



(19) 中華民國智慧財產局

(12) 發明說明書公告本

(11) 證書號數：TW I755875 B

(45) 公告日：中華民國 111 (2022) 年 02 月 21 日

(21) 申請案號：109133863

(22) 申請日：中華民國 109 (2020) 年 09 月 29 日

(51) Int. Cl. : **G06F3/14 (2006.01)**

(71) 申請人：微星科技股份有限公司 (中華民國) MICRO-STAR INT'L CO.,LTD. (TW)

新北市中和區立德街 69 號

(72) 發明人：葉俊德 YEH, CHUN-TE (TW) ; 陳仲文 CHEN, CHUNG-WEN (TW)

(74) 代理人：許世正

(56) 參考文獻：

TW I319541

TW M582273

JP 2020-9359A

KR 10-2018-0024504A

審查人員：張耕誌

申請專利範圍項數：10 項 圖式數：6 共 21 頁

(54) 名稱

呈現放大畫面的方法

(57) 摘要

一種呈現放大畫面的方法，適用於包含一顯示面板的一顯示裝置，該方法包含：以該顯示裝置接收一母畫面資訊，以該顯示裝置依據一顯示命令在該顯示面板上選定一顯示區域，以該顯示裝置依據一取像命令在該顯示面板上選定一取像範圍，其中該取像範圍包含該母畫面資訊的一部分，以該顯示裝置將該取像範圍內的該母畫面資訊的該部分放大做為一子畫面資訊，以及以該顯示裝置在該顯示面板上顯示一合成畫面，其中該合成畫面包含該子畫面資訊及至少部份該母畫面資訊，且其中該子畫面資訊係位於該顯示區域。

A method of presenting magnified image, adapted to a display device with a display panel, comprises: receiving a main image information by the display device, determining a display area on the display panel according to a display command by the display device, determining a capture range, which comprises a part of the main image information, on the display panel according to a capture command by the display device, magnifying the part of the main image information in the capture range as a sub image information by the display device, and displaying a synthesized image on the display panel by the display device, wherein the synthesized image comprises the sub image information and at least a portion of the main image information and wherein the sub image information is located in the display area.

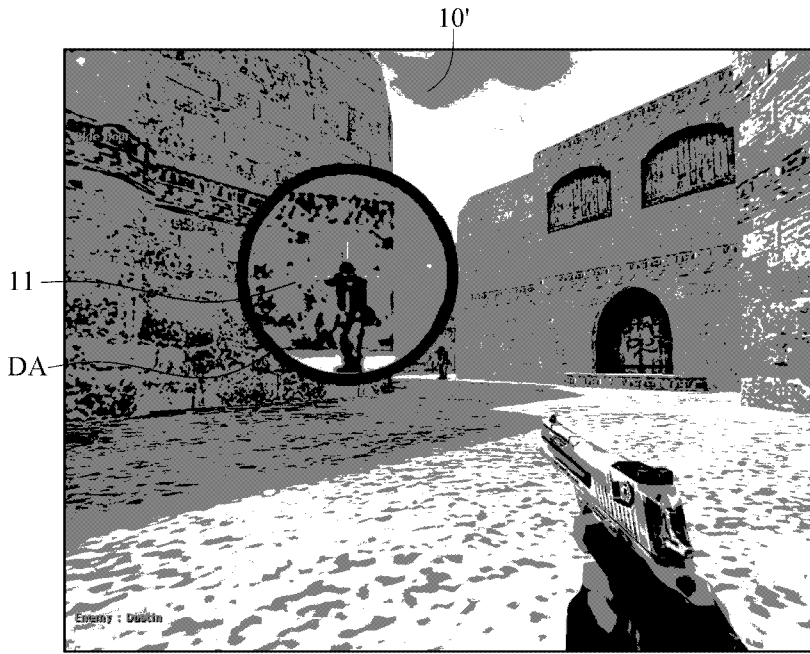
指定代表圖：

符號簡單說明：

10':部分母畫面資訊

11:子畫面資訊

DA:顯示區域



【圖 3C】



公告本

I755875

【發明摘要】

【中文發明名稱】 呈現放大畫面的方法

【英文發明名稱】 METHOD OF PRESENTING MAGNIFIED IMAGE

【中文】

一種呈現放大畫面的方法，適用於包含一顯示面板的一顯示裝置，該方法包含：以該顯示裝置接收一母畫面資訊，以該顯示裝置依據一顯示命令在該顯示面板上選定一顯示區域，以該顯示裝置依據一取像命令在該顯示面板上選定一取像範圍，其中該取像範圍包含該母畫面資訊的一部分，以該顯示裝置將該取像範圍內的該母畫面資訊的該部分放大做為一子畫面資訊，以及以該顯示裝置在該顯示面板上顯示一合成畫面，其中該合成畫面包含該子畫面資訊及至少部份該母畫面資訊，且其中該子畫面資訊係位於該顯示區域。

【英文】

A method of presenting magnified image, adapted to a display device with a display panel, comprises: receiving a main image information by the display device, determining a display area on the display panel according to a display command by the display device, determining a capture range, which comprises a part of the main image information, on the display panel according to a capture command by the display device, magnifying the part of the main image information in the capture range as a sub image information by the display device, and displaying a synthesized image on the display panel by the display device, wherein the synthesized image comprises the

sub image information and at least a portion of the main image information and wherein the sub image information is located in the display area.

【指定代表圖】 圖3C

【代表圖之符號簡單說明】

10'	部分母畫面資訊
11	子畫面資訊
DA	顯示區域

【特徵化學式】

無。

【發明說明書】

【中文發明名稱】 呈現放大畫面的方法

【英文發明名稱】 METHOD OF PRESENTING MAGNIFIED IMAGE

【技術領域】

【0001】 本發明係關於一種放大顯示畫面的方法，特別係關於一種透過顯示裝置放大顯示畫面的方法。

【先前技術】

【0002】 隨著科技發展，人類社會中可以進行的娛樂種類係越來越多，其中在個人電子裝置蓬勃發展及普及化後，以電視遊戲、電腦遊戲、電子競技等為最大宗，其背後隱含的經濟效益也隨之增長。舉例而言，電子遊戲有許多種類，例如音樂遊戲、卡牌遊戲、射擊遊戲、大型多人線上角色扮演遊戲（massively multiplayer online role-playing game，MMORPG）、多人線上戰鬥競技場遊戲（multiplayer online battle arena，MOBA）、競速遊戲、運動競技…族繁不及備載。

【0003】 現時大部分的電子遊戲需要顯示螢幕以對使用者即時顯示遊戲畫面。現有的號稱電競螢幕雖然以「gaming螢幕」標榜，但都只對顯示面板的解析度、更新率和螢幕後方的I/O接口等硬體的規格著力較深，然而甚少以遊戲玩家的角度思考在螢幕上顯示遊戲畫面時，使用者需要哪些輔助功能顯示於畫面上，以增進遊戲體驗。

【0004】 以第一人稱射擊遊戲（first-person shooting，FPS）舉例，請同時參考圖1。這種遊戲的畫面係意欲讓使用者帶入遊戲角色，直接以第一人稱的角度觀察遊戲世界。通常在畫面右下角可看到遊戲角色當前使用的槍枝，而畫面中

心的圖案（通常為準心）則為遊戲角色使用槍枝所瞄準的位置。部分種類的槍枝可能具有瞄準鏡，例如步槍、來福槍、狙擊槍…等，在使用這些槍枝時可藉由觸發按鍵（例如為滑鼠右鍵）以使用瞄準鏡功能。使用瞄準鏡功能時，模擬具有放大倍率的瞄準鏡而使遊戲畫面放大，意即欲瞄準之目標（例如敵對玩家）在畫面顯示的面積範圍亦跟著放大。由於目標面積放大，使得命中判定（hitbox）的範圍增加，進而使命中機率大幅上升。然而瞄準鏡之倍率通常被設定為固定大小，且依據不同槍枝種類、等級，瞄準鏡的倍率也不相同，則放大倍率即可能因槍枝等級較低而僅為較小的倍率。更甚者，當裝備如手槍等不具瞄準鏡的槍枝時，使用者可能因為無法使用瞄準鏡縮放畫面而使其在對戰中占下風。過去，使用者可透過安裝額外軟體或專用軟體以啟用額外的畫面放大等遊戲輔助功能，然而此舉可能因遊戲營運商透過軟體檢測而遭發現並被判定為不公行為，進而受到遊戲營運商的處罰。

【0005】 總的來說，因不同遊戲種類而定，使用者可能需要畫面顯示上的輔助功能以滿足其遊戲上體驗。然而因為遊戲規則、模式等限制，導致使用者無法如願。故需要一種不需透過軟體仍可對顯示畫面放大的方法，以滿足使用者的需求。

【發明內容】

【0006】 鑒於上述，本發明提供一種以滿足上述需求的放大顯示畫面的方法，在畫面資訊傳送至顯示裝置後，以顯示裝置對畫面資訊進行處理以依據不同要求放大顯示畫面。

【0007】 本發明一實施例提供一種呈現放大畫面的方法，適用於包含一顯示面板的一顯示裝置，該方法包含：以該顯示裝置接收一母畫面資訊；以該顯示

裝置依據一顯示命令在該顯示面板上選定一顯示區域；以該顯示裝置依據一取像命令在該顯示面板上選定一取像範圍，其中該取像範圍包含該母畫面資訊的一部分；以該顯示裝置將該取像範圍內的該母畫面資訊的該部分放大做為一子畫面資訊；以及以該顯示裝置在該顯示面板上顯示一合成畫面，其中該合成畫面包含該子畫面資訊及至少部份該母畫面資訊，且其中該子畫面資訊係位於該顯示區域。

【0008】 以上之關於本揭露內容之說明及以下之實施方式之說明係用以示範與解釋本發明之精神與原理，並且提供本發明之專利申請範圍更進一步之解釋。

【圖式簡單說明】

【0009】

圖1係顯示在顯示面板上的一遊戲畫面的示意圖。

圖2係本發明第一實施例的呈現放大畫面的方法之流程圖。

圖3A係本發明第一實施例的顯示區域的示意圖。

圖3B係本發明第一實施例的取像範圍的示意圖。

圖3C係本發明第一實施例的合成畫面的示意圖。

圖4係本發明第二實施例的呈現放大畫面的方法之流程圖。

圖5A係本發明第二實施例的母畫面資訊及取像範圍的示意圖。

圖5B係本發明第二實施例的合成畫面的示意圖。

圖6A係本發明第三實施例的母畫面資訊及取像範圍的示意圖。

圖6B係本發明第三實施例的合成畫面的示意圖。

【實施方式】

【0010】 以下在實施方式中詳細敘述本發明之詳細特徵以及優點，其內容足以使任何熟習相關技藝者了解本發明之技術內容並據以實施，且根據本說明書所揭露之內容、申請專利範圍及圖式，任何熟習相關技藝者可輕易地理解本發明相關之目的及優點。以下之實施例係進一步詳細說明本發明之觀點，但非以任何觀點限制本發明之範疇。

【0011】 請參考圖2。圖2為本發明第一實施例的放大顯示畫面的方法的流程圖。本發明一實施例的放大顯示畫面的方法，在不改動接收的畫面資訊本身資料的情況下，透過顯示裝置的縮放晶片（scaler IC）對接收的訊號放大，並同時在顯示面板上顯示放大的畫面資訊及至少部分原始畫面資訊，以達到放大畫面的功效。

【0012】 本發明第一實施例的放大顯示畫面的方法的流程首先參考步驟S1，以該顯示裝置接收一母畫面資訊。關於步驟S1，可同時參考圖1。圖1的畫面10在此定義為母畫面資訊10。實務上，顯示裝置包含一顯示面板，而顯示裝置可電性連接至電子裝置，由該電子裝置經運算產生母畫面資訊10後傳送至顯示裝置，顯示裝置再將母畫面資訊10顯示在顯示面板上。電子裝置可以例如為桌上型電腦主機、電視遊樂器等。電子裝置亦可例如為行動電子裝置、筆記型電腦等，則此時顯示裝置可被視為連接電子裝置的額外外接螢幕。本發明不對電子裝置的實施樣態予以限制。本發明第一實施例中，母畫面資訊10可為遊戲程式經圖形處理器運算後產生的顯示畫面資訊。在圖1的顯示面板上係顯示了第一人稱射擊遊戲的畫面。其他遊戲種類與本發明的其他實施樣態的關係之示例將詳細說明於後。

【0013】請參考步驟S2，以該顯示裝置依據一顯示命令在該顯示面板上選定一顯示區域。如圖3A所示的，本發明第一實施例的呈現放大畫面的方法在步驟S2中可選定顯示區域DA，此顯示區域DA為放大畫面在顯示面板上顯示的區域。該顯示命令可由顯示裝置上的實體按鍵經觸發後產生，以該顯示命令控制顯示區域在顯示面板上的位置（例如以座標而定）、大小、形狀等。實務上以圖3A的射擊遊戲為例，顯示區域DA可為一圓形區域，被配置在螢幕畫面中心的左上一側，以不阻礙畫面中心為準。除此之外，本發明不對顯示區域DA的位置、大小、形狀做限制，依據不同情境下可有不同的參數。

【0014】請參考步驟S3，以該顯示裝置依據一取像命令在該顯示面板上選定一取像範圍，其中該取像範圍包含該母畫面資訊10的一部分。請同時參考圖3B。該取像命令如同該顯示命令，可由顯示裝置上的實體按鍵經觸發後產生，以該取像命令控制取像範圍CR在顯示面板上欲取像的位置（例如以座標而定）、大小、形狀等。且由於係對母畫面資訊10取像，取像範圍CR的位置、大小、形狀等基本上與母畫面資訊10有高度關聯性。實務上，以圖3B的射擊遊戲為例，若使用者需要放大畫面中心的準心及準心周邊，則取像範圍CR可為在螢幕面板的中心處，向外擴張一定距離形成的圓形範圍，其中取像範圍CR包含了母畫面資訊10的準心及其周邊畫面。除此之外，本發明不對取像範圍CR的位置、大小、形狀做限制，依據不同情境下可有不同的參數。

【0015】請參考步驟S4，以該顯示裝置將取像範圍CR內的母畫面資訊10的該部分放大後做為一子畫面資訊。具體來說，顯示裝置可依據一倍率命令

選定一放大倍率，再以該放大倍率放大取像範圍CR內的母畫面資訊10的該部分做為子畫面資訊。該倍率命令可由顯示裝置上的實體按鍵經觸發後產生。實務上顯示裝置可具有用於訊號縮放的縮放晶片（scaler IC），而步驟S4即可由縮放晶片進行訊號的縮放。本發明不限制該放大倍率的大小，實務上可視需求而採用不同的放大倍率。

【0016】此外，由於該子畫面資訊係自母畫面資訊10的該部分放大後而成，但其係在原解析度不變之情況下被放大，相對來說其畫面顆粒感也會增加。故在產生子畫面資訊後，可以以顯示裝置對子畫面資訊進行影像補償，使其線條更為平順。實務上，可利用縮放晶片本身硬體具有的圖像增強（image enhancement）功能，在放大的子畫面資訊中內插數個像素減少顆粒感，使畫面自然平順。

【0017】此外，在產生子畫面資訊後，可利用適用於本發明第一實施例而做適應性調整的螢幕顯示（on screen display，OSD）功能，視使用者需求、遊戲類型等，以顯示裝置在子畫面資訊中產生至少一圖案。可替代地，在顯示裝置將取像範圍CR內的母畫面資訊10的該部分放大後做為該子畫面資訊時，即產生至少一圖案，使該子畫面資訊包含至少該圖案。舉例來說，通常在射擊遊戲裡，選用狙擊槍作為當前使用之武器時，遊戲畫面上預設是不會出現準心的，只有在開啟狙擊模式時才會顯示準心。則此時子畫面資訊的該圖案可以為十字準心，以便使用者在不開啟狙擊模式時，仍在畫面中有可供瞄準的準心。此外，可在子畫面資訊中產生一瞄準鏡外框圖案，除了追求遊戲的真實性及沉浸感，同時可在顯示畫面中更區別出子畫面資訊。圖3C係以簡單繪示的方式呈現子畫面資訊11包含黑框的瞄準鏡外框圖案。

【0018】此外，在產生子畫面資訊後，本發明第一實施例可以以該顯示裝置依據一濾鏡命令對該子畫面資訊進行濾鏡處理。習知的顯示裝置的OSD功能可具有藍光濾鏡功能，使呈現出來的螢幕畫面係過濾掉特定百分比的藍光。本發明第一實施例可使用具有更多濾鏡功能的顯示裝置，對子畫面資訊進行濾鏡處理，使子畫面資訊可呈現出具有夜視鏡感的畫面、紅外線熱像儀感的畫面…等。該濾鏡命令可由顯示裝置上的實體按鍵經觸發後產生。

【0019】請參考步驟S5，以該顯示裝置在該顯示面板上顯示一合成畫面，其中該合成畫面包含該子畫面資訊及至少部份該母畫面資訊，且其中該子畫面資訊係位於該顯示區域。請同時參考圖3C。實務上，步驟S5可利用縮放晶片具有的子母畫面（picture in picture）功能來達成，將母畫面資訊10的該部分放大為子畫面資訊11後，顯示裝置在顯示面板上同時顯示子畫面資訊11及部分母畫面資訊10'。如圖3C所示，合成畫面包含子畫面資訊11及部分母畫面資訊10'，其中子畫面資訊11位於顯示區域DA，部分母畫面資訊10'係原本的母畫面資訊10減去顯示區域DA範圍內的局部母畫面資訊。該合成畫面不僅至少包含部分的原始畫面（母畫面資訊），亦包含了被放大顯示的局部畫面（子畫面資訊）。換句話說，子畫面資訊11係取代了原本的母畫面資訊10在顯示區域DA範圍內的局部母畫面資訊。

【0020】本發明第一實施例的呈現放大畫面的方法，在經過步驟S1至S4後，實務上合成畫面可以透過一觸發訊號而顯示。步驟S5的以顯示裝置在顯示面板上顯示合成畫面包含：以顯示裝置依據一觸發訊號，在顯示面板上顯示合成畫面。該觸發訊號可由顯示裝置上的實體按鍵經觸發後產生，抑或可為顯示裝置外的例如電子裝置產生並傳送至顯示裝置。舉例來說，可經由觸發電性

連接電子裝置的輸入設備（如鍵盤）的熱鍵後，經由電子裝置將觸發訊號傳送至顯示裝置。此外，該觸發訊號可為生物資料，例如為手勢、身體動作或含有關鍵字之音訊等，則輸入設備可在經辨識並比對該生物資料符合預設指令時，產生該觸發命令。本發明不限制觸發訊號的生成方式。

【0021】 本發明第一實施例的呈現放大畫面的方法，在顯示裝置接收母畫面資訊後，以顯示裝置選定顯示區域及取像範圍放大母畫面資訊的一部份以產生子畫面資訊，並在顯示面板上顯示包含子畫面資訊及至少部分母畫面資訊的合成畫面。該方法在不對母畫面資訊的來源資料做改動下，可依據各式需求在顯示裝置端調整，並同時顯示至少部分母畫面資訊以及子畫面資訊。即便當前遊戲係選用沒有瞄準鏡功能的手槍，仍可藉由實施本發明第一實施例而使顯示裝置呈現具瞄準鏡功能的放大畫面。

【0022】 請參考圖4、圖5A及圖5B。相較於第一實施例，本發明第二實施例在此提供同時顯示兩個子畫面資訊的呈現放大畫面的方法。如圖4的流程圖所示的，步驟S1與第一實施例的步驟S1相同，而步驟S2'至S4'以及步驟S2''至S4''大致亦與第一實施例的步驟S2至S4相似，惟依據兩子畫面資訊（第一子畫面資訊21及第二子畫面22）而額外界定了第一顯示區域DA1、第二顯示區域DA2、第一取像範圍CR1以及第二取像範圍CR2。界定兩子畫面資訊21、22的第二實施例係以賽車遊戲作為示例，由於後照鏡可反映出後方對手車輛相對自己的遠近，進而改變玩家的行車策略，故可對左右後照鏡各取得第一、第二取像範圍CR1、CR2，並可由涵蓋原後照鏡的取像範圍CR1、CR2的位置向外擴張設置顯示區域DA1、DA2以呈現放大後的子畫面資訊21、22。此時本發明第二實施例的步驟5'的合成畫面係包含第

一子畫面資訊21、第二子畫面資訊22及部分母畫面資訊20'。注意圖5B中兩子畫面資訊21、22外圍的黑框係僅表示顯示區域DA1、DA2的範圍，實際上的合成畫面可不包含此黑框。實務上可推廣地，本發明的呈現放大畫面的方法的合成畫面可包含多個子畫面資訊，依據使用者需求及顯示裝置的硬體效能而定，本發明不限制子畫面資訊的數量。

【0023】請參考圖6A及圖6B。本發明的呈現放大畫面的方法，除了將母畫面資訊的一部份放大作為子畫面資訊，若不願在呈現子畫面資訊時遮蔽原母畫面資訊，在以顯示裝置在顯示面板上顯示合成畫面時，可以以顯示裝置縮小母畫面資訊。本發明第三實施例的呈現放大畫面的方法，與第一實施例/第二實施例之步驟相似，惟在以顯示裝置在顯示面板上顯示合成畫面時，更以顯示裝置縮小母畫面資訊。為便於理解，圖6A同時在母畫面資訊30中繪示了取像範圍CR3、CR4。圖6B的合成畫面係包含了縮小的母畫面資訊30'以及位於兩顯示區域DA3、DA4的兩個子畫面資訊31、32。較佳地，合成畫面中的子畫面資訊31、32與縮小後的母畫面資訊30'可以併排顯示。以大型多人線上遊戲為例，藉由將母畫面資訊30縮小，可避免子畫面資訊31、32遮蔽母畫面資訊30的局部畫面，其中的局部畫面可能為遊玩時相同重要但不需放大的資訊。此外，若母畫面資訊30係被等比例縮小，則可能如圖6B所示的，在顯示面板上形成「逆L」型的空間（螢幕面板能呈現的畫面減去縮小的母畫面資訊），此空間恰可放置至少一個子畫面資訊，此時的合成畫面係包含子畫面資訊、縮小的母畫面資訊以及該空間。總的來說，在無改變顯示畫面的尺寸、解析度等時，圖6B繪示的合成畫面係與原母畫面資訊30的大小相等。本發明不限制母畫面資訊縮小比例、及其縮小後在顯

示畫面上形成的空間的大小、形狀。以圖6B繪示的合成畫面而言，縮小的母畫面資訊30'與子畫面資訊31、32併排，而剩餘的空間為畫面下方之深灰色處。

【0024】 本發明一實施例的呈現放大畫面的方法，在顯示裝置接收母畫面資訊後，以顯示裝置選定顯示區域及取像範圍放大母畫面資訊的一部份以產生子畫面資訊，並在顯示面板上顯示包含子畫面資訊及至少部分母畫面資訊的合成畫面。該方法在不對母畫面資訊的來源資料做改動下，可依據各式需求在顯示裝置端調整，並同時顯示至少部分母畫面資訊以及子畫面資訊。此外，視使用者在顯示上的需求，該方法的合成畫面可更包含多個子畫面資訊，且可縮小合成畫面的至少部分母畫面資訊。

【0025】 雖然本發明以前述之實施例揭露如上，然其並非用以限定本發明。在不脫離本發明之精神和範圍內，所為之更動與潤飾，均屬本發明之專利保護範圍。關於本發明所界定之保護範圍請參考所附之申請專利範圍。

【符號說明】

【0026】

10、20、30	母畫面資訊
10'、20'	部分母畫面資訊
30'	縮小的母畫面資訊
11、21、22、31、32	子畫面資訊
DA、DA1~DA4	顯示區域
CR、CR1~CR4	取像範圍

【發明申請專利範圍】

【請求項1】一種呈現放大畫面的方法，適用於包含一顯示面板的一顯示裝置，該方法包含：

以該顯示裝置接收一母畫面資訊；

以該顯示裝置依據一顯示命令在該顯示面板上選定一顯示區域；

以該顯示裝置依據一取像命令在該顯示面板上選定一取像範圍，其中該取像範圍包含該母畫面資訊的一部分；

以該顯示裝置將該取像範圍內的該母畫面資訊的該部分放大做為一子畫面資訊；以及

以該顯示裝置在該顯示面板上顯示一合成畫面，其中該合成畫面包含該子畫面資訊及至少部份該母畫面資訊，且其中該子畫面資訊係位於該顯示區域；

其中定義該顯示命令為一第一顯示命令，該顯示區域為一第一顯示區域，該取像命令為第一取像命令，該取像範圍為一第一取像範圍，該子畫面資訊為一第一子畫面資訊，該方法更包含：

以該顯示裝置依據一第二顯示命令在該顯示面板上選定一第二顯示區域；

以該顯示裝置依據一第二取像命令在該顯示面板上選定一第二取像範圍，其中該第二取像範圍包含該母畫面資訊的一部分；以及

以該顯示裝置將該第二取像範圍內的該母畫面資訊的該部分放大做為一第二子畫面資訊，

其中該合成畫面更包含該第二子畫面資訊，且其中該第二子畫面資訊係位於該第二顯示區域。

【請求項2】如請求項1所述的呈現放大畫面的方法，其中以該顯示裝置將該取像範圍內的該母畫面資訊的該部分放大做為該子畫面資訊包含：

以該顯示裝置依據一倍率命令選定一放大倍率；

以該顯示裝置依據該放大倍率將該取像範圍內的該母畫面資訊的該部分放大做為該子畫面資訊。

【請求項3】如請求項1所述的呈現放大畫面的方法，其中該子畫面資訊包含至少一圖案。

【請求項4】如請求項1所述的呈現放大畫面的方法，在以該顯示裝置將該取像範圍內的該母畫面資訊的該部分放大做為該子畫面資訊後，該方法更包含：

以該顯示裝置對該子畫面資訊進行影像補償。

【請求項5】如請求項1所述的呈現放大畫面的方法，在以該顯示裝置將該取像範圍內的該母畫面資訊的該部分放大做為該子畫面資訊後，該方法更包含：

以該顯示裝置依據一濾鏡命令對該子畫面資訊進行濾鏡處理。

【請求項6】如請求項1所述的呈現放大畫面的方法，其中以該顯示裝置在該顯示面板上顯示該合成畫面包含：

以該顯示裝置依據一觸發訊號，在該顯示面板上顯示該合成畫面。

【請求項7】如請求項6所述的呈現放大畫面的方法，其中該觸發訊號係關聯於一生物資料。

【請求項8】如請求項1所述的呈現放大畫面的方法，其中該合成畫面之中的該子畫面資訊係取代局部的該母畫面資訊。

【請求項9】如請求項1所述的呈現放大畫面的方法，其中以該顯示裝置在該顯示面板上顯示一合成畫面包含：

以該顯示裝置縮小該母畫面資訊。

【請求項10】如請求項9所述的呈現放大畫面的方法，其中該合成畫面之中的該子畫面資訊與縮小後的該母畫面資訊併排。

【發明圖式】



【圖 1】



【圖 2】

10

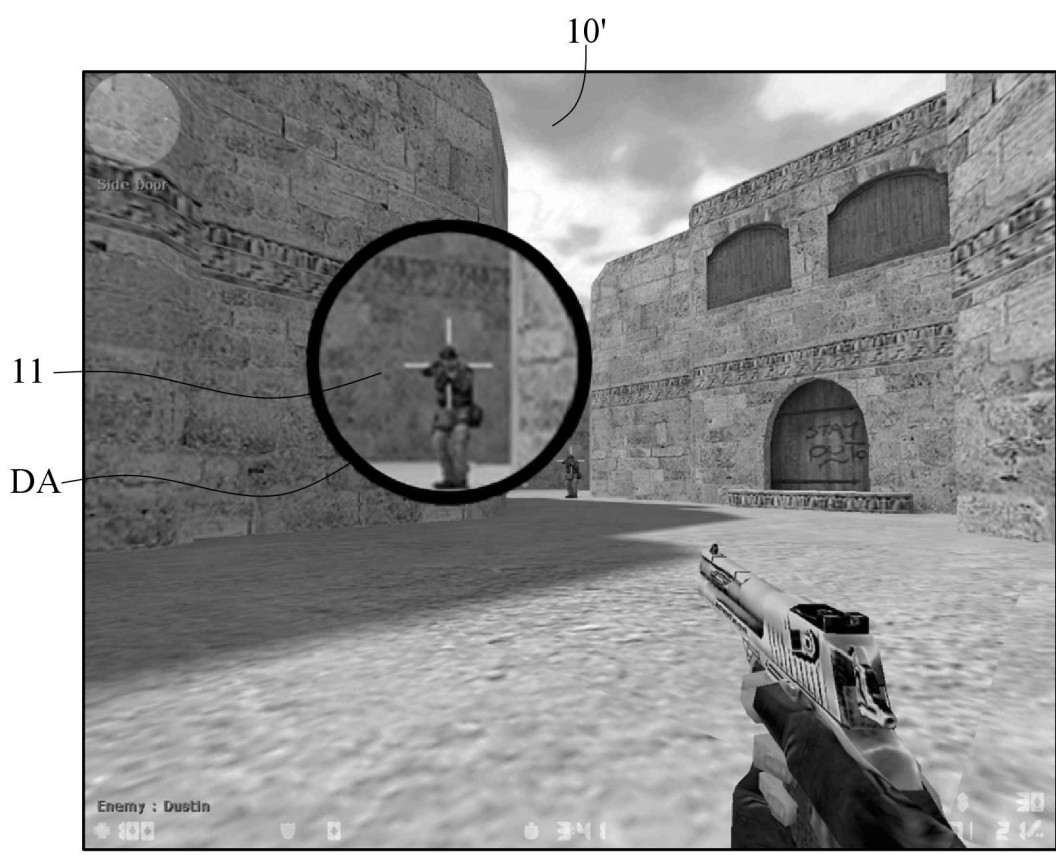


【圖 3A】

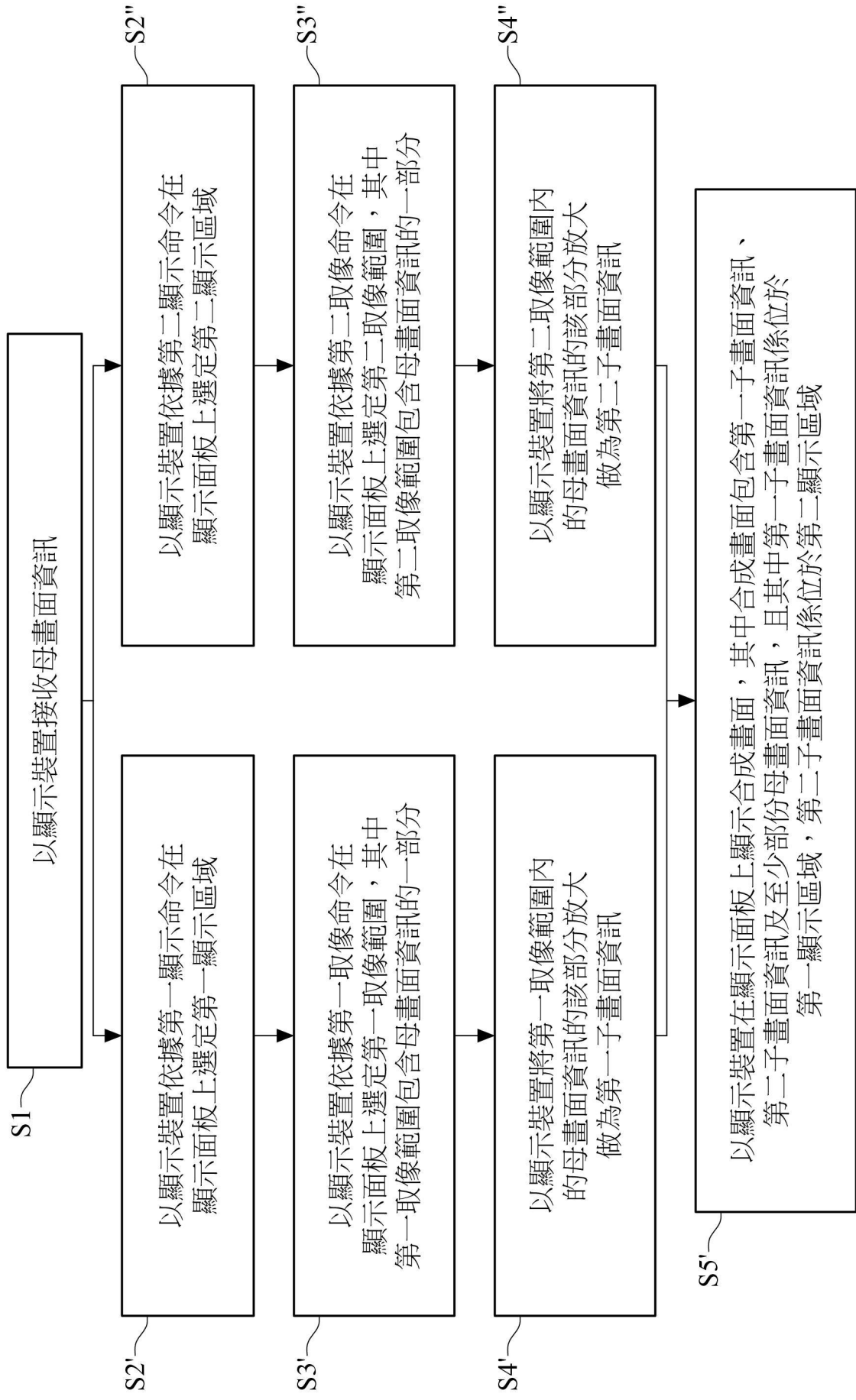
10



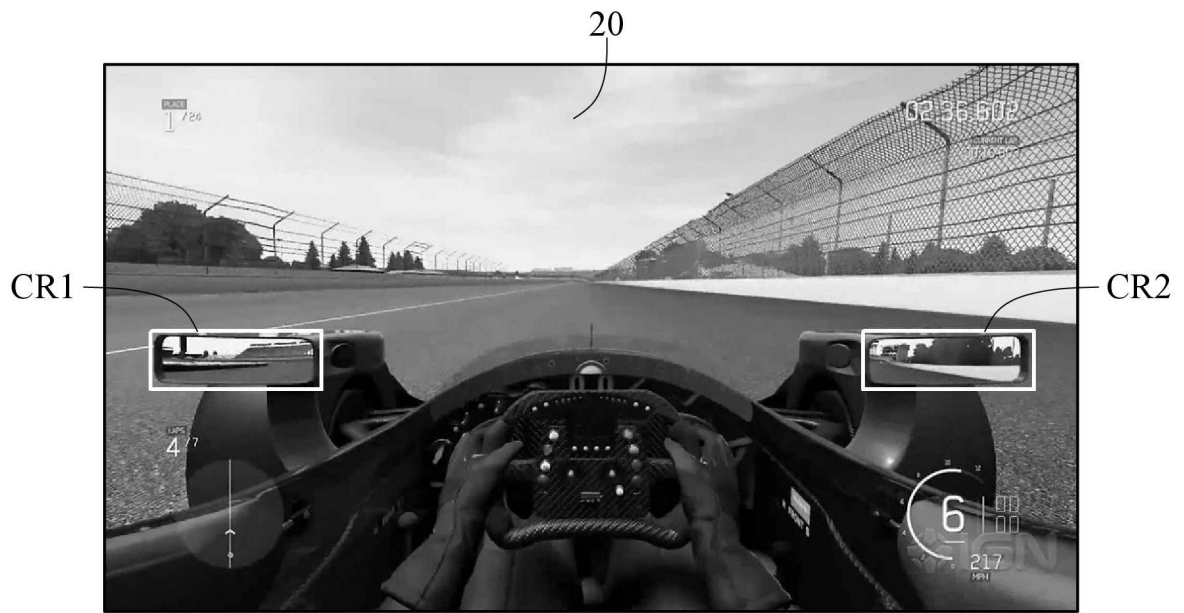
【圖 3B】



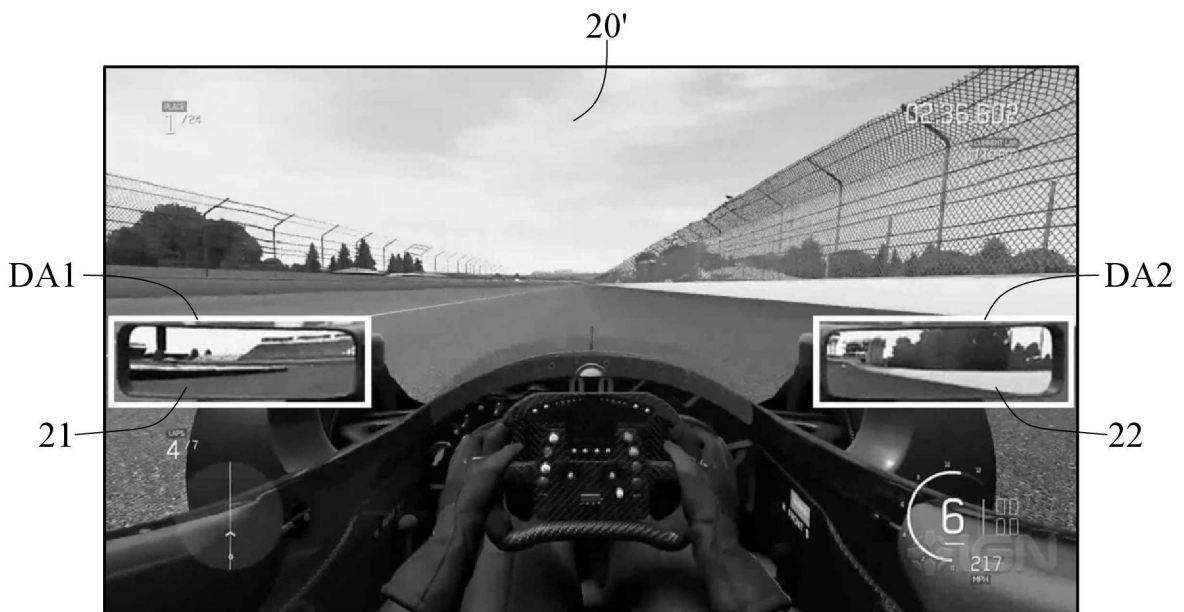
【圖 3C】



【圖 4】



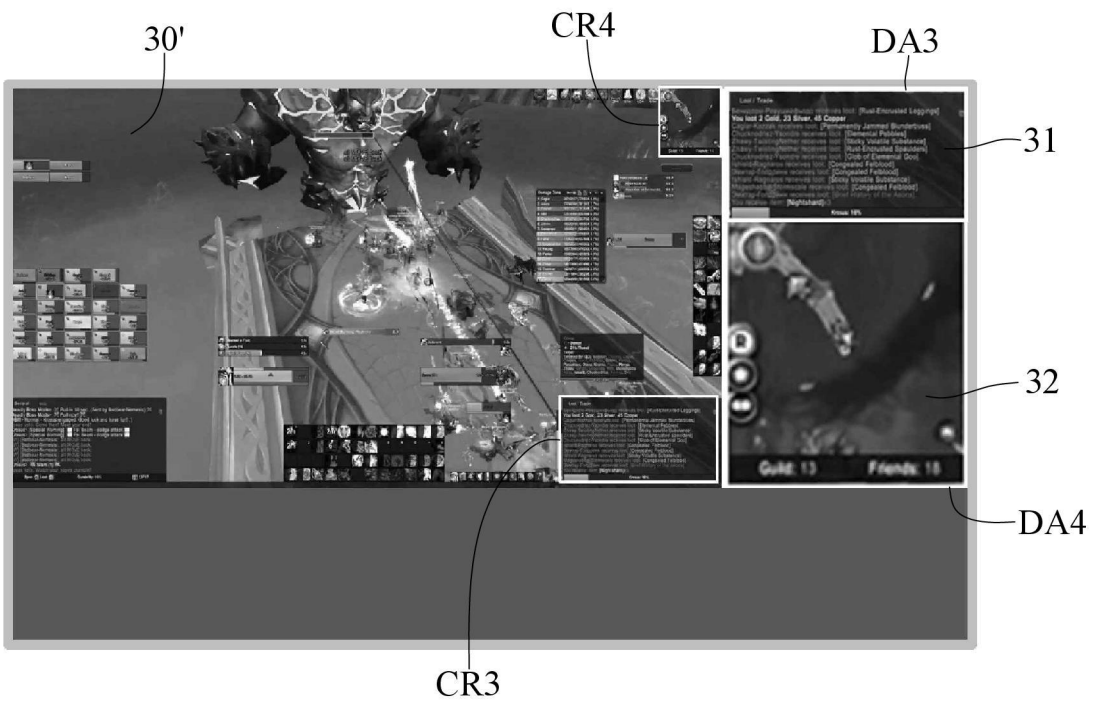
【圖 5A】



【圖 5B】



【圖 6A】



【圖 6B】