



(12) 发明专利申请

(10) 申请公布号 CN 112306467 A

(43) 申请公布日 2021. 02. 02

(21) 申请号 202011248651.4

G01K 1/02 (2021.01)

(22) 申请日 2020.11.10

G01L 1/14 (2006.01)

G01P 15/00 (2006.01)

(71) 申请人 深圳市奋达智能技术有限公司

地址 518000 广东省深圳市宝安区石岩街道浪心社区奋达工业园厂房A五层

(72) 发明人 焦保存 谭艳勇 孙振

(74) 专利代理机构 广州三环专利商标代理有限公司 44202

代理人 熊永强

(51) Int. Cl.

G06F 8/20 (2018.01)

G06F 8/36 (2018.01)

H04B 1/3827 (2015.01)

G01C 21/18 (2006.01)

G01J 1/00 (2006.01)

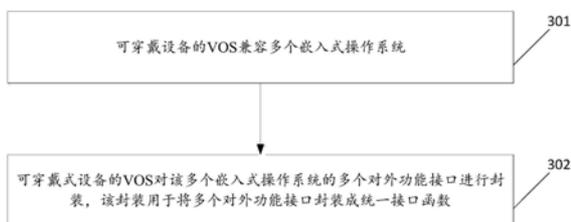
权利要求书1页 说明书9页 附图3页

(54) 发明名称

穿戴式设备的SDK实现方法及装置

(57) 摘要

本申请公开了一种穿戴式设备的SDK实现方法及装置,应用于式设备,穿戴式设备包含虚拟操作系统VOS,所述方法包括:穿戴式设备的VOS兼容多个嵌入式操作系统;式设备的VOS对该多个嵌入式操作系统的多个对外功能接口进行封装,该封装用于将多个对外功能接口封装成统一接口函数,统一接口函数为系统开发使用。本申请提供的技术方案具有用户体验度高的优点。



1. 一种穿戴式设备的SDK实现方法,其特征在于,应用于式设备,穿戴式设备包含虚拟操作系统VOS,所述方法包括:

穿戴式设备的VOS兼容多个嵌入式操作系统;

式设备的VOS对该多个嵌入式操作系统的多个对外功能接口进行封装,该封装用于将多个对外功能接口封装成统一接口函数,统一接口函数为系统开发使用。

2. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,

所述多个嵌入式操作系统包括:LiteOS、freeRTOS。

3. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,式设备还包括:Kernel核心层,所述Kernel核心层包括:操作系统接口服务和BSP驱动。

4. 根据权利要求3所述的方法,其特征在于,式设备还包括:硬件抽象层,所述硬件抽象层包括:Library库文件,所述硬件抽象层对底层驱动核心层的对上接口封装。

5. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,所述式设备还包括:业务框架层,所述业务框架层包括:显示框架,运动健康服务框架,基本功能框架、蓝牙服务框架、LOG系统框架和系统trace服务。

6. 根据权利要求5所述的方法,其特征在于,

所述业务框架层还包括:音频服务框架和OTA升级服务框架。

7. 根据权利要求5所述的方法,其特征在于,

所述基本功能框架包括:电源管理模块和RTC。

8. 一种穿戴式设备的SDK实现装置,其特征在于,应用于穿戴式设备,所述穿戴式设备包括VOS,该VOS兼容多个嵌入式操作系统;所述装置包括:

封装单元,用于对该多个嵌入式操作系统的多个对外功能接口进行封装,该封装用于将多个对外功能接口封装成统一接口函数,统一接口函数为系统开发使用。

9. 一种式设备,其特征在于,包括处理器、存储器、通信接口,以及一个或多个程序,所述一个或多个程序被存储在所述存储器中,并且被配置由所述处理器执行,所述程序包括用于执行如权利要求1-7任一项所述的方法中的步骤的指令。

10. 一种计算机可读存储介质,其特征在于,存储用于电子数据交换的计算机程序,其中,所述计算机程序使得计算机执行如权利要求1-7任一项所述的方法。

穿戴式设备的SDK实现方法及装置

技术领域

[0001] 本申请涉及电子技术领域,尤其涉及一种穿戴式设备的SDK实现方法及装置。

背景技术

[0002] 针对手环手表类的穿戴式设备,除了采用Android Ware系统外,还有一些功能略微简单的单片机类,该类采用一些开源的嵌入式操作系统,比如LiteOS,freeRTOS等即可满足产品的需求,但是这类产品的问题在于没有统一的架构和开源的SDK进行选择,每一个产品都需要重新设计,重新开发,各家产品也没有统一的规格,兼容性上是个大问题,没有办法像android那样有统一的SDK,APP的开发不可以像andrid那样处处兼容,因为他们没有统一的接口。因此无法满足人们对产品的多样化的需求。

发明内容

[0003] 本申请实施例提供一种穿戴式设备的SDK实现方法及装置。

[0004] 第一方面,本申请实施例提供一种穿戴式设备的SDK实现方法,应用于式设备,穿戴式设备包含虚拟操作系统VOS,所述方法包括:

[0005] 穿戴式设备的VOS兼容多个嵌入式操作系统;

[0006] 式设备的VOS对该多个嵌入式操作系统的多个对外功能接口进行封装,该封装用于将多个对外功能接口封装成统一接口函数,统一接口函数为系统开发使用。

[0007] 第二方面,本申请实施例提供一种穿戴式设备的SDK实现装置,应用于穿戴式设备,所述穿戴式设备包括VOS,该VOS兼容多个嵌入式操作系统;所述装置包括:

[0008] 封装单元,用于对该多个嵌入式操作系统的多个对外功能接口进行封装,该封装用于将多个对外功能接口封装成统一接口函数,统一接口函数为系统开发使用。

[0009] 第三方面,本申请实施例提供一种电子设备,包括处理器、存储器、通信接口以及一个或多个程序,其中,上述一个或多个程序被存储在上述存储器中,并且被配置由上述处理器执行,上述程序包括用于执行本申请实施例第一方面任一方法中的步骤的指令。

[0010] 第四方面,本申请实施例提供了一种计算机可读存储介质,其中,上述计算机可读存储介质存储用于电子数据交换的计算机程序,其中,上述计算机程序使得计算机执行如本申请实施例第一方面任一方法中所描述的部分或全部步骤。

[0011] 第五方面,本申请实施例提供了一种计算机程序产品,其中,上述计算机程序产品包括存储了计算机程序的非瞬时性计算机可读存储介质,上述计算机程序可操作来使计算机执行如本申请实施例第一方面任一方法中所描述的部分或全部步骤。该计算机程序产品可以为一个软件安装包。

[0012] 可以看出,本申请提供的技术方案通过在式设备提供VOS,这样能够实现对多个嵌入式操作的多个对外功能接口进行封装成统一接口函数,这样方便系统开发使用,这样对于系统开发者来说,其无论使用多个嵌入式操作系统中的那个对外功能接口,均能够通过VOS进行统一封装,进而实现其功能,无需针对不同的操作系统采用不同的功能接口进行对

接,方便了开发者,满足了用户对系统多样化的要求,提高了用户体验度。

附图说明

[0013] 为了更清楚地说明本申请实施例或现有技术中的技术方案,下面将对实施例或现有技术描述中所需要使用的附图作简单地介绍,显而易见地,下面描述中的附图仅仅是本申请的一些实施例,对于本领域普通技术人员来讲,在不付出创造性劳动的前提下,还可以根据这些附图获得其他的附图。

[0014] 图1是本申请实施例提供的一种电子设备的结构示意图;

[0015] 图2是本申请实施例提供的一种基于VOS系统的穿戴式设备的SDK结构示意图;

[0016] 图3是本申请实施例提供的一种穿戴式设备的SDK实现方法的流程示意图;

[0017] 图4是本申请实施例提供的一种穿戴式设备的SDK实现装置的结构示意图。

具体实施方式

[0018] 下面将结合附图,对本申请实施例中的技术方案进行描述。

[0019] 为了更好地理解本申请实施例的方案,下面先对本申请实施例可能涉及的相关术语和概念进行介绍。

[0020] 电子设备可以是还包含其它功能诸如个人数字助理和/或音乐播放器功能的便携式电子设备,诸如手机、平板电脑、具备无线通讯功能的电子设备(如智能手表)等。便携式电子设备的示例性实施例包括但不限于搭载IOS系统、Android系统、Microsoft系统或者其它操作系统的便携式电子设备。上述便携式电子设备也可以是其它便携式电子设备,诸如膝上型计算机(Laptop)等。还应当理解的是,在其他一些实施例中,上述电子设备也可以不是便携式电子设备,而是台式计算机。

[0021] 信号收发设备是一种部署在室内环境或室外环境中用以收发信号的设备。例如,信号收发设备可以是演进型节点B(evolved Node B,eNB)、无线网络控制器(radio network controller,RNC)、节点B(Node B,NB)、基站控制器(Base Station Controller,BSC)、基站收发台(Base Transceiver Station,BTS)、家庭基站(例如,Home evolved Node B,或Home Node B,HNB)、接入控制器(access controller,AC)、WIFI接入点(Access Point,AP)等。

[0022] 超宽带技术(ultra wide band,UWB)是一种无线载波通信技术,它不采用正弦载波,而是利用纳秒级的非正弦波窄脉冲传输数据,因此其所占的频谱范围很宽。UWB具有系统复杂度低,发射信号功率谱密度低,对信道衰落不敏感,截获能力低,定位精度高等优点,尤其适用于室内等密集多径场所的高速无线接入。

[0023] 本申请所公开的技术方案的软硬件运行环境介绍如下。

[0024] 示例性的,图1示出了电子设备100的结构示意图。电子设备100可以包括处理器110、外部存储器接口120、内部存储器121、通用串行总线(universal serial bus,USB)接口130、充电管理模块140、电源管理模块141、电池142、天线1、天线2、移动通信模块150、无线通信模块160、音频模块170、扬声器170A、受话器170B、麦克风170C、耳机接口170D、传感器模块180、指南针190、马达191、指示器192、摄像头193、显示屏194以及用户标识模块(subscriber identification module,SIM)卡接口195等。

[0025] 可以理解的是,本申请实施例示意的结构并不构成对电子设备100的具体限定。在本申请另一些实施例中,电子设备100可以包括比图示更多或更少的部件,或者组合某些部件,或者拆分某些部件,或者不同的部件布置。图示的部件可以以硬件,软件或软件和硬件的组合实现。

[0026] 处理器110可以包括一个或多个处理单元,例如:处理器110可以包括应用处理器(application processor,AP),调制解调处理器,图形处理器(graphics processing unit,GPU),图像信号处理器(image signal processor,ISP),控制器,视频编解码器,数字信号处理器(digital signal processor,DSP),基带处理器,和/或神经网络处理器(neural-network processing unit,NPU)等。其中,不同的处理单元可以是独立的部件,也可以集成在一个或多个处理器中。在一些实施例中,电子设备100也可以包括一个或多个处理器110。其中,控制器可以根据指令操作码和时序信号,产生操作控制信号,完成取指令和执行指令的控制。在其他一些实施例中,处理器110中还可以设置存储器,用于存储指令和数据。示例性地,处理器110中的存储器可以为高速缓冲存储器。该存储器可以保存处理器110刚用过或循环使用的指令或数据。如果处理器110需要再次使用该指令或数据,可从所述存储器中直接调用。这样就避免了重复存取,减少了处理器110的等待时间,因而提高了电子设备100处理数据或执行指令的效率。

[0027] 在一些实施例中,处理器110可以包括一个或多个接口。接口可以包括集成电路间(inter-integrated circuit,I2C)接口、集成电路间音频(inter-integrated circuit sound,I2S)接口、脉冲编码调制(pulse code modulation,PCM)接口、通用异步收发传输器(universal asynchronous receiver/transmitter,UART)接口、移动产业处理器接口(mobile industry processor interface,MIPI)、用输入输出(general-purpose input/output,GPIO)接口、SIM卡接口和/或USB接口等。其中,USB接口130是符合USB标准规范的接口,具体可以是Mini USB接口、Micro USB接口、USB Type C接口等。USB接口130可以用于连接充电器为电子设备100充电,也可以用于电子设备100与外围设备之间传输数据。该USB接口130也可以用于连接耳机,通过耳机播放音频。

[0028] 可以理解的是,本申请实施例示意的各模块间的接口连接关系,只是示意性说明,并不构成对电子设备100的结构限定。在本申请另一些实施例中,电子设备100也可以采用上述实施例中不同的接口连接方式,或多种接口连接方式的组合。

[0029] 充电管理模块140用于从充电器接收充电输入。其中,充电器可以是无线充电器,也可以是有线充电器。在一些有线充电的实施例中,充电管理模块140可以通过USB接口130接收有线充电器的充电输入。在一些无线充电的实施例中,充电管理模块140可以通过电子设备100的无线充电线圈接收无线充电输入。充电管理模块140为电池142充电的同时,还可以通过电源管理模块141为电子设备供电。

[0030] 电源管理模块141用于连接电池142,充电管理模块140与处理器110。电源管理模块141接收电池142和/或充电管理模块140的输入,为处理器110、内部存储器121、外部存储器、显示屏194、摄像头193和无线通信模块160等供电。电源管理模块141还可以用于监测电池容量、电池循环次数、电池健康状态(漏电,阻抗)等参数。在其他一些实施例中,电源管理模块141也可以设置于处理器110中。在另一些实施例中,电源管理模块141和充电管理模块140也可以设置于同一个器件中。

[0031] 电子设备100的无线通信功能可以通过天线1、天线2、移动通信模块150、无线通信模块160、调制解调处理器以及基带处理器等实现。

[0032] 天线1和天线2用于发射和接收电磁波信号。电子设备100中的每个天线可用于覆盖单个或多个通信频带。不同的天线还可以复用,以提高天线的利用率。例如:可以将天线1复用为无线局域网的分集天线。在另外一些实施例中,天线可以和调谐开关结合使用。

[0033] 移动通信模块150可以提供应用在电子设备100上的包括2G/3G/4G/5G等无线通信的解决方案。移动通信模块150可以包括至少一个滤波器,开关,功率放大器,低噪声放大器(low noise amplifier,LNA)等。移动通信模块150可以由天线1接收电磁波,并对接收的电磁波进行滤波,放大等处理,传送至调制解调处理器进行解调。移动通信模块150还可以对经调制解调处理器调制后的信号放大,经天线1转为电磁波辐射出去。在一些实施例中,移动通信模块150的至少部分功能模块可以被设置于处理器110中。在一些实施例中,移动通信模块150的至少部分功能模块可以与处理器110的至少部分模块被设置在同一个器件中。

[0034] 无线通信模块160可以提供应用在电子设备100上的包括无线局域网(wireless local area networks,WLAN)(如无线保真(wireless fidelity,Wi-Fi)网络)、蓝牙(bluetooth,BT)、全球导航卫星系统(global navigation satellite system,GNSS)、调频(frequency modulation,FM)、近距离无线通信技术(near field communication,NFC)、红外技术(infrared,IR)、UWB等无线通信的解决方案。无线通信模块160可以是集成至少一个通信处理模块的一个或多个器件。无线通信模块160经由天线2接收电磁波,将电磁波信号调频以及滤波处理,将处理后的信号发送到处理器110。无线通信模块160还可以从处理器110接收待发送的信号,对其进行调频,放大,经天线2转为电磁波辐射出去。

[0035] 电子设备100通过GPU,显示屏194,以及应用处理器等实现显示功能。GPU为图像处理的微处理器,连接显示屏194和应用处理器。GPU用于执行数学和几何计算,用于图形渲染。处理器110可包括一个或多个GPU,其执行程序指令以生成或改变显示信息。

[0036] 显示屏194用于显示图像、视频等。显示屏194包括显示面板。显示面板可以采用液晶显示屏(liquid crystal display,LCD)、有机发光二极管(organic light-emitting diode,OLED)、有源矩阵有机发光二极体或主动矩阵有机发光二极体(active-matrix organic light emitting diode的,AMOLED)、柔性发光二极管(flex light-emitting diode,FLED)、迷你发光二极管(mini light-emitting diode,miniled)、MicroLed、Micro-oLed、量子点发光二极管(quantum dot light emitting diodes,QLED)等。在一些实施例中,电子设备100可以包括1个或多个显示屏194。

[0037] 电子设备100可以通过ISP、摄像头193、视频编解码器、GPU、显示屏194以及应用处理器等实现拍摄功能。

[0038] ISP用于处理摄像头193反馈的数据。例如,拍照时,打开快门,光线通过镜头被传递到摄像头感光元件上,光信号转换为电信号,摄像头感光元件将所述电信号传递给ISP处理,转化为肉眼可见的图像。ISP还可以对图像的噪点、亮度、肤色进行算法优化。ISP还可以对拍摄场景的曝光、色温等参数优化。在一些实施例中,ISP可以设置在摄像头193中。

[0039] 摄像头193用于捕获静态图像或视频。物体通过镜头生成光学图像投射到感光元件。感光元件可以是电荷耦合器件(charge coupled device,CCD)或互补金属氧化物半导体(complementary metal-oxide-semiconductor,CMOS)光电晶体管。感光元件把光信号转

换成电信号,之后将电信号传递给ISP转换成数字图像信号。ISP将数字图像信号输出到DSP加工处理。DSP将数字图像信号转换成标准的RGB,YUV等格式的图像信号。在一些实施例中,电子设备100可以包括1个或多个摄像头193。

[0040] 数字信号处理器用于处理数字信号,除了可以处理数字图像信号,还可以处理其他数字信号。例如,当电子设备100在频点选择时,数字信号处理器用于对频点能量进行傅里叶变换等。

[0041] 视频编解码器用于对数字视频压缩或解压缩。电子设备100可以支持一种或多种视频编解码器。这样,电子设备100可以播放或录制多种编码格式的视频,例如:动态图像专家组(moving picture experts group,MPEG)1、MPEG2、MPEG3、MPEG4等。

[0042] NPU为神经网络(neural-network,NN)计算处理器,通过借鉴生物神经网络结构,例如借鉴人脑神经元之间传递模式,对输入信息快速处理,还可以不断的自学习。通过NPU可以实现电子设备100的智能认知等应用,例如:图像识别、人脸识别、语音识别、文本理解等。

[0043] 外部存储器接口120可以用于连接外部存储卡,例如Micro SD卡,实现扩展电子设备100的存储能力。外部存储卡通过外部存储器接口120与处理器110通信,实现数据存储功能。例如将音乐,视频等文件保存在外部存储卡中。

[0044] 内部存储器121可以用于存储一个或多个计算机程序,该一个或多个计算机程序包括指令。处理器110可以通过运行存储在内部存储器121的上述指令,从而使得电子设备100执行本申请一些实施例中所提供的显示页面元素的方法,以及各种应用以及数据处理等。内部存储器121可以包括存储程序区和存储数据区。其中,存储程序区可存储操作系统;该存储程序区还可以存储一个或多个应用(比如图库、联系人等)等。存储数据区可存储电子设备100使用过程中所创建的数据(比如照片,联系人等)等。此外,内部存储器121可以包括高速随机存取存储器,还可以包括非易失性存储器,例如一个或多个磁盘存储部件,闪存部件,通用闪存存储器(universal flash storage,UFS)等。在一些实施例中,处理器110可以通过运行存储在内部存储器121的指令,和/或存储在设置于处理器110中的存储器的指令,来使得电子设备100执行本申请实施例中提供的显示页面元素的方法,以及其他应用及数据处理。电子设备100可以通过音频模块170、扬声器170A、受话器170B、麦克风170C、耳机接口170D、以及应用处理器等实现音频功能。例如音乐播放、录音等。

[0045] 传感器模块180可以包括压力传感器180A、陀螺仪传感器180B、气压传感器180C、磁传感器180D、加速度传感器180E、距离传感器180F、接近光传感器180G、指纹传感器180H、温度传感器180J、触摸传感器180K、环境光传感器180L、骨传导传感器180M等。

[0046] 其中,压力传感器180A用于感受压力信号,可以将压力信号转换成电信号。在一些实施例中,压力传感器180A可以设置于显示屏194。压力传感器180A的种类很多,如电阻式压力传感器,电感式压力传感器,电容式压力传感器等。电容式压力传感器可以是包括至少两个具有导电材料的平行板。当有力作用于压力传感器180A,电极之间的电容改变。电子设备100根据电容的变化确定压力的强度。当有触摸操作作用于显示屏194,电子设备100根据压力传感器180A检测所述触摸操作强度。电子设备100也可以根据压力传感器180A的检测信号计算触摸的位置。在一些实施例中,作用于相同触摸位置,但不同触摸操作强度的触摸操作,可以对应不同的操作指令。例如:当有触摸操作强度小于第一压力阈值的触摸操作作

用于短消息应用图标时,执行查看短消息的指令。当有触摸操作强度大于或等于第一压力阈值的触摸操作作用于短消息应用图标时,执行新建短消息的指令。

[0047] 陀螺仪传感器180B可以用于确定电子设备100的运动姿态。在一些实施例中,可以通过陀螺仪传感器180B确定电子设备100围绕三个轴(即X、Y和Z轴)的角速度。陀螺仪传感器180B可以用于拍摄防抖。示例性的,当按下快门,陀螺仪传感器180B检测电子设备100抖动的角度,根据角度计算出镜头模组需要补偿的距离,让镜头通过反向运动抵消电子设备100的抖动,实现防抖。陀螺仪传感器180B还可以用于导航,体感游戏场景。

[0048] 加速度传感器180E可检测电子设备100在各个方向上(一般为三轴)加速度的大小。当电子设备100静止时可检测出重力的大小及方向。还可以用于识别电子设备姿态,应用于横竖屏切换,计步器等应用。

[0049] 环境光传感器180L用于感知环境光亮度。电子设备100可以根据感知的环境光亮度自适应调节显示屏194亮度。环境光传感器180L也可用于拍照时自动调节白平衡。环境光传感器180L还可以与接近光传感器180G配合,检测电子设备100是否在口袋里,以防误触。

[0050] 指纹传感器180H用于采集指纹。电子设备100可以利用采集的指纹特性实现指纹解锁,访问应用锁,指纹拍照,指纹接听来电等。

[0051] 温度传感器180J用于检测温度。在一些实施例中,电子设备100利用温度传感器180J检测的温度,执行温度处理策略。例如,当温度传感器180J上报的温度超过阈值,电子设备100执行降低位于温度传感器180J附近的处理器的性能,以便降低功耗实施热保护。在另一些实施例中,当温度低于另一阈值时,电子设备100对电池142加热,以避免低温导致电子设备100异常关机。在其他一些实施例中,当温度低于又一阈值时,电子设备100对电池142的输出电压执行升压,以避免低温导致的异常关机。

[0052] 触摸传感器180K,也称“触控面板”。触摸传感器180K可以设置于显示屏194,由触摸传感器180K与显示屏194组成触摸屏,也称“触控屏”。触摸传感器180K用于检测作用于其上或附近的触摸操作。触摸传感器可以将检测到的触摸操作传递给应用处理器,以确定触摸事件类型。可以通过显示屏194提供与触摸操作相关的视觉输出。在另一些实施例中,触摸传感器180K也可以设置于电子设备100的表面,与显示屏194所处的位置不同。

[0053] 参阅图2,图2为本申请提供的基于VOS系统的穿戴式设备的SDK,该SDK是基于虚拟操作系统VOS的,该系统除了底层的操作系统外,对上层APP采用统一的接口,只要满足该SDK接口的要求规范,可以在上面开发多款APP。另外,该SDK中,集成了类产品需要的一般性的功能接口和系统服务类接口。是一款业务丰富,功能接口齐全的类产品的SDK。

[0054] 如图2所示,该基于VOS系统的穿戴式设备的SDK可以包括:服务框架集成了类产品中需要的大部分业务,包含由显示框架,运动健康服务框架,基本功能框架和蓝牙服务框架,以及用于系统服务的LOG系统框架,系统trace服务,除此之外,还有音频服务框架和OTA升级服务框架等,这些服务框架的集合共同构成了类产品的产品特性服务。为上层APP的开发,提供了实际业务逻辑性的基础服务。

[0055] 类产品SDK服务框架以底层的硬件抽象层和Kernel核心层为基石,进行开发设计。硬件抽象层除了一些第三方的Library库文件以外,就是对底层驱动核心层的一些对上接口封装,硬件抽象层的存在是为了屏蔽各硬件主板的差异,保证产品的业务逻辑层的代码公用性。

[0056] Kernel核心层,除了包含基本的操作系统接口服务外,最重要的是BSP,板级支持包驱动。是每个产品设备都需要根据硬件的差异进行开发的部分。BSP driver的开发,只需要满足SDK的框架架构,就可以很顺利的为系统提供功能服务。

[0057] 基于VOS系统的穿戴式设备产品的SDK,由于采用了VOS系统,因此可以将这些操作系统的功能接口进行统一的封装。在此基础上进行的软件开发,由于使用统一的接口进行。加上外界的架构和功能业务逻辑设计接口规范的定义,这样开发出来的SDK,具有严格的统一性,有了这统一的标准规范后,利于产品软件的迭代开发和重复利用。

[0058] 请参阅图3,图3是本申请实施例提供了一种穿戴式设备的SDK实现方法的流程示意图,应用于电子设备(即式设备),该穿戴式设备包含VOS,如图所示,本穿戴式设备的SDK实现方法包括以下操作。

[0059] 步骤301:穿戴式设备的VOS兼容多个嵌入式操作系统;

[0060] 步骤302:式设备的VOS对该多个嵌入式操作系统的多个对外功能接口进行封装,该封装用于将多个对外功能接口封装成统一接口函数,统一接口函数为系统开发使用。

[0061] 本申请提供的技术方案通过在式设备提供VOS,这样能够实现对多个嵌入式操作的多个对外功能接口进行封装成统一接口函数,这样方便系统开发使用,这样对于系统开发者来说,其无论使用多个嵌入式操作系统中的那个对外功能接口,均能够通过VOS进行统一封装,进而实现其功能,无需针对不同的操作系统采用不同的功能接口进行对接,方便了开发者,满足了用户对系统多样化的要求,提高了用户体验度。

[0062] 在一种可选的方案中,上述多个嵌入式操作系统具体可以包括:LiteOS,freeRTOS等。

[0063] 在一种可选的方案中,上述式设备还可以包括:Kernel核心层,所述Kernel核心层包括:操作系统接口服务和BSP驱动。

[0064] 在一种可选的方案中,上述式设备还可以包括:硬件抽象层,所述硬件抽象层包括:Library库文件,所述硬件抽象层对底层驱动核心层的对上接口封装。

[0065] 在一种可选的方案中,上述式设备还可以包括:业务框架层,所述业务框架层包括:显示框架,运动健康服务框架,基本功能框架和蓝牙服务框架,以及用于系统服务的LOG系统框架,系统trace服务,除此之外,还有音频服务框架和OTA升级服务框架。

[0066] 在一种可选的方案中,上述基本功能框架可以包括:电源管理模块和RTC(时钟模块)。

[0067] 在一种可选的方案中,上述音频服务框架可以包括:语音识别模块,该语音识别模块用于实现语音识别服务。

[0068] 可以理解的是,电子设备为了实现上述功能,其包含了执行各个功能相应的硬件和/或软件模块。结合本文中所公开的实施例描述的各示例的算法步骤,本申请能够以硬件或硬件和计算机软件的结合形式来实现。某个功能究竟以硬件还是计算机软件驱动硬件的方式来执行,取决于技术方案的特定应用和设计约束条件。本领域技术人员可以结合实施例对每个特定的应用来使用不同方法来实现所描述的功能,但是这种实现不应认为超出本申请的范围。

[0069] 本实施例可以根据上述方法示例对电子设备进行功能模块的划分,例如,可以对应各个功能划分各个功能模块,也可以将两个或两个以上的功能集成在一个处理模块中。

上述集成的模块可以采用硬件的形式实现。需要说明的是,本实施例中对模块的划分是示意性的,仅仅为一种逻辑功能划分,实际实现时可以有另外的划分方式。

[0070] 在采用对应各个功能划分各个功能模块的情况下,图4示出了穿戴式设备的SDK实现装置的示意图,如图4所示,该穿戴式设备的SDK实现装置400应用于电子设备,该穿戴式设备的SDK实现装置400可以包括:封装单元401。

[0071] 其中,封装单元401可以用于支持电子设备执行上述步骤302等,和/或用于本文所描述的技术的其他过程。

[0072] 需要说明的是,上述方法实施例涉及的所有相关内容均可以援引到对应功能模块的功能描述,在此不再赘述。

[0073] 本实施例提供的电子设备,用于执行上述穿戴式设备的SDK实现方法,因此可以达到与上述实现方法相同的效果。

[0074] 在采用集成的单元的情况下,电子设备可以包括处理模块、存储模块和通信模块。其中,处理模块可以用于对电子设备的动作进行控制管理,例如,可以用于支持电子设备执行上述封装单元401执行的步骤。存储模块可以用于支持电子设备执行存储程序代码和数据等。通信模块,可以用于支持电子设备与其他设备的通信。

[0075] 其中,处理模块可以是处理器或控制器。其可以实现或执行结合本申请公开内容所描述的各种示例性的逻辑方框,模块和电路。处理器也可以是实现计算功能的组合,例如包含一个或多个微处理器组合,数字信号处理(digital signal processing,DSP)和微处理器的组合等等。存储模块可以是存储器。通信模块具体可以为射频电路、蓝牙芯片、Wi-Fi芯片等与其他电子设备交互的设备。

[0076] 在一个实施例中,当处理模块为处理器,存储模块为存储器时,本实施例所涉及的电子设备可以为具有图1所示结构的设备。

[0077] 本实施例还提供一种计算机存储介质,该计算机存储介质中存储有计算机指令,当该计算机指令在电子设备上运行时,使得电子设备执行上述相关方法步骤实现上述实施例中的穿戴式设备的SDK实现方法。

[0078] 本实施例还提供了一种计算机程序产品,当该计算机程序产品在计算机上运行时,使得计算机执行上述相关步骤,以实现上述实施例中的穿戴式设备的SDK实现方法。

[0079] 另外,本申请的实施例还提供一种装置,这个装置具体可以是芯片,组件或模块,该装置可包括相连的处理器和存储器;其中,存储器用于存储计算机执行指令,当装置运行时,处理器可执行存储器存储的计算机执行指令,以使芯片执行上述各方法实施例中的穿戴式设备的SDK实现方法。

[0080] 其中,本实施例提供的电子设备、计算机存储介质、计算机程序产品或芯片均用于执行上文所提供的对应的方法,因此,其所能达到的有益效果可参考上文所提供的对应的方法中的有益效果,此处不再赘述。

[0081] 通过以上实施方式的描述,所属领域的技术人员可以了解到,为描述的方便和简洁,仅以上述各功能模块的划分进行举例说明,实际应用中,可以根据需要而将上述功能分配由不同的功能模块完成,即将装置的内部结构划分成不同的功能模块,以完成以上描述的全部或者部分功能。

[0082] 在本申请所提供的几个实施例中,应该理解到,所揭露的装置和方法,可以通过其

它的方式实现。例如,以上所描述的装置实施例仅仅是示意性的,例如,模块或单元的划分,仅仅为一种逻辑功能划分,实际实现时可以有另外的划分方式,例如多个单元或组件可以结合或者可以集成到另一个装置,或一些特征可以忽略,或不执行。另一点,所显示或讨论的相互之间的耦合或直接耦合或通信连接可以是通过一些接口,装置或单元的间接耦合或通信连接,可以是电性,机械或其它的形式。

[0083] 作为分离部件说明的单元可以是或者也可以不是物理上分开的,作为单元显示的部件可以是一个物理单元或多个物理单元,即可以位于一个地方,或者也可以分布到多个不同地方。可以根据实际的需要选择其中的部分或者全部单元来实现本实施例方案的目的。

[0084] 另外,在本申请各个实施例中的各功能单元可以集成在一个处理单元中,也可以是各个单元单独物理存在,也可以两个或两个以上单元集成在一个单元中。上述集成的单元既可以采用硬件的形式实现,也可以采用软件功能单元的形式实现。

[0085] 集成的单元如果以软件功能单元的形式实现并作为独立的产品销售或使用,可以存储在一个可读取存储介质中。基于这样的理解,本申请实施例的技术方案本质上或者说对现有技术做出贡献的部分或者该技术方案的全部或部分可以以软件产品的形式体现出来,该软件产品存储在一个存储介质中,包括若干指令用以使得一个设备(可以是单片机,芯片等)或处理器(processor)执行本申请各个实施例方法的全部或部分步骤。而前述的存储介质包括:U盘、移动硬盘、只读存储器(read only memory,ROM)、随机存取存储器(random access memory,RAM)、磁碟或者光盘等各种可以存储程序代码的介质。

[0086] 以上内容,仅为本申请的具体实施方式,但本申请的保护范围并不局限于此,任何熟悉本技术领域的技术人员在本申请揭露的技术范围内,可轻易想到变化或替换,都应涵盖在本申请的保护范围之内。因此,本申请的保护范围应以权利要求的保护范围为准。

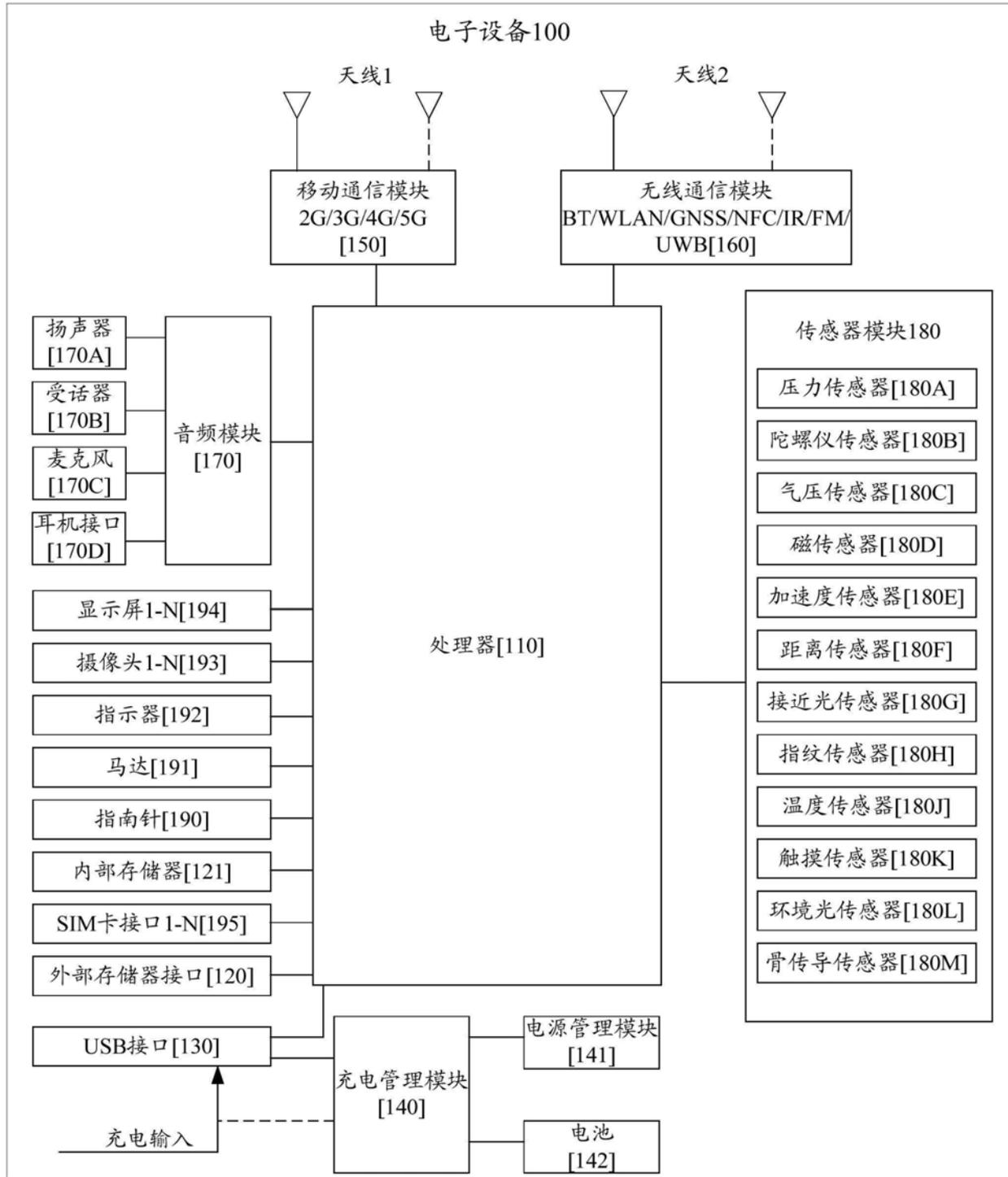


图1

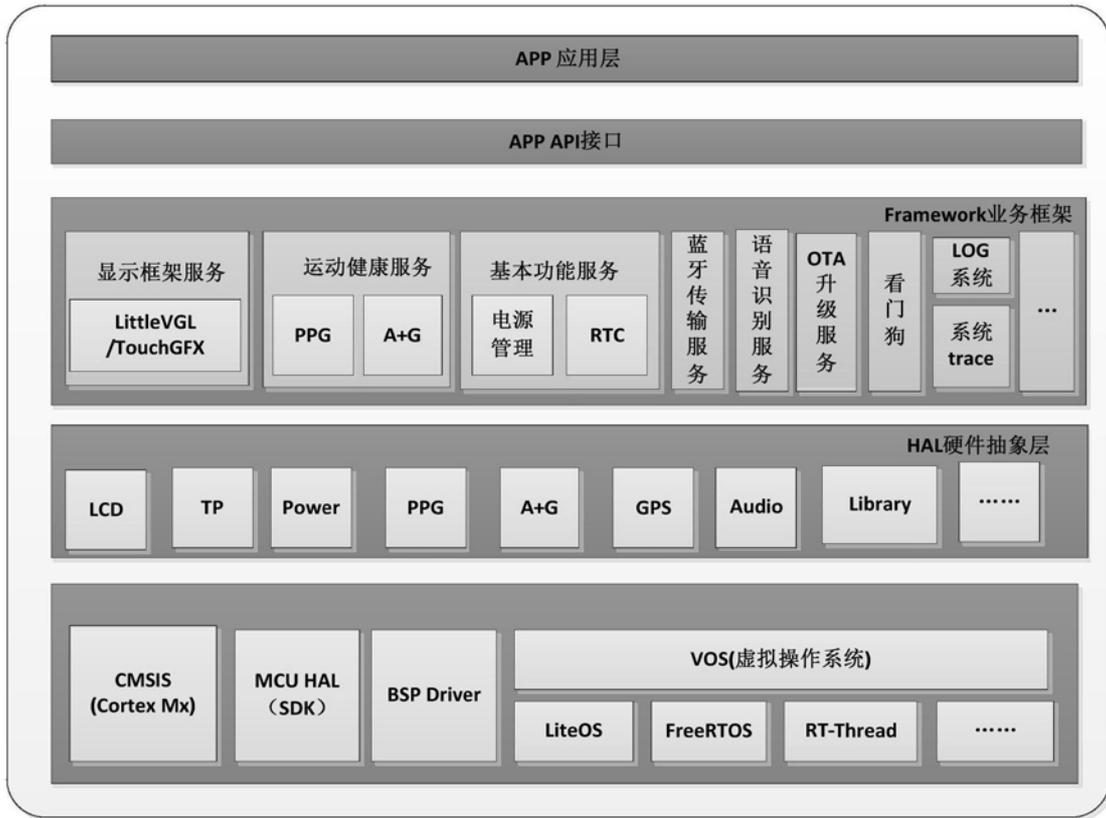


图2

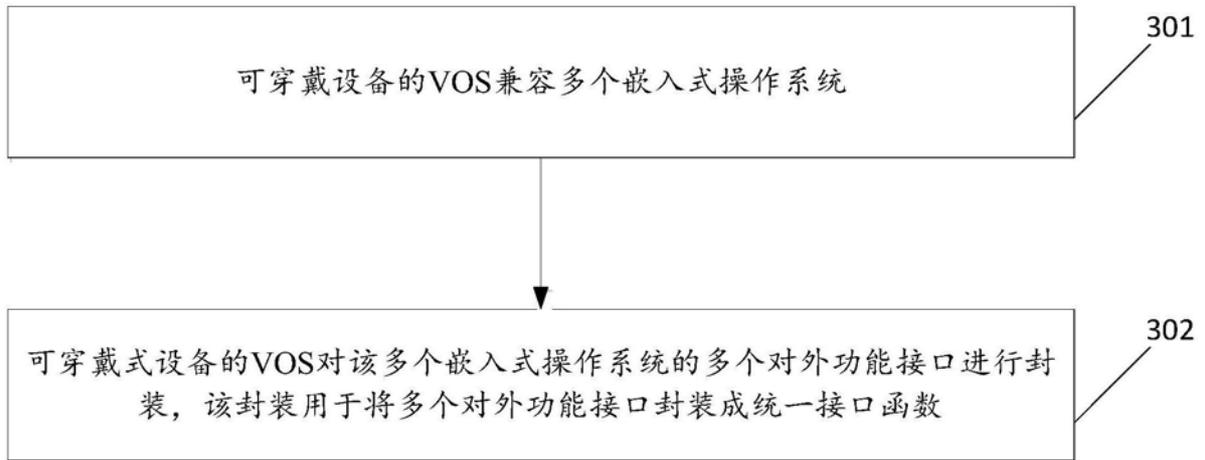


图3

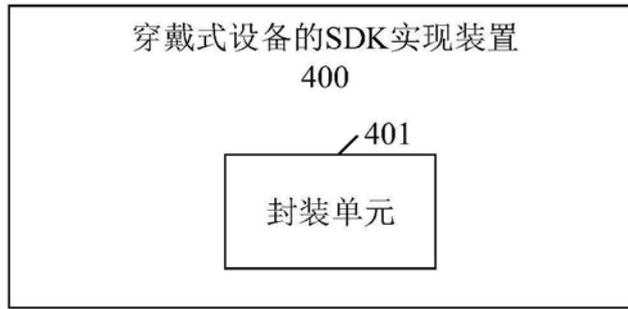


图4