

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 特 許 公 報(B2)

(11) 特許番号

特許第4814599号  
(P4814599)

(45) 発行日 平成23年11月16日(2011.11.16)

(24) 登録日 平成23年9月2日(2011.9.2)

(51) Int.Cl. F I  
H O 4 L 9/32 (2006.01) H O 4 L 9/00 6 7 5 A

請求項の数 6 (全 19 頁)

(21) 出願番号	特願2005-276336 (P2005-276336)	(73) 特許権者	310021766
(22) 出願日	平成17年9月22日(2005.9.22)		株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント
(65) 公開番号	特開2006-180460 (P2006-180460A)		東京都港区港南1丁目7番1号
(43) 公開日	平成18年7月6日(2006.7.6)	(74) 代理人	110000154
審査請求日	平成20年9月10日(2008.9.10)		特許業務法人はるか国際特許事務所
(31) 優先権主張番号	特願2004-342945 (P2004-342945)	(72) 発明者	佐々木 大
(32) 優先日	平成16年11月26日(2004.11.26)		東京都港区南青山二丁目6番21号 株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント内
(33) 優先権主張国	日本国(JP)	(72) 発明者	盛合 志帆
(31) 優先権主張番号	特願2004-342946 (P2004-342946)		東京都港区南青山二丁目6番21号 株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント内
(32) 優先日	平成16年11月26日(2004.11.26)		
(33) 優先権主張国	日本国(JP)		

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 認証装置及び認証対象装置、及び認証方法

(57) 【特許請求の範囲】

【請求項1】

バッテリーと、当該バッテリーを認証する認証装置とを含む認証システムであって、前記認証装置は、前記バッテリーに接続されるバッテリー接続部と、外部電源に接続されたときに、当該外部電源からの電源供給を受け入れる受入部と、を具備し、

前記バッテリー接続部に接続されたバッテリーを認証する認証処理を、繰返し期間の間、繰返して行い、前記受入部に対して外部電源から電源が供給されているか否かにより、認証処理の繰返し期間を異ならせる認証装置であることを特徴とする認証システム。

10

【請求項2】

バッテリーに接続するバッテリー接続部と、外部電源に接続されたときに、当該外部電源からの電源供給を受け入れる受入部と、を具備し、

前記バッテリー接続部に接続されたバッテリーを認証する認証処理を、繰返し期間の間、繰返して行う認証装置であって、

前記受入部に対して外部電源から電源が供給されているか否かにより、認証処理の繰返し期間を異ならせることを特徴とする認証装置。

【請求項3】

請求項2に記載の認証装置であって、

20

前記受入部が、外部電源からの電源供給を受け入れているか否かにより、繰返し間隔及び繰返し回数を異ならせることを特徴とする認証装置。

【請求項 4】

請求項 3 に記載の認証装置であって、

前記認証処理によるバッテリーの認証に、前記繰返し回数だけ失敗した場合に、認証装置の電源をオフとする失敗処理を実行することを特徴とする認証装置。

【請求項 5】

請求項 2 又は 3 に記載の認証装置であって、

前記認証処理によるバッテリーの認証に失敗した場合に、認証装置の電源をオフとする失敗処理を実行することを特徴とする認証装置。

10

【請求項 6】

バッテリーに接続するバッテリー接続部と、

外部電源に接続されたときに、当該外部電源からの電源供給を受け入れる受入部と、を具備する認証装置に、前記バッテリー接続部に接続されたバッテリーが正規品であるか否かの認証処理を、繰返し期間の間、繰返して行わせる制御方法であって、前記受入部が、外部電源からの電源供給を受け入れているか否かにより、認証処理の繰返し期間を異ならせることを特徴とする認証装置の制御方法。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0001】

20

本発明は、バッテリーに接続され、当該バッテリーを認証する認証装置及び、他の装置に接続され、当該他の装置との間での認証を行う認証装置に関する。

【背景技術】

【0002】

近年、様々な家電製品が高機能化しており、家電製品の本体に、周辺機器を接続して機能を拡張できるようになっているものも増えている。こうした製品においては、利用者が誤って他社製品を接続してしまうなどのトラブルを避けるため、周辺機器が正規品（純正品）であるか否かを判断したい場合があると考えられる。

【0003】

そこで一般に、コンピュータシステムにおいて用いられている認証処理を、家電製品の本体と周辺機器との間で行い、正規品であるか否かの確認に応用することも考えられる。例えば、一般的なチャレンジ-レスポンス型の認証の例が、特許文献 1 に開示されている。

30

【0004】

さらに近年、バッテリーについても、純正外品（正規品以外）を提供するメーカーが現れており、その電氣的定格の相違から、電源供給が不安定であるなどの問題が生じるケースが増えている。このため、バッテリーについても正規品であるか否かを認証する必要性が高まっている。この目的のため、例えば特許文献 2 に開示されているバッテリーの認証方法を採用することも考えられる。

【特許文献 1】特開平 11 - 163853 号公報

40

【特許文献 2】特表 2000 - 517487 号公報

【発明の開示】

【発明が解決しようとする課題】

【0005】

しかしながら、家電製品は、情報機器とは異なり、動作中に大きな電氣的ノイズを発生させるものなども存在する。そこで認証処理の確実性を増大させるため、認証を繰返し行うなどの方法が考えられる。

【0006】

ところが、認証処理を繰返し行うこととすると、周辺機器と本体との間で授受するデータ量が大きくなって、通信負荷が増大する。家電製品などでは、家電製品そのものの機能

50

に係る処理を優先的に実行させる必要があるので、周辺機器との間で、当該家電製品の機能に直接関係しない通信の負荷を増大させることは、望ましくない。

【0007】

本発明は上記実情に鑑みて為されたもので、認証のために授受するデータ量を低減させ、通信負荷を低減できる認証装置を提供することを、その目的の一つとする。

【0008】

また、バッテリーについても、上記従来例のバッテリーの認証方法では、バッテリーが充電されていない状態など、バッテリー特有の問題に配慮していない。

【0009】

本発明のまた別の目的の一つは上記実情に鑑みて為されたもので、バッテリーに特有の問題に配慮した認証装置を提供することである。

【課題を解決するための手段】

【0010】

上記従来例の問題点を解決するための本発明は、バッテリーと、当該バッテリーを認証する認証装置とを含む認証システムであって、前記認証装置は、前記バッテリーに接続されるバッテリー接続部と、外部電源に接続されたときに、当該外部電源からの電源供給を受け入れる受入部と、を具備し、前記バッテリー接続部に接続されたバッテリーを認証する認証処理を行い、前記受入部に対して外部電源から電源が供給されているか否かにより、認証処理の内容を異ならせる認証装置であることを特徴としている。

【0011】

また、上記従来例の問題点を解決するための本発明は、バッテリーに接続するバッテリー接続部と、外部電源に接続されたときに、当該外部電源からの電源供給を受け入れる受入部と、を具備し、前記バッテリー接続部に接続されたバッテリーを認証する認証処理を行う認証装置であって、前記受入部に対して外部電源から電源が供給されているか否かにより、認証処理の内容を異ならせることを特徴としている。

【0012】

これらにおいて、前記認証処理は、繰返し期間の間、繰返して行われ、前記受入部が、外部電源からの電源供給を受け入れているか否かにより、認証処理の繰返し期間を異ならせることとしてもよいし、また、前記認証処理は、繰返して複数回行われ、前記受入部が、外部電源からの電源供給を受け入れているか否かにより、繰返し間隔及び繰返し回数を異ならせることとしてもよい。この場合において、前記認証処理によるバッテリーの認証に、前記繰返し回数だけ失敗した場合に、認証装置の電源をオフとする失敗処理を実行することとしてもよい。

【0013】

また、前記認証処理によるバッテリーの認証に失敗した場合に、認証装置の電源をオフとする失敗処理を実行することとしてもよい。

【0014】

さらに本発明の一態様に係る制御方法は、バッテリーに接続するバッテリー接続部と、外部電源に接続されたときに、当該外部電源からの電源供給を受け入れる受入部と、を具備する認証装置に、前記バッテリー接続部に接続されたバッテリーが正規品であるか否かの認証処理を行わせる制御方法であって、前記受入部が、外部電源からの電源供給を受け入れているか否かにより、認証処理の内容を異ならせることを特徴としている。

【0015】

上記従来例の問題点を解決するための本発明は、互いに共通の暗号鍵を保持する、認証要求側装置と認証対象装置とを含む認証システムであって、前記認証要求側装置が、コード関係情報を生成して前記認証対象装置に対して送信するとともに、当該コード関係情報に基づいてチャレンジコードを取得し、当該チャレンジコードを、前記暗号鍵で暗号化した比較用暗号化情報を生成し、前記認証対象装置が、当該コード関係情報を受け入れ、当該受け入れたコード関係情報に基づいて、チャレンジコードを取得し、当該取得したチャレンジコードを、前記暗号鍵で暗号化して、暗号化情報を生成し、当該生成した暗号化情

10

20

30

40

50

報に係る暗号関係情報を、前記認証要求側装置に送信し、前記認証要求側装置が、当該暗号関係情報と、前記生成した比較用暗号化情報に係る比較用暗号関係情報と、を比較することにより前記認証対象装置の認証処理を実行し、前記コード関係情報が前記チャレンジコードの一部であり、及び/又は、前記暗号関係情報が前記暗号化情報の一部であることを特徴としている。

【0016】

また、本発明の一態様は、認証要求側装置に接続され、当該認証要求装置からの認証要求に応答して認証に係る情報を送信する認証対象装置であって、前記認証要求側装置からコード関係情報を受け入れる手段と、前記受け入れたコード関係情報に基づいて、チャレンジコードを取得するコード取得手段と、前記チャレンジコードを暗号化して、暗号化情報を生成する手段と、前記生成した暗号化情報に係る暗号関係情報を、前記認証要求側装置に送信する手段と、を含み、前記コード関係情報が前記チャレンジコードの一部であり、及び/又は、前記暗号関係情報が前記暗号化情報の一部であることを特徴としている。

10

【0017】

ここで前記コード関係情報は前記チャレンジコードの一部であり、前記コード取得手段は、認証要求側装置が保持しているものと共通の共通部分情報と、前記コード関係情報とを接合することにより、チャレンジコードを生成して取得することとしてもよい。

【0018】

また、認証要求側装置を認証するために、第2のコード関係情報を生成して、前記認証要求装置に対して送信する手段と、第2のチャレンジコードを暗号化した暗号化情報の一部を、前記認証要求側装置から取得する手段と、前記第2のコード関係情報に基づいて、第2のチャレンジコードを取得する手段と、前記生成した第2のチャレンジコードを暗号化して、比較用暗号化情報を生成する手段と、前記比較用暗号化情報のうち、前記取得した暗号化情報の一部に対応する部分を比較用部分情報として抽出し、当該比較用部分情報と、前記取得した暗号化情報の一部とを比較する手段と、を含み、前記比較の結果、前記比較用部分情報と、前記取得した暗号化情報の一部とが、相異なる場合に、前記比較用部分情報に対して所定の第1の論理演算を行った結果に対応する値を送信し、前記比較用部分情報と、前記取得した暗号化情報の一部とが、一致する場合に、前記比較用部分情報に対して所定の第2の論理演算を行った結果に対応する値を送信することとしてもよい。

20

30

【0019】

また、本発明の別の態様は、認証要求側装置に接続された装置における認証方法であって、前記認証要求側装置からコード関係情報を受け入れる工程と、前記受け入れたコード関係情報に基づいて、チャレンジコードを取得する工程と、前記チャレンジコードを暗号化して、暗号化情報を生成する工程と、前記生成した暗号化情報に係る暗号関係情報を、前記認証要求側装置に送信する工程と、を含み、前記コード関係情報が前記チャレンジコードの一部であり、及び/又は、前記暗号関係情報が前記暗号化情報の一部であることを特徴としている。

【0020】

さらに、上記従来例の問題点を解決するための本発明は、認証要求側装置であって、バッテリーに接続するバッテリー接続部と、外部電源に接続されたときに、当該外部電源からの電源供給を受け入れる受入部と、を具備し、前記バッテリー接続部に接続されたバッテリーを認証する認証処理を行う認証要求側装置であって、コード関係情報を生成して前記バッテリーに対して送信するとともに、当該コード関係情報に基づいてチャレンジコードを取得し、当該チャレンジコードを、前記暗号鍵で暗号化した比較用暗号化情報を生成し、前記送信したコード関係情報に基づいて取得されるチャレンジコードを、前記バッテリー側にて前記暗号鍵で暗号化した暗号化情報を取得して、当該バッテリーから取得した暗号関係情報と、前記生成した比較用暗号化情報に係る比較用暗号関係情報と、を比較することにより前記バッテリーの認証処理を実行し、前記コード関係情報が前記チャレンジコードの一部であり、及び/又は、前記暗号関係情報が前記暗号化情報の一部であることを特徴として

40

50

いる。

【 0 0 2 1 】

ここで前記受入部に対して外部電源から電源が供給されているか否かにより、認証処理の内容を異ならせてもよい。また、前記認証処理は、繰返し期間の間、繰返して行われ、前記受入部が、外部電源からの電源供給を受け入れているか否かにより、認証処理の繰返し期間を異ならせてもよい。

【 0 0 2 2 】

さらに前記認証処理は、繰返して複数回行われ、前記受入部が、外部電源からの電源供給を受け入れているか否かにより、繰返し間隔及び繰返し回数を異ならせてもよい。この場合、前記認証処理によるバッテリーの認証に、前記繰返し回数だけ失敗した場合に、バッテリーの電源をオフとする失敗処理を実行してもよい。

10

【 0 0 2 3 】

また、前記認証処理によるバッテリーの認証に失敗した場合に、バッテリーの電源をオフとする失敗処理を実行することとしてもよい。

【 発明を実施するための最良の形態 】

【 0 0 2 4 】

本発明の第 1 の実施の形態について図面を参照しながら説明する。本発明の第 1 の実施の形態に係る認証装置は、例えば家庭用ゲーム機であり、CPU等の制御部 1 1 と、記憶部 1 2 と、操作部 1 3 と、表示制御部 1 4 と、通信部 1 5 と、光ディスクドライブ 1 6 と、電源制御部 1 7 とを含んで構成され、バッテリー 3 に接続されている。

20

【 0 0 2 5 】

制御部 1 1 は、記憶部 1 2 に格納されているプログラムに従って動作する。この制御部 1 1 は、ゲームに関係する処理を実行する。また本実施の形態では、この制御部 1 1 が、認証装置としての処理を行う。制御部 1 1 の認証装置としての具体的な処理の内容は後述する。

【 0 0 2 6 】

記憶部 1 2 は、例えばRAMなどであり、光ディスクドライブ 1 6 から読み出されたゲームプログラムを保持する。また、この記憶部 1 2 は、不揮発性の記憶素子を備え、認証要求側装置としてのプログラムを格納している。さらに記憶部 1 2 は、制御部 1 1 のワークメモリとしても動作する。

30

【 0 0 2 7 】

操作部 1 3 は、ゲームコントローラであり、プレイヤーの指示操作内容を制御部 1 1 に出力する。表示制御部 1 4 は、グラフィックボードであり、制御部 1 1 から入力される指示に従って、液晶ディスプレイなどの表示装置に対してゲーム画面を表示出力する。通信部 1 5 は、例えばシリアル通信ポート等であり、バッテリー 3 に接続され、情報の授受を行う。具体的にこの通信部 1 5 は、制御部 1 1 から入力される指示に従って、バッテリー 3 に対して情報を送信する。また、この通信部 1 5 は、バッテリー 3 側から受信される情報を制御部 1 1 に出力する。

【 0 0 2 8 】

光ディスクドライブ 1 6 は、例えばDVD-ROMドライブやBlu-rayディスクドライブであり、DVDや、Blu-rayディスク等の記憶媒体から、プログラムなどの情報を読み取って制御部 1 1 に出力する。

40

【 0 0 2 9 】

電源制御部 1 7 は、バッテリー 3 に接続されており、図 2 に示すように、電源制御回路 2 1 と、充電回路 2 2 と、電源供給回路 2 3 とを含んで構成される。電源制御回路 2 1 は、バッテリー 3 や、電源供給回路 2 3 から供給される電源の、制御部 1 1 等の各部への供給を制御している。例えばこの電源制御回路 2 1 は、プレイヤーが電源を投入する操作を行うと、各部への電源供給を開始し、電源を切る操作が行われた場合、又は制御部 1 1 から電源をオフとするべき旨の指示（電源断指示）があった場合に、各部への電源供給を停止する。

50

## 【 0 0 3 0 】

充電回路 2 2 は、電源供給回路 2 3 から電源供給がある場合に、バッテリー 3 が接続されていれば、バッテリー 3 を充電する動作を行う。電源供給回路 2 3 は、例えばレギュレータ等であり、外部電源として例えば家庭用コンセントからの電力に基づいて生成される、直流電源電圧の供給を受けて、電源制御回路 2 1 や充電回路 2 2 に出力する動作を行っている。この電源供給回路 2 3 は本発明の受入部に相当する。

## 【 0 0 3 1 】

この電源制御部 1 7 は、バッテリー 3 が接続され、電源供給回路 2 3 が外部電源の供給を受けていないときには、バッテリー 3 から供給される電力を各部へ供給する。また、電源供給回路 2 3 が外部電源の供給を受けていれば、当該外部電源により供給される電力を各部へ供給する。さらに、電源供給回路 2 3 が外部電源の供給を受けているとき、バッテリー 3 が接続されていれば、当該バッテリー 3 を充電する。

10

## 【 0 0 3 2 】

バッテリー 3 は、図 3 に示すように、制御部 3 1 と、記憶部 3 2 と、通信部 3 3 とを含んで構成されている。制御部 3 1 は、CPU 等であり、記憶部 3 2 に格納されているプログラムに従って動作する。この制御部 3 1 は、電池に関する情報（電池残量や温度等）を提供するための処理を行う。また、この制御部 3 1 は、認証の機能を実現する処理を行う。この制御部 3 1 の認証機能を実現するための処理については、後に述べる。

## 【 0 0 3 3 】

記憶部 3 2 は、フラッシュ R O M (Read Only Memory) や、R A M (Random Access Memory) などの記憶素子を含んで構成される。この記憶部 3 2 は、制御部 3 1 によって実行されるプログラムが格納されている。また、この記憶部 3 2 は、制御部 3 1 の処理の過程で必要となる種々のデータを格納するワークメモリとしても動作する。

20

## 【 0 0 3 4 】

通信部 3 3 は、認証装置 1 側に接続される。この通信部 3 3 は、例えばシリアル通信ポートである。通信部 3 3 は、制御部 3 1 から入力される指示に従って認証装置 1 に情報を送信する。また、この通信部 3 3 は、認証装置 1 から受信される情報を制御部 3 1 に出力する。

## 【 0 0 3 5 】

本実施の形態の認証装置 1 は、機能的には、図 4 に示すように、バッテリー認証部 6 1 と、失敗カウンタ 6 2 と、間隔値バッファ 6 3 と、外部電源供給判断部 6 4 とを含んで構成される。

30

## 【 0 0 3 6 】

バッテリー認証部 6 1 は、間隔値バッファ 6 3 に記憶されている時間間隔だけ待機して、バッテリーを認証する処理を実行する。ここで認証は、例えば特許文献 1 に開示されているようなチャレンジ - レスポンス法のほか、パスワードを用いる方法など様々なものがあり、どれでも構わない。また、このバッテリー認証部 6 1 は、認証に失敗したときには、失敗カウンタ 6 2 をインクリメントし、外部電源供給判断部 6 4 に認証に失敗したことを表す信号を出力する。また、バッテリー認証部 6 1 は、認証に成功すると、失敗カウンタ 6 2 を「0」にリセットし、間隔値バッファ 6 3 に予め成功時に設定するべき値として定められている間隔値を記憶させる。

40

## 【 0 0 3 7 】

さらに、このバッテリー認証部 6 1 は、失敗カウンタ 6 2 の値が予め定めた回数閾値を超える場合に、失敗時処理を実行する。この処理については後に述べる。

## 【 0 0 3 8 】

失敗カウンタ 6 2 は、当初は「0」にリセットされている。この失敗カウンタ 6 2 は、バッテリー認証部 6 1 の指示により値をインクリメントし、また、「0」にリセットする。間隔値バッファ 6 3 は、間隔値を保持する。

## 【 0 0 3 9 】

外部電源供給判断部 6 4 は、バッテリー認証部 6 1 から認証に失敗したことを表す信号の

50

入力を受けて、電源制御部 17 が外部電源の供給を受けているか否かを判断する。そして、外部電源の供給を受けていれば、外部電源が供給されているときの間隔値として予め定められている間隔値を、間隔値バッファ 63 に格納する。また、外部電源の供給を受けていなければ、外部電源が供給されていないときの間隔値として予め定められている間隔値を、間隔値バッファ 63 に格納する。

#### 【0040】

本実施の形態では、ソフトウェア的に上記機能が実現される。すなわち制御部 11 の認証装置としての処理、並びにバッテリー 3 の制御部 31 の認証機能を実現する処理の例について次に説明する。この認証の処理は、既に述べたように、例えば特許文献 1 に開示されているようなチャレンジ - レスポンス法のほか、パスワードを用いる方法など様々なものがあり、どれを用いてもよい。制御部 11 は、認証の結果を表すフラグを記憶部 12 に格納する。例えばこのフラグは、認証が成功した場合に「0」、認証に失敗した場合に「1」となるものとしておく。

10

#### 【0041】

本実施の形態の認証装置の制御部 11 と、バッテリー 3 の制御部 31 とは、認証が失敗した場合、上記認証の処理を再度実行する。また、認証が成功した場合にも、一定の時間において上記認証の処理を再度行うこととしてもよい。

#### 【0042】

本実施の形態において特徴的なことの一つは、電源制御部 17 が外部電源の供給を受けているか否かによって、制御部 11 が、その認証処理の内容を異ならせていることである。具体的に制御部 11 は、電源が投入されると、バッテリー 3 が接続されているか否かを調べ、バッテリー 3 が接続されていれば、図 5 に示す処理を開始する。なおここでは、記憶部 12 に予め認証の連続失敗回数を保持する失敗カウンタを記憶する記憶領域が確保されているものとして説明するが、制御部 11 として動作する CPU のレジスタに失敗カウンタを記憶しておいてもよい。

20

#### 【0043】

そしてバッテリー 3 の認証の処理を行い (S1)、バッテリー 3 の認証に成功したか (バッテリー 3 は正規品であると判断されたか) 否かを調べる (S2)。つまり認証に関するフラグが「1」(前回の認証失敗を表す値) となっているか否かを調べる。ここで認証が失敗したと判断された場合は、失敗カウンタを 1 つインクリメントする (S3)。そして電源制御部 17 が外部電源の供給を受けているか否かを判断する (S4)。

30

#### 【0044】

ここで、電源制御部 17 が外部電源の供給を受けていなければ、認証処理の繰返し間隔を第 1 の所定間隔値 (例えば 100 ミリ秒) に設定するとともに、認証失敗回数の回数閾値を第 1 閾値「30 回」に設定する (S5)。そして制御部 11 は、失敗カウンタの値が、上記設定した回数閾値を超えたか否かを調べ (S6)、超えている場合は、失敗時処理を実行して (S7)、処理を終了する。つまり、設定された回数閾値 (繰返し回数) だけ、連続的に失敗したときに失敗時処理を実行し、例えば装置の電源をオフとする。

#### 【0045】

一方、処理 S6 において、設定した回数閾値を超えていない場合は、認証処理の繰返し間隔に設定された時間だけ処理を中断し (S8)、認証処理の繰返し間隔に設定された時間が経過してから、処理 S1 に戻って処理を続ける。

40

#### 【0046】

また、処理 S4 において、電源制御部 17 が外部電源の供給を受けている場合は、認証処理の繰返し間隔を第 2 の所定間隔値 (例えば 500 ミリ秒) に設定するとともに、認証失敗回数の回数閾値を第 2 閾値「600 回」に設定し (S9)、処理 S6 に移行して処理を続ける。

#### 【0047】

すなわち外部電源の供給を受けているか否かによって、所定間隔値 (繰返し間隔) と、回数閾値 (繰返し回数) とを異ならせ、認証処理の繰返し期間を異ならせているのである

50

。これは例えばバッテリー3が正規品であっても、残量がほとんどなく、制御部31を稼働させることができない場合に配慮したものである。すなわち、制御部31が稼働していなければ、認証装置1からバッテリー3へ乱数値を送信しても、バッテリー3から暗号化情報を送信することができず、認証装置1はバッテリー3の認証が失敗したものと判断してしまう。そこで、ここでは外部電源が供給され、バッテリー3が充電されている間は、認証の間隔を長めに設定するとともに、認証の繰返し回数を多めにして、当初バッテリー3が空であっても、制御部31を稼働させることができる程度に充電がされるまで、認証処理の繰返し期間を延長させているのである。

**【0048】**

さらに、制御部11は、処理S2においてバッテリー3の認証に成功したと判断された場合、失敗カウンタを「0」にリセットする(S10)。そして認証処理の繰返し間隔を第3の所定間隔値(例えば30秒)に設定し(S11)、成功時処理を実行して(S12)、処理S8に移行して処理を続ける。

10

**【0049】**

なお、処理S7における失敗時処理は、例えば電源制御部17に対して電源断を指示し、認証装置の電源をオフとする処理としてもよいし、表示制御部14に対して「使用できません」のような表示をさせ、ゲームに係る処理を中止する処理としてもよい。

**【0050】**

また処理S12における成功時処理は、例えばゲーム処理の開始であってもよい。また、既にゲームの処理が開始されている場合は、この成功時処理において、何らかの処理を行う必要は必ずしもない。

20

**【0051】**

さらにこの失敗カウンタの記憶領域は、記憶部12の不揮発性メモリ上に確保することとして、電源が切られた場合もその内容が保持されるようにしてもよい。このようにすると、例えば外部電源を接続したり切離したりという操作や、ゲームを定期的に中断して電源を入れ直すといった操作を行うことで、失敗カウンタを途中でリセットさせ、ゲームを断続的にプレイし続けることをも防止できる。

**【0052】**

本実施の形態によれば、電源を供給する主体としてのバッテリーを認証するにあたり、バッテリーが充電されていない状態で、バッテリーの認証ができなくなることなど、バッテリーの認証に特有の問題に配慮した処理とすることができる。

30

**【0053】**

また、本発明の第2の実施の形態について図面を参照しながら説明する。本実施の形態に係る認証対象装置は、周辺機器4を用いて実現される。ここで周辺機器4は、図6に示すように、制御部41と、記憶部42と、通信部43とを含んで構成され、本体5に接続される。なお、周辺機器4は、この他にも周辺機器としての機能を提供するための図示しない構成を有してもよい。

**【0054】**

制御部41は、CPU等であり、記憶部42に格納されているプログラムに従って動作する。この制御部41は、周辺機器としての機能を実現する処理を実行する。例えば、周辺機器4がコントローラ等の操作装置であれば、この制御部41は、利用者の指示操作に係る情報を本体5側に送信する処理を行う。また、メモリカード等の記憶装置であれば本体5側から受信される情報を保持する処理や、本体5側からの要求に回答して保持している情報を提供する処理などを行う。このほか、周辺機器4としては、通信装置、撮像装置、電力供給装置、音響装置その他、様々なものが相当する。

40

**【0055】**

また、この制御部41は、認証対象装置としての機能を実現する処理を行う。具体的に制御部41は、認証対象装置としての機能を実現するため、チャレンジコードのもととなるコード関係情報の入力を受け入れて、チャレンジコードを取得し、このチャレンジコードを暗号化した暗号化情報を生成する処理を実行している。これら制御部41の認証対象

50



装置の機能を実現するための処理については、後に詳しく述べる。

【 0 0 5 6 】

記憶部 4 2 は、フラッシュ R O M (Read Only Memory) や、R A M (Random Access Memory) などの記憶素子を含んで構成される。この記憶部 4 2 は、制御部 4 1 によって実行されるプログラムが格納されている。また、この記憶部 4 2 は、制御部 4 1 の処理の過程で必要となる種々のデータを格納するワークメモリとしても動作する。

【 0 0 5 7 】

通信部 4 3 は、本体 5 側に接続される。この通信部 4 3 は、例えばシリアル通信ポートである。通信部 4 3 は、制御部 4 1 から入力される指示に従って本体 5 側に情報を送信する。また、この通信部 4 3 は、本体 5 側から受信される情報を制御部 4 1 に出力する。

10

【 0 0 5 8 】

本体 5 は、例えば家庭用ゲーム機であり、図 7 に示すように、C P U 等の制御部 5 1 と、記憶部 5 2 と、操作部 5 3 と、表示制御部 5 4 と、通信部 5 5 と、光ディスクドライブ 5 6 とを含んで構成されている。

【 0 0 5 9 】

制御部 5 1 は、記憶部 5 2 に格納されているプログラムに従って動作する。具体的にこの制御部 5 1 は、ゲームに関係する処理を実行する。また本実施の形態では、この制御部 5 1 が、認証要求側装置としての動作を行う。制御部 5 1 の認証要求側装置としての具体的な処理の内容は後述する。

【 0 0 6 0 】

20

記憶部 5 2 は、例えば R A M などであり、光ディスクドライブ 5 6 から読み出されたゲームプログラムを保持する。また、この記憶部 5 2 は、不揮発性の記憶素子を備え、認証要求側装置としてのプログラムを格納している。さらに記憶部 5 2 は、制御部 5 1 のワークメモリとしても動作する。

【 0 0 6 1 】

操作部 5 3 は、ゲームコントローラであり、プレイヤーの指示操作内容を制御部 5 1 に出力する。表示制御部 5 4 は、グラフィックボードであり、制御部 5 1 から入力される指示に従って、家庭用テレビなどの表示装置に対してゲーム画面を表示出力する。通信部 5 5 は、例えばシリアル通信ポート等であり、周辺機器 4 の通信部 4 3 に接続され、情報の授受を行う。具体的にこの通信部 5 5 は、制御部 5 1 から入力される指示に従って、情報を周辺機器 4 へと送信する。また、この通信部 5 5 は、周辺機器 4 側から受信される情報を制御部 5 1 に出力する。

30

【 0 0 6 2 】

光ディスクドライブ 5 6 は、例えば D V D - R O M ドライブや B l u - r a y ディスクドライブであり、D V D や、B l u - r a y ディスク等の記憶媒体から、プログラムなどの情報を読み取って制御部 5 1 に出力する。

【 0 0 6 3 】

ここで周辺機器 4 の制御部 4 1 における認証対象装置の機能を実現するための処理について説明する。本実施の形態では、周辺機器 4 の記憶部 4 2 に、予め複数の暗号化鍵候補  $k_0, k_1, \dots$  を格納している。

40

【 0 0 6 4 】

この制御部 4 1 は、機能的には図 8 に例示するように、認証要求処理部 7 1 と、本体側認証部 7 2 とを含んで構成される。

【 0 0 6 5 】

ここで認証要求処理部 7 1 は、認証要求側装置としての本体 5 側から、通信部 4 3 を介してチャレンジコードの元となるコード関係情報の入力を受け入れる。またこの認証要求処理部 7 1 は、暗号化鍵の一つを特定する暗号化鍵特定情報の入力を本体 5 側から受け入れて、当該暗号化鍵特定情報 (例えば鍵番号  $N$ ) によって特定される暗号化鍵  $k_N$  を記憶部 4 2 から読み出す。

【 0 0 6 6 】

50

なお、ここでコード関係情報は、チャレンジコードの一部であるとする。具体的にチャレンジコードとして128ビット長のチャレンジコードを用いる場合、本体5側は、コード関係情報として、128ビット長の前半(上位)に相当する64ビットを送出する。認証要求処理部71は、このコード関係情報に基づいてチャレンジコードを生成して取得する。

**【0067】**

すなわち、本実施の形態では、複数の第1定数値群C10, C11, ...を記憶部42に格納しておき、暗号化鍵特定情報として受信される鍵番号Nに対応する第1定数値C1Nを記憶部42から読み出し、受信したコード関係情報に当該読み出した第1定数値C1Nを接続して、チャレンジコードを生成する。上述のように128ビット長のチャレンジコードに対してコード関係情報が64ビットである場合は、この第1定数値C10, C11, ...は、いずれも64ビット長の定数となる。この第1定数値が本発明における共通部分情報となる。

10

**【0068】**

そして認証要求処理部71は、記憶部42から読み出した暗号化鍵kNを用いて、上記生成したチャレンジコードを暗号化した暗号化情報を生成する。

**【0069】**

さらに認証要求処理部71は、暗号化情報の予め定めた一部(例えば後半(下位)部分)を暗号関係情報として取り出す。そして、取り出した暗号関係情報を、本体5に対して送信する。具体的にチャレンジコードが128ビット長であるとし、また上記暗号化のアルゴリズムが、暗号化の対象となる情報の符号長を変えない暗号化方式に係るものであるとすると、暗号化情報もまた128ビット長となる。認証要求処理部71は、この128ビット長の暗号化情報のうち、予め定めた一部、例えば後半64ビット分を本体5側に送信することになる。

20

**【0070】**

本体側認証部72は、認証要求側装置としての本体5を認証するため、本体5を認証するためのチャレンジコード(第2のチャレンジコード)に係る第2のコード関係情報を生成する。具体的には乱数ルーチンによって所定ビット長の数値を発生させ、当該乱数値を第2のコード関係情報として、通信部43を介して本体5側に送信する。

**【0071】**

本体側認証部72はさらに、発生させたコード関係情報に基づいて第2のチャレンジコードを生成する。本実施の形態では、複数の第2定数値群C20, C21, ...を記憶部42に格納しておき、先に暗号化鍵特定情報として受信した鍵番号Nに対応する第2定数値C2Nを記憶部42から読み出す。そして、この第2定数値C2Nを、発生させたコード関係情報に接続して、第2のチャレンジコードを生成する。このように第2のチャレンジコードの一部をランダムに決定し、残りの部分を定数値としておくことで、第2のチャレンジコードの送受信に係る通信量を低減できる。

30

**【0072】**

本体側認証部72は、認証装置としての処理を行う際に受信した、暗号鍵特定情報によって特定される暗号化鍵kNを用いて、記憶部42に格納した第2のチャレンジコードを暗号化して、比較用暗号化情報を生成しておく。

40

**【0073】**

さらに本体側認証部72は、本体5側で第2チャレンジコードを暗号化した情報の一部と、そして比較用暗号化情報の予め定められた一部とを比較する。上に述べた例のように、予め定められた一部として、後半64ビット分を抽出することとしている場合、本体側認証部72は、比較用暗号化情報の後半部分64ビットを抽出し、当該抽出した64ビット長の情報と、本体5側から受信した暗号関係情報(64ビット長)とを比較する。

**【0074】**

そしてこれらが一致していれば、本体側認証部72は、本体5が承認された本体、例えば純正の本体であると判断し、その旨を本体5側に報知する。また、本体側認証部72が、比較用暗号化情報の予め定められた一部と、本体5側から受信した暗号関係情報とが一

50

致していないと判断した場合、つまり本体 5 が承認されていない機器であると判断される場合にも、その旨を本体 5 側に報知する。

【 0 0 7 5 】

次に、認証要求側装置として動作する、本体 5 の制御部 5 1 の動作について説明する。なお、本体 5 の記憶部 5 2 には、暗号化鍵 kN を格納しておく。この暗号化鍵は、認証装置としての周辺機器 4 側の記憶部 4 2 に格納されている複数の暗号化鍵のうちの一つと同一のものとしておく。また、周辺機器 4 側において当該暗号化鍵を特定するために必要な情報である、暗号鍵特定情報（例えば鍵番号 N）を、記憶部 5 2 に保持しておく。

【 0 0 7 6 】

本体 5 の制御部 5 1 によって実行される処理は、機能的には図 9 に示すように、周辺機器認証部 7 5 と、認証要求処理部 7 6 とを含んで構成される。

10

【 0 0 7 7 】

周辺機器認証部 7 5 は、チャレンジコードの元となるコード関係情報を生成する。具体的には乱数ルーチンによって所定ビット長の乱数値を発生させ、当該乱数値をコード関係情報として、通信部 5 5 を介して周辺機器 4 側に送信する。また周辺機器認証部 7 5 は、暗号化鍵 kN を特定する暗号化鍵特定情報（例えば鍵番号 N）を、周辺機器 4 側に送信する。

【 0 0 7 8 】

周辺機器認証部 7 5 はさらに、発生させたコード関係情報に基づいてチャレンジコードを生成する。本実施の形態では、周辺機器 4 側で利用する第 1 定数値 C1i を記憶部 5 2 に格納しておく。ここでの例では、周辺機器 4 では、暗号鍵特定情報（鍵番号 N）によって特定される第 1 定数値 C1N を用いるので、記憶部 5 2 に第 1 定数値 C1N を保持させておく。

20

【 0 0 7 9 】

周辺機器認証部 7 5 は、発生させたコード関係情報に、記憶部 5 2 に格納されている第 1 定数値 C1N を接続して、チャレンジコードを生成する。このようにチャレンジコードの一部をランダムに決定し、残りの部分を定数値としておくことで、チャレンジコードの送受信に係る通信量を低減できる。

【 0 0 8 0 】

周辺機器認証部 7 5 は、生成したチャレンジコードを、記憶部 5 2 に格納されている暗号化鍵 kN で暗号化して、比較用暗号化情報を生成しておく。

30

【 0 0 8 1 】

また周辺機器認証部 7 5 は、暗号関係情報として、周辺機器 4 側にて、暗号化鍵 kN を用いて暗号化した結果の所定一部を、周辺機器 4 側から受信する。そして比較用暗号化情報の予め定められた一部と、周辺機器 4 側から受信した暗号関係情報とを比較する。上に述べた例のように、予め定められた一部として、後半 6 4 ビット分を抽出することとしている場合、周辺機器認証部 7 5 は、比較用暗号化情報の後半部分 6 4 ビットを抽出し、当該抽出した 6 4 ビット長の情報と、周辺機器 1 側から受信した暗号関係情報（6 4 ビット長）とを比較する。

【 0 0 8 2 】

そしてこれらが一致していれば、周辺機器 4 は承認された周辺機器、例えば純正の周辺機器であると判断する。

40

【 0 0 8 3 】

また、本体 5 側では、周辺機器 4 側で用いる第 2 定数値 C2N を保持しておく。そして認証要求処理部 7 6 は、周辺機器 4 の本体側認証部 7 2 から受信した第 2 のコード関係情報に、第 2 定数値 C2N を接続して第 2 のチャレンジコードを生成して取得する。

【 0 0 8 4 】

認証要求処理部 7 6 は、記憶部 5 2 から暗号化鍵 kN を読み出し、この暗号化鍵 kN を用いて、上記生成した第 2 のチャレンジコードを暗号化して、暗号化情報を生成する。さらに認証要求処理部 7 6 は、暗号化情報の予め定められた一部（例えば後半部分）を暗号関係情報として取り出し、取り出した暗号関係情報を、周辺機器 4 に対して送信する。

50

## 【0085】

なお、ここでは周辺機器4を認証する処理と周辺機器4が本体5を認証する処理との双方が行なわれる場合について説明したが、本体5が周辺機器4を認証する処理を行なうだけで十分な場合は、それでもよい。この場合、周辺機器4における本体側認証部72や本体5における認証要求処理部76は必ずしも必要でない。

## 【0086】

すなわち、制御部41は、認証要求側装置としての本体5側から、通信部43を介してチャレンジコードの元となるコード関係情報の入力を受け入れる。また、制御部41は、本体5側から暗号化鍵の一つを特定する、暗号化鍵特定情報の入力を受け入れて、当該暗号化鍵特定情報（例えば鍵番号N）によって特定される暗号化鍵kNを記憶部42から読み出す。

10

## 【0087】

なお、ここでコード関係情報は、チャレンジコードの一部であるとする。具体的にチャレンジコードとして128ビット長のチャレンジコードを用いる場合、本体5側は、コード関係情報として、128ビット長の前半（上位）に相当する64ビットを送出する。制御部41は、このコード関係情報に基づいてチャレンジコードを生成して取得する。

## 【0088】

すなわち、本実施の形態では、複数の第1定数値群C10, C11, ...を記憶部42に格納しておき、暗号化鍵特定情報として受信される鍵番号Nに対応する第1定数値C1Nを記憶部42から読み出し、受信したコード関係情報に当該読み出した第1定数値C1Nを接続して、チャレンジコードを生成する。上述のように128ビット長のチャレンジコードに対してコード関係情報が64ビットである場合は、この第1定数値C10, C11, ...は、いずれも64ビット長の定数となる。この第1定数値が本発明における共通部分情報となる。

20

## 【0089】

制御部41は、記憶部42から読み出した暗号化鍵kNを用いて、上記生成したチャレンジコードを暗号化した暗号化情報を生成する。

## 【0090】

制御部41は、暗号化情報の予め定めた一部（例えば後半（下位）部分）を暗号関係情報として取り出す。そして、取り出した暗号関係情報を、本体5に対して送信する。具体的にチャレンジコードが128ビット長であるとし、また上記暗号化のアルゴリズムが、暗号化の対象となる情報の符号長を変えない暗号化方式に係るものであるとすると、暗号化情報もまた128ビット長となる。制御部41は、この128ビット長の暗号化情報のうち、予め定めた一部、例えば後半64ビット分を本体5側に送信することになる。

30

## 【0091】

また、本体5の制御部51の動作は次のようになる。本体5の記憶部52には、暗号化鍵kNを格納しておく。この暗号化鍵は、認証対象装置としての周辺機器4側の記憶部42に格納されている複数の暗号化鍵のうちの一つと同一のものとしておく。また、周辺機器4側において当該暗号化鍵を特定するために必要な情報である、暗号鍵特定情報（例えば鍵番号N）を、記憶部52に保持しておく。

## 【0092】

制御部51は、チャレンジコードの元となるコード関係情報を生成する。具体的には乱数ルーチンによって所定ビット長の乱数値を発生させ、当該乱数値をコード関係情報として、通信部55を介して周辺機器4側に送信する。また制御部51は、暗号化鍵kNを特定する暗号化鍵特定情報（例えば鍵番号N）を、周辺機器4側に送信する。

40

## 【0093】

制御部51はさらに、発生させたコード関係情報に基づいてチャレンジコードを生成する。本実施の形態では、周辺機器4側で利用する第1定数値C1iを記憶部52に格納しておく。ここでの例では、周辺機器4では、暗号鍵特定情報（鍵番号N）によって特定される第1定数値C1Nを用いるので、記憶部52に第1定数値C1Nを保持させておく。

## 【0094】

50

制御部 5 1 は、発生させたコード関係情報に、記憶部 5 2 に格納されている第 1 定数値 C1N を接続して、チャレンジコードを生成する。このようにチャレンジコードの一部をランダムに決定し、残りの部分を定数値としておくことで、チャレンジコードの送受信に係る通信量を低減できる。

【 0 0 9 5 】

制御部 5 1 は、生成したチャレンジコードを、記憶部 5 2 に格納されている暗号化鍵 kN で暗号化して、比較用暗号化情報を生成しておく。

【 0 0 9 6 】

また制御部 5 1 は、暗号関係情報として、周辺機器 4 側にて、暗号化鍵 kN を用いて暗号化した結果の所定一部を、周辺機器 4 側から受信する。そして比較用暗号化情報の予め定められた一部と、周辺機器 4 側から受信した暗号関係情報とを比較する。上に述べた例のように、予め定められた一部として、後半 6 4 ビット分を抽出することとしている場合、制御部 5 1 は、比較用暗号化情報の後半部分 6 4 ビットを抽出し、当該抽出した 6 4 ビット長の情報と、周辺機器 4 側から受信した暗号関係情報 ( 6 4 ビット長 ) とを比較する。

【 0 0 9 7 】

そしてこれらが一致していれば、周辺機器 4 は承認された周辺機器、例えば純正の周辺機器であると判断する。

【 0 0 9 8 】

また、ここでは本体 5 が、周辺機器 4 を認証する処理例について説明したが、さらに上記処理に続けて、周辺機器 4 が本体 5 を認証する処理を行ってもよい。この場合、周辺機器 4 の制御部 4 1 は、認証要求側装置としての本体 5 を認証するため、本体 5 を認証するためのチャレンジコード ( 第 2 のチャレンジコード ) に係る第 2 のコード関係情報を生成する。具体的には乱数ルーチンによって所定ビット長の数値を発生させ、当該乱数値を第 2 のコード関係情報として、通信部 4 3 を介して本体 5 側に送信する。

【 0 0 9 9 】

制御部 4 1 はさらに、発生させたコード関係情報に基づいて第 2 のチャレンジコードを生成する。本実施の形態では、複数の第 2 定数値群 C20, C21, ... を記憶部 4 2 に格納しておき、先に暗号化鍵特定情報として受信した鍵番号 N に対応する第 2 定数値 C2N を記憶部 4 2 から読み出す。そして、この第 2 定数値 C2N を、発生させたコード関係情報に接続して、第 2 のチャレンジコードを生成する。このように第 2 のチャレンジコードの一部をランダムに決定し、残りの部分を定数値としておくことで、第 2 のチャレンジコードの送受信に係る通信量を低減できる。

【 0 1 0 0 】

制御部 4 1 は、認証対象装置としての処理を行う際に受信した、暗号鍵特定情報によって特定される暗号化鍵 kN を用いて、記憶部 4 2 に格納した第 2 のチャレンジコードを暗号化して、比較用暗号化情報を生成しておく。

【 0 1 0 1 】

本体 5 の制御部 5 1 では、周辺機器 4 側で用いる第 2 定数値 C2N を保持しておく。そして受信した第 2 のコード関係情報に、第 2 定数値 C2N を接続して第 2 のチャレンジコードを生成して取得する。

【 0 1 0 2 】

制御部 5 1 は、記憶部 5 2 から暗号化鍵 kN を読み出し、この暗号化鍵 kN を用いて、上記生成した第 2 のチャレンジコードを暗号化して、暗号化情報を生成する。さらに制御部 5 1 は、暗号化情報の予め定められた一部 ( 例えば後半部分 ) を暗号関係情報として取り出し、取り出した暗号関係情報を、周辺機器 4 に対して送信する。

【 0 1 0 3 】

周辺機器 4 側の制御部 4 1 は、当該本体 5 が送信した暗号関係情報を受信する。そして比較用暗号化情報の予め定められた一部と、本体 5 側から受信した暗号関係情報とを比較する。上に述べた例のように、予め定められた一部として、後半 6 4 ビット分を抽出することとしている場合、制御部 4 1 は、比較用暗号化情報の後半部分 6 4 ビットを抽出し、

10

20

30

40

50

当該抽出した64ビット長の情報と、本体5側から受信した暗号関係情報(64ビット長)とを比較する。

【0104】

そしてこれらが一致していれば、周辺機器4は、本体5が承認された本体、例えば純正の本体であると判断し、その旨を本体5側に報知する。また、制御部41が、比較用暗号化情報の予め定められた一部と、本体5側から受信した暗号関係情報とが一致していないと判断した場合、つまり本体5が承認されていない機器であると判断される場合にも、その旨を本体5側に報知する。

【0105】

本実施の形態において特徴的なことの一つは、認証の成立と不成立とを、比較用暗号化情報の予め定められた一部を用いたデータによって報知することである。具体的に、本体5を認証した旨の報知は、比較用暗号化情報の所定一部を認証成立データとして、そのまま本体5側に送信することによって行う。また、本体5の認証ができなかった旨の報知は、比較用暗号化情報の所定一部の各ビットを論理否定したデータを認証不成立データとし、この認証不成立データを本体5側に送出することで行う。なお、論理否定とは、「1」となっているビットを「0」とし、「0」となっているビットを「1」とする演算をいう。ここで、データの各ビットをそのままとする論理演算が、本発明の第2の論理演算に相当し、データの各ビットを論理否定する論理演算が、本発明の第1の論理演算に対応する。

【0106】

本体5側では、受信した認証成立データと、送信済みの暗号関係情報とを比較し、一致していれば、認証されたものと判断することになる。

【0107】

すなわち、認証成立データや認証不成立データとしては、全ビットを「1」としたり、「0」としたりするなど、それぞれ予め定められた定数値を用いてもよい。しかしながら、定数値を用いた場合は、不正に製造したMODチップで、例えば認証成立データの定数値を送信することで、本体側を認証したとする情報を送出することができるようになってしまう。こうしたセキュリティ上の脆弱性を防止するため、ここでは定数値に代えて、認証の処理ごとに異なる値となる情報である、比較用暗号化情報の予め定められた一部を用いて認証成立データと認証不成立データとを生成しているのである。

【0108】

本実施の形態によると、チャレンジコードや、当該チャレンジコードを暗号化した暗号化情報の全体を送受信せず、これらの一部を送受信することとしているので、認証のために授受するデータ量を低減でき、通信負荷の低減に資することができる。

【0109】

次に、本発明の認証対象装置及び認証要求側装置としての周辺機器4及び本体5の動作を、図10を参照しながら説明する。図10は、周辺機器4及び本体5の間の通信の流れを示す流れ図である。当初、本体5の記憶部52には、暗号化鍵、第1定数値、第2定数値として、それぞれ、暗号化鍵特定情報N=0に対応する暗号化鍵k0と、第1定数値C10と、第2定数値C20とが格納されている。

【0110】

本体5は、周辺機器4が接続されると、64ビット長の乱数値R1を発生させ(S21)、暗号化鍵k0を特定する暗号化鍵特定情報(ここでは鍵番号である「0」と、コード関係情報となる当該乱数値R1とを、周辺機器4側に送信する(S22)。

【0111】

本体5側では、処理S1で発生させたコード関係情報である乱数値R1に、第1定数値C10を接続して、チャレンジコードを生成する(S23)。ここでは、接続を記号として、「||」なる記号を用いる。つまり、チャレンジコードは、「R1||C10」となる。

【0112】

本体5は、生成したチャレンジコード「R1||C10」を、暗号化鍵k0で暗号化して、比較

10

20

30

40

50

用暗号化情報を生成する ( S 2 4 )。ここで対象となるデータ  $d$  を暗号化鍵  $k$  で暗号化することを、 $ENC(k, d)$  と表記することとすると、比較用暗号化情報は、 $ENC(k_0, (R1||C10))$  となる。

【 0 1 1 3 】

周辺機器 4 側では、本体 5 側から受信したコード関係情報  $R1$  と、暗号化鍵特定情報である鍵番号「0」との入力を受け入れて、当該暗号化鍵特定情報によって特定される暗号化鍵  $k_0$  と、第 1 定数値  $C10$  とを記憶部 4 2 から読み出す。そしてコード関係情報  $R1$  と第 1 定数値  $C10$  とを接続してチャレンジコード「 $R1||C10$ 」を生成する ( S 2 5 )。

【 0 1 1 4 】

周辺機器 4 は、暗号化鍵  $k_0$  を用いて、上記生成したチャレンジコード「 $R1||C10$ 」を暗号化し、暗号化情報、 $ENC(k_0, (R1||C10))$  を生成する。

10

【 0 1 1 5 】

周辺機器 4 は、暗号化情報  $ENC(k_0, (R1||C10))$  の所定一部 (例えば下位 6 4 ビット部分) を暗号関係情報として取り出す ( S 2 6 )。そして取り出した暗号関係情報を、本体 5 に対して送信する ( S 2 7 )。

【 0 1 1 6 】

本体 5 は、この暗号関係情報を受信する。そして処理 S 2 4 で生成した比較用暗号化情報の所定一部 (下位 6 4 ビット部分) と、受信した暗号関係情報とが一致しているか否かを調べ、周辺機器 4 側を認証する ( S 2 8 )。

【 0 1 1 7 】

周辺機器を不正に製造する側には、一般に、暗号化鍵  $k_0$  や第 1 定数値  $C10$  が未知であるので、チャレンジコードが生成できず、また、暗号化情報を生成することもできない。従って、一般には処理 S 2 8 において比較用暗号化情報の所定一部 (下位 6 4 ビット部分) と、受信した暗号関係情報とが一致せず、周辺機器 4 側が不正なものと判断できる。

20

【 0 1 1 8 】

さらに周辺機器 4 では、本体 5 を認証するためのチャレンジコード (第 2 のチャレンジコード) に係る第 2 のコード関係情報を生成してもよい ( S 2 9 )。具体的に、ここでは乱数ルーチンによって 6 4 ビット長の乱数値  $R2$  を発生させ、当該乱数値  $R2$  を第 2 のコード関係情報として、処理 S 2 7 において暗号関係情報とともに送信する。

【 0 1 1 9 】

周辺機器 4 側では、第 2 のコード関係情報  $R2$  に基づいて第 2 のチャレンジコードを生成する。ここでは処理 S 2 2 にて送信された暗号化鍵特定情報である鍵番号「0」に対応する第 2 定数値  $C20$  を記憶部 4 2 から読み出す。そして、この第 2 定数値  $C20$  を、第 2 のコード関係情報  $R2$  に接続して、第 2 のチャレンジコード「 $R2||C20$ 」を生成する ( S 3 0 )。

30

【 0 1 2 0 】

周辺機器 4 は、暗号鍵特定情報である鍵番号「0」によって特定される暗号化鍵  $k_0$  を用いて、第 2 のチャレンジコードを暗号化して、比較用暗号化情報  $ENC(k_0, (R2||C20))$  を生成しておく ( S 3 1 )。

【 0 1 2 1 】

本体 5 側では、処理 S 2 7 にて送信された第 2 のコード関係情報  $R2$  に、第 2 定数値  $C20$  を接続して第 2 のチャレンジコード「 $R2||C20$ 」を生成して取得する ( S 3 2 )。本体 5 は、暗号化鍵  $k_0$  を用いて、上記生成した第 2 のチャレンジコードを暗号化し、暗号化情報  $ENC(k_0, (R2||C20))$  を生成する。そして本体 5 は、この暗号化情報の所定一部 (下位 6 4 ビット部分) を暗号関係情報として取り出し ( S 3 3 )、取り出した暗号関係情報を、周辺機器 4 に対して送信する ( S 3 4 )。

40

【 0 1 2 2 】

周辺機器 4 は、当該本体 5 が送信した暗号関係情報を受信し、処理 S 3 1 で生成した比較用暗号化情報の所定一部 (下位 6 4 ビット部分) と、本体 5 側から受信した暗号関係情報とが一致しているか否かを判断する ( S 3 5 )。そして、その判断の結果を本体 5 に対して送信する ( S 3 6 )。

50

## 【 0 1 2 3 】

既に述べたように、処理 S 3 1 で生成した比較用暗号化情報の所定一部（下位 6 4 ビット部分）と、本体 5 側から受信した暗号関係情報とが一致した場合は、処理 S 3 1 で生成した比較用暗号化情報の所定一部を認証成立データとして、そのまま本体 5 側に送信する。

## 【 0 1 2 4 】

また、処理 S 3 1 で生成した比較用暗号化情報の所定一部（下位 6 4 ビット部分）と、本体 5 側から受信した暗号関係情報とが一致しなかった場合は、処理 S 3 1 で生成した比較用暗号化情報の所定一部の各ビットを論理否定したデータを認証不成立データとし、この認証不成立データを本体 5 側に送出する。

10

## 【 0 1 2 5 】

本体 5 では、処理 S 3 6 にて送信された判断の結果に基づいて、本体 5 自身が認証されたか否かを調べる（S 3 7）。具体的に、本体 5 は処理 S 3 3 で送信した暗号化情報の所定一部と、処理 S 3 6 にて送信された判断結果に係る情報とを比較し、一致していれば本体 5 自身が認証されたものと判断する。また、処理 S 3 3 で送信した暗号化情報の所定一部の各ビットを論理否定したデータと、処理 S 3 6 にて送信された判断結果に係る情報とが一致していれば、本体 5 自身が認証されなかったものと判断する。

## 【 0 1 2 6 】

仮に、暗号化鍵 k0 等が漏洩した場合は、本体 5 を回収して、記憶部 5 2 に格納されている暗号化鍵等を、例えば鍵番号「1」で特定される暗号化鍵 k1、第 1 定数値 C11、第 2 定数値 C21（これらはいずれも予め周辺機器 4 側には保持されている）に変更して上書きする。そして暗号化鍵特定情報を「1」に変更する。これにより、本体 5 よりも数多く流通する周辺機器 4 を回収することなく、暗号化鍵などの更新を行うことができるようになる。

20

## 【 0 1 2 7 】

本体 5 と周辺機器 4 とは、相互に接続されている間は、図 1 0 に示した通信を所定のタイミングごとに繰返し行うこととしてもよい。また、本体 5 は、処理 S 2 8 にて認証ができなかった場合は、処理 S 2 1 に戻って処理を繰返してもよい。同様に本体 5 は、処理 S 3 7 にて本体 5 自身が認証されなかったと判断した場合、処理 S 2 1 に戻って処理を繰返してもよい。

30

## 【 0 1 2 8 】

さらにここまでの説明では、認証の処理に用いるチャレンジコードと暗号化情報との双方について、それぞれの一部を送受信することとしているが、これらのうちいずれか一方については、その全体を送信することとしてもよい。このように、いずれか一方について全体を送信する場合は、通信量についてはその分、負担が増大するが、例えば暗号化情報の全体を送信して一致 / 不一致を判断させればセキュリティレベルを高めることができる。

## 【 0 1 2 9 】

また、コード関係情報として、チャレンジコードの一部を送信した場合において、コード関係情報 R と定数値 C との接合の順序は、上述のように「R|C」の順序に限られず、「C|R」としてもよい。さらに本体 5 が周辺機器 4 を認証する処理（図 1 0 の処理 S 2 1 から S 2 8 に相当する処理）における接合の順序と、周辺機器 4 が本体 5 を認証する処理（図 1 0 の処理 S 2 9 から S 3 7 に相当する処理）における接合の順序とが異なってもよい。

40

## 【 図面の簡単な説明 】

## 【 0 1 3 0 】

【 図 1 】 本発明の第 1 の実施の形態に係る認証装置の例を表す構成ブロック図である。

【 図 2 】 本発明の第 1 の実施の形態に係る電源制御部の一例を表す構成ブロック図である。

【 図 3 】 本発明の第 1 の実施の形態に係るバッテリーの例を表す構成ブロック図である。

50



【図4】本発明の第1の実施の形態に係る認証装置の例を表す機能ブロック図である。

【図5】本発明の第1の実施の形態に係る認証装置の動作例を表すフローチャート図である。

【図6】本発明の第2の実施の形態に係る周辺機器4の概要例を表す構成ブロック図である。

【図7】本発明の第2の実施の形態に係る本体5の一例を表す構成ブロック図である。

【図8】本発明の第2の実施の形態に係る周辺機器4の例を表す機能ブロック図である。

【図9】本発明の第2の実施の形態に係る本体5の例を表す機能ブロック図である。

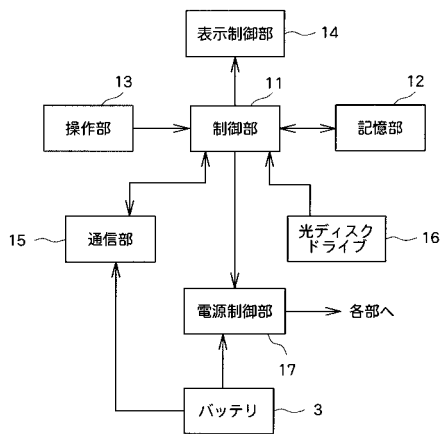
【図10】本発明の第2の実施の形態に係る周辺機器4及び本体5の間の通信の流れを示す流れ図である。

【符号の説明】

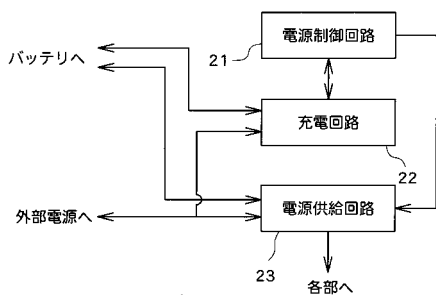
【0131】

3 バッテリ、4 周辺機器、5 本体、11, 31, 41, 51 制御部、12, 32, 42, 52 記憶部、13, 53 操作部、14, 54 表示制御部、15, 33, 43, 55 通信部、16, 56 光ディスクドライブ、17 電源制御部、21 電源制御回路、22 充電回路、23 電源供給回路、61 バッテリ認証部、62 失敗カウンタ、63 間隔値バッファ、64 外部電源供給判断部、71 認証要求処理部、72 本体側認証部、75 周辺機器認証部、76 認証要求処理部。

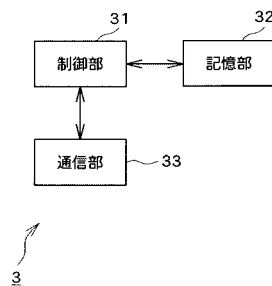
【図1】



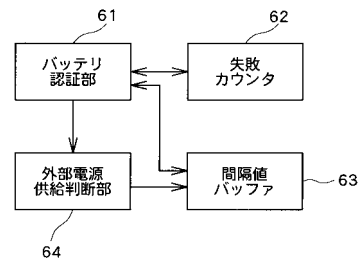
【図2】



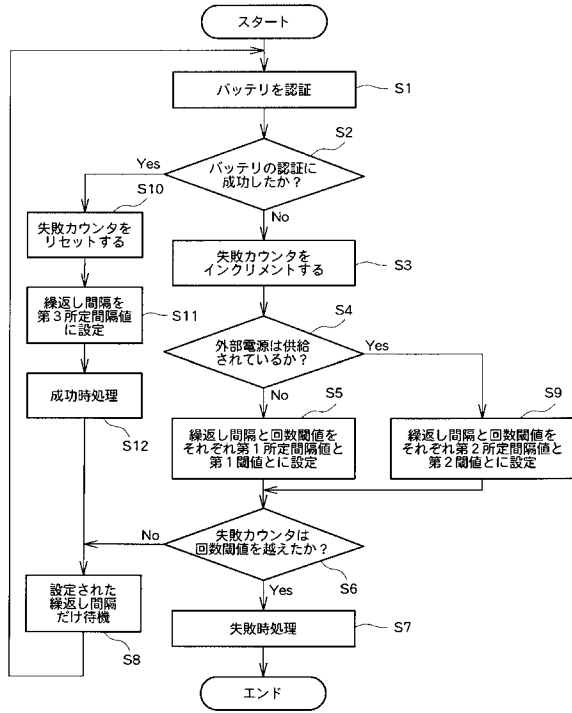
【図3】



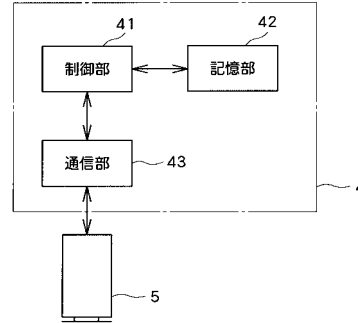
【図4】



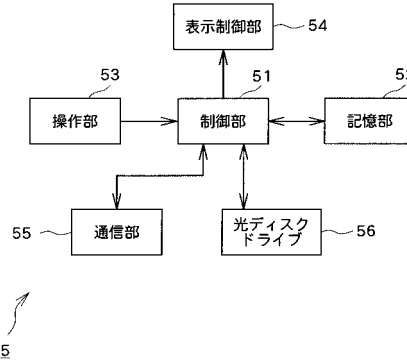
【図5】



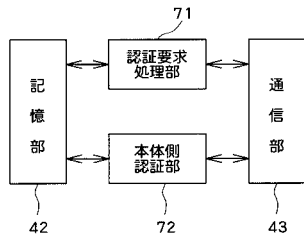
【図6】



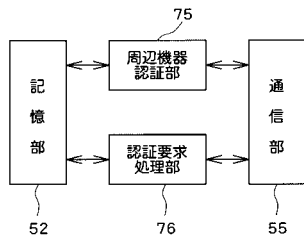
【図7】



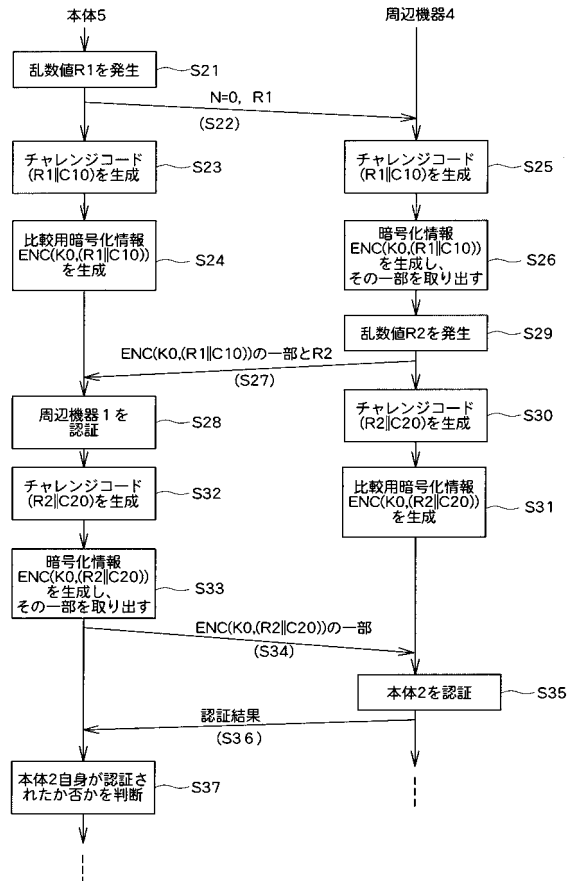
【図8】



【図9】



【図10】



---

フロントページの続き

審査官 新田 亮

- (56)参考文献 特開2004 - 126765 (JP, A)  
特開2004 - 157790 (JP, A)  
特開2005 - 94089 (JP, A)  
特開2005 - 110347 (JP, A)  
特開2005 - 151368 (JP, A)

- (58)調査した分野(Int.Cl., DB名)  
H04L 9/32