



(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 등록특허공보(B1)

(45) 공고일자 2014년03월06일
 (11) 등록번호 10-1370770
 (24) 등록일자 2014년02월27일

(51) 국제특허분류(Int. Cl.)
 G06F 15/16 (2006.01) G06F 9/44 (2006.01)
 (21) 출원번호 10-2013-0080778
 (22) 출원일자 2013년07월10일
 심사청구일자 2013년07월10일
 (56) 선행기술조사문헌
 KR100320302 B1*
 KR1020050073552 A*
 KR1020050114863 A*
 KR1020110097527 A
 *는 심사관에 의하여 인용된 문헌

(73) 특허권자
 주식회사 바이오스페이스
 서울특별시 강남구 논현로2길 54 (개포동)
 (72) 발명자
 차기철
 서울특별시 서초구 나루터로4길 60 신반포20차아파트 339동 207호
 (74) 대리인
 양성보

전체 청구항 수 : 총 17 항

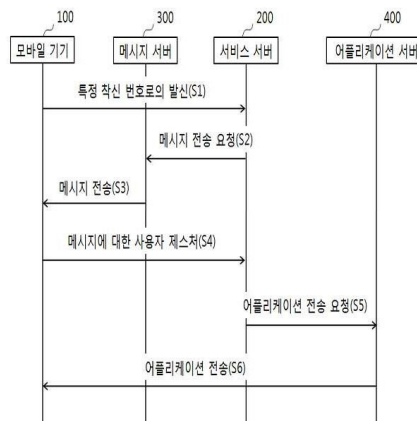
심사관 : 박상현

(54) 발명의 명칭 **어플리케이션 다운로드 방법 및 시스템**

(57) 요약

어플리케이션 다운로드 방법 및 시스템이 개시된다. 어플리케이션을 다운로드하는 방법은, 모바일 기기로부터 미리 설정된 착신 번호로의 발신을 감지하는 단계; 상기 발신이 감지되면 상기 모바일 기기로 어플리케이션을 다운로드하기 위한 메시지를 전송하도록 하는 단계; 상기 메시지에 대한 사용자 제스처에 응답하여, 상기 어플리케이션이 저장된 어플리케이션 서버에서 상기 모바일 기기로 상기 어플리케이션을 다운로드 하도록 하는 단계를 포함할 수 있다.

대표도



특허청구의 범위

청구항 1

모바일 기기로부터 미리 설정된 착신 번호로 통화의 발신을 감지하는 단계;

상기 발신이 감지되면 상기 모바일 기기로 어플리케이션을 다운로드하기 위한 메시지를 전송하도록 하는 단계;
및

상기 메시지에 대한 사용자 제스처에 응답하여, 상기 어플리케이션이 저장된 어플리케이션 서버에서 상기 모바일 기기로 상기 어플리케이션을 다운로드 하도록 하는 단계

를 포함하고,

상기 발신이 감지되면 상기 모바일 기기로 어플리케이션을 다운로드하기 위한 메시지를 전송하도록 하는 단계는

상기 발신이 감지됨에 응답하여 상기 메시지를 바로 전송하거나, 상기 모바일 기기로 상기 착신 번호의 통화연결음이 보내지는 동안 전송하는 단계인 어플리케이션을 다운로드하는 방법.

청구항 2

삭제

청구항 3

제1항에 있어서,

상기 모바일 기기로 어플리케이션을 다운로드 하기 위한 메시지는 문자 메시지인 것

을 특징으로 하는 어플리케이션을 다운로드하는 방법.

청구항 4

제1항에 있어서,

상기 모바일 기기로 어플리케이션을 다운로드 하기 위한 메시지는 URL을 포함하는 것

을 특징으로 하는 어플리케이션을 다운로드하는 방법.

청구항 5

제1항에 있어서,

상기 모바일 기기로 어플리케이션을 다운로드 하기 위한 메시지는 음성 안내를 포함하는 것

을 특징으로 하는 어플리케이션을 다운로드하는 방법.

청구항 6

제1항에 있어서,

상기 모바일 기기로 어플리케이션을 다운로드 하기 위한 메시지는 모바일 인스턴트 메시지인 것

을 특징으로 하는 어플리케이션을 다운로드하는 방법.

청구항 7

제1항에 있어서,

상기 어플리케이션 서버에서는 상기 어플리케이션이 기 설치되어 있어 상기 어플리케이션의 다운로드가 필요하지 않은 것으로 판단되면 상기 모바일 기기에서 상기 어플리케이션이 실행되도록 하는 것

을 특징으로 하는 어플리케이션을 다운로드하는 방법.

청구항 8

제1항에 있어서,
 상기 착신 번호와 복수의 전화 번호들을 비교하는 단계; 및
 상기 착신 번호에 기초하여 복수의 어플리케이션들 중 적어도 하나를 선택하는 단계
 를 더 포함하는 어플리케이션을 다운로드하는 방법.

청구항 9

제1항에 있어서,
 상기 모바일 기기로 다운받고자 하는 적어도 하나의 상기 어플리케이션을 선택하는 단계
 를 더 포함하는 어플리케이션을 다운로드하는 방법.

청구항 10

제9항에 있어서,
 상기 어플리케이션을 선택하는 단계는,
 상기 메시지 전송 전 또는 상기 메시지 전송 후에 상기 어플리케이션을 선택하는 것
 을 특징으로 하는 어플리케이션을 다운로드 하는 방법.

청구항 11

제1항에 있어서,
 상기 메시지에 대한 상기 사용자 제스처가 감지되면 상기 모바일 기기의 타입을 판단하는 단계
 를 더 포함하고,
 상기 모바일 기기로 상기 어플리케이션을 다운로드 하도록 하는 단계는,
 상기 모바일 기기의 타입에 대응하는 어플리케이션이 다운로드될 수 있도록 상기 모바일 기기의 액세스를 리다이렉트 하는 것
 을 특징으로 하는 어플리케이션을 다운로드하는 방법.

청구항 12

모바일 기기로부터 미리 설정된 착신 번호로 통화의 발신을 감지하는 감지부;
 상기 발신이 감지되면 상기 모바일 기기로 어플리케이션을 다운로드하기 위한 메시지를 전송하도록 하는 메시지 전송부;
 상기 메시지에 대한 사용자 제스처에 응답하여, 상기 어플리케이션이 저장된 어플리케이션 서버에서 상기 모바일 기기로 상기 어플리케이션을 다운로드 하도록 하는 다운로드 실행부
 를 포함하고,
 상기 메시지 전송부는
 상기 발신이 감지됨에 응답하여 상기 메시지를 바로 전송하거나, 상기 모바일 기기로 상기 착신 번호의 통화연결음이 보내지는 동안 전송하는 것을 특징으로 하는 어플리케이션을 다운로드하는 시스템.

청구항 13

삭제

청구항 14

제12항에 있어서,
 상기 모바일 기기로 어플리케이션을 다운로드 하기 위한 메시지는 문자 메시지인 것
 을 특징으로 하는 어플리케이션을 다운로드하는 시스템.

청구항 15

제12항에 있어서,
 상기 모바일 기기로 어플리케이션을 다운로드 하기 위한 메시지는 URL을 포함하는 것
 을 특징으로 하는 어플리케이션을 다운로드하는 시스템.

청구항 16

제12항에 있어서,
 상기 모바일 기기로 어플리케이션을 다운로드 하기 위한 메시지는 음성 안내를 포함하는 것
 을 특징으로 하는 어플리케이션을 다운로드하는 시스템.

청구항 17

제12항에 있어서,
 상기 모바일 기기로 어플리케이션을 다운로드 하기 위한 메시지는 모바일 인스턴트 메시지인 것
 을 특징으로 하는 어플리케이션을 다운로드하는 시스템.

청구항 18

제12항에 있어서,
 상기 어플리케이션 서버에서는 상기 어플리케이션이 기 설치되어 있어 상기 어플리케이션의 다운로드가 필요하
 지 않은 것으로 판단되면 상기 모바일 기기에서 상기 어플리케이션이 실행되도록 하는 것
 을 특징으로 하는 어플리케이션을 다운로드하는 시스템.

청구항 19

제12항에 있어서,
 상기 다운로드 실행부는,
 상기 메시지에 대한 상기 사용자 제스처가 감지되면 상기 모바일 기기의 타입을 판단한 후, 상기 모바일 기기의
 타입에 대응하는 어플리케이션이 다운로드될 수 있도록 상기 모바일 기기의 액세스를 리다이렉트 하는 것
 을 특징으로 하는 어플리케이션을 다운로드하는 시스템.

청구항 20

삭제

명세서

기술분야

[0001] 본 발명의 실시예들은 어플리케이션을 보다 간편하게 다운로드 하여 설치할 수 있는 어플리케이션 다운로드 방
 법 및 시스템에 관한 것이다.

배경기술

[0002] 스마트폰에서 어플리케이션(application)(이하, 어플)을 다운받기 위해서는 1) 구글플레이나 앱스토어 등 어플
 을 구매할 수 있는 어플을 실행시킨 후에, 2) 다운로드 받기를 원하는 어플을 검색하고, 3) 검색 결과에 포함된

어플들 중에서 자신이 원하는 어플을 선택한 다음, 4) 선택한 어플을 다운로드 받아 자신의 스마트폰에 설치할 수 있다.

[0003] 그러나, 상기와 같은 어플 다운로드 방식은 원하는 어플을 다운로드 받아 자신의 스마트폰에 다운로드 받기까지 여러 단계를 거쳐야만 하는 번거로운 방법이며, 특히 연령대가 높은 사용자들에게는 어플 설치 자체에 어려움을 느끼게 해서 어플의 사용을 방해하는 일이기도 하다. 이와 같은 문제는 어플을 제공하고 상기 어플의 보급률을 높이고자 하는 어플 제공자의 입장에서는 큰 장애물일 수 밖에 없다.

[0004] 종래에는 이와 같은 문제점들을 해결하기 위해 상기한 과정 중 1), 2), 3) 단계를 줄이고자 하는 시도들이 있었다. 앞 단계 없이 4) 단계로 바로 갈 수 있도록 마켓의 해당 어플 설치화면의 URL을 제공하는 방법이 그 시도들 중 하나이다. 그러나, URL을 주소창에 입력하여 마켓의 해당 어플 설치화면으로 바로 이동할 수 있으나 상기 URL을 한자 한자 직접 입력해야만 한다는 문제점이 있다. 사용자에게 따라서는 이를 더 번거롭게 생각할 수도 있으며, 특히 사용자가 시간이 흐른 뒤에 상기 URL을 기억해서 원하는 어플을 다운로드 받는 것은 거의 불가능하여 사용자 편의성이 더 떨어진다고 볼 수도 있다.

[0005] 종래의 또 다른 시도는 상기 URL정보를 담고 있는 QR코드를 제공해서 URL로 바로 연결할 수 있게 하는 것이다. 그러나 QR코드의 실행을 위해서는 QR코드를 읽을 수 있는 어플을 실행 시킨 후에, QR코드를 사진 찍어서 상기 사진이 담고 있는 정보를 인식해야 하는 단계를 추가적으로 거쳐야 한다. 다시 말해, QR코드를 인식할 수 있을 정도로 사진을 찍는 것 또한 사용자에게 따라서는 불편함을 크게 느낄 수도 있다.

발명의 내용

해결하려는 과제

[0006] 본 발명은 상기와 같은 문제점들을 해결하고 사용자의 편리성을 확보할 수 있는 어플리케이션 다운로드 방법 및 시스템을 제공한다.

[0007] 더욱 상세하게, 본 발명에서는 어플을 다운로드 받을 수 있는 URL을 직접 입력하거나 또 다른 어플을 실행해야 하는 번거로움 없이, 사용자가 이미 친숙한 전화를 이용하여 원하는 어플을 자동으로 다운로드 받을 수 있도록 유도하는 방법 및 시스템을 제공한다.

과제의 해결 수단

[0008] 본 발명의 실시예에 따르면, 어플리케이션을 다운로드하는 방법은, 모바일 기기로부터 미리 설정된 착신 번호로 발신을 감지하는 단계; 상기 발신이 감지되면 상기 모바일 기기로 어플리케이션을 다운로드하기 위한 메시지를 전송하도록 하는 단계; 상기 메시지에 대한 사용자 제스처에 응답하여, 상기 어플리케이션이 저장된 어플리케이션 서버에서 상기 모바일 기기로 상기 어플리케이션을 다운로드 하도록 하는 단계를 포함할 수 있다.

[0009] 일 측면에 따르면, 상기 모바일 기기로 어플리케이션을 다운로드하기 위한 메시지는 상기 발신이 감지되면 바로 전송, 상기 모바일 기기로 상기 착신 번호의 통화연결음이 보내지는 동안 전송, 상기 모바일 기기와 통화 연결이 되는 동안 전송, 또는 상기 모바일 기기와 통화가 끝난 후에 전송 중 어느 하나일 수 있다.

[0010] 다른 측면에 따르면, 상기 모바일 기기로 어플리케이션을 다운로드 하기 위한 메시지는 문자 메시지일 수 있다.

[0011] 또 다른 측면에 따르면, 상기 모바일 기기로 어플리케이션을 다운로드 하기 위한 메시지는 URL을 포함할 수 있다.

[0012] 또 다른 측면에 따르면, 상기 모바일 기기로 어플리케이션을 다운로드 하기 위한 메시지는 음성 안내를 포함할 수 있다.

[0013] 또 다른 측면에 따르면, 상기 모바일 기기로 어플리케이션을 다운로드 하기 위한 메시지는 모바일 인스턴트 메시지일 수 있다.

[0014] 또 다른 측면에 따르면, 상기 어플리케이션 서버에서는 상기 어플리케이션이 기 설치되어 있어 상기 어플리케이션의 다운로드가 필요하지 않은 것으로 판단되면 상기 모바일 기기에서 상기 어플리케이션이 실행되도록 할 수 있다.

[0015] 또 다른 측면에 따르면, 어플리케이션을 다운로드하는 방법은, 상기 착신 번호와 복수의 전화 번호들을 비교하는 단계; 및 상기 착신 번호에 기초하여 복수의 어플리케이션들 중 적어도 하나를 선택하는 단계를 더 포함할

수 있다.

- [0016] 또 다른 측면에 따르면, 상기 모바일 기기로 다운받고자 하는 적어도 하나의 상기 어플리케이션을 선택하는 단계를 더 포함할 수 있다.
- [0017] 또 다른 측면에 따르면, 상기 어플리케이션을 선택하는 단계는, 상기 메시지 전송 전 또는 상기 메시지 전송 후에 상기 어플리케이션을 선택할 수 있다.
- [0018] 또 다른 측면에 따르면, 어플리케이션을 다운로드하는 방법은, 상기 메시지에 대한 상기 사용자 चेस्चे가 감지되면 상기 모바일 기기의 타입을 판단하는 단계를 더 포함할 수 있으며, 상기 모바일 기기로 상기 어플리케이션을 다운로드 하도록 하는 단계는, 상기 모바일 기기의 타입에 대응하는 어플리케이션이 다운로드될 수 있도록 상기 모바일 기기의 역세스를 리다이렉트 할 수 있다.
- [0019] 본 발명의 실시예에 따르면, 어플리케이션을 다운로드하는 시스템은, 모바일 기기로부터 미리 설정된 착신 번호로의 발신을 감지하는 감지부; 상기 발신이 감지되면 상기 모바일 기기로 어플리케이션을 다운로드하기 위한 메시지를 전송하도록 하는 메시지 전송부; 상기 메시지에 대한 사용자 चेस्चे에 응답하여, 상기 어플리케이션이 저장된 어플리케이션 서버에서 상기 모바일 기기로 상기 어플리케이션을 다운로드 하도록 하는 다운로드 실행부를 포함할 수 있다.
- [0020] 본 발명의 실시예에 따르면, 어플리케이션을 다운로드하는 시스템은, 모바일 기기로부터 미리 설정된 착신 번호로의 발신을 감지하고 상기 발신이 감지되면 어플리케이션을 다운로드하기 위한 메시지의 전송을 요청하는 서비스 서버; 상기 서비스 서버의 요청에 따라 상기 모바일 기기로 상기 어플리케이션을 다운로드하기 위한 메시지를 전송하는 메시지 서버; 및 상기 어플리케이션을 저장 및 유지하고 상기 서비스 서버의 요청에 따라 상기 어플리케이션을 상기 모바일 기기로 다운로드 하는 어플리케이션 서버를 포함할 수 있으며, 이때 상기 서비스 서버는, 상기 메시지에 대한 사용자 चेस्चे에 응답하여 상기 어플리케이션 서버로 상기 어플리케이션의 다운로드를 요청할 수 있다.

발명의 효과

- [0021] 본 발명의 실시예에 따르면, 사용자에게 이미 친숙한 전화를 이용하여 원하는 어플리케이션을 자동으로 다운로드 함으로써 더욱 간편하고 쉽게 어플리케이션을 다운로드 할 수 있다

도면의 간단한 설명

- [0022] 도 1은 본 발명의 일 실시예에 있어서, 모바일 기기, 서비스 서버, 메시지 서버, 어플리케이션 서버 간의 관계를 개괄적으로 나타낸 도면이다.
- 도 2는 본 발명의 일 실시예에 있어서, 전화를 이용하여 어플리케이션의 다운로드를 쉽게 유도하는 서비스 방법을 도시한 흐름도이다.
- 도 3은 본 발명의 일 실시예에 있어서, 전화를 이용하여 어플리케이션의 다운로드를 쉽게 유도하는 서비스 서버의 내부 구성을 도시한 블록도이다.

발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

- [0023] 이하, 본 발명의 실시예를 첨부된 도면을 참조하여 상세하게 설명한다.
- [0024] 본 실시예들은 어플리케이션을 보다 간편하게 다운로드 하여 설치할 수 있는 방법과 시스템에 관한 것이다.
- [0025] 도 1은 본 발명의 일 실시예에 있어서, 모바일 기기, 서비스 서버, 메시지 서버, 어플리케이션 서버 간의 관계를 개괄적으로 나타낸 도면이다. 도 1은 모바일 기기(100), 서비스 서버(200), 메시지 서버(300), 어플리케이션 서버(400)를 나타내고 있다. 도 1에서 화살표는 구성 간에 유무선 네트워크를 이용하여 데이터가 송수신 될 수 있음을 의미한다.
- [0026] 모바일 기기(100)는 스마트폰(smart phone), 태블릿(tablet), 노트북 컴퓨터(laptop computer), 디지털 방송용 단말기, PMP(Portable Multimedia Player), 내비게이션(navigation) 등의 단말 장치로서, 어플리케이션의 설치 및 실행이 가능하고 회선 또는 인터넷 등을 통한 전화 기능을 가진 모든 단말 장치를 의미할 수 있다.

- [0027] 서비스 서버(200)는 전화를 이용하여 어플리케이션의 다운로드를 유도할 수 있는 서비스 플랫폼 역할을 한다. 본 명세서에서 '어플리케이션(application)'은 모바일 기기(100)에 탑재할 수 있는 모든 응용프로그램을 포괄하여 의미할 수 있으며, 일 예로 서비스 서버(200)는 체성분 분석기, 체지방 측정기, 혈압계, 체중계 등 헬스케어 장치 또는 유헬스(U-health: ubiquitous health) 기반의 서비스와 관련된 어플리케이션이 모바일 기기(100)로 다운로드 되도록 유도할 수 있다.
- [0028] 메시지 서버(300)는 서비스 서버(200)의 요청에 따라 모바일 기기(100)로 어플리케이션의 다운로드를 유도하기 위한 메시지를 전송할 수 있다. 이때, 메시지 서버(300)는 SMS(short message service), MMS(multi-media message service), 음성 안내 서비스(예컨대, ARS), 인스턴트 메신저(instant messenger) 중 적어도 하나의 서비스 플랫폼으로 구현될 수 있다.
- [0029] 어플리케이션 서버(400)는 모바일 기기(100)에 탑재 가능한 어플리케이션을 저장 및 유지하는 데이터베이스 시스템으로, 개발자와 사용자 간에 어플리케이션을 자유롭게 등록하고 다운로드 할 수 있는 온라인 상의 마켓 플레이스를 의미할 수 있다. 본 실시예에서, 어플리케이션 서버(400)는 서비스 서버(200)의 요청에 따라 사용자가 전화를 통해 요청한 특정 어플리케이션을 모바일 기기(100)로 다운로드 하여 설치할 수 있다.
- [0030] 도 2를 참조하여, 본 발명에 따른 어플리케이션 다운로드 시스템의 동작을 상세히 설명하기로 한다.
- [0031] 도 2는 본 발명의 일 실시예에 있어서, 전화를 이용하여 어플리케이션의 다운로드를 쉽게 유도하는 서비스 방법을 도시한 흐름도이다.
- [0032] 먼저, 서비스 서버(200)는 어플리케이션 서버(400)에 등록된 어플리케이션에 대하여 특정 전화 번호를 설정할 수 있으며, 어플리케이션 각각에 대해 미리 설정된 전화 번호를 사전에 여러 매체를 통해 배포 내지 안내할 수 있다. 일 예로, 서비스 서버(200)는 어플리케이션 별로 전화 번호를 일대일 매칭시켜 설정하거나, 하나의 전화 번호에 여러 개의 어플리케이션을 매칭시킬 수도 있다. 예컨대, 서비스 서버(200)는 헬스케어 장치에 의해 측정된 사용자의 헬스 정보 또는 사용자에게 의해 입력된 신상 정보를 저장 및 관리할 수 있으며, 모바일 기기에서 사용자의 헬스 정보 또는 신상 정보를 처리하기 위한 헬스케어 어플리케이션에 대하여 특정 전화 번호를 매칭시켜 설정할 수 있다.
- [0033] 사용자는 모바일 기기(100)를 통해 자신이 원하는 어플리케이션과 관련된 특정 착신 번호로의 발신을 시도할 수 있으며, 이에 서비스 서버(200)는 모바일 기기(100)로부터 특정 착신 번호로의 발신을 감지할 수 있다(S1).
- [0034] 서비스 서버(200)는 모바일 기기(100)로부터 특정 착신 번호로의 발신이 감지되면 모바일 기기(100)로 어플리케이션의 다운로드를 유도하기 위한 메시지 전송을 메시지 서버(300)로 요청할 수 있다(S2). 일 예로, 서비스 서버(200)는 발신 번호 확인 절차를 거쳐 모바일 기기(100)의 전화 번호를 식별한 후 모바일 기기(100)의 전화 번호와 함께 메시지 전송 요청 신호를 메시지 서버(300)로 전송할 수 있다. 이때, 서비스 서버(200)는 모바일 기기(100)로 전송하고자 하는 메시지 본문 내용을 메시지 서버(300)로 전송할 수 있다. 메시지 본문 내용에는 모바일 기기(100)에서 전화를 건 착신 번호에 매칭된 어플리케이션의 관련 정보, 예컨대 어플리케이션의 타이틀이나 설명, ARS 연결 번호, 어플리케이션을 다운로드 할 수 있는 URL 주소 등이 포함될 수 있다.
- [0035] 메시지 서버(300)는 서비스 서버(200)의 메시지 전송 요청 신호에 따라 특정 어플리케이션의 다운로드를 유도하기 위한 메시지를 작성한 후 모바일 기기(100)로 전송할 수 있다(S3). 일 예로, 메시지 서버(300)는 메시지 본문 내용을 SMS나 MMS로 작성하여 전송할 수 있다. 다른 예로, 메시지 서버(300)는 어플리케이션을 다운로드 할 수 있는 URL 주소가 포함된 메시지를 작성하여 전송할 수 있다. 또 다른 예로, 메시지 서버(300)는 메시지 본문 내용을 음성 안내 메시지 형태로 작성하거나 ARS 연결 번호가 포함된 메시지를 작성하여 전송할 수 있다. 또 다른 예로, 메시지 서버(300)는 메신저 플랫폼을 통해 메시지 본문 내용을 모바일 인스턴트 메시지로 전송할 수 있다. 다시 말해, 메시지 서버(300)는 모바일 기기(100)에서 다시 전화가 걸려 오게 하는 콜백 서비스(callback service), 메시지에 대한 응답을 다시 SMS로 받는 MO(message oriented) 서비스, 음성 안내를 연결하기 위한 ARS 서비스, 인스턴트 메신저 서비스 등을 이용하여 다양한 형태의 메시지 작성이 가능하다.
- [0036] 어플리케이션의 다운로드를 유도하기 위한 메시지는 모바일 기기(100)로부터 발신이 감지된 시점 이후 통화 연결이 유지되는 동안 어느 일 시점에 전송되도록 구현될 수 있다. 일 예로, 모바일 기기(100)로부터 발신이 감지된 시점 직후, 모바일 기기(100)로 착신 번호에 대한 통화 연결음이 보내지는 동안, 모바일 기기(100)와의 통화가 연결된 직후, 모바일 기기(100)와의 통화 연결이 유지되는 동안, 모바일 기기(100)와의 통화가 끝난 직후 중 어느 한 시점에 모바일 기기(100)로 메시지가 전송될 수 있다.

- [0037] 사용자는 모바일 기기(100) 상에 수신된 메시지를 확인한 후 특정 어플리케이션의 다운로드를 요청하는 제스처 (예컨대, 메시지 회신을 전달하거나, 음성 안내에 따라 특정 메뉴를 선택하는 등)를 취할 수 있으며, 이에 서비스 서버(200)는 모바일 기기(100)를 통해 메시지에 대한 사용자 제스처를 인식할 수 있다(S4).
- [0038] 서비스 서버(200)는 메시지에 대한 사용자 제스처에 응답하여 특정 어플리케이션이 모바일 기기(100)로 다운로드 되도록 어플리케이션 서버(400)로 요청할 수 있다(S5). 이에, 어플리케이션 서버(400)는 서비스 서버(200)의 요청에 따라 사용자에게 의해 특정된 어플리케이션을 모바일 기기(100)로 전송할 수 있다(S6).
- [0039] 일 예로, 서비스 서버(200)는 모바일 기기(100)에서 전화를 건 착신 번호를 기초하여 복수의 어플리케이션 중에서 적어도 하나의 어플리케이션을 선택하여 해당 어플리케이션의 다운로드를 요청할 수 있다. 이때, 서비스 서버(200)는 복수의 어플리케이션에 매칭된 복수의 전화 번호를 모바일 기기(100)에서 전화를 건 착신 번호와 비교하여 복수의 어플리케이션 중에서 해당 착신 번호에 대응되는 어플리케이션을 선택할 수 있다.
- [0040] 다른 예로, 서비스 서버(200)는 하나의 전화 번호에 여러 개의 어플리케이션이 매칭되어 있거나 어플리케이션이 특정되어 있지 않은 경우 사용자로부터 다운로드 받고자 하는 어플리케이션의 종류를 직접 선택 받을 수 있다. 예를 들어, 서비스 서버(200)는 전화 통화 또는 메시지를 통해 다운로드 가능한 어플리케이션의 목록을 사용자에게 제공할 수 있고, 이에 사용자는 원하는 어플리케이션을 선택할 수 있다. 이때, 다운로드 받고자 하는 어플리케이션의 종류를 선택하는 과정은 메시지 전송 이전에 이루어지거나, 혹은 메시지 전송 이후에 이루어질 수 있다.
- [0041] 더욱이, 서비스 서버(200)는 메시지에 대한 사용자 제스처가 감지되면 모바일 기기(100)의 타입(예컨대, OS 종류)을 판단한 후, 모바일 기기(100)의 타입에 대응하는 어플리케이션이 다운로드 될 수 있도록 모바일 기기의 액세스(access)를 리다이렉트(redirect) 할 수 있다. 이때, 서비스 서버(200)는 모바일 기기의 타입에 대응되는 어플리케이션을 제공할 수 있는 어플리케이션 서버(400)로 다운로드를 요청하거나, 어플리케이션 서버(400)에서 서비스 서버(200)의 요청에 따라 모바일 기기(100)의 타입을 구분하여 모바일 기기(100)에 설치 가능한 어플리케이션으로 제공할 수 있다.
- [0042] 한편, 어플리케이션 서버(400)에서는 모바일 기기(100)에서 전화를 건 착신 번호를 통해 선택되거나 사용자에게 의해 직접 선택된 어플리케이션이 모바일 기기(100) 상에 이미 설치되어 있어 다운로드가 필요하지 않은 것으로 판단되면 모바일 기기(100)에서 해당 어플리케이션이 실행되도록 제어할 수 있다. 이때, 어플리케이션 서버(400)는 모바일 기기(100)에 설치된 어플리케이션 목록을 확인할 수 있으며, 사용자가 다운로드를 요청한 어플리케이션이 이미 설치되어 있으면 다운로드를 진행하지 않고 사용자 확인이 가능하도록 모바일 기기(100) 상에서 해당 어플리케이션을 실행할 수 있다.
- [0043] 따라서, 본 실시예에서는 전화를 이용하여 어플리케이션을 다운로드 하여 설치할 수 있다.
- [0044] 도 3은 본 발명의 일 실시예에 있어서, 전화를 이용하여 어플리케이션의 다운로드를 쉽게 유도하는 어플리케이션 다운로드 시스템의 내부 구성을 도시한 블록도이다. 일 실시예에 따른 어플리케이션 다운로드 시스템(200)은 도 1과 도 2를 통해 설명한 서비스 서버 상에 구현되는 것으로, 도 3에 도시한 바와 같이 감지부(210), 메시지 전송부(220), 다운로드 실행부(230)를 포함하여 구성될 수 있다.
- [0045] 감지부(210)는 모바일 기기로부터 미리 설정된 착신 번호로의 발신을 감지할 수 있다. 다시 말해, 사용자가 자신이 원하는 어플리케이션과 관련된 특정 전화 번호로 전화를 걸 경우 해당 전화 번호를 소유하고 있는 서비스 서버 측의 감지부(210)에서는 모바일 기기로부터의 착신을 감지할 수 있다.
- [0046] 메시지 전송부(220)는 모바일 기기로부터 특정 착신 번호로의 발신이 감지되면 모바일 기기로 어플리케이션의 다운로드를 유도하기 위한 메시지 전송을 메시지 서버로 요청할 수 있다. 이때, 메시지 전송부(220)는 메시지 전송 요청 신호와 함께, 모바일 기기의 전화 번호 및 메시지 본문 내용을 메시지 서버로 전송할 수 있다. 특히, 메시지 전송부(220)는 모바일 기기로부터 발신이 감지된 시점 직후, 모바일 기기로 착신 번호에 대한 통화 연결음이 보내지는 동안, 모바일 기기와의 통화가 연결된 직후, 모바일 기기와의 통화 연결이 유지되는 동안, 모바일 기기와의 통화가 끝난 직후 중 어느 한 시점에 모바일 기기로의 메시지 전송을 요청할 수 있다. 이에, 메시지 서버에서는 메시지 본문 내용을 SMS나 MMS로 작성하거나, 어플리케이션을 다운로드 할 수 있는 URL 주소가 포함된 메시지를 작성하거나, 메시지 본문 내용을 음성 안내 메시지 형태로 작성하거나, ARS 연결 번호가 포함된 메시지를 작성하거나, 메시지 본문 내용을 메신저 플랫폼을 통한 모바일 인스턴트 메시지로 전송할 수 있다.

- [0047] 사용자는 모바일 기기 상에 수신된 메시지를 확인한 후 특정 어플리케이션의 다운로드를 요청하는 제스처(예컨대, 메시지 회신을 전달하거나, 음성 안내에 따라 특정 메뉴를 선택하는 등)를 취할 수 있으며, 이에 서비스 서버 측의 감지부(210)에서는 어플리케이션의 다운로드를 유도하기 위한 메시지에 대한 사용자 제스처를 인식할 수 있다.
- [0048] 다운로드 실행부(230)는 메시지에 대한 사용자 제스처에 응답하여 특정 어플리케이션이 모바일 기기로 다운로드 되도록 어플리케이션 서버로 요청할 수 있다. 일 예로, 다운로드 실행부(230)는 모바일 기기에서 전화를 건 착신 번호를 기초하여 복수의 어플리케이션 중에서 적어도 하나의 어플리케이션을 선택하여 해당 어플리케이션의 다운로드를 요청할 수 있다. 이때, 다운로드 실행부(230)는 복수의 어플리케이션에 매칭된 복수의 전화 번호를 모바일 기기에서 전화를 건 착신 번호와 비교하여 복수의 어플리케이션 중에서 해당 착신 번호에 대응되는 어플리케이션을 선택할 수 있다. 다른 예로, 다운로드 실행부(230)는 하나의 전화 번호에 여러 개의 어플리케이션이 매칭되어 있거나 어플리케이션이 특정되어 있지 않은 경우 전화 통화 또는 메시지를 통해 다운로드 가능한 어플리케이션의 목록을 사용자에게 제공하고 사용자로부터 다운로드 받고자 하는 어플리케이션의 종류를 직접 선택 받을 수 있다. 이때, 다운로드 받고자 하는 어플리케이션의 종류를 선택하는 과정은 메시지 전송 이전에 이루어지거나, 혹은 메시지 전송 이후에 이루어질 수 있다. 이에, 어플리케이션 서버에서는 모바일 기기에서 전화를 건 착신 번호를 통해 선택되거나 사용자에게 의해 직접 선택된 어플리케이션을 모바일 기기로 다운로드 하여 설치할 수 있다.
- [0049] 또한, 다운로드 실행부(230)는 메시지에 대한 사용자 제스처가 감지되면 모바일 기기의 타입(예컨대, OS 종류)을 판단한 후, 모바일 기기의 타입에 대응하는 어플리케이션이 다운로드 될 수 있도록 모바일 기기의 액세스를 리다이렉트 할 수 있다. 다운로드 실행부(230)는 모바일 기기의 타입에 대응되는 어플리케이션을 제공할 수 있는 어플리케이션 서버로 다운로드를 요청하거나, 어플리케이션 서버에서 다운로드 실행부(230)에서 감지된 모바일 기기의 타입을 구분하여 모바일 기기에 설치 가능한 어플리케이션으로 제공할 수 있다.
- [0050] 이때, 어플리케이션 서버에서는 모바일 기기에서 전화를 건 착신 번호를 통해 선택되거나 사용자에게 의해 직접 선택된 어플리케이션이 모바일 기기 상에 이미 설치되어 있어 다운로드가 필요하지 않은 것으로 판단되면 모바일 기기에서 해당 어플리케이션이 실행되도록 제어할 수 있다. 이때, 어플리케이션 서버는 모바일 기기에 설치된 어플리케이션 목록을 확인할 수 있으며, 사용자가 다운로드를 요청한 어플리케이션이 이미 설치되어 있으면 다운로드를 진행하지 않고 사용자 확인이 가능하도록 모바일 기기 상에서 해당 어플리케이션을 실행할 수 있다.
- [0051] 상기한 어플리케이션 다운로드 시스템은 도 1과 도 2를 통해 설명한 상세 내용을 바탕으로 보다 단축된 구성 요소들 또는 추가의 구성 요소들을 포함할 수 있다. 또한, 둘 이상의 구성 요소가 조합될 수 있고, 구성 요소 간의 동작 순서나 위치가 변경될 수 있다.
- [0052] 이와 같이, 본 발명의 실시예에 따르면, 사용자에게 이미 친숙한 전화를 이용하여 원하는 어플리케이션의 다운로드를 유도함으로써 더욱 간편하고 쉽게 어플리케이션을 다운로드 할 수 있다.
- [0053] 이상에서 설명된 장치는 하드웨어 구성요소, 소프트웨어 구성요소, 및/또는 하드웨어 구성요소 및 소프트웨어 구성요소의 조합으로 구현될 수 있다. 예를 들어, 실시예들에서 설명된 장치 및 구성요소는, 예를 들어, 프로세서, 콘트롤러, ALU(arithmetic logic unit), 디지털 신호 프로세서(digital signal processor), 마이크로컴퓨터, FPGA(field programmable gate array), PLU(programmable logic unit), 마이크로프로세서, 또는 명령(instruction)을 실행하고 응답할 수 있는 다른 어떠한 장치와 같이, 하나 이상의 범용 컴퓨터 또는 특수 목적 컴퓨터를 이용하여 구현될 수 있다. 처리 장치는 운영 체제(OS) 및 상기 운영 체제 상에서 수행되는 하나 이상의 소프트웨어 애플리케이션을 수행할 수 있다. 또한, 처리 장치는 소프트웨어의 실행에 응답하여, 데이터를 접근, 저장, 조작, 처리 및 생성할 수도 있다. 이해의 편의를 위하여, 처리 장치는 하나가 사용되는 것으로 설명된 경우도 있지만, 해당 기술분야에서 통상의 지식을 가진 자는, 처리 장치가 복수 개의 처리 요소(processing element) 및/또는 복수 유형의 처리 요소를 포함할 수 있음을 알 수 있다. 예를 들어, 처리 장치는 복수 개의 프로세서 또는 하나의 프로세서 및 하나의 콘트롤러를 포함할 수 있다. 또한, 병렬 프로세서(parallel processor)와 같은, 다른 처리 구성(processing configuration)도 가능하다.
- [0054] 소프트웨어는 컴퓨터 프로그램(computer program), 코드(code), 명령(instruction), 또는 이들 중 하나 이상의 조합을 포함할 수 있으며, 원하는 대로 동작하도록 처리 장치를 구성하거나 독립적으로 또는 결합적으로(collectively) 처리 장치를 명령할 수 있다. 소프트웨어 및/또는 데이터는, 처리 장치에 의하여 해석되거나 처리 장치에 명령 또는 데이터를 제공하기 위하여, 어떤 유형의 기계, 구성요소(component), 물리적 장치, 가상장치(virtual equipment), 컴퓨터 저장 매체 또는 장치, 또는 전송되는 신호 파(signal wave)에 영구적으로,

또는 일시적으로 구체화(embody)될 수 있다. 소프트웨어는 네트워크로 연결된 컴퓨터 시스템 상에 분산되어서, 분산된 방법으로 저장되거나 실행될 수도 있다. 소프트웨어 및 데이터는 하나 이상의 컴퓨터 판독 가능 기록 매체에 저장될 수 있다.

[0055] 실시예에 따른 방법은 다양한 컴퓨터 수단을 통하여 수행될 수 있는 프로그램 명령 형태로 구현되어 컴퓨터 판독 가능 매체에 기록될 수 있다. 상기 컴퓨터 판독 가능 매체는 프로그램 명령, 데이터 파일, 데이터 구조 등을 단독으로 또는 조합하여 포함할 수 있다. 상기 매체에 기록되는 프로그램 명령은 실시예를 위하여 특별히 설계되고 구성된 것들이거나 컴퓨터 소프트웨어 당업자에게 공지되어 사용 가능한 것일 수도 있다. 컴퓨터 판독 가능 기록 매체의 예에는 하드 디스크, 플로피 디스크 및 자기 테이프와 같은 자기 매체(magnetic media), CD-ROM, DVD와 같은 광기록 매체(optical media), 플롭티컬 디스크(floptical disk)와 같은 자기-광 매체(magneto-optical media), 및 롬(ROM), 램(RAM), 플래시 메모리 등과 같은 프로그램 명령을 저장하고 수행하도록 특별히 구성된 하드웨어 장치가 포함된다. 프로그램 명령의 예에는 컴파일러에 의해 만들어지는 것과 같은 기계어 코드뿐만 아니라 인터프리터 등을 사용해서 컴퓨터에 의해서 실행될 수 있는 고급 언어 코드를 포함한다. 상기된 하드웨어 장치는 실시예의 동작을 수행하기 위해 하나 이상의 소프트웨어 모듈로서 작동하도록 구성될 수 있으며, 그 역도 마찬가지이다.

[0056] 이상과 같이 실시예들이 비록 한정된 실시예와 도면에 의해 설명되었으나, 해당 기술분야에서 통상의 지식을 가진 자라면 상기의 기재로부터 다양한 수정 및 변형이 가능하다. 예를 들어, 설명된 기술들이 설명된 방법과 다른 순서로 수행되거나, 및/또는 설명된 시스템, 구조, 장치, 회로 등의 구성요소들이 설명된 방법과 다른 형태로 결합 또는 조합되거나, 다른 구성요소 또는 균등물에 의하여 대치되거나 치환되더라도 적절한 결과가 달성될 수 있다.

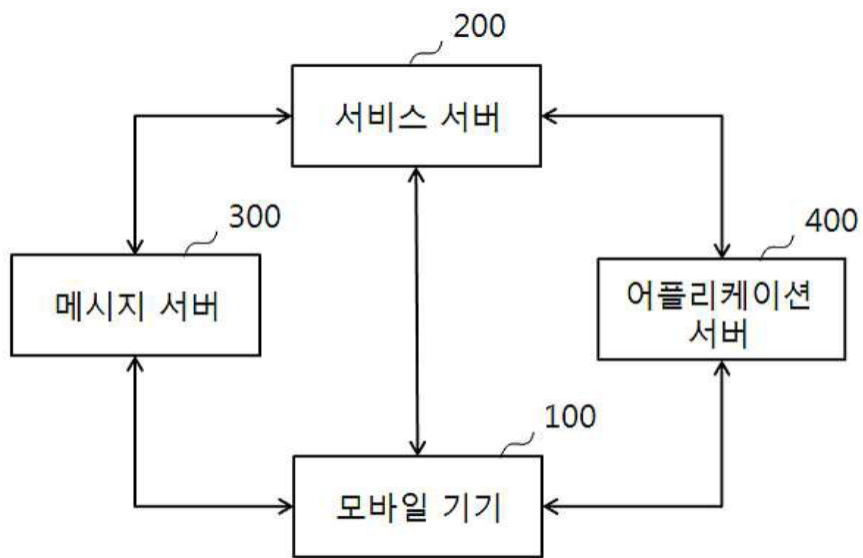
[0057] 그러므로, 다른 구현들, 다른 실시예들 및 특허청구범위와 균등한 것들도 후술하는 특허청구범위의 범위에 속한다.

부호의 설명

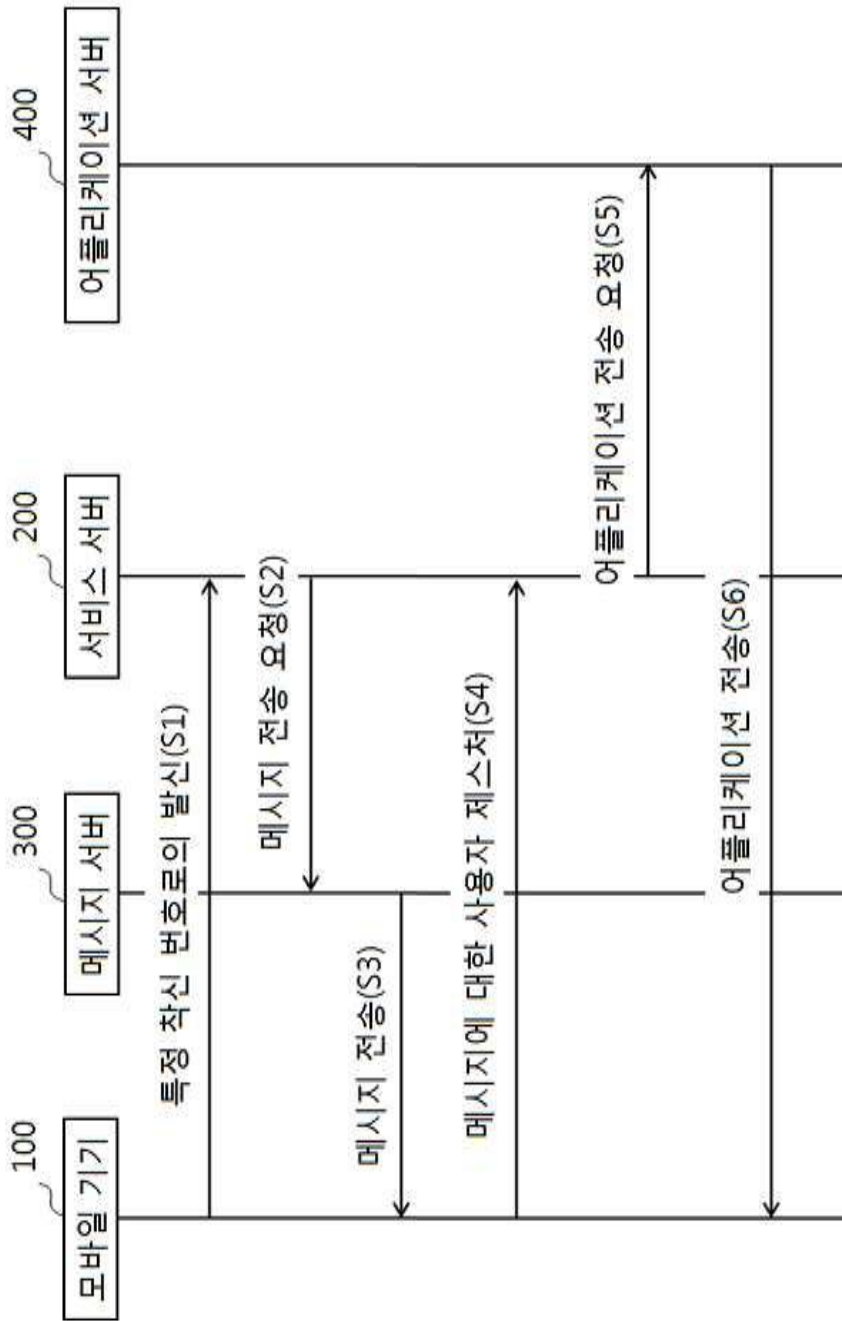
- [0058] 100: 모바일 기기
- 200: 서비스 서버
- 210: 감지부
- 220: 메시지 전송부
- 230: 다운로드 실행부
- 300: 메시지 서버
- 400: 어플리케이션 서버

도면

도면1



도면2



도면3

