

(19) 日本国特許庁(JP)

## (12) 公開特許公報(A)

(11) 特許出願公開番号

特開2014-150264  
(P2014-150264A)

(43) 公開日 平成26年8月21日(2014.8.21)

(51) Int.Cl.	F 1	テーマコード (参考)
<b>H01L 21/027</b> (2006.01)	H01L 21/30	516B 2FO65
<b>G03F 7/20</b> (2006.01)	H01L 21/30	515G 2HO97
<b>G01B 11/00</b> (2006.01)	H01L 21/30	503A 5F131
<b>H01L 21/68</b> (2006.01)	GO3F 7/20	501 5F146
	GO1B 11/00	G

審査請求 有 請求項の数 36 O L (全 40 頁) 最終頁に続く

(21) 出願番号	特願2014-45897 (P2014-45897)	(71) 出願人	000004112
(22) 出願日	平成26年3月10日 (2014.3.10)	株式会社ニコン	
(62) 分割の表示	特願2010-187025 (P2010-187025)	東京都千代田区有楽町1丁目12番1号	
原出願日	分割	(74) 代理人	100102901
(31) 優先権主張番号	61/236,701	弁理士	立石 篤司
(32) 優先日	平成21年8月25日 (2009.8.25)	(72) 発明者	柴崎 祐一
(33) 優先権主張国	米国 (US)	東京都千代田区有楽町一丁目12番1号	
(31) 優先権主張番号	12/859,983	株式会社ニコン内	
(32) 優先日	平成22年8月20日 (2010.8.20)	F ターム (参考)	2F065 AA03 AA04 AA06 AA07 AA37
(33) 優先権主張国	米国 (US)		BB01 CC19 CC20 FF16 GG04
			JJ05
			2H097 BA10 BB10 LA10 LA11

最終頁に続く

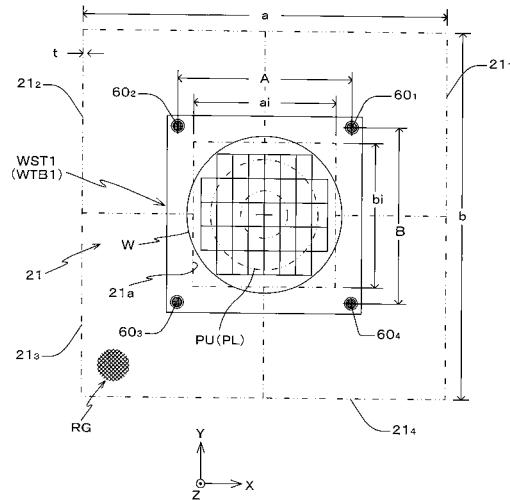
(54) 【発明の名称】露光装置及び露光方法、並びにデバイス製造方法

## (57) 【要約】

【課題】ステージ上に搭載されたヘッドを切り換えて使用することによってステージの位置情報を安定して計測する。

【解決手段】露光装置は、投影光学系PL直下の領域を除くウエハステージWST1の移動範囲をカバーするスケール板21に、ウエハステージWST1上に搭載された4つのヘッド60<sub>1</sub>～60<sub>4</sub>を用いて計測ビームを照射することによって、ウエハステージWST1の位置情報を計測するエンコーダシステムを備えている。ここで、ヘッド60<sub>1</sub>～60<sub>4</sub>の配置間隔A<sub>i</sub>、B<sub>i</sub>は、それぞれ、スケール板21の開口の幅a<sub>i</sub>、b<sub>i</sub>よりも大きくなっている。これにより、ウエハステージの位置に応じて4つのヘッドの中からスケール板に対向する3つのヘッドを切り換えて使用することにより、ウエハステージの位置情報を計測することが可能となる。

【選択図】図2



**【特許請求の範囲】****【請求項 1】**

物体上にマトリクス状に配置された複数の区画領域をエネルギービームにより順次露光して、前記複数の区画領域にそれぞれパターンを形成する露光装置であって、

物体を保持して所定平面に沿って移動する移動体と；

前記移動体に設けられた複数のヘッドを有し、該複数のヘッドのうち、前記移動体に対向して前記所定平面に略平行に配置され、一部に開口を有する計測面に計測ビームを照射し、前記計測面からの戻りビームを受光してそれぞれの計測方向に関する前記移動体の位置を計測する所定数のヘッドの計測結果に基づいて前記移動体の位置情報を求める位置計測系と；

前記位置計測系により求められた前記位置情報に基づいて前記移動体を駆動するとともに前記移動体の位置に応じて前記移動体の位置情報の算出に用いられる前記所定数のヘッドの少なくとも1つを別のヘッドに切り換える制御系と；を備え、

前記複数のヘッドのうち前記所定平面内の第1方向に離間する2つのヘッドの離間距離は、前記第1方向についての前記開口の幅より大きい露光装置。

**【発明の詳細な説明】****【技術分野】****【0001】**

本発明は、露光装置に係り、特に、半導体素子などのマイクロデバイス（電子デバイス）を製造するリソグラフィ工程で用いられる露光装置に関する。

**【背景技術】****【0002】**

従来、半導体素子（集積回路等）、液晶表示素子等の電子デバイス（マイクロデバイス）を製造するリソグラフィ工程では、ステップ・アンド・リピート方式の投影露光装置（いわゆるステッパ）、あるいはステップ・アンド・スキャン方式の投影露光装置（いわゆるスキャニング・ステッパ（スキャナとも呼ばれる））などが、主として用いられている。

**【0003】**

この種の露光装置では、半導体素子の高集積化によるデバイスパターンの微細化に伴い、高い重ね合わせ精度（位置合わせ精度）が要求されるようになってきた。このため、パターンが形成されるウエハ又はガラスプレート等の基板の位置計測にも一層高い精度が要求されるようになってきた。

**【0004】**

かかる要求に応える装置として、例えば特許文献1には、基板テーブル上に搭載された複数のエンコーダタイプのセンサ（エンコーダヘッド）を用いる位置計測システムを備えた露光装置が提案されている。この露光装置では、エンコーダヘッドは、基板テーブルに対向して配置されたスケールに計測ビームを照射し、スケールからの戻りビームを受光することによって、基板テーブルの位置を計測する。

**【0005】**

しかるに、特許文献1に記載の位置計測システムを備えた露光装置では、実際の運用としては、基板テーブルの位置に応じて、複数のエンコーダヘッドの中からスケールに対向するエンコーダヘッドを切り換えて使用する必要がある。さらに、使用するエンコーダヘッドの切り換えに際し、基板テーブルの位置計測結果の連続性を保障する必要もある。

**【先行技術文献】****【特許文献】****【0006】**

【特許文献1】米国特許出願公開第2006/0227309号明細書

**【発明の概要】****【課題を解決するための手段】****【0007】**

10

20

30

40

50

本発明は、上述した事情の下になされたもので、その第1の態様によれば、物体上にマトリクス状に配置された複数の区画領域をエネルギーbeamにより順次露光して、前記複数の区画領域にそれぞれパターンを形成する露光装置であって、物体を保持して所定平面に沿って移動する移動体と；前記移動体に設けられた複数のヘッドを有し、該複数のヘッドのうち、前記移動体に対向して前記所定平面に略平行に配置され、一部に開口を有する計測面に計測ビームを照射し、前記計測面からの戻りビームを受光してそれぞれの計測方向に関する前記移動体の位置を計測する所定数のヘッドの計測結果に基づいて前記移動体の位置情報を求める位置計測系と；前記位置計測系により求められた前記位置情報に基づいて前記移動体を駆動するとともに前記移動体の位置に応じて前記移動体の位置情報の算出に用いられる前記所定数のヘッドの少なくとも1つを別のヘッドに切り換える制御系と；を備え、前記複数のヘッドのうち前記所定平面内の第1方向に離間する2つのヘッドの離間距離は、前記第1方向についての前記開口の幅より大きい露光装置が、提供される。

10

## 【0008】

これによれば、移動体の位置に応じて複数のエンコーダヘッドの中からスケールに対向するエンコーダヘッドを切り換えて使用して、移動体の位置情報を計測することが可能となる。

## 【0009】

本発明の第2の態様によれば、本発明の露光装置を用いて、物体上にパターンを形成することと；前記パターンが形成された前記物体を現像することと；を含むデバイス製造方法が、提供される。

20

## 【0010】

本発明の第3の態様によれば、物体上にマトリクス状に配置された複数の区画領域をエネルギーbeamにより順次露光して、前記複数の区画領域にそれぞれパターンを形成する露光方法であって、前記物体を保持して所定平面に沿って移動する移動体に設けられた複数のヘッドのうち、前記移動体に対向して前記所定平面に略平行に配置された計測面に計測ビームを照射し、前記計測面からの戻りビームを受光してそれぞれの計測方向に関する前記移動体の位置を計測する所定数のヘッドの計測結果に基づいて前記移動体の位置情報を求ることと；前記位置情報に基づいて、前記複数の区画領域のうちの対象区画領域に前記パターンを形成するために、前記移動体を前記所定平面内の第1方向に等速移動することと；前記等速移動の後、前記移動体の位置に応じて前記移動体の位置情報の算出に用いられる前記所定数のヘッドの少なくとも1つを別のヘッドに切り換えることと；を含む露光方法が、提供される。

30

## 【0011】

これによれば、物体上の対象区画領域にパターンを形成するために移動体を第1方向に等速移動する間は、ヘッドを切り換えることなしに移動体の位置情報を計測することができる。従って、精度良くパターンを物体上に形成することが可能となる。

## 【0012】

本発明の第4の態様によれば、本発明の露光方法を用いて、物体上にパターンを形成することと；前記パターンが形成された前記物体を現像することと；を含むデバイス製造方法が、提供される。

40

## 【図面の簡単な説明】

## 【0013】

【図1】一実施形態に係る露光装置の構成を概略的に示す図である。

【図2】投影光学系の周囲に配置されるエンコーダシステムの構成を示す図である。

【図3】アライメント系の周囲に配置されるエンコーダシステムの構成を示す図である。

【図4】ウエハステージを一部破碎して示す拡大図である。

【図5】ウエハステージ上のエンコーダヘッドの配置を示す図である。

【図6】図1の露光装置におけるステージ制御に関連する制御系の主要な構成を示すブロック図である。

【図7】エンコーダヘッド及びスケール板の配置とエンコーダシステムの計測領域との関

50

係を示す図（その1）である。

【図8】図7のウエハW<sub>1</sub>を拡大して示す図である。

【図9】ステップ・アンド・スキャン方式の露光におけるウエハ上の露光中心の移動軌跡を示す図（その1）である。

【図10】図10（A）はエンコーダヘッドの切り換え手順の一例を示す図（その1）、図10（B）はエンコーダヘッドの切り換え前後におけるウエハステージの駆動速度の時間変化を示す図、図10（C）及び図10（D）はエンコーダヘッドの切り換え手順の一例を示す図（その2及び3）である。

【図11】図11（A）及び図11（B）は、つなぎ演算及びつなぎ処理を説明するための図である。 10

【図12】エンコーダヘッドの切り換え時におけるつなぎ処理の概略を示す図である。

【図13】エンコーダヘッド及びスケール板の配置とエンコーダシステムの計測領域との関係を示す図（その2）である。

【図14】図13のウエハW<sub>2</sub>を拡大して示す図である。

【図15】ステップ・アンド・スキャン方式の露光におけるウエハ上の露光中心の移動軌跡を示す図（その2）である。

【図16】図16（A）～図16（C）は、エンコーダヘッドの切り換え手順の一例を示す図（その4～6）である。

【図17】図17（A）及び図17（B）は、ウエハステージの加速に伴うエンコーダシステムの計測誤差の発生原理を説明するための図である。 20

【発明を実施するための形態】

【0014】

以下、本発明の一実施形態について、図1～図17（B）に基づいて説明する。

【0015】

図1には、一実施形態に係る露光装置100の概略構成が示されている。露光装置100は、ステップ・アンド・スキャン方式の投影露光装置、すなわち、いわゆるスキャナである。後述するように、本実施形態では投影光学系PLが設けられており、以下においては、投影光学系PLの光軸AXと平行な方向をZ軸方向、これに直交する面内でレチクルとウエハとが相対走査される方向をY軸方向、Z軸及びY軸に直交する方向をX軸方向とし、X軸、Y軸、及びZ軸回りの回転（傾斜）方向をそれぞれx、y、及びz方向として説明を行なう。 30

【0016】

露光装置100は、照明系10、レチクルRを保持するレチクルステージRST、投影ユニットPU、ウエハWが載置されるウエハステージWST1、WST2を含むウエハステージ装置50、及びこれらの制御系等を備えている。

【0017】

照明系10は、例えば米国特許出願公開第2003/0025890号明細書などに開示されるように、光源と、オプティカルインテグレータ等を含む照度均一化光学系、及びレチクルブラインド等（いずれも不図示）を有する照明光学系とを含む。照明系10は、レチクルブラインド（マスキングシステム）で規定されたレチクルR上のスリット状の照明領域IARを照明光（露光光）ILによりほぼ均一な照度で照明する。ここで、照明光ILとしては、一例としてArFエキシマレーザ光（波長193nm）が用いられている。

【0018】

レチクルステージRST上には、回路パターンなどがそのパターン面（図1における下面）に形成されたレチクルRが、例えば真空吸着により固定されている。レチクルステージRSTは、例えばリニアモータ等を含むレチクルステージ駆動系11（図1では不図示、図6参照）によって、XY平面内で微少駆動可能であるとともに、走査方向（図1における紙面直交方向であるY軸方向）に所定の走査速度で駆動可能となっている。

【0019】

10

20

30

40

50

レチクルステージ R S T の X Y 平面（移動面）内の位置情報（ z 方向の位置（ z 回転量）の情報を含む）は、図 1 に示される、移動鏡 1 5（実際には、 Y 軸方向に直交する反射面を有する Y 移動鏡（あるいは、レトロリフレクタ）と X 軸方向に直交する反射面を有する X 移動鏡とが設けられている）に測長ビームを照射するレチクルレーザ干渉計（以下、「レチクル干渉計」という） 1 6 によって例えば 0.25 nm 程度の分解能で常時検出される。なお、レチクル R の少なくとも 3 自由度方向の位置情報を計測するために、レチクル干渉計 1 6 の代わりに、あるいはそれと組み合わせて、例えば米国特許出願公開第 2007 / 0288121 号明細書などに開示されているエンコーダシステムを用いても良い。

## 【0020】

投影ユニット P U は、レチクルステージ R S T の図 1 における下方（ - Z 側）に配置され、不図示のボディの一部を構成するメインフレーム（メトロロジーフレーム）に保持されている。投影ユニット P U は、鏡筒 4 0 と、該鏡筒 4 0 に保持された複数の光学素子から成る投影光学系 P L を有している。投影光学系 P L としては、例えば、 Z 軸方向と平行な光軸 A X に沿って配列された複数の光学素子（レンズエレメント）からなる屈折光学系が用いられている。投影光学系 P L は、例えば両側テレセントリックで、所定の投影倍率（例えば 1/4 倍、 1/5 倍又は 1/8 倍など）を有する。このため、照明系 1 0 からの照明光 I L によって照明領域 I A R が照明されると、投影光学系 P L の第 1 面（物体面）とパターン面がほぼ一致して配置されるレチクル R を通過した照明光 I L により、投影光学系 P L を介してその照明領域 I A R 内のレチクル R の回路パターンの縮小像（回路パターンの一部の縮小像）が、投影光学系 P L の第 2 面（像面）側に配置される、表面にレジスト（感應剤）が塗布されたウエハ W 上の、前記照明領域 I A R に共役な領域（露光領域） I A に形成される。そして、レチクルステージ R S T とウエハステージ W S T 1 、 W S T 2 との同期駆動によって、照明領域 I A R （照明光 I L ）に対してレチクル R を走査方向（ Y 軸方向）に相対移動させるとともに、露光領域 I A （照明光 I L ）に対してウエハ W を走査方向（ Y 軸方向）に相対移動させることで、ウエハ W 上の 1 つのショット領域（区画領域）の走査露光が行われ、そのショット領域にレチクル R のパターンが転写される。すなわち、本実施形態では照明系 1 0 、及び投影光学系 P L によってウエハ W 上にレチクル R のパターンが生成され、照明光 I L によるウエハ W 上の感應層（レジスト層）の露光によってウエハ W 上にそのパターンが形成される。

## 【0021】

なお、メインフレームは、従来用いられている門型、及び例えば米国特許出願公開第 2008 / 0068568 号明細書などに開示される吊り下げ支持型のいずれであっても良い。

## 【0022】

鏡筒 4 0 の - Z 側端部の周囲には、例えば鏡筒 4 0 の下端面とほぼ同一面となる高さで、スケール板 2 1 が X Y 平面に平行に配置されている。スケール板 2 1 は、本実施形態では図 2 に示されるように、例えば L 字状の 4 つの部分（部品） 2 1<sub>1</sub> , 2 1<sub>2</sub> , 2 1<sub>3</sub> , 2 1<sub>4</sub> から構成され、その中央に形成される例えば矩形の開口 2 1 a 内に鏡筒 4 0 の - Z 側端部が挿入されている。ここで、スケール板 2 1 の X 軸方向及び Y 軸方向の幅はそれぞれ a 及び b 、開口 2 1 a の X 軸方向及び Y 軸方向の幅はそれぞれ a<sub>i</sub> 及び b<sub>i</sub> である。

## 【0023】

スケール板 2 1 から + X 方向に離間した位置には、図 1 に示されるように、スケール板 2 1 とほぼ同一平面上にスケール板 2 2 が、配置されている。スケール板 2 2 も、図 3 に示されるように、例えば L 字状の 4 つの部分（部品） 2 2<sub>1</sub> , 2 2<sub>2</sub> , 2 2<sub>3</sub> , 2 2<sub>4</sub> から構成され、その中央に形成される例えば矩形の開口 2 2 a 内に後述するアライメント系 A L G の - Z 側端部が挿入されている。スケール板 2 2 の X 軸方向及び Y 軸方向の幅はそれぞれ a 及び b 、開口 2 2 a の X 軸方向及び Y 軸方向の幅はそれぞれ a<sub>i</sub> 及び b<sub>i</sub> である。なお、本実施形態では X 軸及び Y 軸方向に関してスケール板 2 1 、 2 2 の幅、及び開口 2 1 a 、 2 2 a の幅をそれぞれ同一としたが、必ずしも同一の幅とする必要はなく、 X 軸

10

20

30

40

50

及びY軸方向の少なくとも一方に関してその幅を異ならせても良い。

#### 【0024】

本実施形態では、スケール板21, 22は、投影ユニットPU及びアライメント系ALGを支持する不図示のメインフレーム(メトロロジーフレーム)に吊り下げ支持されている。スケール板21, 22の下面(-Z側の面)には、X軸を基準とする45度方向(Y軸を基準とする-45度方向)を周期方向とする所定ピッチ、例えば1μmの格子と、X軸を基準とする-45度方向(Y軸を基準とする-135度方向)を周期方向とする所定ピッチ、例えば1μmの格子とから成る反射型の2次元回折格子RG(図2、図3及び図4参照)が形成されている。ただし、2次元回折格子RG及び後述するエンコーダヘッドの構成上、スケール板21, 22を構成する部分21<sub>1</sub>~21<sub>4</sub>, 22<sub>1</sub>~22<sub>4</sub>のそれぞれの外縁近傍には幅tの非有効領域が含まれる。スケール板21, 22の2次元回折格子RGは、それぞれ、少なくとも露光動作時及びアライメント(計測)時におけるウエハステージWST1, WST2の移動範囲をカバーしている。10

#### 【0025】

ウエハステージ装置50は、図1に示されるように、床面上に複数(例えば3つ又は4つ)の防振機構(図示省略)によってほぼ水平に支持されたステージベース12、ステージベース12上に配置されたウエハステージWST1, WST2、ウエハステージWST1, WST2を駆動するウエハステージ駆動系27(図1では一部のみ図示、図6参照)、及びウエハステージWST1, WST2の位置を計測する計測系等を備えている。計測系は、図6に示される、エンコーダシステム70, 71及びウエハレーザ干渉計システム(以下、ウエハ干渉計システムと略称する)18等を備えている。なお、エンコーダシステム70, 71及びウエハ干渉計システム18については、さらに後述する。ただし、本実施形態では、ウエハ干渉計システム18は必ずしも設けなくても良い。20

#### 【0026】

ステージベース12は、図1に示されるように、平板状の外形を有する部材からなり、その上面は平坦度が高く仕上げられ、ウエハステージWST1, WST2の移動の際のガイド面とされている。ステージベース12の内部には、XY二次元方向を行方向、列方向としてマトリックス状に配置された複数のコイル14aを含むコイルユニットが、収容されている。

#### 【0027】

なお、ステージベース12とは別にこれを浮上支持するための別のベース部材を設けて、ステージベース12を、ウエハステージWST1, WST2の駆動力の反力の作用により、運動量保存則に従って移動するカウンターマス(反力キャンセラ)として機能させても良い。30

#### 【0028】

ウエハステージWST1は、図1に示されるように、ステージ本体91と、該ステージ本体91の上方に配置され、不図示のZ・チルト駆動機構によって、ステージ本体91に対して非接触で支持されたウエハテーブルWTB1とを有している。この場合、ウエハテーブルWTB1は、Z・チルト駆動機構によって、電磁力等の上向きの力(斥力)と、自重を含む下向きの力(引力)との釣り合いを3点で調整することで、非接触で支持されるとともに、少なくともZ軸方向、x方向、及びy方向の3自由度方向に微小駆動される。ステージ本体91の底部には、スライダ部91aが設けられている。スライダ部91aは、XY平面内でXY二次元配列された複数の磁石から成る磁石ユニットと、該磁石ユニットを収容する筐体と、該筐体の底面の周囲に設けられた複数のエアベアリングとを有している。磁石ユニットは、前述のコイルユニットとともに、例えば米国特許第5,196,745号明細書などに開示される電磁力(ローレンツ力)駆動による平面モータ30を構成している。なお、平面モータ30としては、ローレンツ力駆動方式に限らず、可変磁気抵抗駆動方式の平面モータを用いることもできる。40

#### 【0029】

ウエハステージWST1は、上記複数のエアベアリングによってステージベース12上

10

20

30

40

50

に所定のクリアランス（隙間 / 間隔 / 間隙（ギャップ） / 空間距離）、例えば数  $\mu\text{m}$  程度のクリアランスを介して浮上支持され、平面モータ 30 によって、X 軸方向、Y 軸方向及び z 方向に駆動される。従って、ウエハテーブル WTB 1（ウエハ W）は、ステージベース 12 に対して、6 自由度方向（X 軸方向、Y 軸方向、Z 軸方向、x 方向、y 方向及び z 方向（以下、X, Y, Z, x, y, z）と略記する）に駆動可能である。

#### 【0030】

本実施形態では、コイルユニットを構成する各コイル 14a に供給される電流の大きさ及び方向が、主制御装置 20 によって制御される。平面モータ 30 と、前述の Z・チルト駆動機構とを含んで、ウエハステージ駆動系 27 が構成されている。なお、平面モータ 30 はムービングマグネット方式に限らず、ムービングコイル方式でも良い。また、平面モータ 30 として、磁気浮上方式の平面モータを用いても良い。この場合、前述のエアペアリングを設けなくても良い。また、平面モータ 30 によってウエハステージ WST 1 を 6 自由度方向に駆動することとしても良い。また、ウエハテーブル WTB 1 を、X 軸方向、Y 軸方向、z 方向のうちの少なくとも一方向に微動可能としても良い。すなわち、ウエハステージ WST 1 を粗微動ステージにより構成しても良い。

10

#### 【0031】

ウエハテーブル WTB 1 上には、不図示のウエハホルダを介してウエハ W が載置され、不図示のチャック機構によって例えば真空吸着（又は静電吸着）され、固定されている。図示していないが、ウエハテーブル WTB 1 上の一方の対角線上には、ウエハホルダを挟んで第 1 基準マーク板と第 2 基準マーク板とが設けられている。第 1、第 2 基準マーク板の上面には、後述する一対のレチクルアライメント系 13A, 13B 及びアライメント系 ALG により検出される複数の基準マークがそれぞれ形成されている。なお、第 1、第 2 基準マーク板の複数の基準マークの位置関係は既知であるものとする。

20

#### 【0032】

ウエハステージ WST 2 も、ウエハステージ WST 1 と同様に構成されている。

#### 【0033】

エンコーダシステム 70, 71 は、それぞれ、投影光学系 PL 直下の領域を含む露光時移動領域とアライメント系 ALG 直下の領域を含む計測時移動領域とにおけるウエハステージ WST 1, WST 2 の 6 自由度方向（X, Y, Z, x, y, z）の位置情報を求める（計測する）。ここで、エンコーダシステム 70, 71 の構成等について詳述する。なお、露光時移動領域（第 1 移動領域）は、投影光学系 PL を介してウエハの露光が行われる露光ステーション（第 1 領域）内で、露光動作中にウエハステージが移動される領域であり、その露光動作は、例えばウエハ上でパターンを転写すべき全てのショット領域の露光だけでなく、その露光のための準備動作（例えば、前述の基準マークの検出）なども含む。計測時移動領域（第 2 移動領域）は、アライメント系 ALG によるウエハのアライメントマークの検出によってその位置情報の計測が行われる計測ステーション（第 2 領域）内で、計測動作中にウエハステージが移動される領域であり、その計測動作は、例えばウエハの複数のアライメントマークの検出だけでなく、アライメント系 ALG による基準マークの検出（さらには、Z 軸方向に関するウエハの位置情報（段差情報）の計測）なども含む。

30

#### 【0034】

ウエハテーブル WTB 1, WTB 2 には、それぞれ図 2 及び図 3 の平面図に示されるように、上面の 4 隅のそれぞれにエンコーダヘッド（以下、適宜、ヘッドと略称する）60<sub>1</sub> ~ 60<sub>4</sub> が配置されている。ここで、ヘッド 60<sub>1</sub>, 60<sub>2</sub> 間の X 軸方向の離間距離とヘッド 60<sub>3</sub>, 60<sub>4</sub> 間の X 軸方向の離間距離は互いに等しく A である。また、ヘッド 60<sub>1</sub>, 60<sub>4</sub> 間の Y 軸方向の離間距離とヘッド 60<sub>2</sub>, 60<sub>3</sub> 間の Y 軸方向の離間距離は互いに等しく B である。これらの離間距離 A, B は、スケール板 21 の開口 21a の幅 a<sub>i</sub>, b<sub>i</sub> よりも大きい。厳密には、前述の非有効領域の幅 t を考慮して、A = a<sub>i</sub> + 2t, B = b<sub>i</sub> + 2t である。ヘッド 60<sub>1</sub> ~ 60<sub>4</sub> は、図 4 にヘッド 60<sub>1</sub> を代表的に採り上げて示されるように、ウエハテーブル WTB 1, WTB 2 に形成された Z 軸方向の所定

40

50

深さの穴の内部にそれぞれ収容されている。

**【0035】**

ヘッド<sub>601</sub>は、図5に示されるように、X軸を基準とする135度方向（すなわちX軸を基準とする-45度方向）及びZ軸方向を計測方向とする2次元ヘッドである。同様に、ヘッド<sub>602</sub>～<sub>604</sub>は、それぞれ、X軸を基準とする225度方向（すなわちX軸を基準とする45度方向）及びZ軸方向、X軸を基準とする315度方向（すなわちX軸を基準とする-45度方向）及びZ軸方向、X軸を基準とする45度方向及びZ軸方向を計測方向とする2次元ヘッドである。ヘッド<sub>601</sub>～<sub>604</sub>は、図2及び図4から明らかに、それぞれ、対向するスケール板21の部分<sub>211</sub>～<sub>214</sub>又はスケール板22の部分<sub>221</sub>～<sub>224</sub>の表面に形成された2次元回折格子RGに計測ビームを照射し、2次元回折格子からの反射・回折ビームを受光することにより、それぞれの計測方向についてのウエハテーブルWTB1, WTB2（ウエハステージWST1, WST2）の位置を計測する。ここで、ヘッド<sub>601</sub>～<sub>604</sub>のそれぞれとして、例えば米国特許第7,561,280号明細書に開示される変位計測センサヘッドと同様の構成のセンサヘッドを用いることができる。10

**【0036】**

上述のようにして構成されたヘッド<sub>601</sub>～<sub>604</sub>では、計測ビームの空气中での光路長が極短いため、空気揺らぎの影響が殆ど無視できる。ただし、本実施形態では、光源及び光検出器は各ヘッドの外部、具体的には、ステージ本体91の内部（又は外部）に設けられ、光学系のみが各ヘッドの内部に設けられている。そして、光源及び光検出器と、光学系とは、不図示の光ファイバを介して光学的に接続されている。ウエハテーブルWTB（微動ステージ）の位置決め精度を向上させるため、ステージ本体91（粗動ステージ）とウエハテーブルWTB（微動ステージ）との間（以下、粗微動ステージ間と略述する）で、レーザ光等を空中伝送しても良いし、あるいはヘッドをステージ本体91（粗動ステージ）に設けて、該ヘッドによりステージ本体91（粗動ステージ）の位置を計測し、かつ別のセンサで粗微動ステージ間の相対変位を計測する構成としても良い。20

**【0037】**

ウエハステージWST1, WST2が前述の露光時移動領域内に位置する際には、ヘッド<sub>601</sub>は、スケール板21（の部分<sub>211</sub>）に計測ビーム（計測光）を照射し、スケール板21の表面（下面）に形成されたX軸を基準とする135度方向、すなわちX軸を基準とする-45度方向（以下、単に-45度方向と称する）を周期方向とする格子からの回折ビームを受光して、ウエハテーブルWTB1, WTB2の-45度方向及びZ軸方向の位置を計測する2次元エンコーダ<sub>701</sub>、<sub>711</sub>（図6参照）を構成する。同様に、ヘッド<sub>602</sub>～<sub>604</sub>は、それぞれ、スケール板21（の部分<sub>212</sub>～<sub>214</sub>）に計測ビーム（計測光）を照射し、スケール板21の表面（下面）に形成されたX軸を基準とする225度方向、すなわちX軸を基準とする+45度方向（以下、単に45度方向と称する）、315度方向、すなわちX軸を基準とする-45度方向、及び45度方向を周期方向とする格子からの回折ビームを受光して、ウエハテーブルWTB1, WTB2の225度（45度）方向及びZ軸方向の位置、315度（-45度）方向及びZ軸方向の位置、及び45度方向及びZ軸方向の位置、を計測する2次元エンコーダ<sub>702</sub>～<sub>704</sub>、<sub>712</sub>～<sub>714</sub>（図6参照）を構成する。30

**【0038】**

また、ウエハステージWST1, WST2が前述の計測時移動領域内に位置する際には、ヘッド<sub>601</sub>は、スケール板22（の部分<sub>221</sub>）に計測ビーム（計測光）を照射し、スケール板22の表面（下面）に形成された135度方向（-45度方向）を周期方向とする格子からの回折ビームを受光して、ウエハテーブルWTB1, WTB2の135度方向及びZ軸方向の位置を計測する2次元エンコーダ<sub>701</sub>、<sub>711</sub>（図6参照）を構成する。同様に、ヘッド<sub>602</sub>～<sub>604</sub>は、それぞれ、スケール板22（の部分<sub>222</sub>～<sub>224</sub>）に計測ビーム（計測光）を照射し、スケール板22の表面（下面）に形成された225度方向（45度方向）、315度方向（-45度方向）、及び45度方向を周期方向と40

10

20

30

40

50

する格子からの回折ビームを受光して、ウエハテーブルW T B 1 , W T B 2 の225度方向(45度方向)及びZ軸方向の位置、315度方向(-45度方向)及びZ軸方向の位置、及び45度方向及びZ軸方向の位置を、それぞれ計測する2次元エンコーダ70<sub>2</sub>~70<sub>4</sub>、71<sub>2</sub>~71<sub>4</sub>(図6参照)を構成する。

#### 【0039】

上述の説明からわかるように、本実施形態では、スケール板21, 22のどちらに計測ビーム(計測光)を照射するか、すなわち、ウエハステージW S T 1 , W S T 2 が前述の露光時移動領域、計測時移動領域のいずれの領域内にあるかにかかわらず、ウエハステージW S T 1 上のヘッド60<sub>1</sub>~60<sub>4</sub>は、計測ビーム(計測光)を照射しているスケール板とともに、それぞれ2次元エンコーダ70<sub>1</sub>~70<sub>4</sub>を構成し、ウエハステージW S T 2 上のヘッド60<sub>1</sub>~60<sub>4</sub>は、計測ビーム(計測光)を照射しているスケール板とともに、それぞれ2次元エンコーダ71<sub>1</sub>~71<sub>4</sub>を構成するものとしている。10

#### 【0040】

2次元エンコーダ(以下、適宜、エンコーダと略称する)70<sub>1</sub>~70<sub>4</sub>, 71<sub>1</sub>~71<sub>4</sub>のそれぞれの計測値は、主制御装置20(図6参照)に供給される。主制御装置20は、2次元回折格子R Gが形成されたスケール板21(を構成する部分21<sub>1</sub>~21<sub>4</sub>)の下面に対向する少なくとも3つのエンコーダ(すなわち、有効な計測値を出力している少なくとも3つのエンコーダ)の計測値に基づいて、投影光学系P L直下の領域を含む露光時移動領域内でのウエハテーブルW T B 1 , W T B 2 の位置情報を求める。同様に、主制御装置20は、2次元回折格子R Gが形成されたスケール板22(を構成する部分22<sub>1</sub>~22<sub>4</sub>)の下面に対向する少なくとも3つのエンコーダ(すなわち、有効な計測値を出力している少なくとも3つのエンコーダ)の計測値に基づいて、アライメント系A L G直下の領域を含む計測時移動領域内でのウエハテーブルW T B 1 , W T B 2 の位置情報を求める。20

#### 【0041】

また、本実施形態の露光装置100では、ウエハステージW S T 1 , W S T 2 (ウエハテーブルW T B 1 , W T B 2 )の位置は、ウエハ干渉計システム18(図6参照)によって、エンコーダシステム70, 71とは独立して、計測可能である。ウエハ干渉計システム18の計測結果は、エンコーダシステム70, 71の計測値の長期的変動(例えばスケールの経時的な変形などによる)を補正(較正)する場合、あるいはエンコーダシステム70, 71の出力異常時のバックアップ用などとして補助的に用いられる。なお、ウエハ干渉計システム18の詳細は省略する。30

#### 【0042】

アライメント系A L Gは、図1に示されるように、投影光学系P Lの+X側に所定間隔を隔てて配置されたオフアクシス方式のアライメント系である。本実施形態では、アライメント系A L Gとして、一例としてハロゲンランプ等のブロードバンド(広帯域)光でマークを照明し、このマーク画像を画像処理することによってマーク位置を計測する画像処理方式のアライメントセンサの一種であるF I A(Field Image Alignment)系が用いられている。アライメント系A L Gからの撮像信号は、不図示のアライメント信号処理系を介して主制御装置20(図6参照)に供給される。40

#### 【0043】

なお、アライメント系A L Gとしては、F I A系に限らず、例えばコヒーレントな検出光をマークに照射し、そのマークから発生する散乱光又は回折光を検出する、あるいはマークから発生する2つの回折光(例えば同次数の回折光、あるいは同方向に回折する回折光)を干渉させて検出するアライメントセンサを単独であるいは適宜組み合わせて用いることは勿論可能である。アライメント系A L Gとして、例えば米国特許出願公開第2008/0088843号明細書などに開示される、複数の検出領域を有するアライメント系を採用しても良い。

#### 【0044】

この他、本実施形態の露光装置100には、アライメント系A L Gと一緒に計測ステー

10

20

30

40

50

ションに配置され、例えば米国特許第5,448,332号明細書等に開示されるものと同様の構成の斜入射方式の多点焦点位置検出系（以下、多点AF系と略述する）AF（図1では不図示、図6参照）が設けられている。多点AF系AFによる計測動作はその少なくとも一部がアライメント系ALGによるマーク検出動作と並行して行われるとともに、前述のエンコーダシステムによってその計測動作中にウエハテーブルの位置情報が計測される。多点AF系AFの検出信号は、AF信号処理系（不図示）を介して主制御装置20に供給される（図6参照）。主制御装置20は、多点AF系AFの検出信号と前述のエンコーダシステムの計測情報に基づいて、ウエハW表面のZ軸方向の位置情報（段差情報／凹凸情報）を検出し、露光動作ではその事前検出情報と前述のエンコーダシステムの計測情報（Z軸、x及びy方向の位置情報）とに基づいて走査露光中のウエハWのいわゆるフォーカス・レベリング制御を実行する。なお、露光ステーション内で投影ユニットPUの近傍に多点AF系を設け、露光動作時にウエハ表面の位置情報（凹凸情報）を計測しつつウエハテーブルを駆動して、ウエハWのフォーカス・レベリング制御を実行することとしても良い。

10

## 【0045】

露光装置100では、さらに、レチクルRの上方に、例えば米国特許第5,646,413号明細書などに開示される露光波長の光を用いたTTT（Through The Reticle）方式の一対のレチクルアライメント系13A,13B（図1では不図示、図6参照）が設けられている。レチクルアライメント系13A,13Bの検出信号は、不図示のアライメント信号処理系を介して主制御装置20に供給される。なお、レチクルアライメント系に代えて、ウエハステージWST上に設けられた不図示の空間像計測器を用いてレチクルアライメントを行っても良い。

20

## 【0046】

図6には、露光装置100のステージ制御に関連する制御系が一部省略して、ブロック図にて示されている。この制御系は、主制御装置20を中心として構成されている。主制御装置20は、CPU（中央演算処理装置）、ROM（リード・オンリ・メモリ）、RAM（ランダム・アクセス・メモリ）等からなるいわゆるマイクロコンピュータ（又はワークステーション）を含み、装置全体を統括して制御する。

20

## 【0047】

上述のようにして構成された露光装置100では、デバイスの製造に際し、主制御装置20により、ウエハがローディングされたウエハステージWST1,WST2の一方を計測ステーション（計測時移動領域）内で移動して、アライメント系ALG及び多点AF系によるウエハの計測動作が実行される。すなわち、計測時移動領域内でウエハステージWST1,WST2の一方に保持されたウエハWに対して、アライメント系ALGを用いたマーク検出、いわゆるウエハアライメント（例えば米国特許第4,780,617号明細書などに開示されるエンハンスト・グローバル・アライメント（EGA）など）と、多点AF系を用いたウエハの面情報（段差／凹凸情報）の計測などが行われる。その際、エンコーダシステム70（エンコーダ70<sub>1</sub>～70<sub>4</sub>）又はエンコーダシステム71（エンコーダ71<sub>1</sub>～71<sub>4</sub>）により、ウエハステージWST1,WST2の6自由度方向（X,Y,Z,x,y,z）の位置情報が求められる（計測される）。

30

## 【0048】

ウエハアライメントなどの計測動作後、一方のウエハステージ（WST1又はWST2）は露光時移動領域に移動し、主制御装置20により、レチクルアライメント系13A,13B、ウエハテーブル（WTB1又はWTB2）上の基準マーク板（不図示）などを用いて、通常のスキャニング・ステッパと同様の手順（例えば、米国特許第5,646,413号明細書などに開示される手順）で、レチクルアライメント等が行われる。

40

## 【0049】

そして、主制御装置20により、ウエハアライメント等の計測結果に基づいて、ステップ・アンド・スキャン方式の露光動作が行われ、ウエハW上の複数のショット領域にレチクルRのパターンがそれぞれ転写される。ステップ・アンド・スキャン方式の露光動作は

50

、レチクルステージ R S T とウエハステージ W S T 1 又は W S T 2 との同期移動を行う走査露光動作と、ウエハステージ W S T 1 又は W S T 2 をショット領域の露光のための加速開始位置に移動させるショット間移動（ステッピング）動作とを交互に繰り返すことで行われる。露光動作時には、エンコーダシステム 7 0 （エンコーダ 7 0<sub>1</sub> ~ 7 0<sub>4</sub> ）又はエンコーダシステム 7 1 （エンコーダ 7 1<sub>1</sub> ~ 7 1<sub>4</sub> ）により、一方のウエハステージ（W S T 1 又は W S T 2 ）の 6 自由度方向（X，Y，Z，x，y，z）の位置情報が求められる（計測される）。

#### 【 0 0 5 0 】

また、本実施形態の露光装置 1 0 0 は、2 つのウエハステージ W S T 1 , W S T 2 を備えている。そこで、一方のウエハステージ、例えばウエハステージ W S T 1 上にロードされたウエハに対してステップ・アンド・スキャン方式の露光を行うのと並行して、他方のウエハステージ W S T 2 上に載置されたウエハに対してウエハアライメントなどを行う、並行処理動作が行われる。10

#### 【 0 0 5 1 】

本実施形態の露光装置 1 0 0 では、前述の通り、主制御装置 2 0 は、露光時移動領域内及び計測時移動領域内のいずれにおいても、エンコーダシステム 7 0 （図 6 参照）を用いて、ウエハステージ W S T 1 の 6 自由度方向（X，Y，Z，x，y，z）の位置情報を求める（計測する）。また、主制御装置 2 0 は、露光時移動領域内及び計測時移動領域内のいずれにおいても、エンコーダシステム 7 1 （図 6 参照）を用いて、ウエハステージ W S T 2 の 6 自由度方向（X，Y，Z，x，y，z）の位置情報を求める（計測する）。20

#### 【 0 0 5 2 】

ここで、エンコーダシステム 7 0 , 7 1 による X Y 平面内の 3 自由度方向（X 軸方向，Y 軸方向及び z 方向（X，Y，z）とも略記する）の位置計測の原理などについてさらに説明する。ここでは、エンコーダヘッド 6 0<sub>1</sub> ~ 6 0<sub>4</sub> 又はエンコーダ 7 0<sub>1</sub> ~ 7 0<sub>4</sub> の計測結果又は計測値は、エンコーダヘッド 6 0<sub>1</sub> ~ 6 0<sub>4</sub> 又はエンコーダ 7 0<sub>1</sub> ~ 7 0<sub>4</sub> の Z 軸方向でない計測方向の計測結果を意味する。

#### 【 0 0 5 3 】

本実施形態では、前述のようなエンコーダヘッド 6 0<sub>1</sub> ~ 6 0<sub>4</sub> 及びスケール板 2 1 の構成及び配置を採用したことにより、露光時移動領域内ではエンコーダヘッド 6 0<sub>1</sub> ~ 6 0<sub>4</sub> のうちの少なくとも 3 つが、常時、スケール板 2 1 （の対応する部分 2 1<sub>1</sub> ~ 2 1<sub>4</sub> ）に対向する。30

#### 【 0 0 5 4 】

図 7 及び図 13 には、ウエハステージ W S T 1 上のエンコーダヘッド 6 0<sub>1</sub> ~ 6 0<sub>4</sub> 及びスケール板 2 1 の各部分 2 1<sub>1</sub> ~ 2 1<sub>4</sub> の配置とエンコーダシステム 7 0 の計測領域 A<sub>0</sub> ~ A<sub>4</sub> との関係が示されている。なお、ウエハステージ W S T 2 はウエハステージ W S T 1 と同様に構成されているので、ここではウエハステージ W S T 1 についてのみ説明する。

#### 【 0 0 5 5 】

ウエハステージ W S T 1 の中心（ウエハの中心に一致）が、露光時移動領域内で、かつ露光中心（露光領域 I A の中心）P に対して + X 側かつ + Y 側の領域（露光中心 P を原点とする第 1 象限内の領域（ただし、領域 A<sub>0</sub> を除く））である第 1 領域 A<sub>1</sub> 内に位置する場合、ウエハステージ W S T 1 上のヘッド 6 0<sub>4</sub> , 6 0<sub>1</sub> , 6 0<sub>2</sub> がそれぞれスケール板 2 1 の部分 2 1<sub>4</sub> , 2 1<sub>1</sub> , 2 1<sub>2</sub> に対向する。第 1 領域 A<sub>1</sub> 内では、ヘッド 6 0<sub>4</sub> , 6 0<sub>1</sub> , 6 0<sub>2</sub> （エンコーダ 7 0<sub>4</sub> , 7 0<sub>1</sub> , 7 0<sub>2</sub> ）から有効な計測値が主制御装置 2 0 に送られる。なお、以下の説明中のウエハステージ W S T 1 、W S T 2 の位置は、そのウエハステージの中心（ウエハの中心に一致）の位置を意味する。すなわち、ウエハステージ W S T 1 、W S T 2 の中心の位置と記述する代わりに、ウエハステージ W S T 1 、W S T 2 の位置と記述する。40

#### 【 0 0 5 6 】

10

20

30

40

50

同様に、ウエハステージWST1が、露光時移動領域内で、かつ露光中心Pに対して-X側かつ+Y側の領域（露光中心Pを原点とする第2象限内の領域（ただし、領域A<sub>0</sub>を除く））である第2領域A<sub>2</sub>内に位置する場合、ヘッド60<sub>1</sub>, 60<sub>2</sub>, 60<sub>3</sub>がそれぞれスケール板21の部分21<sub>1</sub>, 21<sub>2</sub>, 21<sub>3</sub>に対向する。ウエハステージWST1が、露光時移動領域内で、かつ露光中心Pに対して-X側かつ-Y側の領域（露光中心Pを原点とする第3象限内の領域（ただし、領域A<sub>0</sub>を除く））である第3領域A<sub>3</sub>内に位置する場合、ヘッド60<sub>2</sub>, 60<sub>3</sub>, 60<sub>4</sub>がそれぞれスケール板21の部分21<sub>2</sub>, 21<sub>3</sub>, 21<sub>4</sub>に対向する。ウエハステージWST1が、露光時移動領域内で、かつ露光中心Pに対して+X側かつ-Y側の領域（露光中心Pを原点とする第4象限内の領域（ただし、領域A<sub>0</sub>を除く））である第4領域A<sub>4</sub>内に位置する場合、ヘッド60<sub>3</sub>, 60<sub>4</sub>, 60<sub>1</sub>がそれぞれスケール板21の部分21<sub>3</sub>, 21<sub>4</sub>, 21<sub>1</sub>に対向する。  
10

#### 【0057】

本実施形態では、前述のエンコーダヘッド60<sub>1</sub>～60<sub>4</sub>及びスケール板21の構成及び配置についての条件(A<sub>a i + 2 t</sub>, B<sub>b i + 2 t</sub>)に加えて、ウエハ上のパターンが形成されるショット領域のサイズ(W, L)を考慮して、条件A<sub>a i + W + 2 t</sub>, B<sub>b i + L + 2 t</sub>を加える。ここで、W, Lは、それぞれ、ショット領域のX軸方向、Y軸方向の幅である。W, Lは、それぞれ、走査露光区間の距離、X軸方向へのステッピングの距離に等しい。この条件では、図7及び図13に示されるように、ウエハステージWST1が、露光中心Pを中心とする十字状の領域A<sub>0</sub>（露光中心Pを通るY軸方向を長手方向とする幅A-a<sub>i</sub>-2tの領域とX軸方向を長手方向とする幅B-b<sub>i</sub>-2tの領域とを含む領域（以下、第0領域と呼ぶ））内に位置する場合、ウエハステージWST1上の全ヘッド60<sub>1</sub>～60<sub>4</sub>がスケール板21（対応する部分21<sub>1</sub>～21<sub>4</sub>）に対向する。従って、第0領域A<sub>0</sub>内では、全ヘッド60<sub>1</sub>～60<sub>4</sub>（エンコーダ70<sub>1</sub>～70<sub>4</sub>）から有効な計測値が主制御装置20に送られる。なお、本実施形態では上記条件(A<sub>a i + 2 t</sub>, B<sub>b i + 2 t</sub>)に加えて、パターンが形成されるウエハ上のショット領域のサイズ(W, L)を考慮して、条件A<sub>a i + W + 2 t</sub>, B<sub>b i + L + 2 t</sub>を加えても良い。ここで、W, Lは、それぞれ、ショット領域のX軸方向、Y軸方向の幅である。W, Lは、それぞれ、走査露光区間の距離、X軸方向へのステッピングの距離に等しい。  
20

#### 【0058】

主制御装置20は、ヘッド60<sub>1</sub>～60<sub>4</sub>（エンコーダ70<sub>1</sub>～70<sub>4</sub>）の計測結果に基づいて、ウエハステージWST1のXY平面内の位置(X, Y, z)を算出する。ここで、エンコーダ70<sub>1</sub>～70<sub>4</sub>の計測値（それぞれC<sub>1</sub>～C<sub>4</sub>と表記する）は、ウエハステージWST1の位置(X, Y, z)に対して、次式(1)～(4)のように依存する。  
30

#### 【0059】

$$\begin{aligned} C_1 &= -(\cos z + \sin z) X / 2 \\ &\quad + (\cos z - \sin z) Y / 2 + 2 p \sin z \dots (1) \\ C_2 &= -(\cos z - \sin z) X / 2 \\ &\quad - (\cos z + \sin z) Y / 2 + 2 p \sin z \dots (2) \\ C_3 &= (\cos z + \sin z) X / 2 \\ &\quad - (\cos z - \sin z) Y / 2 + 2 p \sin z \dots (3) \\ C_4 &= (\cos z - \sin z) X / 2 \\ &\quad + (\cos z + \sin z) Y / 2 + 2 p \sin z \dots (4) \end{aligned}$$

ただし、pは、図5に示されるように、ウエハテーブルWTB1(WTB2)の中心からのヘッドのX軸及びY軸方向に関する距離である。

#### 【0060】

主制御装置20は、ウエハステージWST1の位置する領域A<sub>0</sub>～A<sub>4</sub>に応じてスケール板21に対向する3つのヘッド（エンコーダ）を特定し、それらの計測値が従う式を上式(1)～(4)から選択して連立方程式を組み、3つのヘッド（エンコーダ）の計測値を用いて連立方程式を解くことにより、ウエハステージWST1のXY平面内の位置（  
40  
50

$X, Y, z$  ) を算出する。例えば、ウエハステージ WST 1 が第 1 領域  $A_1$  内に位置する場合、主制御装置 20 は、ヘッド  $60_1, 60_2, 60_4$  (エンコーダ  $70_1, 70_2, 70_4$  ) の計測値が従う式(1), (2), 及び(4)から連立方程式を組み、式(1), (2), 及び(4)それぞれの左辺に各ヘッドの計測値を代入して連立方程式を解く。

#### 【0061】

なお、ウエハステージ WST 1 が第 0 領域  $A_0$  内に位置する場合、主制御装置 20 は、ヘッド  $60_1 \sim 60_4$  (エンコーダ  $70_1 \sim 70_4$  ) から任意の 3 つを選択すれば良い。例えば、ウエハステージ WST 1 が第 1 領域から第 0 領域に移動した後では、第 1 領域に對応するヘッド  $60_1, 60_2, 60_4$  (エンコーダ  $70_1, 70_2, 70_4$  ) を選択すると良い。10

#### 【0062】

主制御装置 20 は、上の算出結果 ( $X, Y, z$ ) に基づいて、露光時移動領域内でウエハステージ WST 1 を駆動 (位置制御) する。

#### 【0063】

ウエハステージ WST 1 が、計測時移動領域内に位置する場合、主制御装置 20 は、エンコーダシステム 70 を用いて 3 自由度方向 ( $X, Y, z$ ) の位置情報を計測する。ここで、計測原理等は、露光中心 P がアライメント系 ALG の検出中心に、スケール板 21 (の部分  $21_1 \sim 21_4$  ) がスケール板 22 (の部分  $22_1 \sim 22_4$  ) に置き換わる以外、ウエハステージ WST 1 が先の露光時移動領域内に位置する場合と同様である。20

#### 【0064】

さらに、主制御装置 20 は、ウエハステージ WST 1, WST 2 の位置に応じて、スケール板 21, 22 に対向するヘッド  $60_1 \sim 60_4$  のうちの 3 つを、少なくとも 1 つが異なる 3 つに切り換えて使用する。ここで、エンコーダヘッドを切り換える際には、例えば米国特許出願公開第 2008/0094592 号明細書などに開示されているように、ウエハステージの位置計測結果の連續性を保証するためのつなぎ処理が行われる。

#### 【0065】

ここで、ステップ・アンド・スキャン方式の露光動作時におけるヘッド  $60_1 \sim 60_4$  の切り換えとつなぎ処理についてさらに説明する。

#### 【0066】

第 1 の例として、図 7 に示されるウエハ  $W_1$  に対する露光動作について説明する。ここで、ウエハ  $W_1$  上には、一例として、図 8 に拡大して示されるように、X 軸方向に偶数、Y 軸方向に奇数の全 36 個のショット領域  $S_1 \sim S_{36}$  が、配列されているものとする。30

#### 【0067】

ウエハ  $W_1$  に対して、図 9 に示される経路に沿って、ステップ・アンド・スキャン方式の露光が行われる。なお、図 9 中の経路は、露光中心 (露光領域 IA の中心) P が各ショット領域上を通過する軌跡を示すものである。この軌跡中の実線部は、各ショット領域の走査露光の際の露光中心 P の移動軌跡を示し、点線部 (破線部) は、走査方向及び非走査方向の隣接ショット領域間における露光中心 P のステップ移動の際の軌跡を示す。なお、実際には、露光中心 P が固定で、ウエハが図 9 の経路と逆向きに移動するのであるが、本明細書中では、説明の便宜上から、固定のウエハに対して露光中心が移動するものとしている。40

#### 【0068】

本実施形態の露光装置 100 では、ヘッド  $60_1 \sim 60_4$  のうちのスケール板 21 に対向する 3 つが、ウエハステージ WST 1 の位置に応じて切り換えて、使用される。従って、ウエハステージ WST 1 が、図 7 に示される領域  $A_1 \sim A_4$  のうちの 1 つの領域から領域  $A_0$  を介して他の領域に移動する際に、使用するヘッドが切り換えられる。そこで、図 9 には、ウエハ  $W_1$  上の露光中心 P の軌跡に重ねて、該軌跡中の露光中心 P の位置にウエハステージ WST 1 が位置するときに対向するヘッドの組に対応する領域  $B_0 \sim B_4$  が示されている。50

## 【0069】

図9における領域 $B_0 \sim B_4$ は、それぞれ、図7におけるウエハステージWST1の移動領域 $A_0 \sim A_4$ に対応する。例えば、領域 $B_i$ 内のショット領域を走査露光する、あるいは次のショット領域へステップ移動する際には、ウエハステージWST1は領域 $A_i$ 内を移動する。従って、露光中心Pが領域 $B_1$ 内に位置する際には、ヘッド $60_4, 60_1, 60_2$ がスケール板21に対向する。同様に、露光中心Pが領域 $B_2, B_3, B_4$ 及び $B_0$ 内に位置する際には、それぞれ、ヘッド $60_1, 60_2, 60_3, 60_0, 60_4$ 、ヘッド $60_2, 60_3, 60_4$ 、ヘッド $60_3, 60_4, 60_1$ 及び全ヘッド $60_1 \sim 60_4$ がスケール板21に対向する。

## 【0070】

10

従って、ショット領域の走査露光又はショット領域間のステップ移動により、露光中心Pが図9に示される軌跡上を移動して、領域 $B_1 \sim B_4$ のうちの1つの領域から領域 $B_0$ を介して他の領域に移動する際に、使用するヘッドが切り換えられる。そこで、図9中には、ウエハW<sub>1</sub>に対するヘッドの切り換えの発生場所が二重丸にて示されている。

## 【0071】

例えば、まず、露光中心Pが、第1ショット領域 $S_1 \sim S_3$ を露光処理して領域 $B_1$ から領域 $B_0$ へ移動した後、円C<sub>1</sub>内に示される領域 $B_0$ 内の第4ショット領域 $S_4$ を露光処理して領域 $B_2$ 内の第5ショット領域 $S_5$ へステップ移動する際に、ヘッドの切り換え（第1切換）が発生する。ここで、前述の通り、露光中心Pが領域 $B_1, B_0, B_2$ 内に位置する際には、それぞれ、ヘッド $60_4, 60_1, 60_2$ 、全ヘッド $60_1 \sim 60_4$ 、ヘッド $60_1, 60_2, 60_3$ がスケール板21に対向する。従って、第1切換では、ヘッド $60_4, 60_1, 60_2$ からヘッド $60_1, 60_2, 60_3$ へ、使用するヘッドが切り換えられる。

20

## 【0072】

図10（A）には、第1切換の詳細を説明するための図9中の円C<sub>1</sub>内部の拡大図が示され、第1切換前後におけるウエハステージWST1のY軸方向に関する速度V<sub>y</sub>の時間変化が図10（B）に示されている。

## 【0073】

30

主制御装置20は、第3ショット領域 $S_3$ を露光処理した後、ヘッド $60_4, 60_1, 60_2$ （エンコーダ $70_4, 70_1, 70_2$ ）の計測結果に基づいてウエハステージWST1を駆動（位置制御）して、露光中心Pを第4ショット領域 $S_4$ の露光のための加速開始位置e<sub>4</sub>に移動させる。露光中心Pが加速開始位置e<sub>4</sub>に到達すると、主制御装置20は、ウエハステージWST1（ウエハW<sub>1</sub>）とレチクルステージRST（レチクルR）との同期移動を開始する。すなわち、主制御装置20は、ウエハステージWST1を加速駆動し、それと同時にレチクルステージRSTを、ウエハステージWST1と反対向きかつウエハステージWST1の速度の投影倍率の逆数倍の速度で、ウエハステージWST1の動きに追従して駆動する。図10（B）に示されるように、加速開始（時刻t<sub>4</sub>）から加速時間Taの経過後、両ステージWST1、RSTの速度は一定になる。

## 【0074】

40

加速終了後、露光開始までの整定時間Tbの間、主制御装置20は、ウエハW<sub>1</sub>とレチクルRとの変位誤差が所定の関係（ほぼ零）になるまでレチクルステージRSTをウエハステージWST1に対して追従駆動する。

## 【0075】

整定時間Tbの後、主制御装置20は、ヘッド $60_4, 60_1, 60_2$ （エンコーダ $70_4, 70_1, 70_2$ ）の計測結果に基づいてウエハステージWST1を等速駆動する。これにより、露光時間Tcの間、図10（A）に示されるように、露光領域IA（露光中心P）がショット領域 $S_4$ の-Y端から+Y端まで等速度で移動し、ショット領域 $S_4$ が走査露光される。走査露光中、ウエハW<sub>1</sub>とレチクルRとの等速同期移動状態が維持される。

## 【0076】

50

露光終了後、等速度オーバースキャン時間（後整定時間） $T_d$ の間、ウエハステージWST 1は等速度で移動する。この間に、図10(A)に示されるように、露光中心Pはショット領域S<sub>4</sub>の+Y側の第1切換位置P<sub>1</sub>を等速度で通過する。この時、主制御装置20は、ヘッド60<sub>4</sub>, 60<sub>1</sub>, 60<sub>2</sub>(エンコーダ70<sub>4</sub>, 70<sub>1</sub>, 70<sub>2</sub>)からヘッド60<sub>1</sub>, 60<sub>2</sub>, 60<sub>3</sub>(エンコーダ70<sub>1</sub>, 70<sub>2</sub>, 70<sub>3</sub>)へ、使用するヘッドを切り換える。ここで、主制御装置20は、切り換えの前後を通じてウエハステージWST 1の位置の計測結果の連続性を保障するために、つなぎ処理を実行する。すなわち、主制御装置20は、ヘッド60<sub>1</sub>, 60<sub>2</sub>, 60<sub>3</sub>の計測値から得られるウエハステージWST 1の位置の計測結果(X', Y', z')がヘッド60<sub>4</sub>, 60<sub>1</sub>, 60<sub>2</sub>の計測値から得られるウエハステージWST 1の計測結果(X, Y, z)に一致するように、切り換え後に新たに使用するヘッド60<sub>3</sub>の計測値C<sub>3</sub>をリセットする。このつなぎ処理の詳細は後述する。

10

#### 【0077】

切り換え後、減速オーバースキャン時間T<sub>e</sub>の間、主制御装置20は、ヘッド60<sub>1</sub>, 60<sub>2</sub>, 60<sub>3</sub>(エンコーダ70<sub>1</sub>, 70<sub>2</sub>, 70<sub>3</sub>)の計測結果に基づいてウエハステージWST 1を減速駆動する。同時に、レチクルステージRSTも減速させる。なお、減速オーバースキャン時間T<sub>e</sub>においては、ウエハステージWST 1は、Y軸方向への移動と並行してX軸方向にも移動される。これにより、露光中心Pがショット領域S<sub>4</sub>の+Y端からU字状の軌跡を描いて、領域B<sub>2</sub>内の次のショット領域S<sub>5</sub>に向かってステップ移動する。

20

#### 【0078】

主制御装置20は、ウエハステージWST 1の減速終了後、引き続き、先と同様に、ただしウエハステージWST 1とレチクルステージRSTとをそれぞれ逆方向に駆動して、次のショット領域S<sub>5</sub>を露光する。

#### 【0079】

エンコーダシステム70(71)の計測結果にはスケールの製造誤差等に起因する計測誤差が含まれる。

#### 【0080】

ここで、以下においては、ヘッドの切り換え及びつなぎ処理の原理を簡単に説明するため4つのヘッドを抽象的にE<sub>nc1</sub>, E<sub>nc2</sub>, E<sub>nc3</sub>, E<sub>nc4</sub>とも表記するものとする。

30

#### 【0081】

図11(A)には、ヘッド(エンコーダ)E<sub>nc1</sub>, E<sub>nc2</sub>, E<sub>nc3</sub>からエンコーダE<sub>nc2</sub>, E<sub>nc3</sub>, E<sub>nc4</sub>への切り換え前後における、エンコーダE<sub>nc1</sub>, E<sub>nc2</sub>, E<sub>nc3</sub>の計測値から算出されるウエハステージWST 1の位置座標(X, Y, z)と、エンコーダE<sub>nc2</sub>, E<sub>nc3</sub>, E<sub>nc4</sub>の計測値から算出されるウエハステージWST 1の位置座標(X', Y', z')との時間変化(の軌跡)が示されている。スケールの製造誤差等に起因する計測誤差により、ウエハステージWST 1の位置の計測結果の軌跡は微細に揺らぐ。そのため、例えば米国特許出願公開第2008/0094592号明細書などに開示されているような単純なつなぎ処理では、その計測誤差まで取り込んで新たに使用されるエンコーダE<sub>nc4</sub>の計測値(ここではヘッド60<sub>4</sub>の計測値C<sub>4</sub>)がリセットされてしまう。本実施形態では、かかる事態が生じることがないようなつなぎ処理を採用している。

40

#### 【0082】

次に、本実施形態の露光装置100で行われるつなぎ処理の原理を説明する。本実施形態では、ウエハステージWST 1の位置座標は、主制御装置20により、例えば96 μsecの時間間隔で制御されている。この制御サンプリング間隔毎に、位置サーボ制御系(主制御装置20の一部)が、ウエハステージWST 1の現在位置を更新し、目標位置に位置決めするための推力指令値などを演算し、その結果をウエハステージ駆動系27に出力している。前述のように、ウエハステージWST 1の現在位置は、エンコーダシステム7

50

0を構成するヘッド $60_1 \sim 60_4$ （エンコーダ $70_1 \sim 70_4$ ）のうちの3つの計測値より算出される。これらのヘッド（エンコーダ）の計測値は、制御サンプリング間隔よりはるかに短い時間間隔（計測サンプリング間隔）で監視されている。

#### 【0083】

図12には、エンコーダシステム70の計測結果に基づくウエハステージWSTの駆動（位置制御）、ヘッド $60_1 \sim 60_4$ （エンコーダ $70_1 \sim 70_4$ ）の切り換え、及び該切り換えに伴うつなぎ処理の概略が示されている。図12中の符号CSCKは、ウエハステージWST1の位置制御のサンプリングクロック（制御クロック）の発生タイミングを示し、符号MSCKは、エンコーダの計測のサンプリングクロック（計測クロック）の発生タイミングを示す。

10

#### 【0084】

主制御装置20は、制御クロック（CSCK）毎に、エンコーダシステム70（を構成する4つのエンコーダEnc1, Enc2, Enc3, Enc4）の計測値を監視する。

#### 【0085】

第1切換時には、エンコーダEnc1, Enc2, Enc3, Enc4は、それぞれ、ヘッド $60_4, 60_1, 60_2, 60_3$ （エンコーダ $70_4, 70_1, 70_2, 70_3$ ）に対応する。

#### 【0086】

制御クロック時には、主制御装置20は、第1制御クロック時のように、エンコーダEnc1, Enc2, Enc3の計測値から対応する式(1)～式(3)から成る連立方程式を用いてウエハステージWST1の位置座標(X, Y, z)を算出するとともに、切り換え後に使用するエンコーダEnc2, Enc3, Enc4の計測値からもウエハステージWST1の位置座標(X', Y', z')を算出する。

20

#### 【0087】

主制御装置20は、ショット領域S4の走査露光（露光時間Tc）の終了まで、エンコーダEnc1, Enc2, Enc3の計測値から算出されたステージ位置座標(X, Y, z)をサーボ制御用ステージ座標としてウエハステージ駆動系27に出力して、ウエハステージWST1を駆動する。露光終了後、等速度オーバースキャン時間（後整定時間）Tdの間の第3制御クロック時に、主制御装置20は、エンコーダEnc1, Enc2, Enc3からエンコーダEnc2, Enc3, Enc4へ切り換える。

30

#### 【0088】

図11(A)に示されるように、スケールの製造誤差等に起因する計測誤差により、単純なつなぎ処理では、算出されるステージ位置座標の連續性が満たされない。そこで、主制御装置20は、ショット領域S4に対する走査露光、すなわち図10(A)に示される走査露光区間の一部Q1についてウエハステージWST1を等速駆動するのと並行して、制御クロック（CSCK）毎につなぎ処理のための前処理（つなぎ演算とも呼ぶ）を実行する。すなわち、主制御装置20は、図12に示されるように、位置座標(X, Y, z)と位置座標(X', Y', z')との差分を求め、さらに所定のクロック数Kについて差分の移動平均MA\_K{(X, Y, z) - (X', Y', z')}を求める、座標オフセットOとして保持する。図12中、移動平均の演算が符号MA\_Kにて表されている。

40

#### 【0089】

なお、位置座標(X, Y, z)と位置座標(X', Y', z')のそれぞれに対して所定のクロック数Kについて移動平均MA\_K(X, Y, z)とMA\_K(X', Y', z')を求める、これらの差MA\_K(X, Y, z) - MA\_K(X', Y', z')を座標オフセットOとして保持しても良い。

#### 【0090】

主制御装置20は、切り換えの際、つなぎ処理を実行する。すなわち、主制御装置20は、直前の制御クロック時（この場合、第2制御クロック時）にエンコーダEnc1, Enc2, Enc3の計測値より算出されたウエハステージWST1の位置座標(X, Y, z)と一致するよう、第3制御クロック時に、エンコーダEnc2, Enc3, Enc4

50

4 の計測値より算出されるウエハステージW S T 1 の位置座標 ( X ' , Y ' , z ' ) に、直前の第2制御クロック時に保持された座標オフセットOを加える。オフセット補正された位置座標 { ( X ' , Y ' , z ' ) + O } を、エンコーダE n c 4 の計測値が従う式(1)～(4)のいずれかに代入して、エンコーダE n c 4 の計測値を算出し、それをエンコーダE n c 4 の計測値としてセットする。図12では、このつなぎ処理が記号C Hにて示されている。

#### 【0091】

上のつなぎ処理を行う際、座標オフセットOの値が直近の所定クロック数について十分安定していることを確認することとする。さらに、前述の通り、スケールの製造誤差等に起因する計測誤差のため、エンコーダシステム70の計測値より算出されるウエハステージW S T 1 の位置座標 ( X , Y , z ) は、真の位置に対して微細に揺らぐ。そこで、エンコーダE n c 1 , E n c 2 , E n c 3 の計測値より算出されるウエハステージW S T 1 の位置座標 ( X , Y , z ) とエンコーダE n c 2 , E n c 3 , E n c 4 の計測値より算出されるウエハステージW S T 1 の位置座標 ( X ' , Y ' , z ' )との差が十分安定している座標オフセットOに一致又はほぼ一致するタイミング(クロック発生時)にて、つなぎ処理を行うと良い。

#### 【0092】

以上のつなぎ処理により、図11(B)に示されるように、切り換え前後で算出されるウエハステージの位置座標の連続性が保障される。

#### 【0093】

なお、つなぎ処理は、上記のように、切り換え後のヘッドの計測値を補正する場合に限らず、他の処理もあり、それらを採用しても良い。例えば、その計測誤差をオフセットとしてウエハステージの現在位置又は目標位置にオフセットを加えて、ウエハステージを駆動(位置制御)する、あるいはその計測誤差分だけレチクル位置を補正するなど他の手法を適用しても良い。

#### 【0094】

切り換え後、図12における第4制御クロック時以降、主制御装置20は、エンコーダE n c 2 , E n c 3 , E n c 4 の計測値から算出される位置座標 ( X ' , Y ' , z ' ) をサーボ制御用ステージ座標としてウエハステージ駆動系27に出力して、ウエハステージW S T 1 を駆動制御する。

#### 【0095】

なお、上述の第1切換では、領域B<sub>0</sub>内の第4ショット領域S<sub>4</sub>を走査露光した後、領域B<sub>2</sub>内の第5ショット領域S<sub>5</sub>へステップ移動する前に、使用するヘッドを切り換えた。ここで、図7に示されるウエハW<sub>1</sub>上のショット領域の配列では、図9に示されるように領域B<sub>0</sub>内に第3ショット領域S<sub>3</sub>も含まれている。そこで、図10(C)に示されるように、領域B<sub>0</sub>内の第3ショット領域S<sub>3</sub>を走査露光した後、第4ショット領域S<sub>4</sub>へステップ移動する前に、使用するヘッドを切り換えることも可能である。この場合、ショット領域S<sub>3</sub>に対する走査露光区間の一部Q<sub>1</sub>'についてウエハステージW S T 1 を等速駆動するのと並行して上述のつなぎ演算を行い、第3ショット領域S<sub>3</sub>を走査露光した後、ウエハステージW S T 1 が第3ショット領域S<sub>3</sub>の-Y側の切り換え発生位置P<sub>1</sub>'を等速度で通過する際に、使用するヘッドをヘッド60<sub>4</sub>, 60<sub>1</sub>, 60<sub>2</sub>からヘッド60<sub>1</sub>, 60<sub>2</sub>, 60<sub>3</sub>へ切り換えることとなる。その際、主制御装置20は、切り換えの前後を通じてウエハステージW S T 1 の位置の計測結果の連続性を保障するために、つなぎ処理、すなわち切り換え後に新たに使用するヘッド60<sub>3</sub>の計測値C<sub>3</sub>をつなぎ演算によって求められた座標オフセットOを用いてリセットする。

#### 【0096】

上述の第1切換と同様に、露光中心Pが、第7ショット領域S<sub>7</sub>～第10ショット領域S<sub>10</sub>を露光処理して領域B<sub>2</sub>から領域B<sub>0</sub>へ移動した後、領域B<sub>0</sub>内の第11ショット領域S<sub>11</sub>を露光処理して領域B<sub>1</sub>内の第12ショット領域S<sub>12</sub>へステップ移動する際に、ヘッドの切り換え(第2切換)が発生する。ここでは、ヘッド60<sub>1</sub>, 60<sub>2</sub>, 60<sub>3</sub>

10

20

30

40

50

<sub>3</sub> からヘッド 60<sub>4</sub>, 60<sub>1</sub>, 60<sub>2</sub> へ、使用するヘッドが切り換えられる。

【0097】

次に、ウエハ W<sub>1</sub> 上の Y 軸方向の中央に X 軸方向に並ぶ第 15 ショット領域 S<sub>15</sub> ~ 第 22 ショット領域 S<sub>22</sub> をステップ・アンド・スキャン露光する際に、露光中心 P が、領域 B<sub>0</sub> を介して領域 B<sub>1</sub>, B<sub>4</sub> 間又は領域 B<sub>2</sub>, B<sub>3</sub> 間を移動する。ここで、ヘッドの切り換え（第 3 ~ 第 11 切換）が発生する。露光中心 P が、領域 B<sub>0</sub> を介して、領域 B<sub>1</sub>, B<sub>4</sub> 間を移動する際にはヘッド 60<sub>4</sub>, 60<sub>1</sub>, 60<sub>2</sub> とヘッド 60<sub>3</sub>, 60<sub>4</sub>, 60<sub>1</sub> との間で、領域 B<sub>2</sub>, B<sub>3</sub> 間を移動する際にはヘッド 60<sub>1</sub>, 60<sub>2</sub>, 60<sub>3</sub> とヘッド 60<sub>2</sub>, 60<sub>3</sub>, 60<sub>4</sub> との間で、使用するヘッドが切り換えられる。

【0098】

図 10 (D) には、第 3 ~ 第 11 切換を代表して第 8 及び第 9 切換の詳細を説明するための図 9 中の円 C<sub>2</sub> 内部の拡大図が示されている。この図 10 (D) からわかるように、第 20 ショット領域 S<sub>20</sub> 及び第 21 ショット領域 S<sub>21</sub> (及びその他の第 15 ショット領域 S<sub>15</sub> ~ 第 19 ショット領域 S<sub>19</sub>、第 22 ショット領域 S<sub>22</sub>) は、領域 B<sub>0</sub> 内に位置する。露光中心 P の軌跡は、領域 B<sub>0</sub> をまたいで領域 B<sub>2</sub>, B<sub>3</sub> 間に拡がっている。すなわち、露光中心 P は、領域 B<sub>0</sub> をまたいで領域 B<sub>2</sub>, B<sub>3</sub> 間を往復する。

【0099】

主制御装置 20 は、第 19 ショット領域 S<sub>19</sub> を露光処理した後、ヘッド 60<sub>2</sub>, 60<sub>3</sub>, 60<sub>4</sub> (エンコーダ 70<sub>2</sub>, 70<sub>3</sub>, 70<sub>4</sub>) の計測結果に基づいてウエハステージ WST 1 を駆動（位置制御）して、露光中心 P を、図 10 (D) において破線で表される U 字上の経路に沿って、第 20 ショット領域 S<sub>20</sub> に向けてステップ移動させる。

【0100】

ステップ移動の途中で、露光中心 P が加速開始位置に到達すると、主制御装置 20 は、ウエハステージ WST 1 (ウエハ W<sub>1</sub>) とレチクルステージ RST (レチクル R) との加速（同期駆動）を開始する。加速開始から加速時間 (Ta) の経過後、両ステージ WST 1, RST の速度は一定になる。

【0101】

さらに整定時間 (Tb) の後の露光時間 (Tc) の間、主制御装置 20 は、ヘッド 60<sub>2</sub>, 60<sub>3</sub>, 60<sub>4</sub> (エンコーダ 70<sub>2</sub>, 70<sub>3</sub>, 70<sub>4</sub>) の計測結果に基づいてウエハステージ WST 1 を等速駆動する。これにより、露光中心 P が、図 10 (D) において実線を用いて表される直線経路（走査露光経路）に沿って等速移動する。すなわち、露光領域 IA (露光中心 P) がショット領域 S<sub>20</sub> の +Y 端から -Y 端まで等速度で移動し、ショット領域 S<sub>20</sub> が走査露光される。

【0102】

主制御装置 20 は、上のショット領域 S<sub>20</sub> の走査露光と並行して、厳密にはショット領域 S<sub>20</sub> に対する走査露光経路の一部 Q<sub>2</sub> についてウエハステージ WST 1 を等速駆動するのと並行して前述のつなぎ演算を行う。主制御装置 20 は、第 20 ショット領域 S<sub>20</sub> を走査露光した後、ウエハステージ WST 1 が第 20 ショット領域 S<sub>20</sub> の -Y 側の切り換え発生位置 P<sub>2</sub> を等速度で通過する際に、使用するヘッドをヘッド 60<sub>2</sub>, 60<sub>3</sub>, 60<sub>4</sub> からヘッド 60<sub>1</sub>, 60<sub>2</sub>, 60<sub>3</sub> へ切り換える。ここで、主制御装置 20 は、切り換えの前後を通じてウエハステージ WST 1 の位置の計測結果の連続性を保障するために、前述のつなぎ処理、すなわち切り換え後に新たに使用するヘッド 60<sub>1</sub> の計測値 C<sub>1</sub> をつなぎ演算によって求められた座標オフセット O を用いてリセットする。

【0103】

切り換え後、主制御装置 20 は、ヘッド 60<sub>1</sub>, 60<sub>2</sub>, 60<sub>3</sub> (エンコーダ 70<sub>1</sub>, 70<sub>2</sub>, 70<sub>3</sub>) の計測結果に基づいてウエハステージ WST 1 を駆動（位置制御）して、次のショット領域 S<sub>21</sub> に向けてステップ移動させる。ここで、露光中心 P は、ショット領域 S<sub>20</sub> の -Y 端から U 字状の軌跡を描いて、一旦領域 B<sub>2</sub> に退出し、再び領域 B<sub>0</sub> 内に戻り、次のショット領域 S<sub>21</sub> に向かう。

【0104】

10

20

30

40

50

ステップ移動の途中で、露光中心Pが加速開始位置に到達すると、主制御装置20は、ウエハステージWST1(ウエハW<sub>1</sub>)とレチクルステージRST(レチクルR)との加速(同期駆動)を開始する。

#### 【0105】

そして、加速開始から加速時間Ta及び整定時間Tbの経過後、主制御装置20は、ヘッド60<sub>1</sub>, 60<sub>2</sub>, 60<sub>3</sub>(エンコーダ70<sub>1</sub>, 70<sub>2</sub>, 70<sub>3</sub>)の計測結果に基づいて、ウエハステージWST1を、図10(D)中に実線で表される直線経路(走査露光経路)に沿って等速駆動する。これにより、露光領域IA(露光中心P)がショット領域S<sub>2</sub><sub>1</sub>の-Y端から+Y端まで等速度で移動し、ショット領域S<sub>2</sub><sub>1</sub>が走査露光される。

#### 【0106】

主制御装置20は、上のショット領域S<sub>2</sub><sub>1</sub>の走査露光と並行して、厳密にはショット領域S<sub>2</sub><sub>1</sub>に対する走査露光経路の一部Q<sub>3</sub>についてウエハステージWST1を等速駆動するのと並行して前述のつなぎ演算を行う。主制御装置20は、第21ショット領域S<sub>2</sub><sub>1</sub>を走査露光した後、ウエハステージWST1が第21ショット領域S<sub>2</sub><sub>1</sub>の+Y側の切り換え発生位置P<sub>3</sub>を等速度で通過する際に、使用するヘッドをヘッド60<sub>1</sub>, 60<sub>2</sub>, 60<sub>3</sub>からヘッド60<sub>2</sub>, 60<sub>3</sub>, 60<sub>4</sub>へ切り換える。ここで、主制御装置20は、切り換えの前後を通じてウエハステージWST1の位置の計測結果の連続性を保障するために、前述のつなぎ処理、すなわち切り換え後に新たに使用するヘッド60<sub>4</sub>の計測値C<sub>4</sub>をつなぎ演算によって求められた座標オフセットOを用いてリセットする。

#### 【0107】

切り換え後、主制御装置20は、ヘッド60<sub>2</sub>, 60<sub>3</sub>, 60<sub>4</sub>(エンコーダ70<sub>2</sub>, 70<sub>3</sub>, 70<sub>4</sub>)の計測結果に基づいてウエハステージWST1を駆動(位置制御)して、次のショット領域S<sub>2</sub><sub>2</sub>に向けてステップ移動させる。ここで、露光中心Pは、ショット領域S<sub>2</sub><sub>1</sub>の+Y端からU字状の軌跡を描いて、一旦領域B<sub>3</sub>に退出し、再び領域B<sub>0</sub>内に戻り、次のショット領域S<sub>2</sub><sub>2</sub>に向かう。

#### 【0108】

次に、露光中心Pが、第23ショット領域S<sub>2</sub><sub>3</sub>～第26ショット領域S<sub>2</sub><sub>6</sub>を露光処理して領域B<sub>3</sub>から領域B<sub>0</sub>へ移動した後、領域B<sub>0</sub>内の第27ショット領域S<sub>2</sub><sub>7</sub>を露光処理して領域B<sub>4</sub>内の第28ショット領域S<sub>2</sub><sub>8</sub>へステップ移動する際に、ヘッドの切り換え(第12切換)が発生する。ここでは、ヘッド60<sub>2</sub>, 60<sub>3</sub>, 60<sub>4</sub>からヘッド60<sub>3</sub>, 60<sub>4</sub>, 60<sub>1</sub>へ、使用するヘッドが切り換えられる。その詳細は、前述の第1切換と同様である。

#### 【0109】

同様に、露光中心Pが、第31ショット領域S<sub>3</sub><sub>1</sub>～第33ショット領域S<sub>3</sub><sub>3</sub>を露光処理して領域B<sub>4</sub>から領域B<sub>0</sub>へ移動した後、領域B<sub>0</sub>内の第34ショット領域S<sub>3</sub><sub>4</sub>を露光処理して領域B<sub>3</sub>内の第35ショット領域S<sub>3</sub><sub>5</sub>へステップ移動する際に、ヘッドの切り換え(第13切換)が発生する。ここでは、ヘッド60<sub>3</sub>, 60<sub>4</sub>, 60<sub>1</sub>からヘッド60<sub>2</sub>, 60<sub>3</sub>, 60<sub>4</sub>へ、使用するヘッドが切り換えられる。この詳細も、前述の第1切換と同様である。

#### 【0110】

上述のヘッドの切り換え手順及びつなぎ処理により、ステップ・アンド・スキャン方式の露光動作において、ウエハ上の各ショット領域を走査露光する最中にヘッドの切り換えが発生することがないので、十分なパターンの重ね合わせ精度が維持され、安定したウエハの露光処理が実現される。また、走査露光中、ウエハステージWST1(WST2)が等速移動している間につなぎ演算を行い、その結果を用いて走査露光直後につなぎ処理及びヘッドの切り換えを行うので、ヘッドの切り換え前後を通じてウエハステージの位置計測結果の連続性が保障される。

#### 【0111】

次に、第2の例として、図13に示されるウエハW<sub>2</sub>に対する露光動作について説明する。ここで、ウエハW<sub>2</sub>上には図14に拡大して示されるように、X軸方向に奇数、Y軸

10

20

30

40

50

方向に偶数の全 38 個のショット領域  $S_1 \sim S_{38}$  が配列されている。

#### 【0112】

ウエハ  $W_2$  に対して、図 15 に示される経路に沿って、ステップ・アンド・スキャン方式の露光が行われる。図 15 中、経路に重ねて、該経路中の露光中心  $P$  の位置にウエハステージ  $WST_1$  が位置するときにスケール板 21 に対向するヘッドの組に対応する領域  $B_0 \sim B_4$  と、ヘッドの切り換えの発生場所とが示されている。図 15 の表記は、図 9 の表記と同様である。

#### 【0113】

まず、露光中心  $P$  が、第 1 ショット領域  $S_1$  を露光処理して領域  $B_1$  から領域  $B_0$  へ移動した後、領域  $B_0$  内の第 2 ショット領域  $S_2$  を露光処理して領域  $B_2$  内の第 3 ショット領域  $S_3$  へステップ移動する際に、ヘッドの切り換え（第 1 切換）が発生する。ここで、前述の通り、露光中心  $P$  が領域  $B_1, B_0, B_2$  内に位置する際には、それぞれ、ヘッド 604, 601, 602、全ヘッド 601 ~ 604、ヘッド 601, 602, 603 がスケール板 21 に対向する。従って、第 1 切換では、ヘッド 604, 601, 602 からヘッド 601, 602, 603 へ、使用するヘッドが切り換えられる。その詳細は、前述の第 1 の例におけるウエハ  $W_1$  に対する第 1 切換と同様である。

10

#### 【0114】

上述の第 1 切換と同様に、露光中心  $P$  が、第 4 ショット領域  $S_4 \sim$  第 6 ショット領域  $S_6$  を露光処理して領域  $B_2$  から領域  $B_0$  へ移動した後、領域  $B_0$  内の第 7 ショット領域  $S_7$  を露光処理して領域  $B_1$  内の第 8 ショット領域  $S_8$  へステップ移動する際に、ヘッドの切り換え（第 2 切換）が発生する。ここでは、ヘッド 601, 602, 603 からヘッド 604, 601, 602 へ、使用するヘッドが切り換えられる。

20

#### 【0115】

次に、ウエハ  $W_2$  上の Y 軸方向の中央（第 3 行目）に X 軸方向に並ぶ第 11 ショット領域  $S_{11} \sim$  第 19 ショット領域  $S_{19}$  をステップ・アンド・スキャン露光する際に、露光中心  $P$  が、領域  $B_0$  を介して領域  $B_1, B_4$  間又は領域  $B_2, B_3$  間を移動する。ここで、ヘッドの切り換え（第 3 ~ 第 10 切換）が発生する。同様に、第 4 行目に X 軸方向に並ぶ第 20 ショット領域  $S_{20} \sim$  第 28 ショット領域  $S_{28}$  をステップ・アンド・スキャン露光する際に、露光中心  $P$  が、領域  $B_0$  を介して領域  $B_1, B_4$  間又は領域  $B_2, B_3$  間を移動する。ここで、ヘッドの切り換え（第 11 ~ 第 18 切換）が発生する。露光中心  $P$  が、領域  $B_0$  を介して、領域  $B_1, B_4$  間を移動する際にはヘッド 604, 601, 602 とヘッド 603, 604, 601 との間で、領域  $B_2, B_3$  間を移動する際にはヘッド 601, 602, 603 とヘッド 602, 603, 604 との間で、使用するヘッドが切り換えられる。

30

#### 【0116】

図 16 (A) には、第 3 ~ 第 18 切換を代表して第 3 及び第 4 切換の詳細を説明するための図 15 中の円  $C_3$  内部の拡大図が示されている。この図 16 (A) からわかるように、第 11 ショット領域  $S_{11}$  及び第 12 ショット領域  $S_{12}$  は、領域  $B_0$  と領域  $B_1$  との境界上に位置する。露光中心  $P$  の軌跡は、領域  $B_0$  をまたいで領域  $B_1, B_4$  間に拡がっている。すなわち、露光中心  $P$  は、領域  $B_0$  をまたいで領域  $B_1, B_4$  間を往復する。

40

#### 【0117】

この例では、露光対象のショット領域が領域  $B_0$  内に完全に含まれていないため、第 3 及び第 4 切換の詳細手順は、前述のウエハ  $W_1$  に対する第 8 及び第 9 切換の詳細手順と幾分相違する。そこで、相違点に重点を置いて、第 3 及び第 4 切換の詳細を説明する。

#### 【0118】

主制御装置 20 は、第 10 ショット領域  $S_{10}$  を露光処理した後、ヘッド 604, 601, 602 (エンコーダ 704, 701, 702) の計測結果に基づいてウエハステージ  $WST_1$  を駆動（位置制御）して、露光中心  $P$  を、図 15 において破線で表される経路に沿って、第 11 ショット領域  $S_{11}$  の露光のための加速開始位置に向けてステップ移動させる。

50

## 【0119】

ステップ移動後、主制御装置20は、ウエハステージWST1（ウエハW<sub>1</sub>）とレチクルステージRST（レチクルR）との加速同期駆動を開始する。加速開始から加速時間（T<sub>a</sub>）の経過後、両ステージWST1、RSTの速度は一定になる。

## 【0120】

さらに整定時間（T<sub>b</sub>）の後の露光時間（T<sub>c</sub>）の間、主制御装置20は、ヘッド60<sub>4</sub>，60<sub>1</sub>，60<sub>2</sub>（エンコーダ70<sub>4</sub>，70<sub>1</sub>，70<sub>2</sub>）の計測結果に基づいてウエハステージWST1を等速駆動する。これにより、露光中心Pが、図16（A）中に実線で表される直線経路（走査露光経路）に沿って等速移動する。すなわち、露光領域IA（露光中心P）がショット領域S<sub>1,1</sub>の-Y端から+Y端まで等速度で移動し、ショット領域S<sub>1,1</sub>が走査露光される。10

## 【0121】

主制御装置20は、前述のウエハW<sub>1</sub>に対する第8及び第9切り換えと同様に、ショット領域S<sub>1,1</sub>の走査露光と並行して、厳密にはショット領域S<sub>1,1</sub>に対する走査露光経路の一部Q<sub>5</sub>についてウエハステージWST1を等速移動するのと並行して前述のつなぎ演算を行う。主制御装置20は、第11ショット領域S<sub>1,1</sub>を走査露光した後、ウエハステージWST1が第11ショット領域S<sub>1,1</sub>の+Y側の切り換え発生位置P<sub>5</sub>を等速度で通過する際に、使用するヘッドをヘッド60<sub>4</sub>，60<sub>1</sub>，60<sub>2</sub>からヘッド60<sub>3</sub>，60<sub>4</sub>，60<sub>1</sub>へ切り換える（第3切換）。ここで、主制御装置20は、切り換えの前後を通じてウエハステージWST1の位置の計測結果の連続性を保障するために、前述のつなぎ処理、すなわち切り換え後に新たに使用するヘッド60<sub>3</sub>の計測値C<sub>3</sub>をつなぎ演算によって求められた座標オフセットOを用いてリセットする。20

## 【0122】

切り換え後、主制御装置20は、ヘッド60<sub>3</sub>，60<sub>4</sub>，60<sub>1</sub>（エンコーダ70<sub>3</sub>，70<sub>4</sub>，70<sub>1</sub>）の計測結果に基づいてウエハステージWST1を駆動（位置制御）して、次のショット領域S<sub>1,2</sub>に向けてステップ移動させる。ここで、露光中心Pは、ショット領域S<sub>1,1</sub>の+Y端からU字状の軌跡を描いて、一旦領域B<sub>4</sub>に退出し、再び領域B<sub>0</sub>内に戻り、次のショット領域S<sub>1,2</sub>に向かう。

## 【0123】

ステップ移動の途中で、露光中心Pが加速開始位置に到達すると、ショット領域S<sub>1,2</sub>を露光処理するため、主制御装置20は、ウエハステージWST1（ウエハW<sub>1</sub>）とレチクルステージRST（レチクルR）との加速（同期駆動）を開始する。しかし、ショット領域S<sub>1,2</sub>は領域B<sub>0</sub>と領域B<sub>1</sub>との境界上に位置するため、第12ショット領域S<sub>1,2</sub>を走査露光する最中にヘッドを切り換える必要が生じる。そこで、第4切換では、第12ショット領域S<sub>1,2</sub>を走査露光する前に、使用するヘッドをヘッド60<sub>3</sub>，60<sub>4</sub>，60<sub>1</sub>からヘッド60<sub>4</sub>，60<sub>1</sub>，60<sub>2</sub>へ切り換える。30

## 【0124】

第4切換では、主制御装置20は、切り換えに先立って、露光中心PがU字状の経路に沿ってショット領域S<sub>1,1</sub>からショット領域S<sub>1,2</sub>へステップ移動する途中、整定時間T<sub>b</sub>中に通過する一部の短い直線区間Q<sub>6</sub>についてウエハステージWST1を等速駆動するのと並行して、前述のつなぎ演算を行う。主制御装置20は、第12ショット領域S<sub>1,2</sub>を走査露光する前、ウエハステージWST1が第12ショット領域S<sub>1,2</sub>の+Y側の切り換え発生位置P<sub>6</sub>を等速度で通過する際に、使用するヘッドをヘッド60<sub>3</sub>，60<sub>4</sub>，60<sub>1</sub>からヘッド60<sub>4</sub>，60<sub>1</sub>，60<sub>2</sub>へ切り換える。ここで、主制御装置20は、切り換えの前後を通じてウエハステージWST1の位置の計測結果の連続性を保障するために、前述のつなぎ処理、すなわち切り換え後に新たに使用するヘッド60<sub>2</sub>の計測値C<sub>2</sub>をつなぎ演算によって求められた座標オフセットOを用いてリセットする。40

## 【0125】

切り換え後、主制御装置20は、ヘッド60<sub>4</sub>，60<sub>1</sub>，60<sub>2</sub>（エンコーダ70<sub>4</sub>，70<sub>1</sub>，70<sub>2</sub>）の計測結果に従って、ウエハステージWST1を、図16（A）中に実

10

20

30

40

50

線で表される直線経路（走査露光経路）に沿って等速移動する。これにより、露光領域 I A（露光中心 P）がショット領域 S<sub>1~2</sub> の + Y 端から - Y 端まで等速度で移動し、ショット領域 S<sub>1~2</sub> が走査露光される。

#### 【0126】

ただし、整定時間 T<sub>b</sub> 中のつなぎ演算では、ウエハステージ WST<sub>1</sub> が等速度で駆動される距離（直線区間 Q<sub>6</sub> の距離）が短いため、十分に安定した座標オフセット O が得られないことが起こり得る。

#### 【0127】

かかる事態の発生を未然に防止するため、つなぎ演算のための時間を十分に確保する（十分に安定した座標オフセット O を得る）ための第 1 の方法として、ウエハステージ WST<sub>1</sub> が加速駆動される間に、すなわち図 16 (A)において露光中心 P が U 字状の経路に沿ってショット領域 S<sub>1~2</sub> に向かってステップ移動する途中、加速時間 T<sub>a</sub>（あるいは減速オーバースキャン時間 T<sub>e</sub> と 加速時間 T<sub>a</sub>）中に通過する十分に長い曲線区間 Q<sub>6'</sub> についてウエハステージ WST<sub>1</sub> を駆動するのと並行して、前述のつなぎ演算を行うことが考えられる。しかし、この時、ウエハステージ WST<sub>1</sub> は加速されるため、エンコーダシステム 70 によるステージ位置計測に誤差が発生し得る。

10

#### 【0128】

すなわち、図 17 (A) に示されるように、本実施形態のエンコーダシステム 70 では、ウエハステージ WST<sub>1</sub> に搭載されたヘッド 60<sub>1</sub> から、Z 軸に平行に、対向するスケール板 21 (22) に計測ビームが照射される。しかし、ウエハステージ WST<sub>1</sub> に、例えば図 17 (B) 中に矢印で示される方向 (- X 方向) の加速度が加えられると、エンコーダヘッド 60<sub>1</sub> の設置位置がウエハステージ WST<sub>1</sub> に対して相対的に + X 方向にシフトするとともに設置姿勢が y 方向に傾く。これにより計測ビームが傾き、設計上の照射点からずれたスケール板 21 (22) 上の点に照射され、計測誤差が発生する。

20

#### 【0129】

そこで、加速時間中もつなぎ演算を行う場合のあることを考慮して、予めウエハステージ WST<sub>1</sub> (WST<sub>2</sub>) の加速度とエンコーダシステム 70 (71) の計測誤差との関係を実測し、露光装置の稼働中、その実測データを用いてエンコーダシステム 70 (71) の計測結果を補正することとしても良い。あるいは、ウエハステージ WST<sub>1</sub> (WST<sub>2</sub>) にヘッド 60<sub>1~4</sub> の位置と傾きを測定する測定器を設け、測定器の測定結果に基づいてヘッド 60<sub>1~4</sub> の計測値を補正することとしても良い。

30

#### 【0130】

つなぎ演算のための時間を十分に確保するための第 2 の方法として、図 16 (B) に示されるように、ステップ経路に冗長区間 Q<sub>6''</sub> を設けてウエハステージ WST<sub>1</sub> が等速移動する区間（すなわち図 16 (A) における区間 Q<sub>6</sub>）を伸長し、その区間をウエハステージ WST<sub>1</sub> が等速度で駆動される間につなぎ演算を行うことが考えられる。

#### 【0131】

つなぎ演算のための時間を十分に確保するための第 3 の方法として、前述のエンコーダヘッド 60<sub>1~4</sub> 及びスケール板 21 の構成及び配置についての条件 (B<sub>b i + L + 2 t</sub>) に加えて、さらに U 字状のステップ区間の Y 軸方向の距離 L<sub>a</sub> を考慮して、条件 B<sub>b i + 2 L a + 2 t</sub> を加える（すなわち、条件 B<sub>b i + M a x (L, 2 L a) + 2 t</sub> に変更する。）ことが考えられる。

40

#### 【0132】

図 16 (C) には、図 15 中の円 C<sub>4</sub> の内部が拡大して示されている。ただし、この図 16 (C) では、上記の条件 B<sub>b i + M a x (L, 2 L a) + 2 t</sub> に従い、領域 B<sub>0</sub> が Y 軸方向に拡げられている。この図 16 (C) の場合、U 字状のステップ区間が領域 B<sub>0</sub> 内に完全に含まれるため、ショット領域 S<sub>1~9</sub> を走査露光した後、ショット領域 S<sub>2~0</sub> に向かって Y ステップする際にのみヘッド切換（図 15 における第 10 切換）を要し、図 15 における第 3~9 切換及び第 11~18 切換が不要となる。

#### 【0133】

50

なお、条件  $B_{bi} + Max(L, 2La) + 2t$  は、ウエハ  $W_2$  のように Y 軸方向に偶数のショット領域が配列されたショット配列に限らず、任意のショット配列に対して適用することも可能である。

#### 【0134】

次に、露光中心 P が、第 29 ショット領域  $S_{2,9}$  ~ 第 31 ショット領域  $S_{3,1}$  を露光処理して領域  $B_4$  から領域  $B_0$  へ移動した後、領域  $B_0$  内の第 32 ショット領域  $S_{3,2}$  を露光処理して領域  $B_3$  内の第 33 ショット領域  $S_{3,3}$  へステップ移動する際に、ヘッドの切り換え（第 19 切換）が発生する。ここでは、ヘッド  $60_3, 60_4, 60_1$  からヘッド  $60_2, 60_3, 60_4$  へ、使用するヘッドが切り換えられる。その詳細は、前述の第 1 切換と同様である。

10

#### 【0135】

同様に、露光中心 P が、第 36 ショット領域  $S_{3,6}$  を露光処理して領域  $B_3$  から  $B_0$  へ移動した後、領域  $B_0$  内の第 37 ショット領域  $S_{3,7}$  を露光処理して領域  $B_4$  内の第 38 ショット領域  $S_{3,8}$  へステップ移動する際に、ヘッドの切り換え（第 20 切換）が発生する。ここでは、ヘッド  $60_2, 60_3, 60_4$  からヘッド  $60_3, 60_4, 60_1$  へ、使用するヘッドが切り換えられる。この詳細も、前述の第 1 切換と同様である。

#### 【0136】

上述のヘッドの切り換え手順及びつなぎ処理により、ステップ・アンド・スキャン方式の露光動作において、ウエハ上の各ショット領域を走査露光する最中にヘッドの切り換えが発生することがないので、十分なパターンの重ね合わせ精度が維持され、安定したウエハの露光処理が実現される。また、主制御装置 20 は、走査露光中、ウエハステージ WST 1 (WST 2) が等速移動している間につなぎ演算を行い、その結果を用いて走査露光直後につなぎ処理及びヘッドの切り換えを行う。あるいは、主制御装置 20 は、ステップ移動中、ウエハステージ WST 1 (WST 2) が等速移動している間につなぎ演算を行う、若しくは加速移動している間に加速度補正をしつつつなぎ演算を行い、その結果を用いて走査露光直前につなぎ処理及びヘッドの切り換えを行う。これにより、ヘッドの切り換え前後を通じてウエハステージの位置計測結果の連続性が保障される。

20

#### 【0137】

次に、エンコーダシステム 70, 71 による 3 自由度方向 (Z, x, y) の位置計測の原理などについてさらに説明する。ここでは、エンコーダヘッド  $60_1 \sim 60_4$  又はエンコーダ  $70_1 \sim 70_4$  の計測結果又は計測値は、エンコーダヘッド  $60_1 \sim 60_4$  又はエンコーダ  $70_1 \sim 70_4$  の Z 軸方向の計測結果を意味する。

30

#### 【0138】

本実施形態では、前述のようなエンコーダヘッド  $60_1 \sim 60_4$  及びスケール板 21 の構成及び配置を採用したことにより、露光時移動領域内では、ウエハステージ WST 1 (WST 2) の位置する領域  $A_0 \sim A_4$  に応じて、エンコーダヘッド  $60_1 \sim 60_4$  のうちの少なくとも 3 つがスケール板 21 (の対応する部分  $21_1 \sim 21_4$ ) に対向する。スケール板 21 に対向するヘッド (エンコーダ) から有効な計測値が主制御装置 20 に送られる。

40

#### 【0139】

主制御装置 20 は、エンコーダ  $70_1 \sim 70_4$  の計測結果に基づいて、ウエハステージ WST 1 (WST 2) の位置 (Z, x, y) を算出する。ここで、エンコーダ  $70_1 \sim 70_4$  の Z 軸方向に関する計測値 (前述の Z 軸方向ではない計測方向、すなわち XY 平面内の一軸方向についての計測値  $C_1 \sim C_4$  と区別して、それぞれ、 $D_1 \sim D_4$  と表記する) は、ウエハステージ WST 1 (WST 2) の位置 (Z, x, y) に対して、次式 (5) ~ (8) のように依存する。

#### 【0140】

$$\begin{aligned} D_1 &= -ptan(y + ptan(x + Z)) \dots (5) \\ D_2 &= ptan(y + ptan(x + Z)) \dots (6) \\ D_3 &= ptan(y - ptan(x + Z)) \dots (7) \end{aligned}$$

50

$$D_4 = -p \tan y - p \tan x + Z \dots (8)$$

ただし、 $p$ は、ウェハテーブルW T B 1 (W T B 2)の中心からのヘッドのX軸及びY軸方向に関する距離(図5参照)である。

#### 【0141】

主制御装置20は、ウェハステージW S T 1 (W S T 2)の位置する領域A<sub>0</sub> ~ A<sub>4</sub>に応じて3つのヘッド(エンコーダ)の計測値の従う式を上式(5)~(8)から選択し、選択した3つの式から構成される連立方程式に3つのヘッド(エンコーダ)の計測値を代入して解くことにより、ウェハステージW S T 1 (W S T 2)の位置(Z, x, y)を算出する。例えば、ウェハステージW S T 1 (又はW S T 2)が第1領域A<sub>1</sub>内に位置する場合、主制御装置20は、ヘッド60<sub>1</sub>, 60<sub>2</sub>, 60<sub>4</sub>(エンコーダ70<sub>1</sub>, 70<sub>2</sub>, 70<sub>4</sub>)(又はヘッド60<sub>1</sub>, 60<sub>2</sub>, 60<sub>4</sub>(エンコーダ71<sub>1</sub>, 71<sub>2</sub>, 71<sub>4</sub>))の計測値が従う式(5), (6), 及び(8)から連立方程式を組み、式(5), (6), 及び(8)それぞれの左辺に計測値を代入して解く。  
10

#### 【0142】

なお、ウェハステージW S T 1 (又はW S T 2)が第0領域A<sub>0</sub>内に位置する場合、ヘッド60<sub>1</sub> ~ 60<sub>4</sub>(エンコーダ70<sub>1</sub> ~ 70<sub>4</sub>)(又はヘッド60<sub>1</sub> ~ 60<sub>4</sub>(エンコーダ71<sub>1</sub> ~ 71<sub>4</sub>))から任意の3つを選択し、選択した3つのヘッドの計測値が従う式から組まれる連立方程式を用いれば良い。

#### 【0143】

主制御装置20は、上の算出結果(Z, x, y)と前述の段差情報(フォーカスマッピングデータ)とに基づいて、露光時移動領域内でウェハステージW S T 1 (又はW S T 2)をフォーカス・レベリング制御する。  
20

#### 【0144】

ウェハステージW S T 1 (又はW S T 2)が、計測時移動領域内に位置する場合、主制御装置20は、エンコーダシステム70又は71を用いて3自由度方向(Z, x, y)の位置情報を計測する。ここで、計測原理等は、露光中心がアライメント系A L Gの検出中心に、スケール板21(の部分21<sub>1</sub> ~ 21<sub>4</sub>)がスケール板22(の部分22<sub>1</sub> ~ 22<sub>4</sub>)に置き換わる以外、ウェハステージW S T 1が先の露光時移動領域内に位置する場合と同様である。主制御装置20は、エンコーダシステム70又は71の計測結果に基づいて、ウェハステージW S T 1又はW S T 2をフォーカス・レベリング制御する。なお、計測時移動領域(計測ステーション)では必ずしもフォーカス・レベリングを行わなくても良い。すなわち、マーク位置及び段差情報(フォーカスマッピングデータ)の取得を行っておき、その段差情報から段差情報取得時(計測時)のウェハステージのZ・チルト分を差し引くことで、ウェハステージの基準面、例えば上面を基準とする段差情報得て置く。そして、露光時には、この段差情報とウェハステージ(の基準面)の3自由度方向(Z, x, y)の位置情報とに基づいて、フォーカス・レベリングが可能になるからである。  
30

#### 【0145】

さらに、主制御装置20は、ウェハステージW S T 1, W S T 2の位置に応じて、スケール板21, 22に対向するヘッド60<sub>1</sub> ~ 60<sub>4</sub>のうちの3つを、少なくとも1つが異なる3つに切り換えて使用する。ここで、エンコーダヘッドを切り換える際には、ウェハステージW S T 1 (又はW S T 2)の位置の計測結果の連続性を保証するため、前述と同様のつなぎ処理が行われる。  
40

#### 【0146】

以上詳細に説明したように、本実施形態の露光装置100には、投影光学系P L (アライメント系A L G)直下の領域を除くウェハステージW S T 1, W S T 2の移動範囲をカバーするスケール板21に、ウェハステージW S T 1, W S T 2に搭載された4つのヘッド60<sub>1</sub> ~ 60<sub>4</sub>から計測ビームを照射することによって、ウェハステージW S T 1, W S T 2の6自由度(X, Y, Z, x, y, z)方向の位置情報を計測するエンコーダシステム70, 71が設けられている。そして、ヘッド60<sub>1</sub> ~ 60<sub>4</sub>の配置間隔A,  
50

Bは、それぞれ、スケール板21，22の開口の幅 $a_i$ ， $b_i$ よりも大きく定められている。これにより、ウエハステージWST1，WST2の位置に応じて4つのヘッド $60_1$ ～ $60_4$ の中からスケール板21，22に対向する3つのヘッドを切り換えて使用することにより、ウエハステージWST1，WST2の位置情報を求める（計測する）ことが可能となる。

#### 【0147】

さらに、本実施形態の露光装置100では、ヘッド $60_1$ ～ $60_4$ の配置間隔A，Bは、それぞれ、スケール板21，22の開口の幅 $a_i$ ， $b_i$ とショット領域の幅W，Lとの和よりも大きく定められている。これにより、ウエハを露光するためにウエハを保持するウエハステージWST1，WST2を走査（等速）駆動する間に、ヘッド $60_1$ ～ $60_4$ を切り換えることなしにウエハステージWST1，WST2の位置情報を計測することができる。従って、精度良くパターンをウエハ上に形成することができ、特に第2層目（セカンドレイヤ）以後の露光に際しては重ね合わせ精度を高精度に維持することが可能となる。

10

#### 【0148】

また、本実施形態の露光装置100では、4つのヘッド $60_1$ ～ $60_4$ により計測されるウエハステージWST1，WST2の位置情報の計測結果を用いることによって、ウエハ上の対象ショット領域を露光するために、ウエハを保持するウエハステージWST1，WST2が走査（等速）駆動され、駆動の後、ウエハステージWST1，WST2の位置に応じて4つのヘッド $60_1$ ～ $60_4$ の中から位置情報を計測するために用いられる3つ1組のヘッド組が（異なるヘッドを少なくとも1つ含む）別のヘッド組に切り換えられる。あるいは、位置情報の計測結果を用いることによって、ウエハステージWST1，WST2が、対象ショット領域についての走査（等速）駆動の開始点に向けてステップ駆動され、ステップ駆動の後、ウエハステージWST1，WST2が対象ショット領域を露光するために走査（等速）される前に、ウエハステージWST1，WST2の位置に応じて4つのヘッド $60_1$ ～ $60_4$ の中から位置情報を計測するために用いられるヘッド組が（異なるヘッドを含む）別のヘッド組に切り換えられる。これにより、ウエハを露光するためにウエハを保持するウエハステージWST1，WST2を走査（等速）駆動する間に、ヘッド $60_1$ ～ $60_4$ を切り換えることなしにウエハステージWST1，WST2の位置情報を計測することができる。従って、精度良くパターンをウエハ上に形成することができ、特に第2層目（セカンドレイヤ）以後の露光に際しては重ね合わせ精度を高精度に維持することが可能となる。

20

30

#### 【0149】

なお、上記実施形態では、ウエハテーブル上面の4隅のヘッドにそれぞれ近接して少なくとも1つの補助ヘッドを設け、メインのヘッドに計測異常が生じた場合に、近接する補助ヘッドに切り換えて計測を継続しても良い。その際、補助ヘッドについても前述の配置条件を適用しても良い。

#### 【0150】

なお、上記実施形態では、スケール板21，22の部分 $21_1$ ～ $21_4$ ， $22_1$ ～ $22_4$ のそれぞれの下面に2次元回折格子RGが形成された場合について例示したが、これに限らず、対応するエンコーダヘッド $60_1$ ～ $60_4$ の計測方向（XY平面内での一軸方向）のみを周期方向とする1次元回折格子が形成された場合においても、上記実施形態は適用可能である。

40

#### 【0151】

また、上記実施形態では、各ヘッド $60_1$ ～ $60_4$ （エンコーダ $70_1$ ～ $70_4$ ）として、XY平面内の一軸方向とZ軸方向とを計測方向とする2次元エンコーダが採用された場合について例示したが、これに限らず、XY平面内の1軸方向を計測方向とする1次元エンコーダとZ軸方向とを計測方向とする1次元エンコーダ（あるいは非エンコーダ方式の面位置センサ等）とを採用しても良い。又は、XY平面内で互いに直交する2軸方向を計測方向とする2次元エンコーダを採用することも可能である。さらに、X軸、Y軸及び

50

Z 軸方向の 3 方向を計測方向とする 3 次元エンコーダ（3 D O F センサ）を採用しても良い。

#### 【0152】

なお、上記実施形態では、露光装置がスキャニング・ステッパである場合について説明したが、これに限らず、ステッパなどの静止型露光装置に上記実施形態を適用しても良い。ステッパなどであっても、露光対象の物体が搭載されたステージの位置をエンコーダで計測することにより、干渉計によりステージの位置を計測する場合と異なり、空気揺らぎに起因する位置計測誤差の発生を殆ど零にすることができる、エンコーダの計測値に基づいて、ステージを高精度に位置決めすることが可能になり、結果的に高精度なレチクルパターンのウエハ上への転写が可能になる。また、ショット領域とショット領域とを合成するステップ・アンド・スティッチ方式の投影露光装置にも上記実施形態は適用することができる。さらに、例えば、米国特許第 6,590,634 号明細書、米国特許第 5,969,441 号明細書、米国特許第 6,208,407 号明細書などに開示されるように複数のウエハステージを備えたマルチステージ型の露光装置に上記実施形態を適用しても良い。また、例えば、米国特許出願公開第 2007/0211235 号明細書及び米国特許出願公開第 2007/0127006 号明細書などに開示されるようにウエハステージとは別に、計測部材（例えば、基準マーク、及び / 又はセンサなど）を含む計測ステージを備える露光装置に上記実施形態を適用しても良い。

10

#### 【0153】

また、上記実施形態の露光装置を、例えば国際公開第 99/49504 号、米国特許出願公開第 2005/0259234 号明細書などに開示される液浸型としても良い。

20

#### 【0154】

また、上記実施形態の露光装置における投影光学系は縮小系のみならず等倍及び拡大系のいずれでも良いし、投影光学系 PL は屈折系のみならず、反射系及び反射屈折系のいずれでも良いし、その投影像は倒立像及び正立像のいずれでも良い。

#### 【0155】

また、照明光 IL は、ArF エキシマレーザ光（波長 193 nm）に限らず、KrF エキシマレーザ光（波長 248 nm）などの紫外光や、F2 レーザ光（波長 157 nm）などの真空紫外光であっても良い。例えば米国特許第 7,023,610 号明細書に開示されているように、真空紫外光として DFB 半導体レーザ又はファイバーレーザから発振される赤外域、又は可視域の単一波長レーザ光を、例えばエルビウム（又はエルビウムとイッテルビウムの両方）がドープされたファイバーアンプで増幅し、非線形光学結晶を用いて紫外光に波長変換した高調波を用いても良い。

30

#### 【0156】

また、上記実施形態においては、光透過性の基板上に所定の遮光パターン（又は位相パターン・減光パターン）を形成した光透過型マスク（レチクル）を用いたが、このレチクルに代えて、例えば米国特許第 6,778,257 号明細書に開示されているように、露光すべきパターンの電子データに基づいて、透過パターン又は反射パターン、あるいは発光パターンを形成する電子マスク（可変成形マスク、アクティブマスク、あるいはイメージジェネレータとも呼ばれ、例えば非発光型画像表示素子（空間光変調器）の一種である DMD（Digital Micro-mirror Device）などを含む）を用いても良い。かかる可変成形マスクを用いる場合には、ウエハ又はガラスプレート等が搭載されるステージが、可変成形マスクに対して走査されるので、そのステージの位置をエンコーダを用いて計測することで、上記実施形態と同等の効果を得ることができる。

40

#### 【0157】

また、例えば国際公開第 2001/035168 号に開示されているように、干渉縞をウエハ W 上に形成することによって、ウエハ W 上にライン・アンド・スペースパターンを形成する露光装置（リソグラフィシステム）にも上記実施形態を適用することができる。

#### 【0158】

さらに、例えば米国特許第 6,611,316 号明細書に開示されているように、2つ

50

のレチクルパターンを、投影光学系を介してウエハ上で合成し、1回のスキャン露光によってウエハ上の1つのショット領域をほぼ同時に二重露光する露光装置にも上記実施形態を適用することができる。

#### 【0159】

なお、上記実施形態でパターンを形成すべき物体（エネルギービームが照射される露光対象の物体）はウエハに限られるものでなく、ガラスプレート、セラミック基板、フィルム部材、あるいはマスクブランクスなど他の物体でも良い。

#### 【0160】

露光装置の用途としては半導体製造用の露光装置に限定されることなく、例えば、角型のガラスプレートに液晶表示素子パターンを転写する液晶用の露光装置や、有機EL、薄膜磁気ヘッド、撮像素子（CCD等）、マイクロマシン及びDNAチップなどを製造するための露光装置にも広く適用できる。また、半導体素子などのマイクロデバイスだけでなく、光露光装置、EUV露光装置、X線露光装置、及び電子線露光装置などで使用されるレチクル又はマスクを製造するために、ガラス基板又はシリコンウエハなどに回路パターンを転写する露光装置にも上記実施形態を適用できる。

10

#### 【0161】

半導体などの電子デバイスは、デバイスの機能・性能設計を行うステップ、この設計ステップに基づいたレチクルを製作するステップ、シリコン材料からウエハを製作するステップ、上記実施形態の露光装置で、マスクに形成されたパターンをウエハ等の物体上に転写するリソグラフィステップ、露光されたウエハ（物体）を現像する現像ステップ、レジストが残存している部分以外の部分の露出部材をエッティングにより取り去るエッティングステップ、エッティングが済んで不要となったレジストを取り除くレジスト除去ステップ、デバイス組み立てステップ（ダイシング工程、ボンディング工程、パッケージ工程を含む）、検査ステップ等を経て製造される。この場合、リソグラフィステップで、上記実施形態の露光装置及び露光方法が用いられるので、高集積度のデバイスを歩留り良く製造することができる。

20

#### 【0162】

また、上記実施形態の露光装置（パターン形成装置）は、本願請求の範囲に挙げられた各構成要素を含む各種サブシステムを、所定の機械的精度、電気的精度、光学的精度を保つように、組み立てることで製造される。これら各種精度を確保するために、この組み立ての前後には、各種光学系については光学的精度を達成するための調整、各種機械系については機械的精度を達成するための調整、各種電気系については電気的精度を達成するための調整が行われる。各種サブシステムから露光装置への組み立て工程は、各種サブシステム相互の、機械的接続、電気回路の配線接続、気圧回路の配管接続等が含まれる。この各種サブシステムから露光装置への組み立て工程の前に、各サブシステム個々の組み立て工程があることはいうまでもない。各種サブシステムの露光装置への組み立て工程が終了したら、総合調整が行われ、露光装置全体としての各種精度が確保される。なお、露光装置の製造は温度およびクリーン度等が管理されたクリーンルームで行うことが望ましい。

30

#### 【産業上の利用可能性】

#### 【0163】

以上説明したように、本発明の露光装置及び露光方法は、物体を露光するのに適している。また、本発明のデバイス製造方法は、半導体素子又は液晶表示素子などの電子デバイスを製造するのに適している。

40

#### 【符号の説明】

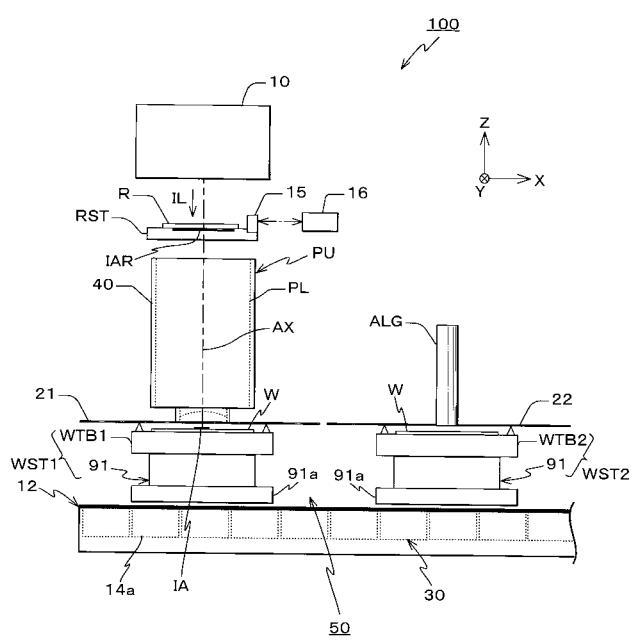
#### 【0164】

20...主制御装置、21, 22...スケール板、21<sub>1</sub> ~ 21<sub>4</sub>, 22<sub>1</sub> ~ 22<sub>4</sub>...スケール板、27...ウエハステージ駆動系、50...ウエハステージ装置、60<sub>1</sub> ~ 60<sub>4</sub>...エンコーダヘッド、70, 71...エンコーダシステム、70<sub>1</sub> ~ 70<sub>4</sub>, 71<sub>1</sub> ~ 71<sub>4</sub>...エンコーダ、100...露光装置、ALG...アライメント系、WST1, WST2...ウエハステージ、WTB1, WTB2...ウエハテーブル、W...ウエハ、R...レチクル、PL...投影

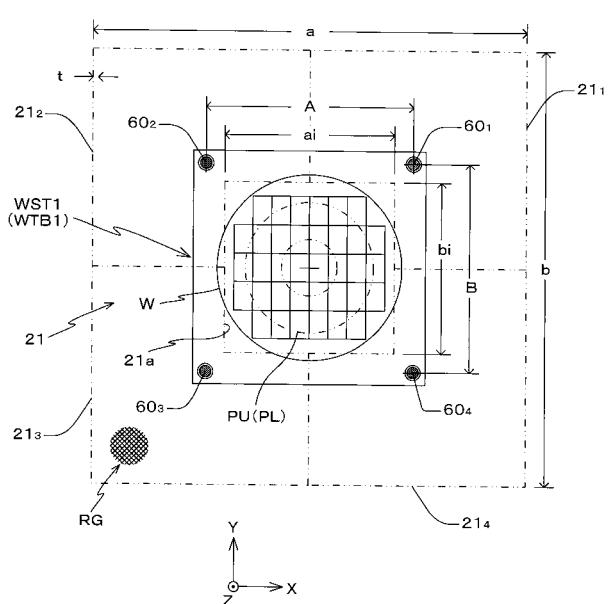
50

光学系。

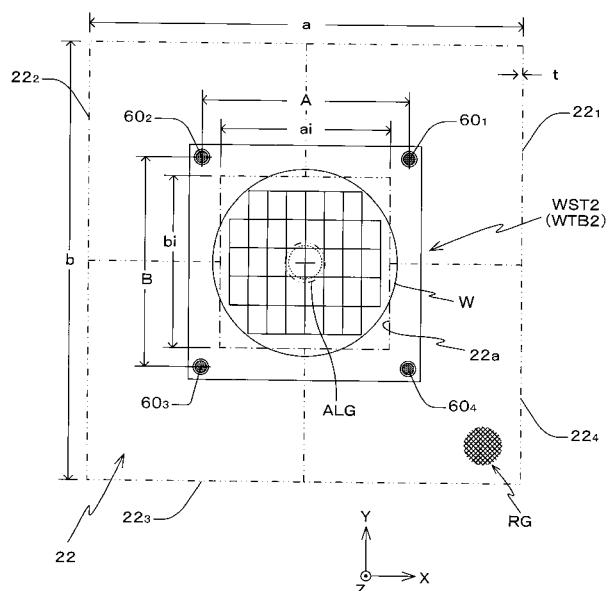
【図1】



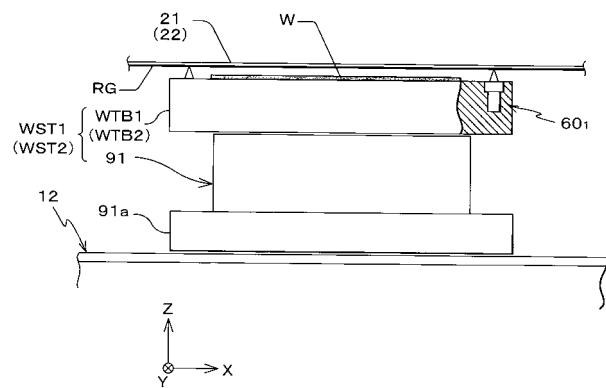
【図2】



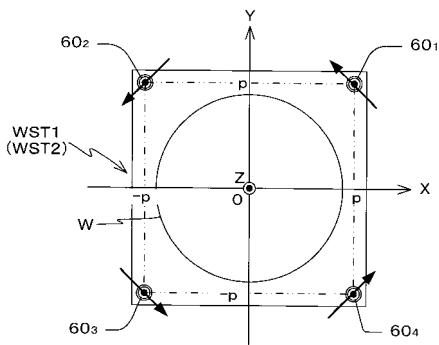
【図3】



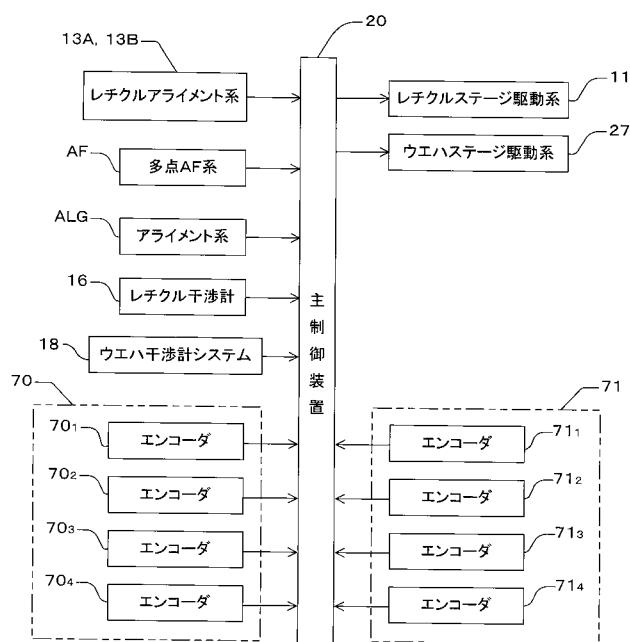
【図4】



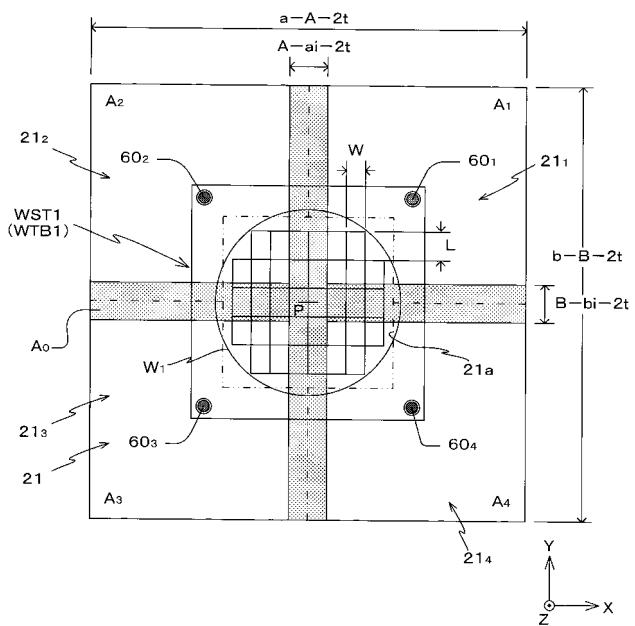
【図5】



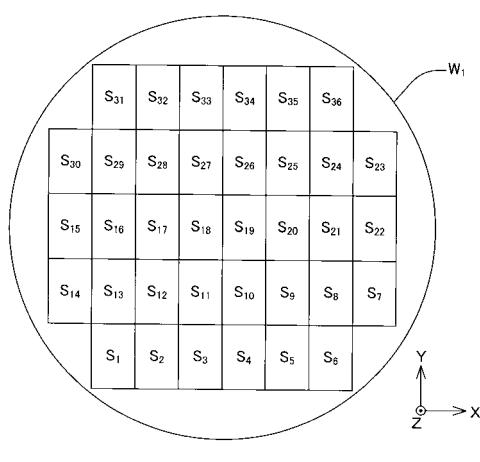
【図6】



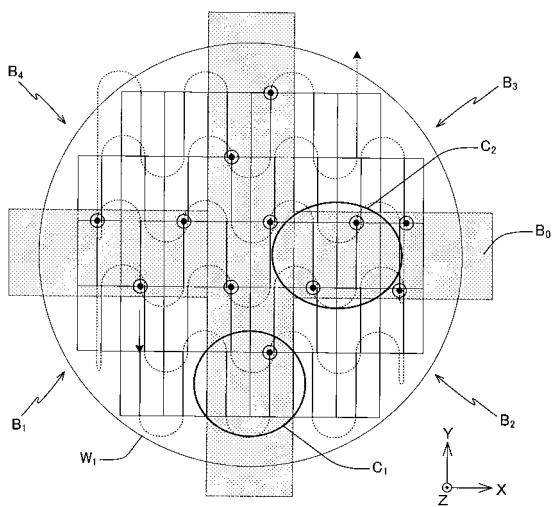
【図7】



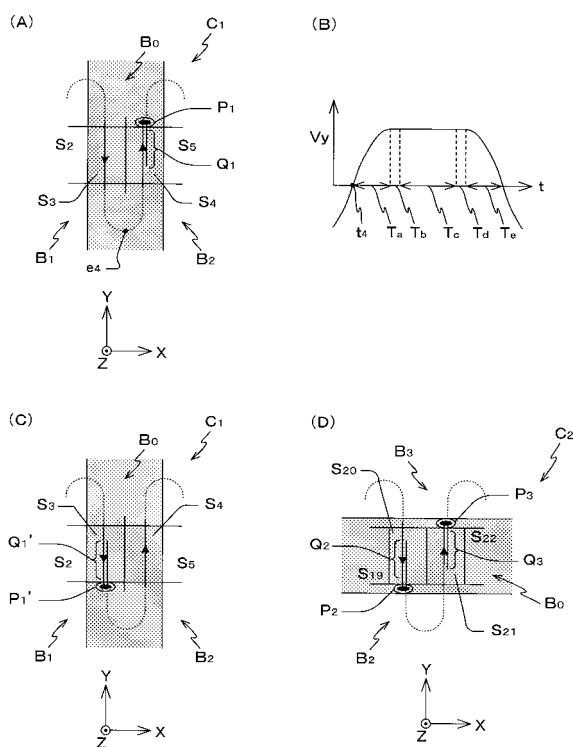
【図 8】



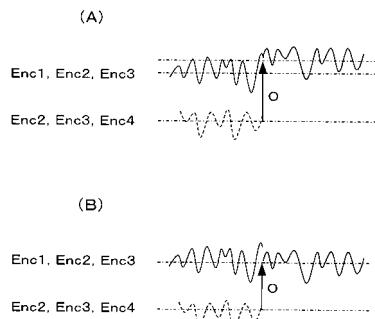
【図 9】



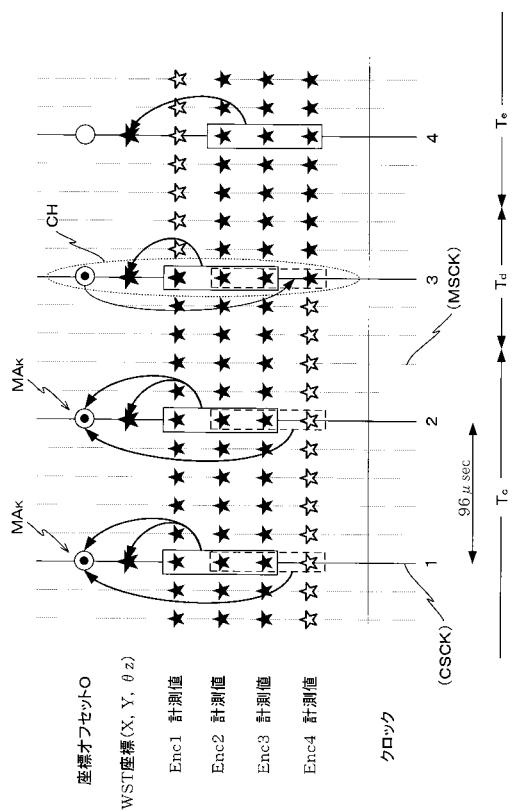
【図 10】



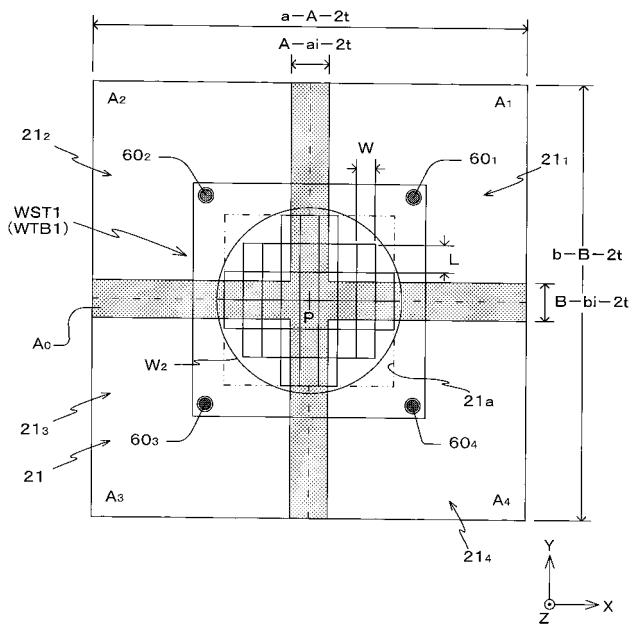
【図 11】



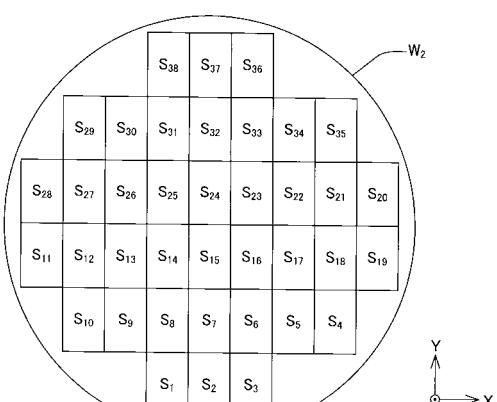
【図 1 2】



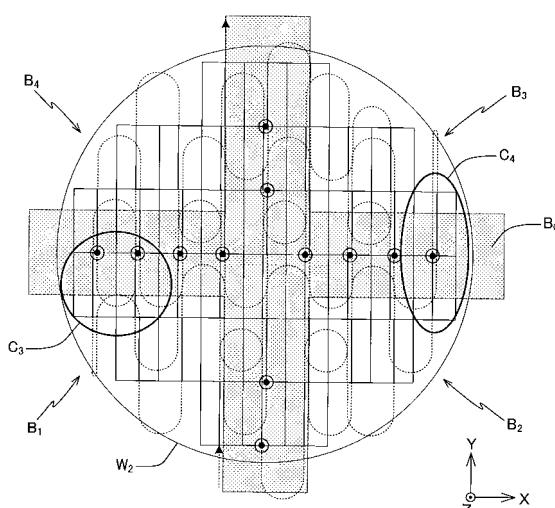
【図 1 3】



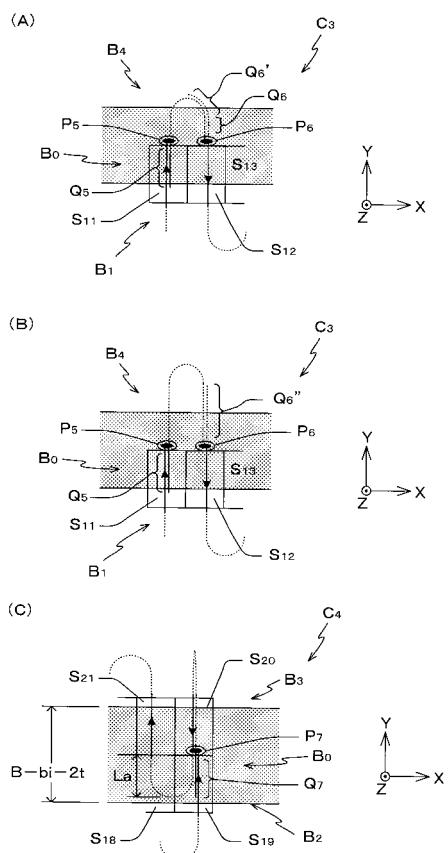
【図 1 4】



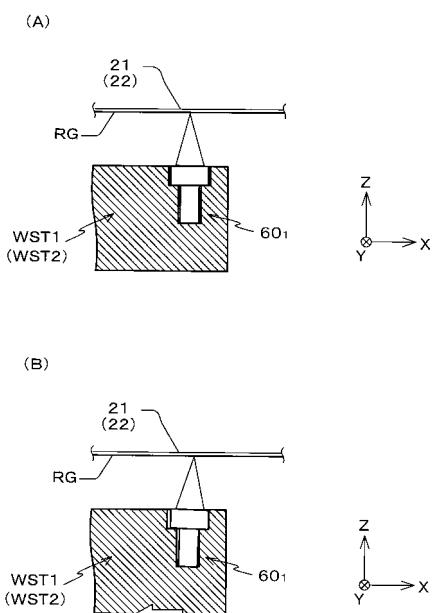
【図 1 5】



【図16】



【図17】



## 【手続補正書】

【提出日】平成26年6月24日(2014.6.24)

## 【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0001

【補正方法】変更

## 【補正の内容】

## 【0001】

本発明は、露光装置及び露光方法、並びにデバイス製造方法に係り、特に、半導体素子などのマイクロデバイス（電子デバイス）を製造するリソグラフィ工程で用いられる露光装置及び露光方法、並びに露光装置又は露光方法を用いるデバイス製造方法に関する。

## 【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

## 【補正の内容】

## 【0007】

本発明は、上述した事情の下になされたもので、その第1の態様によれば、投影光学系を介して照明光で物体の複数の区画領域をそれぞれ露光する露光装置であって、物体を保持するホルダを有するステージと、投影光学系の光軸と垂直な所定平面内で互いに直交する第1、第2方向を含む6自由度方向について物体が移動されるようにステージを駆動する駆動システムと、ステージに設けられ、それぞれ反射型格子が形成される4つの部分を有するスケール部材に対してその下方から計測ビームをそれぞれ照射する4つのヘッドを有し、6自由度方向に関するステージの位置情報を計測する計測システムと、前記計測システムで計測される位置情報に基づいて、駆動システムによるステージの駆動を制御する

とともに、ステージの駆動中、計測に用いられる1つのヘッドを別のヘッドに切り換える制御システムと、を備え、スケール部材は、4つの部分によって規定される開口を有し、第1、第2方向に関して投影光学系が開口内に位置するように配置され、4つのヘッドは、第1方向に関して4つのヘッドのうち2つのヘッドの距離が開口の幅よりも大きく、かつ第2方向に関して4つのヘッドのうち2つのヘッドの距離が開口の幅よりも大きくなるようにステージに配置され、物体の露光動作においてステージが移動される移動領域は、4つのヘッドのうち第1ヘッドを除く3つのヘッドがそれぞれ、4つの部分のうち第1部分を除く3つの部分と対向する第1領域と、4つのヘッドのうち第1ヘッドと異なる第2ヘッドを除く3つのヘッドがそれぞれ、4つの部分のうち第1部分と異なる第2部分を除く3つの部分と対向する第2領域と、4つのヘッドのうち第1、第2ヘッドと異なる第3ヘッドを除く3つのヘッドがそれぞれ、4つの部分のうち第1、第2部分と異なる第3部分を除く3つの部分と対向する第3領域と、4つのヘッドのうち第1、第2、第3ヘッドと異なる第4ヘッドを除く3つのヘッドがそれぞれ、4つの部分のうち第1、第2、第3部分と異なる第4部分を除く3つの部分と対向する第4領域と、4つのヘッドがそれぞれ4つの部分と対向する第5領域と、を含み、駆動システムは、物体の露光動作において、第1、第2、第3、第4領域の1つから、第5領域を介して、第1、第2、第3、第4領域うち前記1つの領域と異なる領域にステージを移動し、制御システムは、第5領域から前記異なる領域へのステージの移動に際して、1つのヘッドを別のヘッドに切り換える露光装置が、提供される。

【手続補正4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0008】

これによれば、ステージの位置に応じて4つのヘッドの中からスケール部材に対向するヘッドを切り換えて使用して、ステージの位置情報を計測することが可能となる。

【手続補正5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0009

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0009】

本発明の第2の態様によれば、投影光学系を介して照明光で物体の複数の区画領域をそれぞれ露光する露光方法であって、投影光学系の光軸と垂直な所定平面内で互いに直交する第1、第2方向を含む6自由度方向に関して物体が移動されるように、物体を保持するホルダを有するステージを駆動することと、ステージに設けられ、それぞれ反射型格子が形成される4つの部分を有するスケール部材に対してその下方から計測ビームをそれぞれ照射する4つのヘッドを有する計測システムによって、6自由度方向に関するステージの位置情報を計測することと、計測システムで計測される位置情報に基づくステージの駆動中、計測に用いられる1つのヘッドを別のヘッドに切り換えることと、を含み、スケール部材は、4つの部分によって規定される開口を有し、第1、第2方向に関して投影光学系が開口内に位置するように配置され、4つのヘッドは、第1方向に関して4つのヘッドのうち2つのヘッドの距離が開口の幅よりも大きく、かつ第2方向に関して4つのヘッドのうち2つのヘッドの距離が開口の幅よりも大きくなるようにステージに配置され、物体の露光動作においてステージが移動される移動領域は、4つのヘッドのうち第1ヘッドを除く3つのヘッドがそれぞれ、4つの部分のうち第1部分を除く3つの部分と対向する第1領域と、4つのヘッドのうち第1ヘッドと異なる第2ヘッドを除く3つのヘッドがそれぞれ、4つの部分のうち第1部分と異なる第2部分を除く3つの部分と対向する第2領域と、4つのヘッドのうち第1、第2ヘッドと異なる第3ヘッドを除く3つのヘッドがそれぞ

れ、4つの部分のうち第1、第2部分と異なる第3部分を除く3つの部分と対向する第3領域と、4つのヘッドのうち第1、第2、第3ヘッドと異なる第4ヘッドを除く3つのヘッドがそれぞれ、4つの部分のうち第1、第2、第3部分と異なる第4部分を除く3つの部分と対向する第4領域と、4つのヘッドがそれぞれ4つの部分と対向する第5領域と、を含み、物体の露光動作において、ステージは、第1、第2、第3、第4領域の1つから、第5領域を介して、第1、第2、第3、第4領域うち前記1つの領域と異なる領域に移動され、第5領域から前記異なる領域へのステージの移動に際して、1つのヘッドが別のヘッドに切り換える露光方法が、提供される。

【手続補正6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0010

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0010】

これによれば、ステージの位置に応じて4つのヘッドの中からスケール部材に対向するヘッドを切り換えて使用して、ステージの位置情報を計測することが可能となる。

【手続補正7】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0011

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0011】

本発明の第3の態様によれば、デバイス製造方法であって、第1の態様に係る露光装置を用いて、物体を露光することと、前記露光された物体を現像することと、を含むデバイス製造方法が、提供される。

【手続補正8】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0012

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0012】

本発明の第4の態様によれば、デバイス製造方法であって、第2の態様に係る露光方法を用いて、物体を露光することと、前記露光された物体を現像することと、を含むデバイス製造方法が、提供される。

【手続補正9】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

投影光学系を介して照明光で物体の複数の区画領域をそれぞれ露光する露光装置であつて、

前記物体を保持するホルダを有するステージと、

前記投影光学系の光軸と垂直な所定平面内で互いに直交する第1、第2方向を含む6自由度方向に関して前記物体が移動されるように前記ステージを駆動する駆動システムと、

前記ステージに設けられ、それぞれ反射型格子が形成される4つの部分を有するスケール部材に対してその下方から計測ビームをそれぞれ照射する4つのヘッドを有し、前記6自由度方向に関する前記ステージの位置情報を計測する計測システムと、

前記計測システムで計測される位置情報に基づいて、駆動システムによる前記ステージ

の駆動を制御するとともに、前記ステージの駆動中、前記計測に用いられる1つのヘッドを別のヘッドに切り換える制御システムと、を備え、

前記スケール部材は、前記4つの部分によって規定される開口を有し、前記第1、第2方向に関して前記投影光学系が前記開口内に位置するように配置され、

前記4つのヘッドは、前記第1方向に関して前記4つのヘッドのうち2つのヘッドの距離が前記開口の幅よりも大きく、かつ前記第2方向に関して前記4つのヘッドのうち2つのヘッドの距離が前記開口の幅よりも大きくなるように前記ステージに配置され、

前記物体の露光動作において前記ステージが移動される移動領域は、前記4つのヘッドのうち第1ヘッドを除く3つのヘッドがそれぞれ、前記4つの部分のうち第1部分を除く3つの部分と対向する第1領域と、前記4つのヘッドのうち前記第1ヘッドと異なる第2ヘッドを除く3つのヘッドがそれぞれ、前記4つの部分のうち前記第1部分と異なる第2部分を除く3つの部分と対向する第2領域と、前記4つのヘッドのうち前記第1、第2ヘッドと異なる第3ヘッドを除く3つのヘッドがそれぞれ、前記4つの部分のうち前記第1、第2部分と異なる第3部分を除く3つの部分と対向する第3領域と、前記4つのヘッドのうち前記第1、第2、第3ヘッドと異なる第4ヘッドを除く3つのヘッドがそれぞれ、前記4つの部分のうち前記第1、第2、第3部分と異なる第4部分を除く3つの部分と対向する第4領域と、前記4つのヘッドがそれぞれ前記4つの部分と対向する第5領域と、を含み、

前記駆動システムは、前記物体の露光動作において、前記第1、第2、第3、第4領域の1つから、前記第5領域を介して、前記第1、第2、第3、第4領域うち前記1つの領域と異なる領域に前記ステージを移動し、

前記制御システムは、前記第5領域から前記異なる領域への前記ステージの移動に際して、前記1つのヘッドを前記別のヘッドに切り換える露光装置。

#### 【請求項2】

請求項1に記載の露光装置において、

前記切換は、前記第5領域内で前記ステージが移動されている間に行われる露光装置。

#### 【請求項3】

請求項1又は2に記載の露光装置において、

前記1つの領域において前記計測に用いられる3つのヘッドによって、前記第5領域内で移動される前記ステージの位置情報が計測される露光装置。

#### 【請求項4】

請求項3に記載の露光装置において、

前記第5領域において前記計測に用いられる前記3つのヘッドのうち1つのヘッドが、前記4つのヘッドのうち前記3つのヘッドと異なる前記別のヘッドに切り換えられ、

前記別のヘッドと、前記3つのヘッドのうち前記1つのヘッドを除く2つのヘッドとによって、前記異なる領域内で移動される前記ステージの位置情報が計測される露光装置。

#### 【請求項5】

請求項4に記載の露光装置において、

前記別のヘッドによって計測されるべき位置情報は、前記切換前に用いられる前記3つのヘッドによって計測される位置情報に基づいて決定される露光装置。

#### 【請求項6】

請求項5に記載の露光装置において、

前記別のヘッドによって計測されるべき位置情報は、前記第5領域内で前記ステージが移動されている間に決定される露光装置。

#### 【請求項7】

請求項1～6のいずれか一項に記載の露光装置において、

前記4つのヘッドはそれぞれ、前記第1方向又は前記第2方向と、前記第1、第2方向と直交する第3方向との2方向に関する前記ステージの位置情報を計測可能であり、

前記別のヘッドによって計測されるべき前記2方向の位置情報が決定される露光装置。

#### 【請求項8】

請求項 1 ~ 7 のいずれか一項に記載の露光装置において、

前記 4 つの部分はそれぞれ反射型の 2 次元格子が形成され、前記所定平面と実質的に平行となるように配置される露光装置。

**【請求項 9】**

請求項 1 ~ 8 のいずれか一項に記載の露光装置において、

前記制御システムは、前記スケール部材の製造誤差と、前記ステージの加速度と、前記ヘッドの位置又は傾きとの少なくとも 1 つに起因して生じる前記計測システムの計測誤差を補償しつつ前記ステージの駆動を制御する露光装置。

**【請求項 10】**

請求項 1 ~ 9 のいずれか一項に記載の露光装置において、

前記計測システムは、前記ヘッドに近接して配置される補助ヘッドを有し、前記ヘッドを前記補助ヘッドに切り換えて前記計測を継続して実行可能である露光装置。

**【請求項 11】**

請求項 1 ~ 10 のいずれか一項に記載の露光装置において、

前記投影光学系から離れて配置され、前記物体の位置情報を検出する検出系と、

前記スケール部材と異なるスケール部材と、をさらに備え、

前記異なるスケール部材は、前記第 1、第 2 方向に関して前記検出系が前記 4 つの部分と異なる、それぞれ反射型格子が形成される 4 つの部分によって規定される開口内に位置するように配置され、

前記検出系による前記物体の検出動作中、前記計測システムによって前記ステージの位置情報が計測される露光装置。

**【請求項 12】**

請求項 1 ~ 11 のいずれか一項に記載の露光装置において、

前記複数の区画領域はそれぞれ走査露光が行われ、

前記切換は、前記露光動作において、前記照明光が前記区画領域に照射される走査露光期間以外で行われる露光装置。

**【請求項 13】**

請求項 1 ~ 11 のいずれか一項に記載の露光装置において、

前記切換は、前記ステージの等速移動期間以外で行われる露光装置。

**【請求項 14】**

請求項 1 ~ 13 のいずれか一項に記載の露光装置において、

前記 4 つのヘッドは、前記第 1 方向に関して前記 4 つのヘッドのうち 2 つのヘッドの距離が前記開口の幅と前記区画領域の幅との和よりも大きく、かつ前記第 2 方向に関して前記 4 つのヘッドのうち 2 つのヘッドの距離が前記開口の幅と前記区画領域の幅との和よりも大きくなるように前記ステージに配置される露光装置。

**【請求項 15】**

請求項 14 に記載の露光装置において、

前記 4 つのヘッドは、前記第 1 方向に関して前記 4 つのヘッドのうち 2 つのヘッドの距離が前記開口の幅と前記ステージのステップ移動の距離の 2 倍との和よりも大きくなるように前記ステージに配置される露光装置。

**【請求項 16】**

請求項 1 ~ 15 のいずれか一項に記載の露光装置において、

前記照明光で照明されるマスクを保持するマスクステージと、

前記マスクステージの位置情報を計測するエンコーダシステムと、をさらに備え、

前記区画領域の走査露光において前記マスクと前記物体とが前記第 1 方向に移動されるように前記マスクステージと前記ステージの駆動が制御される露光装置。

**【請求項 17】**

請求項 1 ~ 16 のいずれか一項に記載の露光装置において、

前記ステージと異なるステージを、さらに備え、

前記計測システムは、前記異なるステージに設けられ、前記 4 つのヘッドと異なる 4 つ

のヘッドを有し、前記異なる4つのヘッドのうち少なくとも3つによって、前記6自由度方向に関する前記異なるステージの位置情報を計測する露光装置。

【請求項18】

投影光学系を介して照明光で物体の複数の区画領域をそれぞれ露光する露光方法であって、

前記投影光学系の光軸と垂直な所定平面内で互いに直交する第1、第2方向を含む6自由度方向に関して前記物体が移動されるように、前記物体を保持するホルダを有するステージを駆動することと、

前記ステージに設けられ、それぞれ反射型格子が形成される4つの部分を有するスケール部材に対してその下方から計測ビームをそれぞれ照射する4つのヘッドを有する計測システムによって、前記6自由度方向に関する前記ステージの位置情報を計測することと、

前記計測システムで計測される位置情報に基づく前記ステージの駆動中、前記計測に用いられる1つのヘッドを別のヘッドに切り換えることと、を含み、

前記スケール部材は、前記4つの部分によって規定される開口を有し、前記第1、第2方向に関して前記投影光学系が前記開口内に位置するように配置され、

前記4つのヘッドは、前記第1方向に関して前記4つのヘッドのうち2つのヘッドの距離が前記開口の幅よりも大きく、かつ前記第2方向に関して前記4つのヘッドのうち2つのヘッドの距離が前記開口の幅よりも大きくなるように前記ステージに配置され、

前記物体の露光動作において前記ステージが移動される移動領域は、前記4つのヘッドのうち第1ヘッドを除く3つのヘッドがそれぞれ、前記4つの部分のうち第1部分を除く3つの部分と対向する第1領域と、前記4つのヘッドのうち前記第1ヘッドと異なる第2ヘッドを除く3つのヘッドがそれぞれ、前記4つの部分のうち前記第1部分と異なる第2部分を除く3つの部分と対向する第2領域と、前記4つのヘッドのうち前記第1、第2ヘッドと異なる第3ヘッドを除く3つのヘッドがそれぞれ、前記4つの部分のうち前記第1、第2部分と異なる第3部分を除く3つの部分と対向する第3領域と、前記4つのヘッドのうち前記第1、第2、第3ヘッドと異なる第4ヘッドを除く3つのヘッドがそれぞれ、前記4つの部分のうち前記第1、第2、第3部分と異なる第4部分を除く3つの部分と対向する第4領域と、前記4つのヘッドがそれぞれ前記4つの部分と対向する第5領域と、を含み、

前記物体の露光動作において、前記ステージは、前記第1、第2、第3、第4領域の1つから、前記第5領域を介して、前記第1、第2、第3、第4領域うち前記1つの領域と異なる領域に移動され、

前記第5領域から前記異なる領域への前記ステージの移動に際して、前記1つのヘッドが前記別のヘッドに切り換えられる露光方法。

【請求項19】

請求項18に記載の露光方法において、

前記切換は、前記第5領域内で前記ステージが移動されている間に行われる露光方法。

【請求項20】

請求項18又は19に記載の露光方法において、

前記1つの領域において前記計測に用いられる3つのヘッドによって、前記第5領域内で移動される前記ステージの位置情報を計測される露光方法。

【請求項21】

請求項20に記載の露光方法において、

前記第5領域において前記計測に用いられる前記3つのヘッドのうち1つのヘッドが、前記4つのヘッドのうち前記3つのヘッドと異なる前記別のヘッドに切り換えられ、

前記別のヘッドと、前記3つのヘッドのうち前記1つのヘッドを除く2つのヘッドとによって、前記異なる領域内で移動される前記ステージの位置情報を計測される露光方法。

【請求項22】

請求項21に記載の露光方法において、

前記別のヘッドによって計測されるべき位置情報は、前記切換前に用いられる前記3つ

のヘッドによって計測される位置情報に基づいて決定される露光方法。

【請求項 2 3】

請求項 2 2 に記載の露光方法において、

前記別のヘッドによって計測されるべき位置情報は、前記第 5 領域内で前記ステージが移動されている間に決定される露光方法。

【請求項 2 4】

請求項 1 8 ~ 2 3 のいずれか一項に記載の露光方法において、

前記 4 つのヘッドはそれぞれ、前記第 1 方向又は前記第 2 方向と、前記第 1 、第 2 方向と直交する第 3 方向との 2 方向に関する前記ステージの位置情報を計測し、

前記別のヘッドによって計測されるべき前記 2 方向の位置情報が決定される露光方法。

【請求項 2 5】

請求項 1 8 ~ 2 4 のいずれか一項に記載の露光方法において、

前記 4 つの部分はそれぞれ反射型の 2 次元格子が形成され、前記所定平面と実質的に平行となるように配置される露光方法。

【請求項 2 6】

請求項 1 8 ~ 2 5 のいずれか一項に記載の露光方法において、

前記スケール部材の製造誤差と、前記ステージの加速度と、前記ヘッドの位置又は傾きとの少なくとも 1 つに起因して生じる前記計測システムの計測誤差が補償されつつ前記ステージの駆動が制御される露光方法。

【請求項 2 7】

請求項 1 8 ~ 2 6 のいずれか一項に記載の露光方法において、

前記ヘッドは、前記ヘッドに近接して配置される補助ヘッドに切り換えられて前記計測が継続される露光方法。

【請求項 2 8】

請求項 1 8 ~ 2 7 のいずれか一項に記載の露光方法において、

前記投影光学系から離れて配置される検出系によって、前記物体の位置情報が検出され、

前記スケール部材と異なるスケール部材は、前記第 1 、第 2 方向に関して前記検出系が前記 4 つの部分と異なる、それぞれ反射型格子が形成される 4 つの部分によって規定される開口内に位置するように配置され、

前記検出系による前記物体の検出動作中、前記計測システムによって前記ステージの位置情報が計測される露光方法。

【請求項 2 9】

請求項 1 8 ~ 2 8 のいずれか一項に記載の露光方法において、

前記複数の区画領域はそれぞれ走査露光が行われ、

前記切換は、前記露光動作において、前記照明光が前記区画領域に照射される走査露光期間以外で行われる露光方法。

【請求項 3 0】

請求項 1 8 ~ 2 8 のいずれか一項に記載の露光方法において、

前記切換は、前記ステージの等速移動期間以外で行われる露光方法。

【請求項 3 1】

請求項 1 8 ~ 3 0 のいずれか一項に記載の露光方法において、

前記 4 つのヘッドは、前記第 1 方向に関して前記 4 つのヘッドのうち 2 つのヘッドの距離が前記開口の幅と前記区画領域の幅との和よりも大きく、かつ前記第 2 方向に関して前記 4 つのヘッドのうち 2 つのヘッドの距離が前記開口の幅と前記区画領域の幅との和よりも大きくなるように前記ステージに配置される露光方法。

【請求項 3 2】

請求項 3 1 に記載の露光方法において、

前記 4 つのヘッドは、前記第 1 方向に関して前記 4 つのヘッドのうち 2 つのヘッドの距離が前記開口の幅と前記ステージのステップ移動の距離の 2 倍との和よりも大きくなるよ

うに前記ステージに配置される露光方法。

**【請求項 3 3】**

請求項 1 8 ~ 3 2 のいずれか一項に記載の露光方法において、

前記照明光で照明されるマスクを保持するマスクステージの位置情報は、エンコーダシステムによって計測され、

前記区画領域の走査露光において前記マスクと前記物体とが前記第 1 方向に移動されるように前記マスクステージと前記ステージの駆動が制御される露光方法。

**【請求項 3 4】**

請求項 1 8 ~ 3 3 のいずれか一項に記載の露光方法において、

前記ステージと異なるステージで物体が保持され、

前記異なるステージに設けられる、前記 4 つのヘッドと異なる 4 つのヘッドのうち少なくとも 3 つによって、前記 6 自由度方向に関する前記異なるステージの位置情報が計測される露光方法。

**【請求項 3 5】**

デバイス製造方法であって、

請求項 1 ~ 1 7 のいずれか一項に記載の露光装置を用いて、物体を露光することと、

前記露光された物体を現像することと、を含むデバイス製造方法。

**【請求項 3 6】**

デバイス製造方法であって、

請求項 1 8 ~ 3 4 のいずれか一項に記載の露光方法を用いて、物体を露光することと、

前記露光された物体を現像することと、を含むデバイス製造方法。

---

フロントページの続き

(51) Int.Cl. F I テーマコード(参考)  
H 01 L 21/68 K

F ターム(参考) 5F131 AA02 AA03 AA32 AA33 BA13 CA18 DA02 DA09 DA33 DA42  
EA02 EA14 EA16 EA22 EA23 EA24 EA25 EA27 EB01 EB11  
KA03 KA14 KA16 KA44 KA54 KB12 KB55  
5F146 CC01 CC14 DB05 DB08 DB10 DC12