



(12)发明专利

(10)授权公告号 CN 104102717 B

(45)授权公告日 2019.12.27

(21)申请号 201410342026.4

H04M 1/725(2006.01)

(22)申请日 2014.07.17

(56)对比文件

(65)同一申请的已公布的文献号

申请公布号 CN 104102717 A

CN 102982263 A,2013.03.20,
CN 102868809 A,2013.01.09,
CN 101277334 A,2008.10.01,
CN 1703059 A,2005.11.30,

(43)申请公布日 2014.10.15

(73)专利权人 OPPO广东移动通信有限公司

地址 523860 广东省东莞市长安镇乌沙海
滨路18号

审查员 徐雯晖

(72)发明人 刘黎

(74)专利代理机构 广州华进联合专利商标代理

有限公司 44224

代理人 周清华 王东亮

(51)Int.Cl.

G06F 9/451(2018.01)

G06F 16/64(2019.01)

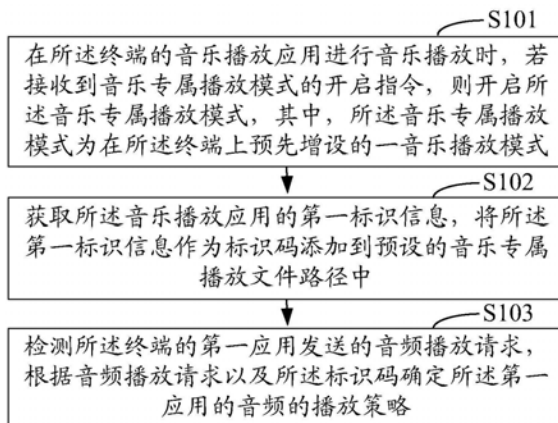
权利要求书2页 说明书8页 附图8页

(54)发明名称

在终端上进行音乐专属播放的方法和系统

(57)摘要

本发明公开一种在终端上进行音乐专属播放的方法和系统,其方法包括步骤:在所述终端的音乐播放应用进行音乐播放时,若接收到音乐专属播放模式的开启指令,则开启所述音乐专属播放模式,其中,所述音乐专属播放模式为在所述终端上预先增设的一音乐播放模式;获取所述音乐播放应用的第一标识信息,将所述第一标识信息作为标识码添加到预设的音乐专属播放文件路径中;检测所述终端的第一应用发送的音频播放请求,根据音频播放请求以及所述标识码确定所述第一应用的音频的播放策略,采用本发明方案,避免了在终端播放音乐时给用户造成不必要的打扰,提升了用户体验。



1. 一种在终端上进行音乐专属播放的方法,其特征在于,包括如下步骤:

在所述终端的音乐播放应用进行音乐播放时,若接收到音乐专属播放模式的开启指令,则开启所述音乐专属播放模式,其中,所述音乐专属播放模式为在所述终端上预先增设的一音乐播放模式;

获取所述音乐播放应用的第一标识信息,将所述第一标识信息作为标识码添加到预设的音乐专属播放文件路径中;

接收添加指令,将该添加指令对应的第二应用的第三标识信息作为标识码添加到所述音乐专属播放文件路径中;

判断当前正在播放的音乐是否是在线音乐;

若是,保持运行所述音乐播放应用,并禁用或暂停当前使用网络且除所述音乐播放应用以外的应用的运行;

检测所述终端的第一应用发送的音频播放请求,根据所述音频播放请求获取所述第一应用的第二标识信息;

判断所述第二标识信息是否与所述标识码匹配;

若匹配,则对所述第一应用的音频进行播放;

若不匹配,则返回所述检测所述终端的第一应用发送的音频播放请求的步骤。

2. 根据权利要求1所述的在终端上进行音乐专属播放的方法,其特征在于,还包括步骤:

判断所述终端是否处于屏幕关闭状态,若所述终端处于屏幕关闭状态,则查询所述终端的当前运行进程的进程分组,根据所述进程分组判断该进程分组是否是预设的关键进程分组,若不是预设的关键进程分组,则终止或暂停所述当前运行进程;

或者

判断音乐播放界面是否是全屏界面,若所述音乐播放界面是全屏界面,则查询所述终端的当前运行进程的进程分组,根据所述进程分组判断该进程分组是否是预设的关键进程分组,若不是预设的关键进程分组,则终止或暂停所述当前运行进程;

或者

判断所述终端是否处于屏幕关闭状态,若所述终端处于屏幕关闭状态,则查询所述终端的当前运行进程的进程标识是否在预设的关键进程标识列表中,若不在预设的关键进程标识列表中,则终止或暂停所述当前运行进程;

或者

判断音乐播放界面是否是全屏界面,若所述音乐播放界面是全屏界面,则查询所述终端的当前运行进程的进程标识是否在预设的关键进程标识列表中,若不在预设的关键进程标识列表中,则终止或暂停所述当前运行进程。

3. 一种在终端上进行音乐专属播放的系统,其特征在于,包括:

开启模块,用于在所述终端的音乐播放应用进行音乐播放时,若接收到音乐专属播放模式的开启指令,则开启所述音乐专属播放模式,其中,所述音乐专属播放模式为在所述终端上预先增设的一音乐播放模式;

获取模块,用于获取所述音乐播放应用的第一标识信息,将所述第一标识信息作为标识码添加到预设的音乐专属播放文件路径中;

添加模块,用于接收添加指令,将该添加指令对应的第二应用的第三标识信息作为标识码添加到所述音乐专属播放文件路径中;

网络控制模块,用于判断当前正在播放的音乐是否是在线音乐,若是,保持运行所述音乐播放应用,并禁用或暂停当前使用网络且除所述音乐播放应用以外的应用的运行;

控制模块,用于检测所述终端的第一应用发送的音频播放请求,根据所述音频播放请求获取所述第一应用的第二标识信息,判断所述第二标识信息是否与所述标识码匹配,若匹配,则对所述第一应用的音频进行播放,若不匹配,则返回所述检测所述终端的第一应用发送的音频播放请求的步骤。

4. 根据权利要求3所述的在终端上进行音乐专属播放的系统,其特征在于,还包括:

第一进程处理模块,用于判断所述终端是否处于屏幕关闭状态,若所述终端处于屏幕关闭状态,则查询所述终端的当前运行进程的进程分组,根据所述进程分组判断该进程分组是否是预设的关键进程分组,若不是预设的关键进程分组,则终止或暂停所述当前运行进程;

或者

第二进程处理模块,用于判断音乐播放界面是否是全屏界面,若所述音乐播放界面是全屏界面,则查询所述终端的当前运行进程的进程分组,根据所述进程分组判断该进程分组是否是预设的关键进程分组,若不是预设的关键进程分组,则终止或暂停所述当前运行进程;

或者

第三进程处理模块,用于判断所述终端是否处于屏幕关闭状态,若所述终端处于屏幕关闭状态,则查询所述终端的当前运行进程的进程标识是否在预设的关键进程标识列表中,若不在预设的关键进程标识列表中,则终止或暂停所述当前运行进程;

或者

第四进程处理模块,用于判断音乐播放界面是否是全屏界面,若所述音乐播放界面是全屏界面,则查询所述终端的当前运行进程的进程标识是否在预设的关键进程标识列表中,若不在预设的关键进程标识列表中,则终止或暂停所述当前运行进程。

在终端上进行音乐专属播放的方法和系统

技术领域

[0001] 本发明涉及终端应用技术领域,特别是涉及一种在终端上进行音乐专属播放的方法和系统。

背景技术

[0002] 随着终端技术的发展和人们生活水平的提高,各种终端特别是诸如手机、平板电脑等移动终端已成为现代人必不可少的工具,给人们的生活带来了很大的便利。在某些场合下,用户可能只想使用终端播放音乐,但由于终端应用众多,在播放音乐时,常常被各种应用的消息铃声打断或干扰,影响用户体验。

发明内容

[0003] 本发明的目的在于提供一种在终端上进行音乐专属播放的方法和系统,可以避免在终端播放音乐时给用户造成不必要的打扰,提升用户体验。

[0004] 本发明的目的通过如下技术方案实现:

[0005] 一种在终端上进行音乐专属播放的方法,包括如下步骤:

[0006] 在所述终端的音乐播放应用进行音乐播放时,若接收到音乐专属播放模式的开启指令,则开启所述音乐专属播放模式,其中,所述音乐专属播放模式为在所述终端上预先增设的一音乐播放模式;

[0007] 获取所述音乐播放应用的第一标识信息,将所述第一标识信息作为标识码添加到预设的音乐专属播放文件路径中;

[0008] 检测所述终端的第一应用发送的音频播放请求,根据音频播放请求以及所述标识码确定所述第一应用的音频的播放策略。

[0009] 一种在终端上进行音乐专属播放的系统,包括:

[0010] 开启模块,用于在所述终端的音乐播放应用进行音乐播放时,若接收到音乐专属播放模式的开启指令,则开启所述音乐专属播放模式,其中,所述音乐专属播放模式为在所述终端上预先增设的一音乐播放模式;

[0011] 获取模块,用于获取所述音乐播放应用的第一标识信息,将所述第一标识信息作为标识码添加到预设的音乐专属播放文件路径中;

[0012] 控制模块,用于检测所述终端的第一应用发送的音频播放请求,根据音频播放请求以及所述标识码确定所述第一应用的音频的播放策略。

[0013] 依据上述本发明的方案,其是在终端上预先增设了音乐专属播放模式,在所述终端的音乐播放应用进行音乐播放时,若接收到开启该音乐专属播放模式的指令,则开启该音乐专属播放模式,并获取所述音乐播放应用的第一标识信息,将该第一标识信息作为标识码添加到预设的音乐专属播放文件路径中,检测所述终端的第一应用发送的音频播放请求,根据音频播放请求以及所述标识码确定所述第一应用的音频的播放策略,即控制第一应用的音频的是否被播放,由于在终端上增设了音乐专属播放模式,且由于将正在播放的

音乐的第一标识信息作为标识码添加到了预设的音乐专属播放文件路径中,并可以根据检测到音频播放请求以及所述标识码控制第一应用的音频的播放与否,因而,避免了在终端播放音乐时给用户造成不必要的打扰,提升了用户体验。

附图说明

- [0014] 图1为本发明的在终端上进行音乐专属播放的方法的实施例一的流程示意图;
- [0015] 图2为本发明的在终端上进行音乐专属播放的方法的实施例二的流程示意图;
- [0016] 图3为本发明的在终端上进行音乐专属播放的方法的实施例三的流程示意图;
- [0017] 图4为本发明的在终端上进行音乐专属播放的方法的实施例四的流程示意图;
- [0018] 图5为本发明的在终端上进行音乐专属播放的方法的实施例五的流程示意图;
- [0019] 图6为本发明的在终端上进行音乐专属播放的系统的在其中一个实施例中的结构示意图;
- [0020] 图7为本发明的在终端上进行音乐专属播放的系统的在另一个实施例中的结构示意图;
- [0021] 图8为本发明的在终端上进行音乐专属播放的系统的在第三个实施例中的结构示意图;
- [0022] 图9为本发明的在终端上进行音乐专属播放的系统的在第四个实施例中的结构示意图;
- [0023] 图10为本发明的在终端上进行音乐专属播放的系统的在第五个实施例中的结构示意图;
- [0024] 图11为本发明的在终端上进行音乐专属播放的系统的在第六个实施例中的结构示意图;
- [0025] 图12为本发明的在终端上进行音乐专属播放的系统的在第七个实施例中的结构示意图。

具体实施方式

[0026] 为使本发明的目的、技术方案及优点更加清楚明白,以下结合附图及实施例,对本发明进行进一步的详细说明。应当理解,此处所描述的具体实施方式仅仅用以解释本发明,并不限定本发明的保护范围。

[0027] 在下述说明中,首先针对本发明在终端上进行音乐专属播放的方法的实施例进行说明,再对本发明的在终端上进行音乐专属播放的系统的各实施例进行说明。

[0028] 实施例一

[0029] 参见图1所示,为本发明的在终端上进行音乐专属播放的方法的实施例一的流程示意图。如图1所示,本实施例中的在终端上进行音乐专属播放的方法包括如下步骤:

[0030] 步骤S101:在所述终端的音乐播放应用进行音乐播放时,若接收到音乐专属播放模式的开启指令,则开启所述音乐专属播放模式,其中,所述音乐专属播放模式为在所述终端上预先增设的一音乐播放模式,进入步骤S102;

[0031] 其中,在所述终端的音乐播放应用进行音乐播放时,可以向用户提示是否进入音乐专属播放模式,提示的方式可以通过图表、声音、菜单等方式实现,用户可以通过手动设

置、声音控制等方式向终端发送开启指令,终端接收到该开启指令后,开启音乐专属播放模式,音乐专属播放模式为在所述终端上预先增设的一音乐播放模式,在该音乐专属播放模式下,并通过后续的步骤可以实现音乐播放免打扰;

[0032] 本实施例中的在终端上进行音乐专属播放的方法还可以进一步包括步骤:向用户指示当前的音乐播放模式为音乐专属播放模式,其中,指示的方式可以通过声音、菜单、图标等方式实现;

[0033] 步骤S102:获取所述音乐播放应用的第一标识信息,将所述第一标识信息作为标识码添加到预设的音乐专属播放文件路径中,进入步骤S103;

[0034] 其中,第一标识信息的可以包括所述音乐播放应用的进程名称、程序包名或进程号等中的任意一个;

[0035] 步骤S103:检测所述终端的第一应用发送的音频播放请求,在检测到终端的第一应用发送的音频播放请求时,根据音频播放请求以及所述标识码确定所述第一应用的音频的播放策略;

[0036] 本实施例中的第一应用包括所述终端中的各种需要进行音频播放的应用,也可以包括上述的音乐播放应用,播放策略主要包括播放与不播放两种;

[0037] 由于将第一标识信息作为标识码添加到预设的音乐专属播放文件路径中,且由于每当有应用消息推送或收到通知等需要播放音乐、提示声、铃声时,都需要向终端的音频相关服务(如音频处理模块,或者称为音频处理流程)发送音频播放请求,这时,则可以获取第一应用的进程名称、程序包名或者进程号,将获取到的进程名称、程序包名或者进程号与所述标识码匹配,根据匹配结果控制控制所述第一应用的音频的播放策略;

[0038] 具体地,在其中一个实施例中,根据所述音频播放请求获取所述第一应用的第二标识信息;判断所述第二标识信息是否与所述标识码匹配;若匹配,则对所述第一应用的音频进行播放,即播放策略为播放;若不匹配,则返回所述检测第一应用的音频播放请求的步骤,也即播放策略为不播放;其中,第二标识信息可以包括第一应用的进程名称、程序包名或者进程号中的任意一种,所述第一应用的音频进行播放的过程主要包括解析(解码)第一应用指定的音频文件,然后通过耳机或外放播放出来等。

[0039] 此外,本实施例中的在终端上进行音乐专属播放的方法还可以进一步包括步骤:在接收到所述音乐专属播放模式的关闭指令或者暂停指令时,或者在所述正在播放的音乐结束播放或者停止播放时,关闭音乐专属播放模式,这样可以,恢复所有应用(或者也可以称为第一应用)的音频播放功能。

[0040] 据此,依据上述实施例的方案,其是在终端上预先增设了音乐专属播放模式,在所述终端的音乐播放应用进行音乐播放时,若接收到开启该音乐专属播放模式的指令,则开启该音乐专属播放模式,并获取所述音乐播放应用的第一标识信息,将该第一标识信息作为标识码添加到预设的音乐专属播放文件路径中,检测所述终端的第一应用发送的音频播放请求,根据音频播放请求以及所述标识码确定所述第一应用的音频的播放策略,即控制第一应用的音频的是否被播放,由于在终端上增设了音乐专属播放模式,且由于将正在播放的音乐的第一标识信息作为标识码添加到了预设的音乐专属播放文件路径中,并可以根据检测到音频播放请求以及所述标识码控制第一应用的音频的播放与否,因而,避免了在终端播放音乐时给用户造成不必要的打扰,提升了用户体验。

[0041] 实施例二

[0042] 考虑到在所述终端进入音乐专属播放模式时,用户可能仍然希望部分应用的消息铃声(也可以被认为是音乐)被播放,例如,短信、来电的铃声,因此,还可以增加将这些应用的第三标识信息作为标识码添加到所述音乐专属播放文件路径中的步骤。

[0043] 如图2所示,本实施例中的在终端上进行音乐专属播放的方法包括如下步骤:

[0044] 步骤S201:在所述终端的音乐播放应用进行音乐播放时,若接收到音乐专属播放模式的开启指令,则开启所述音乐专属播放模式,其中,所述音乐专属播放模式为在所述终端上预先增设的一音乐播放模式,进入步骤S202;

[0045] 步骤S202:获取所述音乐播放应用的第一标识信息,将所述第一标识信息作为标识码添加到预设的音乐专属播放文件路径中,进入步骤S203;

[0046] 步骤S203:接收添加指令,将该添加指令对应的第二应用的第三标识信息作为标识码添加到所述音乐专属播放文件路径中,进入步骤S204;

[0047] 本实施例中的第二应用包括所述终端中的各种需要进行音频播放的应用,一般不包括上述的音乐播放应用;

[0048] 其中,可以根据需要将第二应用的第三标识信息作为标识码添加到所述音乐专属播放文件路径中,第三标识信息这些(或者这个)应用的进程名称、程序包名或进程号等中的任意一个;

[0049] 步骤S204:检测所述终端的第一应用发送的音频播放请求,在检测到终端的第一应用发送的音频播放请求时,根据音频播放请求以及所述标识码确定所述第一应用的音频的播放策略。

[0050] 本实施例中的其他技术特征与上述实施例一中的相同,在此不予赘述。

[0051] 需要说明的是,本实施例中的将其他应用的第三标识信息作为标识码添加到音乐专属播放文件路径中并不限于在步骤S202之后执行,例如,还可以在步骤S202之前执行,在此不予赘述。

[0052] 实施例三

[0053] 如图3所示,为本发明的在终端上进行音乐专属播放的方法实施例三的流程示意图。在本实施例中,与上述实施例一的不同之处在于,考虑到用户在听音乐时,特别是在听高品质的音乐时,若该音乐为在线音乐且终端的后台有其他应用也在使用wifi、数据网络下载或更新,会导致在线音乐下载带宽不够,缓冲时间长,因而,增加了当前使用网络且除所述音乐播放应用以外的应用的运行的步骤,以提高用户的使用体验。

[0054] 如图3所示,本实施例中在终端上进行音乐专属播放的方法包括如下步骤:

[0055] 步骤S301:在所述终端的音乐播放应用进行音乐播放时,若接收到音乐专属播放模式的开启指令,则开启所述音乐专属播放模式,其中,所述音乐专属播放模式为在所述终端上预先增设的一音乐播放模式,进入步骤S302;

[0056] 步骤S302:获取所述音乐播放应用的第一标识信息,将所述第一标识信息作为标识码添加到预设的音乐专属播放文件路径中,进入步骤S303;

[0057] 步骤S303:判断当前正在播放的音乐是否是在线音乐,若是,进入步骤S304,若否,进入步骤S305;

[0058] 步骤S304:保持运行所述音乐播放应用,并禁用或暂停当前使用网络且除所述音

乐播放应用以外的应用的运行,进入步骤S305;

[0059] 步骤S305:检测所述终端的第一应用发送的音频播放请求,在检测到终端的第一应用发送的音频播放请求时,根据音频播放请求以及所述标识码确定所述第一应用的音频的播放策略;

[0060] 判断当前正在播放的音乐是否是在线音乐的实现方式可以是:判断所述音乐播放应用的平均下载速度是否达到预设的下载阈值,若是,则可以判定为当前正在播放的音乐是在线音乐,若否,则可以判定为当前正在播放的音乐是本地音乐,其中,下载阈值可以根据实际需要设定,例如20KB/s。

[0061] 本实施例中的其他技术特征与上述实施例一中的相同,在此不予赘述。

[0062] 需要说明的是,本实施例中的步骤S303、步骤S304并不限于在步骤S302之后执行,例如,还可以在步骤S302之前执行,在此不予赘述。

[0063] 实施例四

[0064] 如图4所示,为本发明的在终端上进行音乐专属播放的方法实施例四的流程示意图。在本实施例中,与上述实施例一的不同之处在于,考虑到在终端上运行的进程占用cpu (Central Processing Unit,中央处理器)较多时,会导致播放音乐解码速度不够,出现音乐播放过程中卡顿的用户体验,因而,增加了关闭或暂停非关键进程的步骤,以提高用户的使用体验。

[0065] 如图4所示,本实施例中在终端上进行音乐专属播放的方法包括如下步骤:

[0066] 步骤S401:在所述终端的音乐播放应用进行音乐播放时,若接收到音乐专属播放模式的开启指令,则开启所述音乐专属播放模式,其中,所述音乐专属播放模式为在所述终端上预先增设的一音乐播放模式,进入步骤S402;

[0067] 步骤S402:获取所述音乐播放应用的第一标识信息,将所述第一标识信息作为标识码添加到预设的音乐专属播放文件路径中,进入步骤S403;

[0068] 步骤S403:判断所述终端是否处于屏幕关闭状态,若所述没有处于所述终端处于屏幕关闭状态,进入步骤S404,若所述终端处于屏幕关闭状态,进入步骤S405;

[0069] 步骤S404:判断音乐播放界面是否是全屏界面,若所述音乐播放界面是全屏界面,进入步骤S405,若所述音乐播放界面不是全屏界面,进入步骤S408;

[0070] 步骤S405:查询所述终端的当前运行进程的进程分组,进入步骤S406;

[0071] 步骤S406:根据所述进程分组判断该进程分组是否是预设的关键进程分组,若不是预设的关键进程分组,则进入步骤S407;

[0072] 步骤S407:终止或暂停所述当前运行进程,进入步骤S408;

[0073] 步骤S408:检测所述终端的第一应用发送的音频播放请求,在检测到终端的第一应用发送的音频播放请求时,根据音频播放请求以及所述标识码确定所述第一应用的音频的播放策略;

[0074] 在Android系统中,进程分组包括root、system、radio、media、user等,关键进程指进程分组为root、system、radio的进程,则其他进程分组的进程均可视为非关键进程,在音乐专属播放模式,可以被终止或暂停。

[0075] 本实施例中的其他技术特征与上述实施例一中的相同,在此不予赘述。

[0076] 需要说明的是,本实施例中的步骤S403~步骤S407并不限于在步骤S402之后执

行,例如,还可以在步骤S402之前执行,在此不予赘述。

[0077] 此外,本实施例中的判断所述终端是否处于屏幕关闭状态和判断音乐播放界面是否是全屏界面也可以不按照上述的顺序执行,例如,还可以是先执行判断音乐播放界面是否是全屏界面的步骤,再执行判断所述终端是否处于屏幕关闭状态,同时,上述实施例中,是同时包括判断所述终端是否处于屏幕关闭状态和判断音乐播放界面是否是全屏界面的方式,也可以仅包括判断所述终端是否处于屏幕关闭状态的方式,或者仅包括判断音乐播放界面是否是全屏界面的方式,在此不予赘述。

[0078] 实施例五

[0079] 如图5所示,为本发明的在终端上进行音乐专属播放的方法实施例四的流程示意图。在本实施例中,与上述实施例四的不同之处在于,采用另外一种方式实现终止或暂停非关键进程,以提高用户的使用体验。

[0080] 如图5所示,本实施例中在终端上进行音乐专属播放的方法包括如下步骤:

[0081] 步骤S501:在所述终端的音乐播放应用进行音乐播放时,若接收到音乐专属播放模式的开启指令,则开启所述音乐专属播放模式,其中,所述音乐专属播放模式为在所述终端上预先增设的一音乐播放模式,进入步骤S502;

[0082] 步骤S502:获取所述音乐播放应用的第一标识信息,将所述第一标识信息作为标识码添加到预设的音乐专属播放文件路径中;

[0083] 步骤S503:判断所述终端是否处于屏幕关闭状态,若所述没有处于所述终端处于屏幕关闭状态,进入步骤S504,若所述终端处于屏幕关闭状态,进入步骤S505;

[0084] 步骤S504:判断音乐播放界面是否是全屏界面,若所述音乐播放界面是全屏界面,进入步骤S505,若所述音乐播放界面不是全屏界面,进入步骤S507;

[0085] 步骤S505:查询所述终端的当前运行进程的进程标识是否在预设的关键进程标识列表中,则不在预设的关键进程标识列表中,进入步骤S506;

[0086] 步骤S506:终止或暂停所述当前运行进程;

[0087] 步骤S507:检测所述终端的第一应用发送的音频播放请求,在检测到终端的第一应用发送的音频播放请求时,根据音频播放请求以及所述标识码确定所述第一应用的音频的播放策略;

[0088] 本实施例中,可以预先将一些进程作为关键进程,将这些进程的进程标识添加到关键进程标识列表,则进程标识不在关键进程标识列表的进程视为非关键进程被终止或暂停,可以为高品质音乐的解码提供充裕的cpu资源与内存资源。

[0089] 本实施例中的其他技术特征与上述实施例一中的相同,在此不予赘述。

[0090] 需要说明的是,本实施例中的步骤S503~步骤S506并不限于在步骤S502之后执行,例如,还可以在步骤S502之前执行,在此不予赘述。

[0091] 此外,本实施例中的判断所述终端是否处于屏幕关闭状态和判断音乐播放界面是否是全屏界面也可以不按照上述的顺序执行,例如,还可以是先执行判断音乐播放界面是否是全屏界面的步骤,再执行判断所述终端是否处于屏幕关闭状态,同时,上述实施例中,是同时包括判断所述终端是否处于屏幕关闭状态和判断音乐播放界面是否是全屏界面的方式,也可以仅包括判断所述终端是否处于屏幕关闭状态的方式,或者仅包括判断音乐播放界面是否是全屏界面的方式,在此不予赘述。

[0092] 根据上述本发明的在终端上进行音乐专属播放的方法,本发明还提供一种在终端上进行音乐专属播放的系统,以下就本发明的在终端上进行音乐专属播放的系统的实施例进行详细说明。图6中示出了本发明的在终端上进行音乐专属播放的系统的实施例的结构示意图。为了便于说明,在图6中只示出了与本发明相关的部分。

[0093] 如图6所示,本实施例中的在终端上进行音乐专属播放的系统,包括开启模块601、获取模块602、控制模块603,其中:

[0094] 开启模块601,用于在所述终端的音乐播放应用进行音乐播放时,若接收到音乐专属播放模式的开启指令,则开启所述音乐专属播放模式,其中,所述音乐专属播放模式为在所述终端上预先增设的一音乐播放模式;

[0095] 获取模块602,用于获取所述音乐播放应用的第一标识信息,将所述第一标识信息作为标识码添加到预设的音乐专属播放文件路径中;

[0096] 控制模块603,用于检测所述终端的第一应用发送的音频播放请求,根据音频播放请求以及所述标识码确定所述第一应用的音频的播放策略。

[0097] 在其中一个实施例中,控制模块603可以根据所述音频播放请求获取所述第一应用的第二标识信息,判断所述第二标识信息是否与所述标识码匹配,若匹配,则对所述第一应用的音频进行播放,若不匹配,则返回所述检测所述第一应用的音频播放请求的步骤。

[0098] 在其中一个实施例中,如图7所示,本发明的在终端上进行音乐专属播放的系统还可以包括:

[0099] 添加模块604,用于接收添加指令,将该添加指令对应的第二应用的第三标识信息作为标识码添加到所述音乐专属播放文件路径中。

[0100] 在其中一个实施例中,如图8所示,本发明的在终端上进行音乐专属播放的系统还可以包括:

[0101] 网络控制模块605,用于判断当前正在播放的音乐是否是在线音乐,若是,保持运行所述音乐播放应用,并禁用或暂停当前使用网络且除所述音乐播放应用以外的应用的运行。

[0102] 在其中一个实施例中,如图9所示,本发明的在终端上进行音乐专属播放的系统还可以包括:

[0103] 第一进程处理模块606,用于判断所述终端是否处于屏幕关闭状态,若所述终端处于屏幕关闭状态,则查询所述终端的当前运行进程的进程分组,根据所述进程分组判断该进程分组是否是预设的关键进程分组,若不是预设的关键进程分组,则终止或暂停所述当前运行进程;

[0104] 在其中一个实施例中,如图10所示,本发明的在终端上进行音乐专属播放的系统还可以包括:

[0105] 第二进程处理模块607,用于判断音乐播放界面是否是全屏界面,若所述音乐播放界面是全屏界面,则查询所述终端的当前运行进程的进程分组,根据所述进程分组判断该进程分组是否是预设的关键进程分组,若不是预设的关键进程分组,则终止或暂停所述当前运行进程。

[0106] 在其中一个实施例中,如图11所示,本发明的在终端上进行音乐专属播放的系统还可以包括:

[0107] 第三进程处理模块608,用于判断所述终端是否处于屏幕关闭状态,若所述终端处于屏幕关闭状态,则查询所述终端的当前运行进程的进程标识是否在预设的关键进程标识列表中,若不在预设的关键进程标识列表中,则终止或暂停所述当前运行进程。

[0108] 在其中一个实施例中,如图12所示,本发明的在终端上进行音乐专属播放的系统还可以包括:

[0109] 第四进程处理模块609,用于判断音乐播放界面是否是全屏界面,若所述音乐播放界面是全屏界面,则查询所述终端的当前运行进程的进程标识是否在预设的关键进程标识列表中,若不在预设的关键进程标识列表中,则终止或暂停所述当前运行进程。

[0110] 本发明的在终端上进行音乐专属播放的系统与本发明的在终端上进行音乐专属播放的方法一一对应,在上述在终端上进行音乐专属播放的方法的实施例阐述的技术特征及其有益效果均适用于在终端上进行音乐专属播放的系统的实施例中,特此声明。

[0111] 此外,在本发明的描述中,术语“第一”、“第二”、“第三”仅用于描述目的,而不能理解为指示或者暗示相对重要性。

[0112] 以上所述实施例仅表达了本发明的几种实施方式,其描述较为具体和详细,但并不能因此而理解为对本发明专利范围的限制。应当指出的是,对于本领域的普通技术人员来说,在不脱离本发明构思的前提下,还可以做出若干变形和改进,这些都属于本发明的保护范围。因此,本发明专利的保护范围应以所附权利要求为准。

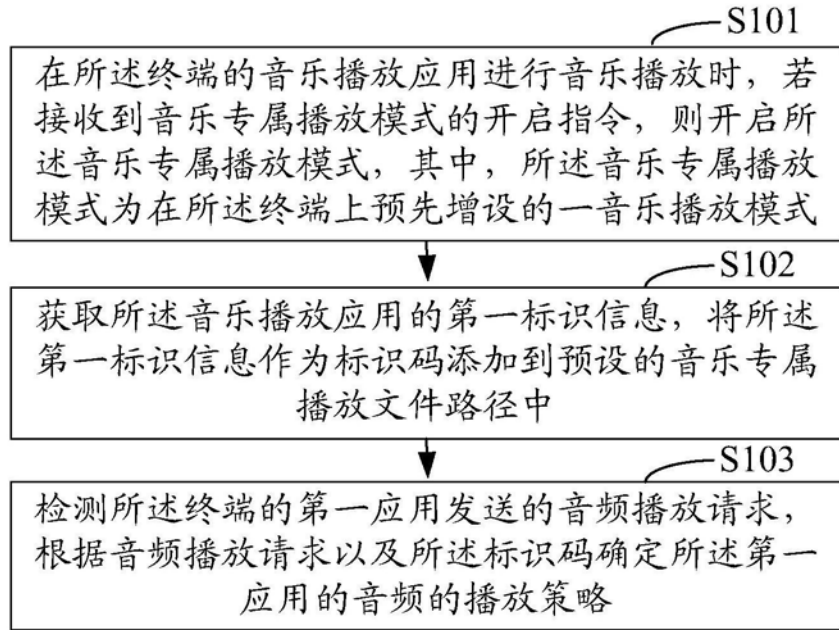


图1

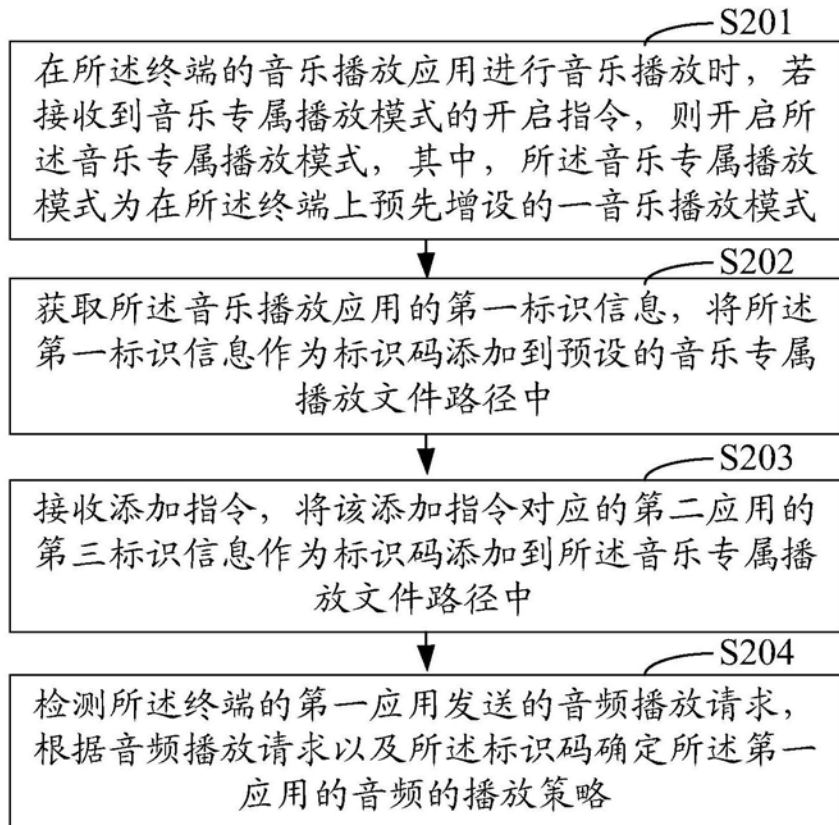


图2

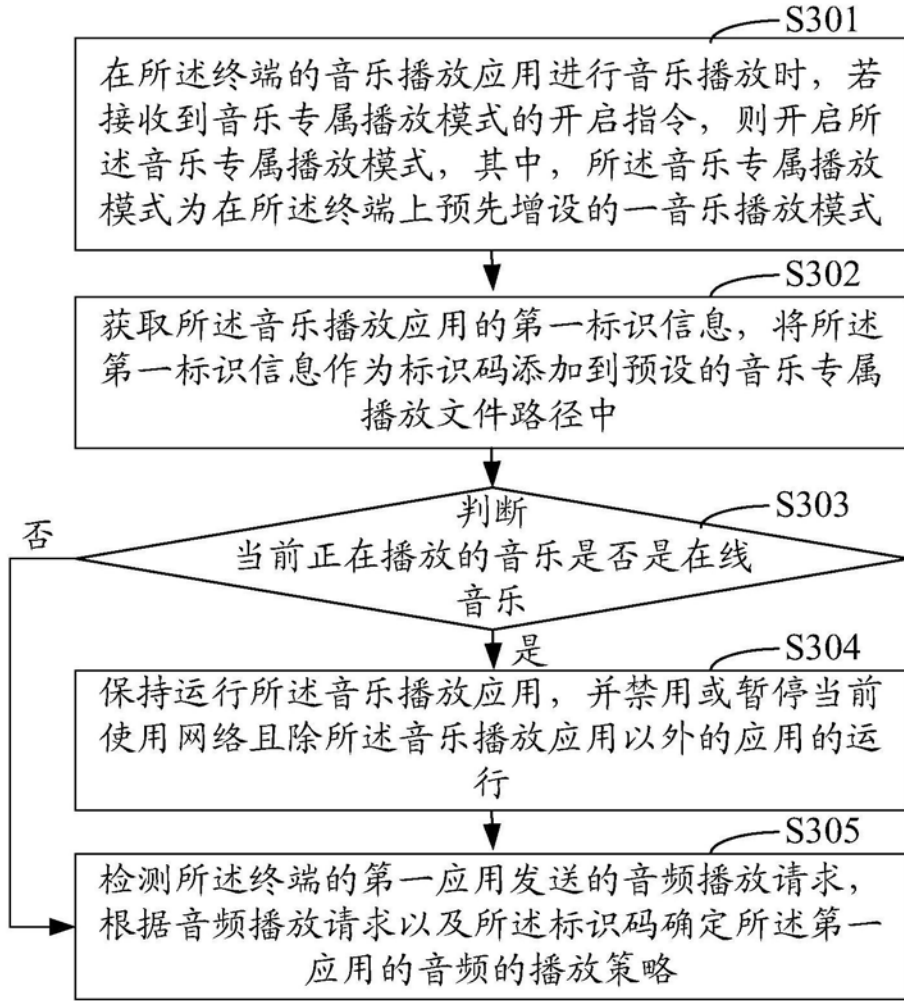


图3

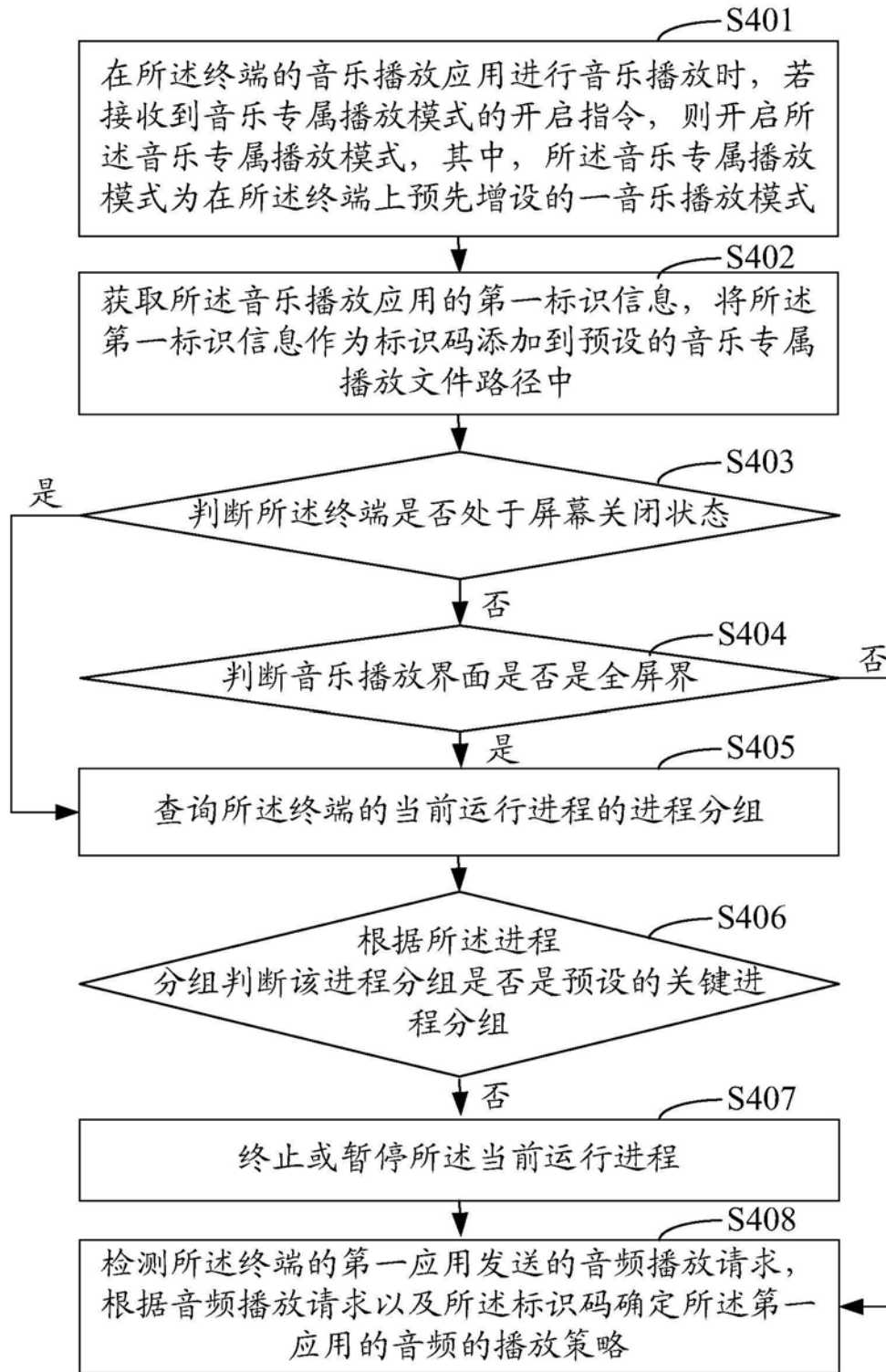


图4

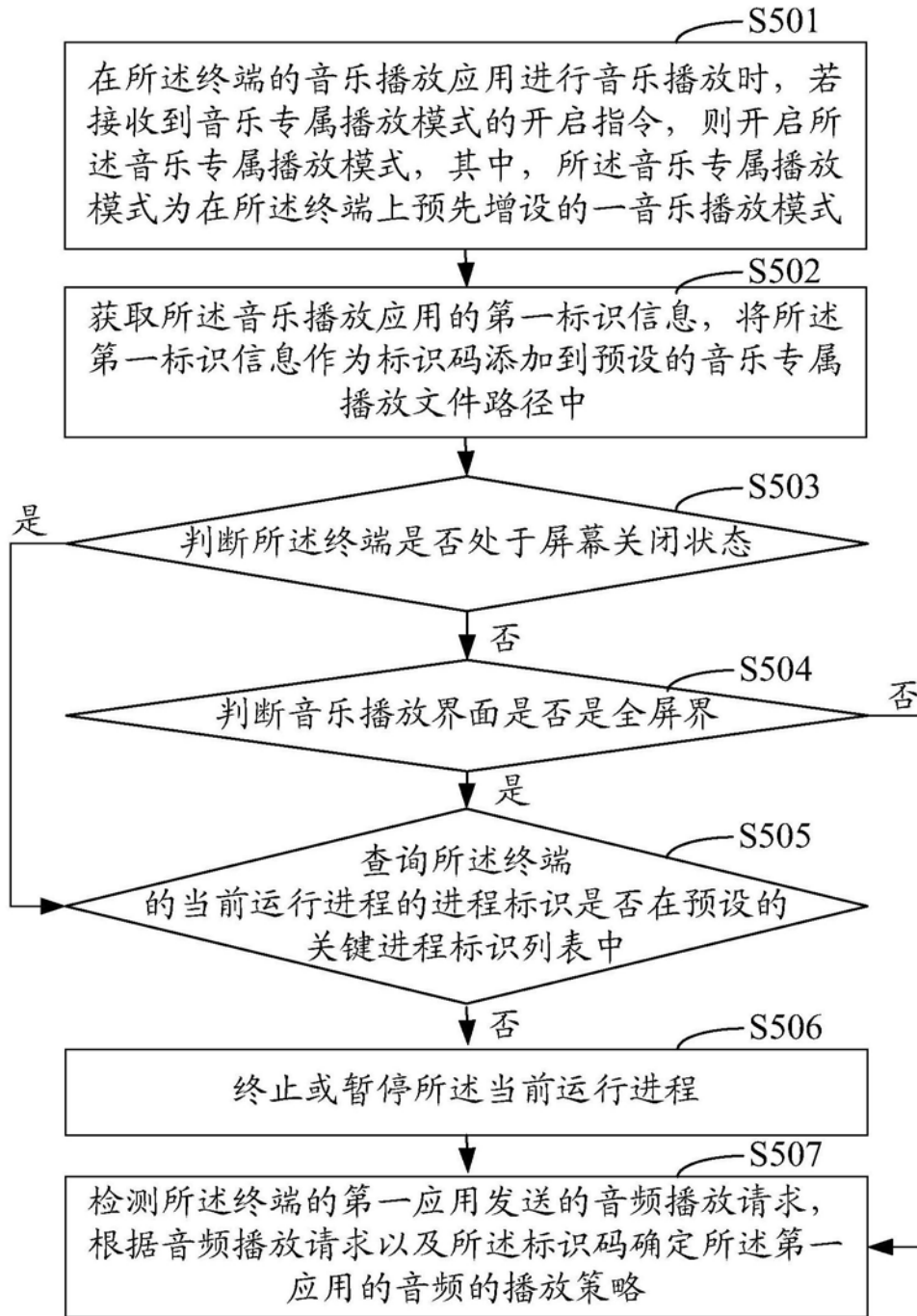


图5

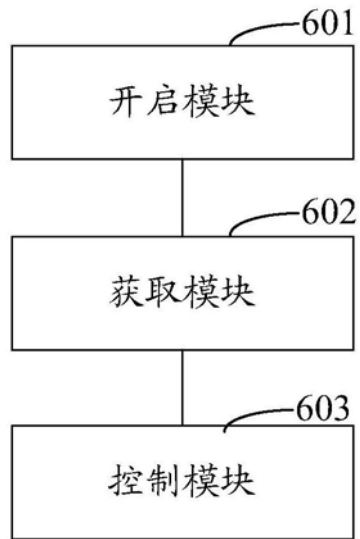


图6

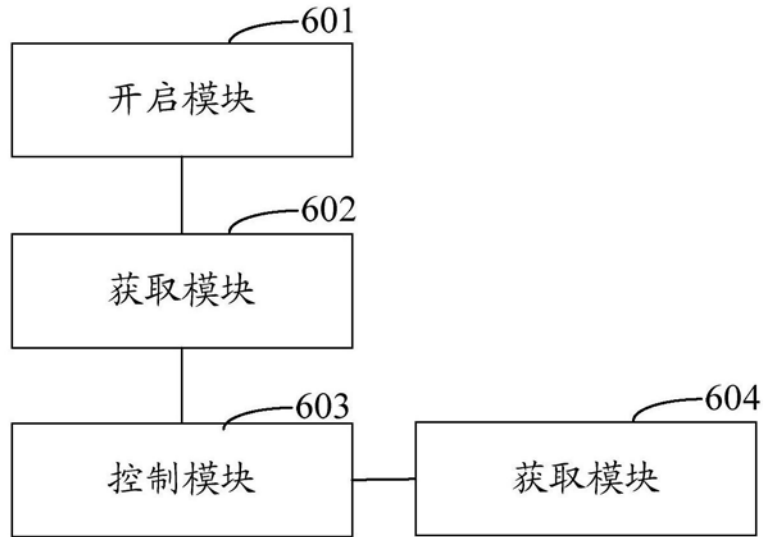


图7

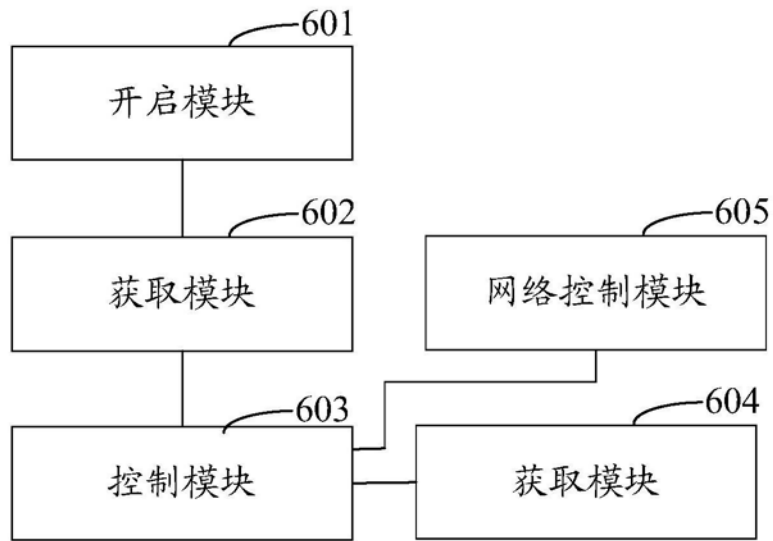


图8

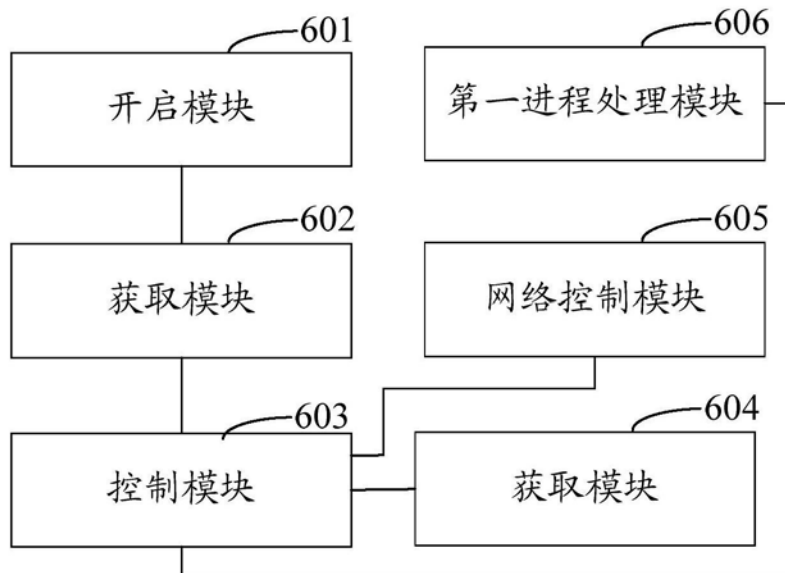


图9

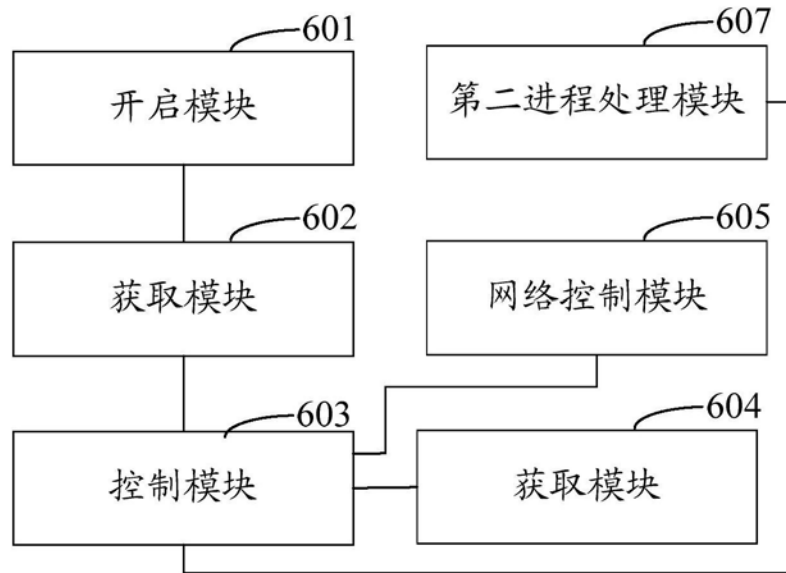


图10

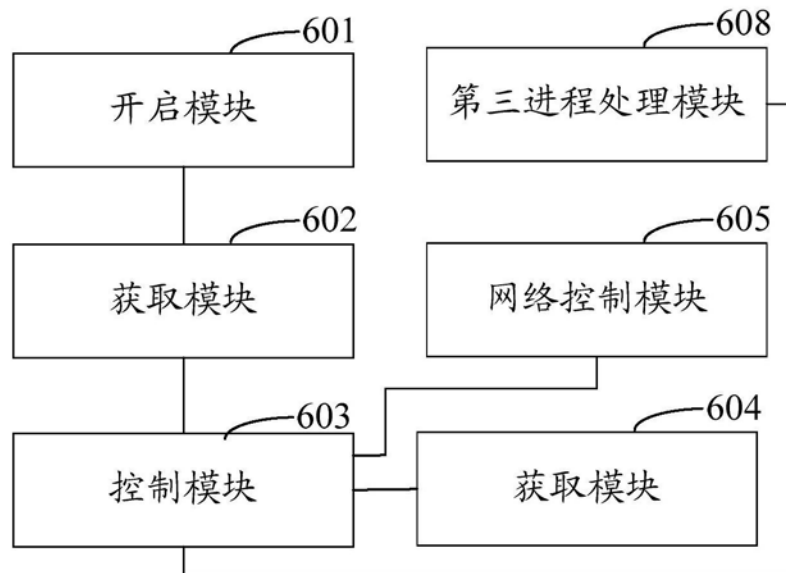


图11

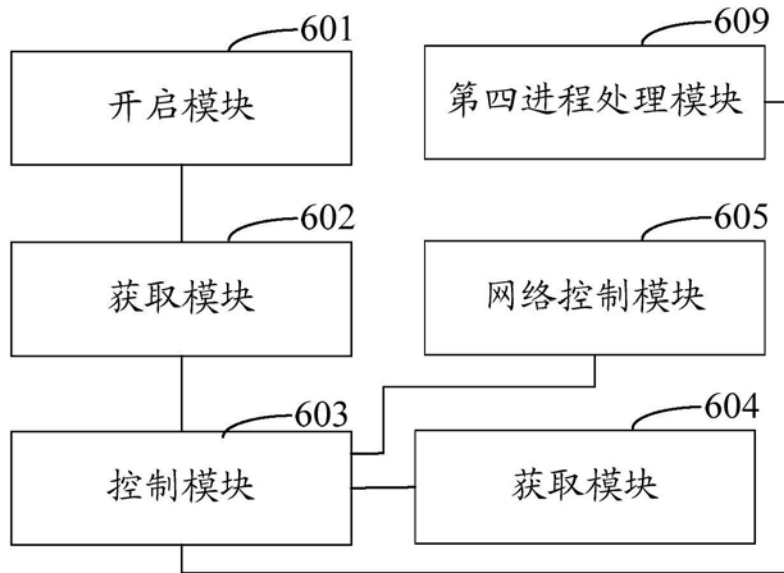


图12