

## GAME MACHINE

Game Machine Magazine is published twice monthly on the 1st and 15th of the month by Amusement Press, Inc., Yachiyo Bldg., 2-2-1, Nakazaki-Nishi, Kita-ku, Osaka, 530-0015 Japan. Subscription rate: Overseas (air mail) - US\$ 180.00 / year. NO part of this magazine may be reproduced without expressed permission. 禁転載

SNK業務用「ネオジオ」ソフト

# 中台両国で12月 コピーヤー摘発

### 広州市では販売4社に対し第2弾 台北市では大がかりなコピー工場



中国・広州で摘発された偉興(上)、曙光での自宅捜査のもよう



中国・広州で摘発された曙光(下)、曙光での自宅捜査のもよう

の申し立てをしてきた。手、華立電子などに対し今回の捜査の結果、押収 打撃を与えたが、その後したコピー品は廃棄処分もコピーソフトが出回ったこととなり、それぞれの業者が罰金を言い渡される。今回の摘発となった。今回摘発された四社のうち一社は広州市と番禺市で計五社が同様に摘発されており、ソフトの仕入れ先として華立電子の名前を挙げ、今回の摘発は大きな一歩とされている。

無断コピー品を  
TVなどで大きく報道

台湾の台北市警察は十九日、台北市文山地区三番街の事務所内で「ネオジオ」ゲームソフトの無断コピーソフトを製造していた優遊開発有限公司(劉守利社長)を、商標権侵害と著作権侵害の疑いで自宅捜査した。その結果、「ザ・キング・オブ・ファイターズ」などの無断コピーソフトを製造していた優遊開発有限公司(劉守利社長)を、商標権侵害と著作権侵害の疑いで自宅捜査した。その結果、「ザ・キング・オブ・ファイターズ」などの無断コピーソフトを製造していた優遊開発有限公司(劉守利社長)を、商標権侵害と著作権侵害の疑いで自宅捜査した。

## 3万個以上製造

本紙チャートのデータに基づく九八年度「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」は、前号既報のとおり、ソフトウェア部門でナムコのCG格闘ゲーム「鉄拳3」、完成品タイプ部門でセガ社のCGガンゲ

ナムコ「ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド」と決定。小社では十二月下旬、ナムコの中村雅哉社長と、セガ社の鈴木久司副社長にそれぞれ記念権を贈った。

ナムコ「鉄拳3」は九七年三月発売で国内一万五千枚、海外二万枚を出荷。九七年でも一位で、二年連続の受賞。家庭用ソフトも「PS」用で大きく伸びしている。中村社長は、内外の業務用市場は困難な局面にあるが、「欧州でどれほどビデオゲームが役立つのか、など進めたい」と語っている。

セガ社「ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド」は九七年三月発売で、国内千六百台、海外七千台を出荷。「ナオミ」基板による「同2」は二万台ペースで計画を進めている。鈴木副社長は、「ストーリー性を持たせた。恐いものを倒す解放感があるのが好評」とし、「同2」ではイタリ



記念権を手にしたナムコの中村社長

## ナムコとセガ社受賞

98年度「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」



セガ社の鈴木副社長(左)とAM通信社の赤木社長



台湾・台北の優遊開発で、工場下は自宅捜査を受けた工場。左は生基板に半完成品ROMを載せた半完成品。右は生基板に半完成品ROMを載せた半完成品。山



台湾・台北の優遊開発で、工場下は自宅捜査を受けた工場。左は生基板に半完成品ROMを載せた半完成品。右は生基板に半完成品ROMを載せた半完成品。山



「ネオジオポケット」中国では二百万台目標

中国では二百万台目標

「ネオジオポケット」中国では二百万台目標

中国では二百万台目標

海外からも参加

エクスパート部で韓国1位

海外からも参加

エクスパート部で韓国1位

日本アニメと業務提携

今年中にも第1作「ぎざ耳坊やの冒険」

日本アニメと業務提携

今年中にも第1作「ぎざ耳坊やの冒険」

地震4年目

震災4年目

地震4年目

震災4年目

地裁が和議認可

将来性などが評価されて

地裁が和議認可

将来性などが評価されて

コンパイルに対し

バスなどはまだ動き出し

コンパイルに対し

バスなどはまだ動き出し

人事異動

退任(常務)

人事異動

退任(常務)

抽選ゲーム開発

TVモニターに接続、催しに

抽選ゲーム開発

TVモニターに接続、催しに

明石と南津守に

メダルゲーム含む8号営業

明石と南津守に

メダルゲーム含む8号営業

ESDEN POWER SUPPLY

電源機器のパイオニア

各種電源トランス及びスイッチング電源・ドロップ電源の設計・製造・販売メーカーです。

豊富な経験・豊かな実績・スピーディーなOEM設計と高まる信頼性、それがESDENです。

ESDEN INDUSTRIAL CO.,LTD

エスデン産業株式会社

本社：〒146-0092 東京都大田区下丸子4-7-18

TEL 03-3759-4580 FAX 03-3759-4596

工場：〒220-0203 神奈川県津久井郡根小屋1995

海外からも参加

エクスパート部で韓国1位

海外からも参加

エクスパート部で韓国1位

マイクログラウス大会

エクスパート部で韓国1位

マイクログラウス大会

エクスパート部で韓国1位

上海で計画発表

中国では二百万台目標

上海で計画発表

中国では二百万台目標

海外からも参加

エクスパート部で韓国1位

海外からも参加

エクスパート部で韓国1位

マイクログラウス大会

エクスパート部で韓国1位

マイクログラウス大会

エクスパート部で韓国1位

上海で計画発表

中国では二百万台目標

上海で計画発表

中国では二百万台目標

海外からも参加

エクスパート部で韓国1位

海外からも参加

エクスパート部で韓国1位

マイクログラウス大会

エクスパート部で韓国1位

マイクログラウス大会

エクスパート部で韓国1位

上海で計画発表

中国では二百万台目標

上海で計画発表

中国では二百万台目標

あらゆる業種のニーズに信頼と技術で対応します。

世界中で使用され、確実な払出しで定評のカードディスペンサーシリーズ。

新クラッチ方式(連続2枚出しを防止)や逆転ローラー(2枚重ね送出手を防止)の採用で安定したカード払出しを約束します。また、センサーへのいたずら、カードの取り忘れを防止するセンサー異常機能付きで、使いやすさやセキュリティの対策も万全です。

テレフォンカードやキャラクターカードなど材質の厚み、大きさなど対応範囲も広く用途に合わせて各種から選択できます。

CARD DISPENSERS

カードディスペンサー

●小型カードサイズ: CD-120PC

●テレフォンカードサイズ: CD-200

●クレジットカードサイズ: CD-1000/CD-1000-230

●スクラッチカードサイズ: CD-1100

●ベースボールカードサイズ: CD-1300/CD-1300-340

CD-1300-280A

旭精工株式会社

本社：〒107-0662 東京都港区南青山2-24-15

PHONE: 03-3401-6181/FAX: 03-3408-7420

ホームページ: http://www.fsi.co.jp/asahi/



# 市場盛り上げる商品を

## 「コナミ」

旧年中はコナミ製品を「ご愛顧賜り、誠にありがとうございます」といって、誠にありがとうございます。今年も引き続き皆様のご長・松川 弘

旧年中はコナミ製品を「ご愛顧賜り、誠にありがとうございます」といって、誠にありがとうございます。今年も引き続き皆様のご長・松川 弘

# 新カテゴリのゲーム

## バンプレスト

旧年中はバンプレスト製品を「ご愛顧賜り、誠にありがとうございます」といって、誠にありがとうございます。今年も引き続き皆様のご長・松川 弘

# 夢の素材提供で貢献

## ユウビス

旧年中はユウビス製品を「ご愛顧賜り、誠にありがとうございます」といって、誠にありがとうございます。今年も引き続き皆様のご長・松川 弘

# スポーツ系AM機開発

## ウエップシステム

旧年中はウエップシステム製品を「ご愛顧賜り、誠にありがとうございます」といって、誠にありがとうございます。今年も引き続き皆様のご長・松川 弘

# 新生メディアで展開を

## メディア商事

旧年中はメディア商事製品を「ご愛顧賜り、誠にありがとうございます」といって、誠にありがとうございます。今年も引き続き皆様のご長・松川 弘

# 新たなバリエーションを創造

## アトラス

旧年中はアトラス製品を「ご愛顧賜り、誠にありがとうございます」といって、誠にありがとうございます。今年も引き続き皆様のご長・松川 弘

# ソフトを幅広く充実へ

## ビスコ

旧年中はビスコ製品を「ご愛顧賜り、誠にありがとうございます」といって、誠にありがとうございます。今年も引き続き皆様のご長・松川 弘

# エス・エヌ・ケイ

## エス・エヌ・ケイ

旧年中はエス・エヌ・ケイ製品を「ご愛顧賜り、誠にありがとうございます」といって、誠にありがとうございます。今年も引き続き皆様のご長・松川 弘

# TPSの普及めざし

## テクモ

旧年中はテクモ製品を「ご愛顧賜り、誠にありがとうございます」といって、誠にありがとうございます。今年も引き続き皆様のご長・松川 弘

# 夢の素材提供で貢献

## ユウビス

旧年中はユウビス製品を「ご愛顧賜り、誠にありがとうございます」といって、誠にありがとうございます。今年も引き続き皆様のご長・松川 弘

# スポーツ系AM機開発

## ウエップシステム

旧年中はウエップシステム製品を「ご愛顧賜り、誠にありがとうございます」といって、誠にありがとうございます。今年も引き続き皆様のご長・松川 弘

# 新生メディアで展開を

## メディア商事

旧年中はメディア商事製品を「ご愛顧賜り、誠にありがとうございます」といって、誠にありがとうございます。今年も引き続き皆様のご長・松川 弘

# 新たなバリエーションを創造

## アトラス

旧年中はアトラス製品を「ご愛顧賜り、誠にありがとうございます」といって、誠にありがとうございます。今年も引き続き皆様のご長・松川 弘

# ソフトを幅広く充実へ

## ビスコ

旧年中はビスコ製品を「ご愛顧賜り、誠にありがとうございます」といって、誠にありがとうございます。今年も引き続き皆様のご長・松川 弘

# ゲームライドも提案

## ホープ

旧年中はホープ製品を「ご愛顧賜り、誠にありがとうございます」といって、誠にありがとうございます。今年も引き続き皆様のご長・松川 弘

# エレメカの経験生かし

## サミー

旧年中はサミー製品を「ご愛顧賜り、誠にありがとうございます」といって、誠にありがとうございます。今年も引き続き皆様のご長・松川 弘

# 「VJ」ほか新タイプも

## ジャレコ

旧年中はジャレコ製品を「ご愛顧賜り、誠にありがとうございます」といって、誠にありがとうございます。今年も引き続き皆様のご長・松川 弘

# 不況下のダイナミズム

## 大平技研工業

旧年中は大平技研工業製品を「ご愛顧賜り、誠にありがとうございます」といって、誠にありがとうございます。今年も引き続き皆様のご長・松川 弘

# 「ネオジオ64」新作展開

## エス・エヌ・ケイ

旧年中はエス・エヌ・ケイ製品を「ご愛顧賜り、誠にありがとうございます」といって、誠にありがとうございます。今年も引き続き皆様のご長・松川 弘

# 「TPS」の普及めざし

## テクモ

旧年中はテクモ製品を「ご愛顧賜り、誠にありがとうございます」といって、誠にありがとうございます。今年も引き続き皆様のご長・松川 弘

# 「VJ」ほか新タイプも

## ジャレコ

旧年中はジャレコ製品を「ご愛顧賜り、誠にありがとうございます」といって、誠にありがとうございます。今年も引き続き皆様のご長・松川 弘

# 不況下のダイナミズム

## 大平技研工業

旧年中は大平技研工業製品を「ご愛顧賜り、誠にありがとうございます」といって、誠にありがとうございます。今年も引き続き皆様のご長・松川 弘

# 「ネオジオ64」新作展開

## エス・エヌ・ケイ

旧年中はエス・エヌ・ケイ製品を「ご愛顧賜り、誠にありがとうございます」といって、誠にありがとうございます。今年も引き続き皆様のご長・松川 弘

# 「TPS」の普及めざし

## テクモ

旧年中はテクモ製品を「ご愛顧賜り、誠にありがとうございます」といって、誠にありがとうございます。今年も引き続き皆様のご長・松川 弘

# 「VJ」ほか新タイプも

## ジャレコ

旧年中はジャレコ製品を「ご愛顧賜り、誠にありがとうございます」といって、誠にありがとうございます。今年も引き続き皆様のご長・松川 弘

# 不況下のダイナミズム

## 大平技研工業

旧年中は大平技研工業製品を「ご愛顧賜り、誠にありがとうございます」といって、誠にありがとうございます。今年も引き続き皆様のご長・松川 弘

# 「ネオジオ64」新作展開

## エス・エヌ・ケイ

旧年中はエス・エヌ・ケイ製品を「ご愛顧賜り、誠にありがとうございます」といって、誠にありがとうございます。今年も引き続き皆様のご長・松川 弘

# 「TPS」の普及めざし

## テクモ

旧年中はテクモ製品を「ご愛顧賜り、誠にありがとうございます」といって、誠にありがとうございます。今年も引き続き皆様のご長・松川 弘

IAAPA'98



トーゴの小間で(左から)米国子会社の山田朋一社長、トーゴの山田敦夫社長、米国子会社のライト氏、エマリックさん、ウォルト・デイビス副社長、トーゴの前田雅彦氏



サノヤス・ヒシノ明島の小間で(左から)山岸祥司部長、黒田敏正取締役、坂本真司専務、松川弘氏と受付嬢



インテル社の小間で(左から)カプコンの岡本吉起常務、ミッドウェストAM社の中西義典社長、カプコンの富長直人氏

解できないという性格を持つ。つまり新たなビジネスチャンスを見出すには絶対的場ではあるが、分り難く、しかも多すぎるのが難点となっている。



SNK・オブ・アメリカ社の小間で(左から)アップルフォト社のワイスバーグ社長、米国SNKの岡本光男氏、ティム・ジャクソン氏、エリ・ダバロスさん、ジョン・ハロン社長、ジェフリー・ヤンツ氏

が資本提携しているオランダのベコマ社は、米国ストリーライン社など三社と合併で新会社、シヨークエスト・エンターテインメント社を設立した。これはそれぞれの専門分野を生かすことにより、高品質のエンターテインメント施設を開発することができるとの考えに基づいたもの。ウォータライドのO・D・ポプキンス社、スペースショットのS&Sパワー社、バスのセバンラム社なども提

携するとしており、注目される。遊園施設分野では日本からトーゴ、サノヤス・ヒシノ明島が引き続き出展。国際的な業者のつながりが大事にする姿勢を示した。

映像シミュレーター分野では、IMAX(アイマックス)、トランブラのEDW社と提携したヨップ内に九八年開設された、人気となっている。米国シヨースキャン社

この分野は消えそうにもなってきた。近年はとくにハイテク化が遊園施設分野で進み、映像シミュレーターはハードウェア/ソフトウェアで進化している。またVRゲーム機は毎年新たな試みが行なわれている。

ハイテク化進む スリルライドなど大型の遊園施設メーカーは、進退の明らかでない米国アロ社を含めず、これまでとおり出展した。うち「ダイビングLIMコースター」で最優秀賞を受賞した米国ブリリアライド社は、九九年シルバードラゴーンを、コース上に水路を組み合わせた「リキッドコースター」を完成させる。

ではそういうメーカーは現われていないが、米欧では相変わらず盛んだ。TV、シール機

同社はリニア発達技術を使ったカタバト・コリスターの開発を積極的に進め、注目されている。急激な上昇/下降で人氣の「スベスワールド」を開発した米国S&Sパワー社は、新製品「ダブルショット」を屋外に設置、披露した。高さ約二十七メートル、乗車時三G、下降時マイナスイGで、より安定した「スベスワールド」の事故は、マニュアル通りならば起りえないことだ。同社は説明している。サノヤス・ヒシノ明島



小型の映像シミュレーターを出荷し続けて21年になるドロロン社の小間で、最も新しい製品「SRV」。最初は「SR2」だった。この間ソフトは娯楽用にとどまらず、教育用まで幅を広げている



シヨースキャン社が予告する新作ソフト「ストリートファイター」



米国ミッドウェストAM社の「アルチメートレース」



トラフィックジャム社が出品した「スポーツフィッシング・シミュレーターDX」。画面とプレイヤーの間と、釣りざおがとも長いのが日本とは異なる

なってきたが、今では大きく発展してきている。この分野では日本からソニーが「アミューズビジョン・ライド」(日本ではアトラス/オカセイ)を出品。映像シミュレーターではないが、「アミューズメント・トイサイクル」も出品した。

HMMD(ヘッドマウンテッドディスプレイ)を利用する本格的なVRゲーム機では、フェリス・プロダクション社、カナダのサイバース社、アメリカのVR社など多数出展した。うちグローバルVR社の「VRフォー」はHMMDがアームで固定された、この分野で英国サイバ

写真シール機分野の出展が増えている。写しきれない多量のコナミ、SNKのほか、日本からオムロンも出展。米国インディナミックス社、ファンタジー社、フィールメーカーのゴダック社なども出展したが、アトラス・ドリーム社は出展していない。

イスプレイ技術の応用例人だったが(本紙第578号を参照)、パイヤー以外とセイトUS社は硬貨を使うという点で、社追加パッケージである。IAAPAショー98の、また他のショーと同様、登録入場者は史上二番目、業界紙、一般マスコミなどで、二万四千四百四十二人のプレスは特別扱いと、うちパイヤーは九七数には含まれていない。

IAAPA'98

顧客満足度満たす 高品質ビジネスへ

IAAPAショー98にインテル社出展 TVゲーム機、VRゲーム機など紹介



本誌第578号で掲載した米国モーリス・コスチューム社の「ウィッチドクターズ・レベンジ」を正面から見たところ。シャベリかける人物が宙に浮いているように見える。下の写真は屋外で実物展示したS&Sパワー社「ダブルショット」



カナダのIMAX社の小間に設けられた日立製作所の映像シミュレーター。6人用ながらライド部分(本体)は幅3.8m、奥行3.5m、高さ3.3mとかなりコンパクトに出来ている

IAAPA(インターナショナル・アソシエーション・オブ・アミューズメントパークス&アトラクションズ)は、今世紀初めにあつた全米遊園地協会が、一九八八年に全米アウトドア・ショー・メンズ協会を吸収、二〇〇二年に国際協会となり、IAAPAショーも巨大化

現在では八十カ国から五千以上の会員を擁するIAAPAは遊園地/テーマパーク、ウォータパーク、F&Eなど実地協会のAM施設ビジネスをカバーしており、これらビジネスが世界的に発展するとともに、IAAPAショーも巨大化

IAAPAは遊園地/テーマパーク、ウォータパーク、F&Eなど実地協会のAM施設ビジネスをカバーしており、これらビジネスが世界的に発展するとともに、IAAPAショーも巨大化

IAAPAは遊園地/テーマパーク、ウォータパーク、F&Eなど実地協会のAM施設ビジネスをカバーしており、これらビジネスが世界的に発展するとともに、IAAPAショーも巨大化

IAAPAは遊園地/テーマパーク、ウォータパーク、F&Eなど実地協会のAM施設ビジネスをカバーしており、これらビジネスが世界的に発展するとともに、IAAPAショーも巨大化

IAAPAは遊園地/テーマパーク、ウォータパーク、F&Eなど実地協会のAM施設ビジネスをカバーしており、これらビジネスが世界的に発展するとともに、IAAPAショーも巨大化



セガUSA社の小間で(左から)セガ社の永井明専務執行役員、鈴木久司副社長、セガUSA社の上原武副社長

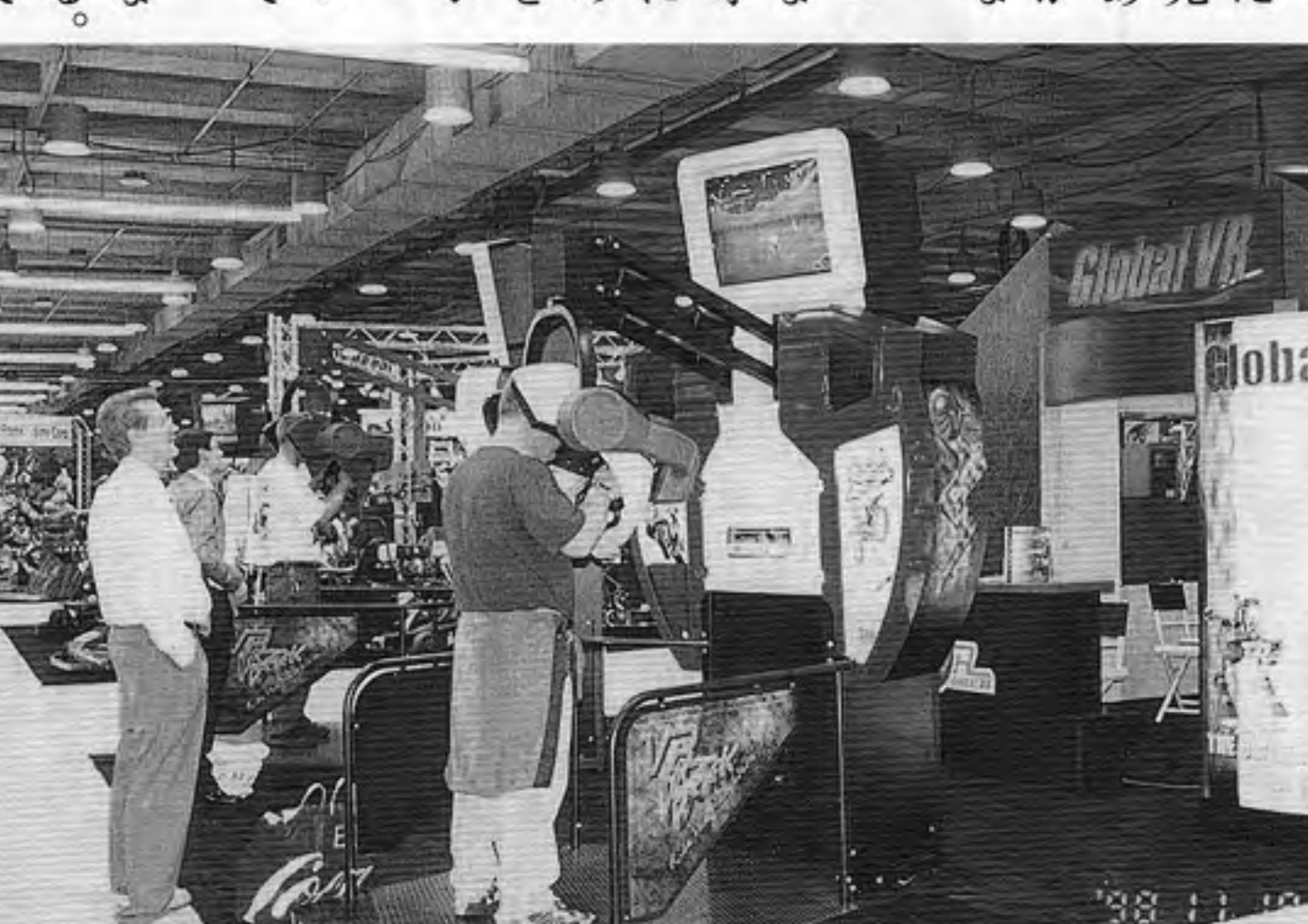


コナミAM・オブ・アメリカ社の小間で(左から)マイク・ルドウィッツ社長、コナミ・ド・ブラジルの宇野豊社長、アルゼンチンのサコア社・モチヨコフスキー氏



サミーUSA社の小間で(左から)リック・ロカティ副社長、サミーの里見治社長、サミーUSA社の鈴木義治社長

解できないという性格を持つ。つまり新たなビジネスチャンスを見出すには絶対的場ではあるが、分り難く、しかも多すぎるのが難点となっている。



米国グローバルVR社の小間で、同社のアップライト式VRゲーム機。アームで支えられたブーム・マウンテッド・ディスプレイ(BMD)なので、プレイヤーは完全に顔を密着しなくてよい、などのメリットがある

SNK



超えるべき奴がいる。

# 餓狼伝説

## WILD AMBITION

餓狼伝説 ワイルドアンビション

### スピーディー&ハイレスポンスな3D格闘アクションを実現!

スピーディーで多彩なキャラクターのアクションと、それを支えるハイレスポンスな操作感が熱くプレイヤーにアピールする! 対戦格闘ゲームの原点「対戦する楽しさ」を追求した「餓狼伝説ワイルドアンビション」がハイパーネオジオ64で登場! 乞うご期待。



HYPER NEOGEO 64

© SNK 1998. HYPER NEOGEO64はSNKの商標です。

株式会社 エス・エヌ・ケイ  
SNK CORPORATION

本社 〒564-0063 大阪府吹田市江の木町1-6  
大阪販売部 〒564-0063 大阪府吹田市江の木町1-6  
名古屋販売部 〒465-0093 愛知県名古屋市中区東区一社3-100  
福岡販売部 〒812-0042 福岡県福岡市博多区豊2-4-19  
高松販売部 〒760-0066 香川県高松市福岡町2-13-17  
1-6.ENOKI-CHO.SUITA-SHI.OSAKA.564-0053.JAPAN

TEL.06(6339)9311(代) 代表  
TEL.06(6339)5588 FAX.06(6339)9506  
TEL.052(702)8522 FAX.052(702)8545  
TEL.092(413)8156 FAX.092(413)8740  
TEL.087(823)3371 FAX.087(823)0920  
TEL.(81)6-6339-5577 FAX.(81)6-6338-7175

広島販売部 〒731-0138 広島県広島市安佐南区紙屋町3-32-1  
東京販売部 〒102-0094 東京都千代田区千代田3-8-2(2F) (丸の内線)  
仙台販売部 〒983-0043 宮城県仙台市宮城野区萩野町4-2-25  
札幌販売部 〒007-0848 北海道札幌市東区北48条東15-2-36  
TEL.082(871)8317 FAX.082(871)5303  
TEL.03(5275)2737 FAX.03(3222)7422  
TEL.022(284)0191 FAX.022(284)0193  
TEL.011(752)6364 FAX.011(731)6446

# GAUNTLET LEGENDS



ターボボタン+攻撃ボタンで  
必殺技が炸裂!

## アクションRPGの元祖、あの「ガントレット」が最新の3Dグラフィックになって登場!

個性豊かな4人のキャラクターが異世界で繰り広げる大活劇! 出現する敵は50種類以上! どんどん敵を倒すことでキャラクターの能力がレベルアップしていきます。繰り返し遊んで楽しいアクションRPG大作「ガントレット」が日本のアーケードシーンに旋風を巻き起こします!



まだ、誰も見たことのない世界へ!

## ガントレット レジェンド

©1998 Atari Games Corporation. All rights reserved. Gauntlet is a registered trademark of Atari Games Corporation.



## 恐怖は銃でふりはらえ!!

# AREA 51 Site 4

シューティングゲーム  
エリア51 サイト4

©1998 Atari Games Corporation. All Rights Reserved Site 4 is a trademark of Atari Games Corporation.

新しい定番ぞくぞく・ネオプライズシリーズ

あの「電車でGO!」が  
楽しいプライズマシンになって登場!!

「電車でGO!」と同様に、  
幅広い年齢層のプレイヤーが  
楽しめるシンプルなゲームです。

新登場!

行って、進んで、進んで行って!

## 電車でGO! 1st

●3種類の景品それぞれの払い出し率が調整できます。  
種別の異なる景品を使う場合、インカムの満りを軽減します。

●景品の払い出し状況に応じて、ゲームの難易度が自動的に変化します。

サイズ W850×D900×H1720 mm 重量 130kg ※仕様外観等は変更する場合があります。

「電車でGO!」は(株)タイトーの商標です。 製造元 株式会社 インタージオ 販売元 株式会社 エス・エヌ・ケイ





# セガ社CG体感「マジカルトロッコ」 謎の石奪い逃走

CGプロ野球とサッカーのシリーズ新作も



マジカルトロッコアドベンチャー



「マジカルトロッコ」は、セガが「パチンコ」から、CG体感ゲーム「マジカルトロッコ」シリーズの新作として、今年12月に発売される。本作は、CGプロ野球とサッカーのシリーズ新作も。本作は、CGプロ野球とサッカーのシリーズ新作も。本作は、CGプロ野球とサッカーのシリーズ新作も。

「マジカルトロッコ」は、セガが「パチンコ」から、CG体感ゲーム「マジカルトロッコ」シリーズの新作として、今年12月に発売される。本作は、CGプロ野球とサッカーのシリーズ新作も。本作は、CGプロ野球とサッカーのシリーズ新作も。本作は、CGプロ野球とサッカーのシリーズ新作も。



ダイナマイトベースボールNAOMI

「ダイナマイトベースボール」は、セガが「パチンコ」から、CG体感ゲーム「ダイナマイトベースボール」シリーズの新作として、今年12月に発売される。本作は、CGプロ野球とサッカーのシリーズ新作も。本作は、CGプロ野球とサッカーのシリーズ新作も。本作は、CGプロ野球とサッカーのシリーズ新作も。

# テクモ「TPSシステム」 全方向へ銃発射

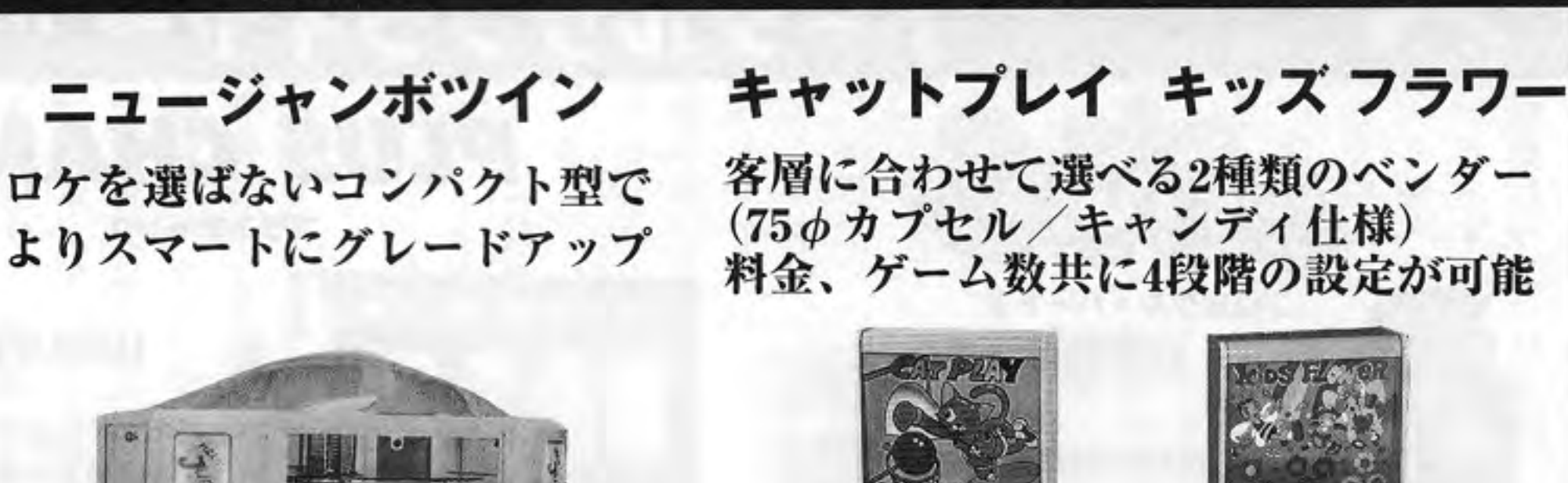
「TPSシステム」は、テクモが「パチンコ」から、CG体感ゲーム「TPSシステム」シリーズの新作として、今年12月に発売される。本作は、CGプロ野球とサッカーのシリーズ新作も。本作は、CGプロ野球とサッカーのシリーズ新作も。本作は、CGプロ野球とサッカーのシリーズ新作も。



フレームガンナー

「フレームガンナー」は、テクモが「パチンコ」から、CG体感ゲーム「フレームガンナー」シリーズの新作として、今年12月に発売される。本作は、CGプロ野球とサッカーのシリーズ新作も。本作は、CGプロ野球とサッカーのシリーズ新作も。本作は、CGプロ野球とサッカーのシリーズ新作も。

# 「ガントレット・レジェンド」 29型UPライト



ガントレット・レジェンド29型

「ガントレット・レジェンド」は、SNKが「パチンコ」から、CG体感ゲーム「ガントレット・レジェンド」シリーズの新作として、今年12月に発売される。本作は、CGプロ野球とサッカーのシリーズ新作も。本作は、CGプロ野球とサッカーのシリーズ新作も。本作は、CGプロ野球とサッカーのシリーズ新作も。

SNK製キャビネット  
クレーンと三つのボタン  
N.K.本社大阪、高堂良  
のセット(1P)が四つ  
OP価格六十八万円。

話題のマシン

話題のマシン

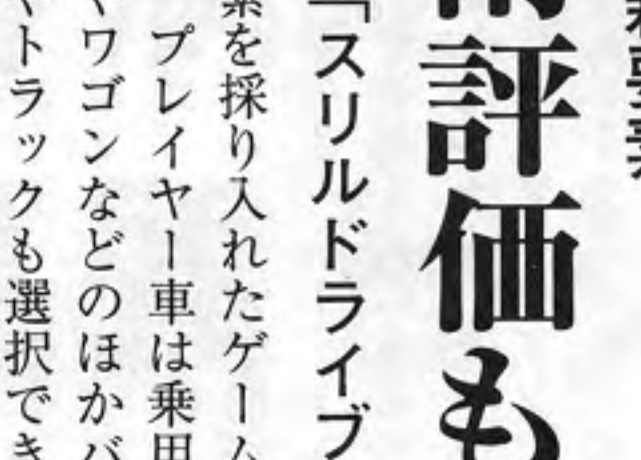
# TV機「てんこもりシューティング」 ミニゲーム25種

ナムコから「トラベルチャンス」なども



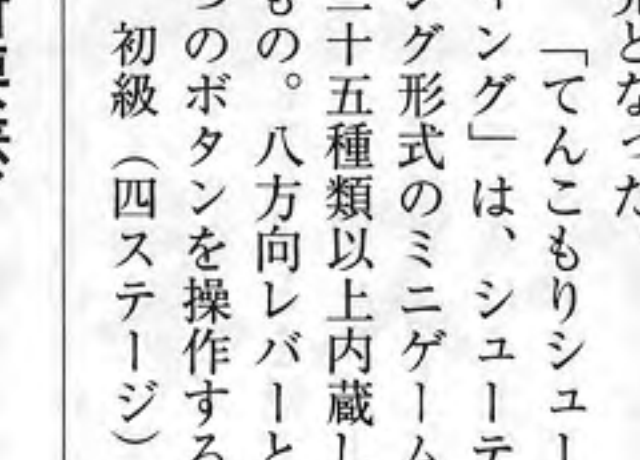
てんこもりシューティング

「てんこもりシューティング」は、ナムコが「パチンコ」から、CG体感ゲーム「てんこもりシューティング」シリーズの新作として、今年12月に発売される。本作は、CGプロ野球とサッカーのシリーズ新作も。本作は、CGプロ野球とサッカーのシリーズ新作も。本作は、CGプロ野球とサッカーのシリーズ新作も。



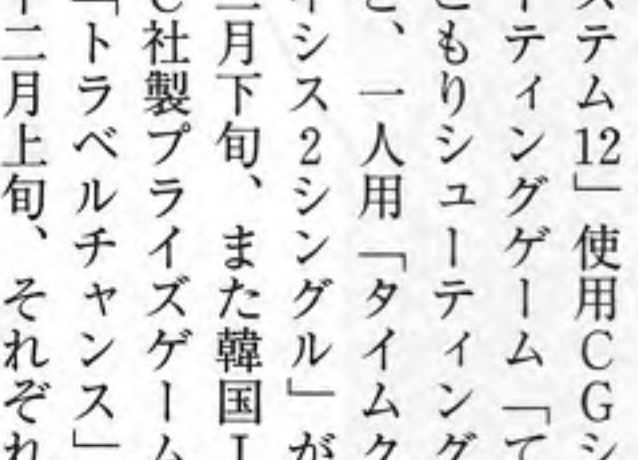
スリルドライブ(SDX)

「スリルドライブ」は、ナムコが「パチンコ」から、CG体感ゲーム「スリルドライブ」シリーズの新作として、今年12月に発売される。本作は、CGプロ野球とサッカーのシリーズ新作も。本作は、CGプロ野球とサッカーのシリーズ新作も。本作は、CGプロ野球とサッカーのシリーズ新作も。



バスター・ムーブ

「バスター・ムーブ」は、ナムコが「パチンコ」から、CG体感ゲーム「バスター・ムーブ」シリーズの新作として、今年12月に発売される。本作は、CGプロ野球とサッカーのシリーズ新作も。本作は、CGプロ野球とサッカーのシリーズ新作も。本作は、CGプロ野球とサッカーのシリーズ新作も。



トラベルチャンス

「トラベルチャンス」は、ナムコが「パチンコ」から、CG体感ゲーム「トラベルチャンス」シリーズの新作として、今年12月に発売される。本作は、CGプロ野球とサッカーのシリーズ新作も。本作は、CGプロ野球とサッカーのシリーズ新作も。本作は、CGプロ野球とサッカーのシリーズ新作も。



タイムクライシス2

「タイムクライシス2」は、ナムコが「パチンコ」から、CG体感ゲーム「タイムクライシス2」シリーズの新作として、今年12月に発売される。本作は、CGプロ野球とサッカーのシリーズ新作も。本作は、CGプロ野球とサッカーのシリーズ新作も。本作は、CGプロ野球とサッカーのシリーズ新作も。

話題のマシン

# CGカーレースに新要素 運転技術評価も

「スリルドライブ」は、ナムコが「パチンコ」から、CG体感ゲーム「スリルドライブ」シリーズの新作として、今年12月に発売される。本作は、CGプロ野球とサッカーのシリーズ新作も。本作は、CGプロ野球とサッカーのシリーズ新作も。本作は、CGプロ野球とサッカーのシリーズ新作も。

# キャラクターを踊らせ アトラス/ナムコ共同開発

「バスター・ムーブ」は、ナムコが「パチンコ」から、CG体感ゲーム「バスター・ムーブ」シリーズの新作として、今年12月に発売される。本作は、CGプロ野球とサッカーのシリーズ新作も。本作は、CGプロ野球とサッカーのシリーズ新作も。本作は、CGプロ野球とサッカーのシリーズ新作も。

# 「ガントレット・レジェンド」 29型UPライト

「ガントレット・レジェンド」は、SNKが「パチンコ」から、CG体感ゲーム「ガントレット・レジェンド」シリーズの新作として、今年12月に発売される。本作は、CGプロ野球とサッカーのシリーズ新作も。本作は、CGプロ野球とサッカーのシリーズ新作も。本作は、CGプロ野球とサッカーのシリーズ新作も。

**USED BUT LIKE NEW**  
**RECONDITIONED DEDICATED MACHINES**  
**USED ORIGINAL PCB'S**

**Fillmore, inc.**  
10-23 Koda 2, Ikeda, Osaka 563, Japan,  
Phone : 81-727-54-2535  
F a x : 81-727-54-2522  
e-mail : fillmore@pic-internet.or.jp  
W e b : http://www.pic-internet.or.jp/~fillmore/

**ゲームマシンは郵便振替でお申し込み下さい**

■年間購読料(送料、消費税込)は9,880円です  
■特製「綴じ表紙」は別途2,000円  
ご一緒にお申し込み下さい

①購読申込書には宛先もはっきりと  
②購読料とともに郵便局で手続きを  
③約1週間、小社に通知が来ます  
④お手元に新聞が毎月郵送されます

海外A1 Mailerの購読料は  
米ドル180ドルとさせていただきます。

**親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!**

**びびよビンゴ** PIYO PIYO BINGO  
ボールが入ればヒヨコが飛び出す  
75・100の対応カプセルベンダーで

**ニューヘキサプレジデント** NEW HEXA PRESIDENT  
期待と信頼を凝縮しながら  
ボールを脱いだ王者の極!!

**ニュージャンボツイン** NEW JUMBO TWIN  
ロケを選ばないコンパクト型で  
よりスマートにグレードアップ

**キャットプレイ** CAT PLAY  
客層に合わせて選べる2種類のベンダー  
(75ゆカプセル/キャンディ仕様)  
料金、ゲーム数共に4段階の設定が可能

**キッズフラワー** KIDS FLOWER

株式会社 **ユビス**  
本社 千577-0063 東大阪市川俣3-1-35 ☎06-6787-1881 FAX.06-6787-1952  
東京営業所 千110-0016 東京都台東区台東4-27-5 秀和御徒町ビル ☎03-3837-3884 FAX.03-3837-3887  
福岡営業所 千810-0041 福岡市中央区大名2-3-2 ☎092-713-1083 FAX.092-771-7223

CAPCOM

# カプコンアミューズメントマシン&グッズ売場のラインナップ

## CAPCOM AMUSEMENT MACHINE & GOODS LINE-UP

### 記念品に、お店のPRに、効果バツグン!!



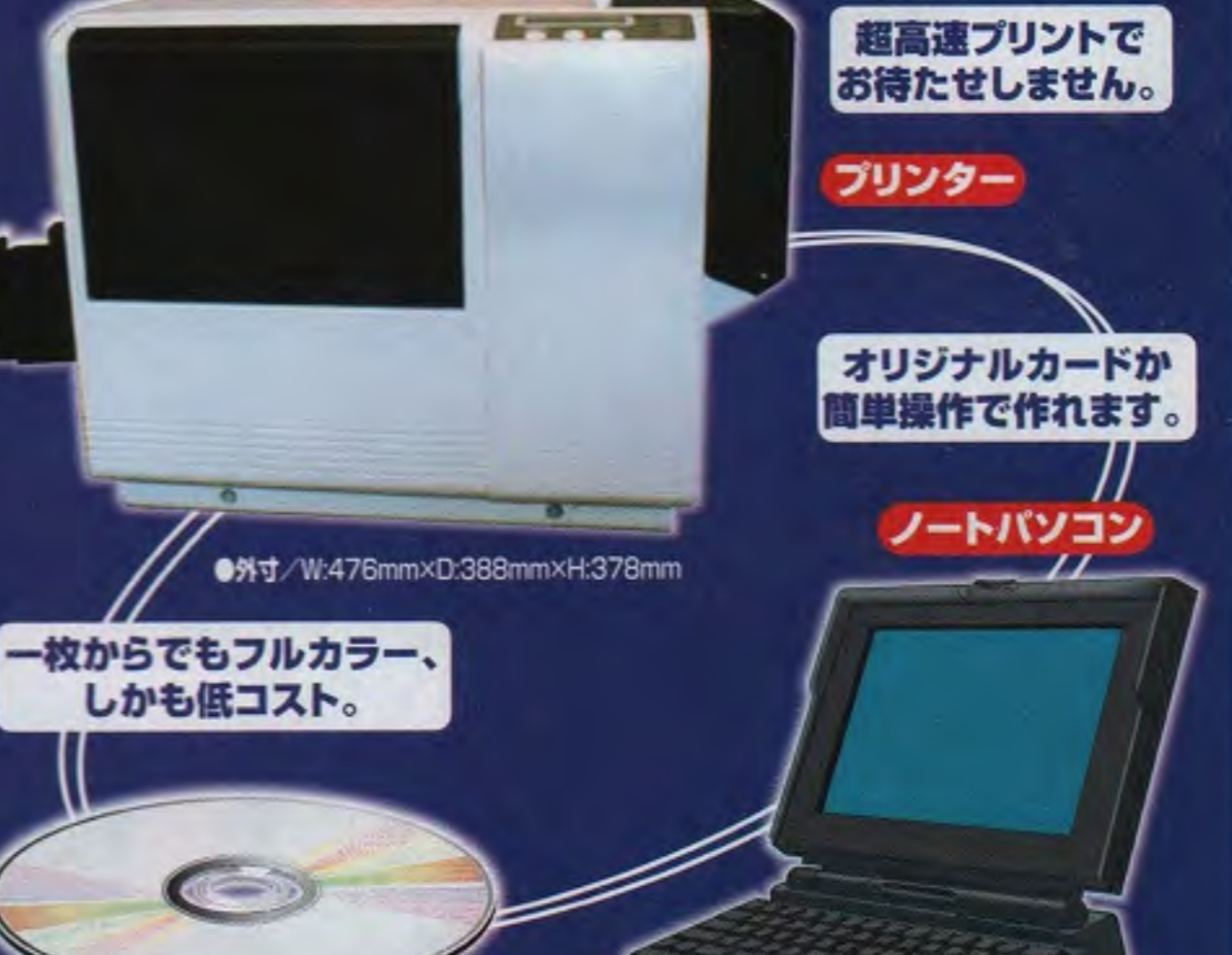
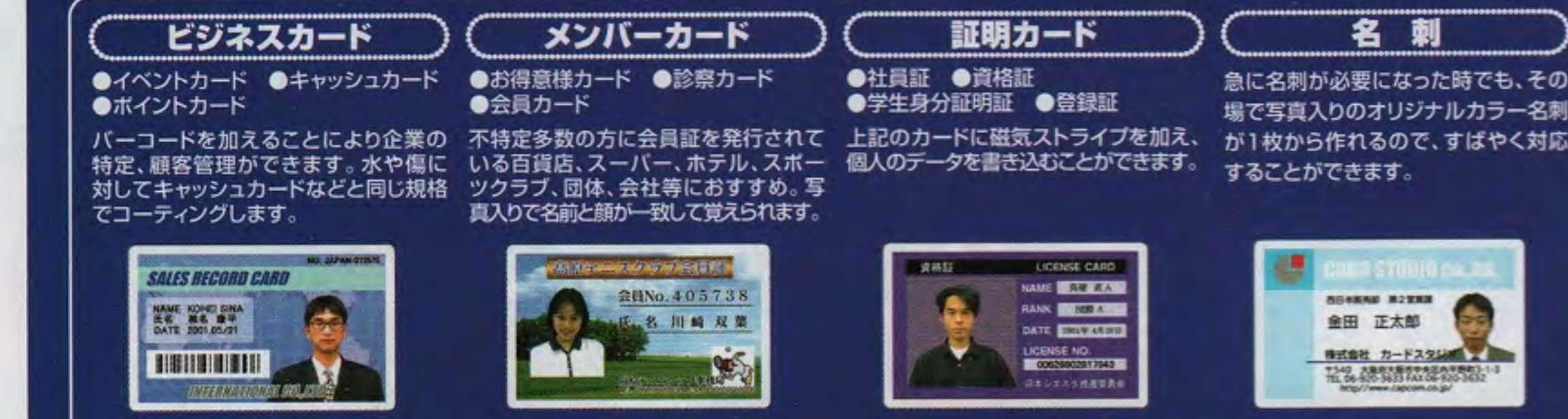
●オリジナルフレーム制作致します●  
誰も持っていない、ここでしか作ることが出来ない、そんなお客様の心理をとらえたオリジナルフレームを制作致します。オリジナルフレームに、お店のロゴやキャラクターなどを入れば話題性、集客力もアップ!

●外寸：W:985mm×D:1,700mm×H:1,965mm (カーテンを含む寸法)  
●消費電力：430W

●小スペース設置型コンパクト筐体  
●誰でもわかりやすい簡単操作  
●高精細プリントで鮮やかなオリジナルカラー  
●魅力あふれる充実デザインでリピートアップ!  
●オリジナルフレームでさらにテレカの商品価値が上がる!



### 高画質のオリジナルカードが簡単操作で作れます。



●ビジネスカード ●メンバーカード ●証明カード ●名刺

●イベントカード ●キャッシュカード ●会員カード ●写真入りカード

●お得意様カード ●診察カード ●社員証 ●資格証 ●学生身分証明書 ●登録証

●写真入りカード ●写真入り名刺 ●写真入り封筒 ●写真入り名刺 ●写真入り封筒 ●写真入り名刺 ●写真入り封筒

●外寸：W:478mm×D:388mm×H:378mm  
●一枚からでもフルカラー、しかも低コスト。  
●CD-ROM  
●カード作成ソフトウェア



### 時代が求めた新たな付加価値の創造 使う人のニーズに答えた新機能の数々

- 強力な直視用! アクティブサーボシステム サウンド用に専用のアンプを搭載したアクティブサーボシステムを採用。大迫力の低音が再現できます。当社独自の立体音響「Q-sound」にも完全対応!
- 電源を上部に集約、絶縁した安全設計 前面からの通常のメンテナンスでは絶対に触れない位置に電源があるので、コイン回収や基板交換時に誤って感電する危険性がありません。
- 対戦人気をさらに盛り上げる新感覚「チャレンジャーフリック」 2Pでも1P側と同じ感覚でフリック出来るように、キャラクターの位置を入れ替える「チャレンジャーフリック」の設定がコネクタの差し替えのみで行えます。 \*ただし、操作部の設定は別途必要。
- その他の特徴
  - 設置場所を選ばないコンパクト設計 - 坪効率の向上及び集客力の拡大に大いに貢献します。
  - 強い耐久力、信頼のD.B.S. (Double Bone Structure) 設計 - フロントドア内にはD.B.S.設計です。
  - イージーメンテナンス - 従来の蛍光灯の約5倍の長寿命を誇る冷陰極管を採用しています。
  - トータルコーディネート - インストール専用スペースやA3サイズ挿入可能なパネルを標準で装備しています。

●好評稼働中!! CAPCOM FAX 通信 FAX:06-947-4540 最新ソフト、攻略テクニック、イベント情報など知りたい情報満載!! 24時間いつでも引き出せます。 カプコンホームページ: <http://www.capcom.co.jp/>  
●販売のご用命は国内販売事業部/レンタル・リースのご用命はレンタル事業部までお申し付け下さい。筐体のデザイン・仕様等を予告なく変更する場合があります。あらかじめご了承下さい。

株式会社カプコン  
国内販売事業部  
本社 〒540-0037 大阪府中央区内野町3丁目1番3号 TEL:(06) 920-3633 FAX:(06) 920-5133  
東京支店 〒163-0266 東京都新宿区西新宿2丁目6番1号(新宿住友ビル43階) TEL:(03)3340-0730 FAX:(03)3340-0701



まるち  
カメラ  
あい  
ず  
No.329

「振子通信」続と  
あわせると、なにか受  
験生の勉強のような感も  
する、強迫観念に追っか  
けられている風がせわし  
ない生活である。これが  
本人にとってはこれが  
月火水金とびっしり仕  
事で埋まっているスケジ  
ュール、月火水金金  
客観的な立場からして、  
長部さんはこれはもう戦  
時体制の非常時のスケジ  
ュール、月火水金金  
生活を送っている。

「振子通信」続と  
あわせると、なにか受  
験生の勉強のような感も  
する、強迫観念に追っか  
けられている風がせわし  
ない生活である。これが  
本人にとってはこれが  
月火水金とびっしり仕  
事で埋まっているスケジ  
ュール、月火水金金  
生活を送っている。

「振子通信」続と  
あわせると、なにか受  
験生の勉強のような感も  
する、強迫観念に追っか  
けられている風がせわし  
ない生活である。これが  
本人にとってはこれが  
月火水金とびっしり仕  
事で埋まっているスケジ  
ュール、月火水金金  
生活を送っている。

### 新時代のマシンを生み出す トータルサプライヤー ..... エイブルコーポレーション

#### PLUS CHANCE

プラスチャンス

プロボウル・パートII 好評発売中

長期安定稼働実証マシン

- リアルで爽快なピンアクション
- スプリットにチャレンジ
- 軽快なBGMサウンド

実用新案開平6-48753

サイズ：W700×D2,780×H1,800mm

#### PLUS CHANCE

プラスチャンス

《800円景品対応》

●今までになかった遊び方!!  
お子様でも遊べる簡単な足算です。ファーストチャレンジの数字(2ケタ)とセカンドチャレンジの数字(2ケタ)を足して、ディスプレイ上の景品の数字に達すると景品が払い出されます(目押し感覚)。

●メインゲームでハズれた場合でも、もうワンコインで再チャレンジの「プラスチャンス」機構が付いています。

特許開平7-303756、9-289220  
米国税特No.5529206(取得済)

サイズ：W1,300×D900×H1,860mm

#### くわんちゃん

プライズ機コーナーのコアマシンとして活躍

●景品皿のツメの位置を2-3ヶ所変更するだけでビックリの高インカム!

●10個入り1セット OP価格 ¥5,800

遊び方:  
●上がるボタンで、狙った景品の高さにスクリーンをセット。  
●タイミングよく景品皿のツメとスクリーンを合わせて景品を落とすハラハラゲーム!

特許開平7-303756  
サイズ：W1,450×D1,450×H1,980mm

株式会社エイブルコーポレーション  
ABLE CORPORATION, LTD.  
〒171-0014 東京都豊島区池袋4-8-3  
TEL 03 (3988) 2061(代) FAX 03 (3986) 5180  
★インターネットホームページ <http://www.able-corp.com>

FEBRUARY 1

# Game Machine's Best Hit Games 25

## ■TVゲーム機 — ソフトウェア (VIDEO GAME SOFTWARE)

前回	機種名 (メーカー名)	MODEL (MANUFACTURER)	評価(RATING)
1	-	ジョジョの奇妙な冒険 (カプコン) JOJO's Venture (Capcom)	7.83
2	1	バーチャストライカー 2 バージョン98 (セガ社) Virtua Striker 2 ver.98 (Sega)	7.60
3	2	幕末浪漫第二幕・月華の剣士 (SNKネオジオ) Last Blade 2 (SNK)	6.65
4	6	ダービークイズ マイドリームホース (ナムコ) Quiz my Dream Horse* (Namco)	6.35
5	3	ハイパービシバシチャンピオン (コナミ) Hyper Bishi Bashi Champ (Konami)	6.27
6	4	ガンバード 2 (彩京) Gunbird 2 (Psikyo)	6.17
7	9	パカパカパッション (ナムコ) Paca Paca Passion (Namco)	5.91
8	5	ソウルキャリバー (ナムコ) Soul Calibur (Namco)	5.81
9	8	ストリートファイター ZERO 3 (カプコン) Street Fighter Alpha 3 (Capcom)	5.73
10	-	レイクリシス (タイトーGネット) Raycrisis (Taito)	5.54
11	-	ファイティングレイヤー (アrika/ナムコ) Fighting Layer (Arika/Namco)	5.50
12	13	すくすく犬福 (ビデオシステム/トワジャパン) Quiz Lucky Dog* (Video System)	5.45
13	7	スパイクアウト (セガ社) Spike Out (Sega)	5.31
14	20	サイキックフォース 2012 (タイトー) Psychic Force 2012 (Taito)	5.18
15	16	ファイナルロマンス R (ビデオシステム/ビスコ) Mahjong Final Romance R* (Video System)	5.15
16	11	対戦ホットギミック 快樂天 (彩京) Mahjong Hot Gimmick "Kairakuten" * (Psikyo)	5.13
17	10	ザ・キング・オブ・ファイターズ'98 (SNKネオジオ) The King of Fighters '98 (SNK)	5.11
18	12	サムライスピリッツ 2 アスラ斬魔伝 (SNKネオジオ) Warriors Rage (SNK)	5.08
19	30	カオスヒート (タイトーGネット) Chaos Heat (Taito)	5.00
20	17	ダイナマイト刑事 2 (セガ社) Dynamite Cop (Sega)	4.90
21	22	ライデンファイターズ JET (セイブ) Raiden Fighters JET (Seibu)	4.85
22	18	鉄拳 3 (ナムコ) Tekken 3 (Namco)	4.84
23	15	対戦ホットギミック (彩京) Mahjong Hot Gimmick* (Psikyo)	4.82
24	21	テトリス・ザ・グランドマスター (アrika/カプコン) Tetris The Grand Master (Arika/Capcom)	4.42
25	25	スーパーリアル麻雀 P7 (セガ/ビスコ) Super Real Mahjong P7* (Sega/Visco)	4.38

\*The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc

## ■完成品タイプのTVゲーム機 (DEDICATED VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名)	MODEL (MANUFACTURER)	評価(RATING)
1	1	ダンスダンスレボリューション (コナミ) Dance Dance Revolution (Konami)	9.17
2	2	ビートマニア 3rd Mix (コナミ) Beatmania 3rd Mix [Hip Hop Mania 3] (Konami)	8.33
3	3	ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド 2 (DX/UP) (セガ社) The House of The Dead 2 (DX/UP) (Sega)	8.00
4	4	ポップンミュージック (コナミ) Pop'n Music (Konami)	7.53
5	5	タイムクライシス 2 (SD/DX/S) (ナムコ) Time Crisis 2 (SD/DX/S) (Namco)	6.83
6	7	レースオン! (SD/DX) (ナムコ) Race On! (SD/DX) (Namco)	5.83
7	9	レーシングジャム・チャプター II (2P/SDX) (コナミ) Racing Jam Chapter II (2P/SDX) (Konami)	5.75
8	13	ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド (セガ社) The House of The Dead (Sega)	5.62
9	10	セガラリー 2 (DX) (セガ社) Sega Rally 2 (DX) (Sega)	5.59
10	6	ガンメンウォーズ (ナムコ) Gunmen Wars (Namco)	5.38
11	15	オペレーションタイガー (タイトー) Operation Tiger (Taito)	5.33
12	12	デイトナUSA 2 (DX/2P) (セガ社) Daytona USA 2 (DX/2P) (Sega)	5.31
13	19	電車でGO! 2 高速編 3000番台 (タイトー) Go By Train 2 -3000 (Taito)	5.17
14	18	ファイナルハロン (ナムコ) Final Furlong (Namco)	5.10
15	23	ラビッドリバー (ナムコ) Rapid River (Namco)	5.00
16	11	ゲットバス (セガ社) Get Bass (Sega)	4.93
17	17	パニックパーク (SD/DX) (ナムコ) Panic Park (SD/DX) (Namco)	4.92

## ■フリッパー (FLIPPERS)

1	1	ピンボールマジック (カプコン) Pinball Magic (Capcom)	4.90
2	2	ジュラシックパーク (データイースト) Jurassic Park (Data East)	4.27
3	3	ツイスター (セガ・ピンボール) Twister (Sega Pinball)	4.06

## ■その他アーケードゲーム機 (OTHER ARCADE GAMES)

1	1	ストリートスナップ (トワジャパン) Street Snap (Towa Japan)	7.58
2	2	スーパープリクラ21 (アトラス) Super Pricla 21 (Atlus)	7.14
3	3	ラブゲティステーション (辰巳電子/エアフォルク/アトラス) Lovegety Station (Tatumi/Erfolg/Atlus)	7.10
4	4	プリプリキャンパス (コナミ) Puri Puri Canvas (Konami)	6.24
5	5	なんでもシール委員会 (アイマックス/ジャレコ) Sticker Magic (Imax/Jaleco)	5.69

調査アンケートの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターによるデータを集計、その平均値を示した。数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

CAPCOM

NAOMI



すだれでもできる。すぐでもできる。単純明快、おじいさんもおねーちゃんもできる対戦活劇! 簡単操作ですぐに遊べる。

NAOMI参入! 第1弾。



3D ADVENTURE ACTION

CAPCOM FAX 専用 ☎好評稼働中!!  
FAX: 06-6947-4540

CFC会員募集中!

★パワーストーン最新情報満載! K1ワークス7/24日付特刊: <http://powerstone.com/> ★カプコンホームページ: <http://www.capcom.co.jp/>

株式会社カプコン

本社 / 〒540-0037 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号 TEL.(06)6920-3633 FAX.(06)6920-5133  
 大阪支店 / 〒163-0266 東京都新宿区西新宿2丁目6番1号(新宿住友ビル4階) TEL.(03)3340-0730 FAX.(03)3340-0701  
 札幌営業所 / TEL.(011)857-0188 FAX.(011)857-0198  
 仙台営業所 / TEL.(022)282-5311 FAX.(022)282-5313  
 新潟営業所 / TEL.(025)286-2041 FAX.(025)286-2043  
 東京営業所 / TEL.(03)3340-0737 FAX.(03)3340-0736  
 名古屋営業所 / TEL.(052)778-1117 FAX.(052)778-1119  
 近畿営業所 / TEL.(06)6946-4054 FAX.(06)6946-7429  
 岡山営業所 / TEL.(086)246-4191 FAX.(086)246-4193  
 福岡営業所 / TEL.(092)629-5100 FAX.(092)629-5103

SEGA™

# Flash Beats

## 光を操る。リズムを叩く。クールに撃ち込め!



リズムに合わせて赤い光を撃ち返す。近未来型超新感覚スポーツアクション音楽ゲーム。

音楽に合わせて赤い光を撃ち合う。スポーツ、アクション、音楽それぞれのゲームジャンルの面白さを1つにした全く新しいゲーム性と、8スピーカー&2スーパーウーハーを搭載した大迫力サウンドの筐体はアイキャッチ、集客効果共に抜群です。

1,020mm(W)×1,900mm(D)×970mm(H) 216kg ©SEGA 1999

**DYNAMITE BASEBALL NAOMI™**  
SEGA Professional Baseball  
ダイナマイトベースボール ナオミ

スタジアム以上の興奮を

©SEGA 1998

バーチャストライカー2 バージョン99

**Virtua Striker 2**

新たな伝説へ向けて... ファンの期待に応える最新バージョン

堂々登場!!

©SEGA 1998

**Magical Truck Adventure**

2人の協力が楽しい 冒険活劇!

©SEGA 1998

がんばれオバオバ! メダルをシュートし攻撃だ!

**SEGA ファンタジーゾーン**

セガの名作シューティングゲーム「ファンタジーゾーン」がマスマタルゲームで登場!

©SEGA 1986, 1999

本社3号館 東京都大田区東横台2-12-14  
電話03(5737)7599(国内販売部)  
電話03(5737)7541(AM営業部)  
電話03(5737)7544(アミューズメント部)  
電話03(5737)7523(アミューズメント部)  
電話03(5737)7528(アミューズメント部)  
電話011(84)10246(代) 表) 表)  
電話06(6334)5336(代) 表) 表)  
電話092(452)8843(代) 表) 表)  
電話052(702)3033(代) 表) 表)

札幌支店 札幌市豊平区豊平五条3-2-34  
関西支店 大阪府豊中市豊南町東2-5-3  
九州支店 福岡県福岡市博多区博多駅前5-7-5  
名古屋支店 愛知県名古屋市中区名村1-8-4

セガエンタープライゼス  
SEGA ENTERTAINMENT UNIVERSE  
http://www.sega.co.jp/

英文版業界ニュース

## “Tekken 3”, “House of the Dead” Top Annual Chart

After compiling yearly data (January–December 1998) of the “Game Machine” chart, Namco’s “Tekken 3” appeared on the top of the video game software division chart, while Sega’s “House of the Dead” topped the dedicated video game division chart. Since pinballs are not widely operated in Japan, there was not sufficient data. The “Other arcade games” category was headed by Atlus’ “Print Club 2”.

Each game’s point score is calculated by totalling the semi-monthly rating which is based on the income of each game of that title in 32 locations across Japan.

“Tekken 3” is a computer graphics (CG) fighting game using Namco’s “System 12” board which was developed jointly with Sony Computer Entertainment (SCE). “Tekken 3” was shipped in March 1997, and its total shipments amounted to about 15,000 units in Japan and 20,000 units overseas. As it was also top in 1997, it means that “Tekken 3” has headed the chart for two years in a row.

“House of the Dead” is a CG gun game based on Sega’s “Model 3” board. Shipped in March 1997, total shipments are said to have reached 1,600 units in Japan and 7,000 units overseas.

Atlus’ “Print Club 2” is a photo sticker machine and the successor to “Print Club”, and was shipped in December 1996. Reflecting its continuing popularity, a succession of similar photo sticker machines have been released by competitors.

The top 15 video game software, 15 dedicated videos and 7 other arcade games for 1998 are as follows. The titles with + mark are quiz or mahjong videos.

9 Mahjong Hot Gimmick* (Psikyo)	2,127
10 Street Fighter III 2nd Impact (Capcom)	2,093
11 Puzzle Bobble 4 (Taito)	1,934
12 Rival Schools (Capcom)	1,917
13 Last Blade (SNK)	1,855
14 Quiz My Angel 3* (Namco)	1,712
15 Quiz My Angel 2* (Namco)	1,709

[Best Dedicated Video 15]

1 House of the Dead (Sega)	3,334
2 Virtua Fighter 3 Team Battle (Sega)	2,936
3 Get Bass (Sega)	2,931
4 Lost World (Sega)	2,719

5 Final Furlong (Namco)	2,414
6 Go By Train 2 (Taito)	2,367
7 Beat Mania 2nd Mix (Konami)	2,313
8 Virtua On 2 (Sega)	2,071
9 Sega Rally 2 (Sega)	2,069
10 Time Crisis 2 (Namco)	2,063
11 Harley Davidson & L. A. Riders (Sega)	2,034
12 Point Blank [Gun Ballet] (Namco)	1,977
13 Virtua Cop 2 (Sega)	1,958
14 Go By Train (Taito)	1,743
15 Rave Racer (Namco)	1,715

[Best Other Arcade Games 7]

1 Print Club 2 (Atlus)	3,534
2 Puri Puri Canvas (Konami)	2,254
3 Diary Shots (Taito)	1,849
4 Sticker Magic (I'max/Jaleco)	1,827
5 Street Snap (Towa Japan)	1,790
6 Star Audition (Namco)	1,721
7 Neo Print (SNK)	1,701

tors, there arose an opinion that the Shanghai show should be the last “Asia AM Show” but the issue was carried over to the next meeting. If it is to be continued, either Seoul, Korea, or Taipei, Taiwan, will be chosen. This also was not decided. Many “exhibitors” do not regard the “Asia AM Show” to be of any importance and calls are steadily increasing for the show to be discontinued.

## “Play Station” Sales Top 50M

Sony Computer Entertainment Inc. (SCE), Tokyo, announced on December 21 that total shipments of its home video console “Play Station” had reached 50 million units by the day.

According to SCE, shipments of “Play Station” in Japan have reached 14.25 million units, those in North America 19.35 million units, and those in Europe 16.40 million units.

“Play Station” has been shipped since December 1994 in Japan, and in North America and Europe since September 1995.

Meanwhile, Sega’s “Dream Cast” has been shipping since November 27, and 500,000 units are likely to be sold by the end of December 1998. According to the original plan, although Sega intended to ship 1 million units, NEC’s graphic engine “Power VR2” has not been produced as scheduled and Sega was forced to halve shipments.

There remains a question: “Although 1 million units could have been sold, due to NEC’s failure, only 500,000 units could be shipped. What legal steps will Sega take against NEC?” However, without referring to this, Sega only stated that it would ship 1 million units by March 1999, and “aim to attain sales of 10 million units within 2–3 years.”

## Future Of JAMMA's Asia AM Show In Doubt



disclose the number of traders who visited the show in Shanghai.

Although not reported by JAMMA, in China there exist almost no arcades as called in the USA, Europe, Japan, Taiwan, etc. Those that are present are street locations, but there is no data about them and there are many unauthorized copies of video games. However, reflecting the intention of the Chinese government and local municipal authorities, gaming videos, etc. are prohibited. Although the elimination of counterfeit coin-op videos is a big problem in China, JAMMA does not yet seem serious about tackling the problem.

At the meeting of JAMMA direc-

## WARNING

“Puzz Loop” is an original product of Mitchell Corporation. The audio-visual, game system, and game play is fully copyrighted. We know that there are similar games from Asia titled “Lup Lup Loop” and “Funny Bobble”.

These games are in violation of our rights. Any production, sale, use, distribution, import or export of similar games infringe our copyright and we shall take legal action against these violations.



1-46-4 Asagaya-kita, Suginami-ku, Tokyo Japan 166  
phone: 81-3-3223-2606  
Fax: 81-3-3223-2703

[Best Software 15]

1 Tekken 3 (Namco)	4,561
2 Virtua Striker 2 (incl. ver 98, Sega)	4,366
3 Strikers 1945 II (Psikyo)	2,622
4 King of Fighters 97 (SNK)	2,377
5 Super Real Mahjong P7* (Seta)	2,295
6 NJ Pro Wrestling (Namco)	2,207
7 Marvel vs Capcom (Capcom)	2,171
8 Gallop Racer 2 (Tecmo)	2,163

### Game Machine

Editor: Masumi Akagi

Amusement Press, Inc.

Higashi Umeda Yachiyo Bldg., 2-2-1.

Nakazaki-Nishi, Kita-ku,

Osaka, 530-0015 Japan

faxphone (81) 6-6314-3821

Email: editor@ampress.co.jp

Web site: http://www.ampress.co.jp/

© 1999 Amusement Press, Inc.

At a meeting of directors held on December 16, the Japan Amusement Machinery Manufacturers Association (JAMMA) authorized the report on “Asia Amusement Machine Show '98” (December 4–6, Shanghai, China). According to it, about 19,500 people visited the show, and played with Japan’s new video and photo sticker machines. Hayao Nakayama, president of JAMMA, and other directors of the executive department, invited high government officials of the China Cultural Department, to exchange views and opinions.

Although 19 companies “exhibited” their products at 168 booth units of “Asia AM Show '98”, this was not a “trade show” in the proper sense of the word. It was merely an event intended to let a limited number of Chinese people play with new videos and photo stickers, and appreciate how amusing they are. Although JAMMA has up till now disclosed the number of traders visiting its shows, it did not

キャッチ・ザ・ハート  
TAITO

TAITONET  
レイクライシス

新システム「TAITO G NET」第2弾!

TG

# RAYCRISIS



業界初!

短縮化、簡略化、拡張性、省資源性に優れた  
カードメディアでゲームを供給する

新戦略システムボード「TAITO G NET」起動!

TAITONET

●カードタイプの記憶媒体 (TAITO G CARD) を入れ替えるだけですぐにゲームを変えることができます。  
もう面倒な基板の改造は必要なくなり、レイアウト変更もお手軽に行えます。

●シューティングアクションゲーム「カオスヒート」を皮切りに「レイクライシス」など様々なジャンルのゲームがTAITO G NETで登場します。従来のFX-1の1.5倍のパワーを持つCPUを活かしたハイパフォーマンスにご期待ください。

シングルスライズシリーズ 第3弾!

好評発売中!

## ジャンケンパワッポ!

大人から子供まで楽しめる  
ジャンケンゲームの  
スライズマシン



ボタン1個の簡単操作!  
お楽しみは、単純方式の  
タイミングゲーム!  
大型の景品にも対応!  
取り出し口が大きくなりました。

●サイズ: W640mmXD810mmXH1850mm ●重量: 87kg



シングルメダルシリーズ 第5弾!

好評発売中!

## Mermaid Kiss

海の中でも楽しくフィーバー!  
メカリールの迫力で  
カワイイ人魚の  
虜になる!?

★メダルを打ち出すだけの  
簡単操作で楽しめます!  
★3連メカリール+液晶モニター  
装備のダブル表示です。  
★リーチ時にリール全体がせり出す  
大迫力のメカニズムを  
搭載しました。

●サイズ: W660mmXD710mmXH1640mm ●重量: 93kg



SCメダルシリーズ 第4弾!

近日登場!

## お祭りシューティングボール

正統派の野球版メダルゲーム!



●サイズ: W470mmXD606mmXH1320mm ●重量: 60kg



## Real CG Drive Game Coming Soon

TOYOTA NISSAN HONDA TAITO MAZDA MITSUBISHI SUBARU

# BATTLE GEAR

究極のバトルがいま始まる...  
The ultimate battle is started on...

株式会社タイトー

〒102-8648 東京都千代田区平河町2-5-3 © TAITO CORP. 1998

※筐体の仕様外観及び画面写真は、改良のため予告なく変更する場合がございます。

TAITO HOMEPAGE <http://www.taito.co.jp/>

TG販売部 / 〒223-8570 神奈川県横浜市港北区高田町50 TEL.045-593-7125 FAX.045-593-7143

GM販売部 / 〒243-0498 神奈川県老名市下今泉250 TEL.0462-35-9510 FAX.0462-35-5649