

ゲームマシン

GAME MACHINE

Game Machine Magazine is published twice monthly on the 1st and 15th of the month by Amusement Press, Inc., Waka-sugi Bldg., 18-2, Doyamacho, Kita-ku, Osaka, 530 Japan. Subscription rate: Overseas (air mail)-US \$ 180.00 / year. NO part of this magazine may be reproduced without expressed permission. 禁転載

セガ社とバンダイ 10月1日付け合併

世界的マルチメディア総合娯楽企業へ



合併発表で握手する(左から)大川功氏(セガ社長)、山科誠氏(バンダイ社長)、中山雄雄氏(セガ社長) 写真は読売新聞社提供

セガ・エンタープライゼス(本社東京、中山雄雄社長)と玩具大手のバンダイ(本社東京、山科誠社長)は、10月1日付けで合併することを正式に発表し、同日にそれぞれ取締役会と株主総会を開き、合併の承認を受けた。合併後の新会社は、10月1日付けで正式に発足する。新会社は、セガのエンターテインメント事業とバンダイの玩具事業を統合し、世界的マルチメディア総合娯楽企業を目指す。新会社は、セガのエンターテインメント事業とバンダイの玩具事業を統合し、世界的マルチメディア総合娯楽企業を目指す。

新会社の代表取締役社長に大川功氏(セガ社長)が就任し、副社長に山科誠氏(バンダイ社長)が就任する。また、セガのエンターテインメント事業とバンダイの玩具事業を統合し、世界的マルチメディア総合娯楽企業を目指す。新会社は、セガのエンターテインメント事業とバンダイの玩具事業を統合し、世界的マルチメディア総合娯楽企業を目指す。

合併発表後、両社は合併の準備を進めている。新会社は、セガのエンターテインメント事業とバンダイの玩具事業を統合し、世界的マルチメディア総合娯楽企業を目指す。新会社は、セガのエンターテインメント事業とバンダイの玩具事業を統合し、世界的マルチメディア総合娯楽企業を目指す。

合併後の新会社は、セガのエンターテインメント事業とバンダイの玩具事業を統合し、世界的マルチメディア総合娯楽企業を目指す。新会社は、セガのエンターテインメント事業とバンダイの玩具事業を統合し、世界的マルチメディア総合娯楽企業を目指す。

新会社の代表取締役社長に大川功氏(セガ社長)が就任し、副社長に山科誠氏(バンダイ社長)が就任する。また、セガのエンターテインメント事業とバンダイの玩具事業を統合し、世界的マルチメディア総合娯楽企業を目指す。新会社は、セガのエンターテインメント事業とバンダイの玩具事業を統合し、世界的マルチメディア総合娯楽企業を目指す。

合併発表後、両社は合併の準備を進めている。新会社は、セガのエンターテインメント事業とバンダイの玩具事業を統合し、世界的マルチメディア総合娯楽企業を目指す。新会社は、セガのエンターテインメント事業とバンダイの玩具事業を統合し、世界的マルチメディア総合娯楽企業を目指す。

合併後の新会社は、セガのエンターテインメント事業とバンダイの玩具事業を統合し、世界的マルチメディア総合娯楽企業を目指す。新会社は、セガのエンターテインメント事業とバンダイの玩具事業を統合し、世界的マルチメディア総合娯楽企業を目指す。

合併後の新会社は、セガのエンターテインメント事業とバンダイの玩具事業を統合し、世界的マルチメディア総合娯楽企業を目指す。新会社は、セガのエンターテインメント事業とバンダイの玩具事業を統合し、世界的マルチメディア総合娯楽企業を目指す。

合併発表後、両社は合併の準備を進めている。新会社は、セガのエンターテインメント事業とバンダイの玩具事業を統合し、世界的マルチメディア総合娯楽企業を目指す。新会社は、セガのエンターテインメント事業とバンダイの玩具事業を統合し、世界的マルチメディア総合娯楽企業を目指す。

合併後の新会社は、セガのエンターテインメント事業とバンダイの玩具事業を統合し、世界的マルチメディア総合娯楽企業を目指す。新会社は、セガのエンターテインメント事業とバンダイの玩具事業を統合し、世界的マルチメディア総合娯楽企業を目指す。

合併後の新会社は、セガのエンターテインメント事業とバンダイの玩具事業を統合し、世界的マルチメディア総合娯楽企業を目指す。新会社は、セガのエンターテインメント事業とバンダイの玩具事業を統合し、世界的マルチメディア総合娯楽企業を目指す。

合併後の新会社は、セガのエンターテインメント事業とバンダイの玩具事業を統合し、世界的マルチメディア総合娯楽企業を目指す。新会社は、セガのエンターテインメント事業とバンダイの玩具事業を統合し、世界的マルチメディア総合娯楽企業を目指す。

合併発表後、両社は合併の準備を進めている。新会社は、セガのエンターテインメント事業とバンダイの玩具事業を統合し、世界的マルチメディア総合娯楽企業を目指す。新会社は、セガのエンターテインメント事業とバンダイの玩具事業を統合し、世界的マルチメディア総合娯楽企業を目指す。

合併後の新会社は、セガのエンターテインメント事業とバンダイの玩具事業を統合し、世界的マルチメディア総合娯楽企業を目指す。新会社は、セガのエンターテインメント事業とバンダイの玩具事業を統合し、世界的マルチメディア総合娯楽企業を目指す。

合併後の新会社は、セガのエンターテインメント事業とバンダイの玩具事業を統合し、世界的マルチメディア総合娯楽企業を目指す。新会社は、セガのエンターテインメント事業とバンダイの玩具事業を統合し、世界的マルチメディア総合娯楽企業を目指す。

合併後の新会社は、セガのエンターテインメント事業とバンダイの玩具事業を統合し、世界的マルチメディア総合娯楽企業を目指す。新会社は、セガのエンターテインメント事業とバンダイの玩具事業を統合し、世界的マルチメディア総合娯楽企業を目指す。

合併発表後、両社は合併の準備を進めている。新会社は、セガのエンターテインメント事業とバンダイの玩具事業を統合し、世界的マルチメディア総合娯楽企業を目指す。新会社は、セガのエンターテインメント事業とバンダイの玩具事業を統合し、世界的マルチメディア総合娯楽企業を目指す。

合併後の新会社は、セガのエンターテインメント事業とバンダイの玩具事業を統合し、世界的マルチメディア総合娯楽企業を目指す。新会社は、セガのエンターテインメント事業とバンダイの玩具事業を統合し、世界的マルチメディア総合娯楽企業を目指す。

合併後の新会社は、セガのエンターテインメント事業とバンダイの玩具事業を統合し、世界的マルチメディア総合娯楽企業を目指す。新会社は、セガのエンターテインメント事業とバンダイの玩具事業を統合し、世界的マルチメディア総合娯楽企業を目指す。

合併後の新会社は、セガのエンターテインメント事業とバンダイの玩具事業を統合し、世界的マルチメディア総合娯楽企業を目指す。新会社は、セガのエンターテインメント事業とバンダイの玩具事業を統合し、世界的マルチメディア総合娯楽企業を目指す。

合併発表後、両社は合併の準備を進めている。新会社は、セガのエンターテインメント事業とバンダイの玩具事業を統合し、世界的マルチメディア総合娯楽企業を目指す。新会社は、セガのエンターテインメント事業とバンダイの玩具事業を統合し、世界的マルチメディア総合娯楽企業を目指す。

	セガ社	バンダイ	セガ・バンダイ (単位百万円)
96年3月期			
連結売上高	384,816	218,264	603,080
連結経常利益	4,415	19,705	24,120
最終利益	4,208	10,364	14,572
連結総資産	490,567	208,731	699,298
97年3月期見込み			
連結売上高	420,000	200,000	620,000
連結経常利益	11,000	▲2,000	9,000
最終利益	5,300	▲9,000	▲3,700

中山氏は副会長兼CEOに

山科氏は社長兼COO、持株会社方式検討

中山雄雄氏は、合併後の新会社で副会長兼CEOに就任する。山科誠氏は、社長兼COOに就任する。また、両社は合併の準備を進めている。新会社は、セガのエンターテインメント事業とバンダイの玩具事業を統合し、世界的マルチメディア総合娯楽企業を目指す。新会社は、セガのエンターテインメント事業とバンダイの玩具事業を統合し、世界的マルチメディア総合娯楽企業を目指す。

合併後の新会社は、セガのエンターテインメント事業とバンダイの玩具事業を統合し、世界的マルチメディア総合娯楽企業を目指す。新会社は、セガのエンターテインメント事業とバンダイの玩具事業を統合し、世界的マルチメディア総合娯楽企業を目指す。

合併後の新会社は、セガのエンターテインメント事業とバンダイの玩具事業を統合し、世界的マルチメディア総合娯楽企業を目指す。新会社は、セガのエンターテインメント事業とバンダイの玩具事業を統合し、世界的マルチメディア総合娯楽企業を目指す。

合併後の新会社は、セガのエンターテインメント事業とバンダイの玩具事業を統合し、世界的マルチメディア総合娯楽企業を目指す。新会社は、セガのエンターテインメント事業とバンダイの玩具事業を統合し、世界的マルチメディア総合娯楽企業を目指す。

合併後の新会社は、セガのエンターテインメント事業とバンダイの玩具事業を統合し、世界的マルチメディア総合娯楽企業を目指す。新会社は、セガのエンターテインメント事業とバンダイの玩具事業を統合し、世界的マルチメディア総合娯楽企業を目指す。

合併後の新会社は、セガのエンターテインメント事業とバンダイの玩具事業を統合し、世界的マルチメディア総合娯楽企業を目指す。新会社は、セガのエンターテインメント事業とバンダイの玩具事業を統合し、世界的マルチメディア総合娯楽企業を目指す。

合併後の新会社は、セガのエンターテインメント事業とバンダイの玩具事業を統合し、世界的マルチメディア総合娯楽企業を目指す。新会社は、セガのエンターテインメント事業とバンダイの玩具事業を統合し、世界的マルチメディア総合娯楽企業を目指す。

企画開発の委員会設置

「鉄拳3」を新キャビネットで紹介

ナムコ（本社東京、中村雅哉社長）は、一月九日に東京・平和島の流通センターで、十三日に大阪・千里の朝日阪急ビルで、また十六日に福岡博多の同社福岡販売ショールームでそれぞれプレスイベントショーを開き、TV格闘ゲーム「鉄拳3」をメインに新作を発表した。

東京会場には七百五十人、大阪会場には四百人、福岡会場には百五十人、計千三百人のオペレーターら関係業者が参集した。「鉄拳3」は、同社「システム11」を大幅にバージョンアップした新基板「システム12」を使用し、従来のゲーム機よりも動きがより滑らかなになった（本号「話題のマシン」参照）。

このほか新作は次のとおり。「アルペンレーサー12」コンパクト（本



ナムコ新作展で、上は東京会場、下は大阪会場のようす



ナムコ新作展で、上は東京会場、下は大阪会場のようす

ナムコのR&H社重役にCG制作で提携の可能性

ナムコの中村雅哉社長が一月一日付で、米国の大手CG制作会社リズム&ヒューズ・スタジオ社（本社ロサンゼルス、ジョン・ヒューズ社長）の取締役兼社長に就任した。ナムコが一月二十一日に明らかにした。

リズム&ヒューズ社は八七年設立のCG映像ソフト制作会社で、ユニバ



ナムコの中村社長とリズム&ヒューズ社のジョン・ヒューズ社長

系インダストリアル・ライト&マジック（ILM）社や、ディズニー系のピクサー・アニメーション・スタジオ社と並ぶ最大手のひとつ。子豚の最大手のひとつ。子豚の最大手のひとつ。

ナムコの中村社長は、R&H社と提携することになった。これは、ナムコがR&H社と提携することになった。これは、ナムコがR&H社と提携することになった。

価格問題継続と入江氏

中山氏、営業時間の延長で打開の考え

（社）日本アーミューズメントマシン工業協会（JAMMA）と全日本アーミューズメント施設業者協会連合会（AOU）の三協会合同の新春賀詞交歓会が一月十日、東京の赤坂プリンスホテルで開かれ、前回は約一割多い三百三十七名が参加した。

三協会合同新年会は六六年以来恒例となっているもので、パーティー券方式（一人一万五千元）で運営。今回はAOUが幹事として担当した。

AOUの入江昭造会長は、「業界は長引く不況と多店舗化による競争激化、プリント倶楽部以外のヒット商品不足などにより苦しい一年だった。当協会は（下部）組織拡充、研修会開催、カジノゲームの排除などさらに頑張っていく方針だ。景品価格の値上げについては、（警察庁に）



3協会新年会で。上は（左から）中山会長、入江会長、山田会長



3協会新年会で。上は（左から）中山会長、入江会長、山田会長

5社増の72社に

小間は12%増の1039小間

AOU主催の新春のショーで、その申し込み状況は、「AOUアーミューズメントエキスポ97」（二月十九日、幕張メッセ）の出展説明会が一月二十日、東京・神田のYMCホテルで開かれ、各社の小間位置を決定することになり、出展社数は前年より七・三%増の七十二社、小間は前年より一・七%増の

第一企画が倒産

東京のオペレーター、負債2億

民間の信用調査機関によると、第一企画（東京都板橋区仲宿、小坂信二社長）が東京信金（板橋）などで二回目不渡りを出し、一月二十日に銀行取引停止となった。八〇年に設立されたオペレーター会社で、東京五カ所、埼玉一カ所のゲーム場を運営。九六年七月の売上高は四億九千二百万円だった。負債総額は約二億円。

政須美夫氏死去

カラオケの南日本音響社長

政須美夫氏（七十三歳、葬儀・告別式は四月五日午後二時から市内の鹿兒島葬儀会館で行なわれた。喪主は妻昭子（七十三歳）さん）は、六二年に南日本音響を設立、ジュエックボックスのオペレーター業を開業。現在はカラオケルーム経営が主業務。三男の耕三郎氏が社長を継いだ。



政須美夫氏



3協会新年会で（左から）加藤工業の加藤克彦社長、泉陽興業の本田重正専務、サノヤス・ヒシノ明昌の若園一夫専務（JAMMA副会長）、創造の山田俊一社長



3協会新年会で（左から）アトラスの原野直也社長、ナムコの中村雅哉社長、バンプレストの吉田明常務、セガ社の永井明常務（AOU副会長）



3協会新年会で（左から）ナムコの東純本部長、カネコの高木慶一副社長、鈴木商會の鈴木光紀社長（三重県協副会長）、日本科学遊園の吉田勲会長（京都府協会会長）



3協会新年会で（左から）セガ社の小形武徳専務、カプコンの枚田隆一東京支店長、トーゴの鈴木康男副社長



3協会新年会で（左から）タイトーの林隆本部長、カプコンの小野輝夫部長、プロパックスの平本将人社長（AOU副会長）、タイトーの中村敏一社長、ナムコの橋正裕常務（AOU副会長）、タイトーの松高誠三本部長、エムエーエスの松田次雄社長（岡山県協会会長）

やったもん勝ち!!

セガのアミューズメントマシンに人気集中! この勢いは止められない!!



バーチャストライカー2

VIRTUA II STRIKER 2

アーケードスタジアムを興奮の渦に巻き込みに
あの伝説のサッカーゲームが「モデル3」で再び蘇る!

adidas BEAMS SPOON

SEGA 1997

コラムス97

美しくきらめく宝石が、
ロケーションを埋め尽くす。
歴史に残る「名作」が、パズルゲーム史上
最高解像度の美しいグラフィックで蘇る。



SCUD RACE



スカッドレース
あの「デイトナUSA」チームの次回作、遂に登場!
「モデル3」体感ドライブゲーム!!
白熱するプレイヤーにギャラリーの視線集中!!!



1.198(W)×2.688(D)×1.880(H)mm
412kg 50インチプロジェクションTV PAT.PEND.

ツインタイプも
登場間近!!

メイキング倶楽部



スタンプ倶楽部



©1996 DATA EAST CORP
700(W)×800(D)×1.965(H)mm
約165kg AC100V 200W
10.4インチモニター PAT.PEND.

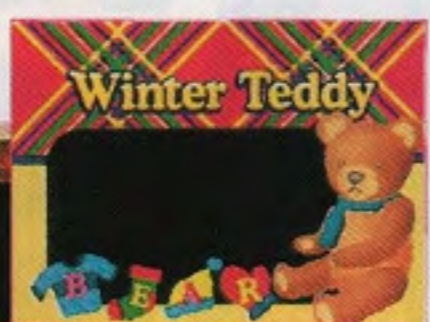


お気に入りの顔写真が
かわいいスタンプに!



プリント倶楽部

セガ・デジタルカメラ「デジコ」で
撮影した写真もシールに!



670(W)×785(D)×2.020(H)mm 約186kg
AC100V 217W 21インチモニター PAT.PEND.



ネーム倶楽部

オリジナル名刺のデザインに
Ver.2登場!



650(W)×754(D)×1.948(H)mm 約138kg
AC100V 400W 21インチモニター PAT.PEND.

THE HOUSE OF THE DEAD

プレイヤーの動作によってシーン展開が
そのつど変化! 爽快感と緊迫感の
ホラーガンシューティングゲーム新登場!!

セガではインターネット・ホームページ「セガ・エンターテイメント・ユニバース」において
最新アミューズメント情報をご紹介しております。 インターネット・ホームページ・アドレスは <http://www.sega.co.jp/>

株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

第一総務事業所 東京都大田区東糀谷2-13-1
電話03(5736)7700(国内販売事業本部)
電話03(5736)7721(海外販売事業本部)
電話03(5736)7834(アミューズメント施設グループ)
電話03(5736)7837(アミューズメント施設グループ)
電話011(941)0248(表) 代
電話06(334)5336(表) 代
電話092(452)6843(表) 代
電話082(283)7979(表) 代
電話052(702)3003(表) 代
電話022(267)0930(表) 代

札幌支店 札幌市豊平区豊平五条3-2-34
関西支店 大阪府豊中市豊南町東2-5-3
九州支店 福岡県福岡市博多区博多駅前5-7-5
広島販売 広島市中区河原町11-17フルミビル
名古屋販売 愛知県名古屋市中区社が丘1-804
仙台販売 仙台市若林区卸町東3丁目1-8



バックアドベンチャー、ドゥカーンマウンテン

バックアドベンチャー... ドゥカーンマウンテン... 日本システム... 4人用のロータリー式...



メタル運搬車H型

メタル運搬車H型... 荷重約百グラム... 3人3ダンクマッドネス...

14めんからの続き (ナムコ) メタルゲーム機⑪「ドゥカーンマウンテン」...



くるくるゴジラメリー

くるくるゴジラメリー... バンプレスト... TVゲーム機①「クイズ美少女戦士セーラームーン」...



クイズ美少女戦士セーラームーン

メタル洗浄機⑩「NS-2」... 光新... 将棋教室①「女流将棋教室」...



3オン3ダンクマッドネス

メタル洗浄機⑩「NS-2」... 光新... 将棋教室①「女流将棋教室」...



3オン3ダンクマッドネス

メタル洗浄機⑩「NS-2」... 光新... 将棋教室①「女流将棋教室」...

1996年版合本 限定販売 特価12,000円 (送料込み、消費税別) 本誌「ゲームマシン」の96年度発行分を1冊の本にしたものです...



マジカルドロップ Magical Drop 3

救世主現わる!!

近日発売

©1997 DATA EAST CORPORATION

NEOGEOはSNKの登録商標です。

AIR WALKERS 臨場感あふれる軽快なサウンド! 業界初! フルポリゴン5on5バスケットボールゲーム! 簡単コマンド操作で、豊富な技が自由自在!!

スタンプ倶楽部 ORIGINAL STAMP MAKER RELEASED 世界初!! 自分だけのオリジナルスタンプがゲーム感覚で、できちゃう!



最高の舞台が待っている。

REAL BOUT SPECIAL

Real Bout SPECIAL

© SNK 1996

よりシンプルに! より多彩に! これが本当のスペシャル。

壮絶な「リアルバウト」から1年。さらなる闘いを欲する19人の餓狼たちが、新たなステージで火花を散らす! シリーズ最高の完成度で、遊びやすさも、プレイの爽快感も、文字通りスペシャルな対戦が実現。ネオジオ最新作「リアルバウト餓狼伝説スペシャル」、いよいよ登場!!



リアルバウト餓狼伝説スペシャル新登場!

NEO GEOはSNKの商標です。

大好評発売中!!

カセット交換でカンタンに
フレーム変更!

NEOプリント

1. マルチフレーム&カラーセレクト機能搭載

12種類の基本フレームの中から1つを選んで撮影すれば、なんと、4種類のアレンジフレームが同時にプリントされます! もちろん1種類だけをプリントすることもOK。しかも、カラープリントはもちろん、モノクロ、セピアの3つの色調が選べます。

2. 高速プリント機能搭載

高速プリンター内蔵で、プリント待機時間を大幅に短縮! 稼働率が、グンとアップしました!

3. ローコスト&ローメンテナンス

感材にはロール式を採用。紙詰まり等のトラブル発生率を最小限に、そしてランニングコストの削減にも成功! しかも日常のメンテナンスも簡単!



ネオプリ伝言板

新規フレームが満載!
ネオプリカセット

動物バージョン



好評発売中

スプリングバージョン

近日登場

- 使用電源: AC100V±10 (50/60Hz)
- 消費電力: 260W ●本体重量: 134kg
- 本体外形寸法(mm): 幅680×奥行1227×全高1925

※仕様は予告なく変更することがあります。あらかじめご了承ください。

高インカムの決定版!

筐体タイトル部を店名ロゴや告知POPに差し替えます

スーパーネオ29-CP (POPカードタイプ)

スーパーネオ29-CS (スタンダードタイプ)

スーパーネオ29キャンディ

- 29インチCRTカラーモニター搭載 ●使用電源: AC100V±10V (50/60 Hz) ●消費電力: 120W ●重量: 94kg ●外形寸法(mm): 幅710×奥行890×全高1,717

※仕様は予告なく変更することがあります。あらかじめご了承ください。

アーケードに新しい刺激!
シンプルルールで 技群の集結力!!



ウルトラ電流イラハラ様

- 使用電源: AC100V±10 (50/60Hz) ●消費電力: 1200W ●本体外形寸法(mm): 幅2404×奥行598×全高1850

※仕様は予告なく変更することがあります。あらかじめご了承ください。企画/株式会社タカラ 販売/株式会社エス・エヌ・ケイ

プライズマシンの傑作! コンパクトクレーンゲーム機「ネオミニ」

コンパクトクレーンゲーム機 NEO mini

- 使用電源: AC100V (50/60Hz)
- 消費電力: 45W ●本体重量: 31kg
- 本体外形寸法(mm): 幅488×奥行518×全高784

※仕様は予告なく変更することがあります。あらかじめご了承ください。



オシャレでカワイイ景品たちが続々登場!!



ネオプリマグカップ

- OP価格30,000円5種類 (200個入り)
- ミニサイズのマグカップにキャラクターが

付いた、話題のネオプリミニアイテム! ネオプリで作ったシールを貼れば、ちょっと素敵なインテリアに! パッケージサイズ: 4×4.5×4cm程度



ネオジオアラームクロック

- OP価格28,000円5種類 (80個入り)
- 大人気のサムライスピリッツとザ・キング・オブ・ファイターズの

キャラクターが便利なミニサイズの目覚まし時計になりました。パッケージサイズ: 5.8×5.8×3.3cm程度 © SNK 1996 ※商品の外観及び仕様は、実物と若干異なる場合があります。

株式会社 エス・エヌ・ケイ 本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12 TEL.06(339)3311(大代表)

大阪販売部 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12 TEL.06(339)5588 FAX.06(338)9506

大阪特機事業部 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12 TEL.06(339)1650 FAX.06(338)9506

東京支店販売部 〒102 東京都千代田区紀尾井町3-8(第2紀尾井町ビル) TEL.03(5275)2737 FAX.03(3222)7422

東京特機事業部 〒102 東京都千代田区紀尾井町3-8(第2紀尾井町ビル) TEL.03(5275)2733 FAX.03(3222)7422

札幌支店 〒065 北海道札幌市東区北48条東15-2-36 TEL.011(752)6364 FAX.011(731)6448

仙台支店 〒983 宮城県仙台市宮城野区緑野町4-2-25 TEL.022(284)0191 FAX.022(284)0193

名古屋支店 〒465 愛知県名古屋市中区錦町3001 TEL.052(702)8522 FAX.052(702)8545

大阪販売部 〒731-01 大阪府大阪市南区茶屋町3-32-1 TEL.062(871)8317 FAX.062(871)5303

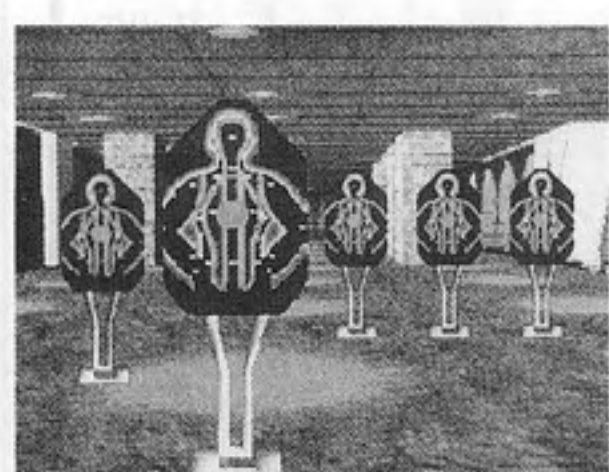
福岡支店 〒760 福岡県福岡市博多区博多駅前2-13-17 TEL.0878(23)3371 FAX.0878(23)0920

福岡支店 〒812 福岡県福岡市博多区博多駅前2-4-19 TEL.092(413)6156 FAX.092(413)6740

SNK CORPORATION 18-12 TOYOTSU-CHO,SUITA-SHI,OSAKA,564,JAPAN. PHONE. 06(339)5577 FAX.06(338)7175

海外ニュース

INTERNATIONAL AMUSEMENT NEWS



デッドアイ

米国で発行停止
ゲーム機、音楽業界に貢献

米国の週刊「ギャンブル」が十二月から発行を停止し、五十五年の歴史を閉じた。発行人ジョージ・アールは「この発行所はニューヨークにあったが、ハリウッド」

International Trade Show	
AOU Expo (Chiba, Japan)	Feb. 19-20
India Amusement Expo (New Delhi, India)	Feb. 26-27
Amusement Machine'97 (Guangzhou, China)	Mar. 2-5
AmEx'97 (Dublin, Ireland)	Mar. 4-5
Enada Spring'97 (Rimini, Italy)	Mar. 6-9
ASI [former ACME] (Las Vegas, U.S.A.)	Mar. 13-15
IGBE'97 (Las Vegas, U.S.A.)	Mar. 18-20
Leisure & Amusement (Jakarta, Indonesia)	Mar. 20-22
Tokyo Game Show (Tokyo, Japan)	Apr. 4-6
Theme Parks & Fun Centers (Dubai, U.A.E.)	Apr. 8-10
World of Entertainment (Prague, Czech)	May. 1-3
Welcome'97 (Istanbul, Turkey)	May. 9-10
AAE'97 (Singapore)	Jun. 11-12
World of Entertainment'97 (Prague, Czech)	Jun. 12-14
E3 (Atlanta, U.S.A.)	Jun. 19-21
TILE'97 (Strasbourg, France)	Jun. 24-26
Salex'97 (Sao Paulo, Brazil)	Jul. 25-27
JAMMA Show (Tokyo, Japan)	Sep. 18-21
Fun Expo '97 (Las Vegas, U.S.A.)	Sep. 23-26
China Amusement Expo (Beijing, China)	Sep. 25-29

米国の週刊「ギャンブル」が十二月から発行を停止し、五十五年の歴史を閉じた。発行人ジョージ・アールは「この発行所はニューヨークにあったが、ハリウッド」

新作デッドアイ

2人用TVガンゲーム機

米国のコナミ・オブ・アメリカ社(シカゴ郊外、ケネス・ダンバーガー社長)はIAPPA 96に初めて出展し、一連のCGゲーム機とTVゲーム機を出品したが、うちTVガンゲーム機「デッドアイ」は初めて披露したことになる。

台湾の経済部が遊技場規則作成

AMゲーム場は届出制に

台湾で遊技場監督を担うことになった経済部は、遊技場規則案を作成し、遊技場の運営を監督することになった。この規則は①FEC、②成人用遊技場、③パチンコ遊技場に適用するもので、②と③は住宅地での営業は禁止され、許可を受けることが義務づけられている。

ベガスに子会社

コナミ・ゲーミング社 販売ライセンス申請めざす

コナミ・ゲーミング社の資本金は十億ドル。社長は上月社長が兼任し、現地スタッフ三名(うち一人はコナミ)でスタートする。日本ではメダルゲーム機と使用される「GIクラッシュ」などのゲーム機を米国で販売するに、ゲーミングコミッションなどによる許可手続きが必要で、そのための子会社設立となった。ラスベガスですでにゲーミング機器の許可を得ている日系メーカーは、ベガスに子会社を設立している。

米国CASH BOX

55年で発行停止

米国の週刊「ギャンブル」が十二月から発行を停止し、五十五年の歴史を閉じた。発行人ジョージ・アールは「この発行所はニューヨークにあったが、ハリウッド」

「遊ぶ」をクワイエットする株式会社ナムコ

大都市の1/3スケールで

ラスベガスに新カジノホテル

トーゴ製メカコースターも1月3日開業

米国ラスベガスの大通りにMGランド社とプリマドンナ・リゾート社が四億六千万ドルかけて建設したカジノホテル「ニュー・ニューヨーク」が完成し、一月三日にオープンした。これに伴いトーゴが納入したメカコースター「マンハッタン・エクスプレス」も営業運転を始めた。



「ニュー・ニューヨーク」で、下の写真はコースターのようす

トーゴ・インターナショナル社(本社オハイオ州シンシナティ、山田朋一社長)が受注。ニュー・エクスプレス」のデザインが施されたライド部分を含めトーゴで製造した。この特徴となっているのは、武器八種類の中から選べる。プレイヤーは二種類あるスキルレベルから選択し、三つの課題を次々とクリアしていく。アツパライトのキャビネット前で、設置場所に沿って距離を調整できる。

台湾で遊技場監督を担うことになった経済部は、遊技場規則案を作成し、遊技場の運営を監督することになった。この規則は①FEC、②成人用遊技場、③パチンコ遊技場に適用するもので、②と③は住宅地での営業は禁止され、許可を受けることが義務づけられている。

コナミ・ゲーミング社 販売ライセンス申請めざす

コナミ・ゲーミング社の資本金は十億ドル。社長は上月社長が兼任し、現地スタッフ三名(うち一人はコナミ)でスタートする。日本ではメダルゲーム機と使用される「GIクラッシュ」などのゲーム機を米国で販売するに、ゲーミングコミッションなどによる許可手続きが必要で、そのための子会社設立となった。ラスベガスですでにゲーミング機器の許可を得ている日系メーカーは、ベガスに子会社を設立している。



僕ら、モテモテ。



鉄拳3



アルマジロレーシング



30テスト



ポケットレーサー



くるくるゴジラメリー



セラージュ ユージン製



アルペンレーサー2 コンパクト



スピンザスピン



バックアドベンチャー



バックエイト



ドッカーンマウンテン

'97AOUアミューズメントエキスポでもモテモテ!?

「遊ぶ」をクワイエットする株式会社ナムコ

※仕様は予告なく変更することがありますので、予めご了承下さい

本社 〒146 東京都大田区矢口2-1-21 TEL03-3756-2311 (大代)

販売一部 (東) 〒146 東京都大田区多摩川2-8-5 TEL03-3756-2311 (大代)

(札) 〒003 北海道札幌市白石区菊水3条1-8-2 TEL011-822-5002 (代)

(名古屋) 〒461 愛知県名古屋市中区東区2-24-27 TEL052-933-6305 (代)

販売二部 (大) 〒564 大阪府吹田市江の木町20-10 TEL06-338-3511 (代)

(福岡) 〒812 福岡県福岡市博多区上牟田2-12-24 TEL092-474-5605 (代)

©1997 NAMCO LTD. ALL RIGHTS RESERVED.

AOU出展作品

めっちゃイケてる
ブタキヤラなの

最大4人まで
同時プレイ可能!!

スノーボードも
できるんだよ!

YUKI BUTA MAN -P-

ユキ ブタマン ピー

SUPER KANEKO NOVA SYSTEM

株式会社カネコ
KANEKO

〒181 東京都三鷹市下連雀3-34-4 TEL.0422-71-7817 FAX.0422-71-5120 © 1997 CAVE © 1997 KANEKO CO., LTD.

米国「リプレイ」誌

プレイヤーズ・チョイス

1月号から

アップライト・ビデオ

機種名(メーカー名)	評価
1 デイトナUSA・スペシャルエディション (セガ社)	9.33
2 ソリテヤーチャレンジ (ダイナモ)	8.78
3 エリア51 (アタリゲームズ)	8.63
4 バーチャファイター 3 (セガ社)	7.73
5 バーチャコップ 2 (セガ社)	7.70
6 トーナメント・ソリテヤー (ダイナモ)	7.46
7 ロック&ロード [ガンハード] (データイースト)	7.33
8 クリプトキラー [ヘンリーエクスペローラーズ] (コナミ)	7.25
9 ポイントブランク [ガンバレット] (ナムコ)	7.11
10 テッケン (ナムコ)	6.98
11 キラーインスティクト 2 (ミッドウェー)	6.96
12 リーサルエンフォーサーズ2 (コナミ)	6.88
13 NBAハングタイム (ミッドウェー)	6.86
14 リポリューション X (ミッドウェー)	6.75
15 ファイティングバイバース (セガ社)	6.67

デラックス型・ビデオ (シットダウン、コックピット、アーケードアトラクション)

1 ワインディングヒート (コナミ)	9.71
2 クルージン・ワールド (ミッドウェー)	9.64
3 ホームランダービー (ICE)	9.60
4 ガンブレード・ニューヨーク (セガ社)	8.94
5 クルージンUSA (ミッドウェー)	8.85
6 デイトナUSA (セガ社)	8.80
7 タイムクライシス (ナムコ)	8.73
8 マンクスTT (セガ社)	8.44
9 アルペンレーサー (ナムコ)	8.33
9 コップス (アタリゲームズ)	8.33
11 スズカエイトアワーズ 2 (ナムコ)	8.20
12 アルペンレーサー (ナムコ)	8.05
13 プロップサイクル (ナムコ)	8.00
14 レーシングフォース (コナミ)	8.00
15 バーチャロン (セガ社)	7.86

ビデオ・ソフトウェア

機種名(メーカー名)	評価
1 Xメンvsストリートファイター (カプコン)	8.89
2 ダイハード・アーケード [ダイナマイト刑事] (セガ社)	8.27
3 テッケン 2 [鉄拳2] (ナムコ)	7.92
4 メタルスラッグ (SNKネオジオ)	7.90
5 ゴールドデンティ3Dゴルフ (ITC)	7.80
6 ストライカーズ1945 (彩京/ワールドワイドビデオ)	7.58
7 ソウルエッジ 2+ (ナムコ)	7.57
8 NBAマキシマム・ハンガタイム (ミッドウェー)	7.45
9 バスタ・ムーブ・アゲン [パズルポブル2] (タイトー)	7.44
10 スーパーバズルファイター 2 (カプコン)	7.27
11 バイバー・フェイズワン (セイブ/ファブテック)	7.17
12 バン 3 (ミッチェル/ワールドワイドビデオ)	7.00
13 ナムココレクションズV01, 1 (ナムコ)	7.00
14 ゴールドデンアックス・ザ・デュアル (セガ社)	7.00
15 ライデン [雷電] DX (セイブ/ファブテック)	6.94
16 D&D [シャドウオーバーミスタラ] (カプコン)	6.89
17 マーヴル・スーパーヒーローズ (カプコン)	6.83
18 19XX (カプコン)	6.80
19 グレイト1000マイルラリー 2 (カネコ)	6.78
20 ソウルエッジ (ナムコ)	6.75

フリッパー

1 スケアドスティフ (ミッドウェー)	8.70
2 スペースジャム (セガ社)	8.60
3 アタック・フロム・マーズ (ミッドウェー)	8.51
4 ビッグハート (プリミア)	8.09
5 アラビアンナイト (ウィリアムズ)	8.00
6 アダムスファミリー (ミッドウェー)	7.98
7 シアター・オブ・マジック (ミッドウェー)	7.66

©1997 Replay Magazine (本誌特約) 調査方法は本誌「ベストヒットゲームズ25」と同様だが、アップライト中心の米国市場なので分類など異なる点がある。日本語版にするに当たり機種名、開発メーカー名などの註を加えた。

ナムコからの提言

—創造性と活力ある業界の明日をめざして—

昨年9月の第34回アミューズメントマシンショーは、ショーそのものは盛況のうちに開催されたとはいえ、業界関係者、業界誌のみならず一般紙さらには AB EUROPE など海外のマスコミからも、「売れ筋商品の類似品」、「二番煎じもの」が多く、新たな方向性を感じさせるものに乏しい」という厳しい指摘がなされたことは、ご高承のとおりであります。

このような指摘を真摯に受け止め、先発メーカーが拓いた道を安易に辿る風潮を排して、斬新、創造的なゲーム開発、新たなジャンルの開拓をめざすことが、業界のさらなる発展のために肝要と存じます。

弊社製品を例にとりますと、最近「アルペンレーサー」の流れに乗る製品が他社から発売されておりますが、冒頭に申しましたような業界内外の批判に鑑みまして、まことに残念なことと存じます。

弊社の「アルペンレーサー」および最近発売しました「アルペンレーサー2」は、従来の製品が果たし得なかった新ジャンルをめざして、弊社が3年有余の歳月と多大の開発費を傾注して創りあげた自信作であります。「アルペンレーサー」は、国内において大好評をいただいているばかりでなく、1995年 A MOA ショー「New Equipment Award」、1995年 I A A P A ショー「The Best New Product」、1996年 A MOA ショー「Most Innovative New Technology」など、いずれの賞においても新たな分野を拓いたイノベティブなゲームとして海外でも高い評価を得ております。

一般的にいつて、およそ新たなジャンルの製品を世に送り出すには、多大の開発期間、開発費を要することは今更申し述べまでもありませんが、このような労苦の結晶である新製品が、発表後ときをえずして類似品の追従を受けることになれば、先発メーカーは相応の開発費の回収を図ることさえ困難となり、このことは新製品開発の動機づけを失わせ、ひいては、業界の沈滞をもたらすことになるといえましょう。長期的展望に立つて業界の繁栄を願う立場からは、少なくとも新たなジャンルの製品につきましては、相応の期間中は敢えて類似製品を製品化しないという個別会社の選択、あるいは、自主的な業界共通の理念形成があつて然るべきかと存じます。

弊社は、このような観点から、昨年12月18日開催の J AMMA 理事会におきまして、第34回アミューズメントマシンショーの反省のもとに、J AMMA として類似製品問題を討議することを提議しました。幸いにして J AMMA 理事会は「類似製品問題特別委員会」を設置することを決議し、本年早々に審議することとなった次第であります。

弊社は、常に新たなジャンルに挑戦することがアミューズメント業界の発展をもたらすものと確信し、弊社はもとより J AMMA 会員各社が安易な売れ筋追従のそしりを受けることのないよう、斬新、創造的な新製品の開発に努められることを訴える次第であります。

1997年1月

東京都大田区矢口二丁目1-21
株式会社ナムコ

新基板「システム12」第1弾「鉄拳3」

10人に増え一新

ナムコから「サーティーテスト」も



サーティーテスト

ナムコ(本社東京、中村雅哉社長)から、新CG基板「システム12」による第一弾ソフト「鉄拳3」が2月中旬発売となる。またアーケードゲーム機「サーティーテスト」が2月上旬発売となる。

「鉄拳3」は同社CG対戦格闘ゲーム「鉄拳」シリーズの第三弾で、画像やキャラの動きを大幅にグレードアップしたものに、八方向レバーと四つのボタンを使用。キャラクターは前作の六人に新キャラ四人が加わり計十人となった(すべて新



鉄拳3

規モデルでコスチュームも一新)。またキャラの動作に画面の奥や手前に移動できる。横移動が加わり、より自由度の高い攻防が可能。このほか投げられる時素早く立ち上がり、受け身も強化された。素早く立ち上がり、受け身も強化された。素早く立ち上がり、受け身も強化された。



マジカルドロップIII

「マジカルドロップIII」は前作の基本システムを継承しつつグラフィックやシナリオを充実させたバージョンアップ版。「オートリターンモード」にレベル選択を設け、またステージをクリアするのにかかる時間によ

「ネオジオ」のバズソフト 新モードを追加

データ「マジカルドロップIII」

自動的にルートが決まるなど、細かい難易度設定により初心者から上級者まで幅広く対応しているのが特徴。左右への二方向レバーと二つのボタンを操作する。遊び方は前作と同じで、上から迫ってくるドロップを画面下部のキャラを操作して吸い込み、投げながら同色の玉を縦に三つ以上揃えて消していくというモード。「ひたすらモード」の二モードに、すくろく形式のマップ上をゴール目指して進んでいく「すくろくモード」が加わり計三モードで構成。またキャラは前作の八人から十六人に倍増。二人同時プレイ、増。二人同時プレイ、増。二人同時プレイ、増。

「ドアオープン・ストップ」などの機能を搭載。またデジタル表示部が大きくて見やすく、軽量コンパクトサイズで持ち運びや設置に便利。シンブルで、だれにでも扱える。毎分四百枚の高速計数処理が可能。価格八万八千円。



ニューモデル

「うちまショット」 羽根回し景品を

グロリー製、ユウビスから

グロリー(本社大阪、榎田弘一社長)を通じて、羽根回し景品を製造するユウビス(本社大阪、川村俊太郎社長)から、2月下旬発売となる。これはパチンコ式にボールを弾き、キーホルダー景品を落とすもの。盤面から突き出したスパイラ



うちまショットノ

話題のマシン

話題のマシン

「FX-1」使用CG格闘ゲーム続編

ボス含め13人に

タイトル「ファイターズインパクトエース」



ファイターズインパクトエース

「ファイターズインパクトエース」は同社CG対戦格闘ゲーム「ファイターズインパクト」の続編で、前作のシステムを基本的に継承しながらバージョンアップした。八方向レバーと三つのボタン(パンチ、キック、シフト)を使用する。キャラは前作の八人に、前作では使用できなかったボスキャラ五人を加え、計十三人から選択できるようになった。また前作ではレバー操作のみで行っていたガードがシフトボタンでも可能となる

写真入りカード ヒューマン製名刺プリント

セガ社から「カオナフレンド」



カオナフレンド

セガ(本社東京、中山イゼス)から、ヒューマン製名刺プリントをより入力する。名刺のデザインはレイ

使用景品が多彩 2人用プレイズマシン

トーゴ「コンビニパレード」



コンビニパレード

トーゴ(本社東京、山田敦夫社長)から、2人用プレイズマシン「コンビニパレード」が2月下旬発売となった。これは回転コンベアの大型のもので、形や大きさをお好みで使用できる(吊るすためのリングや袋も用意)。OP価格八万八千円。

「コンビニパレード」は、個性を反映させた武器で戦い、特殊機能を発揮できるため、コマンド入力による隠し技なども駆使できる。このほか、いろいろなアイテムも使え、二人同時プレイ可能。基板OP価格十六万八千円。

大型機、高く買います

(単位:万円)	(単位:万円)		
●アウトランナーズ	20	●トーキョーウォーズ・SD	100
●バーチャレーシング・ツイン	10	●デイトナUSA・ツイン/DX	100/70
●ダートダッシュ・DX	80	●セガ・ラリー・ツイン/DX	100/70
●ワイルディングヒート・DX	80	●アルペンレーサー	50
●F-1エグゾーストノート・ツイン	8	●レイブラーサー・ツイン	50
●F-1スーパーラップ	10	●ピクチャーラップSD	70
●メガロ50・SD	15	●バーチャコップ2・SD/DX	20/50
●スーパーメガロ2	30	●ガンバレット	10
●タイムクライシス・SD/DX	30/80	●スズカ8アワーズ・SD/DX	20/80
●ガンブレッド・SD/DX	40/90	●リッジレーサー・ツイン	30

即金で買い取ります。
引取り、見積り無料!
電話、FAXでお気軽に!!

TY 株式会社 トーヨー
〒545 大阪市阿倍野区昭和町 1-19-21
TEL: (06)628-2136 FAX: (06)624-3987

中古ゲーム機高価買い取りします!

2月の特選価格

デイトナUSA (TWIN)	¥900,000
バーチャコップ2 (DX)	¥500,000
ダートダッシュ (DX)	¥500,000

●引き取り運送費無料 ●お支払いは引き取り後3日以内振り込み
●お気軽にお電話下さい。担当: 松永
☎0120-007477

※アミューズメントオークション日程

2月20日(木)	東京 <中継> (AOU会場)	☆400台
3月8日(土)	大阪	☆400台
3月15日(土)	東京 <中継> (シンガポール)	☆400台

住所 東京会場 千葉県船橋市潮見町12-2 榎ナカノ商会内 榎ケイアンドユウ
大阪会場 大阪府門真市下島頭409-1 榎三協内 榎ケイアンドユウ

流通の革新—ハイテクふんころがし

株式会社ケイアンドユウ
〒577 大阪府東大阪市長田西3-23 TEL 06-748-2513 FAX 06-748-2506

RV-CAR

大型バッテリーカー

最小回転半径: 4.0m
単両総重量: 500kg
最高速度: 20km/h
乗車人員: 4名
登坂角度: 7°

長さ×幅×高さ: 3060×1150×1770mm

進歩はいつも朝日から……

ASAHI ENGINEERING Co., Ltd.
朝日エンジニアリング株式会社

本社: 徳島県徳島市東沖洲2丁目26-13 〒770
TEL.0886-64-6190 FAX.0886-64-6191
営業本部: 大阪府泉南郡岬町淡輪1387-2 〒599-03
TEL.0724-94-0783 FAX.0724-94-2195

SANWA'S PARTS

WORLDWIDE SERVICE TO THE AMUSEMENT INDUSTRY

- Joystick
- Push Buttons
- Power Supplies
- Coin Counters
- Switches
- Connectors
- Key & Locks
- Harnesses

Spare Parts for Amusement Machines

SANWA DENSHI CO., LTD

〒173 東京都板橋区幸町20番15号 TEL: 03-3959-6611 FAX: 03-3955-9208
振込銀行: 住友銀行大塚支店(普)173617

20-15 SAIWAI-CHO ITABASHI-KU TOKYO JAPAN
TEL: 03-3554-2261 FAX: 03-3554-2232 TELEX: STRAD J25633
BANK: SUMITOMO BANK OHTSUKA-BRANCH A/C No. 173617

話題のマシン

(第529号～第532号)



プロボウルP-2
ボウリングゲーム機。前作のバージョンアップ版で画像がリアルになり迫力が増した。OP価格82万円、改造基板キット14万8千円。【エイブル】No529



ギノウタイ
反射能力を試すアーケードゲーム機。技、謎、体の3種の設問やゲームにボールを押し出して挑戦。結果をプリントアウト。価格85万円。【ナムコ】No529



スウィングボール
3人用プライズマシン。3人用ボールに沿って転がり落ちてくる景品カプセルを下部の回転リングの穴に入れる。OP価格108万円。【カトウ製作所】No528



セラージュ
顔写真シールプリント機。プリント時間は26秒でその間ルーレットなどの遊びができる。シールは16分割。価格112万円。【ニュージ/ナムコ】No530



プリプリステーション
顔写真付き名刺作成機。利用者の顔写真を左側に入れた横長の名刺6枚を払い出す。絵柄デザインは5ジャンル100種類以上。OP価格98万円。【コナミ】No530



くるくるターゲット
2人用プライズマシン。球体に付いたバーを回転させ、景品を乗せたプレートのバーを押し下げて傾斜させ、景品を落とす。OP価格98万円。【タスコ】No530



ネオプリント
シールプリント機。基本フレーム1種(計12種)選択でそのアレンジ版4種を16分割シールに同時印刷。プリント時間約30秒。OP価格78万円。【SNK】No530



スケーティングショット
4人用プライズマシン。テーブル上をエアの吹き出しで移動する景品を、スティックの移動と回転により落とす。OP価格98万円。【ジャレコ】No529



ちよ〜モグラ
2人用のモグラ叩きゲーム機。軽快に叩いても確実に得点加算できる独自のタッチセンサーをモグラに搭載したのが特徴。定価85万円。【トーゴ】No529



カプリチオスピン 2
2人用クレーン機。8方向レバーにより時間内なら何度でもクレーンを移動可能。クレーンの爪に回転機構搭載。価格132万5千円。【タイトー】No532



ジョイスタンド
顔写真シールプリント機。背景15種類との合成写真や文字入力ができる。シールは16分割。プリント時間約25秒。OP価格98万円。【大平技研工業】No531



スウィートサク
4人用プライズマシン。シャベルの柄を持ちテーブル上の景品を直接すくい取る。ただしシャベルは強く振動する。OP価格68万円。【ナムコ】No531



アイ・ラブ・ユーからはじめよう
TV占い機。プレイヤーの音声を入力により占うもので、声紋をもとに相性や健康などの診断結果をプリントアウト。OP価格98万円。【バンプレスト】No531



ウルトラ電流イライラ棒
溝状のコースに電極棒の先端を入れてコースに触れないようゴールまで進むアーケードゲーム機。難易度3段階から選択。価格158万円。【SNK】No531



ハイ/し〜る
顔写真シールプリント機。レバーでフレーム内の撮影画像を移動できるのが特徴。シールは16分割。プリント時間60秒。OP価格88万円。【サンワイス】No530



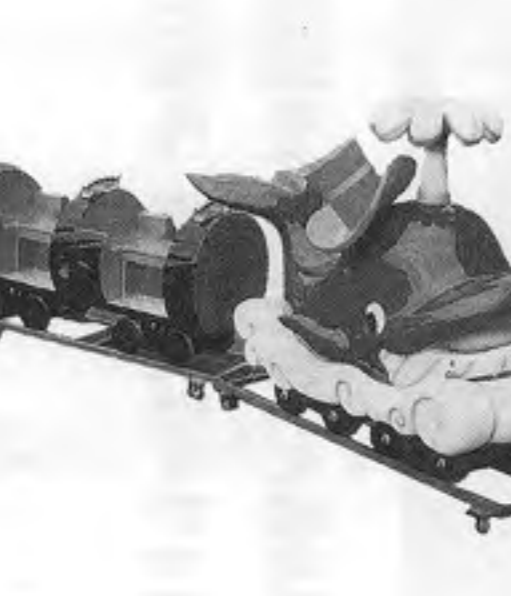
恐たま乱太郎
同社同名機のキャラ違いの“きり丸”バージョン。ピンクを基調とした配色。作動時間と利用料金切替え可能。2人乗り。OP価格48万円。【泉興業】No532



恐たま乱太郎
バッテリーカー。アニメ番組“恐たま乱太郎”のキャラ“乱太郎”を配置し忍術の巻物をデザイン。青が基調の配色。2人乗り。OP価格48万円。【泉興業】No532



マジカルパンキン
定置型乗物機。サンリオキャラをデザイン。TVドライブゲームも楽しめ、プレイ時間と料金は切替え可能。3人乗り。OP価格108万円。【カブコン】No532



ミニじら号
レール走行式乗物機。250ミリゲージ。「くじらの汽車」のミニ二版。機関車と客車の車両セット。OP価格71万5千円。2人乗り。OP価格128万円。【明日エンジニアリング】No530



マジカルトレイン
定置型乗物機。写真シール出し装置内蔵で撮影した乗客の顔を16分割シールにして作動終了時に払い出す。2人乗り。OP価格128万円。【ホープ】No529



なんでもシール委員会
シールプリント機。他のものとの合成写真も可能。シールは1、2、4、16分割から選択。プリント時に払い出す。2人乗り。OP価格88万円。【アイマックス/ジャレコ】No532

総目録

No. 97

本紙「話題のマシン」でとりあげた機械の総目録です。とりあげた時点で②明らかなコピー機や③とばくちに使用されやすいメダルゲーム機は、すでに排除しています。配列は①フリッパー、②TVゲーム機、③アーケードゲーム機(プライズマシン、占い機を含む)、④乗物機に分類しそれぞれ掲載順としました。社名末尾の数字は掲載号数です。なお基板、ROMキットのみなどのTVゲーム機については、画面の写真だけにしました。(一部前回からの繰り越し)



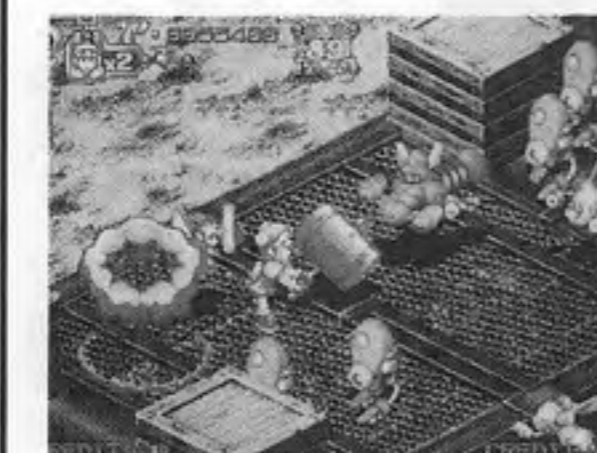
ギャルズパニック4 遊
「スーパー・カネコ・ノヴァシステム」第1弾のソフト。シリーズ4作目で2人対戦モードなどを追加。カセットOP価格7万8千円。【カネコ】No529



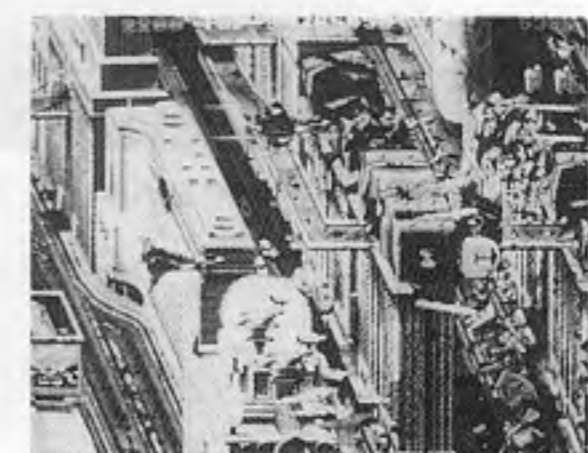
サムライスピリッツ天草降臨
「ネオジオ」ソフト。シリーズ4作目の剣術アクションゲーム。初心者向けの技や一発逆転モードなどを追加。カセットOP価格11万8千円。【SNK】No529



アラビアンナイト
米国ウィリアムズ社製フリッパー。千一夜物語をもとに金色の魔法のランプや魔人の上半身などをフィールドに設置。OP価格58万円。【タイトー】No530



プリンセスララ大作戦
「ST-V」ソフトのTVアクションシューティングゲーム。3種の攻撃方法を駆使し動物たちを救う。カートリッジOP価格12万円。【アトラス】No530



グラティア
「メガシステム32」第9弾の横スクロールシューティングゲーム。CGレンダリングによる画像が展開。カセットOP価格9万8千円。【ジャレコ】No530



セガソングカーチャンピオンシップ(2P)
「モデル2」使用の同社同名機のツインタイプ。29インチTVモニター2個を搭載した2人用CGドライブゲーム機。OP価格172万円。【セガ社】No529



ウェーブランナー
「モデル2」使用CG水上バイクゲームで座って乗る。乗り越える波の大小で座席の揺動も異なる。4台通信可能。OP価格198万円。【セガ社】No529



テッド・オア・アライブ
同社同名機の基板販売。リングアウト直前に独自の“デジシャ―ゾーン”を設定しているのが特徴。OP価格48万円。ROMキット22万円。【テクモ】No529



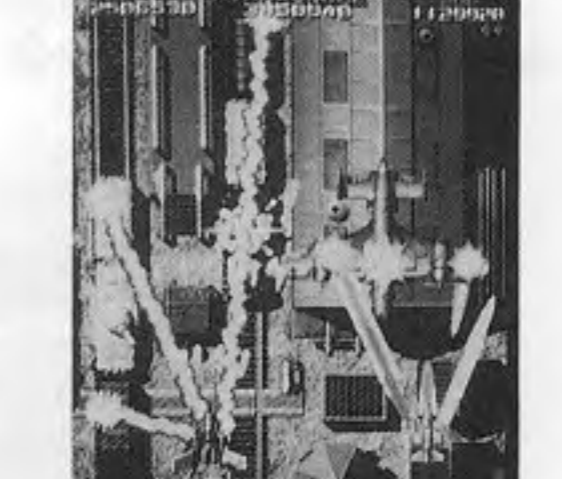
テッド・オア・アライブ
「モデル2」使用CG格闘ゲーム。つかみかから投げあはれパンチなど多彩な連続技が使える。“テクモバーサシティ”OP価格86万円。【テクモ】No529



ウォーザード
「CPS III」第1弾の格闘アクションゲーム。成長させたキャラを次回プレイ時にパスワードで使用可能。セット基板OP価格21万8千円。【カブコン】No532



GT1クラブ (DX)
OGドライブゲーム機。規定コースがなくゴールへの近道を探しながら進む。サイドブレーキ搭載でクイックターン可能。OP価格178万円。【コナミ】No531



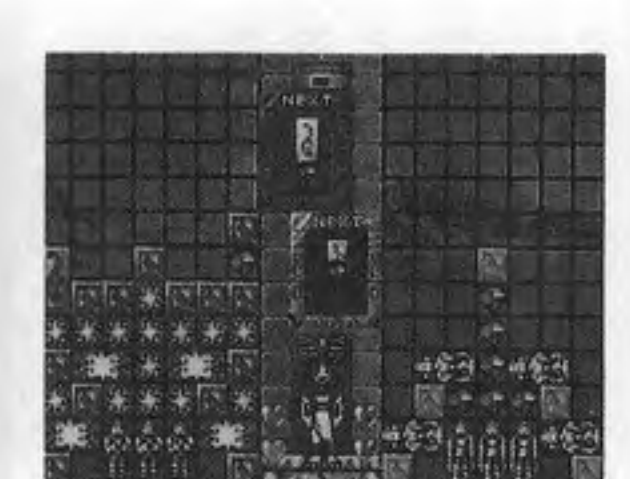
ライテンファイターズ
「SP1」システム第4弾のシューティングゲーム。パワーの量で攻撃が変化。基板OP価格18万8千円、サブ基板12万円。【セイブ/日本システム】No531



わくわく7
「ネオジオ」ソフトの対戦格闘ゲーム。“わくわくパワー”でキャラの能力をアップできる。カセットOP価格9万8千円。【サン電子/SNK】No531



バズルポル3
「F3システム」第15弾のTVシューティングバズルゲーム。シリーズ3作目で新テクニックなど追加。カートリッジOP価格7万8千円。【タイトー】No531



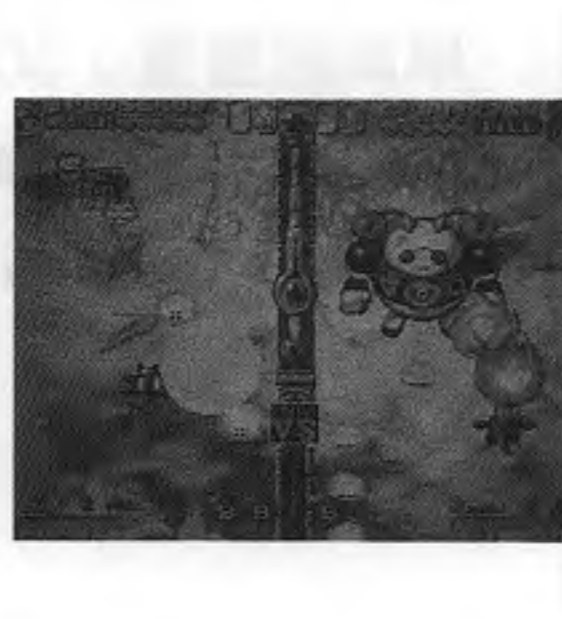
クレスロトラフォーチュン
「F3システム」第14弾の落ち物バズルゲーム。ミラを格と一掃に狙って消すなど判じ方が独特。カートリッジOP価格6万8千円。【タイトー】No530



ワールドPKサッカーV2
前作をバージョンアップしたサッカーゲーム機。近未来を舞台にロボットをキーパーとした“ミラクルリーグ”を追加。価格98万円。【ジャレコ】No528



まじかるで〜と
「FX-1」第5弾のCG/パラエティゲーム。女の子とデートしながらミニゲームをクリアしていく。基板OP価格18万8千円。【タイトー】No532



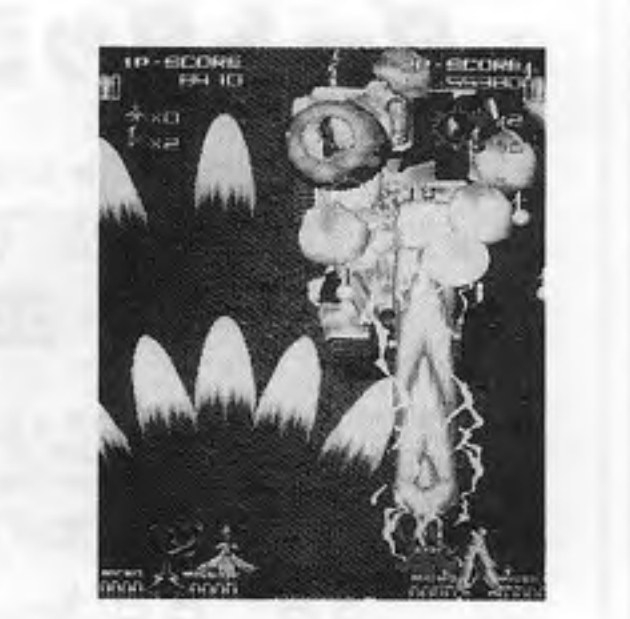
ティンクルスターズプライツ
「ネオジオ」ソフトのTVシューティングゲーム。倒した敵を相手陣地に送り込む対戦形式が特徴。カセットOP価格9万8千円。【ADK/SNK】No532



クイズドレミファグランプリ3
シリーズ3作目のTV音楽クイズ機。ジャンル、曲数を充実させ、音質、グラフィックも強化。アップライト型OP価格79万8千円。【コナミ】No532



GT1クラブ (2P)
同社同名機のツインタイプ。最高4人までの通信プレイで市街地を駆け巡る“対戦鬼ごっこモード”が特徴。OP価格168万円。【コナミ】No532



マクロスプラス
縦スクロールTVシューティングゲーム。自機が変形するとともに攻撃も多彩に変化。基板OP価格17万9千円。【バンプレスト/バンウェーブ】No532

清水市代女流四冠王監修
速さ、強さが違う!
詰将棋も楽しめる、
将棋ゲームの決定版!!

速い!強い!最新思考ルーチン搭載!!

プレイヤーを待たせません!!

有名棋士作成の詰将棋モード!!

実写映像によるリアルな演出!!

棋譜の音声読み上げ

抜群の操作性!!

清水市代女流四冠王監修

女流将棋教室

(社)日本将棋連盟協力

©1997 VISCO CORPORATION

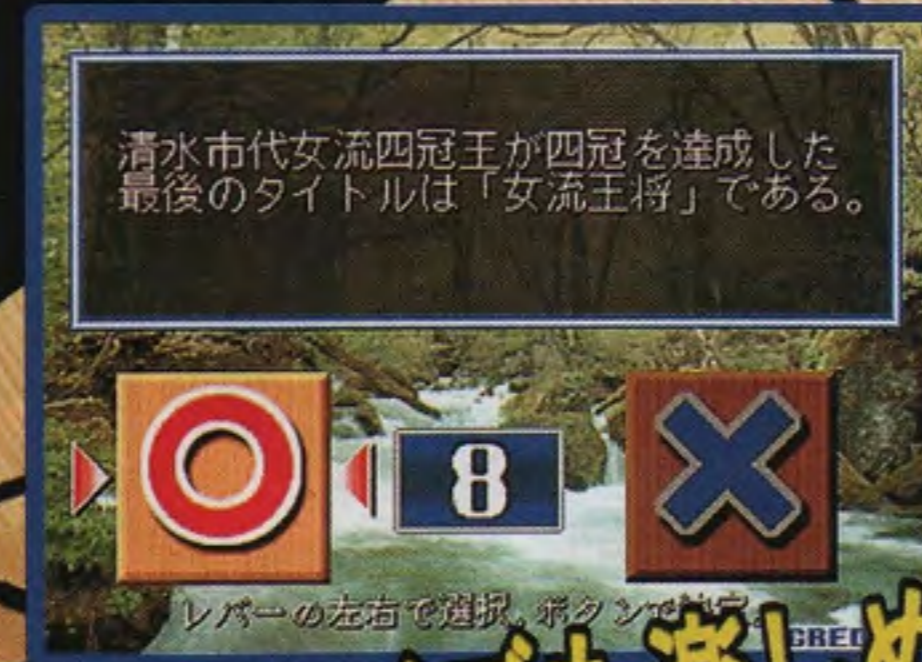
詰将棋問題作成棋士名

- 十五世名人 大山康晴
- 内藤國雄九段
- 佐藤大五郎九段
- 北村昌男九段
- 伊藤 果七段
- 中田章道六段

問題提供: 将棋世界



SSV対応
ソフト交換可能



豪華賞品を抽選で
1000名様に
プレゼント!!

エンディング画面で出題されるクイズに答えて下さい。正解の方から、抽選で1000名様に豪華賞品を差し上げます。官製ハガキにクイズの答えを書き、あなたがプレイしたゲームセンターの場所と名前、このゲームのご感想、あなたの住所、氏名、年齢をそれぞれ書き添えて下記のプレゼント係までお送り下さい。

〒171 東京都豊島区要町3-12-12
 大宏ビル2F TEL03-3554-0124
 株式会社 ビスコ「女流将棋教室」プレゼント係

プレゼント内容

- 清水市代女流四冠王サイン入り将棋盤セット
 セット内容
 将棋盤/卓上型 2寸 駒台・桐ふた付駒/彫駒一舟作(御蔵ツグ材) 錦旗書桐箱付
- 清水市代女流四冠王サイン色紙
- 女流将棋教室特製テレホンカード

まるちカメラ あいず No.286



全機能不全 (前)

行政改革にも係る問題として、三つの別々に述べた必要も、だが、教育については、この三つの別々に述べた必要も、だが、教育については、この三つの別々に述べた必要も、だが、教育については、この三つの別々に述べた必要も、

行政改革にも係る問題として、三つの別々に述べた必要も、だが、教育については、この三つの別々に述べた必要も、だが、教育については、この三つの別々に述べた必要も、

困窮したし、労働者の間の協約に基いて、労使の間の協約に基いて、労使の間の協約に基いて、労使の間の協約に基いて、

困窮したし、労働者の間の協約に基いて、労使の間の協約に基いて、労使の間の協約に基いて、労使の間の協約に基いて、

メーカー ↔ **オペレーター**

ABLE CORP.

HOW2

リアル画面、迫力のビジュアルアクション

幼児向けガーターなしオプションも

NEW FLASH CHANGE

ニューフラッシュチャンス

景品収納をくんと大きく楽々交換!

BIG FLASH CHANGE

ビッグフラッシュチャンス

登録実用新案 登録番号73006611

くるりんチャンス

プレイヤー大興奮の
プライズ機新登場!!

回転する景品皿、カプセル不要を
レバー状の皿落とし棒でタッチ!

株式会社エイブルコーポレーション
ABLE CORPORATION, LTD.

〒171 東京都豊島区池袋4-8-3 エイブルビル
 TEL.03 (3988) 2061 (代) FAX.03 (3986) 5180

CAPCOM

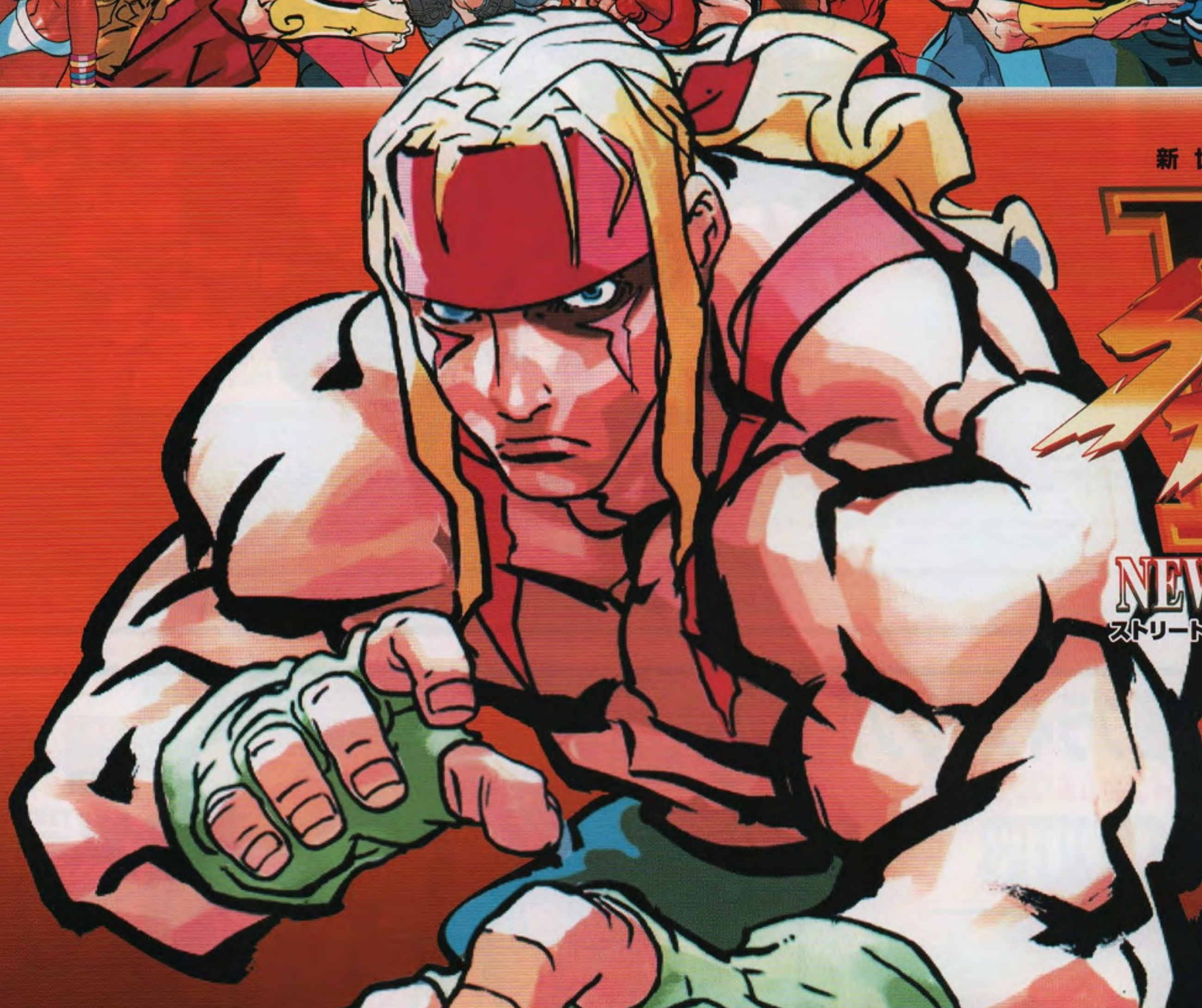
情熱を継ぐ者たち!



新世代対戦格闘ゲーム

STREET FIGHTER III

NEW GENERATION
ストリートファイターIII ニュージェネレーション
© CAPCOM CO., LTD. 1997 ALL RIGHTS RESERVED.



- ◆新世代の闘いに挑むリュウ、ケン。さらに<9人の新キャラ>登場。闘いは新たな領域へ。
- ◆3つの超必殺技の選択で闘いのバリエーションがさらにUP!!<スーパーアーツセレクト>
- ◆相手の攻撃をタイミングよくブロック。即座に相手のスキを反撃せよ!!<ブロッキング>
- ◆新開発<CPシステムIII>が滑らかな動き、超美麗のグラフィックを鮮やかに再現する。

'97春・登場!



販売のご用命はAM販売事業部/レンタル・リースのご用命はレンタルグループまでお申し付けください。筐体のデザイン・仕様等を予告なく変更する場合があります。あらかじめご了承ください。

株式会社 **カプコン**

レンタルグループ/〒540 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号 関東営業所/TEL.(03)3340-0737 FAX.(03)3340-0701
 TEL.(06) 920-3631 FAX.(06) 920-3632 名古屋営業所/TEL.(052)778-1117 FAX.(052)778-1119
 札幌営業所/TEL.(011)642-8340 FAX.(011)642-8731 近畿営業所/TEL.(06) 946-4054 FAX.(06) 946-7429
 仙台営業所/TEL.(022)282-5311 FAX.(022)282-5313 岡山営業所/TEL.(086)246-4191 FAX.(086)246-4193
 ●東京支店/〒163-02 東京都新宿区西新宿2丁目6番1号(新宿住友ビル43階) TEL.(03)3340-0730 FAX.(03)3340-0701 新潟営業所/TEL.(025)286-2041 FAX.(025)286-2043 福岡営業所/TEL.(092)629-5100 FAX.(092)629-5103

CAPCOM

Impress インプレス

オールインジェクションボディを採用した進化的なフォルム!

- ◆迫力の重低音! アクティブサースピーカーシステム。
- ◆ハイエンド映像を美しく再現、高品位の29インチモニター。
- ◆対戦格闘人気をさらに盛り上げる、新感覚「チャレンジャーフリップ」に対応。
- ◆キャスター付で楽々運搬、さらに筐体が上下に分割可能!!
- ◆電源を上部に集約・絶縁した安全設計採用。(特許出願中)

●外寸/W:730mm×D:920mm×H:1,460mm
 (筐体はアイキャッチ含まず)
 ●消費電力/150W
 © CAPCOM CO., LTD. 1996 ALL RIGHTS RESERVED.



マジカルパオパキン

ビューロランドでだいぼうけん

- ◆ゲームプレイ時間/プレイ料金のDIP設定が可能。
- ◆設置の向きに困らない左右出入口。
- ◆ハローキティ、けろけろけろっぴ、パッドぱつ丸の楽しいオブジェが抜群のアイキャッチとなり、集客効果抜群!
- 外寸/W:1,580mm×D:1,640mm×H:1,950mm
- 消費電力/210W
- © 1976, 1988, 1993 SANRIO CO., LTD. NO-S7-11-11-02 © CAPCOM CO., LTD. 1996 ALL RIGHTS RESERVED.



ハローキティ、けろけろけろっぴ、パッドぱつ丸とビューロランドで楽しい大冒険に出発だ!!

BOMBER MAN

ボンバーマン「みそボン」ルーレット

シングルメダルシリーズ 第2弾!!

子供達に大人気の「ボンバーマン」がメダルゲームになって新登場!!

- ◆モニターサイズ18インチ。大画面の迫力でアイキャッチ性もバツグン!!
- ◆スキル性タップリのゲームで、メダル獲得時の爽快感もバツグン!!
- ◆バックアップ機能によりインカム情報(当日・累計)やベアアウト状況などの情報がいつでも確認可能。

●外寸/W:500mm×D:570mm×H:1,419mm
 ●消費電力/130W
 © HUDSON SOFT Produced by EIGHTING



カラフルウォッチ
リストウォッチ
個性が光る!!

◆10種/100個入り(大:80個/小:20個)

© CAPCOM CO., LTD. 1996 ALL RIGHTS RESERVED.

カプコン・アミューズメントマシン&グッズ充実のラインナップ! CAPCOM AMUSEMENT MACHINE & GOODS LINE-UP

NEW DYNAMIC SCREEN PROJECTION 003:50 (ニューオオビ:50)

ゲームシーンに新戦力。アミューズメントが今、熱くなる!!

- ◆大迫力50インチプロジェクションTV(水平解像度24KHz)使用。
- ◆スキャン・コンバータ(15KHz~24KHz)搭載。
- ◆Qサウンド対応スピーカーシステム[アクティブ・サースピーカー]搭載。
- ◆画像調整(コンバーゼンション調整)、付属のリモコンにより簡単に調整可能。
- ◆横画面専用。
- ◆運搬時に便利なモニター、シート、キャビネット分割方式。
- ◆2~3人プレイ用。
- ◆蛍光灯によるライトアップにより設置場所をいっそう引き立てる。
- ◆移動もラクラク。便利なキャスター付。

機能性、操作性、臨場感をさらに追求!

●外寸/W:1,140mm×D:2,200mm~3,700mm×H:1,875mm ●消費電力/350W
 © CAPCOM CO., LTD. 1996 ALL RIGHTS RESERVED.

ノート&船着クイズマシン ポコニヤン! ジャンボフレンド™

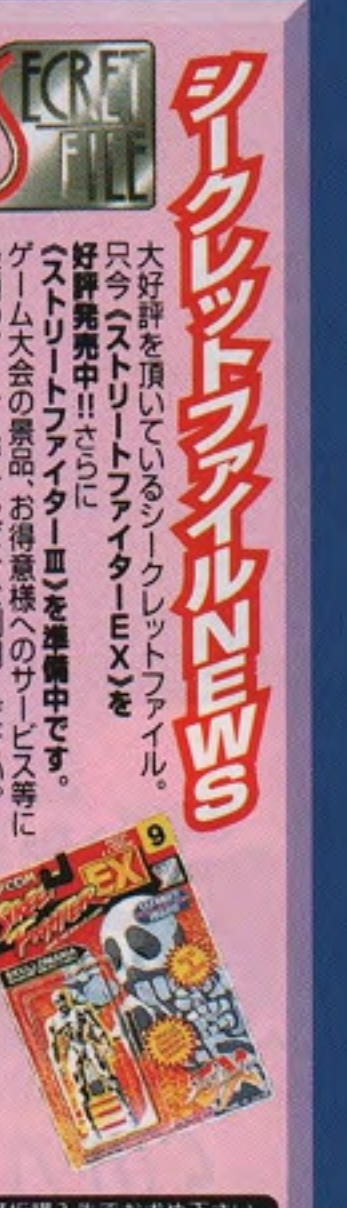
ただいま好評の「ポコニヤン」シリーズ。当たりが3種類になりジャンボになって新登場!!

- 外寸/W:700mm×D:550mm×H:1,820mm
- 消費電力/70W
- © 1996 藤子・F・不二雄MIX・NEP・小学館。日本・アメリカ・韓国 © CAPCOM 1996

シングルメダルシリーズ第1弾!! ゴー!ゴー!コニーちゃん! ジャカジャカジャンケン!™

ポンキッキースタイルV系で人気の「ゴー!コニーちゃん」のジャカジャカジャンケン!がメダルゲームになって登場!

- 外寸/W:500mm×D:570mm×H:1,419mm
- 消費電力/130W
- © 1996 EIGHTING © 1996 keakeroking.FCC



販売のご用命はAM販売事業部/レンタル・リースのご用命はレンタルグループまでお申し付けください。筐体のデザイン・仕様等を予告なく変更する場合があります。あらかじめご了承ください。

株式会社 **カプコン**

<AM販売事業部> ●本 社/〒540 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号 TEL.(06)920-3633 FAX.(06)920-5133
 ●東京支店/〒163-02 東京都新宿区西新宿2丁目6番1号(新宿住友ビル43階) TEL.(03)3340-0730 FAX.(03)3340-0701 新潟営業所/TEL.(025)286-2041 FAX.(025)286-2043 福岡営業所/TEL.(092)629-5100 FAX.(092)629-5103

レンタルグループ/〒540 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号 関東営業所/TEL.(03)3340-0737 FAX.(03)3340-0701
 TEL.(06) 920-3631 FAX.(06) 920-3632 名古屋営業所/TEL.(052)778-1117 FAX.(052)778-1119
 札幌営業所/TEL.(011)642-8340 FAX.(011)642-8731 近畿営業所/TEL.(06) 946-4054 FAX.(06) 946-7429
 仙台営業所/TEL.(022)282-5311 FAX.(022)282-5313 岡山営業所/TEL.(086)246-4191 FAX.(086)246-4193
 ●東京支店/〒163-02 東京都新宿区西新宿2丁目6番1号(新宿住友ビル43階) TEL.(03)3340-0730 FAX.(03)3340-0701 新潟営業所/TEL.(025)286-2041 FAX.(025)286-2043 福岡営業所/TEL.(092)629-5100 FAX.(092)629-5103

MARCH 1

Game Machine's Best Hit Games 25

■TVゲーム機 — ソフトウェア

(VIDEO GAME SOFTWARE) 評価
機種名(メーカー名) MODEL (MANUFACTURER) (RATING)

- 1 1 リアルバウト 餓狼伝説スペシャル (SNKネオジオ)
Real Bout — Fatal Fury Special (SNK)8.00
- 2 1 ギャロップレーサー (テクモ)
Gallop Racer (Tecmo)6.76
- 3 2 ストリートファイター EX (カプコン)
Street Fighter EX (Capcom)6.50
- 4 4 子育てクイズマイエンジェル (ナムコ)
Quiz My Angel* (Namco)6.13
- 5 5 ぷよぷよSUN (コンパイル/セガ社)
Puyo Puyo 3 (Compile/Sega)6.00
- 6 8 ライデンファイターズ (セーブ)
Raider Fighters (Seibu)5.93
- 7 3 まじかるでーと (タイトーFX-1)
Magical Date (Taito)5.78
- 8 6 Xメンvsストリートファイター (カプコン)
X-men vs. Street Fighter (Capcom)5.62
- 9 14 バーチャストライカー (セガ社)
Virtua Striker (Sega)5.53
- 10 12 サムライスピリッツ—天草降臨 (SNKネオジオ)
Samurai Shodown 4 (SNK)5.38
- 11 11 ジャンジャンパラダイス (カネコ)
Mahjong Paradise* (Kaneko)5.33
- 12 13 パズルボブル 3 (タイトーF3)
Puzzle Bobble 3 (Taito)5.29
- 13 1 マクロスプラス (バンプレスト)
Macross Plus (Banpresto)5.22
- 14 15 ファイナルロマンス R (ビデオシステム/ビスコ)
Mahjong Final Romance R* (Video System)5.21
- 15 20 ザ・キング・オブ・ファイターズ'96 (SNKネオジオ)
The King of Fighters '96 (SNK)5.04
- 16 10 デッド・オア・アライブ (テクモ)
Dead or Alive (Tecmo)5.02
- 17 18 ファイナルロマンス 2 (ビデオシステム/ビスコ)
Mahjong Final Romance 2* (Video System)5.00
- 18 9 ウォーザード (カプコン)
Red Earth [Warzard] (Capcom)4.95
- 19 36 ときめきメモリアル対戦ばずるだま (コナミ)
Tokimeki Memorial Crazy Cross (Konami)4.91
- 20 18 ステークスウイナー 2 (ザウルス/SNKネオジオ)
Stakes Winner 2 (Saurus/SNK)4.88
- 21 16 ストリートファイター・ゼロ2アルファ (カプコン)
Street Fighter ZERO 2 Alpha (Capcom)4.87
- 22 28 ビッグトーナメントゴルフ (ナスカ/SNKネオジオ)
Neo Turf Masters (Nazca/SNK)4.80
- 23 23 ぷよぷよ通 (コンパイル/セガ社)
Puyo Puyo 2 (Compile/Sega)4.77
- 24 27 グイナマイトベースボール (セガ社)
Dynamite Baseball (Sega)4.75
- 25 22 テトリス (セガ社)
Tetris (Sega)4.65

*The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc

■完成品タイプのTVゲーム機

(DEDICATED VIDEOS) 評価(RATING)
機種名(メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)

- 1 1 トーキョーウォーズ (SD/DX) (ナムコ)
Tokyo Wars (SD/DX) (Namco)8.20
- 2 1 スカッドレース (セガ社)
Scud Race (Sega)8.11
- 3 3 GTIクラブ (DX/2P) (コナミ)
GTI Club (DX/2P) (Konami)7.56
- 4 2 バーチャファイター 3 (セガ社)
Virtua Fighter 3 (Sega)7.44
- 5 4 セガスキースーパーG (セガ社)
Ski Super G (Sega)7.20
- 6 5 マジカル頭脳パワー (セガ社)
Magical Cyber Power (Sega)7.08
- 7 6 アルペンレーサー 2 (DX) (ナムコ)
Alpine Racer 2 (DX) (Namco)6.75
- 8 7 セガツーリングカー (DX/2P) (セガ社)
Touring Car (DX/2P) (Sega)6.36
- 9 12 クイズドレミファグランプリ 3 (コナミ)
Quiz Doremifa Grand Prix 3* (Konami)6.11
- 10 8 アルペンサーファー (ナムコ)
Alpine Surfer (Namco)6.08
- 11 10 バーチャコップ 2 (DX/S) (セガ社)
Virtua Cop 2 (DX/S) (Sega)5.85
- 12 9 電脳戦機バーチャロン (2P/VS) (セガ社)
Virtual On — Cyber Troopers (2P/VS) (Sega)5.83
- 13 14 アクアジェット (ナムコ)
Aqua Jet (Namco)5.78
- 14 17 ガンバレット (ナムコ)
Point Blank [Gun Bullet] (Namco)5.77
- 15 16 レイレーサー (SD/DX) (ナムコ)
Rave Racer (SD/DX) (Namco)5.63

■フリッパー (FLIPPERS)

- 1 3 コンゴ (ウィリアムズ/タイトー)
Congo (Williams/Taito)5.40
- 2 2 ジュラシックパーク (データイースト)
Jurassic Park (Data East)5.20
- 3 1 アラビアンナイト (ウィリアムズ/タイトー)
Arabian Nights (Williams/Taito)5.03
- 4 4 ピンボールマジック (カプコン)
Pinball Magic (Capcom)4.42
- 5 5 バットマン・フォーエバー (セガ社/データイースト)
Batman Forever (Sega/Data East)4.01

■その他アーケードゲーム機 (OTHER ARCADE GAMES)

- 1 1 スタンプ倶楽部 (データイースト/セガ社)
Stamp Club (Data East/Sega)9.67
- 2 2 ウルトラ電流イライラ棒 (SNK)
Hazard Zone (SNK)9.29
- 3 5 プリント倶楽部 (アトラス/セガ社)
Printing Club (Atlus/Sega)9.13
- 4 4 プリント倶楽部 2 (アトラス/セガ社)
Printing Club 2 (Atlus/Sega)8.68
- 5 3 ネオプリント (SNK)
NEO Print (SNK)8.67

評価 調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断によるデータを集計、その平均値を示した。数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

SONIC WINGS LIMITED

究極の縦画面シューティング!
インカム絶好調!!
2人協力プレイ可能!!

大好評発売中

販売元 VISGO 株式会社 ビスコ
〒171 東京都豊島区豊島3-12-12 大宮ビル2F
TEL.03(3554)0121 FAX.03(3554)0150

製造・開発元 ビデオシステム株式会社
〒600 京都市下京区中堂寺東田1番地 京都リサーチパークサイエンスセンタービル4号館7階
TEL.075(323)0023(代) FAX.075(323)0024

インターネットホームページにて
ソニックウイングスファンクラブ開設!!
<http://www.dreamsquare.co.jp/fan.html>

©VIDEO SYSTEM 1997

超人気アイテム、セル画プライズマシン!!

ファン待望のオリジナルセルで、高インカム&ロングセラーを約束!

CELLU CLUB

セル倶楽部

絶賛発売中

外形寸法:
1458×220×1100mm
994mm
重量:約80kg
消費電力:定格120W 最大200W

超人気タイトル続々リリース予定!

販売元 TOWA 株式会社 トーフジャパン
〒164 東京都中野区本町3-31-11シルビル5・6階
TEL.03(5351)9751(代) FAX.03(5351)9752・9753

3ON3 DUNK MADNESS

ダンクマッドネス

バスケットボールの真骨頂!!

高インカムを呼ぶ稼働システム

1基板でインカム4倍!!

4P対応スポーツシミュレーション
BASKETBALL GAME
U.S. CHAMPIONSHIP
POWER, SPEED & TECHNIQUE
1月発売予定

4人用筐体対応!
1基板で2人用筐体2台を稼働!
最大4人まで同時プレイ可能!

協力プレイ可能!

開発・製造元 ビデオシステム株式会社
〒600 京都市下京区中堂寺東田1番地 京都リサーチパークサイエンスセンタービル4号館7階
TEL.075(323)0023(代) FAX.075(323)0024 ホームページ <http://www.dreamsquare.co.jp>



回転アームで景品をならす!

みらくるすびん

© 1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. TM

ぬいぐるみなど大型景品にも対応する 新型プライズマシン登場。

- ◆大型景品(ぬいぐるみ等)を中心に、幅広い景品に対応する新型プライズ機。
- ◆業界初のディスプレイ方式「前後にスライドする景品台」で、アイキャッチ効果バツグン。
- ◆景品台の動きに合わせて、回転するアームで景品をすくい落とします。どなたにも簡単に楽しめます。

本体寸法/1,680(W)×910(D)×2,000(H)mm 本体重量/330kg 使用電源/AC100V±10%(50/60Hz)
消費電力/約290W 設備電源/50A 金庫容量/700個(100円硬貨)×2カ所
景品収容数/約50個(景品の大きさによって多少変わります)

みらくるすびんのあそび方



ボタン①でアームは下に動きます。

そしてボタン②でアームは横に動きます。

ボタン③を離すとアームがその場で回転し、うまくすくい落とせば景品獲得です。

コナミ株式会社

本社/〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1 TEL.03-3432-5787

英文版業界ニュース

Sega, Bandai To Merge On Oct. 1

Sega Enterprises Ltd., Tokyo, and Bandai Co., Ltd., Tokyo, decided to merge on October 1. This was decided at meetings of the board of officers held respectively on January 23. In the afternoon of that day, it was announced at the press club within the Tokyo Stock Exchange (TSE) by Hayao Nakayama, president of Sega, Makoto Yamashina, president of Bandai, and Isao Ohkawa, chairman of Sega and also chairman of CSK. CSK is the largest shareholder in Sega with 20% of the stocks, and will continue to own 20% even after the merger of Sega and Bandai.

According to the plan, Sega and Bandai will merge on equal terms, and for the sake of procedures, Sega will absorb Bandai. The merger ratio is 1:0.76, so that Sega's 0.76 stocks are allocated to Bandai's 1 stock. The head office of the new company "Sega Bandai Corp." is to be installed in the present head office building of Sega. It has three top officers with representative rights - Ohkawa will assume office as chairman, Nakayama as vice chairman & CEO, and Yamashina as president & COO. The capital after the merger will be about ¥61,000 million and total funds about ¥588,000 million.

Concerning the aim of the merger, it is explained: "By joining the management resources of both companies, Sega and Bandai intend to increase the overall corporate group power, and evolve into a fully-fledged entertainment company in the global multi-me-

dia field. In real terms, a huge company with over ¥600,000 million in consolidated revenue will come about by combining Sega's technology knowhow in the area of digital contents, virtual reality and computer graphics (CG) for games, Bandai's entertainment technologies centering around character merchandising image and music, and CSK's information network, etc.

At the press conference, Yamashita said, "The merger issue has been discussed by both companies' presidents since last autumn. If we do not become like an American enterprise, it is difficult to be internationally competitive. In this regard, I thought that Sega is suitable for cooperation (in the form of merger)." Nakayama said, "To be successful globally in the entertainment business, large scale is essential. The only such business enterprise with over ¥600,000 million in revenue is the Walt Disney Co."

However, due to the slump in home videos in the USA, Sega announced on December 27 that it would register ¥27,000 million in special loss for the fiscal year ending March 1997. Also, due to the poor results for its multimedia terminal "Pippin ATMAR", Bandai drastically revised downward the business forecast on January 14 from the expected ¥100,000 million in final net income to ¥9,000 million in final net loss. No concrete explanation as to how to overcome these weak points has been given by Sega and Bandai.

has been added to the conventional 5V and 12V. As a result, electric power connectors will be designed for 6 or 8 pins.

In the case of video cables, up to two 15-pin video line connectors can be used, so that one board is capable of outputting to 2 video monitors. The audio line connector, based on the stereo, can use up to 2 RCA pins.

In the case of the switch I/O, the coin counter and control panel switch signals can be dealt with, but also payout information on the gaming video can be treated. In this connection, it has become clear that, while the first "JAMMA Standard" was intended for amusement video use, the new standard also covers gaming videos. Another feature of the "JAMMA Video Standard" is that linkage for driving games is possible. The main board size has also been increased to 390 mm x 450 mm.

These standards are of course limited to connectors, and do not limit the CPU and other circuits incorporated in the main board. When connectors comply with the standard, the "JAMMA" mark is labelled on the main board. This, however, is allowed only to JAMMA members and licensees.

JAMMA Moves Its Asia Show To Singapore

At a meeting of the board of directors on December 18, JAMMA concluded that the first "Asia Amusement Machine Show '96" (Hong Kong, Nov. 28-30) was a success visited by more than 10,000 general players, etc., and decided that the second show be sponsored independently by cancelling the co-sponsorship with JETRO. "Asia AM Show '97" will be held on November 14-16 in Singapore.

Matters such as whether the show is to be held not only for the trade,

but as a promotion event for players, and whether the exhibition of gaming machines such as horse racing games and slot machines (in Southeast Asian markets these gaming machines are almost totally prohibited), were not discussed. JAMMA explained that Singapore was chosen as the next venue following a questionnaire survey of exhibitors.

AOU Expands Expo '97 Space To 1,039 Units

The AOU (All Nippon Operator Union) announced on January 20 that, at AOU Amusement Expo '97 (Feb. 19-20, Makuhari Messe), 72 companies (5 companies more than at the previous expo) would exhibit their products covering 1,039 booth units (79 booth units more than at the previous expo). The closing date for applications for exhibition at the trade show (Feb. 19) and promotional event (Feb. 20) was December 6. After fixing the arrangement and layout of large booths, the exhibition size, etc. were announced on January 20.

Compared to the previous expo, exhibitors which increased their booth units were SNK with 100 (80 at the previous expo), Capcom 40 (25), and Sammy Industry 20 (12). On the other hand, Tecmo decreased its booth units from 30 last year to 20. The most booth units were secured by SNK 100, followed by Konami 80, Sega 80, Namco 80, Taito 65, Capcom 40, Sigma 40 and other exhibitors.

Eight companies including Imax and Kato Mfg. do not exhibit this time, although they exhibited last time. On the other hand, 13 companies including Atari Games, Kaneko, NKM, Tatsumi and Senyo Kogyo will exhibit this time, although they did not exhibit last time. The number of exhibitors is up by five from last year.

New JAMMA Edge Connector For 2000

In November 1985, the Japan Amusement Machinery Manufacturers Association (JAMMA) established an edge connector standard for coin-op video game PC boards. In addition, it established the "JAMMA Video Standard" in November 1996 as a result of the larger variety of uses. It is now aiming to release a new standard

"JAMMA Video Standard 2" in January 2000.

The "JAMMA Standard" means that game software can be easily changed by replacing the main board. This is provided the manufacturers make the PCB connectors to this standard. Previously, the connectors differed in type and arrangement. It is already adopted in the vast majority of coin-op amusement PCBs throughout the world. In the case of games for which this standard is sufficient, there is no need to adopt the new standard.

Game Machine

Editor: Masumi Akagi

Amusement Press, Inc.
18-2, Doyamacho, Kita-ku,
Osaka, 530 Japan
faxphone (81) 6-314-3821
ampress@msn.com
© 1997 Amusement Press, Inc.

Compared to the conventional standard which specifies 56 pins in a line, the new "JAMMA Video Standard" specifies arrangements of four types of connectors - DC electric power, video line, audio line and switch I/O. In the case of DC electric power, 3.3V

USED BUT LIKE NEW
RECONDITIONED DEDICATED MACHINES
USED ORIGINAL PCB'S

Fillmore, inc.

10-23 Koda 2, Ikeda, Osaka 563, Japan,

Phone : 81-727-54-2535

F a x : 81-727-54-2522

e-mail : fillmore@pic-internet.or.jp

W e b : http://www.pic-internet.or.jp/~fillmore/

キャッチ・ザ・ハート
TAITO



業務用ゲーム初の
鉄道ジャンル開拓!



▲操作はアクセルとブレーキのみ
本物志向の筐体と音、振動が臨場感を演出!

電車GO!

ボスキャラがプレイヤーキャラクターとして
選択可能に! その他、新機能搭載!



FIGHTERS' IMPACT
ファイターズ インパクト エース

よみがえる伝説のブロック崩し



2P同時
プレイ
可能!

ARCANOID RETURNS
アルカノイドリターンズ

フィーバーを呼ぶ天使のメダルゲーム



★パチンコのフィーバー感覚+ジャックポット時の天使人形の派手な動きで、思わずプレイしたくなる抜群のゲーム性

★クリアパネル取り外しの簡素化、サイドドアの設置で、優れたメンテナンス性や替メダル補充作業等の効率化を実現

Heroine's Memory
ヒロインズメモリー

GM ■寸法/W1,300×D880×H2,000(mm) ■重量/210Kg

こんなクレーンゲーム待ちました!



★回転機能はもちろん、3種のツメとパネを装備!

★2P機では初のジョイスティックによる8方向操作を実現。しかも時間内なら何度でも移動可能。

落とし口が広い(285×250mm)ので大きな景品に対応

■寸法/W1,760(膝)×D885×H1,960 (mm)

CAPRICCI SPIN 2
カプリチオスピン2

GM

インカムUP!の景品



●ウィニングギャロップ ●ジャンリー ●イーグレットII ●タイトーダブルチャンス'96 ●おこってコアラ だまってカンガルー

株式会社 **タイトー** ※筐体の仕様外観及び画面写真は、改良のため予告なく変更する場合がございます

GM販売部 〒243-04 神奈川県川崎市港南区下今泉250 TEL (0462) 35-9510 FAX (0462) 35-5649

TG販売部 〒223 神奈川県横浜市港北区高田町50 TEL (045) 593-7125 FAX (045) 593-7143

© TAITO CORP. 1996 TAITO HOME PAGE <http://www.taito.co.jp/> プログラマー、CGデザイナー募集中! 問い合わせ先 ☎045 (593) 7100