

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】平成17年4月7日(2005.4.7)

【公開番号】特開2003-164610(P2003-164610A)

【公開日】平成15年6月10日(2003.6.10)

【出願番号】特願2001-367388(P2001-367388)

【国際特許分類第7版】

A 6 3 F 7/02

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】平成16年5月12日(2004.5.12)

【手続補正1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】特許請求の範囲

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

始動口にパチンコ球が入球したことを契機に内部抽選が行われ、当該内部抽選結果に基づき演出が表示部において行われる遊技機であって、前記表示部で行われる演出において、用意された断片画像が背景画像の複数の嵌め込み位置のいずれかに嵌め込まれる嵌め込み演出が繰り返され、当該背景画像が完成した画像に近づいて行くものであることを特徴とする遊技機。

【請求項2】

前記内部抽選結果が大当たりである場合の前記演出は、前記断片画像が嵌め込まれてなる背景画像が前記完成した画像に至るものであることを特徴とする請求項1記載の遊技機。

【請求項3】

前記内部抽選結果がはずれである場合の前記演出は、前記背景画像を完成させるための最後の断片画像が、最後に残っている嵌め込み位置に合致しないものとなる演出であることを特徴とする請求項1記載の遊技機。

【請求項4】

前記表示部の演出である、リーチ画面に至るまでの通常画面において、前記嵌め込み演出が繰り返され、当該嵌め込まれた断片画像の少なくとも一つが誤った嵌め込み位置に嵌め込まれた状態となり、

リーチ画面において、前記誤った嵌め込み位置の断片画像が正規の嵌め込み位置への移動を示唆する動きを行うことを特徴とする請求項1記載の遊技機。

【請求項5】

始動口にパチンコ球が入球したことを契機に内部抽選が行われ、当該内部抽選結果に基づき演出が表示部において行われる遊技機の画像演出表示方法であって、前記演出として、用意された断片画像が背景画像の複数の嵌め込み位置のいずれかに嵌め込まれる嵌め込み演出表示を繰り返し、当該背景画像が完成した画像に近づいて行く演出を行うことを特徴とする遊技機の画像演出表示方法。

【請求項6】

前記内部抽選結果が大当たりである場合の前記演出は、前記断片画像が嵌め込まれてなる背景画像が前記完成した画像に至るものであることを特徴とする請求項5記載の遊技機の画像演出表示方法。

【請求項7】

前記内部抽選結果がはずれである場合の前記演出は、前記背景画像を完成させるための最後の断片画像が、最後に残っている嵌め込み位置に合致しないものとなる演出であることを特徴とする請求項5記載の遊技機の画像演出表示方法。

【請求項8】

前記表示部の演出である、リーチ画面に至るまでの通常画面において、前記嵌め込み演出が繰り返され、当該嵌め込まれた断片画像の少なくとも一つが誤った嵌め込み位置に嵌め込まれた状態となり、

リーチ画面において、前記誤った嵌め込み位置の断片画像が正規の嵌め込み位置への移動を示唆する動きを行うことを特徴とする請求項5記載の遊技機の画像演出表示方法。

【請求項9】

パチンコ遊技の状況に応じて、適宜、画像の演出を行うための画像演出表示プログラムを格納しているコンピュータ読み取り可能な記憶媒体であって、

前記画像演出表示プログラムは、前記演出として、用意された断片画像が背景画像の複数の嵌め込み位置のいずれかに嵌め込まれる嵌め込み演出表示を繰り返し、当該背景画像が完成した画像に近づいて行く演出を行うことを特徴とする記憶媒体。

【請求項10】

前記パチンコ遊技の状況が最終的に大当たりに移行する状況である場合の前記演出は、前記断片画像が嵌め込まれてなる背景画像が前記完成した画像に至る演出であることを特徴とする請求項9記載の記憶媒体。

【請求項11】

前記パチンコ遊技の状況が最終的に大当たりに移行する状況である場合の前記演出は、前記背景画像を完成させるための最後の断片画像が、最後に残っている嵌め込み位置に合致しないものとなる演出であることを特徴とする請求項9記載の記憶媒体。

【請求項12】

前記画像演出表示プログラムは、前記画像の演出である、リーチ画面に至るまでの通常画面において、前記嵌め込み演出を繰り返し、当該嵌め込まれた断片画像の少なくとも一つが誤った嵌め込み位置に嵌め込まれた状態とし、

リーチ画面において、前記誤った嵌め込み位置の断片画像が正規の嵌め込み位置への移動を示唆する動きを行うことを特徴とする請求項9記載の記憶媒体。

【請求項13】

端末機の表示画面上においてパチンコ遊技を実行せしめるサーバであって、

前記パチンコ遊技の状況に応じた演出として、用意された断片画像が背景画像の複数の嵌め込み位置のいずれかに嵌め込まれる嵌め込み演出表示を繰り返し、当該背景画像が完成した画像に近づいて行く演出を行わしめることを特徴とするサーバ。

【請求項14】

前記パチンコ遊技の状況が最終的に大当たりに移行する状況である場合の演出として、前記断片画像が嵌め込まれてなる背景画像が前記完成した画像に至る演出を行わしめることを特徴とする請求項13記載のサーバ。

【請求項15】

前記パチンコ遊技の状況が最終的に大当たりに移行する状況である場合の演出として、前記背景画像を完成させるための最後の断片画像が、最後に残っている嵌め込み位置に合致しないものとなる演出を行わしめることを特徴とする請求項13記載のサーバ。

【請求項16】

前記パチンコ遊技の状況に応じた演出である、リーチ画面に至るまでの通常画面において、前記嵌め込み演出を繰り返し、当該嵌め込まれた断片画像の少なくとも一つが誤った嵌め込み位置に嵌め込まれた状態とし、

リーチ画面において、前記誤った嵌め込み位置の断片画像が正規の嵌め込み位置への移動を示唆する動きを行わしめることを特徴とする請求項13記載のサーバ。

【請求項17】

始動口に遊技球が入賞したことに基づいて内部抽選を行い、内部抽選結果を定める主制御

回路と、

前記主制御回路によって定められた内部抽選結果に基づいて可変表示ゲームを実行する表示装置と、

前記表示装置に断片画像を含めた画像を表示させる表示制御装置と、を備える遊技機であって、

前記表示制御装置は、複数の断片画像データが記録された画像データ用ROMを備え、前記主制御回路によって定められた内部抽選結果に基づいて、画像データ用ROMに記録された前記断片画像データを順次読み出し、当該読み出した前記断片画像データに基づいて、前記表示装置の表示領域の所定の位置に断片画像を順次表示させることによって、前記断片画像により構成される背景画像を、完成した画像に近づいていくように前記表示装置に表示させることを特徴とする遊技機。

【請求項18】

前記表示制御装置は、前記主制御回路により内部抽選結果が大当たりであると定められた場合に、前記背景画像を、完成した画像で前記表示装置に表示させることを特徴とする請求項17記載の遊技機。

【請求項19】

前記表示制御装置は、前記主制御回路により内部抽選結果がはずれであると定められた場合に、少なくとも一つの前記断片画像を前記表示領域の所定の位置以外の位置に表示させ、前記背景画像を、完成していない画像で前記表示装置に表示させることを特徴とする請求項17又は18に記載の遊技機。

【請求項20】

前記表示制御装置は、前記主制御回路により内部抽選結果がリーチに至るものであると定められたことを条件に、少なくとも一つの前記断片画像を前記表示領域の所定の位置以外の位置に表示させることによって、前記背景画像を、完成していない画像で前記表示装置に表示させるとともに、前記表示領域の所定の位置以外の位置に表示された前記断片画像を前記表示領域の所定の位置へ移動表示させることを特徴とする請求項17から19のいずれかに記載の遊技機。