

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局

(43) 国际公布日
2018年8月2日 (02.08.2018)



(10) 国际公布号
WO 2018/137399 A1

- (51) 国际专利分类号:
G06F 3/0484 (2013.01)
- (21) 国际申请号: PCT/CN2017/113599
- (22) 国际申请日: 2017年11月29日 (29.11.2017)
- (25) 申请语言: 中文
- (26) 公布语言: 中文
- (30) 优先权:
201710060943.7 2017年1月25日 (25.01.2017) CN
- (71) 申请人: 上海逗屋网络科技有限公司 (SHANGHAI DOUWU NETWORK TECHNOLOGY CO., LTD) [CN/CN]; 中国上海市普陀区真北路958号20幢515室余猛, Shanghai 200333 (CN)。
- (72) 发明人: 毛信良 (MAO, Xinliang); 中国上海市普陀区真北路958号20幢515室毛信良, Shanghai 200333 (CN)。 周田伟 (ZHOU, Tianwei); 中国上海市普陀区真北路958号20幢515室周田伟, Shanghai 200333 (CN)。 陈二喜 (CHEN, Erxi); 中国上海市普陀区真北路958号20幢515室陈二喜, Shanghai 200333 (CN)。
- (74) 代理人: 上海百一领御专利代理事务所 (普通合伙) (FORIDOM IP LAW FIRM); 中国上海市徐汇区桂平路410号漕河泾国际孵化中心B栋一楼余猛, Shanghai 200233 (CN)。
- (81) 指定国 (除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB,

(54) Title: METHOD AND APPARATUS FOR CANCELLING OPERATION TO BE EXECUTED

(54) 发明名称: 一种用于取消待执行操作的方法与装置

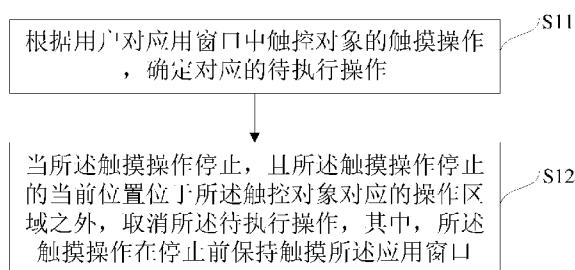


图 1

- S11 ACCORDING TO A TOUCH OPERATION OF A USER ON A TOUCH CONTROL OBJECT IN AN APPLICATION WINDOW, DETERMINE A CORRESPONDING OPERATION TO BE EXECUTED
- S12 WHEN THE TOUCH OPERATION IS STOPPED AND THE CURRENT POSITION WHERE THE TOUCH OPERATION IS STOPPED IS OUTSIDE AN OPERATION REGION CORRESPONDING TO THE TOUCH CONTROL OBJECT, CANCEL THE OPERATION TO BE EXECUTED, WHEREIN THE TOUCH OPERATION IS MAINTAINED BEFORE STOPPING SO AS TO TOUCH THE APPLICATION WINDOW

(57) Abstract: A method and apparatus for cancelling an operation to be executed. The method comprises: according to a touch operation of a user on a touch control object in an application window, determining a corresponding operation to be executed (S11); and when the touch operation is stopped and the current position where the touch operation is stopped is outside an operation region corresponding to the touch control object, cancelling the operation to be executed, wherein the touch operation is maintained before stopping so as to touch the application window (S12). Accordingly, the present invention provides, for a user, a method by which the operation to be executed can be conveniently and quickly cancelled, thereby improving the user experience. Furthermore, the operation to be executed is executed by a target object; the user can control a movement state of the target object by using one hand by means



WO 2018/137399 A1

GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SM, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, ZA, ZM, ZW。

(84) 指定国 (除另有指明, 要求每一种可提供的地区保护): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

根据细则4.17的声明:

— 发明人资格(细则4.17(iv))

本国际公布:

— 包括国际检索报告(条约第21条(3))。

of a movement operation, and control the operation to be executed of the target object by using the other hand by means of a touch operation on the touch control object; and the user can also conveniently cancel the operation to be executed if necessary in a two-hand operation mode.

(57) 摘要: 一种用于取消待执行操作的方法与装置, 该方法包括: 根据用户对应用窗口中触控对象的触摸操作, 确定对应的待执行操作(S11), 当所述触摸操作停止, 且所述触摸操作停止的当前位置位于所述触控对象对应的操作区域之外, 取消所述待执行操作, 其中, 所述触摸操作在停止前保持触摸所述应用窗口(S12)。从而为用户提供一种可以方便快捷地取消所述待执行操作的方式, 提升用户体验。进一步地, 所述待执行操作由目标对象执行, 所述用户可以一只手通过移动操作控制所述目标对象的移动状态, 另一只手通过对所述触控对象的触摸操作控制所述目标对象的待执行操作, 所述用户在双手操作的模式下, 也可以在需要时便捷地取消所述待执行操作。

一种用于取消待执行操作的方法与装置

技术领域

本申请涉及计算机领域，尤其涉及一种用于取消待执行操作的技术。

5

背景技术

用户在使用游戏应用、社交应用等各类应用时，有时会出现误操作的情况，此时用户需要取消待执行操作。然而，在现有的一些应用中，用户无法较为便捷地取消待执行操作，影响用户体验。

10

发明内容

本申请的一个目的是提供一种用于取消待执行操作的方法与装置。

根据本申请的一个方面，提供了一种用于取消待执行操作的方法，其中，该方法包括：

15

根据用户对应用窗口中触控对象的触摸操作，确定对应的待执行操作；

当所述触摸操作停止，且所述触摸操作停止的当前位置位于所述触控对象对应的操作区域之外，取消所述待执行操作，其中，所述触摸操作在停止前保持触摸所述应用窗口。

20

根据本申请的另一个方面，提供了一种用于取消待执行操作的方法，其中，该方法包括：

根据用户对应用窗口中触控对象的触摸操作，在所述应用窗口中显示所述触控对象对应的操作区域及取消按钮，并确定对应的待执行操作；

若获取所述用户对所述触控对象对应的取消按钮的触发操作，取消所述待执行操作，其中，所述触摸操作在停止前保持触摸所述应用窗口。

25

根据本申请的又一个方面，提供了一种用于取消待执行操作的装置，其中，该装置包括：

第一模块，用于根据用户对应用窗口中触控对象的触摸操作，确定对应的待执行操作；

第二模块，用于当所述触摸操作停止，且所述触摸操作停止的当前位

置位于所述触控对象对应的操作区域之外，取消所述待执行操作，其中，所述触摸操作在停止前保持触摸所述应用窗口。

根据本申请的再一个方面，提供了一种用于取消待执行操作的装置，其中，该装置包括：

5 第六模块，用于根据用户对应用窗口中触控对象的触摸操作，在所述应用窗口中显示所述触控对象对应的操作区域及取消按钮，并确定对应的待执行操作；

第七模块，用于若获取所述用户对所述触控对象对应的取消按钮的触发操作，取消所述待执行操作，其中，所述触摸操作在停止前保持触摸所
10 述应用窗口。

根据本申请的又一个方面，提供了一种包括指令的计算机可读存储介质，所述指令在被执行时使得系统进行以下操作：

根据用户对应用窗口中触控对象的触摸操作，确定对应的待执行操作；

当所述触摸操作停止，且所述触摸操作停止的当前位置位于所述触控
15 对象对应的操作区域之外，取消所述待执行操作，其中，所述触摸操作在停止前保持触摸所述应用窗口。

根据本申请的又一个方面，提供了一种包括指令的计算机可读存储介质，所述指令在被执行时使得系统进行以下操作：

根据用户对应用窗口中触控对象的触摸操作，在所述应用窗口中显示
20 所述触控对象对应的操作区域及取消按钮，并确定对应的待执行操作；

若获取所述用户对所述触控对象对应的取消按钮的触发操作，取消所述待执行操作，其中，所述触摸操作在停止前保持触摸所述应用窗口。

根据本申请的又一个方面，提供了一种用于取消待执行操作的设备，其中，该设备包括：

25 处理器；以及

被安排成存储计算机可执行指令的存储器，所述可执行指令在被执行时使所述处理器：

根据用户对应用窗口中触控对象的触摸操作，确定对应的待执行操作；
当所述触摸操作停止，且所述触摸操作停止的当前位置位于所述触控

对象对应的操作区域之外，取消所述待执行操作，其中，所述触摸操作在停止前保持触摸所述应用窗口。

根据本申请的又一个方面，提供了一种用于取消待执行操作的设备，其中，该设备包括：

5 处理器；以及

被安排成存储计算机可执行指令的存储器，所述可执行指令在被执行时使所述处理器：

根据用户对应用窗口中触控对象的触摸操作，在所述应用窗口中显示所述触控对象对应的操作区域及取消按钮，并确定对应的待执行操作；

10 若获取所述用户对所述触控对象对应的取消按钮的触发操作，取消所述待执行操作，其中，所述触摸操作在停止前保持触摸所述应用窗口。

与现有技术相比，本申请根据用户对应用窗口中触控对象的触摸操作，确定对应的待执行操作，当所述触摸操作停止，且所述触摸操作停止的当前位置位于所述触控对象对应的操作区域之外，取消所述待执行操作，从而为用户提供一种可以方便快捷地取消所述待执行操作的方式，提升用户体验。进一步地，本申请中，所述待执行操作由目标对象执行，所述用户可以一只手通过移动操作控制所述目标对象的移动状态，另一只手通过对所述触控对象的触摸操作控制所述目标对象的待执行操作，所述用户在双手操作的模式下，也可以在需要时便捷地取消所述待执行操作。

20

附图说明

通过阅读参照以下附图所作的对非限制性实施例所作的详细描述，本申请的其它特征、目的和优点将会变得更明显：

25 图 1 示出根据本申请一个实施例的一种用于取消待执行操作的方法流程图；

图 2 (a) ~ (d) 示出根据本申请一个方面的一种应用窗口的示意图；

图 3 示出根据本申请另一个实施例的一种用于取消待执行操作的方法流程图；

图 4 示出根据本申请另一个方面的一种应用窗口的示意图；

图 5 示出根据本申请一个实施例的一种用于取消待执行操作的装置示意图；

图 6 示出根据本申请另一个实施例的一种用于取消待执行操作的装置示意图。

5 附图中相同或相似的附图标记代表相同或相似的部件。

具体实施方式

下面结合附图对本申请作进一步详细描述。

10 在本申请一个典型的配置中，终端、服务网络的设备和可信方均包括一个或多个处理器 (CPU)、输入/输出接口、网络接口和内存。

内存可能包括计算机可读介质中的非永久性存储器，随机存取存储器 (RAM) 和/或非易失性内存等形式，如只读存储器 (ROM) 或闪存 (flash RAM)。内存是计算机可读介质的示例。

15 计算机可读介质包括永久性和非永久性、可移动和非可移动媒体可以由任何方法或技术来实现信息存储。信息可以是计算机可读指令、数据结构、程序的模块或其他数据。计算机的存储介质的例子包括，但不限于相变内存 (PRAM)、静态随机存取存储器 (SRAM)、动态随机存取存储器 (DRAM)、其他类型的随机存取存储器 (RAM)、只读存储器 (ROM)、电可擦除可编程只读存储器 (EEPROM)、快闪记忆体或其他内存技术、只读
20 光盘只读存储器 (CD-ROM)、数字多功能光盘 (DVD) 或其他光学存储、磁盒式磁带，磁带磁盘存储或其他磁性存储设备或任何其他非传输介质，可用于存储可以被计算设备访问的信息。按照本文中的界定，计算机可读介质不包括非暂存电脑可读媒体 (transitory media)，如调制的数据信号和载波。

25 图 1 示出根据本申请一个实施例的一种用于取消待执行操作的方法流程图，该方法包括步骤 S11 和步骤 S12。

具体地，步骤 S11 中，装置 1 根据用户对应用窗口中触控对象的触摸操作，确定对应的待执行操作；步骤 S12 中，装置 1 当所述触摸操作停止，且所述触摸操作停止的当前位置位于所述触控对象对应的操作区域之外，

取消所述待执行操作，其中，所述触摸操作在停止前保持触摸所述应用窗口。

在此，所述装置 1 包括但不限于用户设备、或用户设备与网络设备通过网络相集成所构成的装置。所述用户设备其包括但不限于任何一种可与用户通过触摸板进行人机交互的移动电子产品，例如智能手机、平板电脑等，所述移动电子产品可以采用任意操作系统，如 android 操作系统、iOS 操作系统等。其中，所述网络设备包括一种能够按照事先设定或存储的指令，自动进行数值计算和信息处理的电子设备，其硬件包括但不限于微处理器、专用集成电路(ASIC)、可编程门阵列(FPGA)、数字处理器(DSP)、嵌入式设备等。

所述网络设备其包括但不限于计算机、网络主机、单个网络服务器、多个网络服务器集或多个服务器构成的云；在此，云由基于云计算(Cloud Computing)的大量计算机或网络服务器构成，其中，云计算是分布式计算的一种，由一群松散耦合的计算机集组成的一个虚拟超级计算机。所述网络包括但不限于互联网、广域网、城域网、局域网、VPN 网络、无线自组织网络(Ad Hoc 网络)等。优选地，装置 1 还可以是运行于所述用户设备、或用户设备与网络设备、触摸终端或网络设备与触摸终端通过网络相集成所构成的装置上的脚本程序。当然，本领域技术人员应能理解上述装置 1 仅为举例，其他现有的或今后可能出现的装置 1 如可适用于本申请，也应包含在本申请保护范围以内，并在此以引用方式包含于此。

步骤 S11 中，装置 1 根据用户对应用窗口中触控对象的触摸操作，确定对应的待执行操作。

例如，可以在用户设备(包括但不限于智能手机、平板电脑等)的触摸屏上全屏显示所述应用窗口，也可以非全屏显示所述应用窗口；在 AR (Augmented Reality, 增强现实)、VR (Virtual Reality, 虚拟现实)等场景中，也可以通过投影或其他方式显示所述应用窗口。所述触控对象可以包括操作区域和/或操作按钮。

如图 2 所示，所述触控对象包括操作区域和操作按钮，且操作按钮位于操作区域内。所述用户可以通过触摸操作控制操作按钮的方向、位置等，从而确定对应的待执行操作。

若将本申请应用于游戏应用中，所述待执行操作可以包括游戏人物的各种技能，例如：技能释放、闪现、插眼、信号发送、传送等。在一个实施例中，所述用户点击游戏应用的应用窗口中一个技能图标后，显示所述触控对象（包括操作区域和/或操作按钮），然后根据所述用户对所述触控对象的触摸操作确定所述待执行操作（例如技能释放的方向等）。

优选地，步骤 S11 中，装置 1 根据用户对应用窗口中触控对象的触摸操作，在所述应用窗口中显示所述触控对象，并确定对应的待执行操作。

例如，所述触控对象可以包括操作区域和/或操作按钮。在此，可以开始时仅在所述应用窗口中显示操作按钮，所述用户触摸该操作按钮后显示操作区域；也可以开始时仅在所述应用窗口中显示操作区域，所述用户触摸该操作区域后显示操作按钮。

优选地，在所述应用窗口中显示所述触控对象，包括以下至少任一项：在所述应用窗口中显示所述触控对象对应的操作区域；在所述应用窗口中显示所述触控对象对应的操作按钮。

例如，可以当所述用户点击游戏应用的应用窗口中一个技能图标后，显示操作区域和/或操作按钮；也可以开始时即在所述应用窗口中显示操作区域和/或操作按钮。

步骤 S12 中，装置 1 当所述触摸操作停止，且所述触摸操作停止的当前位置位于所述触控对象对应的操作区域之外，取消所述待执行操作，其中，所述触摸操作在停止前保持触摸所述应用窗口。

例如，参照图 2 (a) 或图 2 (b)，若所述用户触摸用户设备（包括但不限于智能手机、平板电脑等）屏幕的手指移出该操作区域，且所述触摸操作停止，则取消所述待执行操作。

优选地，所述触摸操作停止包括以下至少任一项：所述触摸操作被释放；所述触摸操作在当前位置的压力信息大于按压力量阈值。

例如，所述触摸操作被释放可以包括：所述用户抬起触摸用户设备屏幕的手指；所述触摸操作在当前位置的压力信息大于按压力量阈值可以包括：所述用户的手指加大触摸用户设备屏幕的压力至大于按压力量阈值。此外，所述触摸操作停止还可以包括：所述触摸操作在当前位置停留时长

超过长按时间阈值，即，所述用户触摸用户设备屏幕的手指一直停留在一个坐标位置的时长超过长按时间阈值。

优选地，步骤 S12 中，装置 1 当所述触摸操作停止，检测所述触摸操作停止的当前位置是否位于所述触控对象对应的操作区域之外，其中，所述触摸操作在停止前保持触摸所述应用窗口；若是，取消所述待执行操作。

例如，参照图 2 (a) 或图 2 (b)，当用户设备的触摸屏感应到所述触摸操作停止，检测所述当前位置（例如所述用户抬起手指的位置）是否位于所述操作区域之外，若是，则取消所述待执行操作。

优选地，步骤 S12 中，装置 1 当所述触摸操作停止，且所述触摸操作停止的当前位置位于对应的操作取消区域，取消所述待执行操作，其中，所述操作取消区域与所述触控对象对应的操作区域相分离，所述触摸操作在停止前保持触摸所述应用窗口。

例如，参照图 2 (c) 或图 2 (d)，所述操作取消区域位于所述操作区域之外；若所述用户触摸用户设备屏幕的手指移出所述操作区域且移至所述操作取消区域（即所述当前位置），所述触摸操作停止，则取消所述待执行操作。

优选地，所述方法还包括：所述装置 1 当所述触摸操作停止，且所述触摸操作停止的当前位置位于所述触控对象对应的操作区域内，执行所述待执行操作。

例如，若所述用户触摸用户设备屏幕的手指未移出所述操作区域，即所述当前位置位于所述操作区域内，所述触控操作停止，则执行所述待执行操作。

优选地，所述待执行操作由目标对象执行；其中，所述方法还包括：所述装置 1 获取所述用户对所述目标对象的移动操作；根据所述移动操作，确定所述目标对象的移动状态。

例如，参照图 2 (b) 或图 2 (d)，所述用户可以通过双手操作控制所述目标对象（例如游戏应用中的人物），其中，一只手通过所述移动操作控制所述目标对象的移动状态，另一只手通过对所述触控对象的触摸操作控制所述目标对象的待执行操作（例如游戏应用中的各种技能）。在此，

可以一只手操作范围为整个应用窗口，另一只手操作范围为所述应用窗口中的固定按钮；也可以两只手操作范围分别为所述应用窗口中的两个固定按钮；还可以两只手操作范围分别位于所述应用窗口的左右两侧；还可以两只手操作范围分别位于所述应用窗口的上下方。在优选的实施例中，所述用户可以根据自己的用手习惯分别设置左右手操作范围。

更优选地，所述移动操作对应的操作位置与所述触控对象对应的操作区域分别位于所述应用窗口的两侧。

例如，所述用户两只手操作范围分别位于所述应用窗口的左右两侧。所述用户的左手通过所述移动操作控制所述目标对象的移动状态，所述用户的右手通过对所述触控对象的触摸操作控制所述目标对象的待执行操作；或者，所述用户的右手通过所述移动操作控制所述目标对象的移动状态，所述用户的左手通过对所述触控对象的触摸操作控制所述目标对象的待执行操作。在优选的实施例中，所述用户可以根据自己的用手习惯设置左手或右手控制所述目标对象的移动状态，以及右手或左手控制所述目标对象的待执行操作。

图 3 示出根据本申请另一个实施例的一种用于取消待执行操作的方法流程图，该方法包括步骤 S26 和步骤 S27。

具体地，步骤 S26 中，装置 2 根据用户对应用窗口中触控对象的触摸操作，在所述应用窗口中显示所述触控对象对应的操作区域及取消按钮，并确定对应的待执行操作；步骤 S27 中，装置 2 若获取所述用户对所述触控对象对应的取消按钮的触发操作，取消所述待执行操作，其中，所述触摸操作在停止前保持触摸所述应用窗口。

在此，所述装置 2 包括但不限于用户设备、或用户设备与网络设备通过网络相集成所构成的装置。所述用户设备其包括但不限于任何一种可与用户通过触摸板进行人机交互的移动电子产品，例如智能手机、平板电脑等，所述移动电子产品可以采用任意操作系统，如 android 操作系统、iOS 操作系统等。其中，所述网络设备包括一种能够按照事先设定或存储的指令，自动进行数值计算和信息处理的电子设备，其硬件包括但不限于微处理器、专用集成电路(ASIC)、可编程门阵列(FPGA)、数字处理器(DSP)、嵌入式设备等。

所述网络设备其包括但不限于计算机、网络主机、单个网络服务器、多个网络服务器集或多个服务器构成的云；在此，云由基于云计算(Cloud Computing)的大量计算机或网络服务器构成，其中，云计算是分布式计算的一种，由一群松散耦合的计算机集组成的一个虚拟超级计算机。所述网络包括但不限于互联网、广域网、城域网、局域网、VPN 网络、无线自组织网络(Ad Hoc 网络)等。优选地，装置 2 还可以是运行于所述用户设备、或用户设备与网络设备、触摸终端或网络设备与触摸终端通过网络相集成所构成的装置上的脚本程序。当然，本领域技术人员应能理解上述装置 2 仅为举例，其他现有的或今后可能出现的装置 2 如可适用于本申请，也应包含在本申请保护范围以内，并在此以引用方式包含于此。

步骤 S26 中，装置 2 根据用户对应用窗口中触控对象的触摸操作，在所述应用窗口中显示所述触控对象对应的操作区域及取消按钮，并确定对应的待执行操作。

例如，可以在用户设备(包括但不限于智能手机、平板电脑等)的触摸屏上全屏显示所述应用窗口，也可以非全屏显示所述应用窗口；在 AR (Augmented Reality, 增强现实)、VR (Virtual Reality, 虚拟现实)等场景中，也可以通过投影或其他方式显示所述应用窗口。所述触控对象可以包括操作区域和/或操作按钮。

如图 4 所示，所述触控对象包括操作区域和操作按钮，且操作按钮位于操作区域内。所述用户可以通过触摸操作控制操作按钮的方向、位置等，从而确定对应的待执行操作。

若将本申请应用于游戏中，所述待执行操作可以包括游戏人物的各种技能，例如：技能释放、闪现、插眼、信号发送、传送等。在一个实施例中，所述用户点击游戏应用的应用窗口中一个技能图标后，显示所述触控对象及所述取消按钮，然后根据所述用户对所述触控对象的触摸操作确定所述待执行操作(例如技能释放的方向等)。

优选地，所述触控对象对应的操作区域及取消按钮分别位于所述应用窗口的两侧。

例如，所述取消按钮位于所述应用窗口的左侧，所述操作区域位于所

述应用窗口的右侧；或者，所述取消按钮位于所述应用窗口的右侧，所述操作区域位于所述应用窗口的左侧。在优选的实施例中，所述用户可以根据自己的用手习惯分别设置所述取消按钮及所述操作区域的位置。

步骤 S27 中，装置 2 若获取所述用户对所述触控对象对应的取消按钮的触发操作，取消所述待执行操作，其中，所述触摸操作在停止前保持触摸所述应用窗口。

例如，所述用户通过对所述触控对象的触摸操作确定所述待执行操作之后，若想取消所述待执行操作，所述用户可以一只手保持长按所述操作区域，通过另一只手对所述取消按钮的触发操作（例如点击所述取消按钮）来达到取消所述待执行操作的目的。

图 5 示出根据本申请一个实施例的一种用于取消待执行操作的装置 1，其中，所述装置 1 包括第一模块 11 和第二模块 12。

具体地，所述第一模块 11 根据用户对应用窗口中触控对象的触摸操作，确定对应的待执行操作；所述第二模块 12 当所述触摸操作停止，且所述触摸操作停止的当前位置位于所述触控对象对应的操作区域之外，取消所述待执行操作，其中，所述触摸操作在停止前保持触摸所述应用窗口。

在此，所述装置 1 包括但不限于用户设备、或用户设备与网络设备通过网络相集成所构成的装置。所述用户设备其包括但不限于任何一种可与用户通过触摸板进行人机交互的移动电子产品，例如智能手机、平板电脑等，所述移动电子产品可以采用任意操作系统，如 android 操作系统、iOS 操作系统等。其中，所述网络设备包括一种能够按照事先设定或存储的指令，自动进行数值计算和信息处理的电子设备，其硬件包括但不限于微处理器、专用集成电路(ASIC)、可编程门阵列(FPGA)、数字处理器(DSP)、嵌入式设备等。所述网络设备其包括但不限于计算机、网络主机、单个网络服务器、多个网络服务器集或多个服务器构成的云；在此，云是基于云计算(Cloud Computing)的大量计算机或网络服务器构成，其中，云计算是分布式计算的一种，由一群松散耦合的计算机集组成的一个虚拟超级计算机。所述网络包括但不限于互联网、广域网、城域网、局域网、VPN 网络、无线自组织网络(Ad Hoc 网络)等。优选地，装置 1 还可以是运行于所述用户设备、或用户设备与网

络设备、触摸终端或网络设备与触摸终端通过网络相集成所构成的装置上的脚本程序。当然，本领域技术人员应能理解上述装置 1 仅为举例，其他现有的或今后可能出现的装置 1 如可适用于本申请，也应包含在本申请保护范围以内，并在此以引用方式包含于此。

5 所述第一模块 11 根据用户对应用窗口中触控对象的触摸操作，确定对应的待执行操作。

例如，可以在用户设备（包括但不限于智能手机、平板电脑等）的触摸屏上全屏显示所述应用窗口，也可以非全屏显示所述应用窗口；在 AR（Augmented Reality，增强现实）、VR（Virtual Reality，虚拟现实）等场
10 景中，也可以通过投影或其他方式显示所述应用窗口。所述触控对象可以包括操作区域和/或操作按钮。

如图 2 所示，所述触控对象包括操作区域和操作按钮，且操作按钮位于操作区域内。所述用户可以通过触摸操作控制操作按钮的方向、位置等，从而确定对应的待执行操作。

15 若将本申请应用于游戏应用中，所述待执行操作可以包括游戏人物的各种技能，例如：技能释放、闪现、插眼、信号发送、传送等。在一个实施例中，所述用户点击游戏应用的应用窗口中一个技能图标后，显示所述触控对象（包括操作区域和/或操作按钮），然后根据所述用户对所述触控对象的触摸操作确定所述待执行操作（例如技能释放的方向等）。

20 优选地，所述第一模块 11 根据用户对应用窗口中触控对象的触摸操作，在所述应用窗口中显示所述触控对象，并确定对应的待执行操作。

例如，所述触控对象可以包括操作区域和/或操作按钮。在此，可以开始时仅在所述应用窗口中显示操作按钮，所述用户触摸该操作按钮后显示操作区域；也可以开始时仅在所述应用窗口中显示操作区域，所述用户触
25 摸该操作区域后显示操作按钮。

优选地，在所述应用窗口中显示所述触控对象，包括以下至少任一项：在所述应用窗口中显示所述触控对象对应的操作区域；在所述应用窗口中显示所述触控对象对应的操作按钮。

例如，可以当所述用户点击游戏应用的应用窗口中一个技能图标后，

显示操作区域和/或操作按钮;也可以开始时即在所述应用窗口中显示操作区域和/或操作按钮。

所述第二模块 12 当所述触摸操作停止,且所述触摸操作停止的当前位置位于所述触控对象对应的操作区域之外,取消所述待执行操作,其中, 5 所述触摸操作在停止前保持触摸所述应用窗口。

例如,参照图 2(a)或图 2(b),若所述用户触摸用户设备(包括但不限于智能手机、平板电脑等)屏幕的手指移出该操作区域,且所述触摸操作停止,则取消所述待执行操作。

10 优选地,所述触摸操作停止包括以下至少任一项:所述触摸操作被释放;所述触摸操作在当前位置的压力信息大于按压力量阈值。

例如,所述触摸操作被释放可以包括:所述用户抬起触摸用户设备屏幕的手指;所述触摸操作在当前位置的压力信息大于按压力量阈值可以包括:所述用户的手指加大触摸用户设备屏幕的压力至大于按压力量阈值。此外,所述触摸操作停止还可以包括:所述触摸操作在当前位置停留时长 15 超过长按时间阈值,即,所述用户触摸用户设备屏幕的手指一直停留在一个坐标位置的时长超过长按时间阈值。

优选地,所述第二模块 12 当所述触摸操作停止,检测所述触摸操作停止的当前位置是否位于所述触控对象对应的操作区域之外,其中,所述触摸操作在停止前保持触摸所述应用窗口;若是,取消所述待执行操作。

20 例如,参照图 2(a)或图 2(b),当用户设备的触摸屏感应到所述触摸操作停止,检测所述当前位置(例如所述用户抬起手指的位置)是否位于所述操作区域之外,若是,则取消所述待执行操作。

优选地,所述第二模块 12 当所述触摸操作停止,且所述触摸操作停止的当前位置位于对应的操作取消区域,取消所述待执行操作,其中,所述操作取消区域与所述触控对象对应的操作区域相分离,所述触摸操作在 25 停止前保持触摸所述应用窗口。

例如,参照图 2(c)或图 2(d),所述操作取消区域位于所述操作区域之外;若所述用户触摸用户设备屏幕的手指移出所述操作区域且移至所述操作取消区域(即所述当前位置),所述触摸操作停止,则取消所述待

执行操作。

优选地，所述装置 1 还包括第三模块（图中未示出）；所述第三模块当所述触摸操作停止，且所述触摸操作停止的当前位置位于所述触控对象对应的操作区域内，执行所述待执行操作。

5 例如，若所述用户触摸用户设备屏幕的手指未移出所述操作区域，即所述当前位置位于所述操作区域内，所述触控操作停止，则执行所述待执行操作。

10 优选地，所述待执行操作由目标对象执行；其中，所述装置 1 还包括第四模块（图中未示出）和第五模块（图中未示出）；所述第四模块获取所述用户对所述目标对象的移动操作；所述第五模块根据所述移动操作，确定所述目标对象的移动状态。

15 例如，参照图 2（b）或图 2（d），所述用户可以通过双手操作控制所述目标对象（例如游戏应用中的人物），其中，一只手通过所述移动操作控制所述目标对象的移动状态，另一只手通过对所述触控对象的触摸操作控制所述目标对象的待执行操作（例如游戏应用中的各种技能）。在此，可以一只手的操作范围为整个应用窗口，另一只手的操作范围为所述应用窗口中的固定按钮；也可以两只手的操作范围分别为所述应用窗口中的两个固定按钮；还可以两只手的操作范围分别位于所述应用窗口的左右两侧；还可以两只手的操作范围分别位于所述应用窗口的上下方。在优选的实
20 例中，所述用户可以根据自己的用手习惯分别设置左右手的操作范围。

更优选地，所述移动操作对应的操作位置与所述触控对象对应的操作区域分别位于所述应用窗口的两侧。

25 例如，所述用户两只手的操作范围分别位于所述应用窗口的左右两侧。所述用户的左手通过所述移动操作控制所述目标对象的移动状态，所述用户的右手通过对所述触控对象的触摸操作控制所述目标对象的待执行操作；或者，所述用户的右手通过所述移动操作控制所述目标对象的移动状态，所述用户的左手通过对所述触控对象的触摸操作控制所述目标对象的待执行操作。在优选的实施例中，所述用户可以根据自己的用手习惯设置左手或右手控制所述目标对象的移动状态，以及右手或左手控制所述目标

对象的待执行操作。

图 6 示出根据本申请另一个实施例的一种用于取消待执行操作的装置 2，其中，所述装置 2 包括第六模块 26 和第七模块 27。

具体地，所述第六模块 26 根据用户对应用窗口中触控对象的触摸操作，在所述应用窗口中显示所述触控对象对应的操作区域及取消按钮，并确定对应的待执行操作；所述第七模块 27 若获取所述用户对所述触控对象对应的取消按钮的触发操作，取消所述待执行操作，其中，所述触摸操作在停止前保持触摸所述应用窗口。

在此，所述装置 2 包括但不限于用户设备、或用户设备与网络设备通过网络相集成所构成的装置。所述用户设备其包括但不限于任何一种可与用户通过触摸板进行人机交互的移动电子产品，例如智能手机、平板电脑等，所述移动电子产品可以采用任意操作系统，如 android 操作系统、iOS 操作系统等。其中，所述网络设备包括一种能够按照事先设定或存储的指令，自动进行数值计算和信息处理的电子设备，其硬件包括但不限于微处理器、专用集成电路(ASIC)、可编程门阵列(FPGA)、数字处理器(DSP)、嵌入式设备等。所述网络设备其包括但不限于计算机、网络主机、单个网络服务器、多个网络服务器集或多个服务器构成的云；在此，云基于云计算(Cloud Computing)的大量计算机或网络服务器构成，其中，云计算是分布式计算的一种，由一群松散耦合的计算机集组成的一个虚拟超级计算机。所述网络包括但不限于互联网、广域网、城域网、局域网、VPN 网络、无线自组织网络(Ad Hoc 网络)等。优选地，装置 2 还可以是运行于所述用户设备、或用户设备与网络设备、触摸终端或网络设备与触摸终端通过网络相集成所构成的装置上的脚本程序。当然，本领域技术人员应能理解上述装置 2 仅为举例，其他现有的或今后可能出现的装置 2 如可适用于本申请，也应包含在本申请保护范围以内，并在此以引用方式包含于此。

所述第六模块 26 根据用户对应用窗口中触控对象的触摸操作，在所述应用窗口中显示所述触控对象对应的操作区域及取消按钮，并确定对应的待执行操作。

例如，可以在用户设备(包括但不限于智能手机、平板电脑等)的触

触摸屏上全屏显示所述应用窗口，也可以非全屏显示所述应用窗口；在 AR（Augmented Reality，增强现实）、VR（Virtual Reality，虚拟现实）等场景中，也可以通过投影或其他方式显示所述应用窗口。所述触控对象可以包括操作区域和/或操作按钮。

5 如图 4 所示，所述触控对象包括操作区域和操作按钮，且操作按钮位于操作区域内。所述用户可以通过触摸操作控制操作按钮的方向、位置等，从而确定对应的待执行操作。

若将本申请应用于游戏应用中，所述待执行操作可以包括游戏人物的各种技能，例如：技能释放、闪现、插眼、信号发送、传送等。在一个实施
10 例中，所述用户点击游戏应用的应用窗口中一个技能图标后，显示所述触控对象及所述取消按钮，然后根据所述用户对所述触控对象的触摸操作确定所述待执行操作（例如技能释放的方向等）。

优选地，所述触控对象对应的操作区域及取消按钮分别位于所述应用窗口的两侧。

15 例如，所述取消按钮位于所述应用窗口的左侧，所述操作区域位于所述应用窗口的右侧；或者，所述取消按钮位于所述应用窗口的右侧，所述操作区域位于所述应用窗口的左侧。在优选的实施例中，所述用户可以根据自己的用手习惯分别设置所述取消按钮及所述操作区域的位置。

所述第七模块 27 若获取所述用户对所述触控对象对应的取消按钮的
20 触发操作，取消所述待执行操作，其中，所述触摸操作在停止前保持触摸所述应用窗口。

例如，所述用户通过对所述触控对象的触摸操作确定所述待执行操作之后，若想取消所述待执行操作，所述用户可以一只手保持长按所述操作区域，通过另一只手对所述取消按钮的触发操作（例如点击所述取消按钮）
25 来达到取消所述待执行操作的目的。

根据本申请的又一个方面，提供了一种包括指令的计算机可读存储介质，所述指令在被执行时使得系统进行以下操作：

根据用户对应用窗口中触控对象的触摸操作，确定对应的待执行操作；当所述触摸操作停止，且所述触摸操作停止的当前位置位于所述触控

对象对应的操作区域之外，取消所述待执行操作，其中，所述触摸操作在停止前保持触摸所述应用窗口。

根据本申请的又一个方面，提供了一种包括指令的计算机可读存储介质，所述指令在被执行时使得系统进行以下操作：

5 根据用户对应用窗口中触控对象的触摸操作，在所述应用窗口中显示所述触控对象对应的操作区域及取消按钮，并确定对应的待执行操作；

若获取所述用户对所述触控对象对应的取消按钮的触发操作，取消所述待执行操作，其中，所述触摸操作在停止前保持触摸所述应用窗口。

10 根据本申请的又一个方面，提供了一种用于取消待执行操作的设备，其中，该设备包括：

处理器；以及

被安排成存储计算机可执行指令的存储器，所述可执行指令在被执行时使所述处理器：

根据用户对应用窗口中触控对象的触摸操作，确定对应的待执行操作；

15 当所述触摸操作停止，且所述触摸操作停止的当前位置位于所述触控对象对应的操作区域之外，取消所述待执行操作，其中，所述触摸操作在停止前保持触摸所述应用窗口。

根据本申请的又一个方面，提供了一种用于取消待执行操作的设备，其中，该设备包括：

20 处理器；以及

被安排成存储计算机可执行指令的存储器，所述可执行指令在被执行时使所述处理器：

根据用户对应用窗口中触控对象的触摸操作，在所述应用窗口中显示所述触控对象对应的操作区域及取消按钮，并确定对应的待执行操作；

25 若获取所述用户对所述触控对象对应的取消按钮的触发操作，取消所述待执行操作，其中，所述触摸操作在停止前保持触摸所述应用窗口。

与现有技术相比，本申请根据用户对应用窗口中触控对象的触摸操作，确定对应的待执行操作，当所述触摸操作停止，且所述触摸操作停止的当前位置位于所述触控对象对应的操作区域之外，取消所述待执行操作，从

而为用户提供一种可以方便快捷地取消所述待执行操作的方式，提升用户体验。进一步地，本申请中，所述待执行操作由目标对象执行，所述用户可以一只手通过移动操作控制所述目标对象的移动状态，另一只手通过对所述触控对象的触摸操作控制所述目标对象的待执行操作，所述用户在双手操作的模式下，也可以在需要时便捷地取消所述待执行操作。

需要注意的是，本申请可在软件和/或软件与硬件的组合体中被实施，例如，可采用专用集成电路（ASIC）、通用目的计算机或任何其他类似硬件设备来实现。在一个实施例中，本申请的软件程序可以通过处理器执行以实现上文所述步骤或功能。同样地，本申请的软件程序（包括相关的数据结构）可以被存储到计算机可读记录介质中，例如，RAM 存储器，磁或光驱动器或软磁盘及类似设备。另外，本申请的一些步骤或功能可采用硬件来实现，例如，作为与处理器配合从而执行各个步骤或功能的电路。

另外，本申请的一部分可被应用为计算机程序产品，例如计算机程序指令，当其被计算机执行时，通过该计算机的操作，可以调用或提供根据本申请的方法和/或技术方案。而调用本申请的方法的程序指令，可能被存储在固定的或可移动的记录介质中，和/或通过广播或其他信号承载媒体中的数据流而被传输，和/或被存储在根据所述程序指令运行的计算机设备的工作存储器中。在此，根据本申请的一个实施例包括一个装置，该装置包括用于存储计算机程序指令的存储器和用于执行程序指令的处理器，其中，当该计算机程序指令被该处理器执行时，触发该装置运行基于前述根据本申请的多个实施例的方法和/或技术方案。

对于本领域技术人员而言，显然本申请不限于上述示范性实施例的细节，而且在不背离本申请的精神或基本特征的情况下，能够以其他的具体形式实现本申请。因此，无论从哪一点来看，均应将实施例看作是示范性的，而且是非限制性的，本申请的范围由所附权利要求而不是上述说明限定，因此旨在将落在权利要求的等同要件的含义和范围内的所有变化涵括在本申请内。不应将权利要求中的任何附图标记视为限制所涉及的权利要求。此外，显然“包括”一词不排除其他单元或步骤，单数不排除复数。装置权利要求中陈述的多个单元或装置也可以由一个单元或装置通过软

件或者硬件来实现。第一，第二等词语用来表示名称，而并不表示任何特定的顺序。

1. 一种用于取消待执行操作的方法，其中，该方法包括：

a 根据用户对应用窗口中触控对象的触摸操作，确定对应的待执行操作；

5 b 当所述触摸操作停止，且所述触摸操作停止的当前位置位于所述触控对象对应的操作区域之外，取消所述待执行操作，其中，所述触摸操作在停止前保持触摸所述应用窗口。

2. 根据权利要求 1 所述的方法，其中，所述方法还包括：

当所述触摸操作停止，且所述触摸操作停止的当前位置位于所述触控对象对应的操作区域内，执行所述待执行操作。

10 3. 根据权利要求 1 或 2 所述的方法，其中，所述触摸操作停止包括以下至少任一项：

所述触摸操作被释放；

所述触摸操作在当前位置的压力信息大于按压力量阈值。

4. 根据权利要求 1 至 3 中任一项所述的方法，其中，所述步骤 b 包括：

15 当所述触摸操作停止，检测所述触摸操作停止的当前位置是否位于所述触控对象对应的操作区域之外，其中，所述触摸操作在停止前保持触摸所述应用窗口；

若是，取消所述待执行操作。

5. 根据权利要求 1 至 4 中任一项所述的方法，其中，所述步骤 a 包括：

20 根据用户对应用窗口中触控对象的触摸操作，在所述应用窗口中显示所述触控对象，并确定对应的待执行操作。

6. 根据权利要求 5 所述的方法，其中，所述在所述应用窗口中显示所述触控对象包括以下至少任一项：

在所述应用窗口中显示所述触控对象对应的操作区域；

25 在所述应用窗口中显示所述触控对象对应的操作按钮。

7. 根据权利要求 1 至 6 中任一项所述的方法，其中，所述步骤 b 包括：

当所述触摸操作停止，且所述触摸操作停止的当前位置位于对应的操作取消区域，取消所述待执行操作，其中，所述操作取消区域与所述触控对象对应的操作区域相分离，所述触摸操作在停止前保持触摸所述应用窗

口。

8.根据权利要求 1 至 7 中任一项所述的方法，其中，所述待执行操作由目标对象执行；

其中，所述方法还包括：

5 获取所述用户对所述目标对象的移动操作；

根据所述移动操作，确定所述目标对象的移动状态。

9. 根据权利要求 8 所述的方法，其中，所述移动操作对应的操作位置与所述触控对象对应的操作区域分别位于所述应用窗口的两侧。

10. 一种用于取消待执行操作的方法，其中，该方法包括：

10 根据用户对应用窗口中触控对象的触摸操作，在所述应用窗口中显示所述触控对象对应的操作区域及取消按钮，并确定对应的待执行操作；

若获取所述用户对所述触控对象对应的取消按钮的触发操作，取消所述待执行操作，其中，所述触摸操作在停止前保持触摸所述应用窗口。

11. 根据权利要求 10 所述的方法，其中，所述触控对象对应的操作区
15 域及取消按钮分别位于所述应用窗口的两侧。

12. 一种用于取消待执行操作的装置，其中，该装置包括：

第一模块，用于根据用户对应用窗口中触控对象的触摸操作，确定对应的待执行操作；

20 第二模块，用于当所述触摸操作停止，且所述触摸操作停止的当前位置位于所述触控对象对应的操作区域之外，取消所述待执行操作，其中，所述触摸操作在停止前保持触摸所述应用窗口。

13. 根据权利要求 12 所述的装置，其中，所述装置还包括：

第三模块，用于当所述触摸操作停止，且所述触摸操作停止的当前位置位于所述触控对象对应的操作区域内，执行所述待执行操作。

25 14. 根据权利要求 12 或 13 所述的装置，其中，所述触摸操作停止包括以下至少任一项：

所述触摸操作被释放；

所述触摸操作在当前位置的压力信息大于按压力量阈值。

15. 根据权利要求 12 至 14 中任一项所述的装置，其中，所述第二模

块用于:

当所述触摸操作停止,检测所述触摸操作停止的当前位置是否位于所述触控对象对应的操作区域之外,其中,所述触摸操作在停止前保持触摸所述应用窗口;

5 若是,取消所述待执行操作。

16. 根据权利要求 12 至 15 中任一项所述的装置,其中,所述第一模块用于:

根据用户对应用窗口中触控对象的触摸操作,在所述应用窗口中显示所述触控对象,并确定对应的待执行操作。

10 17. 根据权利要求 16 所述的装置,其中,所述在所述应用窗口中显示所述触控对象包括以下至少任一项:

在所述应用窗口中显示所述触控对象对应的操作区域;

在所述应用窗口中显示所述触控对象对应的操作按钮。

15 18. 根据权利要求 12 至 17 中任一项所述的装置,其中,所述第二模块用于:

当所述触摸操作停止,且所述触摸操作停止的当前位置位于对应的操作取消区域,取消所述待执行操作,其中,所述操作取消区域与所述触控对象对应的操作区域相分离,所述触摸操作在停止前保持触摸所述应用窗口。

20 19. 根据权利要求 12 至 18 中任一项所述的装置,其中,所述待执行操作由目标对象执行;

其中,所述装置还包括:

第四模块,用于获取所述用户对所述目标对象的移动操作;

第五模块,用于根据所述移动操作,确定所述目标对象的移动状态。

25 20. 根据权利要求 19 所述的装置,其中,所述移动操作对应的操作位置与所述触控对象对应的操作区域分别位于所述应用窗口的两侧。

21. 一种用于取消待执行操作的装置,其中,该装置包括:

第六模块,用于根据用户对应用窗口中触控对象的触摸操作,在所述应用窗口中显示所述触控对象对应的操作区域及取消按钮,并确定对应的

待执行操作；

第七模块，用于若获取所述用户对所述触控对象对应的取消按钮的触发操作，取消所述待执行操作，其中，所述触摸操作在停止前保持触摸所述应用窗口。

5 22. 根据权利要求 21 所述的装置，其中，所述触控对象对应的操作区域及取消按钮分别位于所述应用窗口的两侧。

23. 一种包括指令的计算机可读存储介质，所述指令在被执行时使得系统进行以下操作：

根据用户对应用窗口中触控对象的触摸操作，确定对应的待执行操作；

10 当所述触摸操作停止，且所述触摸操作停止的当前位置位于所述触控对象对应的操作区域之外，取消所述待执行操作，其中，所述触摸操作在停止前保持触摸所述应用窗口。

24. 一种包括指令的计算机可读存储介质，所述指令在被执行时使得系统进行以下操作：

15 根据用户对应用窗口中触控对象的触摸操作，在所述应用窗口中显示所述触控对象对应的操作区域及取消按钮，并确定对应的待执行操作；

若获取所述用户对所述触控对象对应的取消按钮的触发操作，取消所述待执行操作，其中，所述触摸操作在停止前保持触摸所述应用窗口。

25. 一种用于取消待执行操作的设备，其中，该设备包括：

20 处理器；以及

被安排成存储计算机可执行指令的存储器，所述可执行指令在被执行时使所述处理器：

根据用户对应用窗口中触控对象的触摸操作，确定对应的待执行操作；

25 当所述触摸操作停止，且所述触摸操作停止的当前位置位于所述触控对象对应的操作区域之外，取消所述待执行操作，其中，所述触摸操作在停止前保持触摸所述应用窗口。

26. 一种用于取消待执行操作的设备，其中，该设备包括：

处理器；以及

被安排成存储计算机可执行指令的存储器，所述可执行指令在被执行

时使所述处理器:

根据用户对应用窗口中触控对象的触摸操作,在所述应用窗口中显示所述触控对象对应的操作区域及取消按钮,并确定对应的待执行操作;

若获取所述用户对所述触控对象对应的取消按钮的触发操作,取消所述待执行操作,其中,所述触摸操作在停止前保持触摸所述应用窗口。

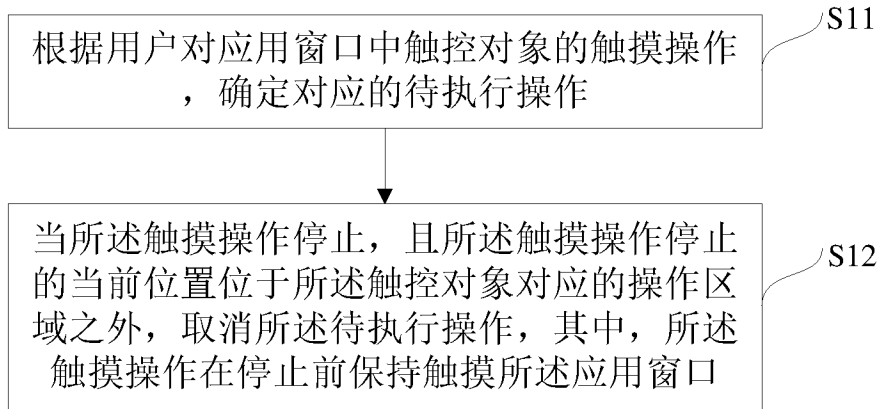


图 1

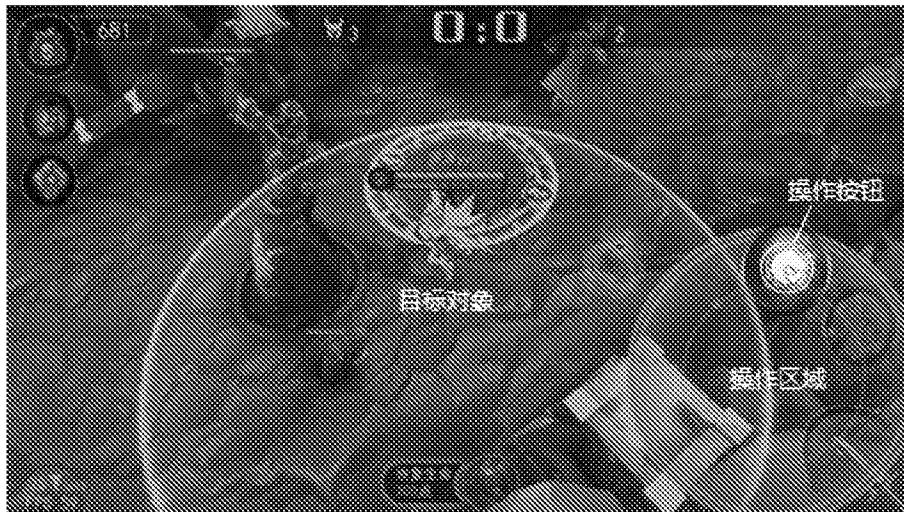


图 2 (a)

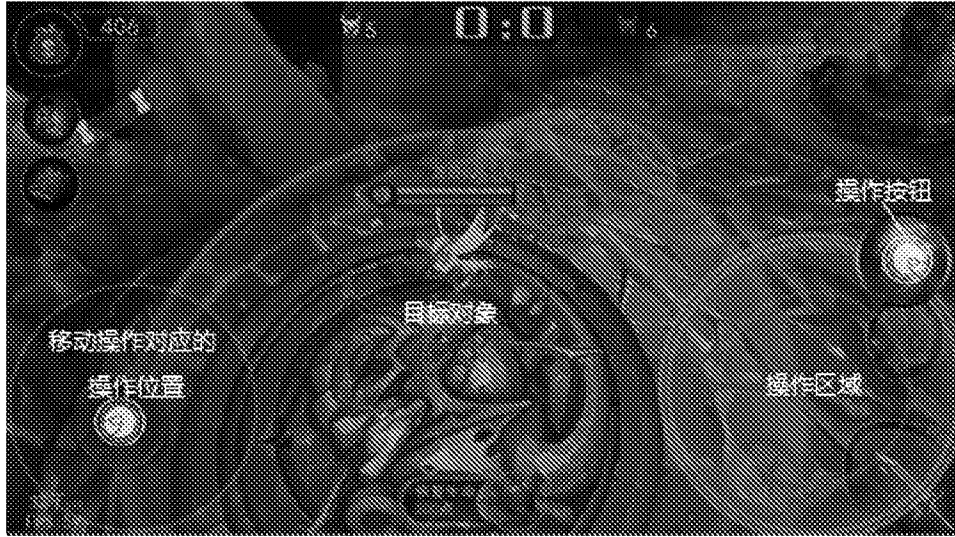


图 2 (b)

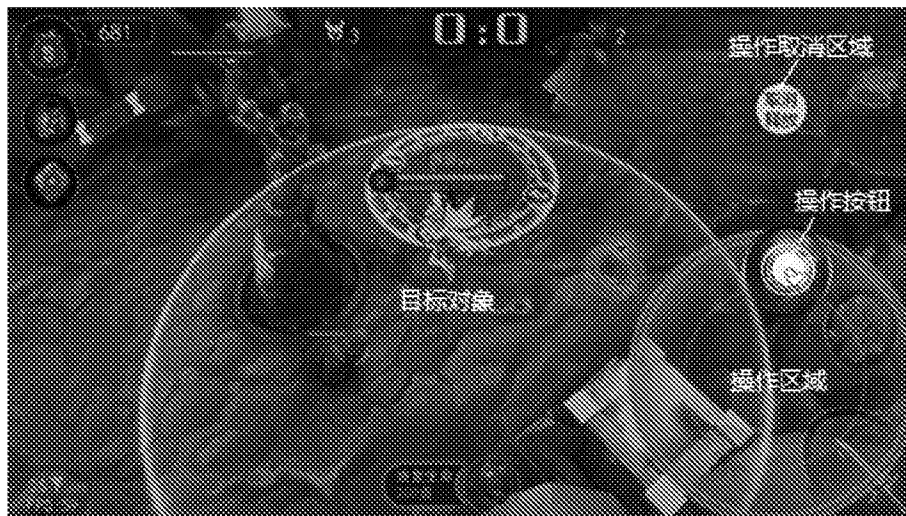


图 2 (c)



图 2 (d)

根据用户对应用窗口中触控对象的触摸操作，
在所述应用窗口中显示所述触控对象对应的操作区域及取消按钮，并确定对应的待执行操作

S26

若获取所述用户对所述触控对象对应的取消按钮的触发操作，取消所述待执行操作，其中，
所述触摸操作在停止前保持触摸所述应用窗口

S27

图 3

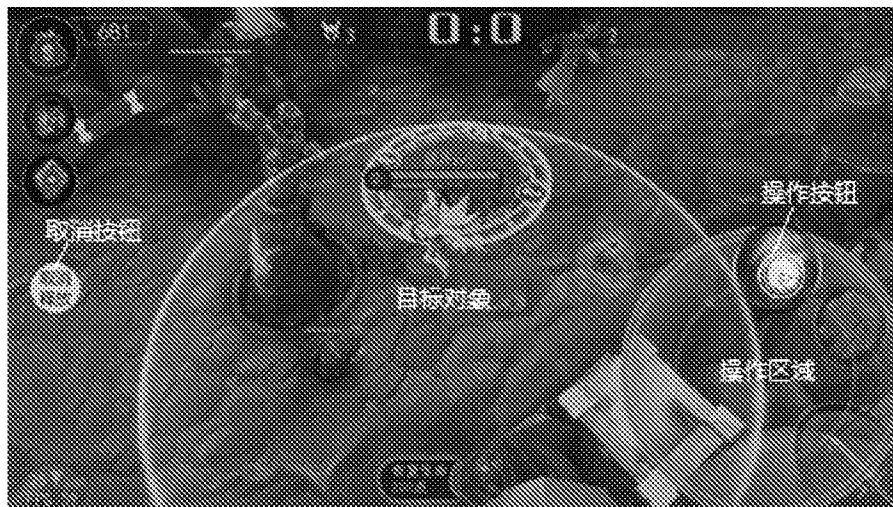


图 4

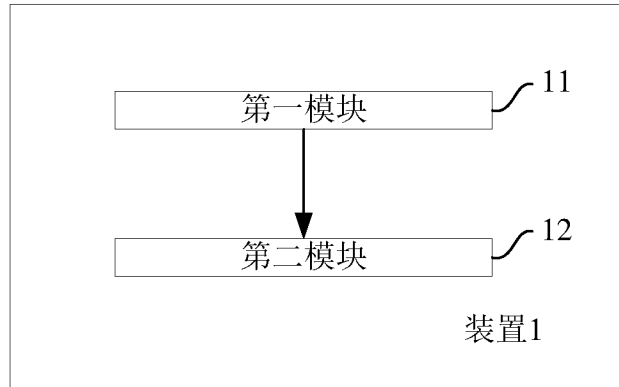


图 5

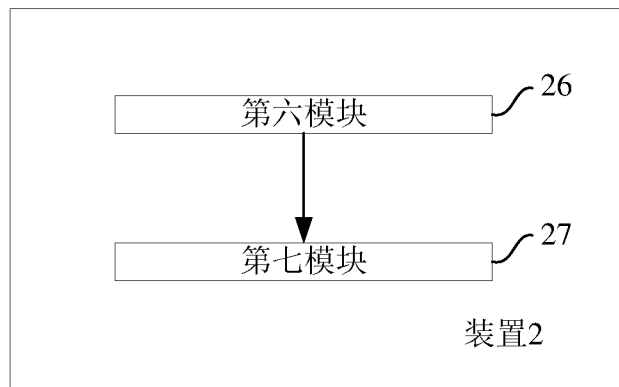


图 6

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.
PCT/CN2017/113599

A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER

G06F 3/0484 (2013.01) i

According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC

B. FIELDS SEARCHED

Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)

G06F

Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched

Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used)

CNPAT, WPI, EPODOC, IEEE, CNKI: 触摸, 触碰, 触控, 取消, 逗屋, 区域, 操作, 消除, 时间, 停止, 压力, 阈值, touch, sense, release, area, execute, operation, time, stop, threshold

C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
PX	CN 106648381 A (SHANGHAI DOUWU NETWORK TECHNOLOGY CO., LTD.), 10 May 2017 (10.05.2017), claims 1-26	1-26
X	CN 105426074 A (SHANGHAI JIUYAOJIU INFORMATION TECHNOLOGY CO., LTD.), 23 March 2016 (23.03.2016), description, paragraphs [0094]-[0113]	1-26
A	CN 106201321 A (VIVO MOBILE COMMUNICATION CO., LTD.), 07 December 2016 (07.12.2016), entire document	1-26
A	CN 104978106 A (HTC CORPORATION), 14 October 2015 (14.10.2015), entire document	1-26

Further documents are listed in the continuation of Box C.

See patent family annex.

<p>* Special categories of cited documents:</p> <p>“A” document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance</p> <p>“E” earlier application or patent but published on or after the international filing date</p> <p>“L” document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified)</p> <p>“O” document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means</p> <p>“P” document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed</p>	<p>“T” later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention</p> <p>“X” document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone</p> <p>“Y” document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art</p> <p>“&” document member of the same patent family</p>
---	---

Date of the actual completion of the international search
12 February 2018

Date of mailing of the international search report
07 March 2018

Name and mailing address of the ISA
State Intellectual Property Office of the P. R. China
No. 6, Xitucheng Road, Jimenqiao
Haidian District, Beijing 100088, China
Facsimile No. (86-10) 62019451

Authorized officer
WANG, Fang
Telephone No. (86-10) 010-53961369

INTERNATIONAL SEARCH REPORT
Information on patent family members

International application No.
PCT/CN2017/113599

Patent Documents referred in the Report	Publication Date	Patent Family	Publication Date
CN 106648381 A	10 May 2017	None	
CN 105426074 A	23 March 2016	None	
CN 106201321 A	07 December 2016	None	
CN 104978106 A	14 October 2015	TW 201539309 A	16 October 2015
		US 2015293660 A1	15 October 2015

国际检索报告

国际申请号

PCT/CN2017/113599

<p>A. 主题的分类</p> <p>G06F 3/0484(2013.01)i</p> <p>按照国际专利分类(IPC)或者同时按照国家分类和IPC两种分类</p>																	
<p>B. 检索领域</p> <p>检索的最低限度文献(标明分类系统和分类号)</p> <p>G06F</p> <p>包含在检索领域中的除最低限度文献以外的检索文献</p> <p>在国际检索时查阅的电子数据库(数据库的名称, 和使用的检索词(如使用))</p> <p>CNPAT, WPI, EPODOC, IEEE, CNKI: 触摸, 触碰, 触控, 取消, 逗屋, 区域, 操作, 消除, 时间, 停止, 压力, 阈值, touch, sense, release, area, execute, operation, time, stop, threshold</p>																	
<p>C. 相关文件</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>类型*</th> <th>引用文件, 必要时, 指明相关段落</th> <th>相关的权利要求</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>PX</td> <td>CN 106648381 A (上海逗屋网络科技有限公司) 2017年 5月 10日 (2017 - 05 - 10) 权利要求1-26</td> <td>1-26</td> </tr> <tr> <td>X</td> <td>CN 105426074 A (上海救要救信息科技有限公司) 2016年 3月 23日 (2016 - 03 - 23) 说明书第[0094]-[0113]段</td> <td>1-26</td> </tr> <tr> <td>A</td> <td>CN 106201321 A (维沃移动通信有限公司) 2016年 12月 7日 (2016 - 12 - 07) 全文</td> <td>1-26</td> </tr> <tr> <td>A</td> <td>CN 104978106 A (宏达国际电子股份有限公司) 2015年 10月 14日 (2015 - 10 - 14) 全文</td> <td>1-26</td> </tr> </tbody> </table>			类型*	引用文件, 必要时, 指明相关段落	相关的权利要求	PX	CN 106648381 A (上海逗屋网络科技有限公司) 2017年 5月 10日 (2017 - 05 - 10) 权利要求1-26	1-26	X	CN 105426074 A (上海救要救信息科技有限公司) 2016年 3月 23日 (2016 - 03 - 23) 说明书第[0094]-[0113]段	1-26	A	CN 106201321 A (维沃移动通信有限公司) 2016年 12月 7日 (2016 - 12 - 07) 全文	1-26	A	CN 104978106 A (宏达国际电子股份有限公司) 2015年 10月 14日 (2015 - 10 - 14) 全文	1-26
类型*	引用文件, 必要时, 指明相关段落	相关的权利要求															
PX	CN 106648381 A (上海逗屋网络科技有限公司) 2017年 5月 10日 (2017 - 05 - 10) 权利要求1-26	1-26															
X	CN 105426074 A (上海救要救信息科技有限公司) 2016年 3月 23日 (2016 - 03 - 23) 说明书第[0094]-[0113]段	1-26															
A	CN 106201321 A (维沃移动通信有限公司) 2016年 12月 7日 (2016 - 12 - 07) 全文	1-26															
A	CN 104978106 A (宏达国际电子股份有限公司) 2015年 10月 14日 (2015 - 10 - 14) 全文	1-26															
<p><input type="checkbox"/> 其余文件在C栏的续页中列出。</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 见同族专利附件。</p>																	
<p>* 引用文件的具体类型:</p> <p>“A” 认为不特别相关的表示了现有技术一般状态的文件</p> <p>“E” 在国际申请日的当天或之后公布的在先申请或专利</p> <p>“L” 可能对优先权要求构成怀疑的文件, 或为确定另一篇引用文件的公布日而引用的或者因其他特殊理由而引用的文件(如具体说明的)</p> <p>“O” 涉及口头公开、使用、展览或其他方式公开的文件</p> <p>“P” 公布日先于国际申请日但迟于所要求的优先权日的文件</p> <p>“T” 在申请日或优先权日之后公布, 与申请不相抵触, 但为了理解发明之理论或原理的在后文件</p> <p>“X” 特别相关的文件, 单独考虑该文件, 认定要求保护的发明不是新颖的或不具有创造性</p> <p>“Y” 特别相关的文件, 当该文件与另一篇或者多篇该类文件结合并且这种结合对于本领域技术人员为显而易见时, 要求保护的发明不具有创造性</p> <p>“&” 同族专利的文件</p>																	
国际检索实际完成的日期	2018年 2月 12日	国际检索报告邮寄日期															
		2018年 3月 7日															
ISA/CN的名称和邮寄地址	受权官员																
中华人民共和国国家知识产权局(ISA/CN) 中国北京市海淀区蓟门桥西土城路6号 100088	王芳																
传真号 (86-10)62019451	电话号码 (86-10)010-53961369																

国际检索报告
关于同族专利的信息

国际申请号

PCT/CN2017/113599

检索报告引用的专利文件			公布日 (年/月/日)	同族专利			公布日 (年/月/日)
CN	106648381	A	2017年 5月 10日	无			
CN	105426074	A	2016年 3月 23日	无			
CN	106201321	A	2016年 12月 7日	无			
CN	104978106	A	2015年 10月 14日	TW	201539309	A	2015年 10月 16日
				US	2015293660	A1	2015年 10月 15日

表 PCT/ISA/210 (同族专利附件) (2009年7月)