

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11) 特許出願公開番号

特開2010-116036

(P2010-116036A)

(43) 公開日 平成22年5月27日 (2010.5.27)

(51) Int.Cl.	F I	テーマコード (参考)
B60Q 1/14 (2006.01)	B60Q 1/14 A	3K039
B60Q 1/24 (2006.01)	B60Q 1/24 A	

審査請求 未請求 請求項の数 10 O L (全 17 頁)

(21) 出願番号	特願2008-290261 (P2008-290261)	(71) 出願人	000001133
(22) 出願日	平成20年11月12日 (2008.11.12)		株式会社小糸製作所
			東京都港区高輪4丁目8番3号
		(74) 代理人	100105924
			弁理士 森下 賢樹
		(74) 代理人	100109047
			弁理士 村田 雄祐
		(74) 代理人	100109081
			弁理士 三木 友由
		(72) 発明者	小林 正自
			静岡県静岡市清水区北脇500番地 株式
			会社小糸製作所静岡工場内
		Fターム(参考)	3K039 AA08 HA01 HA03

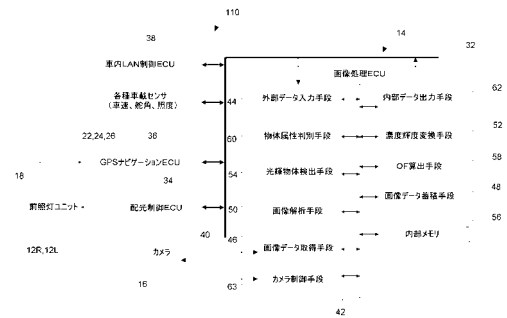
(54) 【発明の名称】 車両用前照灯装置

(57) 【要約】

【課題】自車両前方の広い範囲にわたって路面状況や存在する物体を精度良く判別する技術を提供する。

【解決手段】車両用前照灯装置110において、前方監視カメラ16は、ズームレンズを有する。画像処理ECU32は、前方監視カメラ16によって撮影された車両前方の画像情報を取得し、その画像情報に基づいて車両前方に存在する物体の属性を判別する。カメラ制御手段63は、取得した自車両の车速情報に基づいてズームレンズの光学倍率を制御する。前照灯ユニット12R, 12Lは、車両前方を照明する。配光制御ECU34は、物体の属性に応じて前照灯ユニット12R, 12Lの配光を制御する。

【選択図】 図6



【特許請求の範囲】**【請求項 1】**

ズームレンズを有するビデオカメラと、

前記ビデオカメラによって撮影された車両前方の画像情報を取得し、その画像情報に基づいて車両前方に存在する物体の属性を判別する画像処理手段と、

取得した自車両の車速情報に基づいて前記ズームレンズの光学倍率を制御する倍率制御手段と、

車両前方を照明する前照灯ユニットと、

前記物体の属性に応じて前記前照灯ユニットの配光を制御する配光制御手段と、

を備えることを特徴とする車両用前照灯装置。

10

【請求項 2】

前記配光制御手段は、前記ズームレンズの光学倍率の増加に応じて、前記ビデオカメラの撮影範囲を明るくするように前記前照灯ユニットの配光を制御することを特徴とする請求項 1 に記載の車両用前照灯装置。

【請求項 3】

前記倍率制御手段は、

車速が所定の第 1 の車速より低い場合には前記ズームレンズを低倍率に制御し、

車速が所定の第 1 の車速以上であって所定の第 1 の車速より速い所定の第 2 の車速より低い場合には車速に応じて前記ズームレンズの倍率を変化させ、

車速が所定の第 2 の車速以上の場合には前記ズームレンズを高倍率に制御する、

ことを特徴とする請求項 1 または 2 に記載の車両用前照灯装置。

20

【請求項 4】

前記倍率制御手段は、前記画像処理手段により判別された物体に前走車が含まれていない場合には、前記第 2 の車速より低速な第 3 の車速以上のときに前記ズームレンズを高倍率に制御することを特徴とする請求項 3 に記載の車両用前照灯装置。

【請求項 5】

前記倍率制御手段は、車両前方の明るさが所定値以上の場合、車速にかかわらず前記ズームレンズを低倍率に制御することを特徴とする請求項 3 または 4 に記載の車両用前照灯装置。

【請求項 6】

前記画像処理手段は、前記ビデオカメラが備える撮像素子の出力のうち G 出力に基づいて車両前方の明るさを算出することを特徴とする請求項 5 に記載の車両用前照灯装置。

30

【請求項 7】

前記倍率制御手段は、前記車速に応じた所定の予見時間後に車両が到達する範囲に、視野範囲が合うように前記ズームレンズの倍率を制御することを特徴とする請求項 3 乃至 6 のいずれかに記載の車両用前照灯装置。

【請求項 8】

前記配光制御手段は、車両近傍の路面から前記所定の予見時間後に車両が到達する路面までの範囲を照射するように前記前照灯ユニットの配光を制御することを特徴とする請求項 7 に記載の車両用前照灯装置。

40

【請求項 9】

前記画像処理手段は、

取得した車両前方の撮像画像の輝度情報に基づいて、発光体又は光反射体として車両前方に存在する物体のオブティカルフローを算出するオブティカルフロー算出手段と、

前記オブティカルフローに基づいて前記物体の属性を判別する属性判別手段と、

を有することを特徴とする請求項 1 乃至 7 のいずれかに記載の車両用前照灯装置。

【請求項 10】

前記属性判別手段は、前記オブティカルフローに基づいて前記物体の属性が移動体であると判別した場合、前記ビデオカメラが備える撮像素子のうち撮像画像中の移動体に対応する撮像素子の R 出力および B 出力に基づいて対向車であるか先行車であるか判別するこ

50

とを特徴とする請求項 9 に記載の車両用前照灯装置。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0001】

本発明は、自動車などに用いられる車両用前照灯装置に関する。

【背景技術】

【0002】

近年、車両に搭載されたカメラやセンサにより取得された周囲の情報に基づいて周囲の環境や物体を判別し、その環境や物体に応じた車両制御を行うことが種々試みられている。そのようなセンサとして、例えば、特許文献 1 には、受光素子により受光した光の方向や色に基づいて対向車や先行車、信号灯などを判別するセンサが開示されている。また、特許文献 2 には、より遠方の光源を識別するためのズーム式レンズ系を備えた自動車用眩光センサが開示されている。

10

【特許文献 1】実開平 5 - 9 3 9 8 1 号公報

【特許文献 2】特開平 6 - 3 2 1 0 0 7 号公報

【発明の開示】

【発明が解決しようとする課題】

【0003】

ところで、上述のようなセンサを始め車載カメラに近年求められる要求は多岐にわたる。例えば、事故回避や予防安全の観点からはより遠方にある物体の識別が求められている。また、識別された物体に応じた適切な前照灯ユニットによる配光制御も求められている。しかしながら、遠方における物体は、見かけ上サイズが非常に小さくなり識別が困難である。特に、画像センサの画素数が少ない場合に識別がより困難となる。そのため、車両前方の広い範囲にわたって精度良く物体を識別する技術が求められている。

20

【0004】

本発明はこうした状況に鑑みてなされたものであり、その目的は、自車両前方の広い範囲にわたって路面状況や存在する物体を精度良く判別する技術を提供することにある。

【課題を解決するための手段】

【0005】

上記課題を解決するために、本発明のある態様の車両用前照灯装置は、ズームレンズを有するビデオカメラと、ビデオカメラによって撮影された車両前方の画像情報を取得し、その画像情報に基づいて車両前方に存在する物体の属性を判別する画像処理手段と、取得した自車両の車速情報に基づいてズームレンズの光学倍率を制御する倍率制御手段と、車両前方を照明する前照灯ユニットと、物体の属性に応じて前照灯ユニットの配光を制御する配光制御手段と、を備える。

30

【0006】

この態様によると、自車両前方の広い範囲にわたって路面状況や存在する物体を精度良く判別することができる。例えば、自車両前方の遠方に存在する物体に対しても、ビデオカメラの光学倍率を制御することで、物体の属性の判別精度を向上することができる。

【0007】

40

配光制御手段は、ズームレンズの光学倍率の増加に応じて、ビデオカメラの撮影範囲を明るくするように前照灯ユニットの配光を制御してもよい。これにより、光学倍率の増加に伴う撮影範囲の光量不足が補われ、遠方における物体の属性の判別精度が低下することが抑制される。

【0008】

倍率制御手段は、車速が所定の第 1 の車速より低い場合にはズームレンズを低倍率に制御し、車速が所定の第 1 の車速以上であって所定の第 1 の車速より速い所定の第 2 の車速より低い場合には車速に応じてズームレンズの倍率を変化させ、車速が所定の第 2 の車速以上の場合にはズームレンズを高倍率に制御してもよい。これにより、車速に応じた適切な光学倍率の選択を簡易な制御で実現することができる。

50

【 0 0 0 9 】

倍率制御手段は、画像処理手段により判別された物体に前走車が含まれていない場合には、第2の車速より低速な第3の車速以上のときにズームレンズを高倍率に制御してもよい。これにより、判別された物体に前走車が含まれておらず自車両の近距離の物体の識別が重要でない状況では、車速がより低い段階からズームレンズを高倍率にすることで、自車両から遠方に存在する物体の属性の判別精度を高めることができる。

【 0 0 1 0 】

倍率制御手段は、車両前方の明るさが所定値以上の場合、車速にかかわらずズームレンズを低倍率に制御してもよい。これにより、例えば、車両前方の明るさが所定値以上である市街地を走行しているような場合、自車両に近い範囲に存在する物体の識別が重要となるため、車速にかかわらずズームレンズを低倍率にすることで、ビデオカメラの撮影範囲を広範囲にすることができる。

10

【 0 0 1 1 】

画像処理手段は、ビデオカメラが備える撮像素子の出力のうちG出力に基づいて車両前方の明るさを算出してもよい。これにより、簡単な演算処理により車両前方の明るさを算出することができる。

【 0 0 1 2 】

倍率制御手段は、車速に応じた所定の予見時間後に車両が到達する範囲に、視野範囲が合うようにズームレンズの倍率を制御してもよい。これにより、予見時間後に車両が到達する範囲に存在する物体の属性の判別精度が向上し、事故回避や予防安全等の観点から運転者の操作の補助が可能となる。

20

【 0 0 1 3 】

配光制御手段は、車両近傍の路面から所定の予見時間後に車両が到達する路面までの範囲を照射するように前照灯ユニットの配光を制御してもよい。これにより、予見時間後に車両が到達する範囲までに存在する物体の識別が容易となる。

【 0 0 1 4 】

画像処理手段は、取得した車両前方の撮像画像の輝度情報に基づいて、発光体又は光反射体として車両前方に存在する物体のオプティカルフローを算出するオプティカルフロー算出手段と、オプティカルフローに基づいて物体の属性を判別する属性判別手段と、を有してもよい。これにより、取得した撮像画像に基づいて物体を判別することができるため、ドライバに特段の操作負担をかけることなく物体の属性に応じた適切な配光制御が可能となる。

30

【 0 0 1 5 】

属性判別手段は、オプティカルフローに基づいて物体の属性が移動体であると判別した場合、ビデオカメラが備える撮像素子のうち撮像画像中の移動体に対応する撮像素子のR出力およびB出力に基づいて対向車であるか先行車であるか判別してもよい。これにより、移動体である物体の属性の判別精度を更に向上することができる。

【 発明の効果 】

【 0 0 1 6 】

本発明によれば、自車両前方の広い範囲にわたって路面状況や存在する物体を精度良く判別することができる。また、車両前方に存在する物体の属性に応じた適切な配光制御が可能となる。

40

【 発明を実施するための最良の形態 】

【 0 0 1 7 】

車載画像センサは、車線維持、事故回避、予防安全などの機能要求から設計される。加えて、このセンサを、前照灯ユニット（ヘッドライト）の配光制御として用いるためには、前述の機能のほかに夜間において車両前方の物体の識別が可能なることも要求される。しかしながら、車両前方に存在する物体は様々であり、対向車や先行車のようにグレアを考慮した配光制御が必要な物体や、道路照明やデリニエータ（視線誘導標）のようにグレアを考慮せずに自車両にとって最適な配光制御を行えばよい物体もある。

50

【 0 0 1 8 】

このような前照灯ユニットの配光制御を実現するためには、自車両の前方を走行する前走車（対向車や先行車）や道路照明のような発光体や、デリニエータのような光反射体を検知するセンサを用いることが好ましい。加えて、物体として検知した発光体や光反射体の属性を特定する機能があることがより好ましい。ここで、属性とは、例えば、前方の発光体や光反射体が前走車であるか道路附属施設等であるかを区別するものである。より詳細には、発光体等が車両であれば先行車であるか対向車であるか、発光体等が道路附属施設等であれば道路照明であるか、デリニエータであるか、その他の発光施設（例えば、店舗照明、広告等）であるか、交通信号であるかを区別するものである。

【 0 0 1 9 】

そこで、はじめに上述のような機能を実現するために必要なセンサ（カメラ）の性能について、視野範囲と分解能の観点から乗用車の車載カメラ（設置高；1.2 m）を具体例として説明する。

【 0 0 2 0 】

（1）車線維持；走行する車両において自動で車線維持を行うためには、レーンマークを検出することが行われる。このようなレーンマークの検出は、夜間雨天時のように認識しづらい場合もあるので、近距離での認識が必要である。そのため、カメラには斜め側方をカバーする広い視野が望まれる。図1は、直線路（一車線幅3.5 m）における路上配置の模式図である。車載カメラ（地上高1.2 m）では、ヘッドランプの前方5 m（カメラから約7 m）の自車線両側のレーンマークL1を検出する必要がある。カメラの光軸からの角度は、 H （Horizontal） $= \text{A t a n} (1 . 7 5 / 7) \quad 1 4 ^{\circ}$ 、 V （Vertical） $= \text{A t a n} (1 . 2 / 7) \quad 1 0 ^{\circ}$ 、となり、カメラには $1 4 ^{\circ}$ 以上の視野範囲が要求される。なお、センサの分解能については、近距離のため特段の問題は生じない。

【 0 0 2 1 】

（2）事故回避；ハンドリングによる衝突回避を条件として、比較的近距離の車両、歩行者や障害物が対象となる。そのためには、カメラ（センサ）としてそれらをカバーする視野範囲が望まれる。そこで、前方車両や障害物は自車線+両側1車線の範囲でそれらが存在するものとして考える（図1）。これは側方範囲で $\pm 5 . 2 5 \text{ m}$ となる。これらの衝突防止（ハンドリングによる回避）のために必要な検出距離はドライバの認知反応時間以上とする必要がある。一般的に認知反応時間は1.0秒と記述されている。車両の走行速度を $6 0 \text{ km / h}$ とすれば、1秒間に $1 6 . 7 \text{ m}$ の距離となる。この範囲の検出に必要な水平角度範囲を H とすると、 $H = \text{A t a n} (5 . 2 5 / (1 6 . 7 + 2)) \quad 1 6 ^{\circ}$ となる。

【 0 0 2 2 】

（3）予防安全；前方車両や障害物の検出距離を車両の停止距離以上とする。こうすることにより安全走行が確実になる。また、停止距離より遠方の道路形状などを検出できれば、快適走行の支援ともなる。快適走行の観点からは、Preview Distance（PD：予見時間）、すなわち何秒先の視覚情報が得られるかが重要である。

【 0 0 2 3 】

表1に車速、道路の設計上の曲線半径、停止距離、予見時間（PD）の関係を示す。図2は、曲線半径150 mの曲路（車速 $6 0 \text{ km / h}$ における道路設計上の旋回半径）における路上配置図である。

【表 1】

車速 (km/h)	曲線 半径	停止 距離	Preview Distance (予見時間)			3.5sの 視野範囲
			1.5s	2.5s	3.5s	
60	150m	43.4m	25.0m	41.7m	58.3m	16.13°
80	280m	75.8m	33.3m	55.6m	77.7m	11.75°
100	460m	111.5m	41.6m	69.4m	97.2m	9.12°
120	710m	154.0m	50.0m	83.7m	116.6m	7.27°

【0024】

なお、表1内の3.5sの視野範囲は、曲路上3.5s先の隣車線(5.25m側方)におけるレーンマーク位置の角度($W = \text{Atan}(\text{Curve}_{5.25} / \text{PD}_{3.5})$)を求めたものである。予見時間3.5s先の情報をドライバに与えれば、警告後、ドライバは確実に停車および回避ができ、予防安全に役立つ。また、快適走行を保証するためには、予見時間は極力大きい方がよいが、3.5sはほぼ満足できるレベルである。したがって、車速60km/h以上で予防安全と快適性を考慮する場合における画像センサの視野範囲は16°以上確保されているとよい。

10

【0025】

(4) 遠方物体の弁別

図3は、画像センサから見た夜間直線路における発光物体の位置を示した図である。なお図中の対向車ヘッドライトHLおよび先行車テールライトTLは、自車両から60m前方の位置で示している。このような遠近透視図において、道路照明70はH線(Horizontal)より上方に位置し、デリニエータ72はH線のやや下に位置する。これらの固定物体は、走行中には図中の軌跡L2, L3に沿って画面内を移動する。所定時間経過後の画像を比較すると、この線上に沿ってオブティカルフロー{OF(Optical Flow); 視覚表現(通常、時間的に連続するデジタル画像)の中で物体の動きをベクトルで表したもの}が発生する。

20

【0026】

このオブティカルフロー量(ベクトル量)は画像センサより近距離の物体の方が大きくなる。また相対速度差が大きいものほど大きくなる。すなわち、走行中の車両は、対向車OF量>固定物OF量>先行車のOF量となる。このOF量と路上での物体位置から物体の属性(先行車、対向車、道路照明、デリニエータ、ほか)が判定できる。また、道路照明やデリニエータは高速道路などでは光点列で存在するので、この点を加味することで更に物体の判別精度を向上することが可能となる。またリアライトやヘッドライトはペアライトであり、ペアライトのOF量は同一であるため、この点を加味することで更に物体の判別精度を向上することができる。

30

【0027】

そして、以下で述べる実施の形態では、上述した物体の属性の判別をより簡易な構成の装置、具体的には単眼カメラの画像センサにより実現している。また、このような簡易な装置構成に加えて、以下の手法(詳細は後述)を採用することで物体の属性の判別精度を向上している。具体的には、(a)オブティカルフローの活用による移動物体の属性判別、(b)(a)に加えて道路区域設定および光点列の活用による路上物体(固定物)の属性判別、(c)道路の消失点の活用による路上物体の属性判別精度の向上、である。

40

【0028】

また、発光体や光反射体(以下、適宜「発光体等」と称する)の属性のほかに、自車両から発光体等までのおおよその距離と、その発光体等の輝度(明るさ)の情報を算出し利用することで更に物体の属性の判別精度を向上することもできる。この場合、自車両と発光体等との距離の測定には、レーザレーダやミリ波レーダを用いてもよい。また、輝度の測定に照度計を用いてもよい。

【0029】

50

(オプティカルフローの活用)

画像センサ(カメラ)と路上物体の相対位置関係が変化する場合、連続した撮像画像において物体の像は流れる。このような現象をオプティカルフロー(以下、適宜「OF」と称する)という。OFは、自車両と物体との相対距離が近いほど、また、相対速度差が大きいほど、大きくなる。例えば、自車両が停車中の場合、移動物体に応じたOFが発生する。また、自車両が走行中の場合、道路照明やデリニエータ等の路上固定物に応じたOFが発生するとともに、自車両と速度の異なる前走車に応じたOFが発生する。そこで、OFの大きさに基づいて自車両前方の物体の属性が道路に対する移動物体か固定物かを判別することができる。

【0030】

(道路消失点の活用)

図4は、高速道路の直線路における消失点とオプティカルフローの関係を模式的に示した図である。図4に示すように、直線路においては消失点が存在する。ここで、消失点とは、絵画の遠近法における収束点として定義することができる。消失点は、レーンマーク、路側帯、中央分離帯、規則的な配置で設置された道路附属施設(道路照明、デリニエータ)等の無限遠点となる。なお、道路形状(例えばカーブ)や前走車の存在などで無限遠点が求められない場合、それらの物体の近景における配置を無限遠まで延長し、それらの交点を画面上で推測することにより仮の消失点とすることも可能である。なお、消失点は曲路(左右カーブだけではなく、道路のアップダウン)では算出することが困難であるが、左右方向の屈折路では算出可能である。また、自車両が車線変更などで道路の幅方向に移動する場合、それに伴って消失点も移動する。

【0031】

(道路区域の設定と交点列の活用)

車両前方のレーンマーク、路側帯、中央分離帯などの画像データを解析することで、自車線や対向車線等の道路区域を決定できる。道路照明やデリニエータ等の道路附属施設は道路上に規則的に設置されているため、道路区域が決定されることで、夜間において発光体等がどのような物体かがより精度良く判別できる。具体的には、夜間において発光体等の光輝点や光点列が道路区域に対してどの位置(例えば、自車線か対向車線か路肩か)に存在するか、および前述のOFがどうなっているか、を考慮することで発光体等の属性が道路照明か、デリニエータか、先行車か、対向車かが判別可能となる。

【0032】

本発明者は上述したオプティカルフローを用いることで物体の属性を判別できることに想到したが、更に検討を進めたところ、以下の課題が生じ得る点にも想到した。つまり、直線道路上に存在する物体は、より遠方に存在するほど視覚サイズは小さくなり、無限遠では図3に示すH線とV線の交点(HV点)、すなわち消失点に収束する。そのため、遠方に存在する物体の判別が問題となる。以下、明るさと分解能の観点からセンサを含むカメラに求められる性能を検討する。

【0033】

ヘッドライトの検出距離;現状のすれ違いビームのグレアの照度規格は1灯あたり1[1x]である。これ以上の照度を受けるとドライバは眩しさを感じる。したがって、ハイビームで走行している車両は、前走車に届く前照灯の照度が1[1x]程度の距離においてその前走車を検出することが必要である。現状のハイビームの1灯あたりのMAX光度は112500[cd]である。照度は距離の二乗に反比例するため、1[1x]の照度となる自車両前方の物体までの距離は335.4mに相当する。

【0034】

以下では計算を簡便化するため、ハイビームで走行している場合に要求される前方物体の検出距離を500mとし、そのときの画像センサに必要な分解能について検討する。左右のペアライトの取付け間隔は通常1.2~1.5mであり、仮に1.2mとすればペアライトの視覚サイズは0.1375°(8.25')となる。一对のペアライトとして識別するには、走行時における車両振動による画像の補整も考慮すると、この5倍程度の分解能、すな

10

20

30

40

50

わち 0.0275° (1.65) の分解能を有するカメラが好ましい。

【0035】

また、500mの車間距離、相対速度200km/hですれ違う際には1秒間に約55m接近する。画像処理装置の処理を10回/秒(カメラのフレームレートを30枚/秒)とすれば約5.5m接近する。この場合における側方方向へのOF量は $\text{Atan}(3.5/494.5) - \text{Atan}(3.5/500) = 0.00446^\circ$ となる。これについても前述と同じ理由で5倍程度の分解能、すなわち 0.0009° (0.054) の分解能を有するカメラが好ましい。

【0036】

サイズが $1/3(4.8\text{mm}(W) \times 3.6\text{mm}(H))$ インチ、210万画素(1920W×1080H)の撮像素子の場合、この素子で左右 $\pm 16^\circ$ の視野をカバーしているとすれば、1画素あたりの視野角は $32/1920 = 0.017^\circ$ (1) となり、上述の分解能の要求を満たせない。そのため、500m前方のヘッドライトの識別に必要な 0.0009° の分解能を確保するには210万画素では20倍程度の光学ズームレンズを備えたカメラが好ましい。これにより画素数の多い撮像素子を用いることなく、所望の分解能を得ることができるとともに、処理能力の高い画像処理装置を用いずにすむため、装置全体のコスト低減が期待できる。

10

【0037】

このような検討に基づいて、本発明者は、自車両前方の広い範囲にわたって路面状況や存在する物体を精度良く判別する技術を簡易な構成で実現すべく本願発明に想到した。

【0038】

以下、図面を参照しながら、本発明を実施するための最良の形態について詳細に説明する。なお、図面の説明において同一の要素には同一の符号を付し、重複する説明を適宜省略する。

20

【0039】

図5は、本実施の形態に係る車両用前照灯装置を適用した車両の外観を示す概略図である。図5に示すように、本実施の形態に係る車両10は、前照灯装置12と、前照灯装置12による光の照射を制御する前照灯制御装置としての制御システム14と、車両10の走行状況を示す情報を検出してその検出信号を制御システム14へ出力する各種センサと、車両前方を監視する前方監視カメラ16と、GPS衛星からの軌道信号を受信して制御システム14へ出力するアンテナ18と、を備える。

30

【0040】

各種センサとしては、例えば、ステアリングホイール20の操舵角を検出するステアリングセンサ22と、車両10の車速を検出する車速センサ24と、自車両の周囲の照度を検出する照度センサ26とが設けられており、これらのセンサ22、24、26が前述の制御システム14に接続されている。

【0041】

本発明に適用できる前照灯装置としては、照射する光の配光を前方に存在する物体の属性に応じて変化させることができる構成であれば特に限定されない。例えば、ハロゲンランプやガスディスチャージヘッドランプ、LEDを用いたヘッドランプを採用することができる。本実施の形態では、ランプをスイブルできる方式を例として説明する。

40

【0042】

前照灯装置12は、左右一対の前照灯ユニット12R、12Lを有する。前照灯ユニット12R、12Lは、内部構造が左右対称であるほかは互いに同じ構成であり、右側のランプハウジング内にロービーム用灯具ユニット28Rおよびハイビーム用灯具ユニット30Rが、左側のランプハウジング内にロービーム用灯具ユニット28Lおよびハイビーム用灯具ユニット30Lがそれぞれ配置されている。

【0043】

制御システム14は、入力された各種センサの各出力に基づいて車両の前部の左右にそれぞれ装備されたスイブル可能な前照灯ユニット12R、12L、すなわち照射方向を左右上下方向に偏向制御してその配光特性を変化することが可能な前照灯装置12を制御す

50

る。このようなスイブル可能な前照灯ユニット 1 2 R、1 2 Lとしては、例えば前照灯ユニット内に設けられているリフレクタやプロジェクタランプを水平方向に回動可能な構成として駆動モータ等の駆動力源によって回転駆動する回転駆動手段を備えたものがある。この種の A F S (Adaptive Front-Lighting System) によれば、自動車がカーブした道路を走行する際には、自動車の走行速度に対応してカーブ先の道路を照明することが可能になり、走行安全性を高める上で有効である。

【 0 0 4 4 】

(車両用前照灯装置)

次に、本実施の形態に係る車両用前照灯装置について説明する。図 6 は、本実施の形態に係る車両用前照灯装置 1 1 0 の概略構成を示すブロック図である。車両用前照灯装置 1 1 0 は、前照灯ユニット 1 2 R、1 2 L と、前照灯ユニット 1 2 R、1 2 L による光の照射を制御する制御システム 1 4 とを備える。そして、車両用前照灯装置 1 1 0 は、制御システム 1 4 において車両前方に存在する物体の属性を判別し、その物体の属性に基づいて配光制御条件を決定し、決定された配光制御条件に基づいて前照灯ユニット 1 2 R、1 2 L による光の照射を制御する。

10

【 0 0 4 5 】

そこで、本実施の形態に係る制御システム 1 4 には、ドライバの視対象を含む車両前方の撮像画像を取得するための前方監視カメラ 1 6 が接続されている。また、車両の走行状態を判断する際に参照される、操舵情報や車速を検出するためのステアリングセンサ 2 2 や車速センサ 2 4、照度センサ 2 6 が接続されている。照度センサ 2 6 としては、例えば、対向車や人工光源 (道路照明や店舗照明) から受けた光の鉛直面照度 (人工光源によるグレア量) を計測できるように受光面を鉛直に設置したものや、走行環境や車両上方から受けた光の水平面照度を計測できるように受光面を水平に設置したものが用いられる。

20

【 0 0 4 6 】

(前方監視カメラ)

本実施の形態に係る前方監視カメラ 1 6 は、ズームレンズを有するビデオカメラであり、遠方に存在する物体の属性の判別精度を向上することができる。ここで、ズームレンズとは、レンズ群の所定の一群を移動させることにより、焦点距離を変化させることができるものである。その際、通常は焦点面の位置が変化するため、その補正を行うために主に下記の三つの方式があり、所望の性能に応じて適宜選択・組み合わせればよい。

30

(1) 機械補正式 (Mechanical compensation) ; 焦点面移動をカムによるレンズ群の非直線移動で補正

(2) 光学補正式 (Optical compensation) ; 屈折力のバランスを計算してズーミングしても焦点面を一定に保つように設計段階から考慮

(3) 電子補正式 (Electronic compensation) ; 焦点面移動の補正をカメラ側の自動焦点機能に依存

【 0 0 4 7 】

(制御システム)

制御システム 1 4 は、画像処理 E C U 3 2 と、配光制御 E C U 3 4 と、GPS ナビゲーション E C U 3 6 と、車内 L A N 制御 E C U 3 8 とを備える。各種 E C U および各種車載センサは、車内 L A N バス 4 0 により接続されデータの送受信が可能になっている。画像処理 E C U 3 2 は、前方監視カメラ 1 6 により取得された撮像画像のデータや各種車載センサに基づいて前方に存在する物体の属性を判別する。なお、画像処理 E C U 3 2 内部は各部が高速バス 4 2 で接続されている。配光制御 E C U 3 4 は、画像処理 E C U 3 2 および各種車載センサの情報に基づいて、車両が置かれている走行環境に適した配光制御条件を決定し、その制御信号を前照灯ユニット 1 2 R、1 2 L に出力する。

40

【 0 0 4 8 】

前照灯ユニット 1 2 R、1 2 L は、配光制御 E C U 3 4 から出力された制御信号が光学部品の駆動装置や光源の点灯制御回路に入力されることで、配光が制御される。前方監視カメラ 1 6 は、C C D や C M O S などの画像センサを備えた単眼ズームカメラであり、そ

50

の画像データから運転に必要な道路線形情報、道路附属施設、対向車・先行車の存在状況や位置の情報などを、必要であれば他のレーダセンサなどと協調して取得する。

【0049】

図7は、本実施の形態に係る物体属性判別処理を含む配光制御方法を示すフローチャートである。物体属性の判別は、主に図6に示す画像処理ECU32で実行され、配光制御は、主に配光制御ECU34で実行される。

【0050】

所定のタイミングで処理が開始されると、各種車載センサ（ステアリングセンサ22、車速センサ24、照度センサ26）から出力されたデータが車内LANバス40を介して外部データ入力手段44で取得される（S10）。また、前方監視カメラ16で撮像した撮像画像の画像データが画像データ取得手段46で取得される（S12）。なお、前方監視カメラ16から出力される画像データは、モノクロ画像に対応していてもよいしカラー画像に対応していてもよい。

10

【0051】

取得された画像データは、画像データ蓄積手段48においてRAMなどの記憶手段に一時的に記憶される（S14）。画像解析手段50は、画像データに含まれている濃度データに対して差分や微分、さらにはSOBEL演算を施すことにより周辺と濃度の異なる物体（例えば、ヘッドライトや道路照明などの発光体や、レーンマークやデリニエータなどの光反射体）の輪郭を抽出する、エッジ処理を行う（S18）。なお、エッジ処理の方法はこれらに限られず、公知の方法を適宜変形させて用いてもよい。

20

【0052】

次に、濃度輝度変換手段52において画像の濃度データが輝度（明るさ）データに変換される（S20）。画像データの輝度への変換は、露光条件（撮像条件）下における画像濃度と車両前方の範囲の輝度との関係を求めておけば、露光条件を勘案して求めることができる。図8は、輝度と画像濃度Dとの関係を示すグラフの一例を示す図である。

【0053】

画像解析手段50は、エッジ処理により輪郭が抽出された物体にレーンマーク（区画線）が存在しているか判定する（S22）。区画線がない場合、そのままでは路肩位置が求められない。そこで、区画線がないと判定された場合（S22のNo）、画像データに基づいてテクスチャ解析が行われる（S24）。テクスチャ解析とは、例えば規則的な濃淡変化を表す模様を数値化することであり、通常、路面と路肩の画像データを周波数（FFT）解析すると異なる周波数特性が得られる。

30

【0054】

図9は、路肩および路面の模様を模式的に示すとともに、両者の画像をテクスチャ解析した結果を示す図である。図に示すように、路面の画像は肌理が細かいため周波数の高い成分が多いが、草木や道路構築物の存在する路肩の画像は周波数成分が幅広く存在する。そこで、画像データの所定の領域の解析結果を、例えば、あらかじめ記憶されている路面の画像の周波数成分の分布と比較することで、区画線が存在しない場合であっても路肩位置が検出可能となる。つまり、路面に対応する周波数特性から異なる周波数特性に変化する位置が路肩位置として推定される。

40

【0055】

画像解析手段50は、上述の区画線の検出あるいはテクスチャ解析を含む画像解析結果から、道路の車線幅、路肩位置、道路の形状、消失点の位置など道路の形状と相関のある情報を算出し、道路形状を推定する（S26）。図10（a）は、直線路（実線）に対して左右にカーブしている曲路（点線）を示す図であり、図10（b）は、直線路（実線）に対して上り下りしている曲路（点線）を示す図であり、図10（c）は、図10（b）の曲路を車両が走行中の様子を側方から見た模式図である。なお、雨天のように区画線が検出不能な場合や、道路の形状が曲路（左右カーブや上り下り）の場合には、図10に示すように、消失点を算出することができない。そこで、このような場合には、舵角データやGPSからのデータに基づいて、仮想の消失点を算出してもよい。なお、本実施の形態

50

では、画像解析手段50が道路形状推定手段として機能する。

【0056】

道路形状が推定された後、光輝物体、例えば発光体や光反射体の位置を検出する。具体的には、光輝物体検出手段54は、S20の処理における濃度輝度変換で所定の輝度（例えば、レーンマークに対応する輝度）以上の物体を光輝物体として抽出し、その位置を検出する（S28）。

【0057】

次に、動画のように時系列で連続的に取得される画像データの解析により光輝物体の属性を判定する。はじめに、前回の画像解析処理において内部メモリ56に記憶された光輝物体の位置や物体の候補などの画像特性のデータと、現在の画像特性のデータとがOF算出手段58により取得される（S30）。

【0058】

OF算出手段58は、異なる時間に取得した複数の撮像画像の画像特性データに基づいて、各光輝物体にOFが発生しているか否かを検出する（S32）。具体的には、OF算出手段58は、取得した車両前方の撮像画像の輝度データに基づいて、発光体又は光反射体として車両前方に存在する光輝物体のOFを算出する。そして、物体属性判別手段60は、OF算出手段58により算出されたOFに基づいて物体の属性を判別する（S34）。なお、S34における物体属性判別方法については後述する。

【0059】

物体の属性が判別されると、現在の画像特性データが内部メモリ56に記憶される（S36）。具体的には、OF検出のために必要な光輝物体の位置、属性、OFのベクトルなどである。このデータは次の画像処理におけるOFの算出に用いられる。

【0060】

物体属性判別手段60により判別された各物体の属性データや道路形状などのデータが内部データ出力手段62から出力される（S38）。また、倍率制御手段として機能するカメラ制御手段63は、各物体の属性や道路形状などのデータ、車速センサ24から取得した車速情報に基づいて、前方監視カメラ16のズームレンズの焦点距離の調整を行い、光学倍率を制御する（S39）。出力されたデータは車内LANバス40を介して配光制御ECU34に入力され、そのデータに含まれる物体の属性や自車両の走行状態、天候条件などに基づいて配光制御条件が決定される（S40）。そして、配光制御ECU34は、決定された配光制御条件に基づいて前照灯ユニット12R、12L内に設けられている光源や駆動源へ制御信号を出力し配光を制御する（S42）。

【0061】

したがって、本実施の形態に係る車両用前照灯装置110は、自車両前方の広い範囲にわたって路面状況や存在する物体を精度良く判別することができる。例えば、自車両前方の遠方に存在する物体に対しても、前方監視カメラ16のズームレンズの光学倍率を制御することで、物体の属性の判別精度を向上することができる。また、車速によって事故回避や予防安全の観点から運転者が注視する前方距離や予見時間は異なる。そこで、車両用前照灯装置110は、車速に応じてズームレンズの光学倍率が制御されるので、運転者に特段の操作負担をかけることなく、運転者が注視する視野範囲に存在する物体の属性の判別精度を向上することができる。

【0062】

また、配光制御ECU34は、ズームレンズの光学倍率の増加に応じて、前方監視カメラ16の撮影範囲を明るくするように前照灯ユニット12R、12Lの配光を制御する。これにより、光学倍率の増加に伴う撮影範囲の光量不足が補われ、遠方における物体の属性の判別精度が低下することが抑制される。

【0063】

ここで、カメラ制御手段63は、車速が60km/hより低い場合にはズームレンズを低倍率（等倍）に制御し、車速が60km/h以上であって120km/hより低い場合には車速に応じてズームレンズの倍率を変化させ、車速が120km/h以上の場合には

10

20

30

40

50

ズームレンズを高倍率（10倍程度）に制御する。これにより、車速に応じた適切な光学倍率の選択を簡易な制御で実現することができる。また、高速走行時のように事故回避や予防安全の観点から遠方の物体や状況を検出する必要がある場合には、このような制御により、自車両より500m遠方に存在する前走車を検出することができる。

【0064】

また、カメラ制御手段63は、車速に応じた所定の予見時間後に車両が到達する範囲に、視野範囲（焦点）が合うようにズームレンズの倍率を制御してもよい。具体的には、時速60km/hにおける予見時間PD1を1秒（16.6m）とし、時速120km/hにおける予見時間PD2を5秒（166m）とする。その間の車速はこの予見時間PDに応じた距離と車速の線形関数から決定するとよい。つまり、自車両が60km/hで走行している場合には、カメラ制御手段63は、自車両の前方16.6m近傍に視野範囲（焦点）があうようにズームレンズの光学倍率を制御する。これにより、予見時間後に車両が到達する範囲に存在する物体の属性の判別精度が向上し、事故回避や予防安全等の観点から運転者の操作の補助が可能となる。

10

【0065】

また、車線維持制御においては、近距離の位置におけるレーンマークの検出が最も重要である。これを確実にするためには、視野画面内下側（近距離）のレーンマークを明るく照明する必要がある。そこで、配光制御ECU34は、車両近傍の路面から所定の予見時間後に車両が到達する路面までの範囲を照射するように前照灯ユニット12R、12Lの配光を制御してもよい。これにより、前方監視カメラ16による撮像画像の画面視野の下側位置を含む範囲を明るく照らすことができ、予見時間後に車両が到達する範囲までに存在する物体、特にレーンマークの識別が容易となる。

20

【0066】

（物体属性判別方法）

次に、物体属性判別処理を行うステップS34について図3を参照して詳述する。図3に示すように、道路上を走行中の車両の前方には様々な物体が存在する。そのような状況下において夜間を走行中の車両の前方監視カメラ16が光輝物体として識別する物体としては、以下のものがある。

【0067】

はじめに、夜間において走行中の対向車のHL（ヘッドライト）、先行車のTL（テールライト）が挙げられる。このようなライトは通常左右一对のペアライトとして存在するとともに、図3に示す水平線Hより下方に位置する。また、OFの大きさは物体が先行車の場合に小さくなり、対向車の場合に大きくなる。

30

【0068】

次に、道路照明70やデリニエータ72が挙げられる。これらの固定物は、通常設置基準が規定されており、例えば道路照明は路面より10m以上、つまり水平線Hより上方に存在する（図3参照）。一方、デリニエータ72は、ガードレール上端部に設置されており、水平線Hより下方に存在する。また、OFの大きさは物体が固定物であれば自車両の車速および物体と自車両との距離に応じた値となる。

【0069】

上述の物体以外にも、店舗照明、広告ネオンサイン、カーブサインなどが光輝物体として検出されうる。店舗照明や広告ネオンサインは、ランダムに存在する固定物体であり、道路照明やデリニエータのように配置されている位置に規則性がないため、この点を考慮した画像解析をすることで道路照明等の固定物と判別することができる。また、カーブサインは、その設置位置がデリニエータとほぼ同じ高さであるためデリニエータとの弁別は困難であるが、カーブサインをデリニエータと誤認しても配光制御に与える影響はないため、画像解析において特段の考慮は必要とされない。

40

【0070】

本実施の形態に係る物体判別方法は、以上のような物体の存在を前提に行われる。図11は、本実施の形態に係る物体判別方法を示すフローチャートである。まず、物体属性判

50

別手段60は、検出されたOFに基づいて光輝物体の位置やOFのベクトルを算出する(S100)。次に、物体属性判別手段60は、OFベクトルや前述の消失点の情報に基づいて物体の相対速度V1を算出する(S102)とともに、車速センサからその時の自車両速度V2を検出する(S104)。

【0071】

相対速度V1と自車両速度V2とが画像解析における算出誤差やセンサの検出誤差を考慮しても実質的に等しい場合(S106のYes)、物体は固定物と判別される(S108)。物体属性判別手段60は、更に物体が存在する位置が水平線より上方か否かを判定(S110)し、物体の位置が水平線より上方の場合(S110のYes)はその物体は道路照明であると判別し(S112)、物体の位置が水平線より下方の場合(S110のNo)はその物体はデリニエータであると判別する(S114)。

10

【0072】

物体に対する相対速度V1と自車両速度V2とが異なる場合(S106のNo)、物体は固定物ではなく移動体であると推測される。そこで、物体が自車両に近付く場合の相対速度V1を正として、相対速度V1が自車両速度V2より大きいかが判定される(S116)。物体属性判別手段60は、相対速度V1が自車両速度V2より大きい場合(S116のYes)はその物体は対向車であると判別し(S118)、相対速度V1が自車両速度V2より小さい場合(S118のNo)はその物体は先行車であると判別する(S120)。

【0073】

その後、判別された物体の属性は物体ごとに記憶され(S122)、画像データにおけるすべての物体の判別が終了しているかが判定される(S124)。全(すべて)の物体が判別されていない場合(S124のNo)、S100の処理に戻る。全(すべて)の物体が判別されている場合(S124のYes)、一連の処理を一度終了する。

20

【0074】

なお、OFベクトルや物体の位置の情報に基づく上述の物体判別処理において、ステップS26で算出された道路形状の情報や、GPSナビゲーションECU36から取得した現在走行している道路の特性情報(高速道路などの道路種別、車線数、市街地か郊外か、など)を加味することで、店舗照明、広告ネオンサイン、カーブサインなどの判別精度が向上する。

30

【0075】

また、前方監視カメラ16は、光輝物体の色の判別が可能なカラーカメラであるとよい。このようなカラーカメラであれば、センサの光輝物体の位置に対応するR(赤)素子とB(青)素子の出力比を算出することで、ノイズ光の多い市街地における先行車、対向車、交通信号、道路照明、店舗照明などの判別がしやすくなる。

【0076】

また、画像データのうち、テールライトTL(先行車、赤色)の位置に対応するセンサのR素子とB素子の出力比R/B(TL)と、ヘッドライトHL(対向車、白色)の位置に対応するセンサR素子とB素子の出力比R/B(HL)とを比較すると、 $R/B(TL) >> R/B(HL)$ の関係がある。そこで、各色の光に対するR/Bを実験やシミュレーションで事前に求めておくことで、先行車と対向車との判別精度の向上が可能となる。特に、先行車と対向車の位置が交錯しやすい曲路における判別精度の向上に寄与する。

40

【0077】

上述したように、本実施の形態に係る制御システム14は、取得した撮像画像に基づいて物体を判別することができるため、ドライバに特段の操作負担をかけることなく物体の属性に応じた適切な配光制御が可能となる。配光制御ECU34は、画像処理ECU32から取得したデータに基づいて、例えば、車両前方に光輝物体が存在していないと判断する場合には自動的に前照灯ユニットの配光をハイビームにするとともに、光輝物体として対向車や先行車が存在していると判断する場合には自動的に前照灯ユニットの配光をロービームにするというような配光制御が可能となる。

50

【 0 0 7 8 】

また、配光制御 ECU 3 4 は、従来では対向車や先行車と判別できなかった道路照明やデリニエータしか存在しないと判断した場合には、前照灯ユニットの配光をハイビームの状態に維持することで、前照灯ユニットの照明能力をより有効に活用することができる。

【 0 0 7 9 】

また、画像処理 ECU 3 2 は、車両前方の道路形状を推定する画像解析手段 5 0 を備えているため、物体の OF および道路形状に基づいて、物体の属性を判別することが可能となり、道路形状が曲線路や屈曲路であっても物体の属性を精度良く判別することができる。

【 0 0 8 0 】

また、物体属性判別手段 6 0 は、物体の OF から推定される自車両と物体との相対速度 $V 1$ と、自車両速度 $V 2$ とを比較することでその物体の属性を判別することができるため、物体の属性を更に詳細に判別することができるため、より適切な配光制御が可能となる。

【 0 0 8 1 】

具体的には、相対速度 $V 1$ と自車両速度 $V 2$ とを比較することで、物体の属性が道路に対する固定物であるか移動体であるかが判別される。これにより、物体属性判別手段 6 0 は、例えば、物体との相対速度 $V 1$ がほぼ自車両速度 $V 2$ とほぼ等しい場合には、その物体が道路照明やデリニエータなどの固定物であると判別し、物体との相対速度 $V 1$ が自車両速度 $V 2$ と異なる場合には、その物体が対向車や先行車などの移動体であると判別することができる。

【 0 0 8 2 】

また、物体属性判別手段 6 0 は、物体の位置や OF が撮像画像の上下方向のどこに存在するかによって、その物体の属性が道路照明であるかデリニエータであるかを判別することができる。

【 0 0 8 3 】

また、画像解析手段 5 0 は、車両前方の撮像画像に対する高速フーリエ変換によるテクスチャ解析によって道路の路肩位置を推定することができるため、例えば、レーンマークがない路面であっても、路面と路肩部との判別が可能となり、このような路面を走行中の車両が備える制御システム 1 4 であっても物体の属性を精度良く判別することができる。

【 0 0 8 4 】

本実施の形態に係る前照灯制御装置としての制御システム 1 4 およびそれを備えた車両用前照灯装置 1 1 0 によれば、特に夜間の交通視環境（照明状況、対向車状況）に応じて詳細な配光制御が可能となり、交通事故防止に貢献できる。また、本実施の形態に係る制御システム 1 4 は、複数のカメラを用いたり複雑な機構のカメラを用いたりせずに、単眼カメラを用いることで光輝物体の属性を判別することができるため、システム全体のコストの低減が可能となる。

【 0 0 8 5 】

本実施の形態に係る車両用前照灯装置 1 1 0 は、上述の手法により判別された物体の属性に基づいて以下の制御を行うことができる。例えば、カメラ制御手段 6 3 は、画像処理 ECU 3 2 により判別された物体に前走車が含まれていない場合には、車速が 120 km/h （通常は光学倍率が高倍率に設定される第 1 の車速）より低速な所定の車速以上のときにズームレンズを高倍率に制御する。これにより、判別された物体に前走車が含まれておらず自車両の近距離の物体の識別が重要でない状況では、車速がより低い段階からズームレンズを高倍率にすることで、自車両から遠方に存在する物体の属性の判別精度を高めることができる。

【 0 0 8 6 】

一方、車両前方の明るさが所定値以上の場合、カメラ制御手段 6 3 は、車速にかかわらずズームレンズを低倍率に制御してもよい。これにより、例えば、車両前方の明るさが所定値以上である市街地を走行しているような場合、自車両に近い範囲に存在する物体の識

10

20

30

40

50

別が重要となるため、車速にかかわらずズームレンズを低倍率にすることで、前方監視カメラ16の撮影範囲を広範囲にすることができる。この際、画像処理ECU32は、前方監視カメラ16が備える撮像素子の出力のうちG素子の出力に基づいて車両前方の明るさを算出してもよい。これにより、簡単な演算処理により車両前方の明るさを算出することができる。

【0087】

以上、本発明を上述の実施の形態を参照して説明したが、本発明は上述の実施の形態に限定されるものではなく、実施の形態の構成を適宜組み合わせたり置換したものについても本発明に含まれるものである。また、当業者の知識に基づいて実施の形態における組合せや処理の順番を適宜組み替えることや各種の設計変更等の変形を実施の形態に対して加えることも可能であり、そのような変形が加えられた実施の形態も本発明の範囲に含まれる。

10

【図面の簡単な説明】

【0088】

【図1】直線路（一車線幅3.5m）における路上配置の模式図である。

【図2】曲線半径150mの曲路（車速60km/hにおける道路設計上の旋回半径）における路上配置図である。

【図3】画像センサから見た夜間直線路における発光物体の位置を示した図である。

【図4】高速道路の直線路における消失点とオプティカルフローの関係を模式的に示した図である。

20

【図5】本実施の形態に係る車両用前照灯装置を適用した車両の外観を示す概略図である。

【図6】本実施の形態に係る車両用前照灯装置の概略構成を示すブロック図である。

【図7】本実施の形態に係る物体属性判別処理を含む配光制御方法を示すフローチャートである。

【図8】輝度と画像濃度Dとの関係を示すグラフの一例を示す図である。

【図9】路肩および路面の模様を模式的に示すとともに、両者の画像をテクスチャ解析した結果を示す図である。

【図10】図10(a)は、直線路（実線）に対して左右にカーブしている曲路（点線）を示す図であり、図10(b)は、直線路（実線）に対して上り下りしている曲路（点線）を示す図であり、図10(c)は、図10(b)の曲路を車両が走行中の様子を側方から見た模式図である。

30

【図11】本実施の形態に係る物体判別方法を示すフローチャートである。

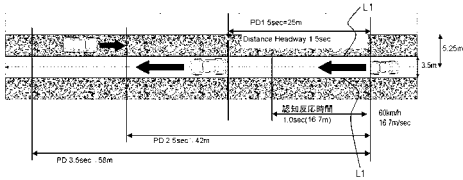
【符号の説明】

【0089】

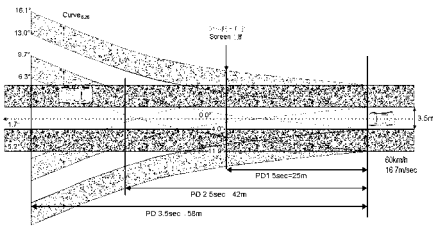
10 車両、 12 前照灯装置、 12R 前照灯ユニット、 14 制御システム、 16 前方監視カメラ、 18 アンテナ、 20 ステアリングホイール、 22 ステアリングセンサ、 24 車速センサ、 26 照度センサ、 32 画像処理ECU、 34 配光制御ECU、 36 GPSナビゲーションECU、 38 車内LAN制御ECU、 40 車内LANバス、 42 高速バス、 44 外部データ入力手段、 46 画像データ取得手段、 48 画像データ蓄積手段、 50 画像解析手段、 52 濃度輝度変換手段、 54 光輝物体検出手段、 56 内部メモリ、 58 OF算出手段、 60 物体属性判別手段、 62 内部データ出力手段、 63 カメラ制御手段、 70 道路照明、 72 デリニエータ、 110 車両用前照灯装置。

40

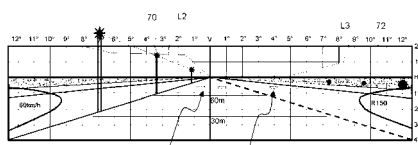
【図1】



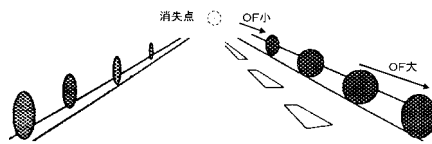
【図2】



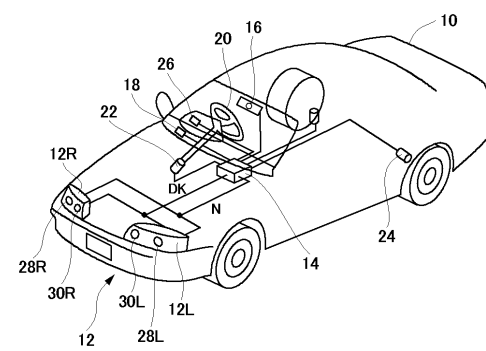
【図3】



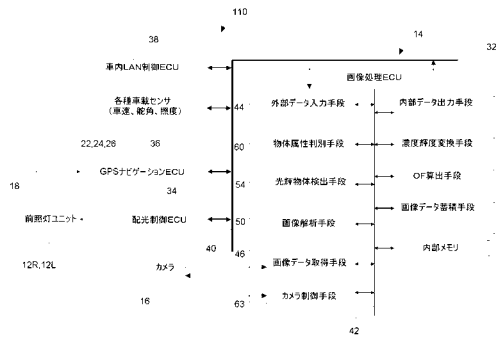
【図4】



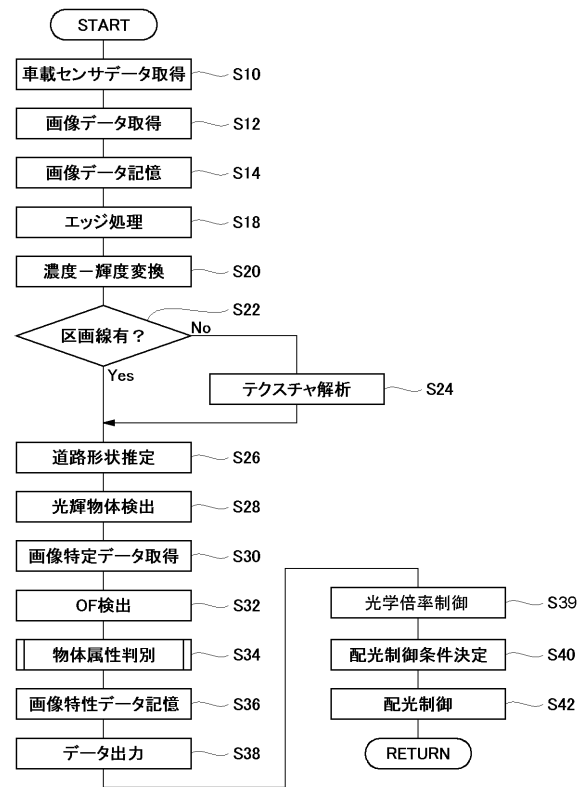
【図5】



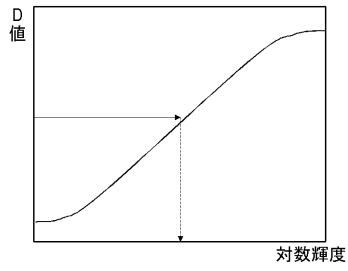
【図6】



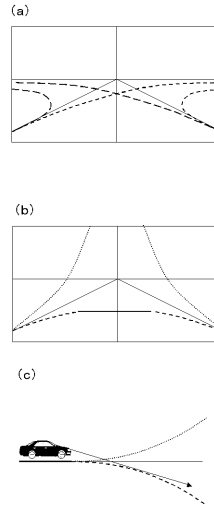
【図7】



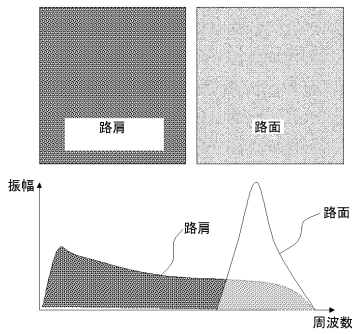
【 図 8 】



【 図 1 0 】



【 図 9 】



【 図 1 1 】

