



(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 등록특허공보(B1)

(45) 공고일자 2018년05월29일
 (11) 등록번호 10-1847073
 (24) 등록일자 2018년04월03일

(51) 국제특허분류(Int. Cl.)
 G06F 15/16 (2018.01) G06F 9/44 (2018.01)
 (21) 출원번호 10-2011-0012482
 (22) 출원일자 2011년02월11일
 심사청구일자 2016년02월05일
 (65) 공개번호 10-2012-0092433
 (43) 공개일자 2012년08월21일
 (56) 선행기술조사문헌
 KR1020100137659 A*
 KR1020080040431 A*
 KR1020090000304 A*
 *는 심사관에 의하여 인용된 문헌

(73) 특허권자
 삼성전자주식회사
 경기도 수원시 영통구 삼성로 129 (매탄동)
 (72) 발명자
 이금구
 경기도 성남시 분당구 미금일로 58 (구미동)
 추희정
 경기도 안양시 동안구 관평로 333 (관양동)
 (74) 대리인
 리앤목특허법인

전체 청구항 수 : 총 31 항

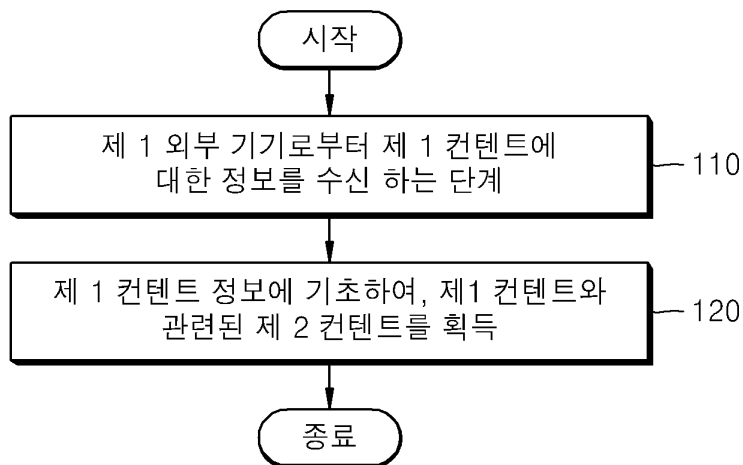
심사관 : 홍경아

(54) 발명의 명칭 프로세싱 디바이스에서의 콘텐츠 관리 방법 및 그 장치

(57) 요약

제 1 외부 기기로부터 제 1 콘텐츠에 대한 정보를 수신하고, 수신한 제 1 콘텐츠에 대한 정보에 기초하여 제 1 콘텐츠와 관련된 제 2 콘텐츠를 획득하는 프로세싱 디바이스에서의 콘텐츠 관리 방법이 개시되어 있다.

대표도 - 도1



명세서

청구범위

청구항 1

프로세싱 디바이스에서의 어플리케이션 관리 방법으로서:

제 1 외부 기기로부터 상기 제 1 외부 기기에서 설치 중인 제 1 어플리케이션에 대한 정보를 수신하는 단계; 및
상기 수신한 제 1 어플리케이션에 대한 정보에 기초하여 상기 제 1 어플리케이션과 관련된 제 2 어플리케이션을 획득하여 설치하는 단계를 포함하고,

상기 제 1 어플리케이션이 상기 제 1 외부 기기에서 실행되는 동안 상기 제 2 어플리케이션은 상기 프로세싱 디바이스에서 실행되는 것을 특징으로 하는 프로세싱 디바이스에서의 어플리케이션 관리 방법.

청구항 2

제 1 항에 있어서,

상기 제 1 어플리케이션에 대한 정보는 상기 제 1 어플리케이션의 식별 정보 및 상기 제 1 어플리케이션을 저장하는 제 2 외부 기기의 어드레스 정보를 포함하는 것을 특징으로 하는 프로세싱 디바이스에서의 어플리케이션 관리 방법.

청구항 3

제 2 항에 있어서,

상기 제 2 어플리케이션을 획득하여 설치하는 단계는 상기 제 2 외부 기기의 어드레스 정보에 기초하여, 상기 제 2 외부 기기로부터 상기 제 1 어플리케이션의 식별 정보를 송신하는 단계; 및

상기 제 2 외부 기기로부터 상기 제 2 어플리케이션을 수신하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는 프로세싱 디바이스에서의 어플리케이션 관리 방법.

청구항 4

제 1 항에 있어서,

상기 제 1 어플리케이션에 대한 정보는 상기 제 2 어플리케이션의 식별 정보 및 상기 제 1 어플리케이션을 저장하는 제 2 외부 기기의 어드레스 정보를 포함하는 것을 특징으로 하는 프로세싱 디바이스에서의 어플리케이션 관리 방법.

청구항 5

제 4 항에 있어서,

상기 제 2 어플리케이션을 획득하여 설치하는 단계는 상기 제 2 외부 기기의 어드레스 정보에 기초하여, 상기 제 2 외부 기기로부터 상기 제 2 어플리케이션의 식별 정보를 송신하는 단계; 및

상기 제 2 어플리케이션을 수신하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는 프로세싱 디바이스에서의 어플리케이션 관리 방법.

청구항 6

제 1 항에 있어서,

상기 제 1 어플리케이션에 대한 정보는 상기 제 1 어플리케이션의 식별 정보 및 상기 제 2 어플리케이션을 저장하는 제 2 외부 기기의 어드레스 정보를 포함하는 것을 특징으로 하는 프로세싱 디바이스에서의 어플리케이션 관리 방법.

청구항 7

제 6 항에 있어서,

상기 제 2 어플리케이션을 획득하여 설치하는 단계는 상기 제 2 외부 기기의 어드레스 정보에 기초하여, 상기 제 2 외부 기기로 상기 제 1 어플리케이션의 식별 정보를 송신하는 단계; 및

상기 제 2 어플리케이션을 수신하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는 프로세싱 디바이스에서의 어플리케이션 관리 방법.

청구항 8

제 1 항에 있어서,

상기 제 1 어플리케이션에 대한 정보는 상기 제 2 어플리케이션의 식별 정보 및 상기 제 2 어플리케이션을 저장하는 제 2 외부 기기의 어드레스 정보를 포함하는 것을 특징으로 하는 프로세싱 디바이스에서의 어플리케이션 관리 방법.

청구항 9

제 8 항에 있어서,

상기 제 2 어플리케이션을 획득하여 설치하는 단계는 상기 제 2 외부 기기의 어드레스 정보에 기초하여, 상기 제 2 외부 기기로 상기 제 2 어플리케이션의 식별 정보를 송신하는 단계; 및

상기 제 2 어플리케이션을 수신하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는 프로세싱 디바이스에서의 어플리케이션 관리 방법.

청구항 10

삭제

청구항 11

제 2 항에 있어서,

상기 제 2 어플리케이션을 획득하여 설치하는 단계는,

상기 제 1 어플리케이션의 식별 정보와 관련된 제 2 어플리케이션을 결정하는 단계;

상기 제 2 외부 기기의 어드레스 정보에 기초하여, 상기 제 2 외부 기기로 상기 결정된 제 2 어플리케이션의 식별 정보를 송신하는 단계; 및

상기 제 2 어플리케이션을 수신하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는 프로세싱 디바이스에서의 어플리케이션 관리 방법.

청구항 12

삭제

청구항 13

제 6 항에 있어서,

상기 제 2 어플리케이션을 획득하여 설치하는 단계는,

상기 제 1 어플리케이션의 식별 정보와 관련된 제 2 어플리케이션을 결정하는 단계;

상기 제 2 외부 기기의 어드레스 정보에 기초하여, 상기 제 2 외부 기기로 상기 결정된 제 2 어플리케이션의 식별 정보를 송신하는 단계; 및

상기 제 2 어플리케이션을 수신하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는 프로세싱 디바이스에서의 어플리케이션 관리 방법.

청구항 14

삭제

청구항 15

삭제

청구항 16

제 1 항에 있어서,

상기 제 1 외부 기기로부터 제 1 어플리케이션에 대한 정보를 수신하는 단계는 상기 제 1 외부 기기와 소정의 네트워크로 연결되는 경우, 상기 제 1 외부 기기로부터 상기 제 1 어플리케이션에 대한 정보를 수신하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는 프로세싱 디바이스에서의 어플리케이션 관리 방법.

청구항 17

제 1 항에 있어서,

상기 제 1 외부 기기로부터 제 1 어플리케이션에 대한 정보를 수신하는 단계는,

상기 제 1 외부 기기의 어플리케이션 리스트와 기저장된 어플리케이션 리스트를 동기화하는 단계;

상기 기저장된 어플리케이션 리스트에 없는 어플리케이션이 상기 제 1 외부 기기의 어플리케이션 리스트에 있는 경우, 상기 제 1 외부 기기의 어플리케이션 리스트에 포함된 제 1 어플리케이션에 대한 정보를 수신하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는 프로세싱 디바이스에서의 어플리케이션 관리 방법.

청구항 18

제 1 항에 있어서,

상기 제 1 어플리케이션과 관련된 제 2 어플리케이션을 획득하여 설치하는 단계는,

상기 수신한 제 1 어플리케이션에 대한 정보를 검색 키워드로 설정하는 단계;

상기 검색 키워드를 이용하여 제 2 외부 기기에서 상기 제 2 어플리케이션을 검색하는 단계; 및

상기 검색된 제 2 어플리케이션을 수신하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는 프로세싱 디바이스에서의 어플리케이션 관리 방법.

청구항 19

제 1 항에 있어서,

상기 제 1 어플리케이션과 관련된 제 2 어플리케이션을 획득하여 설치하는 단계는,

상기 수신한 제 1 어플리케이션에 대한 정보에 기초하여 상기 제 1 어플리케이션과 관련된 제 2 어플리케이션에 대한 사용자 입력을 위한 인터페이스를 제공하는 단계;

상기 인터페이스에 입력되는 사용자 입력을 수신하는 단계; 및

상기 사용자 입력에 기초하여 상기 제 2 어플리케이션을 수신하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는 프로세싱 디바이스에서의 어플리케이션 관리 방법.

청구항 20

어플리케이션 관리 장치로서:

제 1 외부 기기로부터 상기 제 1 외부 기기에서 설치 중인 제 1 어플리케이션에 대한 정보를 수신하는 통신부; 및

상기 수신한 제 1 어플리케이션에 대한 정보에 기초하여 상기 제 1 어플리케이션과 관련된 제 2 어플리케이션을 획득하여 설치하는 제어부를 포함하고,

상기 제 1 어플리케이션이 상기 제 1 외부 기기에서 실행되는 동안 상기 제 2 어플리케이션은 상기 어플리케이션 관리 장치에서 실행되는 것을 특징으로 하는 어플리케이션 관리 장치.

청구항 21

제 20 항에 있어서,

상기 제 1 어플리케이션에 대한 정보는 상기 제 1 어플리케이션의 식별 정보 및 상기 제 1 어플리케이션을 저장하는 제 2 외부 기기의 어드레스 정보를 포함하는 것을 특징으로 하는 어플리케이션 관리 장치.

청구항 22

제 21 항에 있어서,

상기 제어부는 상기 제 2 외부 기기의 어드레스 정보에 기초하여, 상기 통신부를 통하여 상기 제 2 외부 기기로부터 상기 제 1 어플리케이션의 식별 정보를 송신하고, 상기 제 2 외부 기기로부터 상기 제 2 어플리케이션을 수신하는 것을 특징으로 하는 어플리케이션 관리 장치.

청구항 23

제 20 항에 있어서,

상기 제 1 어플리케이션에 대한 정보는 상기 제 2 어플리케이션의 식별 정보 및 상기 제 1 어플리케이션을 저장하는 제 2 외부 기기의 어드레스 정보를 포함하는 것을 특징으로 하는 어플리케이션 관리 장치.

청구항 24

제 23 항에 있어서,

상기 제어부는 상기 제 2 외부 기기의 어드레스 정보에 기초하여, 상기 통신부를 통하여 상기 제 2 외부 기기로부터 상기 제 2 어플리케이션의 식별 정보를 송신하고, 상기 제 2 어플리케이션을 수신하는 것을 특징으로 하는 어플리케이션 관리 장치.

청구항 25

제 20 항에 있어서,

상기 제 1 어플리케이션에 대한 정보는 상기 제 1 어플리케이션의 식별 정보 및 상기 제 2 어플리케이션을 저장하는 제 2 외부 기기의 어드레스 정보를 포함하는 것을 특징으로 하는 어플리케이션 관리 장치.

청구항 26

제 25 항에 있어서,

상기 제어부는 상기 제 2 외부 기기의 어드레스 정보에 기초하여, 상기 통신부를 통하여 상기 제 2 외부 기기로부터 상기 제 1 어플리케이션의 식별 정보를 송신하고, 상기 제 2 어플리케이션을 수신하는 것을 특징으로 하는 어플리케이션 관리 장치.

청구항 27

제 20 항에 있어서,

상기 제 1 어플리케이션에 대한 정보는 상기 제 2 어플리케이션의 식별 정보 및 상기 제 2 어플리케이션을 저장하는 제 2 외부 기기의 어드레스 정보를 포함하는 것을 특징으로 하는 어플리케이션 관리 장치.

청구항 28

제 27 항에 있어서,

상기 제어부는 상기 제 2 외부 기기의 어드레스 정보에 기초하여, 상기 통신부를 통하여 상기 제 2 외부 기기로부터 상기 제 2 어플리케이션의 식별 정보를 송신하고, 상기 제 2 어플리케이션을 수신하는 것을 특징으로 하는 어플리케이션 관리 장치.

청구항 29

삭제

청구항 30

제 21 항에 있어서,

상기 제어부는 상기 제 1 어플리케이션의 식별 정보와 관련된 제 2 어플리케이션을 결정하고, 상기 통신부를 통하여 상기 제 2 외부 기기의 어드레스 정보에 기초하여, 상기 제 2 외부 기기로 상기 결정된 제 2 어플리케이션의 식별 정보를 송신하고, 상기 제 2 어플리케이션을 수신하는 것을 특징으로 하는 어플리케이션 관리 장치.

청구항 31

삭제

청구항 32

제 25 항에 있어서,

상기 제어부는 상기 제 1 어플리케이션의 식별 정보와 관련된 제 2 어플리케이션을 결정하고, 상기 제 2 외부 기기의 어드레스 정보에 기초하여, 상기 통신부를 통하여 상기 제 2 외부 기기로 상기 결정된 제 2 어플리케이션의 식별 정보를 송신하고, 상기 제 2 어플리케이션을 수신하는 것을 특징으로 하는 어플리케이션 관리 장치.

청구항 33

삭제

청구항 34

삭제

청구항 35

제 20 항에 있어서,

상기 통신부는 상기 제 1 외부 기기와 소정의 네트워크로 연결되는 경우, 상기 제 1 외부 기기로부터 상기 제 1 어플리케이션에 대한 정보를 수신하는 것을 특징으로 하는 어플리케이션 관리 장치.

청구항 36

제 20 항에 있어서,

상기 제어부는 상기 제 1 외부 기기의 어플리케이션 리스트와 기저장된 어플리케이션 리스트를 동기화하고, 상기 기저장된 어플리케이션 리스트에 없는 어플리케이션이 상기 제 1 외부 기기의 어플리케이션 리스트에 있는 경우, 상기 통신부를 통하여 상기 제 1 외부 기기의 어플리케이션 리스트에 포함된 제 1 어플리케이션에 대한 정보를 것을 특징으로 하는 어플리케이션 관리 장치.

청구항 37

제 20 항에 있어서,

상기 제어부는 상기 수신한 제 1 어플리케이션에 대한 정보를 검색 키워드로 설정하고, 상기 검색 키워드를 이용하여 제 2 외부 기기에서 상기 제 2 어플리케이션을 검색하여, 상기 통신부를 통하여 상기 검색된 제 2 어플리케이션을 수신하는 것을 특징으로 하는 어플리케이션 관리 장치.

청구항 38

제 20 항에 있어서,

상기 제어부는 상기 수신한 제 1 어플리케이션에 대한 정보에 기초하여 상기 제 1 어플리케이션과 관련된 제 2 어플리케이션에 대한 사용자 입력을 위한 인터페이스를 제공하고, 상기 통신부는 상기 인터페이스에 입력되는

사용자 입력을 수신하고, 상기 제어부는 상기 사용자 입력에 기초하여 상기 통신부를 통하여 상기 제 2 어플리케이션을 수신하는 것을 특징으로 하는 어플리케이션 관리 장치.

청구항 39

어플리케이션 관리 방법을 어플리케이션 관리 장치에서 구현하기 위한 프로그램을 기록한 컴퓨터로 읽을 수 있는 기록매체에 있어서,

제 1 외부 기기로부터 상기 제 1 외부 기기에서 실행 중인 제 1 어플리케이션에 대한 정보를 수신하는 단계; 및
상기 수신한 제 1 어플리케이션에 대한 정보에 기초하여 상기 제 1 어플리케이션과 관련된 제 2 어플리케이션을 획득하여 설치하는 단계를 포함하고,

상기 제 1 어플리케이션이 상기 제 1 외부 기기에서 실행되는 동안 상기 제 2 어플리케이션은 상기 어플리케이션 관리 장치에서 실행되는 것을 특징으로 하는 프로세싱 디바이스에서의 어플리케이션 관리 방법을 구현하기 위한 프로그램을 기록한 컴퓨터로 읽을 수 있는 기록매체.

발명의 설명

기술 분야

[0001] 본 발명의 일 실시예는 프로세싱 디바이스에서의 콘텐츠 관리 방법 및 그 장치에 관한 것으로, 더욱 상세하게는 각각의 디바이스에 설치된 콘텐츠가 복수 개의 디바이스 간에 공유되어 콘텐츠가 설치되어 있지 않은 디바이스에 자동으로 설치되는 콘텐츠 관리 방법 및 그 장치에 관한 것이다.

배경 기술

[0002] 현재 모바일 디바이스를 중심으로 사용자의 요구에 빠르게 대응하거나 특정 서비스로의 접근 경로를 단축하기 위하여 어플리케이션이나 위젯 형태의 소형 어플리케이션 프로그램을 제공하여 사용자의 기호에 맞게 설치할 수 있는 환경이 대중화되고 있는 추세이다. 텔레비전이나 셋탑 등 대형 및 고정형 제품에도 이와 같은 기능을 제공하려는 시장이 확산되고 있는 추세이다. 이에 대해 어플리케이션이나 위젯의 공급자는 사용자가 다운받을 수 있는 일반적인 웹사이트 외에도 각 디바이스에서 직접 접속하여 다운로드 받을 수 있는 스토어를 구축하여 제공하고 있다.

[0003] 현재 사용자는 어플리케이션이나 위젯 설치 방법은 퍼스널 컴퓨터와 같은 웹브라우저가 가능한 디바이스에서 별도로 다운로드 받아 타겟 디바이스에 옮겨 설치하거나, 단말 자체에서 스토어에 접속하여 검색 후 다운로드 받고 있다.

발명의 내용

[0004] 본 발명이 해결하고자 하는 기술적 과제는 디바이스에서 구동 중인 콘텐츠를 다른 디바이스에서 연동하여 구동하고자 할 때, 다른 디바이스에 해당 콘텐츠가 설치되어 있지 않은 경우, 다른 디바이스가 해당 콘텐츠를 소정의 서버로부터 다운받아 자동으로 설치하는 방법 및 그 장치를 제공하는데 있다.

[0005] 상기 기술적 과제를 해결하기 위한 본 발명의 일 실시예에 따라, 프로세싱 디바이스에서의 콘텐츠 관리 방법은 제 1 외부 기기로부터 제 1 콘텐츠에 대한 정보를 수신하는 단계; 및 상기 수신한 제 1 콘텐츠에 대한 정보에 기초하여 상기 제 1 콘텐츠와 관련된 제 2 콘텐츠를 획득하는 단계를 포함한다.

[0006] 상기 제 1 콘텐츠에 대한 정보는 상기 제 1 콘텐츠의 식별 정보 및 상기 제 1 콘텐츠를 저장하는 제 2 외부 기기의 어드레스 정보를 포함할 수 있다.

[0007] 상기 제 2 콘텐츠를 획득하는 단계는 상기 제 2 외부 기기의 어드레스 정보에 기초하여, 상기 제 2 외부 기기로부터 상기 제 1 콘텐츠의 식별 정보를 송신하는 단계; 및 상기 제 2 외부 기기로부터 상기 제 2 콘텐츠를 수신하는 단계를 포함할 수 있다.

[0008] 상기 제 1 콘텐츠에 대한 정보는 상기 제 2 콘텐츠의 식별 정보 및 상기 제 1 콘텐츠를 저장하는 제 2 외부 기기의 어드레스 정보를 포함할 수 있다.

[0009] 상기 제 2 콘텐츠를 획득하는 단계는 상기 제 2 외부 기기의 어드레스 정보에 기초하여, 상기 제 2 외부 기기로부터

상기 제 2 콘텐츠의 식별 정보를 송신하는 단계; 및 상기 제 2 콘텐츠를 수신하는 단계를 포함할 수 있다.

- [0010] 상기 제 1 콘텐츠에 대한 정보는 상기 제 1 콘텐츠의 식별 정보 및 상기 제 2 콘텐츠를 저장하는 제 2 외부 기기의 어드레스 정보를 포함할 수 있다.
- [0011] 상기 제 2 콘텐츠를 획득하는 단계는 상기 제 2 외부 기기의 어드레스 정보에 기초하여, 상기 제 2 외부 기기로 상기 제 1 콘텐츠의 식별 정보를 송신하는 단계; 및 상기 제 2 콘텐츠를 수신하는 단계를 포함할 수 있다.
- [0012] 상기 제 1 콘텐츠에 대한 정보는 상기 제 2 콘텐츠의 식별 정보 및 상기 제 2 콘텐츠를 저장하는 제 2 외부 기기의 어드레스 정보를 포함할 수 있다.
- [0013] 상기 제 2 콘텐츠를 획득하는 단계는 상기 제 2 외부 기기의 어드레스 정보에 기초하여, 상기 제 2 외부 기기로 상기 제 2 콘텐츠의 식별 정보를 송신하는 단계; 및 상기 제 2 콘텐츠를 수신하는 단계를 포함할 수 있다.
- [0014] 상기 제 1 콘텐츠에 대한 정보는 상기 제 1 콘텐츠의 식별 정보 및 상기 제 1 콘텐츠를 저장하는 제 2 외부 기기의 어드레스 정보를 포함할 수 있다.
- [0015] 상기 제 2 콘텐츠를 획득하는 단계는 상기 제 1 콘텐츠의 식별 정보와 관련된 제 2 콘텐츠를 결정하는 단계; 상기 제 2 외부 기기의 어드레스 정보에 기초하여, 상기 제 2 외부 기기로 상기 결정된 제 2 콘텐츠의 식별 정보를 송신하는 단계; 및 상기 제 2 콘텐츠를 수신하는 단계를 포함할 수 있다.
- [0016] 상기 제 1 콘텐츠에 대한 정보는 상기 제 1 콘텐츠의 식별 정보 및 상기 제 2 콘텐츠를 저장하는 제 2 외부 기기의 어드레스 정보를 포함할 수 있다.
- [0017] 상기 제 2 콘텐츠를 획득하는 단계는 상기 제 1 콘텐츠의 식별 정보와 관련된 제 2 콘텐츠를 결정하는 단계; 상기 제 2 외부 기기의 어드레스 정보에 기초하여, 상기 제 2 외부 기기로 상기 결정된 제 2 콘텐츠의 식별 정보를 송신하는 단계; 및 상기 제 2 콘텐츠를 수신하는 단계를 포함할 수 있다.
- [0018] 상기 제 1 콘텐츠는 상기 제 1 외부기기에서 실행 중인 콘텐츠일 수 있다.
- [0019] 상기 제 1 콘텐츠는 상기 제 1 외부기기에서 설치 중인 콘텐츠일 수 있다.
- [0020] 상기 제 1 외부 기기로부터 제 1 콘텐츠에 대한 정보를 수신하는 단계는 상기 제 1 외부 기기와 소정의 네트워크로 연결되는 경우, 상기 제 1 외부 기기로부터 상기 제 1 콘텐츠에 대한 정보를 수신하는 단계를 포함할 수 있다.
- [0021] 상기 제 1 외부 기기로부터 제 1 콘텐츠에 대한 정보를 수신하는 단계는 상기 제 1 외부 기기의 콘텐츠 리스트와 기저장된 콘텐츠 리스트를 동기화하는 단계; 상기 기저장된 콘텐츠 리스트에 없는 콘텐츠가 상기 제 1 외부 기기의 콘텐츠 리스트에 있는 경우, 상기 제 1 외부 기기의 콘텐츠 리스트에 포함된 제 1 콘텐츠에 대한 정보를 수신하는 단계를 포함할 수 있다.
- [0022] 상기 제 1 콘텐츠와 관련된 제 2 콘텐츠를 획득하는 단계는 상기 수신한 제 1 콘텐츠에 대한 정보를 검색 키워드로 설정하는 단계; 상기 검색 키워드를 이용하여 상기 제 2 외부 기기에서 상기 제 2 콘텐츠를 검색하는 단계; 및 상기 검색된 제 2 콘텐츠를 수신하는 단계를 포함할 수 있다.
- [0023] 상기 제 1 콘텐츠와 관련된 제 2 콘텐츠를 획득하는 단계는 상기 수신한 제 1 콘텐츠에 대한 정보에 기초하여 상기 제 1 콘텐츠와 관련된 제 2 콘텐츠에 대한 사용자 입력을 위한 인터페이스를 제공하는 단계; 상기 인터페이스에 입력되는 사용자 입력을 수신하는 단계; 및 상기 사용자 입력에 기초하여 상기 제 2 콘텐츠를 수신하는 단계를 포함할 수 있다.
- [0024] 상기 기술적 과제를 해결하기 위한 본 발명의 다른 실시예에 따라, 콘텐츠 관리 장치는 제 1 외부 기기로부터 제 1 콘텐츠에 대한 정보를 수신하는 통신부; 및 상기 수신한 제 1 콘텐츠에 대한 정보에 기초하여 상기 제 1 콘텐츠와 관련된 제 2 콘텐츠를 획득하는 제어부를 포함한다.

도면의 간단한 설명

- [0025] 도 1은 본 발명의 일 실시예에 따른 콘텐츠 관리 방법에 관한 흐름도를 나타내는 도면이다.
- 도 2 내지 도 7은 도 1의 콘텐츠 관리 방법에 관한 각각의 실시예들을 나타내는 도면이다.
- 도 8은 본 발명의 일 실시예에 따른 콘텐츠 관리 장치에 관한 블록 다이어그램을 나타내는 도면이다.

발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

- [0026] 첨부된 도면을 참조하여 본 발명의 바람직한 실시예를 상세히 설명하기로 한다.
- [0027] 도 1은 본 발명의 일 실시예에 따른 콘텐츠 관리 방법에 관한 흐름도를 나타내는 도면이다.
- [0028] 도 1을 참조하면, 단계 110에서 콘텐츠 관리 장치는 제 1 외부 기기로부터 제 1 콘텐츠에 대한 정보를 수신한다. 본 발명의 일 실시예에서 콘텐츠는 기기에서 구동되는 어플리케이션 또는 위젯인 것이 바람직하다. 다만, 어플리케이션이나 위젯에 제한되는 것은 아니다. 본 발명의 일 실시예에서, 제 1 콘텐츠에 대한 정보는 제 1 콘텐츠 식별 정보 또는 제 2 콘텐츠 식별 정보를 포함한다. 제 2 콘텐츠는 제 1 콘텐츠와 내용상 동일하나, 제 1 콘텐츠가 구동되는 장치가 아닌 다른 장치에서 구동되는 콘텐츠를 의미한다. 예를 들어, 제 1 콘텐츠가 안드로이드 기반 핸드폰에서 구동되는 'angry bird' 게임 어플리케이션인 경우, 제 2 콘텐츠는 아이폰에서 구동되는 'angry bird' 게임 어플리케이션으로 볼 수 있다. 또한, 제 1 콘텐츠에 대한 정보는 제 1 콘텐츠 및 제 2 콘텐츠, 또는 제 2 콘텐츠가 저장되어 있는 제 2 외부 기기의 어드레스(예를 들어, URL) 정보를 포함한다.
- [0029] 콘텐츠 관리 장치는 제 1 외부 기기와 소정의 유선 또는 무선 네트워크를 통하여 연결되는 경우, 제 1 외부 기기로부터 제 1 콘텐츠에 대한 정보를 수신한다. 또는, 제 1 외부 기기에서 제 1 콘텐츠를 소정의 또 다른 외부 기기로부터 다운로드 받거나, 또는 제 1 콘텐츠를 설치 중이거나, 또는 제 1 콘텐츠를 실행하는 경우, 콘텐츠 관리 장치는 제 1 콘텐츠에 대한 정보를 제 1 외부 기기로부터 수신할 수도 있다. 다른 실시예로, 콘텐츠 관리 장치와 제 1 외부 기기는 콘텐츠 리스트를 포함하고 있으며, 콘텐츠 관리 장치와 제 1 외부 기기가 네트워크로 연결되는 경우, 양 콘텐츠 리스트가 동기화되며, 제 1 외부 기기의 리스트 중에서 콘텐츠 관리 장치에 설치되어 있지 않은 콘텐츠가 있는 경우, 제 1 외부 기기는 그 콘텐츠에 대한 정보를 콘텐츠 관리 장치로 송신한다. 양 기기의 콘텐츠 리스트가 통합되어 통합리스트로 관리될 수도 있다.
- [0030] 단계 120에서, 콘텐츠 관리 장치는 수신한 제 1 콘텐츠에 대한 정보에 기초하여, 제 1 콘텐츠와 관련된 제 2 콘텐츠를 획득한다. 이 경우, 콘텐츠 관리 장치는 수신한 제 1 콘텐츠에 대한 정보를 표시하고, 이를 기초로 제 2 콘텐츠를 획득할 수 있는 선택 인터페이스를 제공한다. 콘텐츠 관리 장치는 제 1 콘텐츠를 설치, 구동 또는 저장하고 있는 기기와 연결된 외부 기기 또는 서버, 또는 콘텐츠 관리 장치와 연결된 외부 기기 또는 서버로부터 제 2 콘텐츠를 획득할 수 있다. 외부 기기 또는 서버는 각 기기별로 존재하는 스토어와 같은 개념이다. 즉, 외부 기기 또는 서버는 각각의 기기에서 구동될 수 있는 콘텐츠를 저장하고 있고, 기기로부터 콘텐츠 요청을 받는 경우, 기기로 요청 받은 콘텐츠를 다운로드시킨다. 예를 들어, 콘텐츠를 저장하고 있는 기기가 아이폰인 경우, 외부 기기 또는 서버는 애플 스토어로 볼 수 있다. 본 발명의 일 실시예로, 각 기기별로 존재하는 스토어와 같은 역할의 서버의 경우, 각 서버에 존재하는 콘텐츠들에 대한 연관 정보, 예를 들어 서버 A에서의 콘텐츠 a는 서버 B에서 콘텐츠 b와 같은 역할을 한다는 정보를 가지고 있다. 서버는 연관 정보의 경우 콘텐츠 프로바이더들로부터 획득할 수도 있고, 서버끼리의 정보 교환(예를 들어, 싱크)으로 획득할 수도 있다.
- [0031] 만약, 제 1 콘텐츠에 대한 정보에 제 2 외부 기기의 콘텐츠 저장 어드레스 정보가 포함되어 있지 않은 경우에는, 콘텐츠 관리 장치는 수신한 제 1 콘텐츠 또는 제 2 콘텐츠 식별 정보를 검색 키워드로 활용하여, 소정의 서버를 검색하여 제 2 콘텐츠를 획득할 수도 있다.
- [0032] 제 1 외부 기기에서 제 1 콘텐츠가 실행 중이라면, 콘텐츠 관리 장치는 제 2 콘텐츠를 획득한 후 제 2 콘텐츠를 제 1 외부 기기와 연동하여 실행한다. 예를 들어, 제 1 외부 기기인 모바일 장치가 제 1 콘텐츠인 A 어플리케이션을 구동 중인 경우, 콘텐츠 관리 장치인 디지털 텔레비전은 제 2 콘텐츠인 B 어플리케이션을 다운로드하여 자동으로 실행한다.
- [0033] 이하, 도 2 내지 도 7에서 도 1의 콘텐츠 관리 방법에 관한 구체적인 실시예를 설명하기로 한다.
- [0034] 도 2는 도 1의 콘텐츠 관리 방법에 관한 일 실시예를 나타내는 도면이다.
- [0035] 도 2를 참조하면, 콘텐츠 관리 장치(200)는 제 1 외부 기기(300)로부터 제 1 콘텐츠 식별 정보를 수신한다. 제 1 외부 기기(300)는 제 1 콘텐츠를 저장, 설치 또는 실행하고 있는 기기이다.
- [0036] 또한, 콘텐츠 관리 장치(200)는 제 1 외부 기기(300)로부터 제 1 콘텐츠를 저장하고 있는 제 2 외부 기기(400)의 어드레스 정보(예를 들어, URL)를 수신한다. 제 2 외부 기기(400)는 제 1 외부 기기(300)와 연결된 서버, 예를 들어, 스토어와 같은 개념이다. 그러나, 제 2 외부 기기(400)는 콘텐츠 관리 장치(200)의 스토어일 수도 있다. 제 2 외부 기기(400)가 제 1 콘텐츠를 저장하고 있지만 하면 그 제한은 없다.

- [0037] 그 후, 콘텐츠 관리 장치(200)는 수신한 제 2 외부 기기 어드레스 정보에 기초하여, 제 2 외부 기기(400)로 제 1 콘텐츠 식별 정보를 송신한다.
- [0038] 제 2 외부 기기(400)는 수신한 제 1 콘텐츠 식별 정보에 기초하여, 콘텐츠 관리 장치(200)로 제 2 콘텐츠를 송신한다. 제 2 외부 기기(400)는 제 2 콘텐츠를 저장하고 있어야 하며, 제 2 콘텐츠가 제 1 콘텐츠와 관련 또는 대응된다는 연계 정보를 미리 알고 있어야 한다.
- [0039] 도 3은 도 1의 콘텐츠 관리 방법에 관한 다른 실시예를 나타내는 도면이다.
- [0040] 도 3을 참조하면, 콘텐츠 관리 장치(200)는 제 1 외부 기기(300)로부터 제 2 콘텐츠 식별 정보를 수신한다. 제 1 외부 기기(300)는 제 1 콘텐츠를 저장, 설치 또는 실행하고 있는 기기이다. 제 1 외부 기기(300)는 제 2 콘텐츠가 제 1 콘텐츠와 관련 또는 대응된다는 연계 정보를 미리 알고 있어야 한다. 또는, 제 1 외부 기기(300)는 제 1 콘텐츠와 제 2 콘텐츠의 연계 정보를 후술할 제 2 외부 기기(400)로부터 수신할 수도 있다.
- [0041] 또한, 콘텐츠 관리 장치(200)는 제 1 외부 기기(300)로부터 제 1 콘텐츠를 저장하고 있는 제 2 외부 기기(400)의 어드레스 정보(예를 들어, URL)를 수신한다. 제 2 외부 기기(400)는 제 1 외부 기기(300)와 연결된 서버, 예를 들어, 스토어와 같은 개념이다. 그러나, 제 2 외부 기기(400)는 콘텐츠 관리 장치(200)의 스토어일 수도 있다. 제 2 외부 기기(400)가 제 1 콘텐츠를 저장하고 있기만 하면 그 제한은 없다.
- [0042] 그 후, 콘텐츠 관리 장치(200)는 수신한 제 2 외부 기기 어드레스 정보에 기초하여, 제 2 외부 기기(400)로 제 2 콘텐츠 식별 정보를 송신한다.
- [0043] 제 2 외부 기기(400)는 수신한 제 2 콘텐츠 식별 정보에 기초하여, 콘텐츠 관리 장치(200)로 제 2 콘텐츠를 송신한다. 제 2 외부 기기(400)는 제 1 콘텐츠와 제 2 콘텐츠를 저장하고 있어야 한다.
- [0044] 도 4는 도 1의 콘텐츠 관리 방법에 관한 또 다른 실시예를 나타내는 도면이다.
- [0045] 도 4를 참조하면, 콘텐츠 관리 장치(200)는 제 1 외부 기기(300)로부터 제 1 콘텐츠 식별 정보를 수신한다. 제 1 외부 기기(300)는 제 1 콘텐츠를 저장, 설치 또는 실행하고 있는 기기이다.
- [0046] 또한, 콘텐츠 관리 장치(200)는 제 1 외부 기기(300)로부터 제 2 콘텐츠를 저장하고 있는 제 2 외부 기기(500)의 어드레스 정보(예를 들어, URL)를 수신한다. 제 2 외부 기기(500)는 콘텐츠 관리 장치(200)와 연결된 서버, 예를 들어, 스토어와 같은 개념이다. 그러나, 제 2 외부 기기(500)는 제 1 외부 기기(300)의 스토어일 수도 있다. 제 2 외부 기기(500)가 제 2 콘텐츠를 저장하고 있기만 하면 그 제한은 없다. 이 경우, 제 1 외부 기기(300)는 제 2 콘텐츠가 제 1 콘텐츠와 관련 또는 대응된다는 연계 정보 및 제 2 콘텐츠의 저장 어드레스를 미리 알고 있어야 한다. 또는, 제 1 외부 기기(300)는 제 1 콘텐츠와 제 2 콘텐츠의 연계 정보 및 제 2 콘텐츠의 저장 어드레스를 후술할 제 2 외부 기기(500) 또는 또 다른 외부 기기로부터 수신할 수도 있다.
- [0047] 그 후, 콘텐츠 관리 장치(200)는 수신한 제 2 외부 기기 어드레스 정보에 기초하여, 제 2 외부 기기(500)로 제 1 콘텐츠 식별 정보를 송신한다.
- [0048] 제 2 외부 기기(500)는 수신한 제 1 콘텐츠 식별 정보에 기초하여, 콘텐츠 관리 장치(200)로 제 2 콘텐츠를 송신한다. 제 2 외부 기기(500)는 제 2 콘텐츠를 저장하고 있어야 하며, 제 2 콘텐츠가 제 1 콘텐츠와 관련 또는 대응된다는 연계 정보를 미리 알고 있어야 한다.
- [0049] 도 5는 도 1의 콘텐츠 관리 방법에 관한 또 다른 실시예를 나타내는 도면이다.
- [0050] 도 5를 참조하면, 콘텐츠 관리 장치(200)는 제 1 외부 기기(300)로부터 제 2 콘텐츠 식별 정보를 수신한다. 제 1 외부 기기(300)는 제 1 콘텐츠를 저장, 설치 또는 실행하고 있는 기기이다. 이 경우, 제 1 외부 기기(300)는 제 2 콘텐츠가 제 1 콘텐츠와 관련 또는 대응된다는 연계 정보를 미리 알고 있어야 한다. 또는, 제 1 외부 기기(300)는 제 1 콘텐츠와 제 2 콘텐츠의 연계 정보를 후술할 제 2 외부 기기(500) 또는 또 다른 외부 기기로부터 수신할 수도 있다.
- [0051] 또한, 콘텐츠 관리 장치(200)는 제 1 외부 기기(300)로부터 제 2 콘텐츠를 저장하고 있는 제 2 외부 기기(500)의 어드레스 정보(예를 들어, URL)를 수신한다. 제 2 외부 기기(500)는 콘텐츠 관리 장치(200)와 연결된 서버, 예를 들어, 스토어와 같은 개념이다. 그러나, 제 2 외부 기기(500)는 제 1 외부 기기(300)의 스토어일 수도 있다. 제 2 외부 기기(500)가 제 2 콘텐츠를 저장하고 있기만 하면 그 제한은 없다. 이 경우, 제 1 외부 기기(300)는 제 2 콘텐츠의 저장 어드레스를 미리 알고 있어야 한다. 또는, 제 1 외부 기기(300)는 제 2 콘텐츠의

저장 어드레스를 후술할 제 2 외부 기기(500) 또는 또 다른 외부 기기로부터 수신할 수도 있다.

- [0052] 그 후, 콘텐츠 관리 장치(200)는 수신한 제 2 외부 기기 어드레스 정보에 기초하여, 제 2 외부 기기(500)로 제 2 콘텐츠 식별 정보를 송신한다.
- [0053] 제 2 외부 기기(500)는 수신한 제 2 콘텐츠 식별 정보에 기초하여, 콘텐츠 관리 장치(200)로 저장하고 있는 제 2 콘텐츠를 송신한다.
- [0054] 도 6은 도 1의 콘텐츠 관리 방법에 관한 또 다른 실시예를 나타내는 도면이다.
- [0055] 도 6을 참조하면, 콘텐츠 관리 장치(200)는 제 1 외부 기기(300)로부터 제 1 콘텐츠 식별 정보를 수신한다. 제 1 외부 기기(300)는 제 1 콘텐츠를 저장, 설치 또는 실행하고 있는 기기이다.
- [0056] 또한, 콘텐츠 관리 장치(200)는 제 1 외부 기기(300)로부터 제 1 콘텐츠를 저장하고 있는 제 2 외부 기기(400)의 어드레스 정보(예를 들어, URL)를 수신한다. 제 2 외부 기기(400)는 제 1 외부 기기(300)와 연결된 서버, 예를 들어, 스토어와 같은 개념이다. 그러나, 제 2 외부 기기(400)는 콘텐츠 관리 장치(200)의 스토어일 수도 있다. 제 2 외부 기기(400)가 제 1 콘텐츠를 저장하고 있기만 하면 그 제한은 없다.
- [0057] 그 후, 콘텐츠 관리 장치(200)는 수신한 제 2 외부 기기 어드레스 정보에 기초하여, 제 2 외부 기기(400)로 제 2 콘텐츠 식별 정보를 송신한다. 이 경우, 콘텐츠 관리 장치(200)는 제 2 콘텐츠가 제 1 콘텐츠와 관련 또는 대응된다는 연계 정보를 미리 알고 있어야 한다. 그 후, 콘텐츠 관리 장치(200)는 제 1 콘텐츠의 식별 정보와 관련된 제 2 콘텐츠를 결정하고, 제 2 외부 기기(400)로 제 2 콘텐츠 식별 정보를 추출하여 송신한다.
- [0058] 제 2 외부 기기(400)는 수신한 제 2 콘텐츠 식별 정보에 기초하여, 콘텐츠 관리 장치(200)로 제 2 콘텐츠를 송신한다. 제 2 외부 기기(400)는 제 2 콘텐츠를 저장하고 있어야 한다.
- [0059] 도 7은 도 1의 콘텐츠 관리 방법에 관한 또 다른 실시예를 나타내는 도면이다.
- [0060] 도 7을 참조하면, 콘텐츠 관리 장치(200)는 제 1 외부 기기(300)로부터 제 1 콘텐츠 식별 정보를 수신한다. 제 1 외부 기기(300)는 제 1 콘텐츠를 저장, 설치 또는 실행하고 있는 기기이다.
- [0061] 또한, 콘텐츠 관리 장치(200)는 제 1 외부 기기(300)로부터 제 2 콘텐츠를 저장하고 있는 제 2 외부 기기(500)의 어드레스 정보(예를 들어, URL)를 수신한다. 제 2 외부 기기(500)는 콘텐츠 관리 장치(200)와 연결된 서버, 예를 들어, 스토어와 같은 개념이다. 그러나, 제 2 외부 기기(500)는 제 1 외부 기기(300)의 스토어일 수도 있다. 제 2 외부 기기(500)가 제 2 콘텐츠를 저장하고 있기만 하면 그 제한은 없다. 이 경우, 제 1 외부 기기(300)는 제 2 콘텐츠가 제 1 콘텐츠와 관련 또는 대응된다는 연계 정보 및 제 2 콘텐츠의 저장 어드레스를 미리 알고 있어야 한다. 또는, 제 1 외부 기기(300)는 제 1 콘텐츠와 제 2 콘텐츠의 연계 정보 및 제 2 콘텐츠의 저장 어드레스를 후술할 제 2 외부 기기(500) 또는 또 다른 외부 기기로부터 수신할 수도 있다.
- [0062] 그 후, 콘텐츠 관리 장치(200)는 수신한 제 2 외부 기기 어드레스 정보에 기초하여, 제 2 외부 기기(500)로 제 2 콘텐츠 식별 정보를 송신한다. 이 경우, 콘텐츠 관리 장치(200)는 제 2 콘텐츠가 수신한 제 1 콘텐츠와 관련 또는 대응된다는 연계 정보를 미리 알고 있어야 한다. 그 후, 콘텐츠 관리 장치(200)는 제 1 콘텐츠의 식별 정보와 관련된 제 2 콘텐츠를 결정하고, 제 2 외부 기기(500)로 제 2 콘텐츠 식별 정보를 추출하여 송신한다.
- [0063] 제 2 외부 기기(500)는 수신한 제 2 콘텐츠 식별 정보에 기초하여, 콘텐츠 관리 장치(200)로 제 2 콘텐츠를 송신한다. 제 2 외부 기기(500)는 제 2 콘텐츠를 저장하고 있어야 한다.
- [0064] 도 8은 본 발명의 일 실시예에 따른 콘텐츠 관리 장치에 관한 블록 다이어그램을 나타내는 도면이다.
- [0065] 도 8을 참조하면, 제 1 기기(810), 제 1 서버(820), 제 2 기기(830) 및 제 2 서버(840)는 각각 통신부(812, 822, 832, 842), 저장부 또는 저장 DB(814, 824, 834, 844) 및 제어부(816, 826, 836, 846)을 포함한다. 본 도면에서 제 2 기기(830)는 콘텐츠 관리 장치를 나타내며, 제 1 기기(810)는 제 2 기기(830)에 제 1 콘텐츠에 대한 정보를 송신하는 기기이다. 또한, 제 1 서버(820)는 제 1 기기(810)에 존재하는 스토어와 같은 개념이다. 즉, 제 1 서버(820)는 제 1 기기(810)에서 구동될 수 있는 콘텐츠를 저장하고 있고, 제 1 기기(810)로부터 콘텐츠 요청을 받는 경우, 제 1 기기(810)로 요청 받은 콘텐츠를 다운로드시킨다. 예를 들어, 제 1 기기(810)가 아이폰인 경우, 제 1 서버(820)는 애플 스토어로 볼 수 있다. 제 2 서버(840)도 제 2 기기(830)에 대하여 같은 역할을 한다. 본 발명의 일 실시예로, 각 기기별로 존재하는 스토어와 같은 역할의 서버의 경우, 각 서버에 존재하는 콘텐츠들에 대한 연관 정보, 예를 들어 제 1 서버(820)에서의 콘텐츠 A는 제 2 서버(840)에서 콘텐츠 B와 같은 역할을 한다는 정보를 가지고 있다. 제 1 서버(820) 및 제 2 서버(840)는 연관 정보의 경우 콘텐츠 프로바

이더들로부터 획득할 수도 있고, 제 1 서버(820) 및 제 2 서버(840)끼리 정보 교환(예를 들어, 싱크)으로 획득할 수도 있다.

[0066] 제 2 기기의 통신부(832)는 제 1 기기의 통신부(812)로부터 제 1 콘텐츠에 대한 정보를 수신한다. 본 발명의 일 실시예에서 콘텐츠는 각각의 기기에서 구동되는 어플리케이션 또는 위젯인 것이 바람직하다. 다만, 어플리케이션이나 위젯에 제한되는 것은 아니다. 본 발명의 일 실시예에서, 제 1 콘텐츠에 대한 정보는 제 1 콘텐츠 식별 정보 또는 제 2 콘텐츠 식별 정보를 포함한다. 제 2 콘텐츠는 제 1 콘텐츠와 내용상 동일하나, 제 1 콘텐츠가 구동되는 제 1 기기(810)가 아닌 제 2 기기(830)에서 구동되는 콘텐츠를 의미한다. 예를 들어, 제 1 콘텐츠가 안드로이드 기반 핸드폰과 같은 제 1 기기(810)에서 구동되는 'angry bird' 게임 어플리케이션인 경우, 제 2 콘텐츠는 아이폰과 같은 제 2 기기(830)에서 구동되는 'angry bird' 게임 어플리케이션으로 볼 수 있다. 또한, 제 1 콘텐츠에 대한 정보는 제 1 콘텐츠 및 제 2 콘텐츠, 또는 제 2 콘텐츠가 저장되어 있는 제 1 서버의 저장 DB(824) 또는 제 2 서버의 저장 DB(844)의 어드레스(예를 들어, URL) 정보를 포함한다.

[0067] 제 2 기기의 통신부(832)는 제 1 기기(810)와 소정의 유선 또는 무선 네트워크를 통하여 연결되는 경우, 제 1 기기의 통신부(812)로부터 제 1 콘텐츠에 대한 정보를 수신한다. 또는, 제 1 기기(810)에서 제 1 콘텐츠를 소정의 또 다른 외부 기기로부터 다운로드 받거나, 또는 제 1 콘텐츠를 설치 중이거나, 또는 제 1 콘텐츠를 실행하는 경우, 제 2 기기의 통신부(832)는 제 1 콘텐츠에 대한 정보를 제 1 외부 기기로부터 수신할 수도 있다. 다른 실시예로, 제 2 기기의 저장부(834)와 제 1 기기의 저장부(814)가 콘텐츠 리스트를 포함하고 있으며, 제 2 기기(830)와 제 1 기기(810)가 네트워크로 연결되는 경우, 제 2 기기의 제어부(836) 또는 제 1 기기의 제어부(816)는 콘텐츠 리스트가 동기화하며, 제 1 기기(810)의 리스트 중에서 제 2 기기(830)에 설치되어 있지 않은 콘텐츠가 있는 경우, 제 1 기기의 제어부(816)는 그 콘텐츠에 대한 정보를 제 2 기기(830)로 송신한다. 양 기기의 콘텐츠 리스트가 통합되어 통합리스트로 관리될 수도 있다.

[0068] 제 2 기기의 제어부(836)는 수신한 제 1 콘텐츠에 대한 정보에 기초하여, 제 1 콘텐츠와 관련된 제 2 콘텐츠를 획득한다. 이 경우, 제 2 기기의 제어부(836)는 수신한 제 1 콘텐츠에 대한 정보를 표시하고, 이를 기초로 제 2 콘텐츠를 획득할 수 있는 선택 인터페이스를 제공한다. 제 2 기기의 제어부(836)는 제 1 콘텐츠를 설치, 구동 또는 저장하고 있는 제 1 기기(820)와 연결된 제 1 서버(820) 또는 제 2 기기(830)와 연결된 제 2 서버(840)로부터 제 2 콘텐츠를 획득할 수 있다.

[0069] 만약, 제 1 콘텐츠에 대한 정보에 제 1 또는 제 2 콘텐츠 저장 어드레스 정보가 포함되어 있지 않은 경우에는, 제 2 기기의 제어부(836)는 수신한 제 1 콘텐츠 또는 제 2 콘텐츠 식별 정보를 검색 키워드로 활용하여, 제 1 서버(820) 또는 제 2 서버(840)를 검색하여 제 2 콘텐츠를 획득할 수도 있다.

[0070] 제 1 기기(810)에서 제 1 콘텐츠가 실행 중이라면, 제 2 기기(820)는 제 2 콘텐츠를 획득한 후 제 2 콘텐츠를 제 1 외부 기기(810)와 연동하여 실행한다. 예를 들어, 제 1 기기(810)인 모바일 장치가 제 1 콘텐츠인 A 어플리케이션을 구동 중인 경우, 제 2 기기(820)인 디지털 텔레비전이 제 1 기기(810)인 모바일 장치와 연결되는 경우, 디지털 텔레비전은 제 2 콘텐츠인 B 어플리케이션을 다운로드하여 자동으로 실행한다.

[0071] 이하, 제 2 콘텐츠를 획득하는 방법에 관한 구체적인 실시예를 설명하기로 한다.

[0072] 제 1 실시예

[0073] 제 2 기기의 통신부(832)는 제 1 기기의 통신부(812)로부터 제 1 콘텐츠 식별 정보를 수신한다. 제 1 기기(810)는 제 1 콘텐츠를 저장, 설치 또는 실행하고 있는 기기이다.

[0074] 또한, 제 2 기기의 통신부(832)는 제 1 기기의 통신부(812)로부터 제 1 콘텐츠를 저장하고 있는 제 1 서버의 저장 DB(824)의 어드레스 정보(예를 들어, URL)를 수신한다.

[0075] 그 후, 제 2 기기의 제어부(836)는 수신한 제 1 서버의 저장 DB(824)의 어드레스 정보에 기초하여, 제 2 기기의 통신부(832)를 통하여 제 1 서버의 통신부(822)로 제 1 콘텐츠 식별 정보를 송신한다.

[0076] 제 1 서버의 제어부(826)는 수신한 제 1 콘텐츠 식별 정보에 기초하여, 제 1 서버의 통신부(822)를 통하여 제 2 기기의 통신부(932)로 제 2 콘텐츠를 송신한다. 제 1 서버의 저장 DB(824)는 제 2 콘텐츠를 저장하고 있어야 하며, 제 1 서버의 제어부(826)는 제 2 콘텐츠가 제 1 콘텐츠와 관련 또는 대응된다는 연계 정보를 미리 알고 있어야 한다.

[0077] 제 2 실시예

- [0078] 제 2 기기의 통신부(832)는 제 1 기기의 통신부(812)로부터 제 2 콘텐츠 식별 정보를 수신한다. 제 1 기기(810)는 제 1 콘텐츠를 저장, 설치 또는 실행하고 있는 기기이다. 제 1 기기의 제어부(816)는 제 2 콘텐츠가 제 1 콘텐츠와 관련 또는 대응된다는 연계 정보를 미리 알고 있어야 한다. 또는, 제 1 기기는 제 1 콘텐츠와 제 2 콘텐츠의 연계 정보를 제 1 서버(820)로부터 수신할 수도 있다.
- [0079] 또한, 제 2 기기의 통신부(832)는 제 1 기기의 통신부(812)로부터 제 1 콘텐츠를 저장하고 있는 제 1 서버의 저장 DB(824)의 어드레스 정보(예를 들어, URL)를 수신한다.
- [0080] 그 후, 제 2 기기의 제어부(836)는 수신한 제 1 서버의 저장 DB(824)의 어드레스 정보에 기초하여, 제 2 기기의 통신부(832)를 통하여 제 1 서버의 통신부(822)로 제 2 콘텐츠 식별 정보를 송신한다.
- [0081] 제 1 서버의 제어부(826)는 수신한 제 2 콘텐츠 식별 정보에 기초하여, 제 1 서버의 통신부(822)를 통하여 제 2 기기의 통신부(932)로 제 2 콘텐츠를 송신한다. 제 1 서버의 저장 DB(824)는 제 1 콘텐츠 및 제 2 콘텐츠를 저장하고 있어야 한다.
- [0082] 제 3 실시예
- [0083] 제 2 기기의 통신부(832)는 제 1 기기의 통신부(812)로부터 제 1 콘텐츠 식별 정보를 수신한다. 제 1 기기(810)는 제 1 콘텐츠를 저장, 설치 또는 실행하고 있는 기기이다.
- [0084] 또한, 제 2 기기의 통신부(832)는 제 1 기기의 통신부(812)로부터 제 2 콘텐츠를 저장하고 있는 제 2 서버의 저장 DB(844)의 어드레스 정보(예를 들어, URL)를 수신한다. 이 경우, 제 1 기기의 제어부(816)는 제 2 콘텐츠가 제 1 콘텐츠와 관련 또는 대응된다는 연계 정보 및 제 2 콘텐츠의 저장하고 있는 제 2 서버의 저장 DB(844)의 어드레스 정보를 미리 알고 있어야 한다.
- [0085] 그 후, 제 2 기기의 제어부(836)는 수신한 제 2 서버의 저장 DB(844)의 어드레스 정보에 기초하여, 제 2 기기의 통신부(832)를 통하여 제 2 서버의 통신부(842)로 제 1 콘텐츠 식별 정보를 송신한다.
- [0086] 제 2 서버의 제어부(846)는 수신한 제 1 콘텐츠 식별 정보에 기초하여, 제 2 서버의 통신부(842)를 통하여 제 2 기기의 통신부(932)로 제 2 콘텐츠를 송신한다. 제 2 서버의 저장 DB(844)는 제 2 콘텐츠를 저장하고 있어야 하며, 제 2 서버의 제어부(846)는 제 2 콘텐츠가 제 1 콘텐츠와 관련 또는 대응된다는 연계 정보를 미리 알고 있어야 한다.
- [0087] 제 4 실시예
- [0088] 제 2 기기의 통신부(832)는 제 1 기기의 통신부(812)로부터 제 2 콘텐츠 식별 정보를 수신한다. 제 1 기기(810)는 제 1 콘텐츠를 저장, 설치 또는 실행하고 있는 기기이다. 제 1 기기의 제어부(816)는 제 2 콘텐츠가 제 1 콘텐츠와 관련 또는 대응된다는 연계 정보를 미리 알고 있어야 한다.
- [0089] 또한, 제 2 기기의 통신부(832)는 제 1 기기의 통신부(812)로부터 제 2 콘텐츠를 저장하고 있는 제 2 서버의 저장 DB(844)의 어드레스 정보(예를 들어, URL)를 수신한다. 이 경우, 제 1 기기의 제어부(816)는 제 2 콘텐츠가 제 1 콘텐츠와 관련 또는 대응된다는 연계 정보 및 제 2 콘텐츠의 저장하고 있는 제 2 서버의 저장 DB(844)의 어드레스 정보를 미리 알고 있어야 한다.
- [0090] 그 후, 제 2 기기의 제어부(836)는 수신한 제 2 서버의 저장 DB(844)의 어드레스 정보에 기초하여, 제 2 기기의 통신부(832)를 통하여 제 2 서버의 통신부(842)로 제 2 콘텐츠 식별 정보를 송신한다.
- [0091] 제 2 서버의 제어부(846)는 수신한 제 2 콘텐츠 식별 정보에 기초하여, 제 2 서버의 통신부(842)를 통하여 제 2 기기의 통신부(932)로 제 2 콘텐츠를 송신한다.
- [0092] 제 5 실시예
- [0093] 제 2 기기의 통신부(832)는 제 1 기기의 통신부(812)로부터 제 1 콘텐츠 식별 정보를 수신한다. 제 1 기기(810)는 제 1 콘텐츠를 저장, 설치 또는 실행하고 있는 기기이다.
- [0094] 또한, 제 2 기기의 통신부(832)는 제 1 기기의 통신부(812)로부터 제 1 콘텐츠를 저장하고 있는 제 1 서버의 저장 DB(824)의 어드레스 정보(예를 들어, URL)를 수신한다.
- [0095] 그 후, 제 2 기기의 제어부(836)는 수신한 제 1 서버의 저장 DB(824)의 어드레스 정보(예를 들어, URL)에 기초하여, 제 2 기기의 통신부(832)를 통하여 제 1 서버의 통신부(822)로 제 2 콘텐츠 식별 정보를 송신한다. 이 경

우, 제 2 기기의 제어부(836)는 제 2 콘텐츠가 제 1 콘텐츠와 관련 또는 대응된다는 연계 정보를 미리 알고 있어야 한다. 그 후, 제 2 기기의 제어부(836)는 제 1 콘텐츠의 식별 정보와 관련된 제 2 콘텐츠를 결정하고, 제 1 서버의 통신부(811)로 제 2 콘텐츠 식별 정보를 추출하여 송신한다.

[0096] 제 1 서버의 제어부(826)는 수신한 제 2 콘텐츠 식별 정보에 기초하여, 제 1 서버의 통신부(822)를 통하여 제 2 기기의 통신부(932)로 제 2 콘텐츠를 송신한다. 제 1 서버의 저장 DB(824)는 제 1 콘텐츠 및 제 2 콘텐츠를 저장하고 있어야 한다.

[0097] 제 6 실시예

[0098] 제 2 기기의 통신부(832)는 제 1 기기의 통신부(812)로부터 제 1 콘텐츠 식별 정보를 수신한다. 제 1 기기(810)는 제 1 콘텐츠를 저장, 설치 또는 실행하고 있는 기기이다.

[0099] 또한, 제 2 기기의 통신부(832)는 제 1 기기의 통신부(812)로부터 제 2 콘텐츠를 저장하고 있는 제 2 서버의 저장 DB(844)의 어드레스 정보(예를 들어, URL)를 수신한다. 이 경우, 제 1 기기의 제어부(816)는 제 2 콘텐츠가 제 1 콘텐츠와 관련 또는 대응된다는 연계 정보 및 제 2 콘텐츠의 저장하고 있는 제 2 서버의 저장 DB(844)의 어드레스 정보를 미리 알고 있어야 한다.

[0100] 그 후, 제 2 기기의 제어부(836)는 수신한 제 2 서버의 저장 DB(844)의 어드레스 정보(예를 들어, URL)에 기초하여, 제 2 기기의 통신부(832)를 통하여 제 2 서버의 통신부(842)로 제 2 콘텐츠 식별 정보를 송신한다. 이 경우, 제 2 기기의 제어부(836)는 제 2 콘텐츠가 제 1 콘텐츠와 관련 또는 대응된다는 연계 정보를 미리 알고 있어야 한다. 그 후, 제 2 기기의 제어부(836)는 제 2 콘텐츠의 식별 정보와 관련된 제 2 콘텐츠를 결정하고, 제 2 서버의 통신부(842)로 제 2 콘텐츠 식별 정보를 추출하여 송신한다.

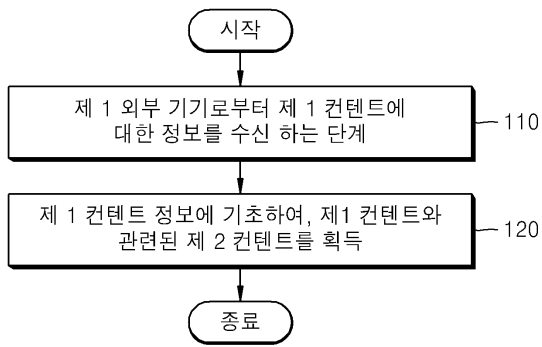
[0101] 제 2 서버의 제어부(846)는 수신한 제 2 콘텐츠 식별 정보에 기초하여, 제 2 서버의 통신부(842)를 통하여 제 2 기기의 통신부(932)로 제 2 콘텐츠를 송신한다.

[0102] 이상 설명한 바와 같은 콘텐츠 관리 방법은 또한 컴퓨터로 읽을 수 있는 기록매체에 컴퓨터가 읽을 수 있는 코드로서 구현하는 것이 가능하다. 컴퓨터가 읽을 수 있는 기록매체는 컴퓨터 시스템에 의하여 읽혀질 수 있는 데이터가 저장되는 모든 종류의 기록 매체를 포함한다. 컴퓨터가 읽을 수 있는 기록매체의 예로는 ROM, RAM, CD-ROM, 자기 테이프, 플로피디스크, 광 데이터 저장장치 등이 있다. 또한 컴퓨터가 읽을 수 있는 기록매체는 네트워크로 연결된 컴퓨터 시스템에 분산되어, 분산방식으로 컴퓨터가 읽을 수 있는 코드가 저장되고 실행될 수 있다. 그리고, 상기 디스크 관리 방법을 구현하기 위한 기능적인(function) 프로그램, 코드 및 코드 세그먼트들은 본 발명이 속하는 기술분야의 프로그래머들에 의해 용이하게 추론될 수 있다.

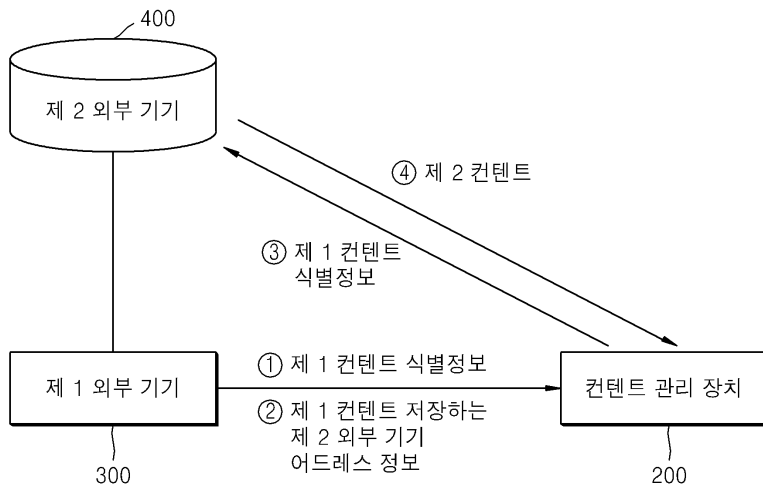
[0103] 이제까지 본 발명에 대하여 그 바람직한 실시예들을 중심으로 살펴보았다. 본 발명이 속하는 기술 분야에서 통상의 지식을 가진 자는 본 발명이 본 발명의 본질적인 특성에서 벗어나지 않는 범위에서 변형된 형태로 구현될 수 있음을 이해할 수 있을 것이다. 그러므로 개시된 실시예들은 한정적인 관점이 아니라 설명적인 관점에서 고려되어야 한다. 본 발명의 범위는 전술한 설명이 아니라 특허청구범위에 나타나 있으며, 그와 동등한 범위 내에 있는 모든 차이점은 본 발명에 포함된 것으로 해석되어야 할 것이다.

도면

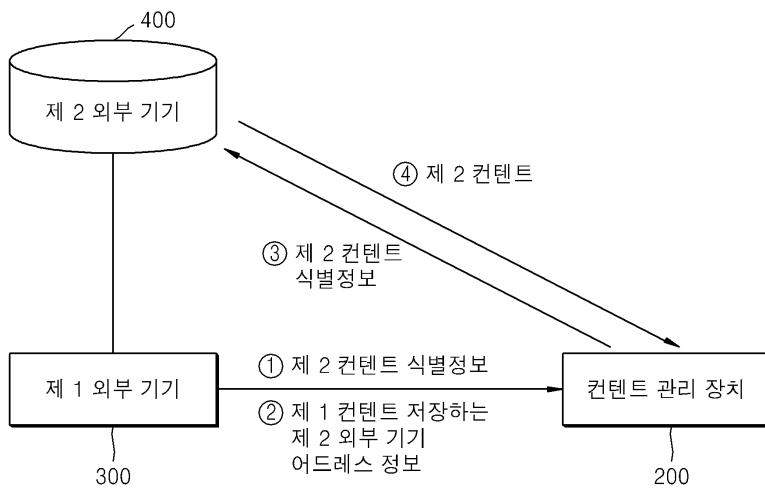
도면1



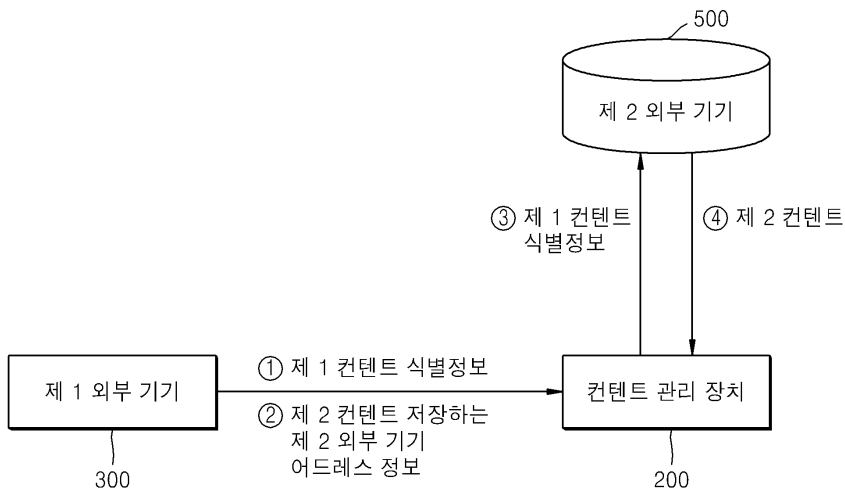
도면2



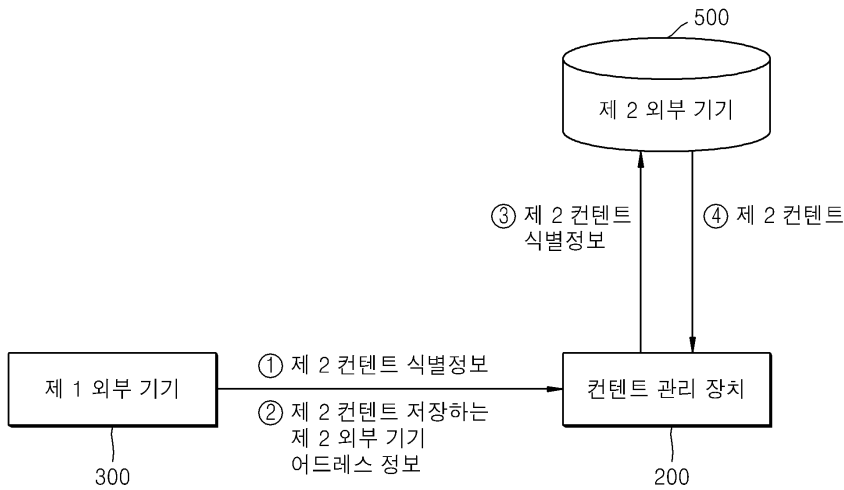
도면3



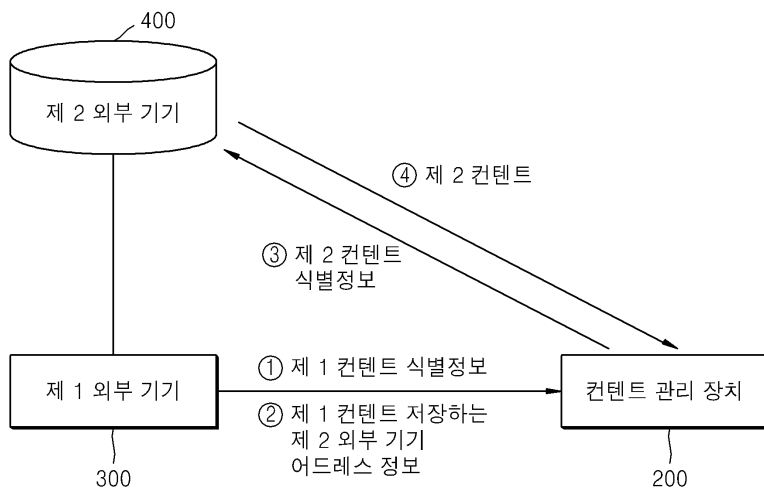
도면4



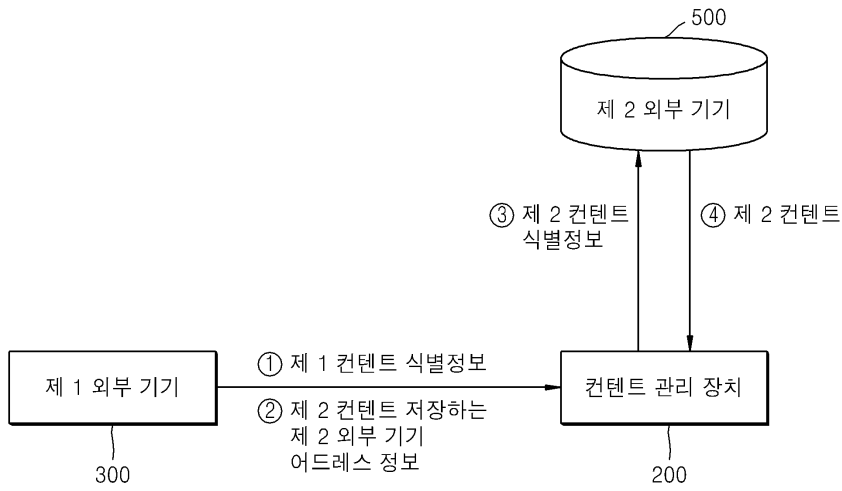
도면5



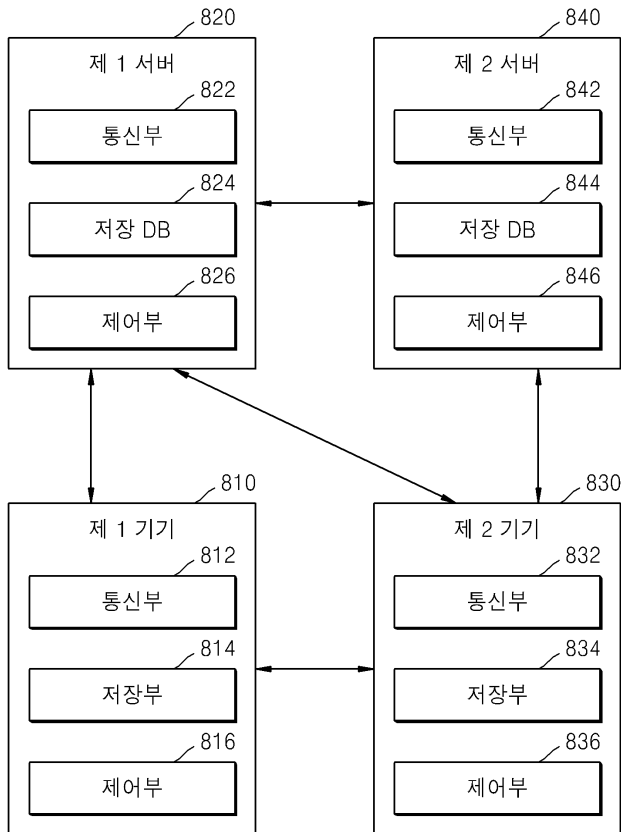
도면6



도면7



도면8



【심사관 직권보정사항】

【직권보정 1】

【보정항목】 청구범위

【보정세부항목】 청구항 18

【변경전】

상기 제 2 외부 기기에서

【변경후】

제 2 외부 기기에서

【직권보정 2】

【보정항목】 청구범위

【보정세부항목】 청구항 39

【변경전】

상기 프로세싱 디바이스에서

【변경후】

상기 어플리케이션 관리 장치에서

【직권보정 3】

【보정항목】 청구범위

【보정세부항목】 청구항 37

【변경전】

상기 제 2 외부 기기에서

【변경후】

제 2 외부 기기에서

【직권보정 4】

【보정항목】 청구범위

【보정세부항목】 청구항 20

【변경전】

상기 프로세싱 디바이스에서

【변경후】

상기 어플리케이션 관리 장치에서