



(12) 发明专利申请

(10) 申请公布号 CN 104917749 A

(43) 申请公布日 2015. 09. 16

(21) 申请号 201510179712. 9

(22) 申请日 2015. 04. 15

(71) 申请人 腾讯科技(深圳)有限公司

地址 518000 广东省深圳市福田区振兴路赛格科技园 2 栋东 403 室

(72) 发明人 田元 张东何 梁焯佳 孙骁  
张浩飞 李素宁

(74) 专利代理机构 北京三高永信知识产权代理  
有限责任公司 11138

代理人 滕一斌

(51) Int. Cl.

H04L 29/06(2006. 01)

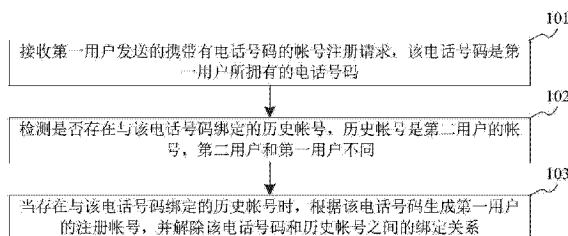
权利要求书2页 说明书10页 附图3页

(54) 发明名称

帐号注册方法及装置

(57) 摘要

本发明公开了一种帐号注册方法及装置,属于计算机技术领域。所述方法包括:接收第一用户发送的携带有电话号码的帐号注册请求,该电话号码是第一用户所拥有的电话号码;检测是否存在与该电话号码绑定的历史帐号,历史帐号是第二用户的帐号,第二用户和第一用户不同;当存在与该电话号码绑定的历史帐号时,根据该电话号码生成第一用户的注册帐号,并解除该电话号码和历史帐号之间的绑定关系。本发明解决了电话号码是二次放号的号码且该电话号码当前还与旧用户的用户帐号绑定时,新用户无法使用该电话号码注册用户帐号的问题,达到了提高帐号注册的成功率的效果。



1. 一种帐号注册方法,其特征在于,所述方法包括:

接收第一用户发送的携带有电话号码的帐号注册请求,所述电话号码是所述第一用户所拥有的电话号码;

检测是否存在与所述电话号码绑定的历史帐号,所述历史帐号是第二用户的帐号,所述第二用户和所述第一用户不同;

当存在与所述电话号码绑定的历史帐号时,根据所述电话号码生成所述第一用户的注册帐号,并解除所述电话号码和所述历史帐号之间的绑定关系。

2. 根据权利要求 1 所述的方法,其特征在于,所述解除所述电话号码和所述历史帐号之间的绑定关系之后,还包括:

获取并缓存与所述历史帐号对应的用户信息;

根据所述用户信息指示所述第二用户重新选择与所述历史帐号绑定的电话号码,或,根据所述用户信息指示所述第二用户修改与所述历史帐号对应的登录密码。

3. 根据权利要求 2 所述的方法,其特征在于,所述根据所述用户信息指示所述第二用户修改与所述历史帐号对应的登录密码,包括:

根据所述用户信息向所述第二用户发送指示信息,并接收所述第二用户根据所述指示信息发送的修改密码请求;

从所述历史帐号的好友头像中选择至少一个好友头像,并获取误导头像,将所述好友头像、所述误导头像和描述信息发送给所述第二用户,所述描述信息用于指示所述第二用户从所述好友头像和所述误导头像中选择出所述好友头像发送给所述服务器;

接收所述第二用户发送的头像;

当所述头像是所述好友头像时,向所述第二用户发送临时密码,所述第二用户在根据所述临时密码成功登录所述历史帐号后,修改与所述历史帐号对应的登录密码。

4. 根据权利要求 3 所述的方法,其特征在于,所述根据所述用户信息向所述第二用户发送指示信息,包括:

接收所述第二用户发送的携带有所述电话号码和终端标识的第一登录请求,所述终端标识用于指示请求登录所述历史帐号的终端;

检测是否存在缓存的与所述历史帐号对应的用户信息;

当存在缓存的与所述历史帐号对应的用户信息时,根据所述用户信息检测所述终端标识是否与上次登录所述历史帐号时的终端标识相同;

当所述终端标识与上次登录所述历史帐号时的终端标识相同时,向所述第二用户发送所述指示信息。

5. 根据权利要求 2 所述的方法,其特征在于,所述根据所述用户信息指示所述第二用户重新选择与所述历史帐号绑定的电话号码,包括:

接收所述第二用户发送的携带有登录帐号和登录密码的第二登录请求;

当根据所述用户信息确定所述登录帐号是所述历史帐号且所述登录密码正确时,指示所述第二用户重新选择与所述历史帐号绑定的电话号码。

6. 一种帐号注册装置,其特征在于,所述装置包括:

帐号接收模块,用于接收第一用户发送的携带有电话号码的帐号注册请求,所述电话号码是所述第一用户所拥有的电话号码;

帐号检测模块,用于检测是否存在与所述帐号接收模块接收的所述电话号码绑定的历史帐号,所述历史帐号是第二用户的帐号,所述第二用户和所述第一用户不同;

帐号注册模块,用于当所述帐号检测模块检测出存在与所述电话号码绑定的历史帐号时,根据所述电话号码生成所述第一用户的注册帐号,并解除所述电话号码和所述历史帐号之间的绑定关系。

7. 根据权利要求 6 所述的装置,其特征在于,所述装置,还包括:

信息缓存模块,用于所述帐号注册模块解除所述电话号码和所述历史帐号之间的绑定关系之后,获取并缓存与所述历史帐号对应的用户信息;

帐号处理模块,用于根据所述信息缓存模块缓存的所述用户信息指示所述第二用户重新选择与所述历史帐号绑定的电话号码,或,根据所述用户信息指示所述第二用户修改与所述历史帐号对应的登录密码。

8. 根据权利要求 7 所述的装置,其特征在于,所述帐号处理模块,包括:

第一接收单元,用于根据所述用户信息向所述第二用户发送指示信息,并接收所述第二用户根据所述指示信息发送的修改密码请求;

信息发送单元,用于从所述历史帐号的好友头像中选择至少一个好友头像,并获取误导头像,将所述好友头像、所述误导头像和描述信息发送给所述第二用户,所述描述信息用于指示所述第二用户从所述好友头像和所述误导头像中选择出所述好友头像发送给所述服务器;

头像接收单元,用于接收所述第二用户发送的头像;

密码发送单元,用于当所述头像接收单元接收的所述头像是所述好友头像时,向所述第二用户发送临时密码,所述第二用户在根据所述临时密码成功登录所述历史帐号后,修改与所述历史帐号对应的登录密码。

9. 根据权利要求 8 所述的装置,其特征在于,所述第一接收单元,具体用于:

接收所述第二用户发送的携带有所述电话号码和终端标识的第一登录请求,所述终端标识用于指示请求登录所述第二历史帐号的终端;

检测是否存在缓存的与所述历史帐号对应的用户信息;

当存在缓存的与所述历史帐号对应的用户信息时,根据所述用户信息检测所述终端标识是否与上次登录所述历史帐号时的终端标识相同;

当所述终端标识与上次登录所述历史帐号时的终端标识相同时,向所述第二用户发送所述指示信息。

10. 根据权利要求 7 所述的装置,其特征在于,所述帐号处理模块,包括:

第二接收单元,用于接收所述第二用户发送的携带有登录帐号和登录密码的第二登录请求;

绑定指示单元,用于当根据所述用户信息确定所述第二接收单元接收的所述登录帐号是所述历史帐号且所述登录密码正确时,指示所述第二用户重新选择与所述历史帐号绑定的电话号码。

## 帐号注册方法及装置

### 技术领域

[0001] 本发明涉及计算机技术领域,特别涉及一种帐号注册方法及装置。

### 背景技术

[0002] 大多数客户端支持使用电话号码注册用户帐号,此时客户端接收用户输入的电话号码,将该电话号码发送给服务器,服务器在确定是用户本人执行注册操作时,根据该电话号码生成与客户端对应的用户帐号。

[0003] 若用户未使用电话号码注册用户帐号,则在用户注册了用户帐号之后,还可以将用户帐号与用户的电话号码绑定,以便后续使用。比如,在用户忘记用户帐号后,可以使用电话号码登录客户端。

[0004] 当电话号码是二次放号的号码,即该电话号码是运营商对旧用户停用的电话号码进行回收,一段时间之后重新发放给新用户的号码,且该电话号码当前还与旧用户的用户帐号绑定时,若新用户再次使用该电话号码注册用户帐号,则无法注册用户帐号。

### 发明内容

[0005] 为了解决电话号码是二次放号的号码且该电话号码当前还与旧用户的用户帐号绑定时,新用户无法使用该电话号码注册用户帐号的问题,本发明实施例提供了一种帐号注册方法及装置。所述技术方案如下:

[0006] 第一方面,提供了一种帐号注册方法,所述方法包括:

[0007] 接收第一用户发送的携带有电话号码的帐号注册请求,所述电话号码是所述第一用户所拥有的电话号码;

[0008] 检测是否存在与所述电话号码绑定的历史帐号,所述历史帐号是第二用户的帐号,所述第二用户和所述第一用户不同;

[0009] 当存在与所述电话号码绑定的历史帐号时,根据所述电话号码生成所述第一用户的注册帐号,并解除所述电话号码和所述历史帐号之间的绑定关系。

[0010] 第二方面,提供了一种帐号注册装置,所述装置包括:

[0011] 帐号接收模块,用于接收第一用户发送的携带有电话号码的帐号注册请求,所述电话号码是所述第一用户所拥有的电话号码;

[0012] 帐号检测模块,用于检测是否存在与所述帐号接收模块接收的所述电话号码绑定的历史帐号,所述历史帐号是第二用户的帐号,所述第二用户和所述第一用户不同;

[0013] 帐号注册模块,用于当所述帐号检测模块检测出存在与所述电话号码绑定的历史帐号时,根据所述电话号码生成所述第一用户的注册帐号,并解除所述电话号码和所述历史帐号之间的绑定关系。

[0014] 本发明实施例提供的技术方案的有益效果是:

[0015] 通过接收第一用户发送的携带有电话号码的帐号注册请求,该电话号码是第一用户所拥有的电话号码;检测是否存在与该电话号码绑定的历史帐号,历史帐号是第二用户

的帐号,第二用户和第一用户不同;当存在与该电话号码绑定的历史帐号时,根据该电话号码生成第一用户的注册帐号,并解除该电话号码和历史帐号之间的绑定关系,可以在检测出存在与电话号码绑定的历史帐号时,确定该电话号码是二次放号的号码,此时根据该电话号码生成注册帐号,并解除该电话号码与历史帐号之间的绑定关系,解决了电话号码是二次放号的号码且该电话号码当前还与旧用户的用户帐号绑定时,新用户无法使用该电话号码注册用户帐号的问题,达到了提高帐号注册的成功率的效果;并且,通过解除该电话号码与历史号码之间的绑定关系,可以解决一个电话号码同时与注册帐号和历史帐号绑定时,容易泄露用户隐私的问题,达到了提高帐号的安全性的效果。

### 附图说明

[0016] 为了更清楚地说明本发明实施例中的技术方案,下面将对实施例描述中所需要使用的附图作简单地介绍,显而易见地,下面描述中的附图仅仅是本发明的一些实施例,对于本领域普通技术人员来讲,在不付出创造性劳动的前提下,还可以根据这些附图获得其他的附图。

[0017] 图 1 是本发明一个实施例提供的帐号注册方法的方法流程图;

[0018] 图 2 是本发明另一实施例提供的帐号注册方法的方法流程图;

[0019] 图 3 是本发明一个实施例提供的帐号注册装置的结构框图;

[0020] 图 4 是本发明再一实施例提供的帐号注册装置的结构框图;

[0021] 图 5 是本发明一个实施例提供的服务器的结构框图。

### 具体实施方式

[0022] 为使本发明的目的、技术方案和优点更加清楚,下面将结合附图对本发明实施方式作进一步地详细描述。

[0023] 请参考图 1,其示出了本发明一个实施例提供的帐号注册方法的方法流程图,该帐号注册方法可以应用于服务器中。该帐号注册方法,包括:

[0024] 步骤 101,接收第一用户发送的携带有电话号码的帐号注册请求,该电话号码是第一用户所拥有的电话号码。

[0025] 步骤 102,检测是否存在与该电话号码绑定的历史帐号,历史帐号是第二用户的帐号,第二用户和第一用户不同。

[0026] 步骤 103,当存在与该电话号码绑定的历史帐号时,根据该电话号码生成第一用户的注册帐号,并解除该电话号码和历史帐号之间的绑定关系。

[0027] 综上所述,本发明实施例提供的帐号注册方法,通过接收第一用户发送的携带有电话号码的帐号注册请求,该电话号码是第一用户所拥有的电话号码;检测是否存在与该电话号码绑定的历史帐号,历史帐号是第二用户的帐号,第二用户和第一用户不同;当存在与该电话号码绑定的历史帐号时,根据该电话号码生成第一用户的注册帐号,并解除该电话号码和历史帐号之间的绑定关系,可以在检测出存在与电话号码绑定的历史帐号时,确定该电话号码是二次放号的号码,此时根据该电话号码生成注册帐号,并解除该电话号码与历史帐号之间的绑定关系,解决了电话号码是二次放号的号码且该电话号码当前还与旧用户的用户帐号绑定时,新用户无法使用该电话号码注册用户帐号的问题,达到了提高帐

号注册的成功率的效果；并且，通过解除该电话号码与历史号码之间的绑定关系，可以解决一个电话号码同时与注册帐号和历史帐号绑定时，容易泄露用户隐私的问题，达到了提高帐号的安全性的效果。

[0028] 请参考图 2，其示出了本发明另一实施例提供的帐号注册方法的方法流程图，该帐号注册方法可以应用于服务器中。该帐号注册方法，包括：

[0029] 步骤 201，接收第一用户发送的携带有电话号码的帐号注册请求，该电话号码是第一用户所拥有的电话号码。

[0030] 帐号注册请求用于请求第一用户的注册帐号，该注册帐号可以是诸如微信、微博、QQ 等社交类应用的帐号，也可以是其他应用的帐号，本实施例不作限定。

[0031] 服务器在接收到第一用户通过客户端发送的帐号注册请求之后，需要根据帐号注册请求中携带的电话号码对第一用户进行身份验证，从而确定是否需要处理该帐号注册请求，以保证注册的安全性。具体地，服务器可以向该电话号码发送验证码，用户根据验证码在客户端中输入待验证信息发送给服务器，服务器在确定待验证信息与验证码相同时，确定第一用户是该客户端的拥有者，对该帐号注册请求进行处理。

[0032] 步骤 202，检测是否存在与该电话号码绑定的历史帐号，历史帐号是第二用户的帐号，第二用户和第一用户不同。

[0033] 由于帐号注册请求中携带的电话号码可能是二次放号的号码，且该电话号码可能当前还与旧用户的帐号绑定，此时，若直接根据该电话号码生成注册帐号，该电话号码会同时绑定两个帐号，容易泄露用户隐私，导致帐号存在安全隐患，因此，为了避免上述问题，服务器还需要检测是否存在与该电话号码绑定的历史帐号。

[0034] 其中，历史帐号是第二用户的帐号，且第二用户和第一用户不同。比如，第一用户使用的客户端是用户 A 的微信客户端，注册帐号是用户 A 的微信帐号；第二用户使用的客户端是用户 B 的微信客户端，历史帐号是用户 B 的微信帐号。此时，电话号码是用户 B 原先使用的号码，用户 B 停用该电话号码后，运营商对该电话号码进行回收，并在一段时间之后重新发放给用户 A 使用。

[0035] 由于服务器在将帐号和电话号码绑定时，会建立并存储该帐号和电话号码之间的绑定关系，服务器在获取到电话号码后，检测是否存在包括该电话号码的绑定关系，当存在该绑定关系时，将该绑定关系所包括的帐号确定为历史帐号；当不存在该绑定关系时，确定不存在与该电话号码绑定的历史帐号，此时服务器根据该电话号码生成注册帐号。

[0036] 具体地，服务器可以直接将该电话号码作为注册帐号，也可以生成注册帐号，将该电话号码与注册帐号进行绑定，本实施例不限定注册帐号的生成方式。

[0037] 步骤 203，当存在与该电话号码绑定的历史帐号时，根据该电话号码生成第一用户的注册帐号，并解除该电话号码和历史帐号之间的绑定关系。

[0038] 其中，服务器根据电话号码生成注册帐号的过程详见步骤 202 中的描述，此处不赘述。

[0039] 优选的，服务器还需要解除历史帐号和电话号码之间的绑定关系，以避免一个电话号码同时绑定多个帐号、容易泄露用户隐私、造成帐号的安全隐患的问题。具体地，服务器可以对包括该电话号码的绑定关系进行删除。

[0040] 本实施中，服务器可以先生成注册帐号，再解除绑定关系；也可以先解除绑定关

系,再生成注册帐号;还可以同时生成注册帐号和解除绑定关系,本实施不限定生成注册帐号和解除绑定关系的先后执行顺序。

[0041] 可选的,在根据电话号码生成注册帐号之前,服务器还需要检测该电话号码是否位于黑名单中,当该电话号码位于黑名单中时,服务器确定该电话号码是恶意注册帐号的号码,不生成注册帐号;当该电话号码不在黑名单中时,服务器确定执行根据电话号码生成注册帐号的步骤。本实施例中,服务器可以通过检测电话号码是否位于黑名单中来确定是否生成注册帐号,而不是根据历史帐号的使用频率、最后一次登录时刻距离当前时刻的时长等信息确定是否生成注册帐号,减轻了对注册帐号的生成限制,提高了注册帐号的生成效率。

[0042] 步骤 204,获取并缓存与历史帐号对应的用户信息。

[0043] 本实施例中,服务器还可以获取与历史帐号对应的用户信息,再根据该用户信息对第二用户进行解绑提示,以便第二用户根据该解绑提示明确服务器已经解除历史帐号和该电话号码之间的绑定关系,以提高用户体验。

[0044] 当第二用户当前已经登录了历史帐号时,服务器可以直接对第二用户进行解绑提示;当第二用户当前没有登录历史帐号时,服务器可以对用户信息进行缓存,以便在第二用户登录历史帐号时,根据缓存的用户信息进行解绑提示。

[0045] 步骤 205,根据用户信息指示第二用户重新选择与历史帐号绑定的电话号码,或,根据用户信息指示第二用户修改与历史帐号对应的登录密码。

[0046] 本实施例中,解绑提示包括:指示第二用户重新选择与历史帐号绑定的电话号码,或,指示第二用户修改与历史帐号对应的登录密码。其中,通过根据用户信息指示第二用户重新选择与历史帐号绑定的电话号码,可以在解除与历史帐号绑定的电话号码,主动提示第二用户重新选择与历史帐号绑定的电话号码,以保证历史帐号的正常使用;或,通过根据用户信息指示第二用户修改与历史帐号对应的登录密码,可以主动提示第二用户修改登录密码,提高历史帐号的安全性。下面分别对这两种解绑提示的过程进行具体说明:

[0047] 第一,根据用户信息指示第二用户修改与历史帐号对应的登录密码,包括:

[0048] 1) 根据用户信息向第二用户发送指示信息,并接收第二用户根据该指示信息发送的修改密码请求;

[0049] 2) 从历史帐号的好友头像中选择至少一个好友头像,并获取误导头像,将好友头像、误导头像和描述信息发送给第二用户,描述信息用于指示第二用户从好友头像和误导头像中选择出好友头像发送给服务器;

[0050] 3) 接收第二用户发送的头像;

[0051] 4) 当头像是好友头像时,向第二用户发送临时密码,第二用户在根据临时密码成功登录历史帐号后,修改与历史帐号对应的登录密码。

[0052] 服务器可以根据用户信息包括的历史帐号向第二用户发送指示信息,或,根据用户信息包括的电话号码向登录历史帐号的终端发送指示信息,本实施例不限定指示信息的发送方式。该指示信息用于指示第二用户修改登录密码。

[0053] 服务器可以在生成注册帐号之后,在每次第二用户登录历史帐号时,向第二用户发送指示信息,直至对指示信息的发送参数满足停止第一停止条件后停止,或,直至第二用户修改了登录密码后停止。其中,第一停止条件可以自行设置或修改,本实施例不作限定。

在一种可能的实现方式中,第一停止条件是在预定时间段内,通过弹窗提示修改登录密码。比如,在 15 天内弹窗提示修改登录密码,超过 15 天停止提示。

[0054] 其中,根据用户信息向第二用户发送指示信息,包括:

[0055] 1) 接收第二用户发送的携带有电话号码和终端标识的第一登录请求,终端标识用于指示请求登录历史帐号的终端;

[0056] 2) 检测是否存在缓存的与历史帐号对应的用户信息;

[0057] 3) 当存在缓存的与历史帐号对应的用户信息时,根据用户信息检测终端标识是否与上次登录历史帐号时的终端标识相同;

[0058] 4) 当终端标识与上次登录历史帐号时的终端标识相同时,向第二用户发送指示信息。

[0059] 当第二用户忘记登录帐号和登录密码时,可以根据与历史帐号绑定的电话号码登录历史帐号。此时,第二用户通过客户端可以生成包括绑定的电话号码和请求登录历史帐号的终端的终端标识的第一登录请求,并向服务器发送该第一登录请求。

[0060] 服务器在接收到第一登录请求后,需要检测是否缓存有与该历史帐号对应的用户信息,当缓存有与该历史帐号对应的用户信息时,确定已经解除历史帐号和该电话号码之间的绑定关系;当未缓存有与该历史帐号对应的用户信息时,向该电话号码发送验证码,根据验证码确定是否允许第二用户登录历史帐号。

[0061] 服务器在确定解除了历史帐号和电话号码之间的绑定关系之后,还需要检测第一登录请求包括的终端标识是否与上次登录历史帐号时的终端标识相同,当第一登录请求包括的终端标识与上次登录历史帐号时的终端标识相同时,确定第二用户是历史帐号的拥有者,向第二用户发送指示信息;当第一登录请求包括的终端标识与上次登录历史帐号时的终端标识不同时,确定第二用户不是历史帐号的拥有者,不向第二用户发送指示信息。

[0062] 在服务器向第二用户的客户端发送指示信息之后,第二用户的客户端可以以弹窗形式显示该指示信息。当第二用户根据该指示信息确定需要修改登录密码时,可以向服务器发送修改密码请求,该修改密码请求用于请求修改登录密码。服务器在接收到修改密码请求后,需要对触发该修改密码请求的用户进行身份验证。

[0063] 在一种可能的实现方式中,服务器可以向第二用户指定的好友发送验证码,第二用户从好友处获取该验证码,并将该验证码发送给服务器,服务器在验证出该验证码与发送给好友的验证码相同时,允许第二用户修改登录密码。

[0064] 由于在通过好友进行身份验证时,第二用户需要从好友处获取验证码,再将该验证码发送给服务器,导致验证过程较为繁琐,验证效率低。在另一种可能的实现方式中,服务器可以指示第二用户选择好友,通过验证选择的好友是否准确来进行身份验证。本实施例以选择好友头像为例进行说明,则服务器从历史帐号的好友头像中选择至少一个好友头像,并获取误导头像,将好友头像、误导头像和描述信息发送给第二用户,描述信息用于指示第二用户从好友头像和误导头像中选择出好友头像发送给服务器。其中,误导头像是随机生成的用于误导用户的选择的头像。

[0065] 第二用户的客户端显示接收到好友头像、误导头像和描述信息,将第二用户选择的头像发送给服务器。服务器在验证出接收到的头像是历史帐号的好友头像时,确定第二用户是历史帐号的拥有者,向第二用户发送临时密码,第二用户根据接收到的临时密码登



录历史帐号,并在成功登录后修改登录密码;服务器在验证出接收到的头像不是历史帐号的好友头像时,确定第二用户不是历史帐号的拥有者,禁止登录第二用户登录历史帐号。

[0066] 第二,根据用户信息指示第二用户重新选择与历史帐号绑定的电话号码,包括:

[0067] 1) 接收第二用户发送的携带有登录帐号和登录密码的第二登录请求;

[0068] 2) 当根据用户信息确定登录帐号是历史帐号且登录密码正确时,指示第二用户重新选择与历史帐号绑定的电话号码。

[0069] 其中,第二登录请求包括的登录帐号和登录密码可以是用户本次手动输入的,即,手动登录;也可以是用户之前输入且本次自动获取的,即自动登录,本实施例不对登录帐号和登录密码的来源作限定。

[0070] 服务器在接收到第二登录请求后,检测是否存在包括该登录帐号的用户信息,当存在包括该登录帐号的用户信息时,确定该登录帐号是历史帐号,再检测登录密码是否正确,当登录密码正确时,指示第二用户重新选择与历史帐号绑定的电话号码;当登录密码不正确时,指示第二用户发送第一登录请求。当不存在包括该登录帐号的用户信息时,允许第二用户登录该登录帐号,结束流程。

[0071] 其中,服务器可以在每次第二用户登录历史帐号时,指示第二用户重新选择与历史帐号绑定的电话号码,直至指示的参数满足第二停止条件后停止,或,直至第二用户重新选择了与历史帐号绑定的电话号码后停止。其中,第二停止条件可以自行设置或修改,本实施例不作限定。在一种可能的实现方式中,第二停止条件是在预定次数内,通过弹窗提示重新选择与历史帐号绑定的电话号码。比如,在3次内弹窗提示重新选择与历史帐号绑定的电话号码,超过3次停止提示。可选的,还可以限定提醒次数与时间的关系,比如一天最多提醒一次。

[0072] 可选的,第二登录请求中还可以包括终端标识,该终端标识用于指示请求登录历史帐号的终端,服务器在接收到终端标识后,将该终端标识和历史帐号进行对应存储。

[0073] 需要说明的是,服务器还可以区分手动登录和自动登录,对手动登录和自动登录设置相同或不同的提示策略。本实施例以对手动登录和自动登录设置不同的提示策略为例进行说明,具体地,当本次是手动登录时,第二用户向服务器发送用于标识手动登录的第一标识,服务器根据第一标识确定与手动登录对应的提示策略,并在登录成功后,根据该提示策略提示第二用户重新选择与历史帐号绑定的电话号码。比如,在3次内弹窗提示重新选择与历史帐号绑定的电话号码,超过3次停止提示。当本次是自动登录时,第二用户向服务器发送用于标识自动登录的第二标识,服务器根据第二标识确定与自动登录对应的提示策略,并在登录成功后,根据该提示策略提示第二用户重新选择与历史帐号绑定的电话号码。比如,向第二用户发送系统消息,该系统消息用于指示第二用户重新选择与历史帐号绑定的电话号码。

[0074] 综上所述,本发明实施例提供的帐号注册方法,通过接收第一用户发送的携带有电话号码的帐号注册请求,该电话号码是第一用户所拥有的电话号码;检测是否存在与该电话号码绑定的历史帐号,历史帐号是第二用户的帐号,第二用户和第一用户不同;当存在与该电话号码绑定的历史帐号时,根据该电话号码生成第一用户的注册帐号,并解除该电话号码和历史帐号之间的绑定关系,可以在检测出存在与电话号码绑定的历史帐号时,确定该电话号码是二次放号的号码,此时根据该电话号码生成注册帐号,并解除该电话号码

与历史帐号之间的绑定关系,解决了电话号码是二次放号的号码且该电话号码当前还与旧用户的用户帐号绑定时,新用户无法使用该电话号码注册用户帐号的问题,达到了提高帐号注册的成功率的效果;并且,通过解除该电话号码与历史号码之间的绑定关系,可以解决一个电话号码同时与注册帐号和历史帐号绑定时,容易泄露用户隐私的问题,达到了提高帐号的安全性的效果。

[0075] 另外,通过根据用户信息指示第二用户重新选择与历史帐号绑定的电话号码,可以在解除与历史帐号绑定的电话号码,主动提示第二用户重新选择与历史帐号绑定的电话号码,以保证历史帐号的正常使用;或,通过根据用户信息指示第二用户修改与历史帐号对应的登录密码,可以主动提示第二用户修改登录密码,提高历史帐号的安全性。

[0076] 另外,通过从历史帐号的好友头像中选择至少一个好友头像,并获取误导头像,将好友头像、误导头像和描述信息发送给第二用户,描述信息用于指示第二用户从好友头像和误导头像中选择出好友头像发送给服务器;接收第二用户发送的头像;当头像是好友头像时,向第二用户发送临时密码,可以通过好友头像来验证用户身份,解决了需要好友协助用户身份造成的修改效率低的问题,达到了提高修改效率的效果。

[0077] 请参考图 3,其示出了本发明一个实施例提供的帐号注册装置的结构框图,该帐号注册装置可以应用于服务器中。该帐号注册装置,包括:

[0078] 帐号接收模块 310,用于接收第一用户发送的携带有电话号码的帐号注册请求,电话号码是第一用户所拥有的电话号码;

[0079] 帐号检测模块 320,用于检测是否存在与帐号接收模块 310 接收的电话号码绑定的历史帐号,历史帐号是第二用户的帐号,第二用户和第一用户不同;

[0080] 帐号注册模块 330,用于当帐号检测模块 320 检测出存在与电话号码绑定的历史帐号时,根据电话号码生成第一用户的注册帐号,并解除电话号码和历史帐号之间的绑定关系。

[0081] 综上所述,本发明实施例提供的帐号注册装置,通过接收第一用户发送的携带有电话号码的帐号注册请求,该电话号码是第一用户所拥有的电话号码;检测是否存在与该电话号码绑定的历史帐号,历史帐号是第二用户的帐号,第二用户和第一用户不同;当存在与该电话号码绑定的历史帐号时,根据该电话号码生成第一用户的注册帐号,并解除该电话号码和历史帐号之间的绑定关系,可以在检测出存在与电话号码绑定的历史帐号时,确定该电话号码是二次放号的号码,此时根据该电话号码生成注册帐号,并解除该电话号码与历史帐号之间的绑定关系,解决了电话号码是二次放号的号码且该电话号码当前还与旧用户的用户帐号绑定时,新用户无法使用该电话号码注册用户帐号的问题,达到了提高帐号注册的成功率的效果;并且,通过解除该电话号码与历史号码之间的绑定关系,可以解决一个电话号码同时与注册帐号和历史帐号绑定时,容易泄露用户隐私的问题,达到了提高帐号的安全性的效果。

[0082] 请参考图 4,其示出了本发明再一实施例提供的帐号注册装置的结构框图,该帐号注册装置可以应用于服务器中。该帐号注册装置,包括:

[0083] 帐号接收模块 410,用于接收第一用户发送的携带有电话号码的帐号注册请求,该电话号码是第一用户所拥有的电话号码;

[0084] 帐号检测模块 420,用于检测是否存在与帐号接收模块 410 接收的电话号码绑定

的历史帐号,历史帐号是第二用户的帐号,第二用户和第一用户不同;

[0085] 帐号注册模块 430,用于当帐号检测模块 420 检测出存在与该电话号码绑定的历史帐号时,根据该电话号码生成第一用户的注册帐号,并解除该电话号码和历史帐号之间的绑定关系。

[0086] 可选的,该装置,还包括:

[0087] 信息缓存模块 440,用于帐号注册模块 430 解除电话号码和历史帐号之间的绑定关系之后,获取并缓存与历史帐号对应的用户信息;

[0088] 帐号处理模块 450,用于根据信息缓存模块 440 缓存的用户信息指示第二用户重新选择与历史帐号绑定的电话号码,或,根据用户信息指示第二用户修改与历史帐号对应的登录密码。

[0089] 可选的,帐号处理模块 450,包括:

[0090] 第一接收单元 451,用于根据用户信息向第二用户发送指示信息,并接收第二用户根据指示信息发送的修改密码请求;

[0091] 信息发送单元 452,用于从历史帐号的好友头像中选择至少一个好友头像,并获取误导头像,将好友头像、误导头像和描述信息发送给第二用户,描述信息用于指示第二用户从好友头像和误导头像中选择出好友头像发送给服务器;

[0092] 头像接收单元 453,用于接收第二用户发送的头像;

[0093] 密码发送单元 454,用于当头像接收单元 453 接收的头像是好友头像时,向第二用户发送临时密码,第二用户在根据临时密码成功登录历史帐号后,修改与历史帐号对应的登录密码。

[0094] 可选的,第一接收单元 451,具体用于:

[0095] 接收第二用户发送的携带有电话号码和终端标识的第一登录请求,终端标识用于指示请求登录历史帐号的终端;

[0096] 检测是否存在缓存的与历史帐号对应的用户信息;

[0097] 当存在缓存的与历史帐号对应的用户信息时,根据用户信息检测终端标识是否与上次登录历史帐号时的终端标识相同;

[0098] 当终端标识与上次登录历史帐号时的终端标识相同时,向第二用户发送指示信息。

[0099] 可选的,帐号处理模块 450,包括:

[0100] 第二接收单元 455,用于接收第二用户发送的携带有登录帐号和登录密码的第二登录请求;

[0101] 绑定指示单元 456,用于当根据用户信息确定第二接收单元 455 接收的登录帐号是历史帐号且登录密码正确时,指示第二用户重新选择与历史帐号绑定的电话号码。

[0102] 综上所述,本发明实施例提供的帐号注册装置,通过接收第一用户发送的携带有电话号码的帐号注册请求,该电话号码是第一用户所拥有的电话号码;检测是否存在与该电话号码绑定的历史帐号,历史帐号是第二用户的帐号,第二用户和第一用户不同;当存在与该电话号码绑定的历史帐号时,根据该电话号码生成第一用户的注册帐号,并解除该电话号码和历史帐号之间的绑定关系,可以在检测出存在与电话号码绑定的历史帐号时,确定该电话号码是二次放号的号码,此时根据该电话号码生成注册帐号,并解除该电话号码

与历史帐号之间的绑定关系,解决了电话号码是二次放号的号码且该电话号码当前还与旧用户的用户帐号绑定时,新用户无法使用该电话号码注册用户帐号的问题,达到了提高帐号注册的成功率的效果;并且,通过解除该电话号码与历史号码之间的绑定关系,可以解决一个电话号码同时与注册帐号和历史帐号绑定时,容易泄露用户隐私的问题,达到了提高帐号的安全性的效果。

[0103] 另外,通过根据用户信息指示第二用户重新选择与历史帐号绑定的电话号码,可以在解除与历史帐号绑定的电话号码,主动提示第二用户重新选择与历史帐号绑定的电话号码,以保证历史帐号的正常使用;或,通过根据用户信息指示第二用户修改与历史帐号对应的登录密码,可以主动提示第二用户修改登录密码,提高历史帐号的安全性。

[0104] 另外,通过从历史帐号的好友头像中选择至少一个好友头像,并获取误导头像,将好友头像、误导头像和描述信息发送给第二用户,描述信息用于指示第二用户从好友头像和误导头像中选择出好友头像发送给服务器;接收第二用户发送的头像;当头像是好友头像时,向第二用户发送临时密码,可以通过好友头像来验证用户身份,解决了需要好友协助用户身份造成的修改效率低的问题,达到了提高修改效率的效果。

[0105] 请参考图 5,其示出了本发明一个实施例提供的服务器的结构框图。所述服务器 500 包括中央处理单元 (CPU) 501、包括随机存取存储器 (RAM) 502 和只读存储器 (ROM) 503 的系统存储器 504,以及连接系统存储器 504 和中央处理单元 501 的系统总线 505。所述服务器 500 还包括帮助计算机内的各个器件之间传输信息的基本输入/输出系统 (I/O 系统) 506,和用于存储操作系统 513、应用程序 514 和其他程序模块 516 的大容量存储设备 507。

[0106] 所述基本输入/输出系统 506 包括有用于显示信息的显示器 508 和用于用户输入信息的诸如鼠标、键盘之类的输入设备 509。其中所述显示器 508 和输入设备 509 都通过连接到系统总线 505 的输入/输出控制器 510 连接到中央处理单元 501。所述基本输入/输出系统 506 还可以包括输入输出控制器 510 以用于接收和处理来自键盘、鼠标、或电子触控笔等多个其他设备的输入。类似地,输入/输出控制器 510 还提供输出到显示屏、打印机或其他类型的输出设备。

[0107] 所述大容量存储设备 507 通过连接到系统总线 505 的大容量存储控制器 (未示出) 连接到中央处理单元 501。所述大容量存储设备 507 及其相关联的计算机可读介质为服务器 500 提供非易失性存储。也就是说,所述大容量存储设备 507 可以包括诸如硬盘或者 CD-ROM 驱动器之类的计算机可读介质 (未示出)。

[0108] 不失一般性,所述计算机可读介质可以包括计算机存储介质和通信介质。计算机存储介质包括以用于存储诸如计算机可读指令、数据结构、程序模块或其他数据等信息的任何方法或技术实现的易失性和非易失性、可移动和不可移动介质。计算机存储介质包括 RAM、ROM、EPROM、EEPROM、闪存或其他固态存储其技术,CD-ROM、DVD 或其他光学存储、磁带盒、磁带、磁盘存储或其他磁性存储设备。当然,本领域技术人员可知所述计算机存储介质不局限于上述几种。上述的系统存储器 504 和大容量存储设备 507 可以统称为存储器。

[0109] 根据本发明的各种实施例,所述服务器 500 还可以通过诸如因特网等网络连接到网络上的远程计算机运行。也即服务器 500 可以通过连接在所述系统总线 505 上的网络接口单元 511 连接到网络 512,或者说,也可以使用网络接口单元 511 来连接到其他类型的网

络或远程计算机系统（未示出）。

[0110] 所述存储器还包括一个或者一个以上的程序，所述一个或者一个以上程序存储于存储器中，所述一个或者一个以上程序用于执行上述实施例提供的帐号注册方法。

[0111] 需要说明的是：上述实施例提供的帐号注册装置在进行帐号注册时，仅以上述各功能模块的划分进行举例说明，实际应用中，可以根据需要而将上述功能分配由不同的功能模块完成，即将帐号注册装置的内部结构划分成不同的功能模块，以完成以上描述的全部或者部分功能。另外，上述实施例提供的帐号注册装置与帐号注册方法实施例属于同一构思，其具体实现过程详见方法实施例，这里不再赘述。

[0112] 上述本发明实施例序号仅仅为了描述，不代表实施例的优劣。

[0113] 本领域普通技术人员可以理解实现上述实施例的全部或部分步骤可以通过硬件来完成，也可以通过程序来指令相关的硬件完成，所述的程序可以存储于一种计算机可读存储介质中，上述提到的存储介质可以是只读存储器，磁盘或光盘等。

[0114] 以上所述仅为本发明的较佳实施例，并不用以限制本发明，凡在本发明的精神和原则之内，所作的任何修改、等同替换、改进等，均应包含在本发明的保护范围之内。

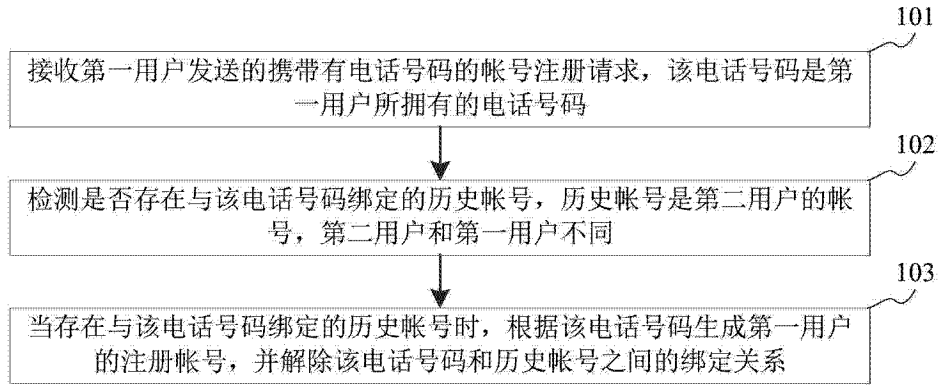


图 1

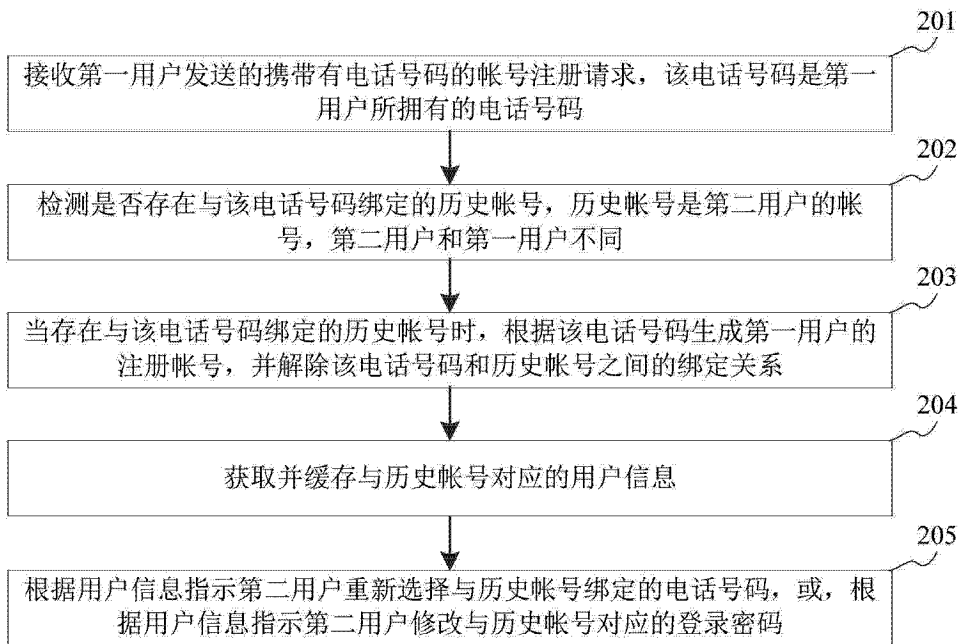


图 2

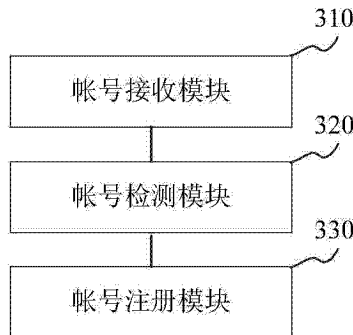


图 3

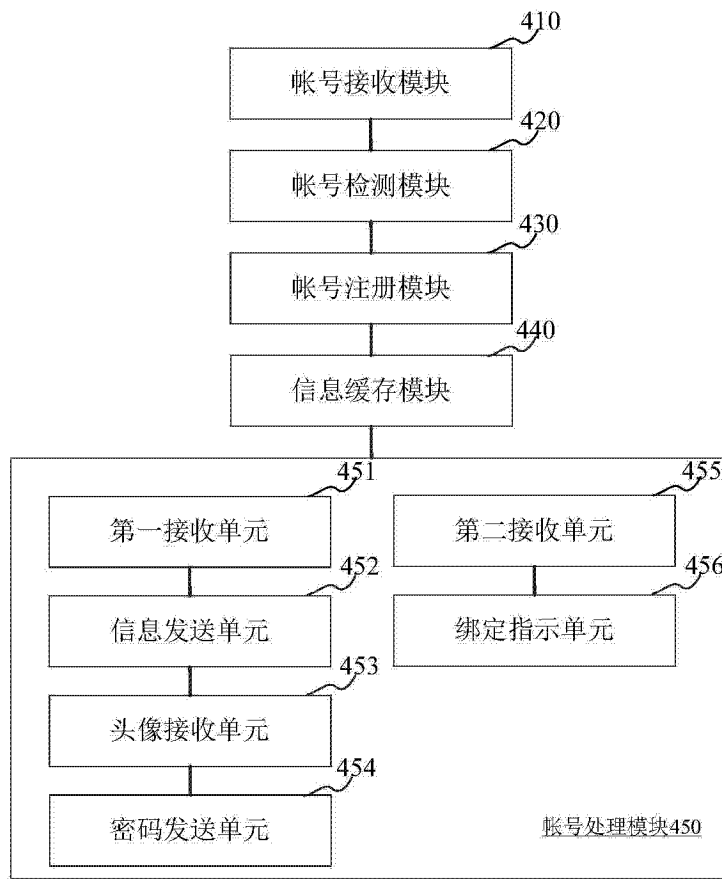


图 4

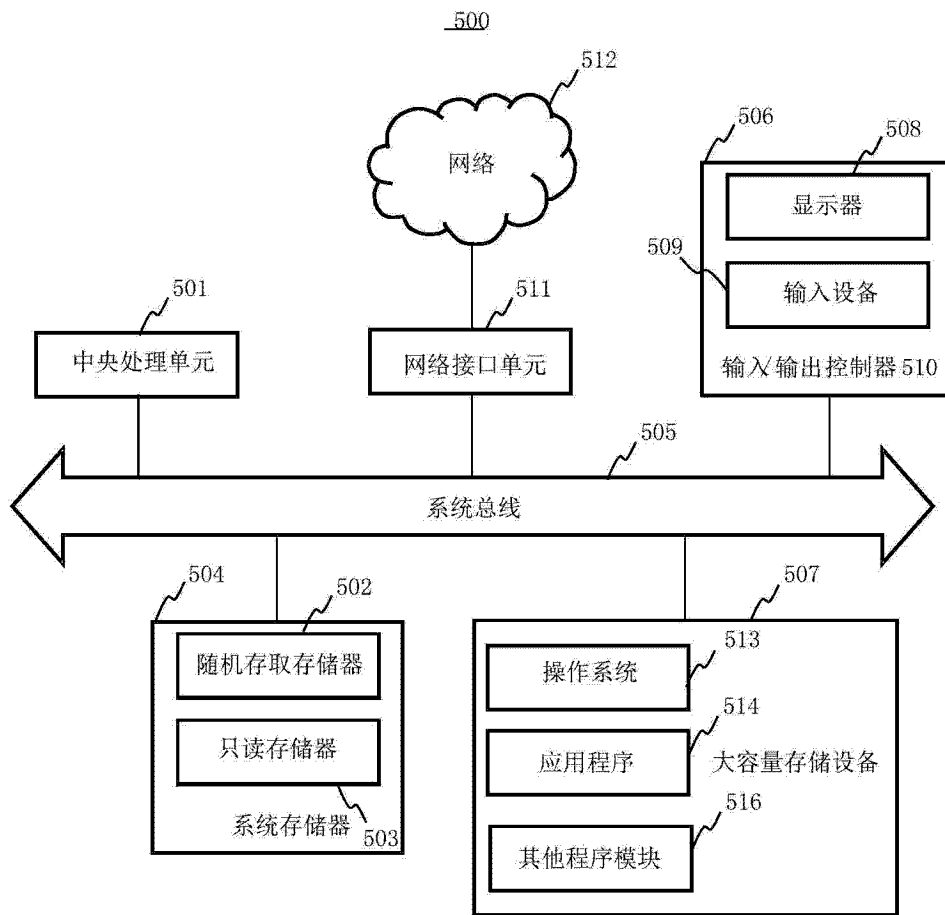


图 5