



(12)发明专利申请

(10)申请公布号 CN 111522604 A

(43)申请公布日 2020.08.11

(21)申请号 202010339438.8

(22)申请日 2020.04.26

(71)申请人 腾讯科技(深圳)有限公司

地址 518057 广东省深圳市南山区高新区
科技中一路腾讯大厦35层

(72)发明人 黄铁鸣 向航 李斌 李磊 罗程

(74)专利代理机构 广州三环专利商标代理有限公司 44202

代理人 熊永强 杜维

(51)Int.Cl.

G06F 9/445(2018.01)

G06F 9/54(2006.01)

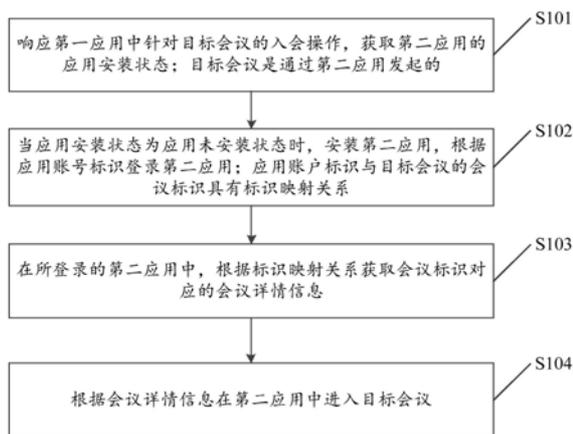
权利要求书3页 说明书24页 附图10页

(54)发明名称

一种应用数据处理方法、装置以及计算机可读存储介质

(57)摘要

本申请公开了一种应用数据处理方法、装置以及计算机可读存储介质,该方法包括:响应第一应用中针对目标会议的入会操作,获取第二应用的应用安装状态;目标会议是通过第二应用发起的;当应用安装状态为应用未安装状态时,安装第二应用,根据应用账号标识登录第二应用;应用账号标识与目标会议的会议标识具有标识映射关系;在所登录的第二应用中,根据标识映射关系获取会议标识对应的会议详情信息;根据会议详情信息在第二应用中进入目标会议。采用本申请,可提高针对目标会议的进入效率。



1. 一种应用数据处理方法,其特征在于,包括:

响应第一应用中针对目标会议的入会操作,获取第二应用的应用安装状态;所述目标会议是通过所述第二应用发起的;

当所述应用安装状态为应用未安装状态时,安装所述第二应用,根据应用账号标识登录所述第二应用;所述应用账号标识与所述目标会议的会议标识具有标识映射关系;

在所登录的所述第二应用中,根据所述标识映射关系获取所述会议标识对应的会议详情信息;

根据所述会议详情信息在所述第二应用中进入所述目标会议。

2. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,所述应用安装状态包括应用未安装状态和应用已安装状态;

所述响应第一应用中针对目标会议的入会操作,获取第二应用的应用安装状态,包括:

响应第一应用中针对所述目标会议的所述入会操作,基于所述第二应用的应用对外接口,启动所述第二应用;

当对所述第二应用启动失败时,获取到所述应用未安装状态;

当对所述第二应用启动成功时,获取到所述应用已安装状态。

3. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,所述响应第一应用中针对目标会议的入会操作,获取第二应用的应用安装状态,包括:

响应第一应用中针对所述目标会议的标识码的识别操作,得到网址识别结果;

根据所述网址识别结果中的所述会议标识,获取所述目标会议的会议邀请信息;

根据所述会议邀请信息,输出针对所述目标会议的会议入口页面;

响应针对所述会议入口页面的所述入会操作,获取所述第二应用的所述应用安装状态。

4. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,还包括:

将所述目标会议的所述会议标识和所述应用账号标识同步至所述第二应用的应用服务器,以使所述应用服务器存储所述会议标识与所述应用账号标识之间的所述标识映射关系;

所述在所登录的所述第二应用中,根据所述标识映射关系获取所述会议标识对应的会议详情信息,包括:

基于所登录的所述第二应用向所述应用服务器发送入会请求信息,以使所述应用服务器根据所述入会请求信息和所述标识映射关系,获取所述目标会议的所述会议详情信息;

获取所述应用服务器发送的所述会议详情信息。

5. 根据权利要求4所述的方法,其特征在于,所述将所述目标会议的所述会议标识和所述应用账号标识同步至所述第二应用的应用服务器,包括:

输出登录选择页面;所述登录选择页面中包括第一应用登录控件和外部账号登录控件;

当响应针对所述登录选择页面中的所述第一应用登录控件的选择操作时,将所述第一应用的账号标识作为所述应用账号标识,将所述会议标识和所述应用账号标识同步至所述应用服务器;

当响应针对所述登录选择页面中的所述外部账号登录控件的选择操作时,输出账号标

识获取页面,在所述账号标识获取页面中获取录入的账号字符串,作为所述应用账号标识,将所述会议标识和所述应用账号标识同步至所述应用服务器。

6. 根据权利要求5所述的方法,其特征在于,所述安装所述第二应用,根据应用账号标识登录所述第二应用,包括:

安装所述第二应用;

当所述应用账号标识为所述第一应用的账号标识时,基于所述第一应用登录所述第二应用;

当所述应用账号标识为所述账号字符串时,基于所述账号字符串登录所述第二应用。

7. 根据权利要求6所述的方法,其特征在于,所述基于所登录的所述第二应用向所述应用服务器发送入会请求信息,以使所述应用服务器根据所述入会请求信息和所述标识映射关系,获取所述目标会议的所述会议详情信息,包括:

当检测到基于所述第一应用成功登录所述第二应用时,生成所述入会请求信息;所述入会请求信息携带所述应用账号标识对应的映射账号标识;所述映射账号标识为通过所述第一应用在所述第二应用中注册得到的账号标识;

将所述入会请求信息发送给所述应用服务器,以使所述应用服务器根据所述入会请求信息所携带的所述映射账号标识和所述标识映射关系,获取所述目标会议的所述会议详情信息;所述会议详情信息是由所述应用服务器根据所述会议标识获取到的;所述会议标识是由所述应用服务器根据所述标识映射关系以及所述应用账号标识获取到的;所述应用账号标识是由所述应用服务器根据所述入会请求信息所携带的所述映射账号标识获取到的。

8. 根据权利要求6所述的方法,其特征在于,所述基于所登录的所述第二应用向所述应用服务器发送入会请求信息,以使所述应用服务器根据所述入会请求信息和所述标识映射关系,获取所述目标会议的所述会议详情信息,包括:

当检测到基于所述账号字符串成功登录所述第二应用时,生成所述入会请求信息;所述入会请求信息携带所述账号字符串;

将所述入会请求信息发送给所述应用服务器,以使所述应用服务器根据所述入会请求信息所携带的所述账号字符串以及所述标识映射关系,获取所述目标会议的所述会议详情信息;所述会议详情信息是由所述应用服务器根据所述会议标识获取到的;所述会议标识是由所述应用服务器根据所述入会请求信息所携带的所述账号字符串以及所述标识映射关系获取到的。

9. 根据权利要求4所述的方法,其特征在于,所述将所述目标会议的所述会议标识和所述应用账号标识同步至所述第二应用的应用服务器,包括:

获取与第一账号具有绑定关系的第二账号的账号标识,作为所述应用账号标识;所述第一账号为所述第一应用的用户账号;所述第二账号为所述第二应用的用户账号;

将所述会议标识和所述应用账号标识,同步至所述应用服务器;

所述安装所述第二应用,根据应用账号标识登录所述第二应用,包括:

安装所述第二应用,根据所述第二账号登录所述第二应用。

10. 根据权利要求4所述的方法,其特征在于,还包括:

当检测到通过所述会议详情信息成功进入所述目标会议时,生成会议进入提示信息;

将所述会议进入提示信息发送给所述应用服务器,以使所述应用服务器删除所存储的

所述应用账号标识与所述会议标识之间的所述标识映射关系。

11. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,还包括:

输出应用下载页面;

在所述应用下载页面中下载所述第二应用的应用安装数据包;

所述安装所述第二应用,包括:

基于所述应用安装数据包,安装所述第二应用。

12. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,根据所述会议详情信息在所述第二应用中进入所述目标会议,包括:

根据所述会议详情信息,在所述第二应用中输出针对所述目标会议的入会通知页面;

响应针对所述入会通知页面的确认操作,进入所述目标会议。

13. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,还包括:

当所述应用安装状态为应用已安装状态时,基于所述第二应用的应用对外接口,启动所述第二应用;

在所启动的所述第二应用中,进入所述目标会议。

14. 一种计算机设备,包括存储器和处理器,所述存储器存储有计算机程序,所述计算机程序被所述处理器执行时,使得所述处理器执行如权利要求1-13中任一项所述方法的步骤。

15. 一种计算机可读存储介质,其特征在于,所述计算机可读存储介质存储有计算机程序,所述计算机程序包括程序指令,所述程序指令当被处理器执行时,执行如权利要求1-13任一项所述的方法。

一种应用数据处理方法、装置以及计算机可读存储介质

技术领域

[0001] 本申请涉及数据处理的技术领域,尤其涉及一种应用数据处理方法、装置以及计算机可读存储介质。

背景技术

[0002] 随着计算机网络的不断发展,用户还可以通过云会议的方式参与会议。

[0003] 现有技术中,当终端设备z1在应用y1中创建了一个会议时,终端设备z1可以通过应用y2向终端设备z2推荐所创建的会议,例如向终端设备z2中的应用y2发送一个会议的链接。终端设备z2可以在应用y2中复制会议的链接,再打开应用y1,并将所复制的会议的链接粘贴到所启动的应用y1中,以进入会议。

[0004] 但是,上述过程中,由于终端设备z2在打开应用y1之前,需要先复制会议的链接到系统剪贴板,若此时终端设备z2又将另一文本信息复制到了系统剪贴板,则这一文本信息会覆盖掉原本存在于系统剪贴板的会议的链接。因此,当终端设备z2再打开应用y1时,已经在系统剪贴板中找不到会议的链接了。那么终端设备z2又需要重新打开应用y2,在应用y2中再次复制会议的链接后,再粘贴到应用y1中,以进入会议。

[0005] 由此可见,现有技术中,通过第三方应用(上述应用y1)进入应用y2中的会议的过程较为繁杂,导致针对会议的进入效率低。

发明内容

[0006] 本申请提供了一种应用数据处理方法、装置以及计算机可读存储介质,可提高针对目标会议的进入效率。

[0007] 本申请一方面提供了一种应用数据处理方法,包括:

[0008] 响应第一应用中针对目标会议的入会操作,获取第二应用的应用安装状态;目标会议是通过第二应用发起的;

[0009] 当应用安装状态为应用未安装状态时,安装第二应用,根据应用账号标识登录第二应用;应用账号标识与目标会议的会议标识具有标识映射关系;

[0010] 在所登录的第二应用中,根据标识映射关系获取会议标识对应的会议详情信息;

[0011] 根据会议详情信息在第二应用中进入目标会议。

[0012] 本申请一方面提供了一种应用数据处理装置,包括:

[0013] 入会响应模块,用于响应第一应用中针对目标会议的入会操作,获取第二应用的应用安装状态;目标会议是通过第二应用发起的;

[0014] 安装模块,用于当应用安装状态为应用未安装状态时,安装第二应用,根据应用账号标识登录第二应用;应用账号标识与目标会议的会议标识具有标识映射关系;

[0015] 详情获取模块,用于在所登录的第二应用中,根据标识映射关系获取会议标识对应的会议详情信息;

[0016] 会议进入模块,用于根据会议详情信息在第二应用中进入目标会议。

[0017] 本申请一方面提供了一种计算机设备,包括存储器和处理器,存储器存储有计算机程序,计算机程序被处理器执行时,使得处理器执行如本申请中一方面中的方法。

[0018] 本申请一方面提供了一种计算机可读存储介质,该计算机可读存储介质存储有计算机程序,该计算机程序包括程序指令,该程序指令当被处理器执行时使该处理器执行上述一方面中的方法。

[0019] 本申请可以响应第一应用中针对目标会议的入会操作,获取第二应用的应用安装状态;目标会议是通过第二应用发起的;当应用安装状态为应用未安装状态时,安装第二应用,根据应用账号标识登录第二应用;应用账号标识与目标会议的会议标识具有标识映射关系;在所登录的第二应用中,根据标识映射关系获取会议标识对应的会议详情信息;根据会议详情信息在第二应用中进入目标会议。由此可见,本申请提出的方法可以在安装并登录第二应用后,自动获取到针对目标会议的会议详情信息,并根据该会议详情信息快速进入目标会议,因此提高了在登录第二应用后,针对目标会议的进入效率。

附图说明

[0020] 为了更清楚地说明本申请或现有技术中的技术方案,下面将对实施例或现有技术描述中所需要使用的附图作简单地介绍,显而易见地,下面描述中的附图仅仅是本申请的一些实施例,对于本领域普通技术人员来讲,在不付出创造性劳动的前提下,还可以根据这些附图获得其他的附图。

[0021] 图1是本申请提供的一种系统架构示意图;

[0022] 图2a是本申请提供的一种终端设备的页面示意图;

[0023] 图2b是本申请提供的一种终端设备的页面示意图;

[0024] 图3是本申请提供的一种应用数据处理方法的流程示意图;

[0025] 图4是本申请提供的一种终端设备的页面示意图;

[0026] 图5是本申请提供的一种终端设备的页面示意图;

[0027] 图6是本申请提供的一种应用数据处理方法的流程示意图;

[0028] 图7是本申请提供的一种应用数据处理方法的流程示意图;

[0029] 图8是本申请提供的一种应用数据处理的场景示意图;

[0030] 图9是本申请提供的一种应用数据处理装置的结构示意图;

[0031] 图10是本申请提供的一种计算机设备的结构示意图。

具体实施方式

[0032] 下面将结合本申请中的附图,对本申请中的技术方案进行清楚、完整地描述,显然,所描述的实施例仅仅是本申请一部分实施例,而不是全部的实施例。基于本申请中的实施例,本领域普通技术人员在没有作出创造性劳动前提下所获得的所有其他实施例,都属于本申请保护的范围。

[0033] 请参见图1,是本申请提供的一种系统架构示意图。如图1所示,该系统架构示意图可以包括多个终端设备和多个服务器,该多个终端设备包括终端设备200a、终端设备200b和终端设备200c。该多个服务器包括服务器100、服务器200和服务器300。其中,终端设备200a、终端设备200b和终端设备200c均能与每个服务器之间相互进行通信,各个服务器之

间也能相互通信。上述终端设备可以是手机、平板电脑、笔记本电脑、掌上电脑、移动互联网设备(mobile internet device, MID)和可穿戴设备(例如智能手表、智能手环等)等。此处以终端设备200a、终端设备200b与多个服务器之间的通信为例进行说明,请参见下述过程。

[0034] 请参见图2a,是本申请提供的一种终端设备的页面示意图。如图2a所示,终端设备200a为用户豆豆所持有的终端设备,在终端设备200a中可以安装应用Y1,其中,应用Y1可以为任意一个通讯类型应用,应用Y1具备创建会议的功能,该会议可以是视频会议,也可以语音会议。终端设备200a的终端页面100a即为用户豆豆通过终端设备200a中的应用Y1所创建的会议的页面,由终端页面100a可见,当前参加会议的用户包括用户豆豆和用户乐乐。终端设备200a还支持用户豆豆可以邀请其他用户参与此次会议,邀请的方式可以通过二维码邀请的方式,可以为:终端设备200a可以响应用户豆豆针对终端页面100a中的“邀请参会”按钮100b的点击操作,跳转显示终端页面101a。可选的,终端页面101a也可以是独立显示于终端页面100a之上的一个子页面。

[0035] 其中,在终端页面101a中包括会议的邀请图片101b,该邀请图片101b中包括会议的详情信息(即“豆豆发起的会议该会议于9:00开始”)以及会议的二维码104b。二维码104b中包括用于进入会议的网址。终端页面101a中还包括“转发到聊天”按钮120b、“分享到应用Y2”按钮和“保存为图片”按钮121b。终端设备200a可以响应用户豆豆针对终端页面101a中的“转发到聊天”按钮120b的点击操作,将终端页面101a中的邀请图片101b分享至用户豆豆在应用Y1中的通讯录中的好友。终端设备200a还可以响应用户豆豆针对终端页面101a中的“保存为图片”按钮121b的点击操作,输出终端页面101a中的邀请图片104b,并存储至终端设备200a的本地相册中。

[0036] 终端设备200a中还可以安装有应用Y2,应用Y2也可以为任意一个通讯类应用,应用Y1与应用Y2为不同的应用,应用Y2具备接收消息和发送消息的功能。此处,为终端设备200a响应用户豆豆针对终端页面101a中的“分享到应用Y2”按钮的点击操作,启动终端设备200a中的应用Y2。终端设备200a支持用户豆豆在所启动的应用Y2的通讯录中选择想要邀请参与会议的好友,此处,假设用户豆豆在应用Y2的通讯录中选择了好友多多。终端设备200a可以将终端页面101a中的邀请图片101b在应用Y2中发送给用户豆豆所选择的好友多多,并跳转显示到终端页面102a。终端页面102a为用户豆豆在终端设备200a中的应用Y2中与好友多多的聊天页面,如终端页面102a所示,用户豆豆已经成功向好友多多发送了包含邀请图片101b的消息103b。下面描述用户多多如何通过第三方应用参与会议,这也是本申请主要描述的内容,此处的第三方应用指应用Y2。

[0037] 请一并参见图2b,是本申请提供的一种终端设备的页面示意图。如图2b所示,终端设备200b为用户多多(即上述用户豆豆在应用Y2的通讯录中的好友多多)所持有的终端设备。终端设备200b中也可以安装有应用Y2,终端设备200b的终端页面103a为用户多多在应用Y2中与其好友豆豆(即上述用户豆豆)的聊天页面,如终端页面103a所示,用户多多收到了其好友豆豆所发送的消息103b,消息103b包括上述会议的邀请图片101b,该邀请图片101b中包括会议的二维码104b。终端设备200b可以响应用户多多针对终端页面103a中的消息103b中的会议的二维码的长按操作,识别出会议的二维码所包含的网址,跳转显示到终端页面104a,相当于终端设备200b打开了一个链接,该链接即为通过识别会议的二维码所得到的网址。其中,终端设备200b打开会议的二维码所包含的网址的操作可以通过访问页

面服务器实现的,该页面服务器可以为h5服务器,该页面服务器可以是上述服务器200。在终端页面104a中包括会议入口页面106b。在会议入口页面106b中包括会议的会议详情信息(即“豆豆发起的会议该会议于9:00开始会议主持人:乐乐”)以及“打开应用Y1,加入会议”按钮107b。

[0038] 终端设备200b可以响应用户多多针对会议入口页面106b中的按钮107b的点击操作,通过应用Y2调用应用Y1在终端设备200b中所注册得到的应用对外接口来启动应用Y1。当启动应用Y1失败时,表明终端设备200b中并没有安装应用Y1,则终端设备200b可以跳转显示到终端页面105a。其中,终端设备200b还可以从通过识别上述会议的二维码104b所得到的网址中获取到会议的会议标识,该会议标识为用于唯一标识一个会议的ID(Identity document,标识)。因此,当终端设备200b检测到并未安装应用Y1时,除了可以跳转显示到终端页面105a之外,还可以同步将用户多多在应用Y2中所注册的用户账号的账号标识(此处记为账号标识1)以及从会议的二维码所包含的网址中获取到的会议的会议标识,同步至服务器100。此处,以服务器100作为应用Y1的后台服务器,也就是当终端设备200b检测到并未安装应用Y1时,终端设备200b可以将上述账号标识1和会议标识同步至服务器100。服务器100可以将所获取到的账号标识1和会议标识进行关联存储,可以理解为是存储账号标识1与会议标识之间的映射关系。上述终端设备200b将账号标识1和会议标识发送至服务器100,使得服务器100可以关联存储账号标识1和会议标识的过程对用户多多无感知。

[0039] 更多的,终端页面105a中显示有提示框108b,提示框108b中包括提示信息“提示:您并未安装应用Y1!”、“点击下载”按钮109b和“取消”按钮。终端设备200b可以响应用户多多针对终端页面105a中的“点击下载”按钮109b的点击操作,显示终端页面106a。终端页面106a为针对应用Y1的下载页面,终端设备200b跳转显示到终端页面106a的操作可以通过软件服务器实现的,该软件服务器可以是上述服务器300,该软件服务器为向用户提供下载应用的安装数据包服务的服务器。终端设备200b可以响应用户多多针对终端页面106a中的“点击下载安装”按钮110b的点击操作,下载应用Y1的应用安装数据包,终端设备200b可以通过所下载的应用安装数据包安装应用Y1。

[0040] 当终端设备200b对应用Y1安装完成后,可以启动应用Y1,并显示终端页面107a。终端页面107a为用于注册或者登录应用Y1的页面,支持用户多多在终端页面107a中通过输入在应用Y1中注册的账号和密码进行登录或者通过第三方应用进行登录。此处,针对应用Y1的第三方应用可以指应用Y2和应用Y3,可以通过终端页面107a中的按钮111b实现通过应用Y2登录或者注册应用Y1,可以通过通过终端页面107a中的按钮122b实现通过应用Y3登录或者注册应用Y1。此处,终端设备200b可以响应用户多多针对终端页面107a中的按钮111b的点击操作,使用应用Y2来登录或者注册应用Y1。

[0041] 其中,若是通过应用Y2来登录应用Y1,则表明预先已经通过用户多多在应用Y2中所注册的用户账号注册过了应用Y1。在通过应用Y2注册应用Y1时,会通过用户多多在应用Y2中所注册得到的用户账号的账号标识(也就是上述账号标识1),得到该账号标识1对应的映射账号标识,该映射账号标识即为通过应用Y2在应用Y1中所注册得到的用户多多的用户账号的账号标识,换句话说,该映射账号标识为用户多多在应用Y1中所注册的用户账号的账号标识。因此,若是用户多多通过应用Y2注册了应用Y1,那么,服务器100中也必然存储有上述账号标识1与其对应的映射账号标识之间的映射关系。因此,终端设备200b可以响应用

户多多针对终端页面107a中的按钮111b的点击操作,使用通过应用Y2注册得到的用户账号的账号标识(即上述映射账号标识)登录应用Y1,并跳转显示到终端页面108a。终端页面108a即为登录应用Y1后的应用首页。

[0042] 其中,显示应用Y1的应用首页即表明对应用Y1登录成功,当终端设备200b检测到通过上述映射账号标识成功登录应用Y1时,可以触发应用Y1生成入会通知信息。终端设备200b可以将应用Y1所生成的入会通知信息发送给服务器100,该入会通知信息是由通过上述映射账号标识所登录的应用Y1生成的,因此该入会通知信息携带有该映射账号标识。服务器100在获取到终端设备200b所发送的入会通知信息之后,可以通过该入会通知信息所携带的映射账号标识查找到与该映射账号标识之间具备映射关系的上述账号标识1,接着,服务器100还可以查找到与该账号标识1之间具备映射关系的会议标识,最后,服务器100可以通过该会议标识获取到对应的会议的会议详情信息。服务器100可以将所获取到的会议详情信息发送给终端设备200b,终端设备200b可以根据所获取到的会议详情信息显示一个全屏的入会通知页面,该入会通知页面也就是终端页面109a。终端页面109a中显示有终端设备200b所获取到的会议详情信息“豆豆邀请你进入会议豆豆发起的会议主持人:乐乐参与人:2人”、滑块112b以及“暂不进入”按钮123b。通过上述过程可以知道,在用户多多的感知下,即为当对应用Y1登录成功,并显示终端页面108a中的应用Y1的应用首页后不久(例如相隔0.1秒、0.5秒或者1秒等),终端设备200b就自动在应用Y1中全屏显示了终端页面109a。

[0043] 终端设备200b可以响应用户多多针对终端页面109a中的滑块112b的向右拖动的操作,进入上述用户豆豆所创建的会议中,并跳转显示终端页面110a,终端页面110a即为进行中的会议的页面。由终端页面11a可知,此时参与会议的用户包括用户豆豆、用户多多和用户乐乐。终端设备200b还可以响应用户多多针对终端页面109a中的“暂不进入”按钮123b的点击操作,返回到终端页面108a。

[0044] 通过本申请所提供的方法,在通过第三方应用(例如上述应用Y2)进入应用Y1中的某个会议(例如会议1),并且发现未安装应用Y1时,可以在后续安装应用Y1并登录应用Y1之后,即刻自动显示针对会议1的入会通知页面,使得用户可以通过该入会通知页面快速进入会议1,而不需要重新查找针对会议1的会议入口,例如不需要重新查找到会议1的邀请图片中的二维码(该二维码可以理解为会议的会议入口),再通过查找到的会议入口进入对应的会议。因此,通过本申请所提供的方法,在用户重新安装并登录会议所属的应用时,提高了用户进入会议的效率,并且,实现了对会议的全自动通知,提升了用户的入会体验。

[0045] 请参见图3,是本申请提供的一种应用数据处理方法的流程示意图,如图3所示,该方法可以包括:

[0046] 步骤S101,响应第一应用中针对目标会议的入会操作,获取第二应用的应用安装状态;目标会议是通过第二应用发起的;

[0047] 可选的,本实施例中的执行主体可以是任意一个终端设备,本实施例中以终端设备x作为执行主体为例进行说明。终端设备x中安装有第一应用,该第一应用可以是任意一个可以接收到消息的应用,例如第一应用可以为一个通讯类型的应用(即app),该通讯类型的应用可以指具备聊天功能的应用。上述第二应用可以是任意一个可以发起在线会议的应用,其中,在线会议可以称为云会议,也可以简称为会议,该会议可以是视频会议,也可以是语音会议等。上述目标会议就是在第二应用中创建的一个会议,并且,上述目标会议为不同

于终端设备x的另一终端设备(假设为终端设备y)所创建的。终端设备y中可以安装有第二应用,目标会议可以是终端设备y通过所安装的第二应用创建的。终端设备x可以获取到终端设备y发送的针对目标会议的会议入口,该会议入口可以是针对目标会议的跳转网址,也可以是包含目标会议的跳转网址的二维码。其中,终端设备y是通过第三方应用(此处第三方应用为上述第一应用)向终端设备x发送在第二应用中所创建的目标会议的会议入口的,本申请也主要描述了如何通过第三方应用进入在第二应用中所创建的目标会议的过程,请参见下述过程。

[0048] 下面描述终端设备y如何向终端设备x发送针对目标会议的会议入口的过程:

[0049] 假设上述终端设备y是用户y所持有的终端设备,终端设备y中的第二应用中登录的是用户y在第二应用中注册得到的用户账号。终端设备y可以响应用户y的用户操作,在第二应用中创建目标会议。例如,可以在第二应用中提供一个用于创建会议的按钮或者功能键,终端设备y可以响应用户y针对该按钮或者功能键的点击操作,即可创建目标会议。还支持用户y通过终端设备y邀请更多的用户参与目标会议,因此,还可以在目标会议的会议页面中提供用于生成目标会议的邀请图片的按钮,终端设备y可以响应用户y针对该按钮的点击操作,生成目标会议的邀请图片。其中,该邀请图片中可以包括包含目标会议的跳转网址的标识码以及目标会议的会议详情信息,该邀请图片可以作为目标会议的会议入口。其中,包含目标会议的跳转网址的标识码可以为包含目标会议的跳转网址的二维码。上述目标会议的会议详情信息可以包含目标会议的会议名称、目标会议的创建者、目标会议的创建时间以及目标会议的主持人等信息。

[0050] 其中,生成目标会议的邀请图片的过程可以为:

[0051] 可以将第二应用的后台服务器称之为应用服务器。首先,终端设备y可以响应用户y的用户操作,向应用服务器发送针对目标会议的创建请求。应用服务器在获取到该针对目标会议的创建请求之后,可以生成目标会议的会议标识。其中,目标会议的会议标识即为目标会议的会议ID,是应用服务器所生成的用于唯一标识目标会议的标识,该会议标识可以为一个字符串,例如该会议标识可以为123,或者,该会议标识还可以为h12等等。应用服务器可以将所生成的目标会议的会议标识发送给终端设备y,以告知终端设备y目标会议创建成功,终端设备y可以在第二应用中显示针对目标会议的会议进行中页面。

[0052] 其中,会议进行中页面即为目标会议的会议页面,该会议进行中页面中可以包括针对目标会议的邀请图片的生成按钮,终端设备y可以响应用户y针对该生成按钮的点击操作,向第二应用的后台服务器发送针对目标会议的邀请图片的生成请求,该生成请求中可以携带目标会议的会议标识。应用服务器在获取到针对目标会议的邀请图片的生成请求之后,可以根据目标会议的会议标识生成针对目标会议的跳转网址,进而应用服务器可以根据该跳转网址生成目标会议的标识码。其中,目标会议的标识码可以为二维码,该二维码可以为图像数据,该二维码包含了与目标会议相关的跳转网址,该跳转网址中包含目标会议的会议标识。

[0053] 应用服务器在生成目标会议的标识码之后,可以将所生成的目标会议的标识码以及目标会议的会议详情信息发送给终端设备y。终端设备y在获取到应用服务器发送的目标会议的标识码和目标会议的会议详情信息之后,可以根据所获取到的目标会议的标识码和目标会议的会议详情信息生成目标会议的邀请图片,该邀请图片同时包含了目标会议的标

识码和会议详情信息,例如,目标会议的邀请图片可以是上述图2a中的邀请图片101b。

[0054] 可选的,上述目标会议的邀请图片也可以是应用服务器直接根据目标会议的标识码和会议详情信息所生成的,换句话说,应用服务器可以直接向终端设备y发送针对目标会议的邀请图片,而不是发送目标会议的标识码和会议详情信息。

[0055] 假设上述终端设备x是用户x所持有的终端设备,终端设备x中的第一应用中登录的是用户x在第一应用中注册得到的用户账号。终端设备y可以响应用户y的用户操作,将上述所生成的目标会议的邀请图片通过第一应用发送给终端设备x。例如,在终端设备y的第二应用中的邀请图片的生成页面中,可以提供“分享到第一应用”按钮,终端设备y可以响应用户y针对该“分享到第一应用”按钮的点击操作,通过终端设备y中的第一应用的应用对外接口启动终端设备y中的第一应用。支持用户y在所启动的第一应用中的通讯录中查找到用户x,并将用户x选择为邀请图片的发送对象。之后,终端设备y即可将邀请图片发送至用户x所持有的终端设备x中的第一应用中。

[0056] 再例如,在终端设备y的第二应用中的邀请图片所在的生成页面中,可以提供“保存至相册”按钮,终端设备y可以响应用户y针对该“保存至相册”按钮的点击操作,导出目标会议的邀请图片,并将所导出的目标会议的邀请图片保存至终端设备y的本地相册中。之后,终端设备y可以响应用户y针对第一应用的启动操作,启动第一应用。支持用户y在所启动的第一应用中展开与用户x的聊天页面,并在所展开的与用户x的聊天页面中,从终端设备y的本地相册中选择所保存的目标会议的邀请图片,将选择的邀请图片作为聊天消息发送给用户x。

[0057] 其中,上述终端设备y中的第一应用的应用对外接口(即urlschema)为安装第一应用时在终端设备y中所注册得到的。可以理解的是,在终端设备中所安装的每个应用均对应可以注册有一个应用对外接口,该应用对外接口用于在终端设备中实现不同应用之间的相互访问。换句话说,终端设备中的不同应用之间,可以通过每个应用对应的应用对外接口,访问对应的应用。

[0058] 其中,响应第一应用中针对目标会议的标识码的识别操作,得到网址识别结果;根据网址识别结果中的会议标识,获取目标会议的会议邀请信息;根据会议邀请信息,输出针对目标会议的会议入口页面;响应针对会议入口页面的入会操作,获取第二应用的应用安装状态:

[0059] 更多的,第一应用具备识别标识码(例如二维码)中的网址的功能,终端设备x在获取到终端设备y所发送的邀请图片之后,可以响应用户x针对第一应用中的邀请图片中的标识码的长按操作,识别出标识码所包含的目标会议的跳转网址。可以将识别出来的目标会议的跳转网址称之为网址识别结果,该网址识别结果中包括目标会议的会议标识。终端设备x可以根据该跳转网址访问页面服务器,该页面服务器可以为h5服务器,其中,h5是一系列制作网页互动效果的技术集合,换句话说,h5为移动端的网页。h5服务器可以根据该跳转网址识别出目标会议的会议标识,并根据该会议标识向第二应用的应用服务器请求目标会议的会议邀请信息,该会议邀请信息可以与上述目标会议的会议详情信息相同,也可以不同,该会议邀请信息可以包括目标会议的创建人、创建时间和主持人等。

[0060] 应用服务器可以将目标会议的会议邀请信息发送给h5服务器,h5服务器可以将所获取到的目标会议的会议邀请信息发送给终端设备x。终端设备x在获取到目标会议的会议

邀请信息之后,可以根据该会议向邀请信息显示针对目标会议的会议入口页面,该会议入口页面为一个h5页面。该会议入口页面中可以包括该会议邀请信息,还可以包括用于进入目标会议的入口,该入口可以为一个“启动第二应用,进入目标会议”按钮,例如该会议入口页面可以为上述图2a中的会议入口页面106b。

[0061] 其中,响应第一应用中针对目标会议的入会操作,基于第二应用的应用对外接口,启动第二应用;当对第二应用启动失败时,获取到应用未安装状态;当对第二应用启动成功时,获取到应用已安装状态:

[0062] 终端设备x可以响应用户x针对上述会议入口页面中的“启动第二应用,进入目标会议”按钮的点击操作,获取第二应用在终端设备x中的安装状态。其中,可以将针对会议入口页面中的“启动第二应用,进入目标会议”按钮的点击操作,称之为针对目标会议的入会操作。上述第二应用的安装状态包括应用已安装状态和应用未安装状态,获取第二应用在终端设备x中的安装状态的过程可以为:

[0063] 终端设备x可以响应用户x在第一应用中针对目标会议的入会操作,通过第二应用在终端设备x中所注册得到的应用对外接口启动第二应用。当在终端设备x中对第二应用启动失败时,表明终端设备x中并未安装第二应用,得到第二应用的应用未安装状态,此种情况下,通常终端设备x中也没有第二应用的应用对外接口。当在终端设备x中对第二应用启动成功时,表明终端设备x中安装有第二应用,得到第二应用的应用已安装状态。

[0064] 步骤S102,当应用安装状态为应用未安装状态时,安装第二应用,根据应用账号标识登录第二应用;应用账号标识与目标会议的会议标识具有标识映射关系;

[0065] 可选的,当上述第二应用在终端设备x中的安装状态为应用未安装状态时,终端设备x可以在终端页面中显示应用下载页面。该应用下载页面为用于下载第二应用的应用安装数据包的页面,该应用下载页面也可以为一个h5页面,该应用下载页面是通过访问软件服务器进行显示的,该软件服务器是用于下载应用的安装数据包的服务器。支持用户x在应用下载页面中下载第二应用的应用安装数据包,之后,终端设备x就可以通过所下载的应用安装数据包,来安装第二应用。更多的,当上述第二应用在终端设备x中的安装状态为应用未安装状态时,终端设备x还会向第二应用的应用服务器同步目标会议的会议标识和针对第二应用的应用账号标识,对应用账号标识的解释参见下述。

[0066] 其中,将目标会议的会议标识和应用账号标识同步至第二应用的应用服务器,以使应用服务器存储会议标识与应用账号标识之间的标识映射关系:

[0067] 终端设备x向应用服务器同步目标会议的会议标识和针对第二应用的应用账号标识是通过上述h5服务器实现的,可以为:终端设备x在检测到第二应用的应用未安装状态时,可以向上述h5服务器发送针对第二应用的安装状态的提示信息,该提示信息用于告知h5服务器终端设备x中并未安装第二应用。当h5服务器获取到该提示信息后,可以将目标会议的会议标识和针对第二应用的应用账号标识发送给第二应用的应用服务器,使得该应用服务器可以关联存储所获取到的目标会议的会议标识和应用账号标识。可以理解为是,应用服务器需要存储所获取到的目标会议的会议标识与针对第二应用的应用账号标识之间的映射关系,可以将该会议标识与该应用账号标识之间的映射关系称之为标识映射关系。

[0068] 其中,针对第二应用的应用账号标识是指,后续用户x在安装好第二应用并登录第二应用后,用于登录第二应用的用户账号的账号标识。例如,后续,当用户x是通过手机号登

录的第二应用,那么应用账号标识就为该手机号;再例如,后续,当用户x是通过某个邮箱登录的第二应用,那么应用账号标识就为该邮箱;还例如,当用户x是通过第一应用中所注册得到的账号来登录第二应用,那么,应用账号标识就为用户x在第一应用中所注册的用户账号的账号标识(称之为第一应用的OpenId)。

[0069] 其中,输出登录选择页面;登录选择页面中包括第一应用登录控件和外部账号登录控件;当响应针对登录选择页面中的第一应用登录控件的选择操作时,将第一应用的账号标识作为应用账号标识,将会议标识和应用账号标识同步至应用服务器;当响应针对登录选择页面中的外部账号登录控件的选择操作时,输出账号标识获取页面,在账号标识获取页面中获取录入的账号字符串,作为应用账号标识,将会议标识和应用账号标识同步至应用服务器:

[0070] 因此,在终端设备x向h5服务器发送上述针对第二应用的安装状态的提示信息之前,可以在终端页面中输出登录选择页面,并且,该登录选择页面也是显示于上述应用下载页面之前的。换句话说,当终端设备x检测到第二应用的应用未安装状态时,可以从上述会议入口页面跳转显示为登录选择页面。举个例子,应用下载页面可以为上述图2a中的终端页面106a,登录选择页面可以显示于图2a中的终端页面105a之后,显示于终端页面106a之前。该登录选择页面中包括第一应用登录控件和外部账号登录控件,该第一应用登录控件和外部账号登录控件均可以为按钮,该第一应用登录控件和外部账号登录控件也均可以通过语音操控。其中,上述登录选择页面用于确定针对第二应用的上述应用账号标识,登录选择页面中的第一应用登录控件用于将用户x在第一应用中注册得到的用户账号的账号标识作为应用账号标识,登录选择页面中的外部账号登录控件用于将用户x所录入的账号字符串作为应用账号标识,该账号字符串可以是手机号或者邮箱等。

[0071] 其中,安装第二应用;当应用账号标识为第一应用的账号标识时,基于第一应用登录第二应用;当应用账号标识为账号字符串时,基于账号字符串登录第二应用:

[0072] 终端设备x可以响应用户x针对登录选择页面中的第一应用登录控件的选择操作,例如响应针对第一应用登录控件对应的按钮的点击操作或者针对第一应用登录控件的语音选中操作,将第一应用的账号标识(即用户x在第一应用中所注册的用户账号的账号标识)作为针对第二应用的应用账号标识,并将该应用账号标识和目标会议的会议标识同步到应用服务器。此种情况下,表明用户x在终端设备x中安装第二应用后,需要使用第一应用来登录第二应用。

[0073] 或者,终端设备x也可以响应用户x针对登录选择页面中的外部账号登录控件的选择操作,在终端页面中输出标识获取页面。终端设备x可以获取到用户x在该标识获取页面中所录入的账号字符串,终端设备x可以将所获取到的账号字符串作为针对第二应用的应用账号标识,并将该应用账号标识和目标会议的会议标识同步到应用服务器。此种情况下,表明用户在终端设备中安装第二应用后,需要使用其所录入的账号字符串来登录第二应用。

[0074] 更多的,当终端设备x安装第二应用之后,若应用账号标识为第一应用的账号标识,则可以使用第一应用来注册并登录第二应用或者直接登录第二应用。其中,用第一应用来登录第二应用,表明已经通过用户x在第一应用的用户账号在第二应用中注册了一个用户账号,其间过程中,应用服务器(即第二应用的后台服务器)就会通过第一应用的账号标

识映射生成第二应用的账号标识。该第二应用的账号标识就是用户x使用第一应用中的用户账号在第二应用中所注册的用户账号的账号标识,可以将该第二应用的账号标识称之为映射账号标识。该映射账号标识与此种情况下的应用账号标识(即第一应用的账号标识)之间具备映射关系,应用服务器也会存储该映射关系。

[0075] 或者,当终端设备x安装第二应用后,若应用账号标识为用户所录入的账号字符串,则可以使用该账号字符串来注册并登录第二应用或者直接登录第二应用。若是直接登录第二应用,表明在此之前已经使用账号字符串在第二应用中注册过用户账号了,此时第二应用的账号标识就为该账号字符串。

[0076] 请参见图4,是本申请提供的一种终端设备的页面示意图。如图4所示,此处以终端设备x为终端设备200b、第一应用为应用Y2、第二应用为应用Y1为例进行说明。终端页面105a为上述图2a中的终端页面105a,终端页面106a为上述图2a中的终端页面106a。终端设备x可以响应用户x针对终端页面105a中的“点击下载”按钮109b的点击操作,跳转显示到终端页面100c,该终端页面100c即为上述登录选择页面。登录选择页面中包括登录选择框102c,登录选择框102c中包括“当前应用登录”按钮103c和“其他账号登录”按钮104c,其中,此处,“当前应用登录”按钮103c即为上述第一应用登录控件,“其他账号登录”按钮104c即为上述外部账号登录控件。终端设备x可以响应用户x针对终端页面100c中的按钮103c的点击操作,将第一应用的应用标识作为上述应用账号标识,并跳转到终端页面106a。

[0077] 或者,终端设备x也可以响应用户x针对终端页面100c中的按钮104c的点击操作,跳转显示到终端页面101c,该终端页面101c即为上述标识获取页面。终端页面101c中包括输入框105c,支持用户x在该输入框105c中录入账号字符串,此处用户x在输入框105c中录入的账号字符串为“12345678”,该12345678可以为一个手机号。终端设备x可以响应用户x针对输入框105c中的“确认”按钮106c的点击操作,获取到用户x在终端页面101c中录入的账号字符串,将该账号字符串作为上述应用账号标识,并跳转显示到终端页面106a。上述过程即描述了如何确定针对第二应用的应用账号标识。

[0078] 或者,在图4所描述的实施例中的终端页面100c中,除了可以包括“当前应用登录”按钮和“其他账号登录”按钮之外,还可以在终端页面100c中提供“使用应用Y3登录”按钮、“使用应用Y4登录”按钮等。其中,应用Y3和应用Y4均可以为不同于上述第一应用和第二应用的其他任意一个应用,终端设备x中的应用Y3中登录有用户x在应用Y3中所注册得到的用户账号,应用Y4中也登录有用户x在应用Y4中所注册得到的用户账号。

[0079] 更多的,终端设备x可以响应用户x针对该“使用应用Y3登录”按钮的点击操作,通过应用Y3在终端设备x中所注册得到的应用对外接口,向终端设备x中的应用Y3获取到应用Y3的账号标识,作为上述针对第二应用的应用账号标识。其中,应用Y3的账号标识即为应用Y3中所登录的用户x的用户账号的账号标识。或者,终端设备x可以响应用户x针对该“使用应用Y4登录”按钮的点击操作,通过应用Y4在终端设备x中所注册得到的应用对外接口,向终端设备x中的应用Y4获取应用Y4的账号标识,作为上述针对第二应用的应用账号标识。其中,应用Y4的账号标识即为应用Y4中所登录的用户x的用户账号的账号标识。其中,终端设备x在响应用户x针对上述“使用应用Y3登录”按钮的点击操作或者在响应用户x针对上述“使用应用Y4登录”按钮的点击操作之后,均可以跳转显示到针对第二应用的应用下载页面,也就是图4中的终端页面106a。

[0080] 可选的,上述针对第二应用的应用账号标识的获取方式以及针对第二应用的登录方式,还可以是:

[0081] 可以将用户x在第一应用中的用户账号称之为第一账号,将用户x在第二应用中的用户账号称之为第二账号。用户x可以在第一应用中绑定其在第二应用中的第二账号,绑定之后,第一应用中的第一账号就与第二账号之间具备绑定关系,并且该绑定关系可以存储于第一应用的后台服务器中。第一应用的后台服务器不仅可以存储有第一账号与第二账号之间的绑定关系,而且还可以存储有用户x所录入的第二账号的账号与密码。

[0082] 因此,当终端设备x所获取到的第二应用的应用安装状态为应用未安装状态时,可以通过第一应用从第一应用的后台服务器中获取到与第一账号具有绑定关系的第二账号的账号标识,该第二账号的账号标识可以为第二账号的账号(例如手机号或者邮箱等)。终端设备x可以将所获取到的第二账号的账号标识作为针对第二应用的上述应用账号标识。终端设备x可以将该第二账号的账号标识与目标会议的会议标识发送至应用服务器,应用服务器可以存储第二账号的账号标识与会议标识之间的标识映射关系。

[0083] 此外,当终端设备x所获取到的第二应用的应用安装状态为应用未安装状态时,还可以自动下载并安装第二应用。在安装第二应用后,终端设备x还可以通过第一应用从第一应用的后台服务器中获取到上述第二账号的账号和密码。终端设备x可以直接使用所获取到的第二账号的账号和密码即可登录第二应用,而不需要用户执行其他的用户操作。

[0084] 其中,上述第一应用的后台服务器在存储第一账号和第二账号之间的绑定关系时,也可以只存储了第二账号的账号标识,该第二账号的账号标识可以是第二账号的账号(例如手机号或者邮箱等)。终端设备x可以通过第一应用从第一应用的后台服务器获取到与第一账号具有绑定关系的第二账号的账号标识,将该第二账号的账号标识作为针对第二应用的应用账号标识,并将该第二账号的账号标识与目标会议的会议标识发送至应用服务器,使得应用服务器可以存储第二账号的账号标识与会议标识之间的标识映射关系。

[0085] 另外,在终端设备x获取到第二应用的应用未安装状态,并下载和安装第二应用之后,可以自动启动所安装的第二应用。当启动第二应用之后,终端设备x中的第一应用可以从第一应用的后台服务器获取到第二账号的账号标识,将该第二账号的账号标识给到所启动的第二应用。该启动的第二应用可以根据所获取到的第二账号的账号标识向第二应用的应用服务器获取第二账号的账号和密码(实现该过程,需要用户x在第二应用中对第一应用授权,即授权第二应用可以通过从第一应用处所获取到的第二账号的账号标识获取到第二账号的账号和密码),进而,第二应用即可根据应用服务器向其发送的第二账号的账号和密码成功登录第二应用。

[0086] 其中,在此种情况下,终端设备x可以响应用户x针对目标会议的入会操作(例如识别目标会议的标识码的操作),即可实现在并未安装第二应用的情况下,自行安装第二应用并登录第二应用,其间,无需用户x执行任何用户操作,因此,实现了终端设备x针对第二应用的全自动安装和登录的过程,提升了终端设备x针对第二应用的登录效率,并且简化了用户操作,提升了用户体验。

[0087] 步骤S103,在所登录的第二应用中,根据标识映射关系获取会议标识对应的会议详情信息;

[0088] 可选的,当终端设备x通过应用账号标识成功登录第二应用,并进入到第二应用的

应用首页时,会触发第二应用自发生成入会请求信息,该入会请求信息用于向应用服务器获取目标会议的会议详情信息。终端设备x可以将所生成的入会请求信息发送给应用服务器。

[0089] 其中,当检测到基于第一应用成功登录第二应用时,生成入会请求信息;入会请求信息携带应用账号标识对应的映射账号标识;映射账号标识为通过第一应用在第二应用中注册得到的账号标识;将入会请求信息发送给应用服务器,以使应用服务器根据入会请求信息所携带的映射账号标识和标识映射关系,获取目标会议的会议详情信息;会议详情信息是由应用服务器根据会议标识获取到的;会议标识是由应用服务器根据标识映射关系以及应用账号标识获取到的;应用账号标识是由应用服务器根据入会请求信息所携带的映射账号标识获取到的:

[0090] 若是使用第一应用来登录的第二应用,则终端设备x中的第二应用所生成的入会请求信息会携带上述映射账号标识,该映射账号标识与第一应用的账号标识具有映射关系。应用服务器获取到入会请求信息之后,可以根据入会请求信息所携带的映射账号标识获取到与之具有映射关系的应用账号标识(此处为第一应用的账号标识)。接着,应用服务器可以根据所获取到的应用账号标识获取到预先存储的与之具备映射关系的会议标识。应用服务器获取到会议标识之后,即可根据该会议标识获取到目标会议的会议详情信息。应用服务器可以将所获取到会议详情信息发送给终端设备x。

[0091] 其中,当检测到基于账号字符串成功登录第二应用时,生成入会请求信息;入会请求信息携带账号字符串;将入会请求信息发送给应用服务器,以使应用服务器根据入会请求信息所携带的账号字符串以及标识映射关系,获取目标会议的会议详情信息;会议详情信息是由应用服务器根据会议标识获取到的;会议标识是由应用服务器根据入会请求信息所携带的账号字符串以及标识映射关系获取到的:

[0092] 若是使用账号字符串来登录的第二应用,则终端设备x中的第二应用所生成的入会请求信息会携带应用账号标识(也就是账号字符串)。应用服务器获取到入会请求信息之后,可以根据入会请求信息所携带的应用账号标识获取到与之具有映射关系的会议标识,应用服务器获取到会议标识之后,即可根据该会议标识获取到目标会议的会议详情信息。应用服务器可以将所获取到的会议详情信息发送给终端设备x。

[0093] 若是使用第二账号来登录第二应用,则终端设备x中的第二应用所生成的入会请求信息可以携带有第二账号的账号标识。应用服务器在获取到入会请求信息之后,可以根据该入会请求信息所携带的第二账号的账号标识获取到与之具有标识映射关系的会议标识。进而,应用服务器可以根据所获取到的会议标识获取到对应的目标会议的会议详情信息,应用服务器可以将获取到的会议详情信息发送给终端设备x中的第二应用。

[0094] 通过上述过程,终端设备x中的第二应用即可获取到应用服务器向其发送的目标会议的会议详情信息。

[0095] 步骤S104,根据会议详情信息在第二应用中进入目标会议;

[0096] 可选的,目标会议的会议详情信息中可以包括目标会议的会议标识,终端设备x可以根据所获取到的目标会议的会议详情信息中的会议标识,直接在所登录的第二应用中进入目标会议所在的页面,该目标会议所在的页面可以指目标会议进行中的页面。其中,目标会议的会议详情信息还可以包括目标会议的会议创建时间、会议创建人、会议主持人以及

会议名称等信息,终端设备x还可以在目标会议进行中的页面中显示会议详情信息中所包含的会议创建时间、会议创建人、会议主持人以及会议名称等信息。换句话说,在用户x的视角下,当在终端设备x中安装并登录第二应用之后,即可立即在所登录的第二应用中进入目标会议,而不需要再进行其他用户操作。

[0097] 因此,可以理解的是,当上述应用账号标识为与第一应用中的第一账号具备绑定关系的第二账号的账号标识,那么,在上述步骤S101中终端设备x响应用户x针对目标会议的入会操作(例如针对上述图2b中的按钮107b的点击操作)之后,可以自动地进行安装第二应用、通过第二账号登录所安装的第二应用以及在所登录的第二应用中直接进入目标会议的一系列动作。此种情形下,在用户x的视角中,即为当执行了针对目标会议的入会操作之后,即使终端设备x中没有安装第二应用,中途也可以不需要再进行其他任何的用户操作,即可直接进入目标会议。因此,进一步地,降低了用户的操作难度,提高了针对目标会议的进入效率。

[0098] 可选的,终端设备x也可以根据所获取到会议详情信息在第二应用中输出针对目标会议的入会通知页面,该入会通知页面可以称之为目标会议的来电通知,该入会通知页面可以是在终端设备x中全屏显示的,该入会通知页面中可以包括上述会议详情信息。例如,该入会通知页面可以为上述图2a中的终端页面109a。该会议详情信息可以包括目标会议的会议标识、创建人、创建时间、主持人以及当前参与人数等。

[0099] 上述入会通知页面中还可以包括确认控件和取消控件,该确认控件和取消均可以为按钮,也可以为语音控件。终端设备x可以响应用户x针对入会通知页面中的确认控件的选择操作,跳转显示到目标会议的会议进行中页面(例如上述图2a中的终端页面110a),进入目标会议,即使得用户x在第二应用中的应用账号参与目标会议。其中,可以将用户x针对确认控件的选择操作称之为针对入会通知页面的确认操作。终端设备x还可以响应用户x针对入会通知页面中的取消控件的选择操作,关闭入会通知页面,放弃进入目标会议,回到第二应用的应用首页。其中,可以将用户x针对取消控件的选择操作称之为针对入会通知页面的取消操作。

[0100] 更多的,在上述应用服务器检测到目标会议已经结束时,例如目标会议已经被取消,应用服务器可以删除所存储的应用账号标识与目标会议的会议标识之间的标识映射关系,使得当终端设备x安装并登录上第二应用时,若目标会议已经结束,则不会在终端设备x成功登录第二应用时,再显示针对目标会议的入会通知页面。

[0101] 此外,当终端设备x通过上述入会通知页面成功进入目标会议时,终端设备x可以向应用服务器发送会议进入提示信息,该会议进入提示信息用于提示应用服务器终端设备x中的第二应用已经成功进入目标会议。当应用服务器获取到该会议进入提示信息时,也可以删除所存储的应用账号标识与目标会议的会议标识之间的标识映射关系。

[0102] 此外,即使用户x是通过除终端设备x之外的其他终端设备来登录第二应用时,也可以通过上述过程在登录第二应用的终端设备中显示针对目标会议的入会通知信息。举个例子,假设是用户x是通过应用账号标识在终端设备z来登录第二应用,则当终端设备z对第二应用登录成功时,终端设备z中的第二应用可以向应用服务器发送入会请求信息,该入会请求信息中可以携带应用账号标识。应用服务器在获取到该入会请求信息时,可以根据该入会请求信息所携带的应用账号标识,来检索与之具有标识映射关系的会议标识,进而通

过检索到的会议标识查找到对应的目标会议的会议详情信息。继而,应用服务器可以将所查找到的目标会议的会议详情信息发送给终端设备z,使得终端设备z可以根据该会议详情信息进入目标会议。

[0103] 并且,当应用服务器检测到除终端设备x之外的其他终端设备登录第二应用时,可以将所存储的应用账号标识与目标会议的会议标识之间的标识映射关系删除。换句话说,当应用服务器检测到所存储的标识映射关系中的应用账号标识对应的用户账号进入了目标会议,则应用服务器就可以删除所存储的该应用账号标识与目标会议的会议标识之间的标识映射关系。

[0104] 更多的,当在上述步骤S101中所获取到的第二应用的应用安装状态为应用已安装状态时,终端设备x可以通过第二应用的应用对外接口启动第二应用,进入第二应用的首页。终端设备x可以在所启动的第二应用中直接进入目标会议,或者,也可以在所启动的第二应用中先显示上述针对目标会议的入会通知页面,此种情况下,入会通知页面中的会议详情信息可以为上述终端设备所获取到的目标会议的会议邀请信息。之后,终端设备x可以通过该入会通知页面选择进入目标会议,或者选择不进入目标会议。

[0105] 请参见图5,是本申请提供的一种终端设备的页面示意图。此处以终端设备x为终端设备200b、第一应用为应用Y2、第二应用为应用Y1、用户x为用户多多、用户y为用户豆豆为例进行说明。终端页面104a为上述图2a中的终端页面104a,终端设备x可以响应用户针对终端页面104a中的按钮107a的点击操作,通过第二应用的应用对外接口成功启动第二应用,在所启动的第二应用中直接显示终端页面100d,终端页面100d即为上述入会通知页面。终端页面100d中包括滑块101d以及按钮102d,其中滑块101d为上述确认控件,按钮102d为上述取消控件。终端设备x可以响应用户x针对滑块101d的右滑操作(即上述确认操作),进入目标会议,跳转显示到终端页面104d,通过终端页面104d可知,当前参与目标会议的用户包括用户豆豆、用户乐乐和用户多多。终端设备x还可以响应用户x针对按钮102d的点击操作,放弃进入目标会议,跳转显示到终端页面103d,终端页面103d即为第二应用的应用首页。

[0106] 本申请可以响应第一应用中针对目标会议的入会操作,获取第二应用的应用安装状态;目标会议是通过第二应用发起的;当应用安装状态为应用未安装状态时,安装第二应用,根据应用账号标识登录第二应用;应用账号标识与目标会议的会议标识具有标识映射关系;在所登录的第二应用中,根据标识映射关系获取会议标识对应的会议详情信息;根据会议详情信息在第二应用中进入目标会议。由此可见,本申请提出的方法可以在安装并登录第二应用后,自动获取到针对目标会议的会议详情信息并根据该会议详情信息快速进入目标会议,因此提高了在登录第二应用后,针对目标会议的进入效率。

[0107] 请参见图6,是本申请提供的一种应用数据处理方法的流程示意图。如图3所示,该方法可以包括:

[0108] 步骤S201,邀请者的第二应用向服务器f1请求生成二维码并生成会议标识;

[0109] 可选的,邀请者可以指上述用户y,邀请者的第二应用可以指上述终端设备y中所安装的第二应用,终端设备y中所安装的第二应用中登录的为邀请者的用户账号。邀请者的第二应用可以通过终端设备y向服务器f1请求创建目标会议,以请求生成目标会议的会议标识以及目标会议的二维码。其中,服务器f1为第二应用的后台服务器,即上述应用服务

器。

[0110] 步骤S202,服务器f1发送二维码图片数据以及会议详情至邀请者的第二应用;

[0111] 可选的,服务器f1在获取到终端设备y中的第二应用发送的针对目标会议的创建请求后,可以生成目标会议的会议标识,并根据目标会议的会议标识生成针对目标会议的跳转网址,该跳转网址中包括会议标识。接着,服务器f1可以根据该跳转网址生成二维码图片数据,该二维码图片数据中包括针对目标会议的跳转网址。服务器f1可以将所生成的包含目标会议的跳转网址的二维码图片数据以及目标会议的会议详情发送给终端设备y中的第二应用。其中,目标会议的会议详情可以指上述目标会议的会议详情信息,该会议详情中可以包括目标会议的创建人、目标会议的创建时间、目标会议的主持人以及目标会议的会议名称等信息。

[0112] 步骤S203,邀请者的第二应用根据二维码和会议详情生成分享图片;

[0113] 可选的,终端设备y中的第二应用可以根据所获取到的服务器f1发送的目标会议的二维码图片数据以及会议详情,生成针对目标会议的图片(该分享图片等同于上述邀请图片),该分享图片中包括目标会议的会议详情以及二维码图片数据。

[0114] 步骤S204,邀请者的第二应用发送分享图片至邀请者的第一应用;

[0115] 可选的,邀请者的第一应用指终端设备y中所安装的第一应用,终端设备y中的第一应用登录的是邀请者的用户账号。可以在终端设备y的第二应用中提供一个“分享到第一应用”的按钮,终端设备y可以响应邀请者针对该“分享到第一应用”的按钮的点击操作,启动第一应用。支持用户在所启动的第一应用的通讯录中选择被邀请者,并通过所启动的第一应用将上述所生成的分享图片发送给被邀请者。其中,被邀请者可以指上述用户x。

[0116] 可选的,终端设备y还可以将上述生成的目标会议的图片导出到终端设备y的本地相册进行存储。支持邀请者在终端设备y中打开第一应用,并在所打开的第一应用选择被邀请者,并展开与选中的被邀请者的聊天页面。支持邀请者在该聊天页面中打开终端设备y的本地相册,并在本地相册中选中所存储的分享图片,将该分享图片当做聊天消息发送给被邀请者。

[0117] 步骤S205,邀请者的第一应用选择被邀请者走消息通道;

[0118] 可选的,终端设备y中的第一应用选定第一应用中的被邀请者之后,是通过第一应用的后台服务器将分享图片发送给被邀请者的,因此,终端设备y中的第一应用可以将分享图片发送至服务器f2,该服务器f2为第一应用的后台服务器。

[0119] 步骤S206,服务器f2发送分享图片给被邀请者的第一应用;

[0120] 可选的,被邀请者的第一应用可以指上述终端设备x中所安装的第一应用,终端设备x中所安装的第一应用登录的是被邀请者所注册得到的用户账号。服务器f2可以将所获取到的终端设备y中第一应用向其发送的分享图片,发送至终端设备x中的第一应用,以实现向被邀请者发送分享图片的目的,被邀请者也可以在终端设备x中的第一应用中查看到针对目标会议的图片。

[0121] 通过上述过程,即实现了邀请者向被邀请者发送分享图片的过程。下面以图7对应的实施例描述被邀请者如何通过第三方应用(此处指终端设备x中的第一应用)进入目标会议的过程。

[0122] 请参见图7,是本申请提供的一种应用数据处理方法的流程图。图7所描述的

实施例为上述图6所描述的实施例之后的步骤。如图7所示,该方法可以包括:

[0123] 步骤S301,被邀请者的第一应用解析二维码;

[0124] 可选的,被邀请者可以指上述用户x,被邀请者的第一应用可以是上述终端设备x中所安装的第一应用。终端设备x中的第一应用可以获取到上述终端设备y中的第一应用向其发送的分享图片。终端设备x中第一应用可以对分享图片中的二维码进行解析,解析出该二维码所包含的网址。例如,终端设备x中的第一应用可以响应用户x针对分享图片中的二维码的长按操作,即可解析出二维码所包含的网址。

[0125] 步骤S302,被邀请者的第一应用打开二维码所包含的网址;

[0126] 可选的,终端设备x中的第一应用可以通过访问页面服务器,来打开上述所解析得到的二维码所包含的网址。其中,页面服务器可以是h5服务器,该h5服务器可以用于为终端设备x中的第一应用提供网页服务。

[0127] 步骤S303,页面服务器根据会议标识获取会议详情信息;

[0128] 可选的,页面服务器可以获取到上述所解析出的二维码所包含的网址中的目标会议的会议标识,并将该会议标识发送给第二应用的服务器,以向第二应用的服务器请求获取目标会议的会议详情信息。其中,第二应用的服务器即为上述应用服务器。

[0129] 步骤S304,第二应用的服务器发送会议详情信息至页面服务器;

[0130] 可选的,第二应用的服务器可以获取到页面服务器所发送的目标会议的会议标识,第二应用的服务器可以根据该会议标识,对应地获取到目标会议的会议详情信息。该会议详情信息可以包括目标会议的创建人、创建时间、会议名称以及会议支持人等。第二应用的服务器可以将所获取到的目标会议的会议详情信息发送给页面服务器。

[0131] 步骤S305,页面服务器发送会议详情信息至被邀请者的第一应用;

[0132] 可选的,页面服务器可以获取到第二应用的服务器所发送的目标会议的会议详情信息,页面服务器可以将所获取到的会议详情信息发送给终端设备x中的第一应用。

[0133] 步骤S306,邀请者的第一应用向页面服务器提示未安装第一应用;

[0134] 可选的,终端设备x中的第一应用可以获取到页面服务器所发送的目标会议的会议详情信息。终端设备x中的第一应用可以根据所获取到的会议详情信息,在终端页面中输出针对目标会议的上述会议入口页面。终端设备x可以响应用户x针对该会议入口页面的入会操作,启动第二应用。例如,可以在会议入口页面中提供一个“打开第二应用,进入目标会议”的按钮,终端设备x中的第一应用可以响应用户x针对该“打开第二应用,进入目标会议”按钮的点击操作,通过第二应用在终端设备x中所注册得到的应用对外接口启动第二应用。当终端设备x发现对第二应用启动失败,表明终端设备x中并未安装第二应用,则终端设备x可以向页面服务器提示未安装第二应用。例如,终端设备x可以向页面服务器发送一个提示信息,以通过该提示信息提示页面服务器在终端设备x中并未安装第二应用。

[0135] 步骤S307,页面服务器检测到未安装第一应用时,向第二应用的应用服务器发送预入会信息;

[0136] 可选的,页面服务器可以获取到终端设备x所发送的提示信息,并根据该提示信息得知终端设备x中并未安装第二应用。当页面服务器检测到终端设备x中并未安装第二应用时,可以向第二应用的服务器发送预入会信息。该预入会信息用于在后续终端设备x安装第二应用并登录第二应用之后,在所登录的第二应用中自动显示针对目标会议的来电通知,

具体参见下述。该预入会信息可以包括目标会议的会议标识以及终端设备x中的第一应用的账号标识,该第一应用的账号标识为终端设备x中的第一应用中所登录的用户账号的账号标识,此处将第一应用的账号标识作为针对上述第二应用的应用账号标识。

[0137] 其中,第二应用的服务器在获取到页面服务器向其发送的目标会议的会议标识以及第一应用的账号标识之后,第二应用的服务器可以对所获取到的会议标识和第一应用的账号标识进行关联存储,即存储所获取到的会议标识与第一应用的账号标识之间的映射关系。

[0138] 步骤S308,页面服务器指导被邀请者所持有的终端设备x跳转到软件下载页面引导下载;

[0139] 可选的,页面服务器可以访问软件服务器,使得软件服务器可以向终端设备x提供软件下载相关信息,该软件下载相关信息为用于下载第二应用的信息。终端设备x可以根据该软件下载相关信息在终端页面中输出针对第二应用的应用下载页面,例如该应用下载页面可以是上述图4中的终端页面106a。

[0140] 步骤S309,被邀请者的终端设备可以从软件服务器下载安装第二应用;

[0141] 可选的,终端设备x可以响应用户x的用户操作,在所输出的软件下载页面中下载第二应用的应用安装数据包。例如,可以在软件下载页面中提供一个“下载第二应用”的按钮,终端设备x可以响应用户x针对该“下载第二应用”按钮的点击操作,访问软件服务器,从该软件服务器处请求下载第二应用的应用安装数据包。之后,终端设备x即可通过所下载的第二应用的应用安装数据包安装第二应用。其中,终端设备x成功安装第二应用之后,可以自动删除第二应用的应用安装数据包。通过上述过程,终端设备x中就存在有了图7中的被邀请者的第二应用。

[0142] 步骤S310,被邀请者的第二应用通过第一应用登录第二应用;

[0143] 可选的,终端设备x中的第二应用可以通过第一应用来登录第二应用,也就是通过第一应用中的用户账号来登录第二应用。终端设备x中的第二应用可以向终端设备x中的第一应用请求获取第一应用中所绑定的用户账号的账号标识,也就是上述第一应用的账号标识。

[0144] 步骤S311,被邀请者的第一应用发送第一应用的账号标识给被邀请者的第二应用;

[0145] 可选的,终端设备x中的第一应用在收到终端设备x中的第二应用所发送的针对第一应用的账号标识的获取请求时,可以将第一应用的应用标识发送给终端设备x中的第二应用。

[0146] 步骤S312,被邀请者的第二应用使用第一应用的账号标识登录或者注册;

[0147] 可选的,终端设备x中的第二应用可以根据第一应用的账号标识向第二应用的服务器获取第二应用的账号标识。若用户x在此之前已经通过第一应用的账号标识注册过第二应用了,表明用户x已经有一个第二应用的用户账号,该第二应用的用户账号是通过第一应用的用户账号注册得到的。因此,该第二应用的用户账号的账号标识与第一应用的账号标识之间具备映射关系,第二应用的服务器中必然也存储有此映射关系,可以将此处第二应用的账号标识称之为映射账号标识。因此,第二应用的服务器可以根据终端设备x中的第二应用所发送第一应用的账号标识直接获取到对应的映射账号标识。

[0148] 或者,若用户x在此之前并没有使用第一应用的账号标识注册过第二应用,那么此时可以通过第一应用的账号标识来注册第二应用,注册时,第二应用的服务器也会根据第一应用的账号标识对应生成第二应用的账号标识(即映射账号标识)。注册完成之后,第二应用的服务器中也会存储有第一应用的账号标识与映射账号标识之间的映射关系。因此,第二应用的服务器可以获取到此时所生成的第一应用的账号标识对应的映射账号标识。

[0149] 步骤S313,第二应用的服务器发送第一应用的账号标识对应的映射应用标识至被邀请者的第二应用;

[0150] 可选的,第二应用的服务器可以将获取到的与第一应用的账号标识具有映射关系的映射应用标识,发送至终端设备x中的第二应用。

[0151] 步骤S314,被邀请者的第二应用进入应用首页,激活预入会信息;

[0152] 可选的,终端设备x中的第二应用可以根据获取到的映射账号标识登录第二应用,并进入到第二应用的应用首页。当终端设备x中的第二应用进入到第二应用的应用首页时,即可激活第二应用,使得第二应用向第二应用的服务器发送激活信息。该激活信息用于激活预入会信息,该激活信息等同于上述入会请求信息,该激活信息可以携带有上述映射账号标识。

[0153] 步骤S315,第二应用的服务器查询对应的会议详情信息;

[0154] 可选的,第二应用的服务器在获取到终端设备x中的第二应用所发送的激活信息之后,可以根据该激活信息所携带的映射账号标识获取到与之具有映射关系的第一应用的账号标识,接着,即可通过获取到的第一应用的账号标识查找到与该第一应用的账号标识具有映射关系的目标会议的会议标识。进而,第二应用的服务器就可以根据查找到的目标会议的会议标识获取到目标会议的会议详情信息。该会议详情信息可以包括目标会议的会议名称、会议开始时间、会议进行状态(例如进行中状态或者结束状态)、会议创建人以及会议主持人等。

[0155] 步骤S316,第二应用的服务器发送会议详情信息至被邀请者的第二应用;

[0156] 可选的,第二应用的服务器可以将所获取到的会议详情信息发送给终端设备x中的第二应用。

[0157] 步骤S317,被邀请者的第二应用显示会议通知页面;

[0158] 可选的,终端设备x中的第二应用可以获取到第二应用的服务器向其发送的目标会议的会议详情信息,终端设备x中的第二应用可以根据所获取到的目标会议的会议详情信息在终端页面中输出针对目标会议的来电通知,该来电通知也就是上述针对目标会议的会议通知页面。该会议通知页面中可以包括目标会议的会议详情信息,该会议通知页面用于使终端设备中的第二应用进入目标会议。

[0159] 其中,目标会议的来电通知可以是在终端设备x中输出的一个全屏的来电通知,该来电通知中可以包括“进入会议”按钮(功能等同于上述图2b中的滑块112b)和“暂不进入会议”按钮(功能等同于上述图2b中的按钮123b)。终端设备x可以响应用户x针对来电通知所在的终端页面中的“进入会议”按钮的点击操作,进入目标会议。或者,终端设备x也可以响应用户x针对来电通知所在的终端页面中的“暂不进入会议”按钮的点击操作,放弃进入目标会议,返回至终端设备x中的第二应用的应用首页。

[0160] 本申请可以响应第一应用中针对目标会议的入会操作,获取第二应用的应用安装

状态;目标会议是通过第二应用发起的;当应用安装状态为应用未安装状态时,安装第二应用,根据应用账号标识登录第二应用;应用账号标识与目标会议的会议标识具有标识映射关系;在所登录的第二应用中,根据标识映射关系获取会议标识对应的会议详情信息;根据会议详情信息在第二应用中进入目标会议。由此可见,本申请提出的方法可以在安装并登录第二应用后,自动获取到针对目标会议的会议详情信息并根据该会议详情信息快速进入目标会议,因此提高了在登录第二应用后,针对目标会议的进入效率。

[0161] 请参见图8,是本申请提供的一种应用数据处理的场景示意图。如图8所示,终端设备100e可以为上述终端设备y,终端设备102e可以为上述终端设备x,服务器103e可以为上述第二应用的应用服务器。终端设备100e中可以安装有第二应用,终端设备100e中的第二应用可以创建目标会议。

[0162] 其中,终端设备100e在创建目标会议之后,还可以生成针对该目标会议的邀请图片101e,该邀请图片101e中可以包括目标会议的标识码(例如二维码等)以及目标会议的会议详情信息。终端设备100e中还可以安装有第一应用,终端设备100e可以在第二应用的邀请图片101e的生成页面中,启动第一应用,并在第一应用的通讯录中查找并选中用户x,将邀请图片101e发送给用户x。其中将邀请图片101e发送给用户x就是将邀请图片101e发送至用户x在第一应用中的用户账号所在的终端设备,此处,用户x在第一应用中的用户账号所在的终端设备即为终端设备102e。换句话说,终端设备100e可以将上述邀请图片101e发送至终端设备102e中的第二应用。

[0163] 终端设备102e中的第一应用在获取到终端设备100e所发送的邀请图片101e时,可以通过第一应用中的识别标识码的功能对第一应用中的邀请图片101e中的标识码进行识别。终端设备102e识别邀请图片101e中的标识码之后,可以启动第二应用。当终端设备102e检测到对第二应用启动失败时,表明终端设备102e中并未安装第二应用,则终端设备102e可以将针对目标会议的预入会信息104e同步至第二应用的应用服务器103e。其中,终端设备102e将目标会议的预入会信息104e同步至服务器103e是通过h5服务器来实现的。目标会议的预入会信息104e可以包括目标会议的会议标识和针对第二应用的应用账号标识(该应用账号标识可以为用户x在第一应用中的用户账号的账号标识),该预入会信息用于使得终端设备102e在安装第二应用之后,可以快速地进入目标会议。

[0164] 接着,终端设备102e可以安装第二应用,并使用应用账号标识来登录第二应用。其中,当应用账号标识为用户x在第一应用中的用户账号的账号标识时,可以通过用户x在第一应用中的用户账号来登录第二应用。

[0165] 终端设备102e对第二应用登录成功,并进入第二应用的应用首页时,可以触发第二应用自发向应用服务器103e发送入会请求信息。该入会请求信息可以携带应用账号标识,例如若是通过用户x在第一应用中的用户账号来登录的第二应用,则该入会请求信息可以携带用户x在第一应用中的用户账号的账号标识对应的映射账号标识(可以简称为第一应用的账号标识),该映射账号标识是通过用户x在第一应用中的用户账号在第二应用中所注册得到的用户账号的账号标识,上述用户x对应的第一应用的账号标识与该映射账号标识之间具备映射关系,应用服务器103e中也存储有第一应用的账号标识与所对应的映射账号标识映射关系。

[0166] 应用服务器103e在获取到终端设备102e发送的入会请求信息之后,应用服务器

103e可以根据该入会请求信息所携带的映射账号标识,获取到与该映射账号标识之间具有映射关系的第一应用的账号标识。由于之前应用服务器103e存储有针对目标会议的预入会信息104e,该预入会信息104e可以包括目标会议的会议标识和应用账号标识,该应用账号标识可以为第一应用的账号标识。因此,应用服务器103e可以根据映射账号标识获取到的第一应用的账户标识,查找到与该第一应用的账号标识之间具有映射关系的会议标识(根据预入会信息104e查找)。进而,应用服务器103e可以根据该会议标识查找到对应的目标会议的会议详情信息。

[0167] 更多的,应用服务器103e可以将获取到的目标会议的会议详情信息发送给终端设备102e,终端设备102e可以根据该会议详情信息显示针对目标会议的入会通知页面,进而,终端设备102e可以响应用户x针对该入会通知页面的入会操作,进入目标会议。或者,终端设备102e也可以根据所获取到的目标会议的会议详情信息直接进入目标会议,而不需要用户x再执行其他的用户操作。

[0168] 通过采用本申请所提供的方法,在通过第三方应用(此处指第一应用)进入第二应用中的目标会议时,支持终端设备103e在并未安装目标会议所在的第二应用的情况下,可以在安装第二应用后,无需用户x再重新查找到目标会议的会议入口(例如目标会议对应的标识码),即可使得用户x可以快速地进入目标会议,简化了用户x在进入目标会议时的用户操作,因此,提高了用户x针对第二应用中的目标会议的入会效率,进而提升了用户x针对跨应用进入目标会议的入会体验。

[0169] 请参见图9,是本申请提供的一种应用数据处理装置的结构示意图。其中,该应用数据处理装置可以是运行于计算机设备中的一个计算机程序(包括程序代码),例如该应用数据处理装置为一个应用软件,该应用数据处理装置可以用于执行本申请实施例提供的方法中的相应步骤。如图9所示,该应用数据处理装置1可以包括:入会响应模块101、安装模块102、详情获取模块103和通知模块104;

[0170] 入会响应模块101,用于响应第一应用中针对目标会议的入会操作,获取第二应用的应用安装状态;目标会议是通过第二应用发起的;

[0171] 安装模块102,用于当应用安装状态为应用未安装状态时,安装第二应用,根据应用账号标识登录第二应用;应用账号标识与目标会议的会议标识具有标识映射关系;

[0172] 详情获取模块103,用于在所登录的第二应用中,根据标识映射关系获取会议标识对应的会议详情信息;

[0173] 会议进入模块104,用于根据会议详情信息在第二应用中进入目标会议。

[0174] 其中,入会响应模块101、安装模块102、详情获取模块103和通知模块104的具体功能实现方式请参见图3对应的实施例中的步骤S101-步骤S104,这里不再进行赘述。

[0175] 其中,应用安装状态包括应用未安装状态和应用已安装状态;

[0176] 入会响应模块101,包括:启动单元1011、启动失败单元1012和启动成功单元1013;

[0177] 启动单元1011,用于响应第一应用中针对目标会议的入会操作,基于第二应用的应用对外接口,启动第二应用;

[0178] 启动失败单元1012,用于当对第二应用启动失败时,获取到应用未安装状态;

[0179] 启动成功单元1013,用于当对第二应用启动成功时,获取到应用已安装状态。

[0180] 其中,启动单元1011、启动失败单元1012和启动成功单元1013的具体功能实现方

式请参见图3对应的实施例中的步骤S101,这里不再进行赘述。

[0181] 其中,入会响应模块101,包括:识别单元1014、邀请信息获取单元1015、入口页面输出单元1016和入会响应单元1017;

[0182] 识别单元1014,用于响应第一应用中针对目标会议的标识码的识别操作,得到网址识别结果;

[0183] 邀请信息获取单元1015,用于根据网址识别结果中的会议标识,获取目标会议的会议邀请信息;

[0184] 入口页面输出单元1016,用于根据会议邀请信息,输出针对目标会议的会议入口页面;

[0185] 入会响应单元1017,用于响应针对会议入口页面的入会操作,获取第二应用的应用安装状态。

[0186] 其中,识别单元1014、邀请信息获取单元1015、入口页面输出单元1016和入会响应单元1017的具体功能实现方式请参见图3对应的实施例中的步骤S101,这里不再进行赘述。

[0187] 其中,应用数据处理装置1,用于:

[0188] 将目标会议的会议标识和应用账号标识同步至第二应用的应用服务器,以使应用服务器存储会议标识与应用账号标识之间的标识映射关系;

[0189] 详情获取模块103,包括:信息发送单元1031和信息获取单元1032;

[0190] 信息发送单元1031,用于基于所登录的第二应用向应用服务器发送入会请求信息,以使应用服务器根据入会请求信息和标识映射关系,获取目标会议的会议详情信息;

[0191] 信息获取单元1032,用于获取应用服务器发送的会议详情信息。

[0192] 其中,信息发送单元1031和信息获取单元1032的具体功能实现方式请参见图3对应的实施例中的步骤S102-S103,这里不再进行赘述。

[0193] 其中,应用数据处理装置1,包括:选择页面输出模块105、第一控件响应模块106和第二控件响应模块107;

[0194] 选择页面输出模块105,用于输出登录选择页面;登录选择页面中包括第一应用登录控件和外部账号登录控件;

[0195] 第一控件响应模块106,用于当响应针对登录选择页面中的第一应用登录控件的选择操作时,将第一应用的账号标识作为应用账号标识,将会议标识和应用账号标识同步至应用服务器;

[0196] 第二控件响应模块107,用于当响应针对登录选择页面中的外部账号登录控件的选择操作时,输出账号标识获取页面,在账号标识获取页面中获取录入的账号字符串,作为应用账号标识,将会议标识和应用账号标识同步至应用服务器。

[0197] 其中,选择页面输出模块105、第一控件响应模块106和第二控件响应模块107的具体功能实现方式请参见图3对应的实施例中的步骤S102,这里不再进行赘述。

[0198] 其中,安装模块102,包括:安装单元1021、应用登录单元1022和字符串登录单元1023;

[0199] 安装单元1021,用于安装第二应用;

[0200] 应用登录单元1022,用于当应用账号标识为第一应用的账号标识时,基于第一应用登录第二应用;

[0201] 字符串登录单元1023,用于当应用账号标识为账号字符串时,基于账号字符串登录第二应用。

[0202] 其中,安装单元1021、应用登录单元1022和字符串登录单元1023的具体功能实现方式请参见图3对应的实施例中的步骤S102,这里不再进行赘述。

[0203] 其中,信息发送单元1031,包括:第一生成子单元10311和第一信息发送子单元10312;

[0204] 第一生成子单元10311,用于当检测到基于第一应用成功登录第二应用时,生成入会请求信息;入会请求信息携带应用账号标识对应的映射账号标识;映射账号标识为通过第一应用在第二应用中注册得到的账号标识;

[0205] 第一信息发送子单元10312,用于将入会请求信息发送给应用服务器,以使应用服务器根据入会请求信息所携带的映射账号标识和标识映射关系,获取目标会议的会议详情信息;会议详情信息是由应用服务器根据会议标识获取到的;会议标识是由应用服务器根据标识映射关系以及应用账号标识获取到的;应用账号标识是由应用服务器根据入会请求信息所携带的映射账号标识获取到的。

[0206] 其中,第一生成子单元10311和第一信息发送子单元10312的具体功能实现方式请参见图3对应的实施例中的步骤S102-步骤S103,这里不再进行赘述。

[0207] 其中,信息发送单元1031,包括:第二生成子单元10313和第二信息发送子单元10314;

[0208] 第二生成子单元10313,用于当检测到基于账号字符串成功登录第二应用时,生成入会请求信息;入会请求信息携带账号字符串;

[0209] 第二信息发送子单元10314,用于将入会请求信息发送给应用服务器,以使应用服务器根据入会请求信息所携带的账号字符串以及标识映射关系,获取目标会议的会议详情信息;会议详情信息是由应用服务器根据会议标识获取到的;会议标识是由应用服务器根据入会请求信息所携带的账号字符串以及标识映射关系获取到的。

[0210] 其中,第二生成子单元10313和第二信息发送子单元10314的具体功能实现方式请参见图3对应的实施例中的步骤S102-步骤S103,这里不再进行赘述。

[0211] 其中,应用数据处理装置1,还包括:下载页面输出模块108和数据包下载模块109;

[0212] 下载页面输出模块108,用于输出应用下载页面;

[0213] 数据包下载模块109,用于在应用下载页面中下载第二应用的应用安装数据包;

[0214] 安装模块102,用于:

[0215] 基于应用安装数据包,安装第二应用。

[0216] 其中,下载页面输出模块108和数据包下载模块109的具体功能实现方式请参见图3对应的实施例中的步骤S102,这里不再进行赘述。

[0217] 其中,应用数据处理装置1,包括:绑定账号获取模块110和绑定标识同步模块111;

[0218] 绑定账号获取模块110,用于获取与第一账号具有绑定关系的第二账号的账号标识,作为应用账号标识;第一账号为第一应用的用户账号;第二账号为第二应用的用户账号;

[0219] 绑定标识同步模块111,用于将会议标识和应用账号标识,同步至应用服务器;

[0220] 安装模块102,用于:

[0221] 安装第二应用,根据第二账号登录第二应用。

[0222] 其中,绑定账号获取模块110和绑定标识同步模块111的具体功能实现方式请参见图3对应的实施例中的步骤S102,这里不再进行赘述。

[0223] 其中,应用数据处理装置1,还包括:提示信息生成模块112和删除模块113;

[0224] 提示信息生成模块112,用于当检测到通过会议详情信息成功进入目标会议时,生成会议进入提示信息;

[0225] 删除模块113,用于将会议进入提示信息发送给应用服务器,以使应用服务器删除所存储的应用账号标识与会议标识之间的标识映射关系。

[0226] 其中,提示信息生成模块112和删除模块113的具体功能实现方式请参见图3对应的实施例中的步骤S104,这里不再进行赘述。

[0227] 其中,会议进入模块104,包括:通知页面输出单元1041和确认响应单元1042;

[0228] 通知页面输出单元1041,用于根据会议详情信息,在第二应用中输出针对目标会议的入会通知页面;

[0229] 确认响应单元1042,用于响应针对入会通知页面的确认操作,进入目标会议。

[0230] 其中,通知页面输出单元1041和确认响应单元1042的具体功能实现方式请参见图3对应的实施例中的步骤S104,这里不再进行赘述。

[0231] 其中,应用数据处理装置1,还包括:应用启动模块114和应用进入模块115;

[0232] 应用启动模块114,用于当应用安装状态为应用已安装状态时,基于第二应用的应用对外接口,启动第二应用;

[0233] 应用进入模块115,用于在所启动的第二应用中,进入目标会议。

[0234] 其中,应用启动模块114和应用进入模块115的具体功能实现方式请参见图3对应的实施例中的步骤S104,这里不再进行赘述。

[0235] 本申请可以响应第一应用中针对目标会议的入会操作,获取第二应用的应用安装状态;目标会议是通过第二应用发起的;当应用安装状态为应用未安装状态时,安装第二应用,根据应用账号标识登录第二应用;应用账号标识与目标会议的会议标识具有标识映射关系;在所登录的第二应用中,根据标识映射关系获取会议标识对应的会议详情信息;根据会议详情信息在第二应用中进入目标会议。由此可见,本申请提出的方法可以在安装并登录第二应用后,自动获取到针对目标会议的会议详情信息并根据该会议详情信息快速进入目标会议,因此提高了在登录第二应用后,针对目标会议的进入效率。

[0236] 请参见图10,是本申请提供的一种计算机设备的结构示意图。如图10所示,计算机设备1000可以包括:处理器1001,网络接口1004和存储器1005,此外,计算机设备1000还可以包括:用户接口1003,和至少一个通信总线1002。其中,通信总线1002用于实现这些组件之间的连接通信。其中,用户接口1003可以包括显示屏(Display)、键盘(Keyboard),可选用户接口1003还可以包括标准的有线接口、无线接口。网络接口1004可选的可以包括标准的有线接口、无线接口(如WI-FI接口)。存储器1005可以是高速RAM存储器,也可以是非不稳定的存储器(non-volatile memory),例如至少一个磁盘存储器。存储器1005可选的还可以是至少一个位于远离前述处理器1001的存储装置。如图10所示,作为一种计算机存储介质的存储器1005中可以包括操作系统、网络通信模块、用户接口模块以及设备控制应用程序。

[0237] 在图10所示的计算机设备1000中,网络接口1004可提供网络通讯功能;而用户接

口1003主要用于为用户提供输入的接口;而处理器1001可以用于调用存储器1005中存储的设备控制应用程序,以实现前文任一实施例中对应应用数据处理方法的描述。应当理解,本申请中所描述的计算机设备1000也可执行前文图9所对应实施例中对应应用数据处理装置1的描述,在此不再赘述。另外,对采用相同方法的有益效果描述,也不再赘述。

[0238] 此外,这里需要指出的是:本申请还提供了一种计算机可读存储介质,且计算机可读存储介质中存储有前文提及的应用数据处理装置1所执行的计算机程序,且计算机程序包括程序指令,当处理器执行程序指令时,能够执行前文任一实施例中对应应用数据处理方法的描述,因此,这里将不再赘述。另外,对采用相同方法的有益效果描述,也不再赘述。对于本申请所涉及的计算机存储介质实施例中未披露的技术细节,请参照本申请方法实施例的描述。作为示例,程序指令可被部署为在一个计算设备上执行,或者在位于一个地点的多个计算设备上执行,又或者,在分布在多个地点且通过通信网络互连的多个计算机设备上执行,分布在多个地点且通过通信网络互连的多个计算设备可以组成区块链系统。

[0239] 本领域普通技术人员可以理解实现上述实施例方法中的全部或部分流程,是可以通过计算机程序来指令相关的硬件来完成,上述的程序可存储于一计算机可读取存储介质中,该程序在执行时,可包括如上述各方法的实施例的流程。其中,上述的存储介质可为磁碟、光盘、只读存储记忆体(Read-Only Memory,ROM)或随机存储记忆体(Random Access Memory, RAM)等。

[0240] 以上所揭露的仅为本申请较佳实施例而已,当然不能以此来限定本申请之权利范围,因此依本申请权利要求所作的等同变化,仍属本申请所涵盖范围。

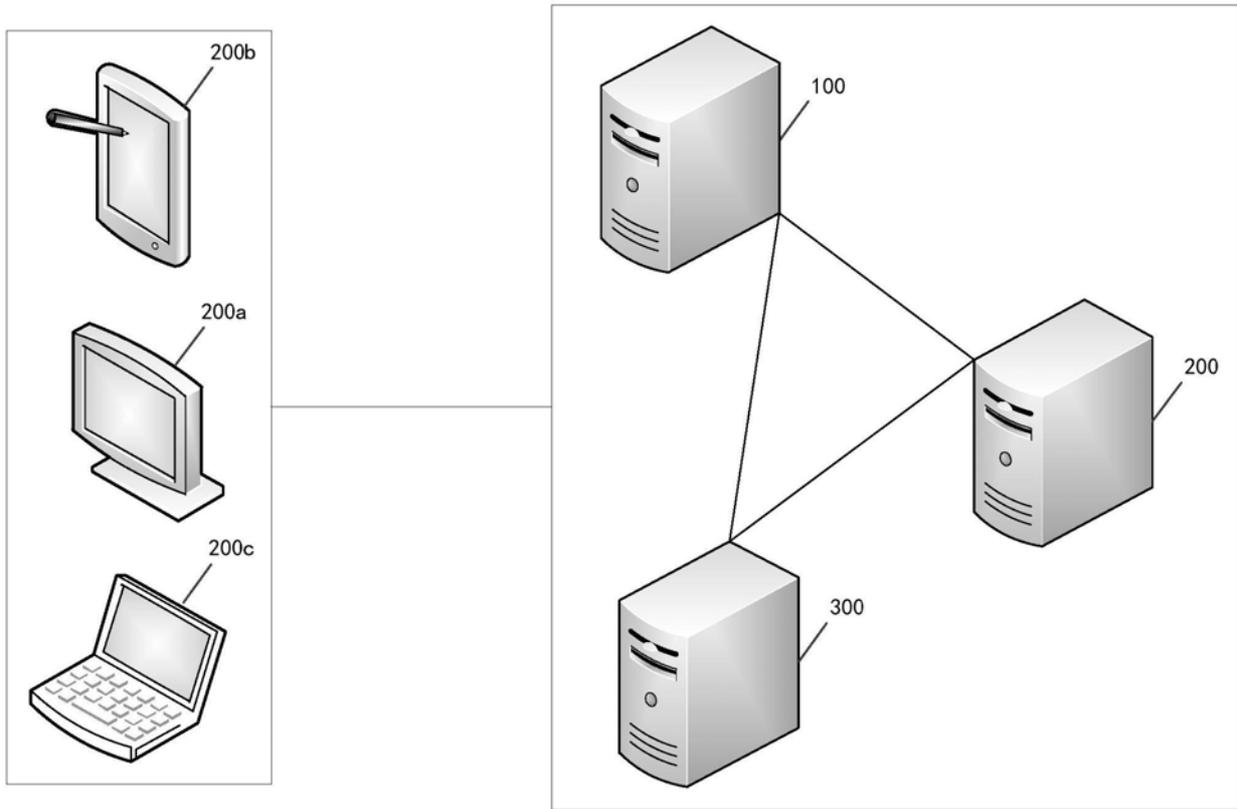


图1

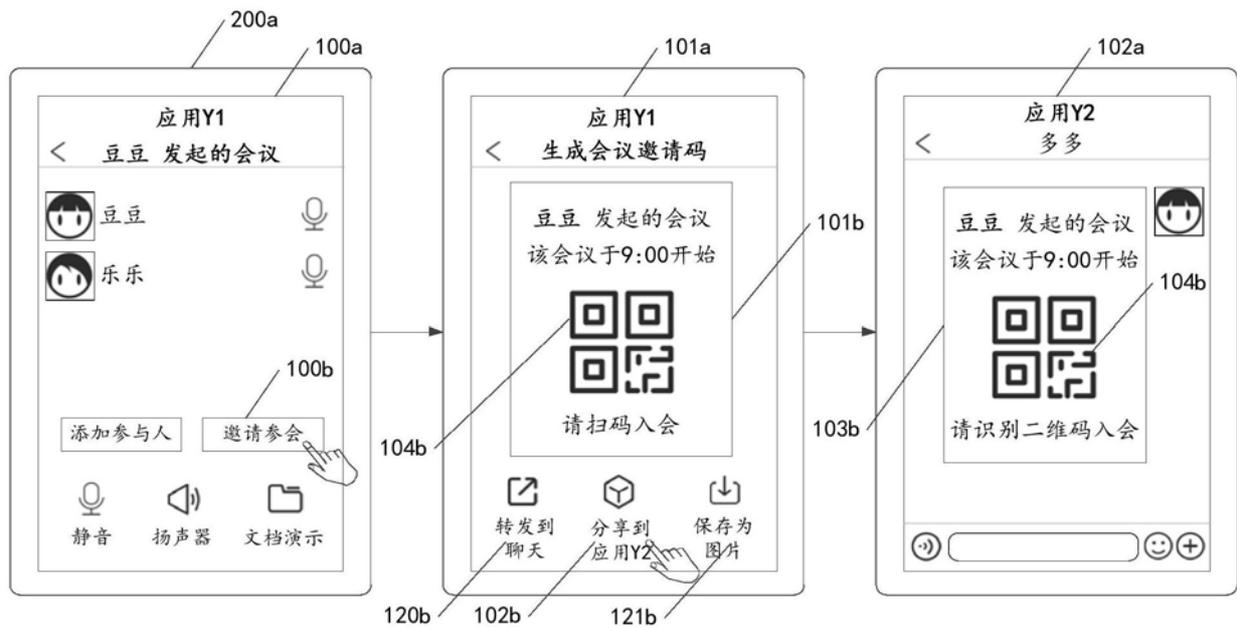


图2a

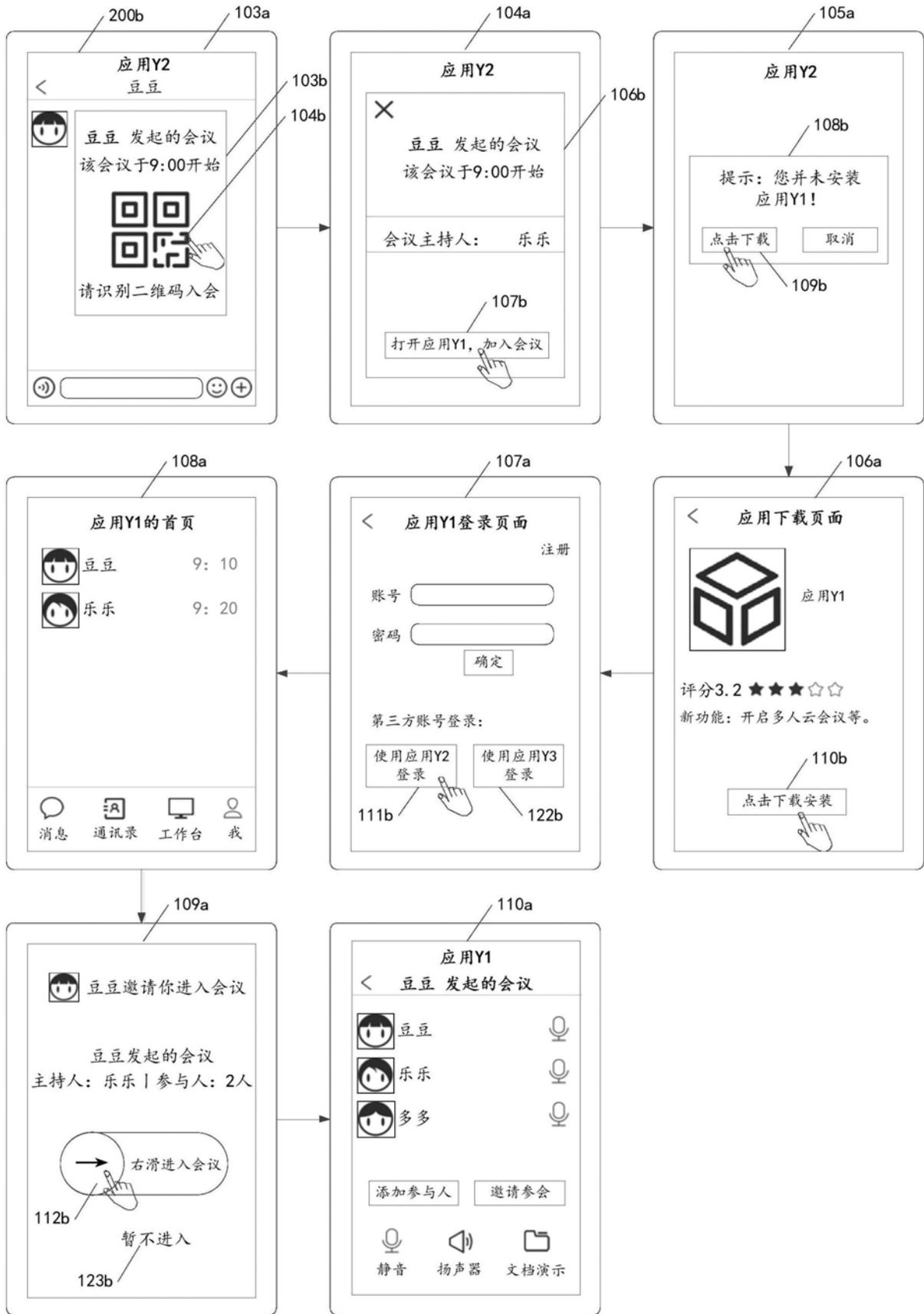


图2b

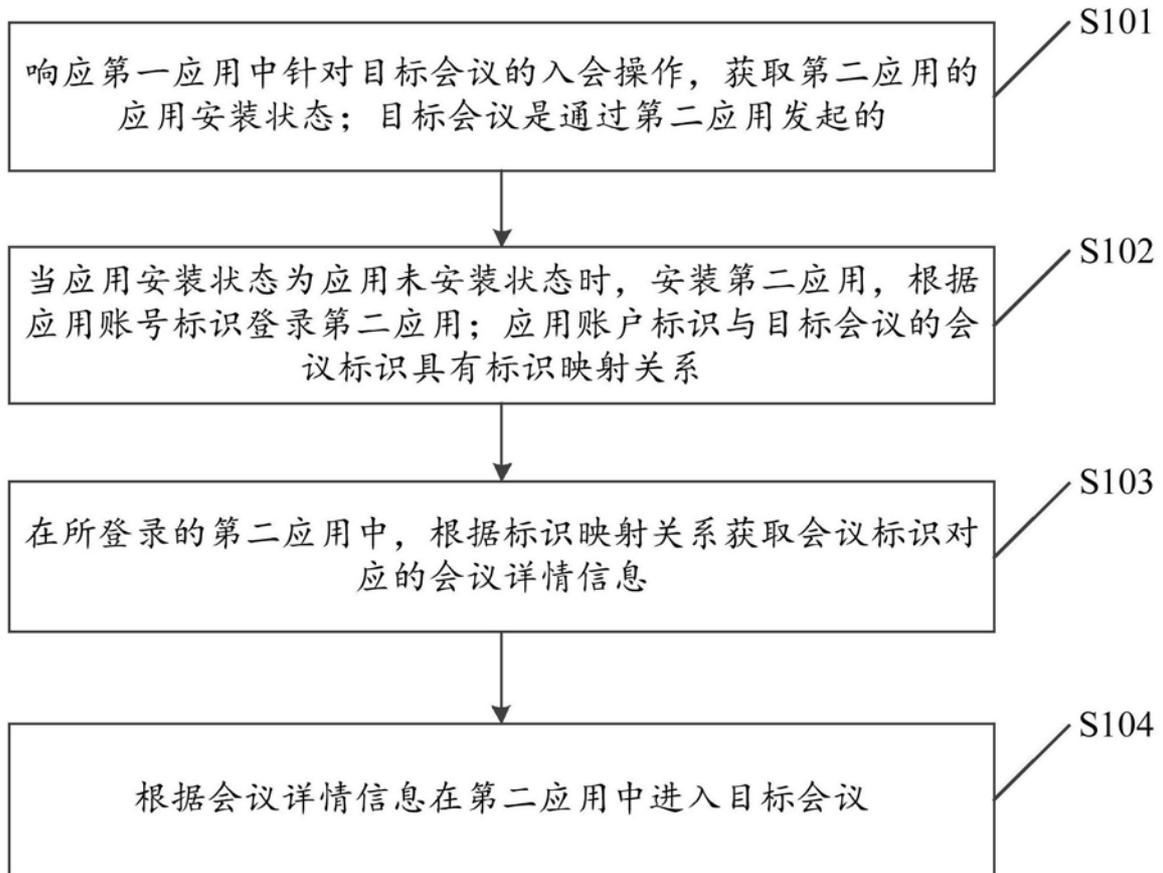


图3

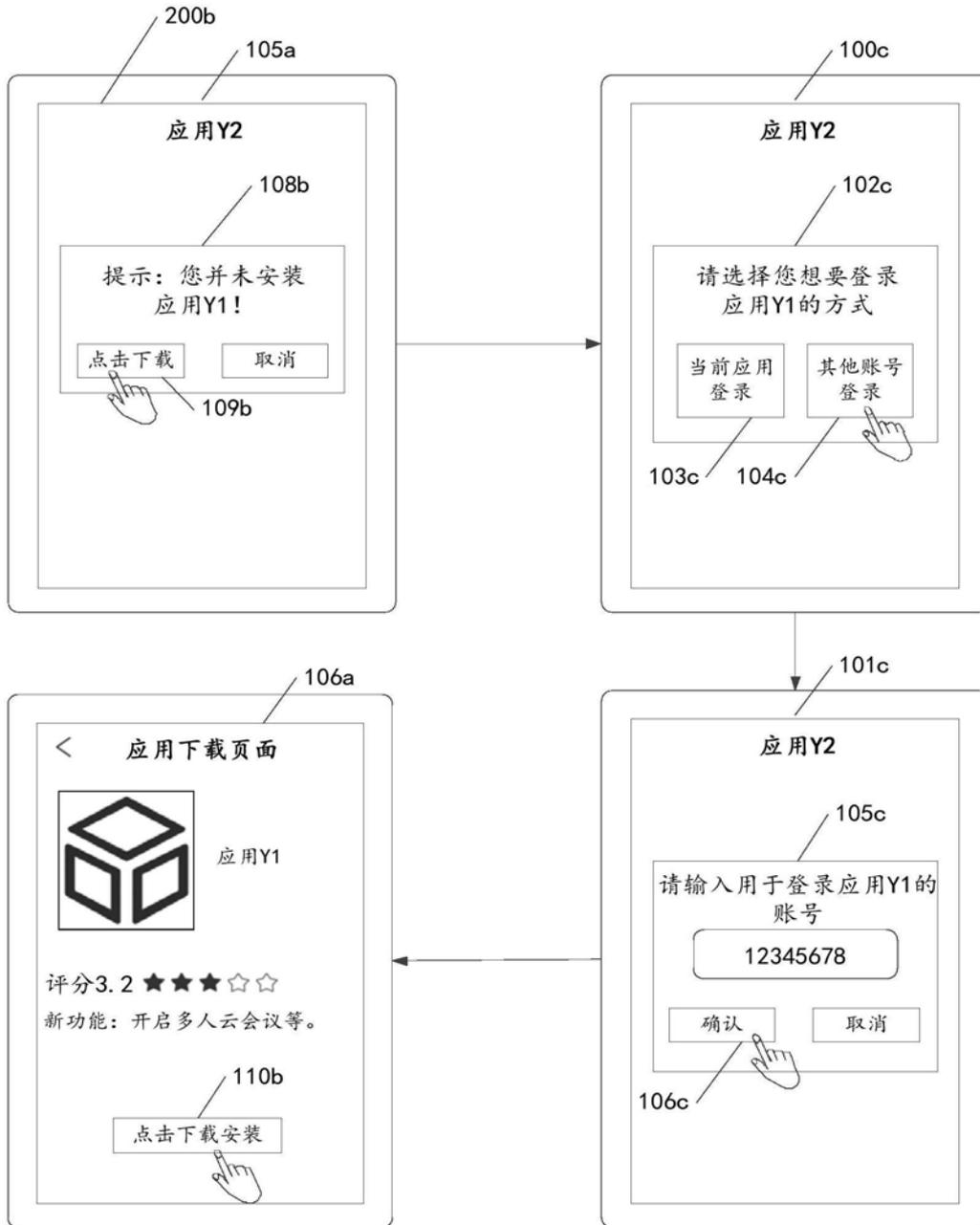


图4

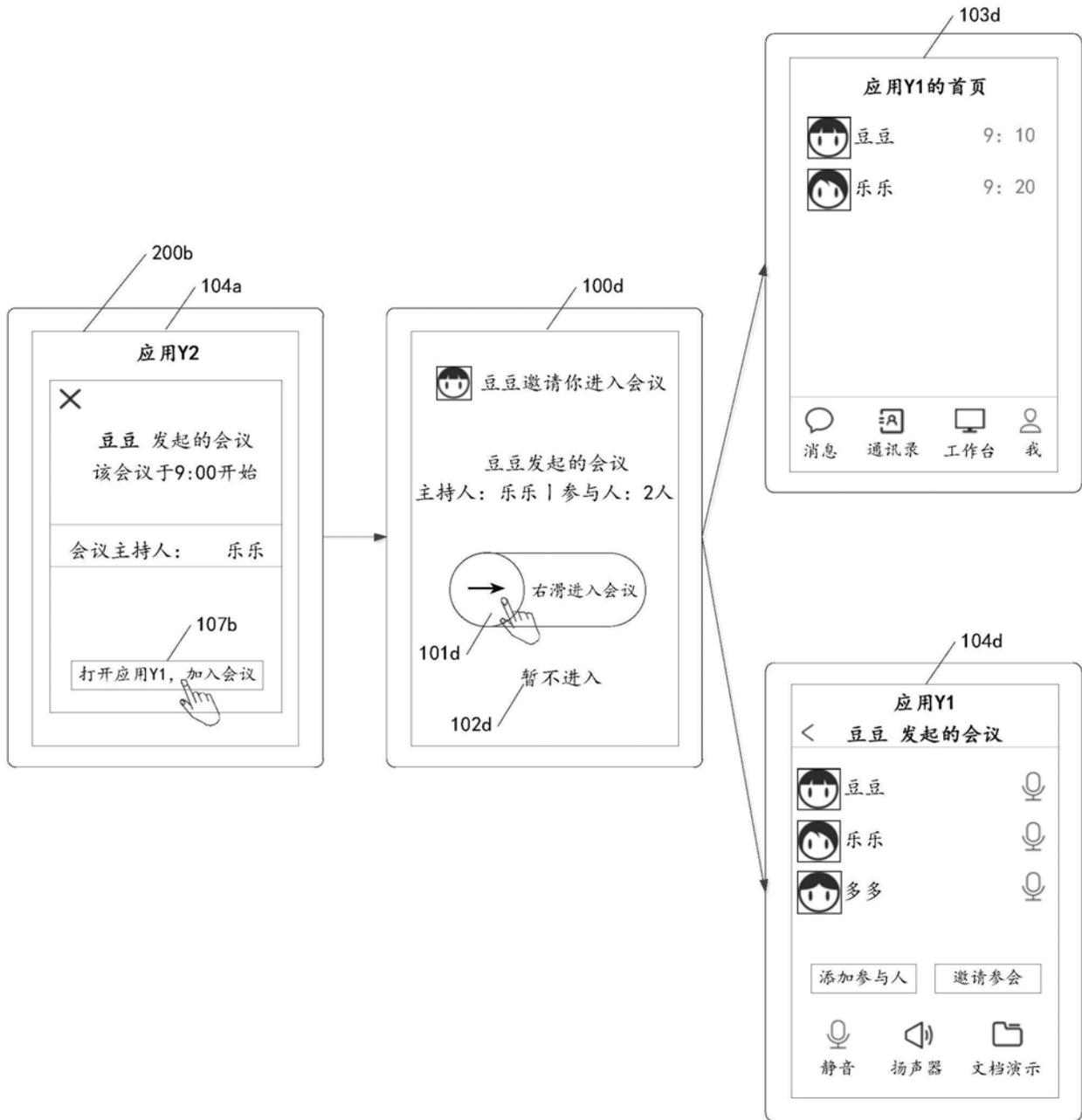


图5

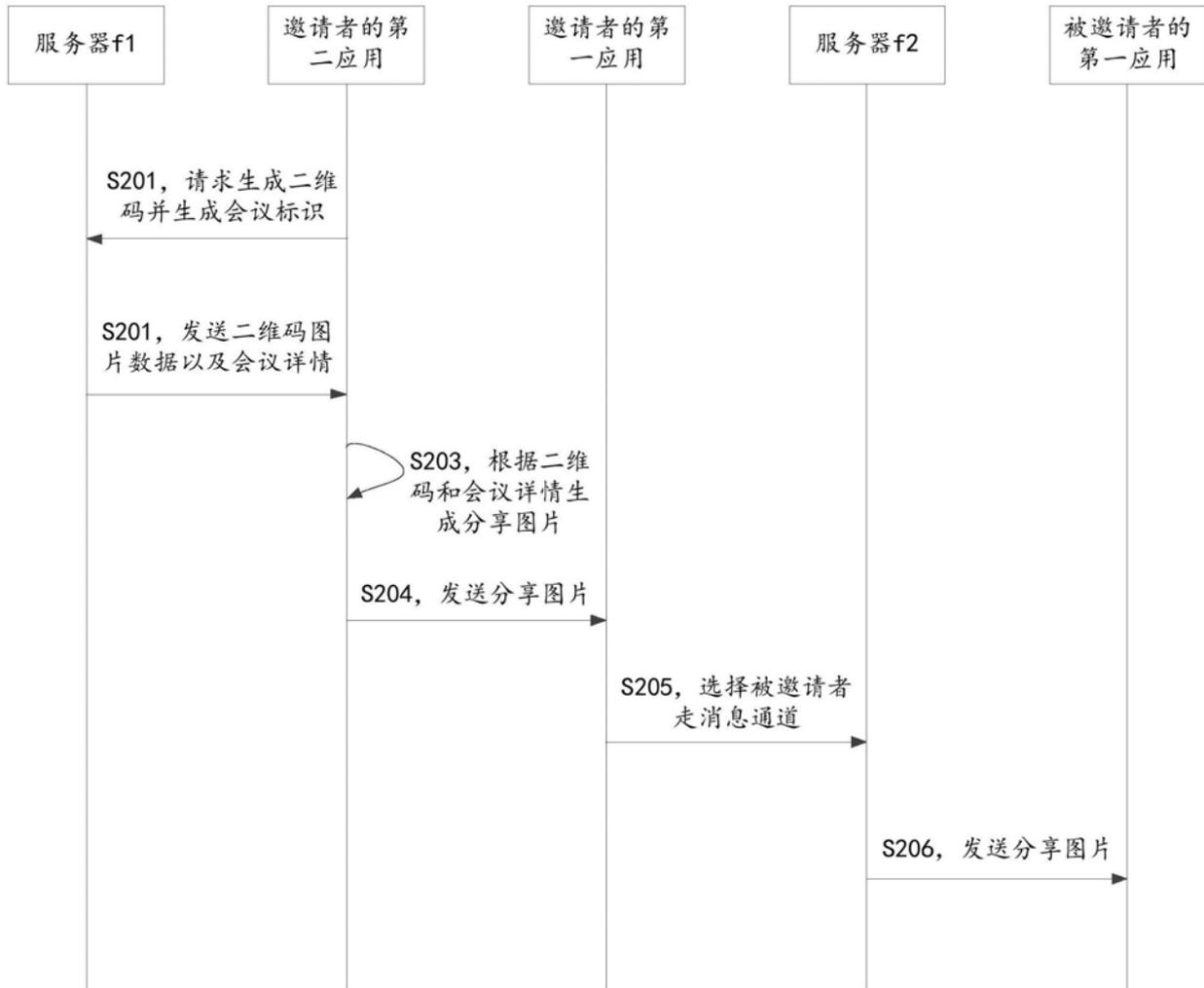


图6

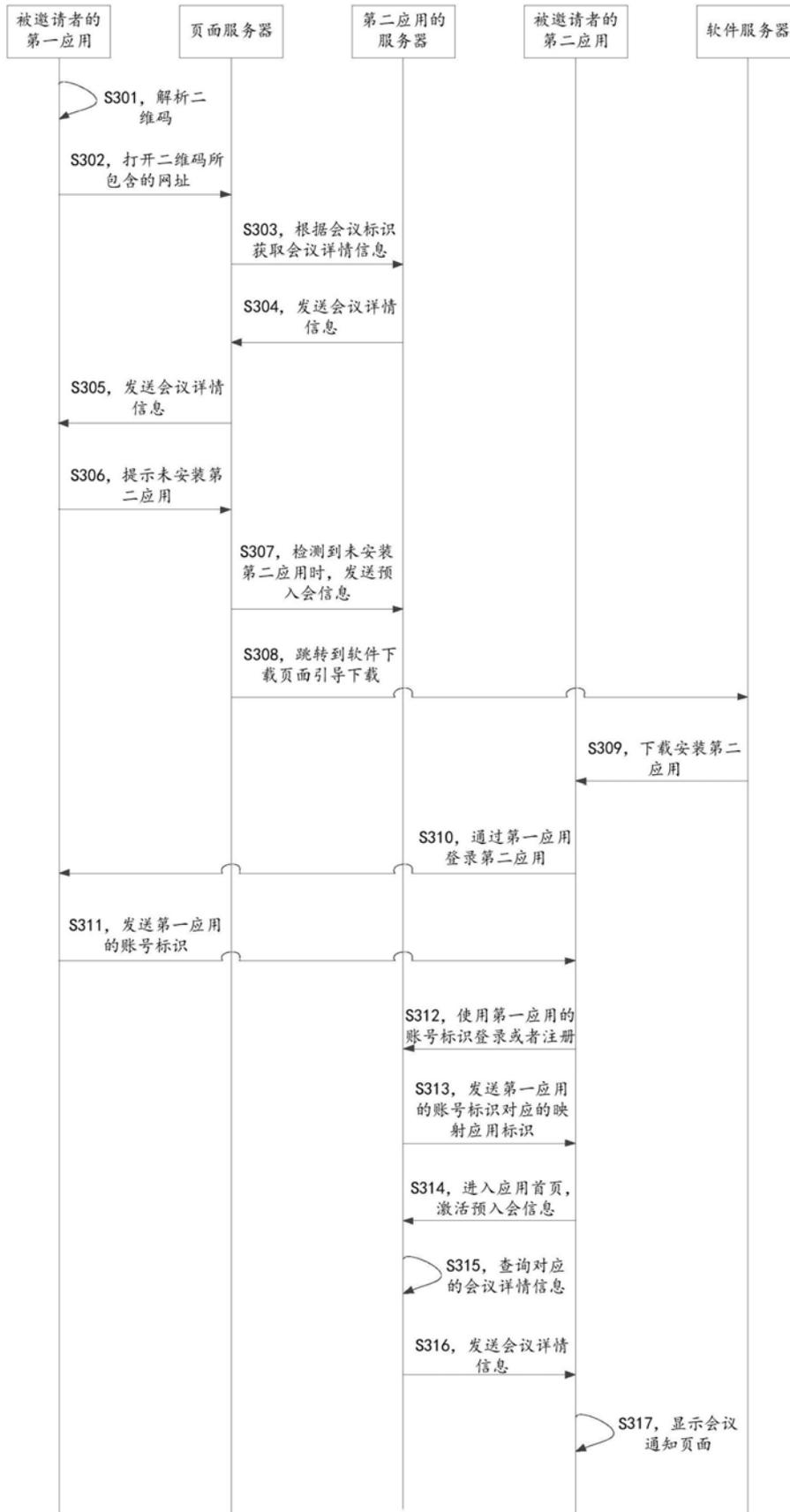


图7

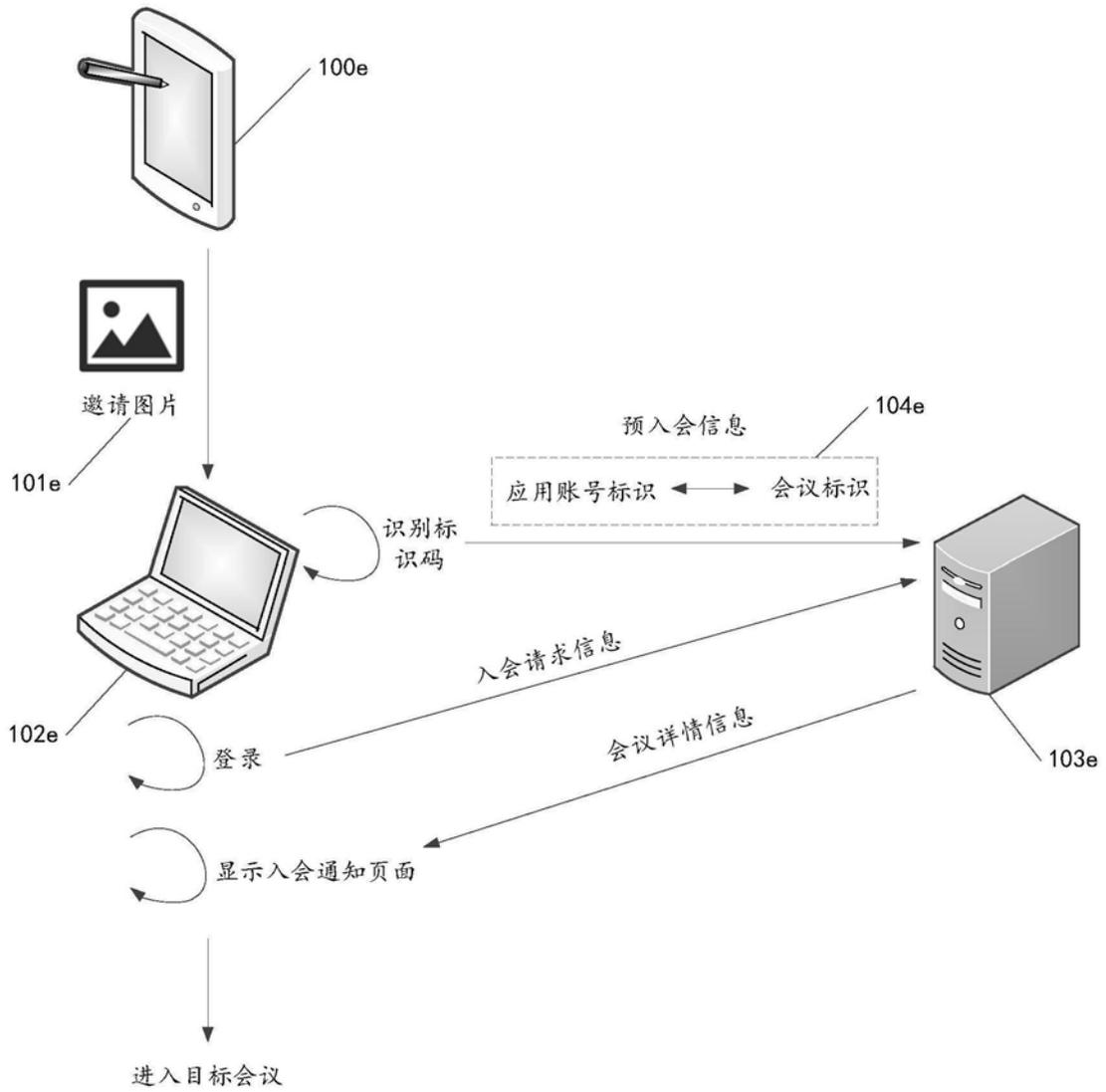


图8

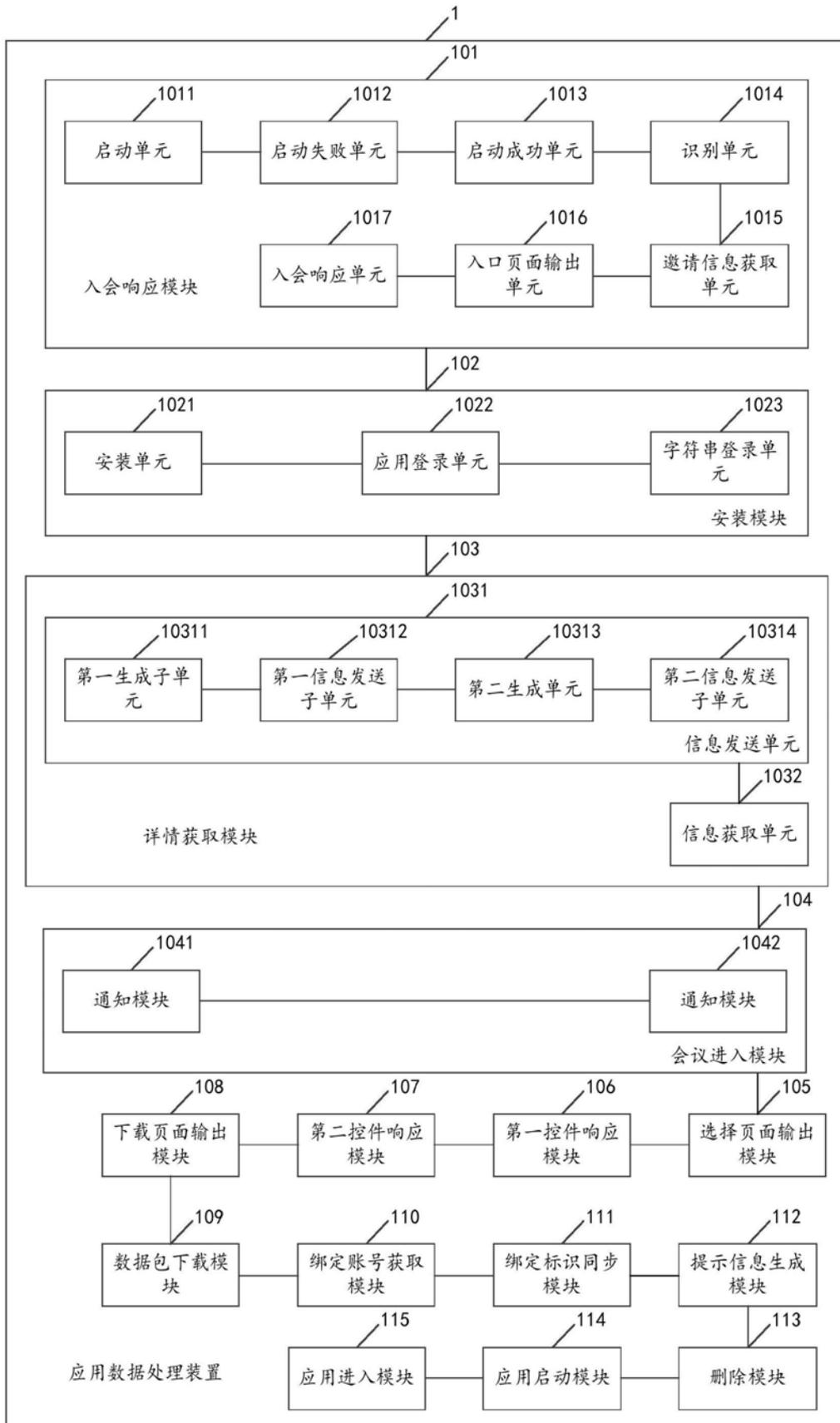


图9

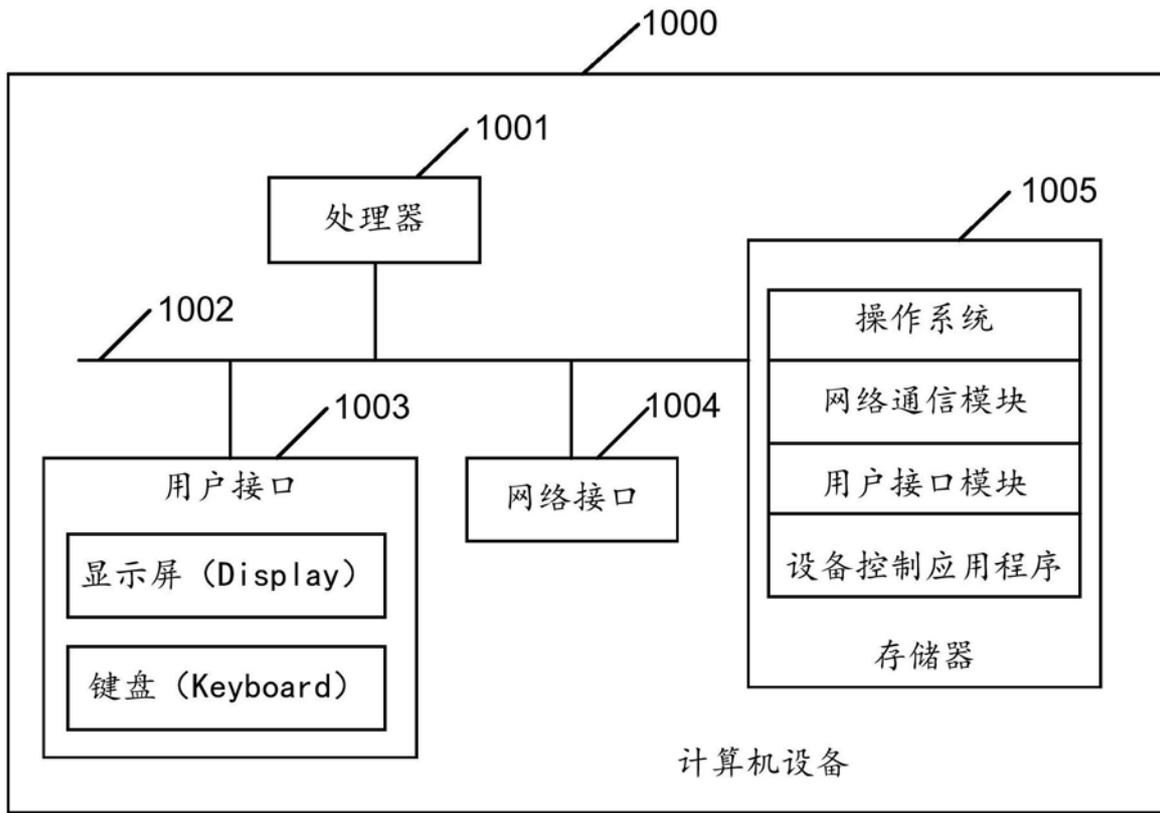


图10