



(12)发明专利

(10)授权公告号 CN 104363322 B

(45)授权公告日 2017. 10. 17

(21)申请号 201410670184.2

审查员 左赛哲

(22)申请日 2014.11.20

(65)同一申请的已公布的文献号

申请公布号 CN 104363322 A

(43)申请公布日 2015.02.18

(73)专利权人 广东欧珀移动通信有限公司

地址 523841 广东省东莞市长安镇乌沙海
滨路18号

(72)发明人 曾元清

(74)专利代理机构 广州三环专利商标代理有限

公司 44202

代理人 郝传鑫 熊永强

(51)Int. Cl.

H04M 1/23(2006.01)

H04M 1/725(2006.01)

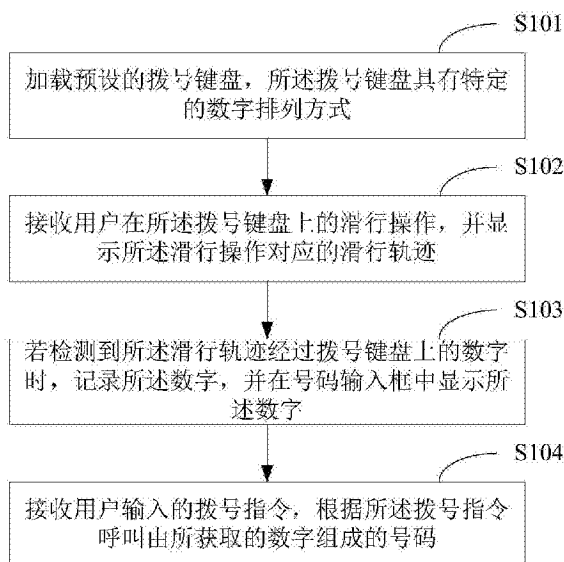
权利要求书2页 说明书7页 附图6页

(54)发明名称

拨号方法及装置

(57)摘要

本发明适用于移动终端技术领域,提供了一种拨号方法及装置,所述方法包括:加载预设的拨号键盘,所述拨号键盘具有特定的数字排列方式;接收用户在该所述拨号键盘上的滑行操作,并显示所述滑行操作对应的滑行轨迹;若检测到所述滑行轨迹经过拨号键盘上的数字时,获取所述数字,并在号码输入框中显示所述数字;接收用户输入的拨号指令,根据所述拨号指令呼叫由所获取的数字组成的号码;从而实现了滑行拨号,减少了用户输入号码的时间,且提升了用户输入号码的速度。



1. 一种拨号方法,其特征在于,所述方法包括:

加载预设的长六边形拨号键盘,且所述长六边形的长边为短边的两倍,所述长六边形拨号键盘具有特定的数字排列方式;

所述特定的数字排列方式为:在长六边形的顶端顶角处设置数字6,底端顶角处设置数字2;在长六边形的左侧长边的中心处设置数字4,左侧长边的上顶角处设置数字5,左侧长边的下顶角处设置数字3;在长六边形的右侧长边的中心处设置数字8,右侧长边的上顶角处设置数字7,右侧长边的下顶角处设置数字9;在长六边形的两个中心点分别设置数字0和1;

接收用户在所述长六边形拨号键盘上的滑行操作,并显示所述滑行操作对应的滑行轨迹;

若检测到所述滑行轨迹经过长六边形拨号键盘上的数字时,获取所述滑行轨迹所经过的数字,并在号码输入框中显示所述数字;

接收用户输入的拨号指令,根据所述拨号指令呼叫由所获取的数字组成的号码,

所述若检测到所述滑行轨迹经过长六边形拨号键盘上的数字时,获取所述滑行轨迹所经过的数字,并在号码输入框中显示所述数字具体包括:

检测用户输入的滑行轨迹是否滑行至所述长六边形拨号键盘的数字上;

若是,判断用户手指在所述数字上的停留时间是否小于或等于预设的时间阈值;

在所述数字上的停留时间小于或等于预设的时间阈值时,获取所述数字,并在号码输入框中显示所述数字,

在所述数字上的停留时间大于预设的时间阈值时,判断上一次输入的数字是否为该数字;

若是,删除所述数字,并在号码输入框中删除所述数字,

其中,所述预设的时间阈值为0.8秒。

2. 如权利要求1所述的拨号方法,其特征在于,所述方法还包括:

接收用户输入的撤销指令,根据所述撤销指令撤销当前的呼叫操作,并清空所述号码输入框和长六边形拨号键盘。

3. 一种拨号装置,其特征在于,所述装置包括:

加载单元,用于加载预设的长六边形拨号键盘,且所述长六边形的长边为短边的两倍,所述长六边形拨号键盘具有特定的数字排列方式;

所述特定的数字排列方式为:在长六边形的顶端顶角处设置数字6,底端顶角处设置数字2;在长六边形的左侧长边的中心处设置数字4,左侧长边的上顶角处设置数字5,左侧长边的下顶角处设置数字3;在长六边形的右侧长边的中心处设置数字8,右侧长边的上顶角处设置数字7,右侧长边的下顶角处设置数字9;在长六边形的两个中心点分别设置数字0和1;

接收单元,用于接收用户在所述长六边形拨号键盘上的滑行操作,并显示所述滑行操作对应的滑行轨迹;

获取模块,用于检测到所述滑行轨迹经过长六边形拨号键盘上的数字时,获取所述数字,并在号码输入框中显示所述数字;

呼叫模块,用于接收用户输入的拨号指令,根据所述拨号指令呼叫由所获取的数字组

成的号码，

所述获取模块具体包括：

检测单元，用于检测用户输入的滑行轨迹是否滑行至所述长六边形拨号键盘的数字上；

判断单元，用于在检测到用户输入的滑行轨迹滑行至所述长六边形拨号键盘的数字上时，判断用户手指在所述数字上的停留时间是否小于或等于预设的时间阈值；

获取单元，用于在判断单元的判断结果为是时，获取所述数字，并在号码输入框中显示所述数字，

删除单元，用于在所述数字上的停留时间大于预设的时间阈值时，判断上一次输入的数字是否为该数字；

若是，删除所述数字，并在号码输入框中删除所述数字，

其中，所述预设的时间阈值为0.8秒。

4. 如权利要求3所述的拨号装置，其特征在于，所述装置还包括：

撤销模块，用于接收用户输入的撤销指令，根据所述撤销指令撤销当前的呼叫操作，并清空所述号码输入框和长六边形拨号键盘。

拨号方法及装置

技术领域

[0001] 本发明属于移动终端技术领域,尤其涉及一种拨号方法及装置。

背景技术

[0002] 目前的移动终端屏幕越来越大,用户手指在屏幕上的可操作范围也越来越大。当用户进行拨号时,需要手指一个一个地点击对应的数字以输入号码。当用户输入的数字错误时,则需要点击固定位置上的删除键进行删除。这样操作起来耗费的时间多,比如对于5.5寸大小的屏幕,实验测得:从离删除键最远的数字输入,到点击删除键进行删除,需要1.25秒的时间;而从离删除键最近的数字输入,到点击删除键进行删除,则需要0.75秒的时间,取平均值则需要大概1秒。因此,现有的通过点击的方式来输入号码所耗费的时间长,用户体验不佳。

发明内容

[0003] 鉴于此,本发明实施例在于提供一种拨号方法及装置,以通过滑行拨号提升用户输入号码的速度。

[0004] 第一方面,提供了一种拨号方法,所述方法包括:

[0005] 加载预设的拨号键盘,所述拨号键盘具有特定的数字排列方式;

[0006] 接收用户在所述拨号键盘上的滑行操作,并显示所述滑行操作对应的滑行轨迹;

[0007] 若检测到所述滑行轨迹经过拨号键盘上的数字时,获取所述数字,并在号码输入框中显示所述数字;

[0008] 接收用户输入的拨号指令,根据所述拨号指令呼叫由所获取的数字组成的号码。

[0009] 进一步地,所述拨号键盘为长六边形,且所述长六边形的长边为短边的两倍;

[0010] 所述特定的数字排列方式为:

[0011] 在所述长六边形相邻两边的顶角处均设置一个数字;

[0012] 以及,在长边的中间处和长六边形内的两个中心点均设置一个数字;

[0013] 所述数字为0至9中的任意一个。

[0014] 进一步地,所述若检测到所述滑行轨迹经过拨号键盘上的数字时,获取所述数字,并在号码输入框中显示所述数字具体包括:

[0015] 检测用户输入的滑行轨迹是否滑行至所述拨号键盘的数字上;

[0016] 若是,判断用户手指在所述数字上的停留时间是否小于或等于预设的时间阈值;

[0017] 在所述数字上的停留时间小于或等于预设的时间阈值时,获取所述数字,并在号码输入框中显示所述数字。

[0018] 进一步地,所述方法还包括:

[0019] 在所述数字上的停留时间大于预设的时间阈值时,判断上一次输入的数字是否为该数字;

[0020] 若是,删除所述数字,并在号码输入框中删除所述数字。

- [0021] 进一步地,所述方法还包括:
- [0022] 接收用户输入的撤销指令,根据所述撤销指令撤销当前的呼叫操作,并清空所述号码输入框和拨号键盘。
- [0023] 第二方面,提供了一种拨号装置,所述装置包括:
- [0024] 加载单元,用于加载预设的拨号键盘,所述拨号键盘具有特定的数字排列方式;
- [0025] 接收单元,用于接收用户在所述拨号键盘上的滑行操作,并显示所述滑行操作对应的滑行轨迹;
- [0026] 获取模块,用于检测到所述滑行轨迹经过拨号键盘上的数字时,获取所述数字,并在号码输入框中显示所述数字;
- [0027] 呼叫模块,用于接收用户输入的拨号指令,根据所述拨号指令呼叫由所获取的数字组成的号码。
- [0028] 进一步地,所述预设的拨号键盘为长六边形,且所述长六边形的长边为短边的两倍;
- [0029] 所述特定的数字排列方式为:
- [0030] 在所述长六边形相邻两边的顶角处均设置一个拨号数字;
- [0031] 以及,在长边的中间处和长六边形内的两个中心点均设置一个拨号数字;
- [0032] 所述数字为0至9中的任意一个。
- [0033] 进一步地,所述获取模块具体包括:
- [0034] 检测单元,用于检测用户输入的滑行轨迹是否滑行至所述拨号键盘的数字上;
- [0035] 判断单元,用于在检测到用户输入的滑行轨迹滑行至所述拨号键盘的数字上时,判断用户手指在所述数字上的停留时间是否小于或等于预设的时间阈值;
- [0036] 获取单元,用于在判断单元的判断结果为是时,获取所述数字,并在号码输入框中显示所述数字。
- [0037] 进一步地,所述获取模块还包括:
- [0038] 删除单元,用于在所述数字上的停留时间大于预设的时间阈值时,判断上一次输入的数字是否为该数字;
- [0039] 若是,删除所述数字,并在号码输入框中删除所述数字。
- [0040] 进一步地,所述装置还包括:
- [0041] 撤销模块,用于接收用户输入的撤销指令,根据所述撤销指令撤销当前的呼叫操作,并清空所述号码输入框和拨号键盘。
- [0042] 与现有技术相比,本发明实施例通过设置具有特定数字排列方式的拨号键盘;在用户进行拨号时,首先加载预设的拨号键盘;接收用户在所述拨号键盘上的滑行操作,并显示所述滑行操作对应的滑行轨迹;若检测到所述滑行轨迹经过拨号键盘上的数字时,记录所述数字,并在号码输入框中显示所述数字;接收用户输入的拨号指令,根据所述拨号指令呼叫由所获取的数字组成的号码;从而实现了滑行输入号码,减少了用户输入号码的时间,且提升了用户输入号码的速度。

附图说明

- [0043] 为了更清楚地说明本发明实施例或现有技术中的技术方案,下面将对实施例或现

有技术描述中所需要使用的附图作简单地介绍,显而易见地,下面描述中的附图仅仅是本发明的一些实施例,对于本领域普通技术人员来讲,在不付出创造性劳动性的前提下,还可以根据这些附图获得其他的附图。

- [0044] 图1是本发明实施例一提供的拨号方法的第一实现流程图;
- [0045] 图2是本发明实施例一提供的拨号键盘的设置示意图;
- [0046] 图3是本发明实施例一提供的拨号键盘的布局示意图;
- [0047] 图4是本发明实施例一提供的触摸屏的拨号界面示意图;
- [0048] 图5是本发明实施例二提供的拨号方法的第二实现流程图;
- [0049] 图6是本发明实施例三提供的拨号装置的组成结构图。

具体实施方式

[0050] 为了使本发明的目的、技术方案及优点更加清楚明白,以下结合附图及实施例,对本发明进行进一步详细说明。应当理解,此处所描述的具体实施例仅仅用以解释本发明,并不用于限定本发明。

[0051] 在本发明实施例中,预先设置了具有特定数字排列方式的拨号键盘。在用户进行拨号时,首先加载预设的具有特定数字排列方式的拨号键盘;接收用户在所述拨号键盘上的滑行操作,并显示所述滑行操作对应的滑行轨迹;若检测到所述滑行轨迹经过拨号键盘上的数字时,记录所述数字,并在号码输入框中显示所述数字;接收用户输入的拨号指令,根据所述拨号指令呼叫由所获取的数字组成的号码;从而实现了滑行输入号码,减少了用户输入号码的时间,且提升了用户输入号码的速度。本发明实施例还提供了相应的装置,以下分别进行详细的说明。

[0052] 实施例一

[0053] 图1示出了本发明实施例一提供的拨号方法的第一实现流程,为了便于说明,仅示出了与本发明相关的部分。

[0054] 在本实施例中,所述方法应用于具有触摸屏的智能手机中。所述触摸屏可以为电容式触摸屏、电感式触摸屏,用户可以在所述触摸屏上进行触控操作。

[0055] 如图1所示,所述方法包括:

[0056] 在步骤S101中,加载预设的拨号键盘,所述拨号键盘具有特定的数字排列方式。

[0057] 在本发明实施例中,所述拨号键盘包括0至9十个数字。为了便于用户可以从任一个数字滑行到另一个数字,本发明实施例设置了一个具有特定数字排列方式的拨号键盘。如图2所示,所述拨号键盘为一个长六边形,且所述长六边形的长边为短边的两倍。所述特定的数字排列方式为:在所述长六边形相邻两边的顶角处均设置一个数字,以及在长边的中间处和长六边形的两个中心点设置一个数字,所述数字为0至9中的任意一个,且不同位置上的数字不能重复。

[0058] 示例性地,图3示出了拨号键盘的布局示意图。本发明实施例在长六边形的每一个顶角处分别设置数字2、3、5、6、7、8、9;在长六边形的左侧长边的中心处设置数字4,右侧长边的中心处设置数字8;在长六边形的两个中心点分别设置数字0和1,从而得到如图3所示的拨号键盘的布局。

[0059] 优选地,如图4所示,为触摸屏的一个拨号界面示意图。所述触摸屏上还可设置号

码输入框、拨号/挂断功能按键、“*”键、“#”键。

[0060] 在步骤S102中,接收用户在所述拨号键盘上的滑行操作,并显示所述滑行操作对应的滑行轨迹。

[0061] 在步骤S103中,若检测到所述滑行轨迹经过拨号键盘上的数字时,记录所述数字,并在号码输入框中显示所述数字。

[0062] 本发明实施例通过检测到用户手指滑过拨号键盘上的数字时,获取该滑行操作在触摸屏上的位置信息,并根据所述位置信息获取与所述位置信息对应的数字。在获取到用户滑行操作所经过的数字后,在号码输入框中同步显示所述数字。优选地,所述方法还包括:在号码输入框显示所述数字的同时,语音播报所述数字,使得用户可以从视觉和听觉上同时确认所输入的数字是否正确。

[0063] 在步骤S104,接收用户输入的拨号指令,根据所述拨号指令呼叫由所获取的数字组成的号码。

[0064] 在本发明实施例中,以用户手指触摸到触摸屏上所显示的拨号键盘起到用户手指离开触摸屏期间所输入的数字组成待呼叫的号码。因此,若检测到用户的手指离开拨号键盘时,判定号码已输入完毕,以所获得的数字组成待呼叫的号码。若接收到用户通过触发比如“拨号/挂断功能按键”输入的拨号指令,移动终端将根据所述拨号指令自动呼叫所述号码,或者根据用户输入的新建联系人指令,为所述号码新建联系人以存储所述号码。

[0065] 优选地,本发明实施例在所述拨号键盘上还设置一个具有撤销功能的按键,若用户在手指离开触摸屏时,移动终端所获取的号码不完整或者不是用户想要拨打的号码,所述方法还包括:

[0066] 接收用户输入的撤销指令,根据所述撤销指令,撤销当前的呼叫操作,并清空所述号码输入框和拨号键盘。

[0067] 通过上述步骤,在滑行拨号时输入的号码并非用户需要拨打的号码时,只需要点击撤销功能按键,即可停止当前呼叫,并且清空当前的拨号键盘上的滑行轨迹以及号码输入框中的数字,进一步完善了滑行拨号的方案。

[0068] 实验测得,滑行拨号时,用户手指触碰拨号键盘上的每一个数字的平均时间为0.5秒,比现有的点击拨号键盘上的数字输入号码的时间要短,能够减少用户输入号码的时间。

[0069] 在本发明实施例中,预先设置了具有特定数字排列方式的拨号键盘。在用户进行拨号时,首先加载预设的拨号键盘;接收用户在所述拨号键盘上的滑行操作,并显示所述滑行操作对应的滑行轨迹;若检测到所述滑行轨迹经过拨号键盘上的数字时,获取所述数字,并在号码输入框中显示所述数字;接收用户输入的拨号指令,根据所述拨号指令呼叫由所获取的数字组成的号码;从而实现了滑行输入号码,提升了用户体验;对于触摸屏较大的移动终端,极大地减少了用户输入号码的时间以及提升了用户输入号码的速度。

[0070] 实施例二

[0071] 在图1所示的实施例中,若用户在滑行拨号时,由于手误等原因输入错了一个数字,若直接点击撤销按键,则需要用户重新进行滑行输入,操作冗杂且不便利,鉴于此,本发明实施例提供了对已输入的数字的删除方案。以下将以另一实施例对本发明提供的拨号方法的第二实现流程进行详细的说明。如图5所示,为本发明实施例二提供的拨号方法的第二实现流程,为了便于说明,仅示出了与本发明相关的部分。

[0072] 如图5所示,所述方法包括:

[0073] 步骤S501~S502,其中,步骤S501~S502与图1实施例中的步骤S101~S102相同,具体实现过程请参见图1实施例的描述,此处不再赘述。

[0074] 在步骤S503中,检测用户输入的滑行轨迹是否滑行至所述拨号键盘的数字上。

[0075] 若是,则执行步骤S504;否则,继续执行步骤S503。

[0076] 在步骤S504中,判断用户手指在所述数字上的停留时间是否小于或等于预设的时间阈值。

[0077] 在本发明实施例中,预先设置了一个时间阈值,所述时间阈值用于判断用户是要输入数字还是要删除已输入的数字。实验测得,用户手指滑过拨号键盘上的数字的时间非常短,通常为0.5秒以下。为了提高判断的准确性,本发明实施例中优选设置所述时间阈值为0.8秒。

[0078] 若用户手指在所述数字上的停留时间小于预设的时间阈值时,判定用户要输入该数字,则执行步骤S505;否则,执行步骤S506。

[0079] 在步骤S505中,获取所述数字,并在号码输入框中显示所述数字。

[0080] 优选地,本发明实施例通过检测到用户手指滑过拨号键盘上的数字时,获取该滑行操作在触摸屏上的位置信息,并根据所述位置信息获取与所述位置信息对应的数字;并在号码输入框中同步显示所述数字。

[0081] 在步骤S506中,判断上一次输入的数字是否为该数字。

[0082] 在判断结果为是时,执行步骤S507;否则,执行步骤S508。

[0083] 在步骤S507中,删除所述数字,并在号码输入框中删除所述数字;

[0084] 在步骤S508中,不进行任何操作。

[0085] 步骤S505、S507、S508后,若用户没有输入拨号指令,则继续返回步骤S503。

[0086] 通过上述步骤,用户若手误输入了错误的数字,则只要再次滑行至所述数字,并且在所述数字上停留超过预设的时间,即可输入删除指令。智能终端将根据所述删除指令删除所述数字的记录,并且在号码输入框中删除所述数字,从而实现了滑行拨号时对已输入的数字的删除。

[0087] 由于所述时间阈值为0.8秒,与传统的通过点击删除按键来进行删除时平均耗费1秒相比要少,因此,本方案在滑行拨号上提供的删除已输入的数字所使用的时间少,能够提高用户拨号时的速度以及效率。对于尺寸较大的触摸屏,比如屏幕尺寸大于或等于5.5的移动终端,这种效果更为明显。

[0088] 优选地,若号码中连续出现两个相同的数字时,则只需要再次滑过所述数字,并且保证手指在所述数字上的停留时间小于或等于预设的时间阈值,即可进行重复输入。

[0089] 在本发明实施例中,预先设置了一时间阈值。在用户进行滑行拨号时,当检测到用户输入的滑行轨迹滑至拨号键盘上的数字,判断用户手指在所述数字上的停留时间是否小于或等于预设的时间阈值;在判断结果为是时,则获取所述数字,并在号码输入框中显示所述数字;否则,若上一次已输入了相同的数字,则删除所述数字的记录,并在号码输入框中删除所述数字;从而实现了以滑行的方式删除已输入的号码,进一步完善了滑行拨号的方案,提升了用户体验;对于触摸屏较大的移动终端,极大地减少了用户删除已输入号码的时间以及提升了用户输入号码的速度。

[0090] 实施例三

[0091] 图6示出了本发明实施例三提供的拨号装置的组成结构,为了便于说明,仅示出了与本发明相关的部分。

[0092] 在本实施例中,所述装置应用于实现如图1和图5实施例所述的滑行输入方法,可以是内置于移动终端的软件单元、硬件单元或者软硬件结合的单元。所述移动终端上设置有触摸屏,所述触摸屏可以为电容式触摸屏、电感式触摸屏,用户可以在所述触摸屏上进行触控操作,所述移动终端优选为手机。

[0093] 如图6所述,所述装置包括:

[0094] 加载模块61,用于加载预设的拨号键盘,所述拨号键盘具有特定的数字排列方式。

[0095] 接收模块62,用于接收用户在所述拨号键盘上的滑行操作,并显示所述滑行操作对应的滑行轨迹。

[0096] 获取模块63,用于检测到所述滑行轨迹经过拨号键盘上的数字时,获取所述数字,并在号码输入框中显示所述数字。

[0097] 呼叫模块64,用于接收用户输入的拨号指令,根据所述拨号指令呼叫由所获取的数字组成的号码。

[0098] 进一步地,所述预设的拨号键盘为长六边形,且所述长六边形的长边为短边的两倍。

[0099] 所述特定的数字排列方式为:

[0100] 在所述长六边形相邻两边的顶角处均设置一个拨号数字;

[0101] 以及在长边的中间处和长六边形内的两个中心点均设置一个拨号数字;

[0102] 所述数字为0至9中的任意一个,且不同位置上的数字不能重复。

[0103] 图3示出了拨号键盘的布局示意图,具体可参见上述实施例的描述。

[0104] 优选地,所述装置还包括:

[0105] 撤销模块65,用于接收用户输入的撤销指令,根据所述撤销指令撤销当前的呼叫操作,并清空所述号码输入框和拨号键盘。

[0106] 在滑行拨号时输入的号码并非用户需要拨打的号码时,只需要点击撤销功能按键以输入撤销指令,即可停止当前呼叫,并且清空当前的拨号键盘上的滑行轨迹以及号码输入框中的数字,进一步完善了滑行拨号的方案。

[0107] 若用户在滑行拨号时,由于手误等原因输入错了一个数字,若直接点击撤销按键,则需要用户重新进行滑行输入,操作冗杂且不便利,鉴于此,本发明实施例提供了对已输入的数字的删除方案。

[0108] 因此,所述获取模块63具体还包括:

[0109] 检测单元631,用于检测用户输入的滑行轨迹是否滑行至所述拨号键盘的数字上。

[0110] 判断单元632,用于在检测到用户输入的滑行轨迹滑行至所述拨号键盘的数字上时,判断用户手指在所述数字上的停留时间是否小于或等于预设的时间阈值。

[0111] 获取单元633,用于在判断单元的判断结果为是时,获取所述数字,并在号码输入框中显示所述数字。

[0112] 以及

[0113] 删除单元634,用于在所述数字上的停留时间大于预设的时间阈值时,判断上一次

输入的数字是否为该数字;若是,删除所述数字,并在号码输入框中删除所述数字;否则,不进行任何操作。

[0114] 用户若手误输入了错误的数字,则只要再次滑行至所述数字,并且在所述数字上停留超过预设的时间阈值,即可输入删除指令。智能终端将根据所述删除指令删除所述数字的记录,并且在号码输入框中删除所述数字,从而实现了滑行拨号时对已输入的数字的删除。

[0115] 与传统的通过点击删除按键来删除已输入的数字(平均耗费1秒)相比,本方案通过所耗费的时间要少,因此,本发明能够提高用户拨号时的速度以及效率。对于尺寸较大的触摸屏,比如屏幕尺寸大于等于5.5的移动终端,这种效果更为明显。

[0116] 优选地,若号码中连续出现两个相同的数字时,则只需要再次滑过所述数字,并且保证手指在所述数字上的停留时间小于或等于预设的时间阈值,即可进行重复输入。

[0117] 需要说明的是,本发明实施例中的装置可以用于实现上述方法实施例中的全部技术方案,其各个功能模块的功能可以根据上述方法实施例中的方法具体实现,其具体实现过程可参照上述实施例中的相关描述,此处不再赘述。

[0118] 在本发明实施例中,预先设置了具有特定数字排列方式的拨号键盘。在用户进行拨号时,首先加载预设的拨号键盘;接收用户在所述拨号键盘上的滑行操作,并显示所述滑行操作对应的滑行轨迹;若检测到所述滑行轨迹经过拨号键盘上的数字时,获取所述数字,并在号码输入框中显示所述数字;接收用户输入的拨号指令,根据所述拨号指令呼叫由所获取的数字组成的号码;从而实现了滑行输入号码,提升了用户体验;对于触摸屏较大的移动终端,极大地减少了用户输入号码的时间以及提升了用户输入号码的速度。

[0119] 本领域普通技术人员还可以理解,实现上述实施例方法中的全部或部分步骤是可以通程序来指令相关的硬件来完成,所述的程序可以在存储于一计算机可读取存储介质中,所述的存储介质,包括ROM/RAM、磁盘、光盘等。

[0120] 以上所述仅为本发明的优选实施例而已,并不用于限制本发明。例如,各个模块只是按照功能逻辑进行划分的,但并不局限于上述的划分,只要能够实现相应的功能即可;另外,各功能模块的具体名称也只是为了便于相互区分,并不用于限制本发明的保护范围。

[0121] 凡在本发明的精神和原则之内所作的任何修改、等同替换和改进等,均应包含在本发明的保护范围之内。

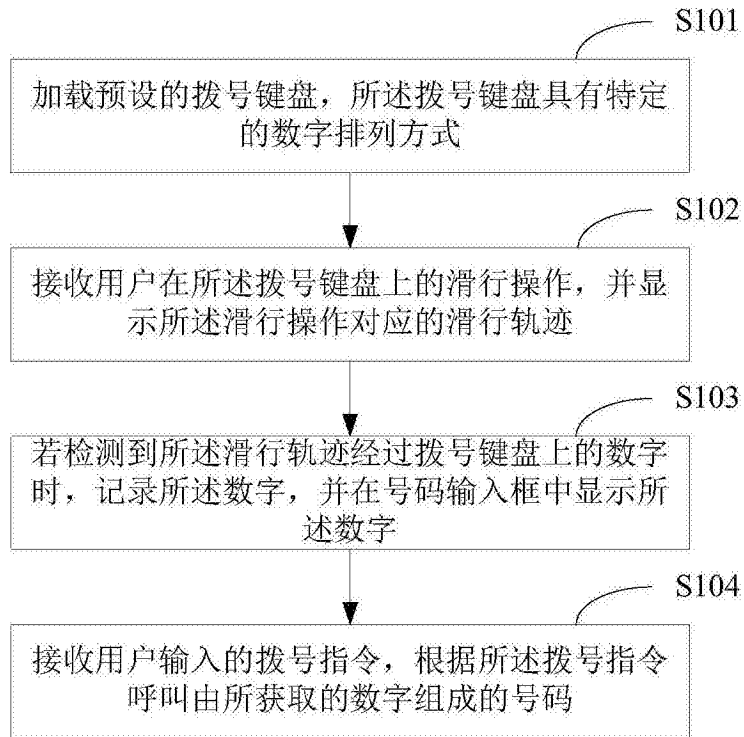


图1

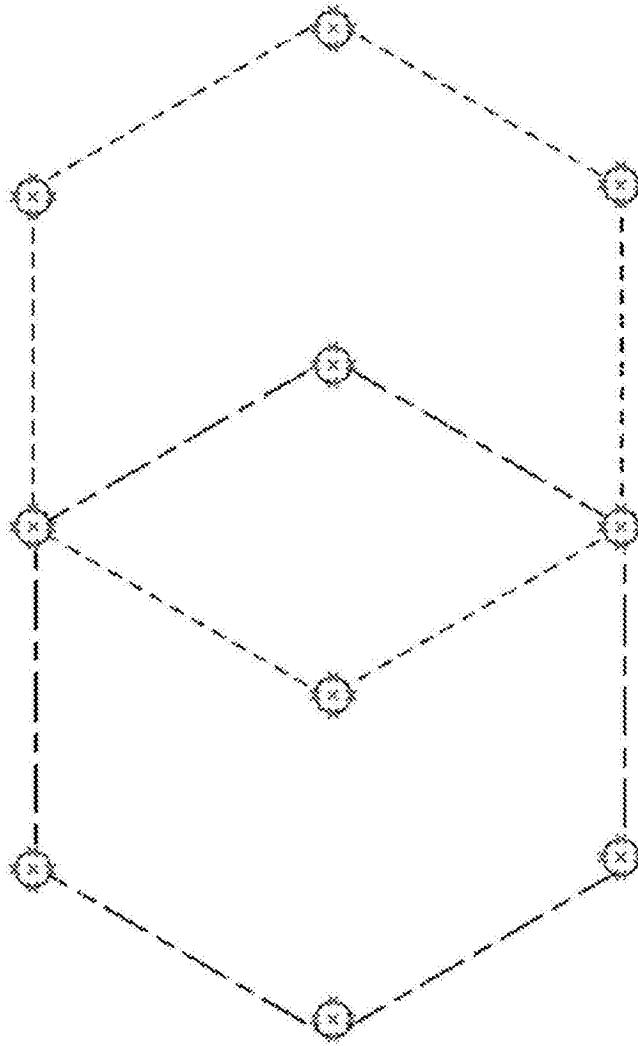


图2

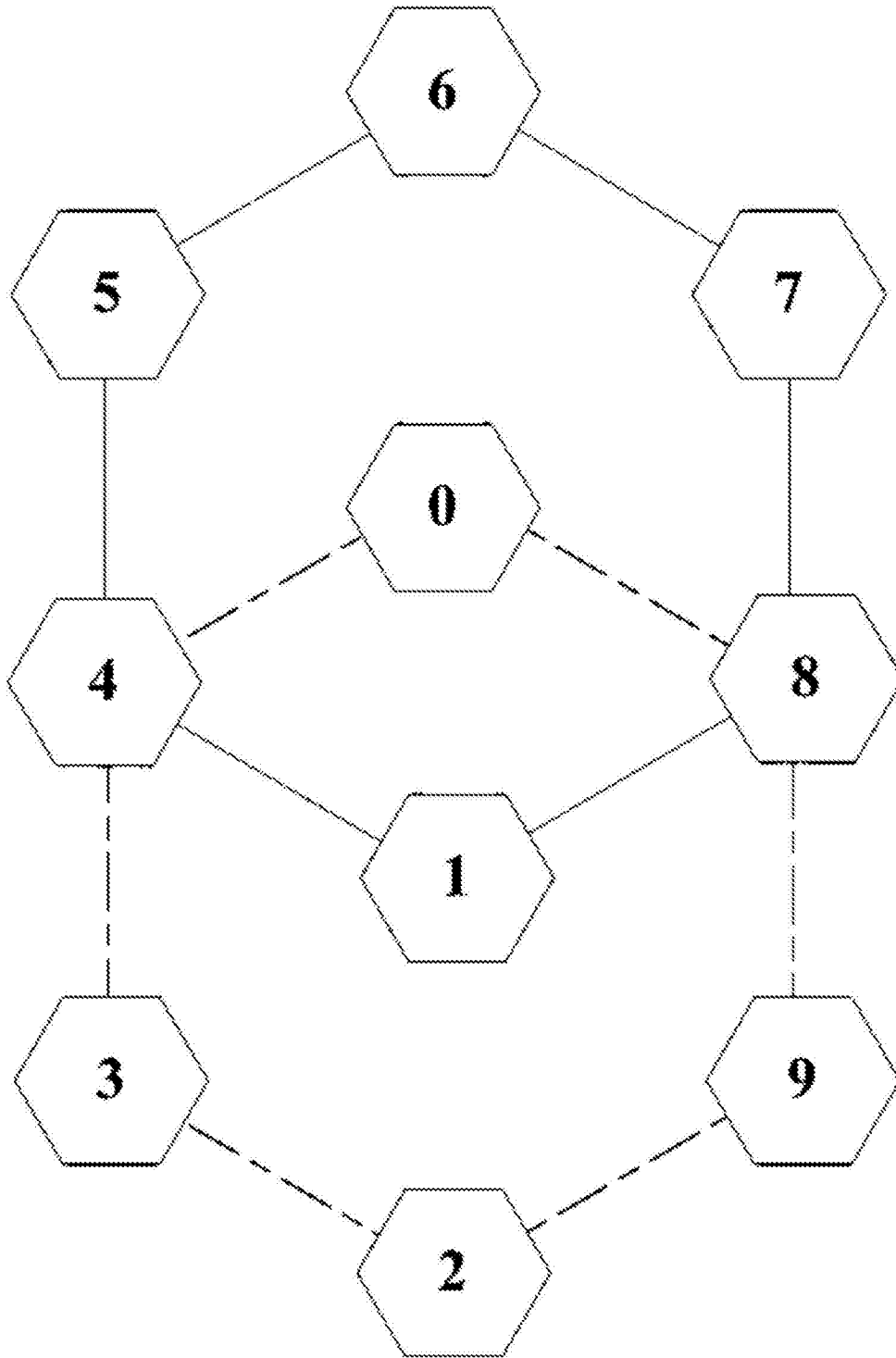


图3

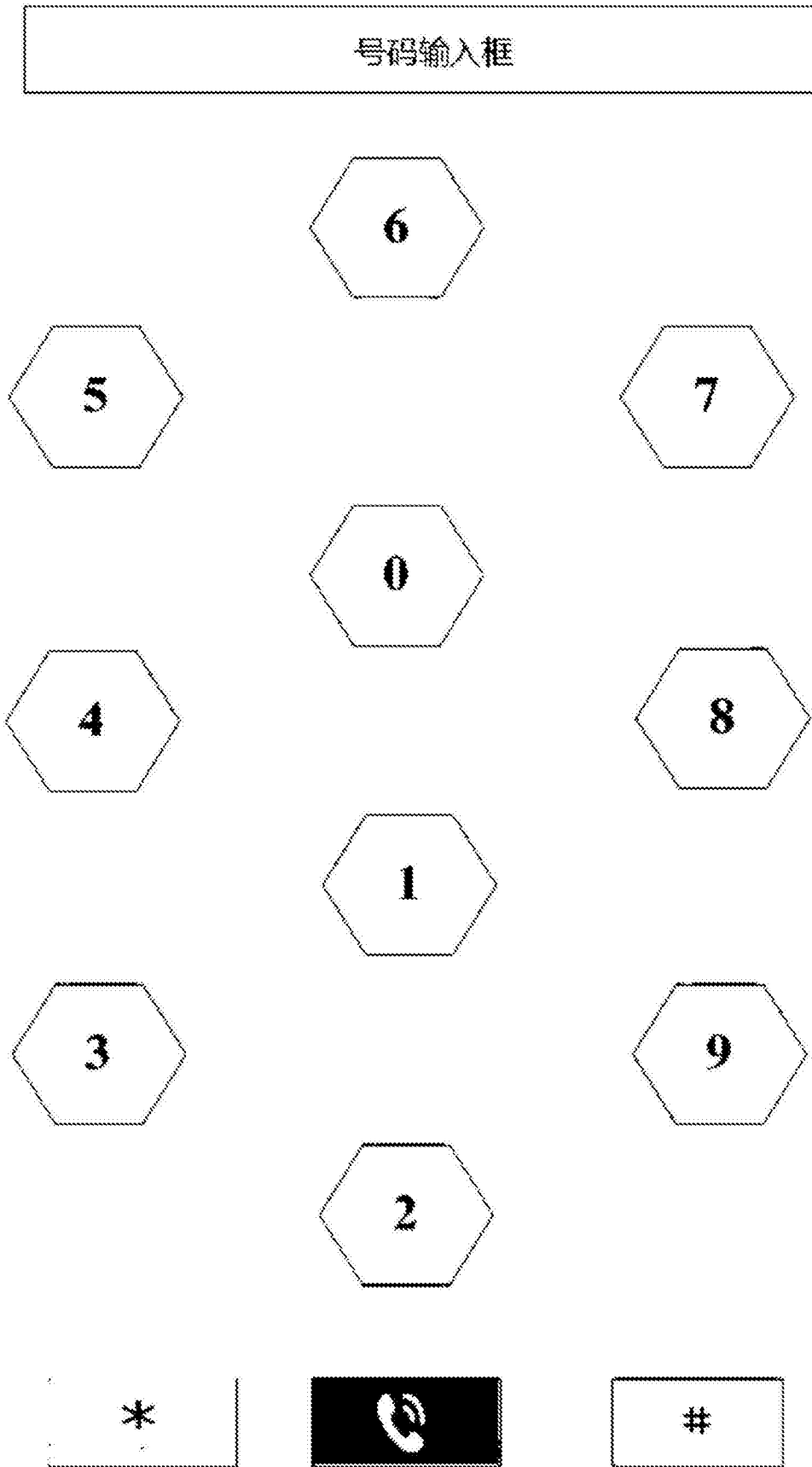


图4

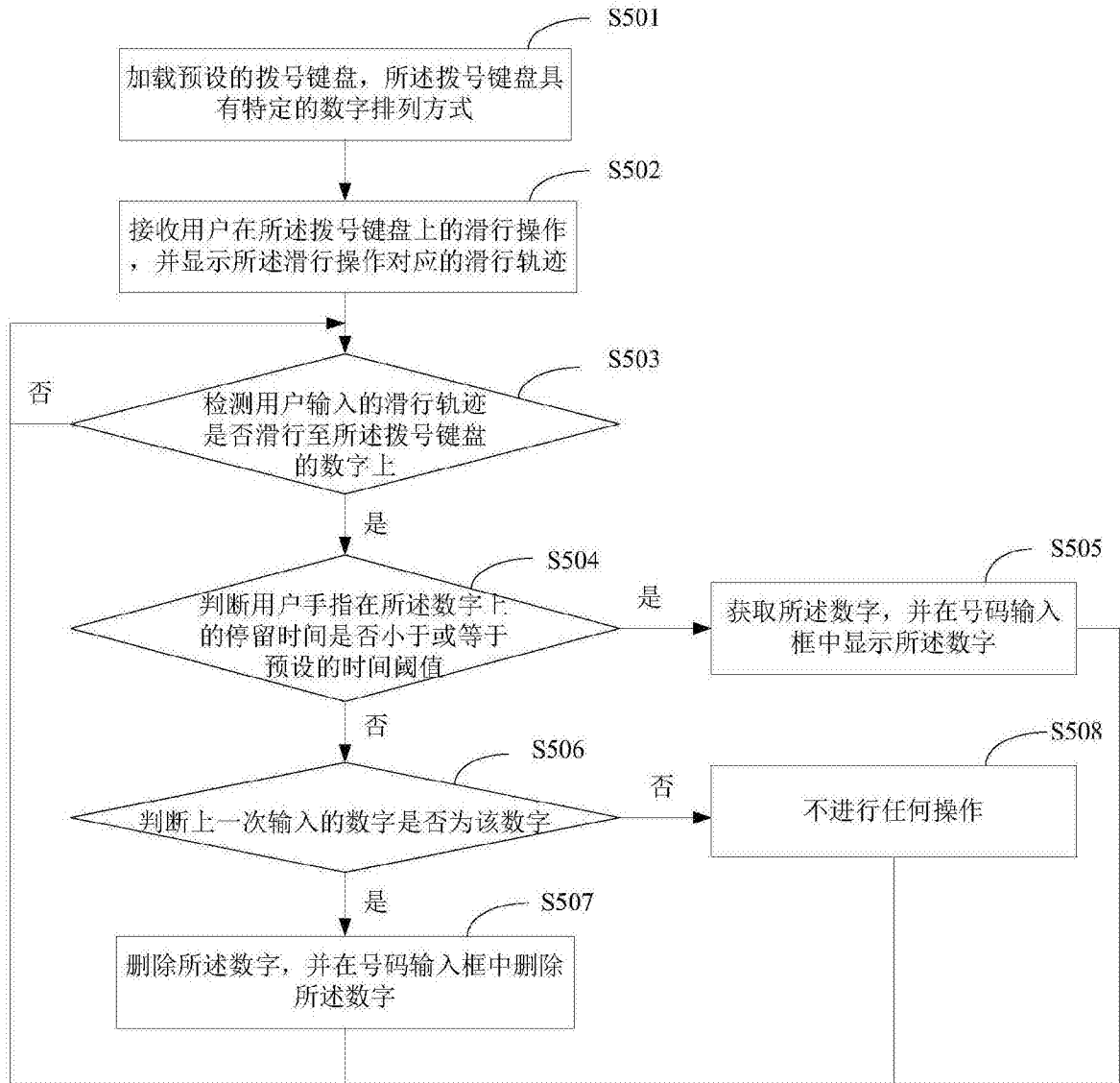


图5

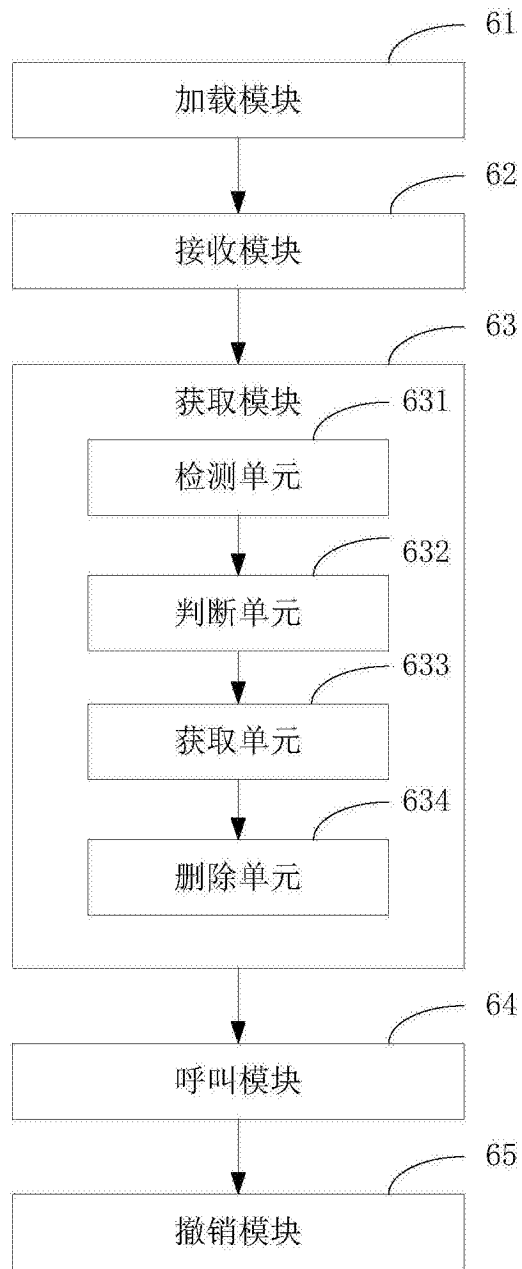


图6