(12)公開特許公報(A)

(19)**日本国特許庁(JP)**

	(11)公開番号
	特開 2023-105386
	(P2023-105386A)
(43)公開日	令和5年7月31日(2023.7.31)

	**	- -			
(51)国除特許分	頬	ΓL			テーマコード(参考)
G 0 2 B	17/08 (2006.01)	G 0 2 B	17/08	А	2 H O 8 7

		審查請求 未請求	請求項の数 10 OL (全40頁)
(21)出願番号 (22)出願日	特願2022-6174(P2022-6174) 令和4年1月19日(2022.1.19)	(71)出願人	000002369 セイコーエプソン株式会社 東京都新宿区新宿四丁目1番6号
		(74)代理人	100179475 弁理士 仲井 智至
		(74)代理人	100216253 弁理士 松岡 宏紀
		(74)代理人	100225901 弁理士 今村 真之
		(72)発明者	柳澤 博隆 長野県諏訪市大和3丁目3番5号 セイ コーエプソン株式会社内
		(72)発明者	
			取然貝に続く

(54)【発明の名称】 投写光学系、およびプロジェクター

(57)【要約】

【課題】従来よりも小型化することが可能な短焦点の投 写光学系を提供すること。

【解決手段】投写光学系は、縮小側から拡大側に向かっ て順に、第1光学系と、第2光学系と、を備える。第2 光学系は、縮小側から拡大側に向かって順に、凹形状の 反射面を有する光学素子と、負のパワーを有する第1レ ンズとを備える。第1レンズの最大半径をLLとし、反 射面の最大半径をMRとし、光軸から画像形成素子の最 大像高までの第1距離をimyとし、光軸から拡大像の 最大像高までの第2距離を第1距離imyで除した投写 倍率をMとし、投写距離を第2距離で除したスローレシ オをTRとし、画像形成素子の開口数をNAとすると、 以下の条件式(1)および(2)を満たす。

3.5 (LL+MR)/imy×TR×(1/ NA) 6.0 ···(1) TR 0.2 ···(2) 【選択図】図2



【特許請求の範囲】

【請求項1】

縮小側共役面に配置された画像形成素子が形成した投写画像を拡大して拡大側共役面に 拡大像を投写するための投写光学系において、

縮小側から拡大側に向かって順に、第1光学系と、第2光学系と、を備え、

前記第1光学系は、絞りを備え、

前記第2光学系は、縮小側から拡大側に向かって順に、凹形状の反射面を有する光学素 子と、負のパワーを有する第1レンズとを備え、

前記第1光学系と前記第2光学系との間に、前記縮小側共役面および前記拡大側共役面と共役な中間像が形成され、

前記第1光学系より縮小側は、テレセントリックであり、

前記第1レンズの最大半径をLLとし、前記反射面の最大半径をMRとし、光軸から前記画像形成素子の最大像高までの第1距離をimyとし、投写距離を前記光軸から前記拡大像の最大像高までの第2距離で除したスローレシオをTRとし、前記画像形成素子の開口数をNAとすると、以下の条件式(1)および(2)を満たすことを特徴とする投写光学系。

3.5 (LL+MR)/imy×TR×(1/NA) 6.0 (1) TR 0.2 (2)

【請求項2】

前記第1光学系は、前記絞りより拡大側に非球面レンズを2枚以上備えることを特徴と 20 する請求項1に記載の投写光学系。

【請求項3】

前記非球面レンズは、フォーカシング時にそれぞれ光軸方向に移動することを特徴とする請求項2に記載の投写光学系。

【請求項4】

前記第1光学系は、前記絞りより拡大側に接合レンズを備えることを特徴とする請求項 1から3のうち何れか一項に記載の投写光学系。

【請求項5】

前記反射面は、表面に反射層を備えることを特徴とする請求項1から4のうち何れか一項に記載の投写光学系。

【請求項6】

前記第1レンズの縮小側のレンズ面における光束通過領域を前記光軸上に射影した第1 領域と、前記反射面における光束通過領域を前記光軸上に射影した第2領域とが互いに重 なりあっていることを特徴とする請求項1から5のうち何れか一項に記載の投写光学系。 【請求項7】

前記第1領域は、前記第2領域に対して、10%以上重なっていることを特徴とする請求項6に記載の投写光学系。

【請求項8】

前記画像形成素子の前記開口数をNAとすると、以下の条件式(3)を満たすことを特徴とする請求項1から7のうちの何れか一項に記載の投写光学系。

0.3 NA (3)

【請求項9】

縮小側共役面に配置された画像形成素子が形成した投写画像を拡大して拡大側共役面に 拡大像を投写するための投写光学系において、

縮小側から拡大側に向かって順に、第1光学系と、第2光学系と、を備え、

前記第2光学系は、縮小側から拡大側に向かって順に、凹形状の反射面を有する光学素 子と、負のパワーを有する第1レンズとを備え、

前記第1光学系と前記第2光学系との間に、前記縮小側共役面および前記拡大側共役面と共役な中間像が形成され、

前 記 第 1 レン ズ の 縮 小 側 の 縮 小 側 レン ズ 面 に お け る 光 束 通 過 領 域 を 光 軸 上 に 射 影 し た 第 50

10

1 領域と、前記反射面における光束通過領域を前記光軸上に射影した第 2 領域とが互いに

重なりあっていることを特徴とする投写光学系。

【請求項10】 請求項1から9のうちの何れか一項に記載の投写光学系と、 前記投写光学系の前記縮小側共役面に投写画像を形成する前記画像形成素子と、 を有することを特徴とするプロジェクター。 【発明の詳細な説明】 【技術分野】 [0001]本発明は、投写光学系、およびプロジェクターに関する。 【背景技術】 [0002]画像表示素子に表示された投写画像を、投写光学系により拡大して、スクリーンに投写 するプロジェクターは、特許文献1に記載されている。投写光学系は、縮小側から拡大側 に向かって順に、第1屈折光学系、反射光学系、および第2屈折光学系を備える。第1屈 折光学系は、複数の屈折レンズを備える。反射光学系は、凹面鏡を有し、第1屈折光学系 からの光線を、画像表示素子の側に向かって第1屈折光学系の光軸と交差する方向に反射 する。第2屈折光学系は、1枚の屈折レンズからなる。屈折レンズは、投写光学系におい て最も拡大側に位置する拡大側レンズである。拡大側レンズには、凹面鏡からの光線が、 拡大側レンズの光軸と交差する方向から入射する。 特許文献1に開示された投写光学系の実施例のうち、最も投写距離が短い投写光学系の 投写距離は、257.6mmである。かかる投写光学系の拡大側レンズの有効半径は、7 9.7mmである。また、かかる投写光学系のスローレシオは、0.154である。 【先行技術文献】 【特許文献】 [0004]【特許文献1】特開2020-34690号公報 【発明の概要】 【発明が解決しようとする課題】 [0005]プロジェクターは、投写光学系のスローレシオが小さいほど、所定の大きさの拡大像を 投写する際の投写距離が短くなる。したがって、屋内などで使用するプロジェクターに搭 載される投写光学系には、スローレシオが0.2以下となる短焦点の投写光学系が求めら れている。 [0006]ここで、投写光学系を短焦点化すると、拡大側で発生する収差が大きくなりやすい。し たがって、凹面鏡からの光線が斜めに通過する拡大側レンズの有効半径を大きくして、拡 大側レンズにおいて像高毎の光線の補正を行う必要がある。しかし、有効半径を確保する ために拡大側レンズが大型化すると、拡大側レンズが、第1屈折光学系の第1光軸から径 方向に飛び出す突出量が大きくなり、投写光学系全体が太くなる。したがって、投写光学 系を搭載するプロジェクターの小型化が阻害される。 【課題を解決するための手段】 上記の課題を解決するために、本発明の投写光学系は、縮小側共役面に配置された画像 形成素子が形成した投写画像を拡大して拡大側共役面に拡大像を投写するための投写光学 系において、縮小側から拡大側に向かって順に、第1光学系と、第2光学系と、を備え、 前記第1光学系は、絞りを備え、前記第2光学系は、縮小側から拡大側に向かって順に、 凹形状の反射面を有する光学素子と、負のパワーを有する第1レンズとを備え、前記第1

光学系と前記第2光学系との間に、前記縮小側共役面および前記拡大側共役面と共役な中

50

40

20

30

間像が形成され、前記第1光学系より縮小側は、テレセントリックであり、前記第1レンズの最大半径をLLとし、前記反射面の最大半径をMRとし、光軸から前記画像形成素子の最大像高までの第1距離をimyとし、投写距離を前記光軸から前記拡大像の最大像高までの第2距離で除したスローレシオをTRとし、前記画像形成素子の開口数をNAとすると、以下の条件式(1)および(2)を満たすことを特徴とする。

3.5 (LL+MR)/imy×TR×(1/NA) 6.0 (1) TR 0.2 (2)

 $\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 8 \end{bmatrix}$

また、本発明の投写光学系は、縮小側共役面に配置された画像形成素子が形成した投写 画像を拡大して拡大側共役面に拡大像を投写するための投写光学系において、縮小側から 拡大側に向かって順に、第1光学系と、第2光学系と、を備え、前記第2光学系は、縮小 側から拡大側に向かって順に、凹形状の反射面を有する光学素子と、負のパワーを有する 第1レンズとを備え、前記第1光学系と前記第2光学系との間に、前記縮小側共役面およ び前記拡大側共役面と共役な中間像が形成され、前記第1レンズの縮小側の縮小側レンズ 面における光束通過領域を光軸上に射影した第1領域と、前記反射面における光束通過領 域を前記光軸上に射影した第2領域とが互いに重なりあっていることを特徴とする。 【0009】

次に、本発明のプロジェクターは、上記の投写光学系と、前記投写光学系の前記縮小側 共役面に投写画像を形成する前記画像形成素子と、を有することを特徴とする。 【図面の簡単な説明】

[0010]

【図1】本発明の投写光学系を備えるプロジェクターの概略構成を示す図である。

【図2】実施例1の投写光学系の光線図である。

【図3】実施例1の投写光学系の基準距離における横収差を示す図である。

【図4】実施例1の投写光学系の基準距離における球面収差、非点収差、ディストーションを示す図である。

【図 5】実施例 1の投写光学系の近距離における球面収差、非点収差、ディストーション を示す図である。

【図 6】実施例 1 の投写光学系の遠距離における球面収差、非点収差、ディストーション を示す図である。

【図7】実施例2の投写光学系の光線図である。

【図8】実施例2の投写光学系の基準距離における横収差を示す図である。

【図9】実施例2の投写光学系の基準距離における球面収差、非点収差、ディストーションを示す図である。

【図10】実施例2の投写光学系の近距離における球面収差、非点収差、ディストーションを示す図である。

【図11】実施例2の投写光学系の遠距離における球面収差、非点収差、ディストーションを示す図である。

【図12】実施例3の投写光学系の光線図である。

【図13】実施例3の投写光学系の基準距離における横収差を示す図である。

【図14】実施例3の投写光学系の基準距離における球面収差、非点収差、ディストーションを示す図である。

【図 1 5 】実施例 3 の投写光学系の近距離における球面収差、非点収差、ディストーションを示す図である。

【図16】実施例3の投写光学系の遠距離における球面収差、非点収差、ディストーションを示す図である。

【 図 1 7 】 実 施 例 4 の 投 写 光 学 系 の 光 線 図 で あ る 。

【図18】実施例4の投写光学系の基準距離における横収差を示す図である。

【図19】実施例4の投写光学系の基準距離における球面収差、非点収差、ディストーションを示す図である。

20

10

40

50

JP 2023-105386 A 2023.7.31

【図20】実施例4の投写光学系の近距離における球面収差、非点収差、ディストーショ ンを示す図である。 【図21】実施例4の投写光学系の遠距離における球面収差、非点収差、ディストーショ ンを示す図である。 【図22】実施例5の投写光学系の光線図である。 【図23】実施例5の投写光学系の基準距離における横収差を示す図である。 【図24】実施例5の投写光学系の基準距離における球面収差、非点収差、ディストーシ ョンを示す図である。 【図25】実施例5の投写光学系の近距離における球面収差、非点収差、ディストーショ ンを示す図である。 10 【図26】実施例5の投写光学系の遠距離における球面収差、非点収差、ディストーショ ンを示す図である。 【発明を実施するための形態】 $\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$ 以下に図面を参照して、本発明の実施形態に係る光学系、およびプロジェクターを説明 する。 [0012](プロジェクター) 図1は本発明の投写光学系3を備えるプロジェクターの概略構成を示す図である。図1 に示すように、プロジェクター1は、スクリーンSに投写する投写画像を生成する画像形 20 成部2と、投写画像を拡大してスクリーンSに拡大像を投写する投写光学系3と、画像形 成部2の動作を制御する制御部4と、を備える。 [0013](画像形成部および制御部) 画像形成部2は、光源10、第1インテグレーターレンズ11、第2インテグレーター レンズ 1 2 、 偏 光 変 換 素 子 1 3 、 重 畳 レン ズ 1 4 を 備 え る 。 光 源 1 0 は 、 例 え ば 、 超 高 圧 水 銀 ラン プ 、 固 体 光 源 等 で 構 成 さ れ る 。 第 1 イ ン テ グ レ ー タ ー レ ン ズ 1 1 お よ び 第 2 イ ン テグレーターレンズ12は、アレイ状に配列された複数のレンズ素子をそれぞれ有する。 第1インテグレーターレンズ11は、光源10からの光束を複数に分割する。第1インテ グレーターレンズ11の各レンズ素子は、光源10からの光束を第2インテグレーターレ 30 ンズ12の各レンズ素子の近傍に集光させる。 [0014]偏 光 変 換 素 子 1 3 は 、 第 2 イン テ グ レー ター レン ズ 1 2 か ら の 光 を 所 定 の 直 線 偏 光 に 変 換させる。重畳レンズ14は、第1インテグレーターレンズ11の各レンズ素子の像を、 第2インテグレーターレンズ12を介して、後述する液晶パネル18R、液晶パネル18 G、および、液晶パネル18Bの表示領域上で重畳させる。 [0015]また、画像形成部2は、第1ダイクロイックミラー15、反射ミラー16、フィールド レンズ17R、および、液晶パネル18Rを備える。第1ダイクロイックミラー15は、 重 畳 レンズ 1 4 から 入 射 した 光 線 の 一 部 で あ る R 光 を 反 射 さ せ 、 重 畳 レンズ 1 4 から 入 射 40 した光線の一部であるG光およびB光を透過させる。第1ダイクロイックミラー15で反 射されたR光は、反射ミラー16およびフィールドレンズ17Rを経て、液晶パネル18 R へ入射する。液晶パネル18 R は光変調素子である。液晶パネル18 R は R 光を画像信 号に応じて変調することにより、赤色の投写画像を形成する。 [0016]さらに、画像形成部2は、第2ダイクロイックミラー21、フィールドレンズ17G、

るらに、画像形成部とは、第29491499キシロイックミラー21、フィールドレクスキアは、 および、液晶パネル18Gを備える。第2ダイクロイックミラー21は、第1ダイクロイ ックミラー15からの光線の一部であるG光を反射させ、第1ダイクロイックミラー15 からの光線の一部であるB光を透過させる。第2ダイクロイックミラー21で反射された G光は、フィールドレンズ17Gを経て、液晶パネル18Gへ入射する。液晶パネル18

Gは光変調素子である。液晶パネル18GはG光を画像信号に応じて変調することにより 、緑色の投写画像を形成する。

【0017】

また、画像形成部2は、リレーレンズ22、反射ミラー23、リレーレンズ24、反射 ミラー25、フィールドレンズ17B、液晶パネル18Bおよびクロスダイクロイックプ リズム19を備える。第2ダイクロイックミラー21を透過したB光は、リレーレンズ2 2、反射ミラー23、リレーレンズ24、反射ミラー25、およびフィールドレンズ17 Bを経て、液晶パネル18Bへ入射する。液晶パネル18Bは画像形成素子である。液晶 パネル18BはB光を画像信号に応じて変調することにより、青色の投写画像を形成する。

[0018]

液晶パネル18R、液晶パネル18G、および、液晶パネル18Bは、クロスダイクロ イックプリズム19を3方向から囲んでいる。クロスダイクロイックプリズム19は、光 合成用のプリズムであり、各液晶パネル18R、18G、18Bで変調された光を合成し た投写画像を生成する。

[0019]

投写光学系3は、クロスダイクロイックプリズム19が合成した投写画像をスクリーン Sに拡大して投写する。

【0020】

制御部4は、ビデオ信号等の外部画像信号が入力される画像処理部6と、画像処理部6 20 から出力される画像信号に基づいて液晶パネル18R、液晶パネル18Gおよび液晶パネ ル18Bを駆動する表示駆動部7と、を備える。

【0021】

画像処理部6は、外部の機器から入力された画像信号を各色の階調等を含む画像信号に 変換する。表示駆動部7は、画像処理部6から出力された各色の投写画像信号に基づいて 液晶パネル18R、液晶パネル18Gおよび液晶パネル18Bを動作させる。これにより 、画像処理部6は、画像信号に対応した投写画像を液晶パネル18R、液晶パネル18G および液晶パネル18Bに表示する。

【 0 0 2 2 】

(投写光学系)

次に、投写光学系3を説明する。図1に示すように、投写光学系3の拡大側共役面には、スクリーンSが配置されている。投写光学系3の縮小側共役面には、液晶パネル18R、液晶パネル18Gおよび液晶パネル18Bが配置されている。

[0023]

以下では、プロジェクター1に搭載される投写光学系3の構成例として実施例1~5を 説明する。

[0024]

(実施例1)

図2は、実施例1の投写光学系3Aの光線図である。なお、実施例1~5の投写光学系 3の光線図において、液晶パネル18R、液晶パネル18G、液晶パネル18Bを、液晶 パネル18として表す。本例の投写光学系3Aは、図2に示すように、縮小側から拡大側 に向かって順に、第1光学系31、および第2光学系32からなる。第2光学系32は、 第1光学系31の光軸N上に配置されている。

[0025]

以下の説明では、便宜上、互いに直交する3軸をX軸、Y軸、およびZ軸とする。Z軸 は、第1光学系31の光軸Nと一致する。Z軸方向は、光軸Nに沿った方向である。Z軸 方向において、第1光学系31が位置する側を第1方向Z1、第2光学系32が位置する 側を第2方向Z2とする。Y軸は、スクリーンSに沿って延びる。Y軸方向は、上下方向 であり、Y軸方向の一方側を上方Y1、他方側を下方Y2とする。X軸は、スクリーンの 幅方向に延びる。

40

[0026]

第1光学系31は、屈折光学系である。第1光学系31は、16枚のレンズL1~L1 6からなる。レンズL1~L16は、縮小側から拡大側に向かってこの順に配置されてい る。レンズL9とレンズL10との間には、絞り51が配置されている。 【0027】

(7)

レンズL6は、両面に非球面形状を備える。レンズL13は、両面に非球面形状を備え る。レンズL14は、両面に非球面形状を備える。レンズL2およびレンズL3は、接合 された接合レンズL21である。レンズL4およびレンズL5は、接合された接合レンズ L22である。レンズL7およびレンズL8は、接合された接合レンズL23である。レ ンズL15およびレンズL16は、接合された接合レンズL24である。 【0028】

第2光学系32は、光学素子33と、第1レンズ34とを備える。光学素子33と第1 レンズ34は、縮小側から拡大側に向かってこの順に配置されている。光学素子33は、 縮小側を向く第1面36と、第1面36とは反対側を向く第2面37とを備える。また、 光学素子33は、第2面37に反射コーティング層を備える。第1面36は、凹形状を備 える。第2面37は、凸形状を備える。ここで、光学素子33は、縮小側から拡大側に向 かって順に、第1透過面41、および反射面42、および第2透過面43を有する。第1 透過面41は、第1面36に設けられている。第1透過面41は凹形状を備える。反射面 42は、反射コーティング層であり、第2面37の表面形状が転写された凹形状を備える 。反射面42は、光学素子33の内部において、光を反射する。第2透過面43は、第1 面36に設けられている。第2透過面43は凹形状を備える。第1透過面41、反射面4 2、および第2透過面43は、非球面形状を備える。図2に示すように、第1透過面41 、反射面42、および第2透過面43は、光軸Nの下方Y2に位置する。 【0029】

第1レンズ34は、光軸N方向においてレンズL16と光学素子33との間であって、 光軸Nより上方Y1に配置されている。第1レンズ34は、負のパワーを有する。第1レ ンズ34は、拡大側の面に凸形状を備え、縮小側の面に凹形状を備える。第1レンズ34 は、両面に非球面形状を備える。

[0030]

図 2 に示すように、第 1 レンズ 3 4 の縮小側のレンズ面 3 4 a (縮小側レンズ面)にお 30 ける光束通過領域を光軸 N 上に射影した第 1 領域 V 1 と、反射面 4 2 における光束通過領 域を光軸 N 上に射影した第 2 領域 V 2 とが互いに重なりあっている。

【0031】

ここで、投写光学系 3 A の縮小側共役面には、画像形成部 2 の液晶パネル 1 8 が配置されている。投写光学系 3 A の拡大側共役面には、スクリーン S が配置されている。 【 0 0 3 2 】

液晶パネル18は、第1光学系31の光軸Nに垂直な画像形成面内に投写画像を形成する。液晶パネル18は、第1光学系31の光軸Nに対して上方Y1にオフセットされた位置に配置されている。したがって、投写画像は、光軸Nに対して上方Y1にオフセットされた位置に形成される。

【 0 0 3 3 】

液晶パネル18からの光線は、第1光学系31、および第2光学系32を、この順に通 過する。第1光学系31と第2光学系32との間において、光線は、光軸Nの下方Y2を 通過する。これにより、光線は、第2光学系32を構成する光学素子33の第1透過面4 1に入射する。

[0034]

第1 透過面41を介して光学素子33に入射した光線は、反射面42に向かう。反射面 42 に到達した光線は、第1方向Z1および上方Y1に向かって折り返される。反射面4 2 により折り返された光線は、第2透過面43に向かう。第2透過面43を出射した光線 は、光軸Nを上方Y1に横切って、第1レンズ34に向かう。第1レンズ34を透過した 10

光線は、第1レンズ34によって広げられて、スクリーンSに到達する。 [0035]中間像30は、レンズL16と反射面42との間に形成される。 [0036]投写光学系3Aにおいて、第1光学系31より縮小側は、テレセントリックである。テ レセントリックとは、第1光学系31と縮小側共役面に配置された液晶パネル18との間 を通過する各光束の中心光線が、光軸と平行または光軸と略平行となっていることをいう [0037]ここで、投写光学系3Aは、投写距離を変更できる。投写距離を変更した場合には、第 10 1 光学系 3 1 のレンズL 1 3 およびレンズL 1 4 を光軸 N に沿って移動させてフォーカシ ングを行う。 [0038]第 1 レンズ 3 4 の 最 大 半 径 を L L と し 、 反 射 面 4 2 の 最 大 半 径 を M R と し 、 光 軸 N から 液晶パネル18の最大像高までの第1距離をimyとし、光軸NからスクリーンSに投写 された拡大像の最大像高までの第2距離をscyとし、第2距離を第1距離で除した投写 倍率をMとし、第1レンズ34からスクリーンSまでの距離である投写距離をPDとし、 投写距離を第2距離で除したスローレシオをTRとし、液晶パネル18の開口数をNAと し、第1領域を第2領域で除したオーバーラップ率をOLとすると、投写光学系3Aのデ ータは以下のとおりである。 20 [0039]LL 64.3mm ΜR 49.7mm imy 11.8mm ѕсу 1473mm 125 М ΡD 168mm ΤR 0.114 0.313 ΝΑ ΟL 1 1 % 30 [0040]投写光学系3Aのレンズデータは以下のとおりである。面番号は、縮小側から拡大側に 順番に付してある。符号は、液晶パネル、ダイクロイックプリズム、レンズ、光学素子、 第1レンズおよびスクリーンの符号である。液晶パネル、ダイクロイックプリズム、レン ズ、光学素子、第1レンズおよびスクリーンに対応しない面番号のデータはダミーデータ である。Rは曲率半径である。Dは軸上面間隔である。Cはアパーチャー半径であり、ア パーチャー半径の2倍がレンズの面の直径となる。R、D、Cの単位はmmである。 $\begin{bmatrix} 0 & 0 & 4 & 1 \end{bmatrix}$ 포포미 짜 7出 ++

待亏	田留吉	5 形状	R	D	侑 杍	屈 折 / 反	射	C	
18	0	球	無限	12.0000		屈折	<u>-</u>	0.0000	40
19	1	球	無限	31.0600	SBSL7_	OHARA	屈 折	13.5918	
	2	球	無 限	0.5000		屈折	1	6.6277	
L 1	3	球	35.2847	9.2979	SFPL5	1 _ O H A R A	屈折	17.3864	
	4	球	-55.4170	0.1000		屈	折	17.2045	
L 2	5	球	53.1915	13.2016	SFPL5	1 _ O H A R A	屈折	15.5000	
L 3	6	球	-24.9552	1.2000	S L A H 5 5	V_OHARA	屈折	13.9685	
	7	球	63.2923	0.2000		屈	折	13.6541	
L 4	8	球	24.3360	7.1767	SFPL5	1 _ O H A R A	屈折	14.0882	
L 5	9	球	380.3225	1.2000	S L A H 5 5	5 V _ O H A R A	屈 折	13.7489	
	10	球	51.5712	0.2000		屈	折	13.4723	50

非 球 面 11 4.5000 LBAL35 OHARA L 6 32.0905 屈折 13.4940 12 非球面 -134,9471 0.1000 屈 折 13.3938 L 7 13 球 61.5686 7.5914 519175,5419 屈折 13.2085 球 SLAH55VS_OHARA 屈折 L 8 14 -25.00002.0000 12.8549 15 球 -29.8695 0.8280 屈折 12.8460 L 9 16 球 -80.8658 1.2000 SLAH55V OHARA 屈折 11.3301 17 球 30.8042 5.2958 屈折 10.6239 51 18 球 無限 44.9733 屈折 10.5177 19 球 無限 0.2000 屈折 23.6260 73.9012 屈折 L10 20 球 8.0640 EFD1_HOYA 24.9872 10 21 球 -170.3392 屈折 0.2000 25.0000 球 22 35.6635 屈折 24.9832 無 限 球 L11 23 51.5474 8.2539 STIM2_OHARA 屈折 38.0000 24 球 524.8620 8.9325 屈折 24.1124 L12 25 球 -39.99223.0000 TAFD55W HOYA 屈折 23.9922 26 球 -349.9088可 変 間 隔 1 屈折 26.3032 L13 27 非球面 38.8539 5.0842 E48R_ZEON 屈折 31.5921 非球面 28 36.1680 可 変 間 隔 2 屈折 34.5080 L14 29 非球面 -35,7720 E48R_ZEON 屈折 4.5000 36.7745 30 非球面 61.7301 可 変 間 隔 3 屈折 38.7915 20 L15 31 球 353,5468 20.0000 SBSM14_OHARA 屈折 39.6720 L16 32 球 -60.0000 3.0000 EFDS1W_HOYA 屈 折 39.6812 球 -113.2468 82.4341 屈折 33 41.1611 41 34 非球面 -65.3767 9.5000 E48R ZEON 屈折 45.0955 非球面 -44.9827 E48R ZEON 42 35 -9.5000 反射 48.1799 屈折 43 36 非球面 -65.3767 -41.9443 42.9615 34 37 非球面 54.1015 -6.0000E48R_ZEON 屈折 52.2393 非球面 142.2509 38 0.0000 屈折 64.3335 39 球 無 限 可変間隔4 屈折 313.8463 40 球 無限 2324.7663 S 0.0000 屈折 30

【0042】

ここで、本例の投写光学系3Aは、投写距離を、基準距離、基準距離よりも短い近距離、基準距離よりも遠い遠距離の間で変化させることができる。投写距離を変化させた場合には、レンズL13およびレンズL14をそれぞれ光軸N方向に移動させて、フォーカシングを行う。

【0043】

フォーカシングを行った際の各投写距離における可変間隔1、可変間隔2、可変間隔3、可変間隔4を以下に示す。可変間隔1は、レンズL12とレンズL13との軸上面間隔である。可変間隔2は、レンズL13とレンズL14との軸上面間隔である。可変間隔3は、レンズL14とレンズL15との軸上面間距離である。可変間隔4は、投写距離である。

[0044]

						基準距離	近 距 離	遠距離
可	変	間	隔	1		4.4230	1.5000	15.0214
可	変	間	隔	2		19.6419	22.4144	10.0000
可	変	間	隔	3		4.4783	4.6289	2.8000
可	変	間	隔	4		-168.0000	-152.4354	-283.9986
ľ	0	0	4	5]			
	各	非	球	面	係数	は以下のとおい)である。	

[0046]

50

50

S 2 7 面番号 S11 S12 S 2 8 曲 率 半 径(R) 32.0905 -134.9471 38.8539 36.1680 コーニック定数(K) -1.94128E+00 -6.71900E+00 0 -2.1496942284次 -1.38254E-05 6.71863E-06 -1.99666E-05 -1.75494E-05 6次 -2.83857E-08 -1.80730E-08 2.95006E-09 7.63059E-09 8 次 -4.72839E-11 1.11637E-11 -4.48850E-12 -3.11841E-12 10次 4.24189E-13 4.04245E-13 3.69153E-15 6.69179E-16 12次 -1.40845E-18 [0047]S30 S 2 9 10 面 番 号 S34 S35 61.7301 -65.3767 -35.7720 曲 率 半 径(R) -44.9827 コーニック定数(K) -0.341543841 -34.55839799 -0.770073098 -6.73 401E-01 4次 1.05561E-05 -1.02640E-05 -2.89382E-07 1.92201E-06 6次 1.54518E-09 8.21068E-09 -1.03664E-09 -1.07675E-09 8次 -5.01740E-12 -5.35974E-12 7.69165E-13 3.50601E-13 10次 2.39960E-15 1.55871E-15 -2.08201E-16 -3.79540E-18 12次 8.79249E-19 3.19301E-19 -1.82590E-20 14次 -1,20369E-21 -3,97317E-22 -9,23744E-25 16次 3.39597E-25 7.66203E-26 9.11590E-28 20 面番号 S36 S 3 7 S38 54.1015 142.2508932 曲 率 半 径(R) - 6 5 . 3 7 6 7 コーニック定数(K) -7.70073E-01 -7.29901E-01 -10 - 2 . 8 9 3 8 2 E - 0 7 4次 7.08541E-07 2.10912E-06 6次 4.61815E-10 -5.31390E-10 -1.03664E-09 7.69165E-13 8次 -2,34494E-13 1,51858E-13 2.84518E-17 -2.26420E-17 10次 - 2 . 0 8 2 0 1 E - 1 6 -1.23445E-21 1.77694E-21 12次 [0049]30 ここで、本例の投写光学系3Aは、第1レンズ34の最大半径をLLとし、反射面42 の最大半径をMRとし、光軸Nから液晶パネル18の最大像高までの第1距離をimyと し、投写距離を光軸 N からスクリーン S における拡大像の最大像高までの第 2 距離で除し たスローレシオをTRとし、液晶パネル18の開口数をNAとすると、以下の条件式(1)および(2)を満たす。 3.5 $(LL+MR)/imv \times TR \times (1/NA)$ 6.0 · · · (1) 0.2 $\cdot \cdot \cdot (2)$ ΤR [0050]本例では、 LL 64.3mm 40 ΜR 49.7mm 11.8mm imy ΤR 0.114 ΝΑ 0.313 である。よって、(LL+MR)/imy×TR×(1/NA)=3.52であり、条件 式 (1)を満たす。TR=0.114であり、条件式 (2)を満たす。 [0051]また、第1領域V1を第2領域V2で除したオーバーラップ率OLは、10%以上であ る。すなわち、第1領域V1は、第2領域V2に対して、10%以上重なっている。本例

では、オーバーラップ率OLは、11%であり、第1領域V1は、第2領域V2に対して

(10)

、11%重なっている。

[0052]

(作用効果)

本例の投写光学系3Aは、縮小側共役面に配置された液晶パネル18が形成した投写画 像を拡大して拡大側共役面に拡大像を投写する。本例の投写光学系3Aは、縮小側から拡 大側に向かって順に、第1光学系31と、第2光学系32と、を備える。第1光学系31 は、 絞 り 5 1 を 備 え る 。 第 2 光 学 系 3 2 は 、 縮 小 側 か ら 拡 大 側 に 向 か っ て 順 に 、 凹 形 状 の 反射面42を有する光学素子33と、負のパワーを有する第1レンズ34とを備える。第 1 光学系 3 1 と第 2 光学系 3 2 との間に、 縮小側共役面および拡大側共役面と共役な中間 像30が形成される。第1光学系31より縮小側は、テレセントリックである。 [0053]

また、本例の投写光学系3Aは、第1レンズ34の最大半径をLLとし、反射面42の 最大半径をMRとし、光軸Nから液晶パネル18の最大像高までの第1距離をimyとし 、 投 写 距 離 を 光 軸 N か ら ス ク リ ー ン S に お け る 拡 大 像 の 最 大 像 高 ま で の 第 2 距 離 で 除 し た スローレシオをTRとし、液晶パネル18の開口数をNAとすると、以下の条件式(1) および(2)を満たす。

3.5 (LL+MR)/imy×TR×(1/NA) 6.0 (1) ΤR 0.2 (2)

[0054]

本例の投写光学系3Aは、条件式(2)を満たす。したがって、投写光学系3は、短焦 20 点化される。ここで、投写光学系を短焦点化すると、拡大側で発生する収差が大きくなり やすい。したがって、凹面鏡からの光線が斜めに通過する拡大側レンズの有効半径を大き くして、拡大側レンズにおいて像高毎の光線の補正を行う必要がある。しかし、有効半径 を確保するために拡大側レンズが大型化すると、拡大側レンズが、第1屈折光学系の第1 光 軸 から 径 方 向 に 飛 び 出 す 突 出 量 が 大 き く な り 、 投 写 光 学 系 全 体 が 太 く な る 。 $\begin{bmatrix} 0 & 0 & 5 & 5 \end{bmatrix}$

かかる問題に対して、本例の本例の投写光学系3Aは、条件式(1)を満たす。したが って、第1レンズ34が光軸Nから径方向に飛び出す突出量を抑制することによって投写 光学系全体が太くなることを抑制できるので、投写光学系3Aを搭載するプロジェクター を小型化することができる。また、第1レンズ34が光軸Nから径方向に飛び出す突出量 を抑制しつつ、第1レンズ34において像高毎の光線を補正可能な有効径を確保できる。 すなわち、条件式(1)が下限を下回ると、TRおよび1/NAに対して、第1レンズ3 4のレンズ径が小さくなりすぎるので、像高毎の光線を補正することが困難となり、投写 光 学 系 3 A の 解 像 性 能 を 確 保 し に く く な る 。 ま た 、 設 計 的 に 、 解 像 性 能 が 得 ら れ る レ ン ズ ができたとしても、このレンズは、製造時の成形精度が求められるので、量産性が高くな いという問題がある。条件式(1)が上限を超えると、第1レンズ34のレンズ径が過度 に大きくなる。すなわち、第1レンズ34が光軸 Nから径方向に飛び出す突出量が大きく なるので、投写光学系全体が太くなる。このため、投写光学系を搭載するプロジェクター が大型化する。

[0056]

ここで、比較例として、先行技術文献である、特開2020-34690号公報の実施 例3について検討する。比較例の投写光学系は、縮小側から拡大側に向かって順に、第1 屈折光学系、反射光学系、および第2屈折光学系を備える。第1屈折光学系は、複数の屈 折レンズを備える。反射光学系は、凹面鏡を有し、第1屈折光学系からの光線を、画像表 示素子の側に向かって第1屈折光学系の光軸と交差する方向に反射する。第2屈折光学系 は、1枚の屈折レンズからなる。屈折レンズは、投写光学系において最も拡大側に位置す る拡大側レンズである。拡大側レンズには、凹面鏡からの光線が、拡大側レンズの光軸と 交差する方向から入射する。比較例のデータは以下のとおりである。 [0057]

LL

10

30

 P D
 2 5 7 . 6 m

 T R
 0 . 1 5 4

 N A
 0 . 2 5

【0058】

M R i m y

比較例では、TR=0.154である。したがって、比較例の投写光学系は、条件式(2)を満たす。しかし、比較例では、条件式(1)が、(LL+MR)/imy×TR× (1/NA)=6.02となる。したがって、比較例の投写光学系は、条件式(1)を満 たさない。よって、スローレシオが同等の場合に、比較例の投写光学系の拡大側レンズの レンズ径は、本例の投写光学系3Aの第1レンズの有効半径と比較して、大きい。すなわ ち、比較例の投写光学系全体は、本例の投写光学系3A全体と比較して、太い。 【0059】

ここで、本例の第1光学系31は、絞り51より拡大側に非球面形状を備えるレンズL 13およびレンズL14(非球面レンズ)を2枚備える。したがって、投写光学系は、像 高毎の歪曲収差および像面湾曲収差を補正できる。

【 0 0 6 0 】

また、レンズL13およびレンズL14は、フォーカシング時にそれぞれ光軸N方向に移動する。像高毎の諸収差を補正するレンズL13およびレンズL14を、それぞれ光軸N方向に移動させるので、フォーカシング時の諸収差の発生を抑制できる。

【0061】

さらに、第1光学系31は、絞り51より拡大側に接合レンズL24を備える。よって 、色収差を良好に補正できる。

【0062】

本例の投写光学系 3 A は、液晶パネル 1 8 の開口数を N A とすると、以下の条件式 (3))を満たす。

0.3 NA (3) 本例の投写光学系 3 A は、 N A = 0.3 1 3 であり、条件式(3)を満たす。よって、 明るい投写光学系とすることができる。

【 0 0 6 3 】

ここで、本例の投写光学系3Aは、中間像30をスクリーンSに拡大して結像させる機能を反射面42と第1レンズ34とで負担する。第1レンズ34には、反射面42からの 光線が、第1レンズ34の光軸と交差する方向から入射する。このような構成では、高像 高の光束は、反射面42において光軸Nから最も離れた部分で、光軸Nに対して大きな角 度で反射し、第1レンズ34において光軸から最も離れた部分に入射する。特に、第1レ ンズ34と反射面42との距離が小さくなるほど、反射面42により反射する高像高の光 束は、光軸Nに対して、より大きな角度となる。このとき、第1レンズ34において、高 像高の光束を含む周辺光束の光量は、コサイン4条則に従い、光量が低下してしまうとい う問題がある。このため、高像高の光束を含む周辺光束を確保するためには、高像高の光 束における瞳を大きくする必要がある。この場合、拡大側の最終レンズである第1レンズ 34を大きくして、高像高の光束を確実に取り込むことが考えられるが、第1レンズ34

【0064】

そこで、上記の問題を解決するために、本例の投写光学系3Aは、第1レンズ34の縮小側のレンズ面34aにおける光束通過領域を光軸N上に射影した第1領域V1と、反射面42における光束通過領域を光軸N上に射影した第2領域V2とが互いに重なりあっている。すなわち、第1レンズ34において高像高の光束が反射する部分と、が光軸Nに直交する方向で重なっている。よって、第1レンズ34と反射面42との距離を小さくしても、第1領域V1と第2領域V2とが互いに重なれば、第1レンズ34は、反射面42で反射された光線における高像高の光

30

10

10

30

40

束を取り込みやすくなる。この結果、本例の投写光学系3Aは、第1レンズ34のレンズ 径が大きくなることを抑制することができるとともに、投写光学系を短焦点化することが できる。なお、上記の比較例では、第1領域V1と第2領域V2とが互いに重ならないの で、本例の投写光学系3Aの第1レンズ34のレンズ径と比較すると、比較例の第2屈折 光学系の屈折レンズのレンズ径は大きい。

【0065】

また、本例の投写光学系3Aでは、第1領域V1は、第2領域V2に対して、11%重 なっている。よって、重なり量を10%以上確保することによって、周辺光束の光量を4 0%程度確保することができる。これにより、投写光学系3Aは、周辺まで明るい拡大像 を投写することができる。

【0066】

図3は、投写光学系3Aの基準距離における横収差を示す図である。図4は、投写光学系3Aの基準距離における球面収差、非点収差、ディストーションを示す図である。図5 は、投写光学系3Aの近距離における球面収差、非点収差、ディストーションを示す図で ある。図6は、投写光学系3Aの遠距離における球面収差、非点収差、ディストーション を示す図である。図3~図6に示すように、本例の投写光学系3Aは、拡大像における諸 収差が抑制されている。

[0067]

(実施例2)

図 7 は、実施例 2 の投写光学系 3 B の光線図である。本例の投写光学系 3 B は、図 7 に 20 示すように、縮小側から拡大側に向かって順に、第 1 光学系 3 1 、および第 2 光学系 3 2 からなる。第 2 光学系 3 2 は、第 1 光学系 3 1 の光軸 N 上に配置されている。

【0068】

第1光学系31は、屈折光学系である。第1光学系31は、19枚のレンズL1~L1 9からなる。レンズL1~L19は、縮小側から拡大側に向かってこの順に配置されてい る。レンズL10とレンズL11との間には、絞り51が配置されている。 【0069】

レンズL4は、縮小側の面に非球面形状を備える。レンズL18は、両面に非球面形状 を備える。レンズL19は、両面に非球面形状を備える。レンズL2およびレンズL3は 、接合された接合レンズL21である。レンズL4およびレンズL5は、接合された接合 レンズL22である。レンズL9およびレンズL9は、接合された接合レンズL23であ る。レンズL11およびレンズL12は、接合された接合レンズL24である。 【0070】

第2光学系32は、光学素子33と、第1レンズ34とを備える。光学素子33と第1 レンズ34とは、縮小側から拡大側に向かってこの順に配置されている。光学素子33は 、縮小側を向く反射面44を備える。反射面44は、第2方向Z2に窪む凹形状を備える 。反射面44は、非球面形状を備える。図7に示すように、反射面44は、光軸Nの下方 Y2に位置する。反射面44は、光学素子33の第1方向Z1の外側面に反射コーティン グ層(反射層)を設けることにより形成される。反射面44は、光学素子33のZ1方向 の表面において、光を反射する。

【0071】

第1レンズ34は、光軸N方向においてレンズL19と光学素子33との間であって、 光軸Nより上方Y1に配置されている。第1レンズ34は、負のパワーを有する。第1レ ンズ34は、拡大側の面に凸形状を備え、縮小側の面に凹形状を備える。第1レンズ34 は、両面に非球面形状を備える。

[0072]

なお、実施例1の投写光学系3Aの第2光学系32では、第1領域V1と第2領域V2 とが互いに重なったが、本例の投写光学系3Bの第2光学系32では、重ならない。 【0073】

ここで、投写光学系 3 Bの縮小側共役面には、画像形成部 2 の液晶パネル 1 8 が配置さ 50

れている。投写光学系3Bの拡大側共役面には、スクリーンSが配置されている。 [0074]

液晶パネル18は、第1光学系31の光軸Nに垂直な画像形成面内に投写画像を形成す る。液晶パネル18は、第1光学系31の光軸Nに対して上方Y1にオフセットされた位 置に配置されている。したがって、投写画像は、光軸Nに対して上方Y1にオフセットさ れた位置に形成される。

[0075]

液 晶 パ ネ ル 1 8 か ら の 光 線 は 、 第 1 光 学 系 3 1 、 お よ び 第 2 光 学 系 3 2 を 、 こ の 順 に 通 過する。第1光学系31と第2光学系32との間において、光線は、光軸Nの下方Y2を 通過する。これにより、光線は、第2光学系32を反射面44に向かう。反射面44に到 達した光線は、第1方向Z1および上方Y1に向かって折り返される。反射面44により 折り返された光線は、光軸Nを上方Y1に横切って、第1レンズ34に向かう。第1レン ズ34を透過した光線は、第1レンズ34によって広げられて、スクリーンSに到達する

[0076]

中間像30は、レンズL16と反射面44との間に形成される。

投写光学系3Bにおいて、第1光学系31より縮小側は、テレセントリックである。

ここで、投写光学系3Bは、投写距離を変更できる。投写距離を変更した場合には、第 20 1 光学系31の7枚のレンズL13~L19を光軸Nに沿って移動させてフォーカシング を行う。フォーカシングでは、レンズL13およびレンズL14は、一体に移動させる。 また、フォーカシングでは、レンズL15、レンズL16およびレンズL17は、一体に 移動させる。

[0079]

第 1 レンズ 3 4 の最大半径をLLとし、反射面 4 4 の最大半径をMRとし、光軸Nから 液 晶 パ ネ ル 1 8 の 最 大 像 高 ま で の 第 1 距 離 を i m y と し 、 光 軸 N か ら ス ク リ ー ン S に 投 写 された拡大像の最大像高までの第2距離をscyとし、第2距離を第1距離で除した投写 倍率をMとし、第1レンズ34からスクリーンSまでの距離である投写距離をPDとし、 投写距離を第2距離で除したスローレシオをTRとし、液晶パネル18の開口数をNAと し、第1領域を第2領域で除したオーバーラップ率をOLとすると、投写光学系3Bのデ ータは以下のとおりである。

[0080]

LL	70.3mm
MR	60.0mm
imy	11.8mm
ѕсу	1475 m m
Μ	1 2 5
ΡD	168mm
TR	0.114
NA	0.313
ΟL	- 17%

[0081]

投写光学系3Bのレンズデータは以下のとおりである。面番号は、縮小側から拡大側に 順番に付してある。符号は、液晶パネル、ダイクロイックプリズム、レンズ、光学素子、 第1レンズおよびスクリーンの符号である。液晶パネル、ダイクロイックプリズム、レン ズ、光学素子、第1レンズおよびスクリーンに対応しない面番号のデータはダミーデータ である。Rは曲率半径である。Dは軸上面間隔である。Cはアパーチャー半径であり、ア パーチャー半径の2倍がレンズの面の直径となる。R、D、Cの単位はmmである。 $\begin{bmatrix} 0 & 0 & 8 & 2 \end{bmatrix}$

10

30

符号	面番号	弓 形状	R	D	硝材 屈折/カ	反射	С	
18	0	球	無限	12.0000	屈	折	0.0000	
	1	球	無限	0.0000	屈払	F 1:	3 . 7 7 3 1	
19	2	球	無限	31.0600	S	屈折	13.7731	
	3	球	無限	0.5000	屈打	f 1	7 . 1 1 1 8	
L 1	4	球	26.6288	10.4696	S F P L 5 1 _ O H A R A	屈折	18.4088	
	5	球	-150.1579	0.1000		屈 折	18.0025	
L 2	6	球	25.5623	8.5438	S F P L 5 1 _ O H A R A	屈折	15.5000	
L 3	7	球	-97.0389	1.2000	S L A H 5 5 V _ O H A R A	. 屈折	14.5832	
	8	球	85.4686	1.5000		屈 折	13.5904	10
L 4	9	非球面	66.9350	9.2467	SFPL51_OHARA	屈折	13.1508	
L 5	10	球	-15.9986	1.2000	S L A H 5 8 _ O H A R A	屈折	12.3029	
	11	球	41.6431	0.2000		屈折	12.8263	
L 6	12	球	38.0827	4.0030	L B A L 4 2 _ O H A R A	屈折	13.0543	
	13	球	318.3152	0.1000		屈折	13.2827	
L 7	14	球	70.4405	8.4210	S F S L 5 _ O H A R A	屈折	13.5227	
	15	球	- 2 2 . 3 5 3 2	0.1000		屈折	13.6989	
	16	球	無限	0.0000	屈者	斤 1	2.4435	
L 8	17	球	-84.9967	7.3497	EFD1_HOYA	屈折	12.6701	
L 9	18	球	-15.9906	1.2000	T A F D 3 7 _ H O Y A	屈折	12.5122	20
	19	球	-36.1966	2.0000		屈折	12.7989	
L10	20	球	-244.2902	1.2000	S L A H 5 5 V _ O H A R /	A 屈折	11.7933	
	2 1	球	97.6234	0.6890		屈 折	11.5565	
51	22	球	無 限	49.3148	屈	折	11.5563	
	23	球	無 限	0.0000	屈打	斤 1	6.0000	
L11	24	球	603.4243	1.5000	S F S L 5 _ O H A R A	屈折	16.0682	
L12	25	球	30.3502	8.2708	603703.3642	屈折	17.4145	
	26	球	-159.7097	可変間隔1	J	屈 折	17.6353	
L13	27	球	58.3785	5.2371	S F S L 5 _ O H A R A	屈折	20.5420	
	28	球	211.5489	8.4167		屈折	20.4448	30
L14	29	球	-32.8105	3.0000	S L A H 6 0 _ O H A R A	屈折	20.4418	
	30	球	-179.0439	可	屈	折	23.3194	
L15	31	球	65.8625	11.5160	SFSL5_OHARA	屈折	29.4810	
	32	球	-132.6893	8.2607		屈折	29.6197	
L16	33	球	46.7969	8.1128	580360.3963	屈折	31.0392	
	34	球	99.4438	11.4077		屈折	30.7171	
L17	35	球	-158.6923	3.0000	845147.2965	屈折	29.8409	
	36	球	86.1824	可 変 間 隔 3	屈	折 2	29.4729	
L18	37	非球面	528.0372 	4.5000	E 4 8 R _ Z E O N	屈折	31.3346	
	38	非球门	面 33.7665	可 変 間 隔 4		屈 折	31.9279	40
L19	39	非球面	ū - 3 8 0 . 2 4 9 5	4.5000	E 4 8 R _ Z E O N	屈折	32.2460	
	4 0	非球门	面 104.5568	5 可 変 間 隔 5		屈折	31.1074	
44	4 1	非球	面 -42.5636	-78.3294		反射	58.3033	
34	42	球	69.4353	-6.0000	S	屈折	59.6267	
	43	球	86.2250	0.0000		屈折	70.3493	
	44	球	無限	可 変 間 隔 6	屈折	31	7.5369	
S	4 5	球	無限	0.0000	屈打	FF 23	20.5066	

【 0 0 8 3 】

ここで、本例の投写光学系 3 B は、投写距離を、基準距離、基準距離よりも短い近距離 、基準距離よりも遠い遠距離の間で変化させることができる。投写距離を変化させた場合

には、第1光学系31の7枚のレンズL13~L19を光軸Nに沿って移動させてフォー

カシングを行う。 [0084]フォーカシングを行った際の各投写距離における可変間隔1、可変間隔2、可変間隔3 、可変間隔4、可変間隔5、可変間隔6を以下に示す。可変間隔1は、レンズL12とレ ンズL13との軸上面間隔である。可変間隔2は、レンズL14とレンズL15との軸上 面間隔である。可変間隔3は、レンズL17とレンズL18との軸上面間距離である。可 変間隔4は、レンズL18とレンズL19との軸上面間距離である。可変間隔5は、レン ズレ19と反射面44との軸上面間距離である。可変間隔6は、投写距離である。 [0085]遠距離 基準距離 近距離 可 変 間 隔 1 17.5493 17.3144 17.7167 可変間隔2 3.1094 1.9816 1.5000 可変間隔3 7.6021 7.6917 7.7992 可 変 間 隔 4 9.7204 10.4580 8.0000 可 変 間 隔 5 95.0272 94.9165 95.0000 可 変 間 隔 6 -299.0000 -168.0000 -149.0000 [0086]各非球面係数は以下のとおりである。 [0087]面番号 S 9 S37 S38 曲 率 半 径(R) 528.0372 33.7665 66.9350 コーニック定数(K) 1.99808E+01 0.00000E+00 -0.933898063 1.29656E-06 -2.77972E-05 4次 - 3 . 5 1 9 3 5 E - 0 5 6次 -3,84869E-08 1,76500E-08 3,28971E-08 8次 1.64277E-10 -2.92156E-11 -1.92879E-11 10次 -2.73714E-13 2.18211E-14 2.74697E-15 - 8.19357E-18 12次 $\begin{bmatrix} 0 & 0 & 8 & 3 \end{bmatrix}$ 面番号 S40 S41 S39 104.5568 曲 率 半 径(R) -380.2495 -42.5636 コーニック定数(K) 90 - 1 -0.642670804 4次 -1,04601E-06 -3,06455E-06 1,27431E-06 6次 5.85943E-09 1,95488E-08 -2,26894E-10 8次 -3.64606E-12 -2.55133E-11 5.16584E-14 10次 8.78722E-16 9.61539E-15 6.33283E-20 12次 1.72449E-18 5.52402E-18 -3.49736E-22 14次 -1.60803E-21 -1.82570E-21 -2.74244E-25 16次 4.60964E-25 - 1 . 5 1 4 0 5 E - 2 4 6.78070E-29 [0089]ここで、本例の投写光学系3Bは、第1レンズ34の最大半径をLLとし、反射面42 の最大半径をMRとし、光軸Nから液晶パネル18の最大像高までの第1距離をimyと し、投写距離を光軸 N からスクリーン S における拡大像の最大像高までの第 2 距離で除し たスローレシオをTRとし、液晶パネル18の開口数をNAとすると、以下の条件式(1)および(2)を満たす。 3.5 $(LL + MR) / imy \times TR \times (1 / NA)$ 6.0 · · · (1) $\cdot \cdot \cdot (2)$ TR 0.2 $\begin{bmatrix} 0 & 0 & 9 & 0 \end{bmatrix}$ 本例では、 LL 70.3mm

30

20

10

40

(17)

60.0mm ΜR imy 11.8mm ΤR 0.114 ΝΑ 0.313 である。よって、(LL+MR)/imy×TR×(1/NA)=4.02であり、条件 式(1)を満たす。TR=0.114であり、条件式(2)を満たす。 $\begin{bmatrix} 0 & 0 & 9 & 1 \end{bmatrix}$ (作用効果) 本例の投写光学系3Bにおいて、第1光学系31は、絞り51より拡大側に非球面形状 を備えるレンズL18およびレンズL19(非球面レンズ)を2枚備える。したがって、 10 投写光学系3Aは、像高毎の歪曲収差および像面湾曲収差を補正することができる。 [0092] また、レンズL18およびレンズL19は、フォーカシング時にそれぞれ光軸N方向に 移動する。像高毎の諸収差を補正するレンズL18およびレンズL19を、それぞれ光軸 N 方向に移動させるので、フォーカシング時の諸収差の発生を抑制できる。 [0093]さらに、第1光学系31は、絞り51より拡大側に接合レンズL24を備える。よって 、色収差を良好に補正することができる。 [0094]本例の投写光学系3Bは、液晶パネル18の開口数をNAとすると、以下の条件式(3 20)を満たす。 0.3 ΝΑ (3) 本 例 の 投 写 光 学 系 3 B は 、 N A = 0 . 3 1 3 で あ り 、 条 件 式 (3) を 満 た す 。 よ っ て 、 明るい投写光学系とすることができる。 [0095]本例の投写光学系3Bにおいて、反射面44は、表面に反射コーティング層(反射層) を備える。ここで、実施例1の反射面42は、光学素子33の内部に設けられる構成であ るので、反射面42が設けられる第2面37の形状精度は、光学素子33の形状精度に依 存する。つまり、第2面37の形状精度を向上させるためには、第1面36の形状精度も 向上させる必要がある。これに対して、本例の投写光学系3Bの反射面44は、光学素子 30 33の外側面に設けられているので、光学素子33の外側面の形状精度のみを向上させれ ばよい。よって、本例の反射面44は、実施例1の反射面42と比較して、反射面の形状 精度を向上させやすい。 [0096] また、実施例1では、光学素子33を成形後に、反射コーティング層を光学素子33の 第2面37に形成することによって、反射面42を形成するが、この際、反射コーティン グ層と第2面37との間に、支持膜層を設ける必要がある。支持膜層を設けることによっ て反射コーティング層が第2面37から剥がれにくくなるが、支持膜層が介在することに よって、反射面42の光学性能が低下しやすくなり、製造時における反射面42の光学性 能がばらつき易い。これに対して、本例の投写光学系3Bでは、支持膜層は、反射コーテ 40 ィング層の反射面側とは反対側に設けられるので、反射面44の光学性能が低下しにくい 。このため、製造時における反射面44の光学性能が安定しやすい。 [0097]ここで、本例の投写光学系3Bは、条件式(1)(2)を満たすので、実施例1の投写 光学系3Aと同様の作用効果を得ることができる。図8は、投写光学系3Bの基準距離に おける横収差を示す図である。図9は、投写光学系3Bの基準距離における球面収差、非 点収差、ディストーションを示す図である。図10は、投写光学系3Bの近距離における

球面収差、非点収差、ディストーションを示す図である。図11は、投写光学系3Bの遠 距離における球面収差、非点収差、ディストーションを示す図である。図8~図11に示

すように、本例の投写光学系3Aは、拡大像における諸収差が抑制されている。

[0098]

(実施例3)

図12は、実施例3の投写光学系3Cの光線図である。本例の投写光学系3Cは、図1 2に示すように、縮小側から拡大側に向かって順に、第1光学系31、および第2光学系 32からなる。第2光学系32は、第1光学系31の光軸N上に配置されている。 【0099】

第1光学系31は、屈折光学系である。第1光学系31は、17枚のレンズL1~L1 7からなる。レンズL1~L17は、縮小側から拡大側に向かってこの順に配置されている。レンズL9とレンズL10との間には、絞り51が配置されている。

[0 1 0 0]

レンズL6は、両面に非球面形状を備える。レンズL13は、両面に非球面形状を備え る。レンズL14は、両面に非球面形状を備える。レンズL17は、両面に非球面形状を 備える。レンズL2およびレンズL3は、接合された接合レンズL21である。レンズL 4およびレンズL5は、接合された接合レンズL22である。レンズL7およびレンズL 8は、接合された接合レンズL23である。レンズL15およびレンズL16は、接合さ れた接合レンズL24である。

【0101】

第2光学系32は、光学素子33と、第1レンズ34とを備える。光学素子33と第1 レンズ34は、縮小側から拡大側に向かってこの順に配置されている。光学素子33は、 縮小側を向く第1面36と、第1面36とは反対側を向く第2面37とを備える。また、 光学素子33は、第2面37に反射コーティング層を備える。第1面36は、凹形状を備 える。第2面37は、凸形状を備える。ここで、光学素子33は、縮小側から拡大側に向 かって順に、第1透過面41、および反射面42、および第2透過面43を有する。第1 透過面41は、第1面36に設けられている。第1透過面41は凹形状を備える。反射面 42は、反射コーティング層であり、第2面37の表面形状が転写された凹形状を備える 。反射面44は、光学素子33の内部において、光を反射する。第2透過面43は、第1 面36に設けられている。第2透過面43は凹形状を備える。第1透過面41、反射面4 2、および第2透過面43は、非球面形状を備える。図12に示すように、第1透過面4 1、反射面42、および第2透過面43は、光軸Nの下方Y2に位置する。

【 0 1 0 2 】

第1レンズ34は、光軸N方向においてレンズL17と光学素子33との間であって、 光軸Nより上方Y1に配置されている。第1レンズ34は、負のパワーを有する。第1レ ンズ34は、拡大側の面に凸形状を備え、縮小側の面に凹形状を備える。第1レンズ34 は、両面に非球面形状を備える。

[0103]

図12に示すように、第1レンズ34の縮小側のレンズ面34aにおける光束通過領域 を光軸N上に射影した第1領域V1と、反射面42における光束通過領域を光軸N上に射 影した第2領域V2とが互いに重なりあっている。

[0104]

ここで、投写光学系3Cの縮小側共役面には、画像形成部2の液晶パネル18が配置さ 40 れている。投写光学系3Cの拡大側共役面には、スクリーンSが配置されている。 【0105】

液晶パネル18は、第1光学系31の光軸Nに垂直な画像形成面内に投写画像を形成する。液晶パネル18は、第1光学系31の光軸Nに対して上方Y1にオフセットされた位置に配置されている。したがって、投写画像は、光軸Nに対して上方Y1にオフセットされた位置に形成される。

【0106】

液晶パネル18からの光線は、第1光学系31、および第2光学系32を、この順に通過する。第1光学系31と第2光学系32との間において、光線は、光軸Nの下方Y2を通過する。これにより、光線は、第2光学系32を構成する光学素子33の第1透過面4

20

10

10

20

30

40

【0107】

第1 透過面41を介して光学素子33に入射した光線は、反射面42に向かう。反射面 42 に到達した光線は、第1方向Z1および上方Y1に向かって折り返される。第2 透過 面43を出射した光線は、光軸Nを上方Y1に横切って、第1レンズ34に向かう。第1 レンズ34を透過した光線は、第1レンズ34によって広げられて、スクリーンSに到達 する。

[0108]

中間像30は、レンズL17と反射面42との間に形成される。

【0109】

投写光学系 3 C において、第 1 光学系 3 1 より縮小側は、テレセントリックである。 【 0 1 1 0 】

ここで、投写光学系3Cは、投写距離を変更できる。投写距離を変更した場合には、第 1光学系31のレンズL13およびレンズL14を光軸Nに沿って移動させてフォーカシ ングを行う。

(0 1 1 1 **)**

第1レンズ34の最大半径をLLとし、反射面42の最大半径をMRとし、光軸Nから 液晶パネル18の最大像高までの第1距離をimyとし、光軸NからスクリーンSに投写 された拡大像の最大像高までの第2距離をscyとし、第2距離を第1距離で除した投写 倍率をMとし、第1レンズ34からスクリーンSまでの距離である投写距離をPDとし、 投写距離を第2距離で除したスローレシオをTRとし、液晶パネル18の開口数をNAと し、第1領域を第2領域で除したオーバーラップ率をOLとすると、投写光学系3Cのデ ータは以下のとおりである。

【0112】

LL	64.1mm
MR	49.5mm
i m y	11.8mm
ѕсу	1473mm
Μ	125
PD	168mm
TR	0.114
NA	0.313
ΟL	17%

[0113]

投写光学系3Cのレンズデータは以下のとおりである。面番号は、縮小側から拡大側に 順番に付してある。符号は、液晶パネル、ダイクロイックプリズム、レンズ、光学素子、 第1レンズおよびスクリーンの符号である。液晶パネル、ダイクロイックプリズム、レン ズ、光学素子、第1レンズおよびスクリーンに対応しない面番号のデータはダミーデータ である。Rは曲率半径である。Dは軸上面間隔である。Cはアパーチャー半径であり、ア パーチャー半径の2倍がレンズの面の直径となる。R、D、Cの単位はmmである。 【0114】

符号	面番号	〒 形 状	R	D	硝材 屈折/反	射	С	
18	0	球	無限	12.0000	屈折	<u>.</u>	0.0000	
	1	球	無 限	0.0000	屈折	1 :	3.7172	
19	2	球	無限	31.0600	SBSL7_OHARA	屈折	13.7172	
	3	球	無 限	0.5000	屈折	1 (6.9627	
L 1	4	球	34.7152	9.4162	S F P L 5 1 _ O H A R A	屈折	17.8300	
	5	球	-62.898	5 1.9807	屈	折	17.6406	
L 2	6	球	53.8953	11.5119	S F P L 5 1 _ O H A R A	屈折	15.5000	
L 3	7	球	-26.7189	1.2000	S L A H 5 5 V _ O H A R A	屈折	14.3850	50

	8	球	67.7890	0.2000		屈折	14.0665	
L 4	9	球	25.0001	7.4634	SFPL51_OHARA	屈折	14.3732	
L 5	10	球 - 1 4	4757.3800	1.2000	S L A H 5 5 V _ O H A R	A 屈折	13.9801	
	11	球	60.7035	0.2000		屈折	13.7118	
L 6	12	非球面	33.9317	4.5000	L B A L 3 5 _ O H A R A	屈折	13.7221	
	13	非球面	-134.947	1 0.1000		屈折	13.6184	
L 7	14	球	57.8598	7.7518	S N S L 3 6 _ O H A R A	屈折	13.3475	
L 8	15	球	-25.0000	2.0000	S L A H 5 5 V S _ O H A R	RA 屈折	12.9314	
	16	球	-31.5381	0.8640		屈折	12.8743	
L 9	17	球	-78.6821	1.2000	S L A H 5 5 V _ O H A R	A 屈折	11.4257	10
	18	球	31.1050	5.2958		屈折	10.7142	
5 1	19	球	無限	42.1388	厄	可打 ゲ	10.6132	
	20	球	無限	0.2000	屈	折 2	3 . 2 4 4 4	
L10	2 1	球	73.2019	9.4842	E F D 1 _ H O Y A	屈折	24.7958	
	22	球	-189.2361	0.2000		屈折	25.0000	
	23	球	無限	37.2164	屈	折 2	5.0083	
L 1 1	24	球	50.4199	8.7405	S T I M 2 _ O H A R A	屈折	25.3000	
	25	球	621.3861	9.1274		屈折	24.6823	
L 1 2	26	球	-40.2892	3.0000	T A F D 5 5 W _ H O Y A	、 屈折	24.5989	
	27	球	-364.7079) 可変間隔1		屈折	27.0602	20
L13	28	非 球 面	39.8225	5.7565	E 4 8 R _ Z E O N	屈折	33.0273	
	29	非 球 面	35.6871	可 変 間 隔 2		屈折	36.3201	
L14	30	非球面	-35.4303	4.5000	E 4 8 R _ Z E O N	屈折	37.7965	
	31	非球面	54.9118	3 可変間隔3		屈折	39.8685	
L15	32	球	409.6120	20.0000	S	A 屈折	40.7633	
L16	33	球	-60.0000	3.0000	EFDS1W_HOYA	屈折	40.7745	
	34	球	-104.6127	30.9445		屈折	42.3072	
L 1 7	35	非球面	-168.6919	6.0000	E 4 8 R _ Z E O N	屈折	39.4860	
	36	非 球 面	-141.435	6 42.3866	6	屈折	39.8692	
4 1	37	非球面	-62.5238	9.5000	E 4 8 R _ Z E O N	屈折	44.8638	30
42	38	非球面	-44.1497	-9.5000	E 4 8 R _ Z E O N	反射	47.9328	
43	39	非球面	-62.523	8 - 4 2 . 3 8 6 6	3	屈折	41.9244	
34	40	非球面	54.0710	-6.0000	E 4 8 R _ Z E O N	屈折	52.3639	
	4 1	非球面	135.573	1 0.0000		屈折	64.3885	
	42	球	無限	可	屈扨	f 320	0.1021	
S	43	球	無 限	0.0000	屈	折 232	25.7596	

[0 1 1 5 **]**

ここで、本例の投写光学系3Cは、投写距離を、基準距離、基準距離よりも短い近距離、基準距離よりも遠い遠距離の間で変化させることができる。投写距離を変化させた場合には、レンズL13およびレンズL14をそれぞれ光軸N方向に移動させて、フォーカシングを行う。

【0116】

フォーカシングを行った際の各投写距離における可変間隔1、可変間隔2、可変間隔3、可変間隔4を以下に示す。可変間隔1は、レンズL12とレンズL13との軸上面間隔である。可変間隔2は、レンズL13とレンズL14との軸上面間隔である。可変間隔3は、レンズL14とレンズL15との軸上面間距離である。可変間隔4は、投写距離である。

【 0 1 1 7 】

	基準距離	近 距 離	遠距離
可 変 間 隔 1	4.7921	1.5000	15.1106

50

可変間隔2 19.5776 22.7642 10.0000 可 変 間 隔 3 4.9915 5.0970 3.2512 -168,0000 -152,2525 -286.8933[0118]各非球面係数は以下のとおりである。 [0119]S13 \$28 \$29 面番号 S12 35.6871 -134.9471 39.8225 曲 率 半 径 (R) 33.9317 コーニック定数(K) -1.91488E+00 5.29125E+00 0 -1.519076235 4次 -1.36083E-05 6.07214E-06 -1.78027E-05 -1.70470E-05 10 6次 -1.83910E-08 3.67433E-09 7.80702E-09 - 2 . 3 6 8 4 5 E - 0 8 8 次 -2.33402E-11 -4.29777E-12 -2.91996E-12 - 8 . 2 1 4 1 3 E - 1 1 3.81369E-13 3.26482E-13 3.10285E-15 5.78482E-16 10次 12次 - 1 . 0 4 1 5 1 E - 1 8 面 番 号 S30 S 3 1 S35 S36 曲 率 半 径(R) - 35.4303 54.9118 -168.6919 -141.4356 コーニック定数(K) -0.349123834 -27.12785108 0 0.0000E+004次 1.03122E-05 -1.06456E-05 1.02713E-06 -1.67537E-07 8.28855E-09 -1.86783E-10 6次 1.63690E-09 4.01405E-10 20 8次 -4.92720E-12 -5.33059E-12 3.12588E-14 1.04096E-13 10次 2.39811E-15 1.60459E-15 6.28338E-17 3.43985E-17 12次 8.64974E-19 3.15854E-19 14次 -1.20770E-21 -4.11577E-22 16次 3.44046E-25 8.17257E-26 S 3 7 面番号 S38 S 3 9 -62.5238 曲 率 半 径(R) -44.1497 -62.52380168 コーニック定数(K) -5.59655E-01 -6.80365E-01 -0.559655288 - 6 . 3 6 2 8 2 E - 0 7 2.20181E-06 -6.36282E-07 4次 30 6次 -9.06977E-10 -1,69823E-09 -9,06977E-10 9.66601E-13 8.38639E-13 8次 8.38639E-13 -2.33588E-16 -3.27157E-16 -2.33588E-16 10次 12次 7.91655E-20 14次 -1.65069E-23 16次 1.87002E-27 面番号 S40 S 4 1 曲 率 半 径(R) 54.07103555 135.5730803 コーニック定数(K) -0.682127347 -10 40 4次 8.47829E-07 2.14102E-06 6次 4.63957E-10 -5.31612E-10 8次 - 2 . 3 9 1 2 7 E - 1 3 1.54943E-13 2.76459E-17 -2.38642E-17 10次 12次 - 1 . 3 5 3 5 2 E - 2 1 1.96750E-21 [0123]

ここで、本例の投写光学系3Cは、第1レンズ34の最大半径をLLとし、反射面42 の最大半径をMRとし、光軸Nから液晶パネル18の最大像高までの第1距離をimyとし、投写距離を光軸NからスクリーンSにおける拡大像の最大像高までの第2距離で除したスローレシオをTRとし、液晶パネル18の開口数をNAとすると、以下の条件式(1

(21)

)および(2)を満たす。 3.5 (LL+MR)/imy×TR×(1/NA) 6.0 ···(1) ΤR 0.2 $\cdot \cdot \cdot (2)$ 本例では、 64.1mm LL ΜR 49.5mm imy 11.8mm ΤR 0.114 ΝΑ 0.313 10 である。よって、(LL+MR)/imy×TR×(1/NA)=3.51であり、条件 式(1)を満たす。TR=0.114であり、条件式(2)を満たす。 [0125]また、 第 1 領域 V 1 を 第 2 領域 V 2 で 除 し た オ ー バ ー ラ ッ プ 率 O L は 、 1 0 % 以 上 で あ る。すなわち、第1領域V1は、第2領域V2に対して、10%以上重なっている。本例 では、オーバーラップ率OLは、17%であり、第1領域V1は、第2領域V2に対して 、17%重なっている。 [0126] (作用効果) 本例の投写光学系3Cにおいて、第1光学系31は、絞り51より拡大側に非球面形状 20 を備えるレンズL13、レンズL14およびレンズL17(非球面レンズ)を3枚備える 。したがって、投写光学系3Cは、像高毎の歪曲収差および像面湾曲収差を補正すること ができる。 また、レンズL13およびレンズL14は、フォーカシング時にそれぞれ光軸N方向に 移動する。像高毎の諸収差を補正するレンズL13およびレンズL14を、それぞれ光軸 N 方向に移動させるので、フォーカシング時の諸収差の発生を抑制できる。 さらに、第1光学系31は、絞り51より拡大側に接合レンズL24を備える。よって 、色収差を良好に補正することができる。 30 本例の投写光学系3Cは、液晶パネル18の開口数をNAとすると、以下の条件式(3)を満たす。 0.3 NA (3) 本 例 の 投 写 光 学 系 3 C は 、 N A = 0 . 3 1 3 で あ り 、 条 件 式 (3) を 満 た す 。 よ っ て 、 明るい投写光学系とすることができる。 本 例 の 投 写 光 学 系 3 C は 、 第 1 レンズ 3 4 の 縮 小 側 の レンズ 面 3 4 a に お け る 光 束 通 過 領域を光軸 N 上に射影した第 1 領域 V 1 と、反射面 4 2 における光束通過領域を光軸 N 上 に射影した第2領域V2とが互いに重なりあっている。よって、第1レンズ34と反射面 40 4 2 との距離を小さくしても、第1領域V1と第2領域V2とが互いに重なれば、第1レ ンズ34は、反射面42で反射された光線における高像高の光束を取り込みやすくなる。 この結果、本例の投写光学系3Cは、第1レンズ34のレンズ径が大きくなることを抑制 することができるとともに、投写光学系を短焦点化することができる。 また、本例の投写光学系3Cでは、第1領域V1は、第2領域V2に対して、17%重 なっている。よって、重なり量を10%以上確保することによって、周辺光束の光量を4 0%程度確保することができる。これにより、投写光学系3Cは、周辺まで明るい拡大像 を投写することができる。

20

30

40

ここで、本例の投写光学系3Cは、条件式(1)(2)を満たすので、実施例1の投写 光学系3Aと同様の作用効果を得ることができる。図13は、投写光学系3Cの基準距離 における横収差を示す図である。図14は、投写光学系3Cの基準距離における球面収差 、非点収差、ディストーションを示す図である。図15は、投写光学系3Cの近距離にお ける球面収差、非点収差、ディストーションを示す図である。図16は、投写光学系3C の遠距離における球面収差、非点収差、ディストーションを示す図である。図13~図1 6に示すように、本例の投写光学系3Cは、拡大像における諸収差が抑制されている。 【0133】

(実施例4)

図17は、実施例4の投写光学系3Dの光線図である。本例の投写光学系3Dは、図1 10 7に示すように、縮小側から拡大側に向かって順に、第1光学系31、および第2光学系 32からなる。第2光学系32は、第1光学系31の光軸N上に配置されている。 【0134】

第1光学系31は、屈折光学系である。第1光学系31は、17枚のレンズL1~L1 7からなる。レンズL1~L17は、縮小側から拡大側に向かってこの順に配置されている。レンズL9とレンズL10との間には、絞り51が配置されている。 【0135】

レンズL6は、両面に非球面形状を備える。レンズL13は、両面に非球面形状を備え る。レンズL14は、両面に非球面形状を備える。レンズL17は、両面に非球面形状を 備える。レンズL2およびレンズL3は、接合された接合レンズL21である。レンズL 4およびレンズL5は、接合された接合レンズL22である。レンズL7およびレンズL 8は、接合された接合レンズL23である。レンズL15およびレンズL16は、接合さ れた接合レンズL24である。

【0136】

第2光学系32は、光学素子33と、第1レンズ34とを備える。光学素子33と第1 レンズ34は、縮小側から拡大側に向かってこの順に配置されている。光学素子33は、 縮小側を向く反射面44を備える。反射面44は、第2方向Z2に窪む凹形状を備える。 反射面44は、非球面形状を備える。図17に示すように、反射面44は、光軸Nの下方 Y2に位置する。反射面44は、光学素子33の第1方向Z1の外側面に反射コーティン グ層(反射層)を設けることにより形成される。反射面44は、光学素子33のZ1方向 の表面において、光を反射する。

【0137】

第1レンズ34は、レンズL17と光学素子33との間であって、光軸Nより上方Y1 に配置されている。第1レンズ34は、負のパワーを有する。第1レンズ34は、拡大側の面に凸形状を備え、縮小側の面に凹形状を備える。第1レンズ34は、両面に非球面形状を備える。

[0138]

図 1 7 に示すように、 第 1 レンズ 3 4 の縮小側のレンズ面 3 4 a における光束通過領域 を光軸 N 上に射影した第 1 領域 V 1 と、反射面 4 4 における光束通過領域を光軸 N 上に射 影した第 2 領域 V 2 とが互いに重なりあっている。

【0139】

ここで、投写光学系3Dの縮小側共役面には、画像形成部2の液晶パネル18が配置されている。投写光学系3Dの拡大側共役面には、スクリーンSが配置されている。 【0140】

液晶パネル18は、第1光学系31の光軸Nに垂直な画像形成面内に投写画像を形成する。液晶パネル18は、第1光学系31の光軸Nに対して上方Y1にオフセットされた位置に配置されている。したがって、投写画像は、光軸Nに対して上方Y1にオフセットされた位置に形成される。

 $\begin{bmatrix} 0 & 1 & 4 & 1 \end{bmatrix}$

液晶パネル18からの光線は、第1光学系31、および第2光学系32を、この順に通 50

過する。第1光学系31と第2光学系32との間において、光線は、光軸Nの下方Y2を 通過する。これにより、光線は、第2光学系32を反射面44に向かう。反射面44に到 達した光線は、第1方向Z1および上方Y1に向かって折り返される。反射面44により 折り返された光線は、光軸Nを上方Y1に横切って、第1レンズ34に向かう。第1レン ズ34を透過した光線は、第1レンズ34によって広げられて、スクリーンSに到達する

【0142】

中間像30は、接合レンズL24と反射面44との間に形成される。

【0143】

投写光学系 3 D において、第 1 光学系 3 1 より縮小側は、テレセントリックである。 【 0 1 4 4 】

ここで、投写光学系3Dは、投写距離を変更できる。投写距離を変更した場合には、第 1光学系31のレンズL13およびレンズL14を光軸Nに沿って移動させてフォーカシ ングを行う。

【0145】

第1レンズ34の最大半径をLLとし、反射面44の最大半径をMRとし、光軸Nから 液晶パネル18の最大像高までの第1距離をimyとし、光軸NからスクリーンSに投写 された拡大像の最大像高までの第2距離をscyとし、第2距離を第1距離で除した投写 倍率をMとし、第1レンズ34からスクリーンSまでの距離である投写距離をPDとし、 投写距離を第2距離で除したスローレシオをTRとし、液晶パネル18の開口数をNAと し、第1領域を第2領域で除したオーバーラップ率をOLとすると、投写光学系3Dのデ ータは以下のとおりである。

[0146]

LL	64.0mm
MR	49.5mm
i m y	11.8mm
sсу	1475mm
М	1 2 5
ΡD	168mm
TR	0.114
NA	0.313
ΟL	3 5 %

[0147**]**

投写光学系3Dのレンズデータは以下のとおりである。面番号は、縮小側から拡大側に 順番に付してある。符号は、液晶パネル、ダイクロイックプリズム、レンズ、光学素子、 第1レンズおよびスクリーンの符号である。液晶パネル、ダイクロイックプリズム、レン ズ、光学素子、第1レンズおよびスクリーンに対応しない面番号のデータはダミーデータ である。Rは曲率半径である。Dは軸上面間隔である。Cはアパーチャー半径であり、ア パーチャー半径の2倍がレンズの面の直径となる。R、D、Cの単位はmmである。

【0148】

符号	面番号	形状	R	D	硝 材	屈 折 / 反 身	时(C
18	0	球	無限	12.0000		屈折	0	.0000
	1	球	無限	0.0000		屈折	13	.9867
19	2	球	無 限	31.0600	SBSL7_O	HARA	屈折	13.9867
	3	球	無限	0.5000		屈折	17	.6806
L 1	4	球	35.0456	9.5857	SFPL51_	OHARA	屈折	18.7643
	5	球	-82.3845	0.1500		屈打	折	18.5713
L 2	6	球	47.1041	16.2301	SFPL51_	OHARA	屈折	17.0701
L 3	7	球	-28.2620	1.2000	S L A H 5 5 V	_ O H A R A	屈折	15.0541
	8	球	56.2828	0.2000		屈打	沂	14.6397

20

10

L 4	9	球 23.5101 8.335	3 SFPL51_OHARA 屈折 15.1168
L 5	10	球 -561.8839 1.200) SLAH55V_OHARA 屈折 14.6188
	11	球 55.1573 0.20	200 屈折 14.1414
L 6	12	非球面 35.6099 4.500	0 LBAL35_OHARA 屈折 14.1105
	13	非球面 790.1163 1.5	5424 屈折 13.7143
L 7	14	球 190.2717 9.660	6 SNSL36_OHARA 屈折 13.5858
L 8	15	球 -17.0613 2.0000	SLAH55VS_OHARA 屈折
	16	球 -24.2849 0.1	500 屈折 13.9214
L 9	17	球 -115.1313 1.200) SLAH55V_OHARA 屈折 12.6057
	18	球 50.8279 4.5	588 屈折 12.2520 10
5 1	19	球 無限 32.575	56 屈折 12.2983
	20	球 無限 0.200	0 屈折 22.2074
L10	2 1	球 206.4084 7.85	94 661899.3094 屈折 22.6473
	22	球 -70.0227 0.2	24.7405 屈折 24.7405
	23	球 無限 65.250	9 屈折 22.9486
L11	24	球 49.3229 9.20	57 698675.5141 屈折 27.9940
	25	球 171.7382 7.1	627 屈折 27.3923
L12	26	球 -85.6703 3.000	0 TAFD55W_HOYA 屈折 27.2546
	27	球 146.2723 可変間]隔1 屈折 27.7075
L13	28	非球面 37.0939 5.60	58 E48R_ZEON 屈折 34.8196 20
	29	非球面 36.2920 可変間]隔2 屈折 37.0315
L14	30	非球面 -42.6206 4.50	00 E48R_ZEON 屈折 38.9990
	3 1	非球面 43.2026 可変間]隔3 屈折 41.0194
	32	球 254.5013 20.00	00 607793.6094 屈折 41.0822
L15	33	球 -68.0557 3.000	0 EFDS1W_HOYA 屈折 40.9056
L16	34	球 -114.0162 3.	5287 屈折 41.5719
	35	非球面 71.9288 6.00	00 E48R_ZEON 屈折 40.5582
L17	36	非球面 54.9756 42.	5784 屈折 41.3090
	37	球 無限 9.500	0 屈折 61.3553
44	38	非球面 - 2 7 . 4 4 6 4 - 9 . 5	5000 反射 49.2811 30
	39	球 無限 -42.578	4 屈折 186.8037
	4 0	非球面 99.9351 -6.00	00 E48R_ZEON 屈折 56.8531
34	4 1	非球面 59.8152 0.0	0000 屈折 65.2610
	42	球 無限 可変間隔	4 屈折 331.4336
	43	球 無限 0.000	0 屈折 2322.5115
S	44	球 無限 0.000	〕 屈折 2325.7596

【0149】

ここで、本例の投写光学系3Dは、投写距離を、基準距離、基準距離よりも短い近距離、基準距離よりも遠い遠距離の間で変化させることができる。投写距離を変化させた場合には、レンズL13およびレンズL14をそれぞれ光軸N方向に移動させて、フォーカシングを行う。

【 0 1 5 0 】

フォーカシングを行った際の各投写距離における可変間隔1、可変間隔2、可変間隔3、可変間隔4を以下に示す。可変間隔1は、レンズL12とレンズL13との軸上面間隔である。可変間隔2は、レンズL13とレンズL14との軸上面間隔である。可変間隔3は、レンズL14とレンズL15との軸上面間距離である。可変間隔4は、投写距離である。

【 0 1 5 1 】

	基準距離	近 距 離	遠距離
可 変 間 隔 1	4.9848	1.5000	18.0158

(25)

可変間隔2 25.8203 28.7472 14.7861 可 変 間 隔 3 16.3634 16.9264 14.3448 可 変 間 隔 4 -168.0000 -150.2128-293.3796各非球面係数は以下のとおりである。 [0153]S 2 8 面番号 S12 S29 S13 37.0939 36.2920 曲 率 半 径(R) 35.6099 790.1163 コーニック定数(K) -1.21463E+00 0.00000E+00 0 -0.413891498 4次 -1.31545E-05 1.34858E-05 -4.08775E-06 -3.40633E-06 10 6次 -7.44286E-09 -7.13228E-10 1.30257E-09 1.64757E-09 8次 -1.21820E-10 -8.89705E-11 -1.60174E-11 -1.41391E-11 7.11611E-13 2.18790E-14 3.21657E-15 10次 7.96558E-13 12次 -2.9222E-17 4.1512E-17 14次 4,94534E-20 -8,00873E-20 16次 -6,28829E-23 6,8147E-23 18次 4.12923E-26 -2.8436E-26 20次 -1.06684E-29 4.70997E-30 [0154]面番号 S30 S 3 1 S36 20 S35 43.2026 71.9288 曲 率 半 径(R) -42.6206 54.9756 コーニック定数(K) 0.056965865 -4.135304852 0 0.0000E+004次 -1.68823E-06 2.21193E-05 7.21985E-06 3.08878E-05 6次 - 6 . 8 8 7 5 2 E - 0 8 -6.69053E-09 -7.37617E-08 -4.57465E-08 8次 1.58520E-10 1.32432E-12 8.84237E-11 5.00113E-11 10次 4.57917E-14 -5.20462E-14 -2.12167E-14 -2.50117E-13 12次 2.60405E-16 -1.09411E-16 1.44343E-17 1,94322E-18 14次 -1.80118E-19 1.17978E-19 -9.15753E-22 1.04026E-21 8.19251E-23 -6.81458E-23 -2.66625E-25 -2.31410E-25 16次 18次 -2.27082E-26 2.04969E-26 30 20次 2.94511E-30 -2.52975E-30 [0155]面番号 S38 S40 S41 99.9351 曲 率 半 径(R) -27.4464 59.81524269 コーニック定数(K) -8.41006E-01 1.05301E+00 -13.8159847 4次 1.28662E-05 1.77683E-05 5.07345E-06 6次 -2.58290E-08 -5.97124E-08 -1.55689E-08 8次 3.96010E-11 9.10924E-11 2.02144E-11 10次 -3.82664E-14 -7.57697E-14 -1.40903E-14 12次 2.39667E-17 3.85237E-17 6.14695E-18 40 14次 -9.77579E-21 -1.24207E-20 -1.74666E-21 16次 2.51330E-24 2.49179E-24 3.16103E-25 18次 -3,70566E-28 -2.85104E-28 -3.31720E-29 20次 2.38895E-32 1.42848E-32 1.53534E-33 [0156]

ここで、本例の投写光学系3Dは、第1レンズ34の最大半径をLLとし、反射面42 の最大半径をMRとし、光軸Nから液晶パネル18の最大像高までの第1距離をimyと し、投写距離を光軸NからスクリーンSにおける拡大像の最大像高までの第2距離で除し たスローレシオをTRとし、液晶パネル18の開口数をNAとすると、以下の条件式(1) および(2)を満たす。

(26)

 $3.5 (LL + MR) / imy \times TR \times (1 / NA) 6.0$ $\cdot \cdot \cdot (1)$ ΤR $\cdot \cdot \cdot (2)$ 0.2 **[**0157**]** 本例では、 LL 64.0mm ΜR 49.5mm 11.8mm imy ΤR 0.114 ΝΑ 0.313 である。よって、(LL+MR)/imy×TR×(1/NA)=3.50であり、条件 10 式(1)を満たす。TR=0.114であり、条件式(2)を満たす。 [0158] また、 第 1 領域 V 1 を 第 2 領域 V 2 で 除 し た オ ー バ ー ラ ッ プ 率 O L は 、 1 0 % 以 上 で あ る。すなわち、第1領域V1は、第2領域V2に対して、10%以上重なっている。本例 では、オーバーラップ率OLは、35%であり、第1領域V1は、第2領域V2に対して 、35%重なっている。 [0159] (作用効果) 本例の投写光学系3Dにおいて、第1光学系31は、絞り51より拡大側に非球面形状 を備えるレンズL13、レンズL14およびレンズL17(非球面レンズ)を3枚備える 20 。したがって、投写光学系3Dは、像高毎の歪曲収差および像面湾曲収差を補正すること ができる。 [0160] また、レンズL13およびレンズL14は、フォーカシング時にそれぞれ光軸N方向に 移動する。像高毎の諸収差を補正するレンズL13およびレンズL14を、それぞれ光軸 N 方向に移動させるので、フォーカシング時の諸収差の発生を抑制できる。 [0161]さらに、第1光学系31は、絞り51より拡大側に接合レンズL24を備える。よって 、色収差を良好に補正することができる。 [0162] 30 本例の投写光学系3Dは、液晶パネル18の開口数をNAとすると、以下の条件式(3)を満たす。 0.3 ΝΑ (3) 本例の投写光学系3Dは、NA=0.313であり、条件式(3)を満たす。よって、 明るい投写光学系とすることができる。 [0163] 本例の投写光学系3Dにおいて、反射面44は、表面に反射コーティング層(反射層) を備える。よって、本例の反射面44は、実施例1の反射面42と比較して、反射面の形 状精度を向上させやすい。また、本例の投写光学系3Dでは、支持膜層は、反射コーティ ング層の反射面側とは反対側に設けられるので、反射面44の光学性能が低下しにくい。 40 このため、製造時における反射面44の光学性能が安定しやすい。 [0164] 本 例 の 投 写 光 学 系 3 D は 、 第 1 レンズ 3 4 の 縮 小 側 の レンズ 面 3 4 a に お け る 光 束 通 過 領域を光軸 N 上に射影した第 1 領域 V 1 と、反射面 4 2 における光束通過領域を光軸 N 上 に射影した第2領域V2とが互いに重なりあっている。よって、第1レンズ34と反射面 4 2 との距離を小さくしても、第1領域V1と第2領域V2とが互いに重なれば、第1レ ンズ34は、反射面42で反射された光線における高像高の光束を取り込みやすくなる。 この結果、本例の投写光学系3Dは、第1レンズ34のレンズ径が大きくなることを抑制

することができるとともに、投写光学系を短焦点化することができる。

[0165]

また、本例の投写光学系3Dでは、第1領域V1は、第2領域V2に対して、35%重 なっている。よって、重なり量を10%以上確保することによって、周辺光束の光量を4 0%程度確保することができる。これにより、投写光学系3Dは、周辺まで明るい拡大像 を投写することができる。

(28)

[0166]

ここで、本例の投写光学系3Dは、条件式(1)(2)を満たすので、実施例1の投写 光学系3Aと同様の作用効果を得ることができる。図18は、投写光学系3Dの基準距離 における横収差を示す図である。図19は、投写光学系3Dの基準距離における球面収差 、非点収差、ディストーションを示す図である。図20は、投写光学系3Dの近距離にお ける球面収差、非点収差、ディストーションを示す図である。図21は、投写光学系3D の遠距離における球面収差、非点収差、ディストーションを示す図である。図18~図2 1に示すように、本例の投写光学系3Dは、拡大像における諸収差が抑制されている。 【0167】

(実施例5)

図22は、実施例5の投写光学系3Eの光線図である。本例の投写光学系3Eは、図2 2に示すように、縮小側から拡大側に向かって順に、第1光学系31、および第2光学系 32からなる。第2光学系32は、第1光学系31の光軸N上に配置されている。 【0168】

第1光学系31は、屈折光学系である。第1光学系31は、16枚のレンズL1~L1 6からなる。レンズL1~L16は、縮小側から拡大側に向かってこの順に配置されてい 20 る。レンズL7とレンズL8との間には、絞り51が配置されている。 【0169】

レンズL1は、両面に非球面形状を備える。レンズL8は、両面に非球面形状を備える。レンズL15は、両面に非球面形状を備える。レンズL16は、両面に非球面形状を備える。レンズL16は、両面に非球面形状を備 える。レンズL2およびレンズL3は、接合された接合レンズL21である。レンズL5 およびレンズL6は、接合された接合レンズL22である。レンズL9およびレンズL1 0は、接合された接合レンズL23である。

[0170**]**

第2光学系32は、光学素子33と、第1レンズ34とを備える。光学素子33と第1 レンズ34は、縮小側から拡大側に向かってこの順に配置されている。光学素子33は、 縮小側を向く反射面44を備える。反射面44は、第2方向Z2に窪む凹形状を備える。 反射面44は、非球面形状を備える。図22に示すように、反射面44は、光軸Nの下方 Y2に位置する。反射面44は、光学素子33の第1方向Z1の外側面に反射コーティン グ層を設けることにより形成される。反射面44は、光学素子33のZ1方向の表面にお いて、光を反射する。

第1レンズ34は、レンズL16と光学素子33との間であって、光軸Nより上方Y1 に配置されている。第1レンズ34は、負のパワーを有する。第1レンズ34は、拡大側の面に凸形状を備え、縮小側の面に凹形状を備える。第1レンズ34は、両面に非球面形状を備える。

【0172】

なお、実施例1の投写光学系3Aの第2光学系32では、第1領域V1と第2領域V2 とが互いに重なったが、本例の投写光学系3Eの第2光学系32では、重ならない。 【0173】

ここで、投写光学系3Eの縮小側共役面には、画像形成部2の液晶パネル18が配置されている。投写光学系3Eの拡大側共役面には、スクリーンSが配置されている。 【0174】

液晶パネル18は、第1光学系31の光軸Nに垂直な画像形成面内に投写画像を形成する。液晶パネル18は、第1光学系31の光軸Nに対して上方Y1にオフセットされた位置に配置されている。したがって、投写画像は、光軸Nに対して上方Y1にオフセットさ

10

【0175】

液晶パネル18からの光線は、第1光学系31、および第2光学系32を、この順に通 過する。第1光学系31と第2光学系32との間において、光線は、光軸Nの下方Y2を 通過する。これにより、光線は、第2光学系32を反射面44に向かう。反射面44に到 達した光線は、第1方向Z1および上方Y1に向かって折り返される。反射面44により 折り返された光線は、光軸Nを上方Y1に横切って、第1レンズ34に向かう。第1レン ズ34を透過した光線は、第1レンズ34によって広げられて、スクリーンSに到達する

[0176]

中間像30は、レンズL16と反射面44との間に形成される。

[0177**]**

投写光学系 3 E において、第 1 光学系 3 1 より縮小側は、テレセントリックである。 【 0 1 7 8 】

ここで、投写光学系3Eは、投写距離を変更できる。投写距離を変更した場合には、第 1光学系31のレンズL11、レンズL12、レンズL13、レンズL14、レンズL1 5およびレンズL16を光軸Nに沿って移動させてフォーカシングを行う。フォーカスを 行う際、レンズL11およびレンズL12は、一体となって光軸Nに沿って移動する。ま た、フォーカスを行う際、レンズL13およびレンズL14は、一体となって光軸Nに沿 って移動する。

【0179】

第1レンズ34の最大半径をLLとし、反射面44の最大半径をMRとし、光軸Nから 液晶パネル18の最大像高までの第1距離をimyとし、光軸NからスクリーンSに投写 された拡大像の最大像高までの第2距離をscyとし、第2距離を第1距離で除した投写 倍率をMとし、第1レンズ34からスクリーンSまでの距離である投写距離をPDとし、 投写距離を第2距離で除したスローレシオをTRとし、液晶パネル18の開口数をNAと し、第1領域を第2領域で除したオーバーラップ率をOLとすると、投写光学系3Eのデ ータは以下のとおりである。

【 0 1 8 0 】

LL	57.7mm
MR	44.2mm
i m y	11.8mm
ѕсу	1916mm
Μ	1 6 2
PD	330 m m
TR	0.172
N A	0.250
ΟL	- 2 3 %

【0181】

投写光学系3Eのレンズデータは以下のとおりである。面番号は、縮小側から拡大側に 40 順番に付してある。符号は、液晶パネル、ダイクロイックプリズム、レンズ、光学素子、 第1レンズおよびスクリーンの符号である。液晶パネル、ダイクロイックプリズム、レン ズ、光学素子、第1レンズおよびスクリーンに対応しない面番号のデータはダミーデータ である。Rは曲率半径である。Dは軸上面間隔である。Cはアパーチャー半径であり、ア パーチャー半径の2倍がレンズの面の直径となる。R、D、Cの単位はmmである。 【0182】

符号	面番号	形 状	R	D	硝 材	屈 折 / 反	射	С	
18	0	球	無 限	12.2000		屈折		0.0000	
19	1	球	無限	29.8000	SBSL7	_ O H A R A	屈折	13.4567	
	2	球	無限	0.5000		屈折	1	6.1086	50

20

L 1	3	非球面	22.9735	11.7215	SFPL51_OHARA 屈护	ŕ 17.0000
	4	非球面	-33.2895	0.1000	屈折	16.7235
L 2	5	球	26.2193	7.7263	SFPL51_OHARA 屈折	13.2273
L 3	6	球 -	-50.8538	1.0000	SLAH58_OHARA 屈折	11.8203
	7	球	20.2462	0.3000	屈 折	10.1886
L 4	8	球	16.9814	6.0240	SFSL5_OHARA 屈折	10.7000
	9	球	-124.4574	0.2000	屈 折	9.5974
L 5	10	球	32.7350	3.3679	EFD1_HOYA 屈抈	f 8.9378
L 6	11	球	-25.9116	1.0000	TAFD37_HOYA 屈拮	斤 8.7379
	12	球	15.3594	0.1000	屈折	7.6026 10
L 7	13	球	15.2275	8.2099	528662.6632 屈排	т́ 7.6050
5 1	14	球	-23.6790	2.2870	屈折	6.6642
L 8	15	非球面	-46.6839	1.0327	SLAH55VS_OHARA 屈	折 6.5025
	16	非 球 面	54.0682	2.3755	屈折	6.6286
	17	球	無 限	5.2141	屈折	7.1452
	18	球	無 限	4.3323	屈折	9.0035
L 9	19	球	-33.3190	1.0000	487000.7040 屈折	10.0000
L10	20	球	55.6504	5.9211	731376.3194 屈折	11.8754
	2 1	球	-29.2968	可	屈折	12.5356
L 1 1	22	球	35.3086	11.2891	718036.3817 屈折	18.0174 20
	23	球	-42.2683	0.8662	屈 折	17.7737
L 1 2	24	球	-36.6046	2.0000	TAFD55W_HOYA 屈护	τ 17.5508
	25	球	60.6219	可 変 間 隔 2	屈 折	17.8424
L13	26	球	70.1228	6.9671	738209.2664 屈折	20.9477
	27	球	-134.4173	4.1428	屈折	21.1195
L14	28	球	-42.6546	1.0000	EFDS1W_HOYA 屈护	r 21.1249
	29	球	-137.6019	可 変 間 隔 3	屈 折	22.4442
L15	30	非球面	-29.6454	4.0000	E48R_ZEON 屈折	23.1933
	3 1	非 球 面	66.4079	可 変 間 隔 4	屈 折	23.9248
L16	32	非球面	38.1592	4.0000	E48R_ZEON 屈折	24.0292 30
	33	非球面	18.1420	可 変 間 隔 5	屈折	26.7248
44	34	非球面	-30.2098	-63.254	1 反射	44.2335
34	35	非球面	60.8785	-5.0000	E48R_ZEON 屈折	51.5338
	36	非球面	61.2471	0.0000	屈折	57.7466
	37	球	無限	可 変 間 隔 6	屈折 22	24.1805
S	38	球	無限	0.0000	屈折 28	378.6944

【0183】

ここで、本例の投写光学系3Eは、投写距離を、基準距離、基準距離よりも短い近距離、基準距離よりも遠い遠距離の間で変化させることができる。投写距離を変化させた場合には、レンズL11、レンズL12、レンズL13、レンズL14、レンズL15および 40 レンズL16をそれぞれ光軸N方向に移動させて、フォーカシングを行う。 【0184】

フォーカシングを行った際の各投写距離における可変間隔1、可変間隔2、可変間隔3、可変間隔4、可変間隔5、可変間隔6を以下に示す。可変間隔1は、レンズL10とレンズL11との軸上面間隔である。可変間隔2は、レンズL14とレンズL12とレンズL13との軸上面間隔である。可変間隔4は、レンズL15との軸上面間距離である。可変間隔4は、レンズL15とレンズL16との軸上面間距離である。可変間隔5は、レンズL16と反射面44との軸上面間距離である。可変間隔6は、投写距離である。 【0185】

基準距離 近距離 遠距離

JP 2023-105386 A 2023.7.31

可 変 間 隔 1 11.1930 10.9632 11.4774 可変間隔2 5.0100 3.9219 6.6042 可 変 間 隔 3 2.2028 3.0054 1.0238 可 変 間 隔 4 23.0903 23.6418 22.3820 可変間隔5 44.1638 44.1529 44.1978 可 変 間 隔 6 -330.0000 -251.0000 -522.0000[0186]各非球面係数は以下のとおりである。 面番号 10 S 3 S 4 S 1 5 S16 曲 率 半 径(R) -33.2895 -46.6839 22.9735 54.0682 コーニック定数(K) -0.63480782 -2.48946482 0 0 -7.32862E-06 3.44263E-06 -3.89105E-05 -1.77200E-05 4次 6次 3.87175E-09 -2.84167E-09 -5.21407E-07 -4.86950E-07 -8.25724E-12 -7.48747E-14 1.29913E-09 8次 3.02490E-09 S 3 1 面番号 S30 S 3 2 S33 66.4079 38.1592 -29.6454 曲 率 半 径(R) 18.1420 コーニック定数(K) -9.78559876 -2.871274538 -60 -10.9483185 3.43097E-05 -1.60433E-06 -9.59108E-05 -9.87546E-05 4次 20 6次 - 8 . 0 3 1 8 7 E - 0 8 -4.23005E-08 2.43009E-07 2.72413E-07 8次 1.40155E-10 8.63706E-11 -5.91725E-10 -5.93614E-10 -1.52336E-13 -1.26750E-13 8.33380E-13 6.92345E-13 10次 12次 7.86163E-17 8.50866E-17 -4.33376E-16 -2.93433E-16 [0189]面番号 S34 S35 S36 -30.2098 60.8785 61.2471 曲 率 半 径(R) コーニック定数(K) -0.64479181 0.161497477 -1.23384873 4 次 2.69495E-07 7.00456E-06 6.61313E-06 6次 -1.06166E-08 -1.66173E-10 -1.28849E-08 30 8次 1 . 4 5 8 9 8 E - 1 1 5.99180E-15 1.07206E-11 10次 -1.16075E-14 - 1 . 3 7 0 5 6 E - 1 8 -4.93645E-15 12次 5.50232E-18 - 6 . 3 2 7 9 4 E - 2 1 1.32277E-18 14次 - 1 . 4 3 6 0 5 E - 2 1 8.94218E-24 -1.93000E-22 16次 1 . 6 2 6 4 3 E - 2 5 -2.52469E-27 1.19489E-26 [0190]ここで、本例の投写光学系3Eは、第1レンズ34の最大半径をLLとし、反射面42 の最大半径をMRとし、光軸Nから液晶パネル18の最大像高までの第1距離をimyと し、 投 写 距 離 を 光 軸 N から ス ク リ ー ン S に お け る 拡 大 像 の 最 大 像 高 ま で の 第 2 距 離 で 除 し たスローレシオをTRとし、液晶パネル18の開口数をNAとすると、以下の条件式(1 40)および(2)を満たす。 3.5 $(LL+MR)/imy \times TR \times (1/NA)$ 6.0 · · · (1) TR 0.2 $\cdot \cdot \cdot (2)$ [0191] 本例では、 LL 57.7mm 44.2mm ΜR imy 11.8mm ΤR 0.172 0.250 ΝΑ 50

である。よって、(LL+MR)/imy×TR×(1/NA)=5.95であり、条件

式(1)を満たす。TR=0.172であり、条件式(2)を満たす。 [0192](作用効果) 本例の投写光学系3Eにおいて、第1光学系31は、絞り51より拡大側に非球面形状 を備えるレンズL15およびレンズL16(非球面レンズ)を2枚備える。したがって、 投写光学系3Eは、像高毎の歪曲収差および像面湾曲収差を補正することができる。 [0193]また、レンズL15およびレンズL16は、フォーカシング時にそれぞれ光軸N方向に 移動する。像高毎の諸収差を補正するレンズL15およびレンズL16を、それぞれ光軸 N 方向に移動させるので、フォーカシング時の諸収差の発生を抑制できる。 [0194]さらに、第1光学系31は、絞り51より拡大側に接合レンズL23を備える。よって 、色収差を良好に補正することができる。 [0195] 本例の投写光学系3Eにおいて、反射面44は、表面に反射層を備える。よって、本例 の反射面44は、実施例1の反射面42と比較して、反射面の形状精度を向上させやすい 。また、本例の投写光学系3Eでは、支持膜層は、反射コーティング層の反射面側とは反 対側に設けられるので、反射面44の光学性能が低下しにくい。このため、製造時におけ る反射面44の光学性能が安定しやすい。 [0196]ここで、本例の投写光学系3Eは、条件式(1)(2)を満たすので、実施例1の投写 光学系3Aと同様の作用効果を得ることができる。図23は、投写光学系3Eの基準距離 における横収差を示す図である。図24は、投写光学系3Eの基準距離における球面収差 、 非 点 収 差 、 ディス トーションを 示 す 図 で あ る 。 図 2 5 は 、 投 写 光 学 系 3 E の 近 距 離 に お ける球面収差、非点収差、ディストーションを示す図である。図26は、投写光学系3E の遠距離における球面収差、非点収差、ディストーションを示す図である。図23~図2 6 に示すように、本例の投写光学系 3 E は、拡大像における諸収差が抑制されている。 【符号の説明】

【0197】

1…プロジェクター、2…画像形成部、3・3A・3B・3C・3D・3E…投写光学系、4…制御部、6…画像処理部、7…表示駆動部、10…光源、11…インテグレーターレンズ、15…ダイクロイックミラー、16…反射ミラー、17R…フィールドレンズ、17G…フィールドレンズ、17B…フィールドレンズ、17G…フィールドレンズ、17B…フィールドレンズ、17G…フィールドレンズ、17B…フィールドレンズ、23…反射ミラー、24…リレーレンズ、25…反射ミラー、30…中間像、31…第1光学系、32…第2光学系、33…光学素子、34…第1レンズ34…第1面、37…第2面、41…第1透過面、42…反射面、43…第2透過面、44…反射面、51…絞り、L1~L19…レンズ、L21~L24…接合レンズ、N…光軸、S…スクリーン、V1…第1領域、V2…第2領域。

10

20

【 図 面 】 【 図 1 】

【図2】

(33)





10

20



50

(34)

【図4】





【図5】



【図6】



10

20

2

123

5) 17 17

6

-z

44

33

【図8】

(35)



10





-|3B

【図7】

72

L24 L13 L14 L15 L16 L17L18 L19

רٰو ר׳ רווס ¹

L22 L4 L5

8

32

31



【図10】



30







10



【図13】



【図14】



30



620, 0000 M 550, 0000 M 470, 0000 M 5.00 2.50 Ħ -2.50 0.0 2.5 % DISTORTION IMG 1 11.80 18 DISTORTION 8 0.200 -0.100 0.0 0.100 FOCUS (MILLIMETERS) IMG HT 11.80 ASTIGMATIC FIELD CURVES 0.200 0.050 -0.025 0.0 0.025 FOCUS (MILLIMETERS) LONGITUDINAL SPHERICAL ABER. 020

【図17】



【図18】

(37)

【図16】



10

(38)

【図20】





10

20

【図21】



【図22】



30

(39)



【図24】



10



【図25】



【図26】



30

フロントページの続き

(72)発明者 平野 整

長野県諏訪市大和3丁目3番5号 セイコーエプソン株式会社内 F ターム(参考) 2H087 KA06 LA27 MA07 MA09 NA02 RA04 RA05 RA12 RA13 RA32 RA41 RA45 RA48 TA01 TA03 TA06