

no. 441
1993年1/1-15

アミューズメント通信
JANUARY 1-15, 1993

ゲームマシン

GAME MACHINE

Game Machine Magazine is published twice monthly on the 1st and 15th of the month by Amusement Press, Inc., Waka-sugi Bldg., 18-2, Doyamacho, Kita-ku, Osaka, 530 Japan. Subscription rate: Overseas (air mail) - US\$ 180.00 / year. NO part of this magazine may be reproduced without expressed permission. 禁転載

毎月2回(1日・15日)発行 昭和56年10月17日第3種郵便物認可 発行所 株式会社 アミューズメント通信社 〒530大阪市北区堂山町18-2(若杉ビル) ☎06(314)0309 FAX06(314)3821 定価400円 年間購読料9,880円(送料共、消費税込)



めでたしめでたし

真夢

謹んで新年のご祝詞を申し上げます。
旧年中のご愛読、ご支援に心より感謝いたします。と、あるべき正しい業界紙として今後とも、本紙は皆さまがに必要なる情報を、分かつりやすく正確に、モットーにお届けするよう努力を重ねていく所存でございます。一層のご指導、ご鞭撻をお願い申し上げます。

本紙ではとくに、AMゲーム機と、それとまったく正反対の性質を持つギャンブル機とが混同され、ともにそれらの設置営業が警察許可の対象となつていく矛盾についてしばしば警告を発してきたが、八六年施行以来の風営法について最近いくつかの見直し要求案が論議されるに及んでおり、その中にこの根本矛盾の検討が含まれていることに、かすかながら希望を感じている。

もつとも、これらの議論は業者団体レベルとして、まだ案文としてやつと文章化されたばかりであり、議論はこれから進められるものと思われ、進められるから、必ずしも期待する方向で進むかどうかは明らかでなく、勝手な希望を抱いては困ると指摘されかねないことではある。しかし、議論はできるだけ多数の人びとを巻き込んで、また

論潮

AM機の自由化を
風営法見直し案のキーポイント

風営法見直し案のキーポイント

できるだけ具体的に、行なわれたい。という、そのうち、AMゲーム機と規制対象機との区別が完全に行なわれること、AMゲーム機の設置営業はすべて風俗営業の規制から外されること、深夜営業など可能な範囲で少年非行の原因となるおそれの少ないゲーム機と少年非行との因果関係はこれまでに立証されたわけではないので、問題が生じておそれがあるならば、規制対象となる遊技設備の絞り込みについては、これまで遊技賭博で摘発、検査した際の遊技設備のすべてにわたって調査、分類、分析した上でなれば十分な根拠があるとは言えない。もちろん、こうした遊技設備に関するデータなど一切の捜査資料は取崩し当局にしかなく、民間人はタッチできないことになつていくので、警察庁が行なうことが望まれることになる。必要があれば民間が協力すべきだ。

以上、改正案への叩き台としての私案の一端を紹介したが、これですべては八方まるくおさまるとは考えられないけれど、問題のほとんど大部分は解決できるのではないかと、十分納得できるデータや調査結果をもとに、性急でなく広い議論をすること、解決に次第に近づけると希望を持ちたい。

AM機の自由化を

AM機の自由化を

謹賀新年
平成五年元旦



旧年中の御愛顧ありがとうございました
本年も御客様と共に羽ばたける年になりますよう
よろしく御引き立てのほどお願い申し上げます。

子どもたちの「遊びの世界」を知っている
株式会社 ホープ
本社工場 川崎市中原区今井上町50番地 〒211
TEL 044(722)6141(代) FAX 044(711)2779
関西営業所 京都府乙訓郡大山崎町鏡田2番地 〒618
TEL 075(957)5613(代) FAX 075(957)0313
東京本社 東京都港区芝5丁目31番17号 〒108

TAITO CORPORATION

モータル コンバット
MORTAL KOMBAT

驚異の鮮明デジタル画像、
ド迫力のサウンド!
戦場に決戦のムードは高まる!!

7人の選ばれた戦士たち。互いに戦い勝ち抜いた者が、4本腕のミュータント戦士や究極の敵シャーン・ツンと生死を賭けた壮絶な戦いに挑むのだ。きめ細かいアニメーションパターンでキャラクターの動きがリアルで自然!

●勝ち抜きタイプの格闘アクションゲーム。対戦プレイ、途中参加可。●プレイヤーは7人のキャラクターから1人選択。3本勝負、2本先取で勝ち。



グリッドシーカー
GRID SEEKER
PROJECT STORM HAMMER™

現代兵器をリアルに表現した。迫力あふれる縦スクロールシューティングゲーム。●基本性能の異なる3機の中から自機を選択。グリッドを敵弾に当て、パワーゲージをいっぱいすると、ボンバーを1個ストックできる。敵の攻撃を利用するにまでない攻撃法。●パワーアップアイテム、グリッドアイテム、ヘルパーアイテムなど、多彩なアイテムにより過激に能力をアップ。●二人同時プレイ途中参加可!!

Casino Venus™

カジノビナス (8人用)

ビーナスの微笑は誰に輝く。

かつてない、待望の本格的ルーレットゲームの登場です。快適に、ルーレットならではの華やかな楽しみを満喫できる新機構とドラマチックな緊張感を演出する多彩なゲーム内容、その優雅さは、まさに、カジノです。

●各ステーションを円形にディスプレイし、それぞれに15インチモニターを配置、プレーヤーに過去10ゲームの出目、過去100ゲームの傾向を情報提供。●制限枚数を超過してBETできる「フォーチュンゲーム」、2連勝や3連勝を予想する「ナンバーズゲーム」など楽しさが倍増!



ユニークで楽しいグッズが大集合!!

★ 夢がいっぱい。ロマンチックな気分! ★

クレヨンしんちゃん (100個入り) サイズ18cm
©臼井隆人/双葉社・シンエイ・テレビ朝日

オリジナル野生動物2 (100個入り)
サイズ8.5×7×6cm

ワールドドック2 (100個入り) サイズ17~18cm

ハンドバット2 (100個入り)
サイズ17~20.5cm

チキチキマシン 猛レース (100個入り) アソートロ
サイズ18~19cm
©1992 HANNA-BARBENA PRODUCTIONS, INC. Licensed by NEPPON. CUBA CUBA CO. LTD. 9年製に日本コロンビア

お〜い電馬 (100個入り) サイズ18~19cm
©NHKソフトウェア

このかわいらしさが、たまらないネ!

TAITO CORPORATION

株式会社 タイトー
本社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
TEL. 03-3222-4808

新年展望

確信あるサービス哲学

中村雅哉

社団法人アミューズメントマシン工業協会(JAMMA)名誉会長
株式会社 ナムコ・代表取締役社長



あけましておめでと、ごきげいさす。年頭にあたり、業界各社の一層のご発展と、関係各位のご健勝を心から祈念申し上げます。

私は昭和四十二年日本アミューズメント工業協会(NAMMA)設立以来、今日のJAMMAに至るまで正副会長職を四半世紀近く歴任し、昨年会長職を辞するに当たり協会より「今日のアミューズメントの発展は貴殿のご尽力に負うところ多大」という身に余る感謝状を頂戴しました。私の父、中村柳太郎は鉄砲店、射的場経営などを通じ、業界の先駆者に数えられる人物です。父と共に働いた時間を考えると私が業界と関わったのは実に半世紀に及ぶこととなり、感慨ひとしおであります。

JAMMA名誉会長として迎える年始にあたり、以下、多少追想風にお話してみたいと思います。

コインマシンショーがその体裁を整えたのは四十二年九月の第六回大阪府立体育館別館でのショーでした。この時から私は、われわれのショーをMOA(現MOA)、ATE(現ATE)と並び世界三大ショーに育てるのだと決意しました。会員各位のご協力の甲斐あって今やJAMMAショーは、その規模と影響力の両面で世界No.1のショーになっています。

四十年代初期は言わば協会の揺籃期に当たり、その頃からわれわれの協会をゴルフコンペができるような経済的、時間的に余裕のある協会にしたいと考えていました。現在では年に数度のコンペを持ち、シングルプレイヤーが何名もおられるまでになっております。また今でもよく機会あるごとに、オペレーターとしてスタートした自らの体験を踏まえ、業界の方々にごう申し上げてきました。「ここが君の親父のやっている仕事場なん

だ」と、わが子に誇れるロケーションであってほしいと。親の背を見て子は育つと申しますが、どうせなら清々しい背中を見せたいと真に思います。

JAMMAの活動で忘れてはならないのは、設立当初から心血注いできたコピー撲滅事業です。これはわれわれの知的財産を守る企業防衛問題として私自身、東奔西走し取り組んでまいりました。会員各位のご尽力あって国内ではほぼ目的を達したかと言えらる段階にまで至っていますが、今、国際問題として再燃の様相を呈しています。六十年十月のJAMMA・AAM国際会議は今日の問題を先取りした意味で画期的な会議であり、オリジナリティーの尊重という世界的機運を生み出すのに大きく貢献し、世界中の心ある業界人共通の認識となり、現在JAMMAを中心に国際的コピー撲滅のための有効な機関の設置が進められていることは、喜びにたえません。

また、晴天の霹靂とも言うべき風営適正化法の問題は業界の一致団結の抵抗運動となり、逆境を順境と成しその後の新しい発展の牽引力となりました。しかしこれはこれからも時間をかけ辛抱強く取り組まねばならぬ問題であります。いざいざにせよ業界がこれらの困難な問題に正面から取り組められ、良好な成果を得ていることは、誠に心強い限りであります。

私はまたAM業界の社会的地位向上を思い、その看板を負った「経済人」として尽力してきました。業界で真っ先にロータリー会員も務めました。経済同友会幹事も務めさせて頂きました。六十年十一月東証二部への株式上場は、当業界人が日本経済界の中でしかるべき発言権を得るために私なりに戦勝をもつて臨んだものです。そ

うした中、六十二年四月に賜った藍綬褒章の栄誉は私個人の問題として、業界そのものがしるべきステータスを得たという意味で、感無量のものがありました。

私はJAMMA会長職にある間、その協会運営の哲学として、「人間は遊ぶ存在(ホモ・ルーデンス)である」とするオランダの哲学者ヨハン・ホイジンガの定義、「二十世紀は精神性の時代である」と言うフランスの思想家、アンドレ・マルローの弁、そして「高次の産業ほど高付加価値を生み出す」という私独自の視点に立った経済理論、これらのことを業界の内外を問わず、参事すること唱え、職務に臨んで参りました。

また、これからのアミューズメントの向かう方向性を示唆するものとして、「アミューズメントからエンターテイメントへ」ということを申し述べて参りました。ハイテク時代ならばこそ、技術に溺れるのではなく、人間の温かきH・H・Hが、あってこそ高度技術H・H・Hは完成する。信条として、ハイテク時代のサービスのあり方を考えていこうというわけです。

以上とりとめもなくお話し上げて参りました。私どもの業界は今、ひとつの到達点を迎えるようとしています。が、それは同時に転機でもあります。私ども業界の存在意義を世に問い、それが人間文化の豊かさに大きく寄与していくために、業界人としてこの業務に携わる方々がそれぞれに確信のあるサービス哲学をお持ちになられることが不可欠だと思います。不透明な時代であるからこそ不動の哲学が求められるのではないのでしょうか。年始にあたり将来の展望を得るに今、われわれ業界人の原点たるや何かを問うことをもって、ご挨拶の結びとさせていただきます。

新年展望

感性ビジネスの認識で

中山隼雄

社団法人アミューズメントマシン工業協会(JAMMA)会長
株式会社 セガ・エンタープライゼス・代表取締役社長



日本経済はバブル経済崩壊後、政治の混迷と相俟って、回復の兆しは今もって不透明の状態にあります。私は、今回のこの不況は、これまでの歴史の中で体験してきたものとは質が異なるものと認識いたしております。一般消費者はお金がなくて物を買えないのではなく、お金はあるが、買いたくない、というのが、困った現象が不況という形にもなっているのです。単に、在庫調整が進めばよいという問題ではないでしょう。

ひるがえってAM業界の最近の動きは、こうした景気の影響も大きく受けることなく順調に推移しており、まことに喜ばしいことです。九二年の業界全体の売上上げ規模は前年比一〇%増の五千五百億円と考えられます。多くの産業界が苦戦する中で、飛躍は、経済界に大きな関心を喚起しました。

これは、当業界がここ数年、業界を挙げて新しい市場の創造に積極果敢に取り組んできたことが、大きくその成果として現れたものです。AM施設に空間演出など施し従来言われていた3Kのイメージの払拭、一方どの階層の人でも楽しめるハイテクを駆使した遊びの提供など、こうした努力が、これまでマニアに占拠されていた空間に若い女性はもちろん、ファミリーまでも集客し、私どものビジネスを社会的に認知させることにも多大の貢献を果たしました。

人々の生活は、余暇時間の拡大に伴って余暇志向が一段と高まり、遊び、レジャーに対する意識も大きな変化を見せています。この傾向はこれからは、さらに一層顕著な流れとして、人々の生活の中に定着していくものと思われれます。

こうした時代の流れの中で、当業界が果たす役割はさらに重要さを増してまいります。それは、新

たな生活文化の創造の担い手」として、国民生活の重要な責務を負っているからです。単にアミューズメントというくくりで、われわれのビジネスを認めるのではなく、広範な意味で、感性ビジネスとして社会がとらえつつあるという状況を認識してはならない時代を迎えたということでもあります。まさにホイジンガの言うところの、遊びの中で新しい文化が創られる、という考え方の理解が容易なところまで来ているのです。

また、時代を先取りする産業としてその地位を確立するとともに、マルチメディア時代の幕開けを想定しますと、当業界の事業がインダストリー全般に与える影響は多大なものがあります。特に半導体業界では当業界の動向を無視できないのが現状でもあります。

ただいま述べました背景などを考えますと、今年さらさらこのポジションを確固たるものにすべく、JAMMA内部だけでなく関係団体を含めて十分討議し、AM業界の進むべき方向について、業界全体のコンセンサスを取得していきたいと存じます。

昨年は会長に就任後、早速AOU、JAPEAの方々との会合も開き、三団体のそれぞれの立場からの意見交換、交流もスタートしました。お互いの共通の課題も明らかになりつつあります。それぞれの立場でAM業界の一層の健全発展のために取り組むべき役割も、具体化の方向に進めていかねばなりません。今年もJAMMAが中心になって、前向きな交流の場を定期的につくってまいります。

次に、私もJAMMA会員が関連事業としてマシンの多くが風営対象機であり、風営法の規制を受けながら事業を推進しているという認識を深め、通産省や警

察庁当局とのパイプをきちんと保つことに、自信をもって取り組みます。業界、当局が改めて新しい時代の中で風営規制のあり方を見直すなど、現状認識、問題点の理解促進が急務でもあります。これは、私どものAMビジネスの社会的評価が高まる中で双方に正しい理解、認識が欠けたままでは、ビジネスの拡大を図っていく上でもマイナスであり、業界が社会的使命を果たすことにも影響があると考えるからでもあります。

さらに、一層ワールドワイドにビジネスが展開されることも考慮し、国際部会を新設し活動もスタートしました。この活動を活発にする上で欠かせないことは海外のコピー問題の解決です。われわれが培ってきた知的所有権及び技術資産をきちんと保護していかなければなりません。そのためのシステムを知的所有権委員会を中心に築いていきたいと存じます。

繰り返して申し上げますが、真の余暇時代の到来を控え、人々の生活の中にハイテクを応用し、エンターテイメントの楽しみを提供する当業界の果たすべき役割は大きく、責務も重大です。それだけにビジネスチャンスも大きいと言えます。が、新時代に向けて解決すべき課題に、会員会社の認識を深め対応してまいりたいものです。

昨年のAMショーは第三十回の節目でもあり、幕張で一般開放日を設けるなど新しい試みも効果を奏し、従前になく好評でした。今年はこの一大イベントを、業界の一層の振興のために関連周辺業界にも参加を働きかけ、広い意味の「エンターテイメントショー」にしてまいりたいと存じます。

会員各社のご発展と皆様の一層のご健勝を祈念申し上げ、年頭のご挨拶とさせていただきます。

親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

<p>ターゲット 7 動き倒れ起き上がる標的 自動給弾システム搭載!!</p>  <p>TARGET SEVEN</p>	<p>ウェスタンドリーム 楽しい6Pプッシャー機 メダル積載列車の演出!!</p>  <p>WESTERN DREAM</p>	<p>スウィート ファクトリー シャベルで景品をすくう 多種の景品を提供可能!!</p>  <p>SWEET FACTORY</p>	<p>ネオ・ジオMVS-U4 ネオジオソフト4本搭載 25インチフラットモニター!!</p>  <p>MVS-U4 競演伝説 2 ザ・100メガショック 新たな闘いが始まる</p>
--	---	---	--

本 社 〒577 東大阪市川俣3丁目1の35 ☎06(787)18814
東京営業所 〒110 東京都台東区東上野1丁目24の4 丸千第2ビル ☎03(3837)38844
福岡営業所 〒810 福岡市中央区大名2丁目3の2 ☎092(713)10834

YUBIS 株式会社 ヌビス

実績のメカニズム

謹告
当社ホッパー製品は、特許権、実用新案権及び意匠権によって保護されております。したがって、権利侵害については、民事上・刑事上の罰則規定が適用されます。

<p>ドロップタイプセレクト (メカ式)</p> <p>AD-81P 専用チャンネルプラケット</p> 	<p>720-A/B (¥100・¥50)</p> <p>730-A/B (各種メダル・US25+ ¥10)</p> 	<p>ドロップタイプセレクト (電子式)</p> <p>AE-882 世界初3.5インチサイズ 2WAYセレクト</p> <p>○メンテナンスが容易 ワンタッチで清掃</p> 
<p>AD-85W 2WAYセレクト ¥100/¥50</p> 	<p>オールプラスチック製 757-P 専用チャンネルプラケット</p>  <p>●あらゆる不正使用をシャットアウト (ワイヤー・電バチ・疑硬貨)</p>	

信頼と技術のふれあい
Asahi Seiko 旭精工株式会社
本社・本社営業部 〒107 東京都港区南青山2-24-15 ☎03-3401-6181
詳細はカタログをご請求下さい。

新年展望

小型乗物はAMの原点

矢野徳蔵

社日本アミューズメントマシン工業協会(JAMMA)理事
株式会社 ホープ・常務取締役

一九九三年の新春を迎え、謹んでお慶びを申し上げます。併せて皆さま方のご健康を祈念申し上げ、今年もよろしくご愛顧、お引立てを賜りますようお願い申し上げます。

昨年来、日本では「平成景気」からバブル経済の崩壊による「平成不況」へと急転しており、不況からの脱出の特効薬が見当たらないという局面に立たされております。しかも、それは需要見通しを誤った日本企業が、過剰雇用および過剰投資の果てに自壊作用を起こした結果だとされています。

一方、米国ではクリントン新政権がスタートし、新しい経済政策のもと、日本に対しても今まで以上に規制緩和や市場開放の要求が強まると予想されます。

このような世界的規模での経済の大変革の中でも、当アミューズメント業界は誠に恵まれたビジネス環境にありました。そこには当然、業界の方々の健全化への努力は申すまでもありませんが、エレクトロニクスの技術を中心としたハイテクの技術を徐々に商品化し、余暇の有効利用という時代の要求に対応してきた成果だと思えます。

すなわち現在の経済社会混迷の底辺では、社会の仕組みそのものが大きく変革しようとしている時の節目だとさえ感じられる次第です。

従来の製造・供給という社会の仕組みが作り出した「豊かさの時代」から、今後は消費者の生活・需要という社会となり「楽しみの時代」へと大きく変貌してゆくのではないかと思います。

余暇利用の考え方も、今後とも大いに変わってくるでしょう。ともすれば、余暇時間の理想的な使い方として「造る側」の立場で考えた時にプラスになること、すなわち健康増進、知識の吸収、人

年頭に当たり謹んで新年のお慶びを申し上げます。本年も業界各社のさらなるご発展と、皆様のご健康を祈念し、併せて旧倍のご愛顧をお願い申し上げます。

日本経済はバブル崩壊による不況の波に洗われており、昨年の実績経済成長率は前年比マイナス一・六%と、消費税導入以来、三年ぶりのマイナス成長になるとの予測もあります。個人の所得に対する消費性向も大きく落ち込んでおりますが、AM産業界は幸いなことにその影響も少なく、おおむね順調に推移しております。不況に強いAM産業界という社会に再認識させたと言えませんが、メーカー、デストロビューター、オペレーター各社の多大な努力が、この好結果に結びついていることは申すまでもありません。

しかし、この状態がいつまで続くのか、だれにも予測はつきません。一部ではロケ売上げに陰りが出てきていると言われておりますが、順調な時には、問題があつてもとかく見過ごされがちです。好調時の内容をじっくり見直し次なる対応を練ることが、今この時期に最も要求されることではないでしょうか。

さて、定置式やレール走行式など小型乗物は、この一、二年のAMマーケットの拡大、とりわけS Cロケの急増により需要が大きく伸びました。しかし、AM業界内における小型乗物の相対的シェアは、年々低下しております。今日のTVゲーム機をはじめ、メダルゲーム機、プライズマシンなどが全盛という中において、マーケットが限られていく小型乗物のシェアが低下するのはやむを得ないことです。

しかし、幼児の成長過程で、必ず一度は体験する遊戯機という点

間関係の構築、免許・資格の取得等々が、この類に入ると思えます。ところが、今後は「造る側」ではなく、「楽しむ側」の論理での余暇時間の利用が積極的に考えられるのではないのでしょうか。

今、まさに当アミューズメント業界はその時代の尖兵としての役割を果たさなければならぬ大きな問題があります。

一つは、昭和五十九年八月に法律改正された「風俗営業等の規制及び業務の適正化等に関する法律」が八年を経過いたしました。法改正は、青少年の非行防止、TVポーカー機などによる遊技機賭博の未然防止が法規制の主たる目的であったと思えます。

この間、業界の方々の健全化への努力により、今や、身近なレジャーとして、青少年の健全な遊び場として、地域社会に根差しながら着実に社会に受け入れられてきていると確信しています。

ただし運用上において、現状の「風俗適正化法」の中で実情に即応していかない矛盾点などにより混乱を起している部分が多々見受けられます。

これらの点をJAMMA、AOUの両協会が中心になり、さらに業界の健全化、社会的地位の向上化を目指して、より活動が有効、かつ円滑に推進できるよう、関係当局に積極的に是正してもらいように働きかけていかねばならないと痛感しています。

もう一つには、海外市場にて横行している「コピー問題」であります。これについては、JAMMA(米国業界団体)とJAMMAが一体となって、コピー品の流通阻止の方策を現在構築中であり、近い将来、必ずコピー品の流通が一掃され、グローバルなアミューズメント産業市場の秩序が確立されるものと信じています。

恵まれた時代環境下にあるとはいえ、まだまだ経済環境の変化は厳しく、今年も決して楽観は許されなないと思えます。時代の変革の中で、当業界の果たすべき使命と、相互信頼、協力関係の輪をさらに強固なものにし、今年こそ業界の永遠の発展の基盤作りの年となりませうと強く祈念いたします。

今年も皆さま方とともに力を合わせ、業界発展のために大いに頑張る覚悟をいたしております。ご指導、ご鞭撻を賜りますようお願い申し上げます。年頭のご挨拶とさせていただきます。



メーカー ↔ オペレーター

<p>ポケットギャル デラックス 新TVビリヤード登場!! ギャル4人にチャレンジ</p>  <p>日本システム</p>	<p>ストリートファイター II ダッシュ・ターボ ハイパーファイティング スピードUP、新必殺技</p>  <p>カプコン</p>	<p>天地を喰らう II 五虎大將軍の赤壁の戦い Qサウンドシステム搭載</p>  <p>カプコン</p>	<p>バーチャレーシング 4種の視点でリアルF-1 8人まで同時通信プレイ</p>  <p>セガ社</p>
--	--	--	---

新年展望

楽しみの時代での役割

長谷川桂祐

社日本アミューズメントマシン工業協会(JAMMA)副会長
株式会社 タイター・代表取締役社長



一九九三年の新春を迎え、謹んでお慶びを申し上げます。併せて皆さま方のご健康を祈念申し上げ、今年もよろしくご愛顧、お引立てを賜りますようお願い申し上げます。

昨年来、日本では「平成景気」からバブル経済の崩壊による「平成不況」へと急転しており、不況からの脱出の特効薬が見当たらないという局面に立たされております。しかも、それは需要見通しを誤った日本企業が、過剰雇用および過剰投資の果てに自壊作用を起こした結果だとされています。

一方、米国ではクリントン新政権がスタートし、新しい経済政策のもと、日本に対しても今まで以上に規制緩和や市場開放の要求が強まると予想されます。

このような世界的規模での経済の大変革の中でも、当アミューズメント業界は誠に恵まれたビジネス環境にありました。そこには当然、業界の方々の健全化への努力は申すまでもありませんが、エレクトロニクスの技術を中心としたハイテクの技術を徐々に商品化し、余暇の有効利用という時代の要求に対応してきた成果だと思えます。

すなわち現在の経済社会混迷の底辺では、社会の仕組みそのものが大きく変革しようとしている時の節目だとさえ感じられる次第です。

従来の製造・供給という社会の仕組みが作り出した「豊かさの時代」から、今後は消費者の生活・需要という社会となり「楽しみの時代」へと大きく変貌してゆくのではないかと思います。

余暇利用の考え方も、今後とも大いに変わってくるでしょう。ともすれば、余暇時間の理想的な使い方として「造る側」の立場で考えた時にプラスになること、すなわち健康増進、知識の吸収、人

間関係の構築、免許・資格の取得等々が、この類に入ると思えます。ところが、今後は「造る側」ではなく、「楽しむ側」の論理での余暇時間の利用が積極的に考えられるのではないのでしょうか。

今、まさに当アミューズメント業界はその時代の尖兵としての役割を果たさなければならぬ大きな問題があります。

一つは、昭和五十九年八月に法律改正された「風俗営業等の規制及び業務の適正化等に関する法律」が八年を経過いたしました。法改正は、青少年の非行防止、TVポーカー機などによる遊技機賭博の未然防止が法規制の主たる目的であったと思えます。

この間、業界の方々の健全化への努力により、今や、身近なレジャーとして、青少年の健全な遊び場として、地域社会に根差しながら着実に社会に受け入れられてきていると確信しています。

ただし運用上において、現状の「風俗適正化法」の中で実情に即応していかない矛盾点などにより混乱を起している部分が多々見受けられます。

これらの点をJAMMA、AOUの両協会が中心になり、さらに業界の健全化、社会的地位の向上化を目指して、より活動が有効、かつ円滑に推進できるよう、関係当局に積極的に是正してもらいように働きかけていかねばならないと痛感しています。

もう一つには、海外市場にて横行している「コピー問題」であります。これについては、JAMMA(米国業界団体)とJAMMAが一体となって、コピー品の流通阻止の方策を現在構築中であり、近い将来、必ずコピー品の流通が一掃され、グローバルなアミューズメント産業市場の秩序が確立されるものと信じています。

恵まれた時代環境下にあるとはいえ、まだまだ経済環境の変化は厳しく、今年も決して楽観は許されなないと思えます。時代の変革の中で、当業界の果たすべき使命と、相互信頼、協力関係の輪をさらに強固なものにし、今年こそ業界の永遠の発展の基盤作りの年となりませうと強く祈念いたします。

今年も皆さま方とともに力を合わせ、業界発展のために大いに頑張る覚悟をいたしております。ご指導、ご鞭撻を賜りますようお願い申し上げます。年頭のご挨拶とさせていただきます。



価値あるニューマシンをディストリビュートする!!

<p>リーサルエンフォーサーズ 強盗と刑事の銃撃戦 リアルなシーン展開</p>  <p>LETHAL ENFORCERS</p>	<p>ミスティック ウォリアーズ 忍者アクションゲーム!! 4Pキャビネットに対応</p>  <p>MYSTIC WARRIORS</p>	<p>フック 同名映画10の大展開!! 最大4人まで同時プレイ</p>  <p>HOOK</p>	<p>スイートファクトリー ロボットが景品をすくう 多彩な景品提供が可能</p>  <p>SWEET FACTORY</p>
--	---	--	--

株式会社 総商 本社 〒444 岡崎市井田西町17-4 TEL (0564) 24-2581代 FAX (0564) 22-0555代

新年展望

法解釈の是正が懸案に

内田 博

日本SC遊園協会(NSA)会長
株式会社 友栄・代表取締役社長

新年おめでとうとございます。会員各位の事業の一層の御発展と、業界の皆様のご健康を心からご祈念申し上げます。

さて昨年は、バブル崩壊後の景気回復の期待も空しく、環境はより深刻になり、当会会員の営業基盤である百貨店、スーパーにおいても売上高は前年実績を割り込み、かつてない記録的な低迷を見せることになりました。

これまではAM業界だけでは追い風であると言われてきましたが、昨年秋頃からは、路面店での売上げ低落が伝えられるようになり、SCのSCの方は九月からの二週目土曜の休校制度が幸いしてか、順調に推移することができましたが、今年はやはり影響が及ぼされることは難しく、警戒の念を強めております。

このような厳しい状況ですが、また他の事業に比べればアミューズメント施設の収益性や成長性は高いとの思惑から、土地や建物のアミューズメントへの利用や他産業からの参入意欲も強く、アミューズメント大手業者の積極的な出店戦略と相まって、この産業のマーケット規模の拡大は本年も続くものと考えられます。

とくに最近のロケーションの例のように、アミューズメント施設の大規模化、高級化は、投資金額の一層の巨大化をもたらすこととして、このようなトレンドは、業界における大手のシェア拡大の勢いに弾みがつく一方、中小規模やローカルのオペレーターに、さらに厳しい経営努力を迫るものとなることは明らかと思われまします。

とは言え、この大手業者間の競い合うような事業展開が、即、中小業者を圧迫することにはならないと考えます。大手には大手の、中小には中小の、それぞれの能力

と立場に応じた役割があるはずで、大手業者は大規模で先進的な施設や運営形態を創造し、業界や社会に先例や課題を提供することにより、社会の評価を高め事業のパイオニアとなることは、大手業者に対する業界からの大きな期待であります。

中小業者は、地域のお客さまやオーナーに対し、密度の高い親しみのあるコミュニケーションを持つていくところに特徴があり、いわば産業の基盤である地域の人々からの信頼を確保するという役割があります。また小さい組織のメリットを生かした効率的で柔軟な経営を行なえる立場にもあります。

業界の多数を占めるこのような健全な中小業者が、アミューズメント産業のフロントを支えていることは、疑いようもありません。

このような両者のあり方をお互いに理解し合い、業界人として協調の精神を大切に、事業面において積極的に協力して、いけば、この産業は他の業界から羨まれるような豊かな発展ができるに違いはないと思えます。本年の厳しさが予想されるだけに、業界企業間のこのようなコミュニケーションの役に立てるようにすることも、本協会の重要な事業ではないでしょうか。

また本年の懸案として、SCブレイランドの「店舗」解釈につきまして、その改善を積極的に当局

第五五八号)の見直しについて、(財)日本建築センター内に「遊園施設技術研究会」を設置し、当協会からも五名の委員を派遣し、現在、鋭意審議を重ねているところでありまします。

当協会が現在審議している大きな課題として、協会の社団法人化(財)日本アミューズメントマシン工業協会の「アミューズメントマシンショー」共催、製造物責任制度(P.L.制度)の研究などがあり、担当委員会でそれぞれ検討しているところでありまします。

これら諸課題について役員をはじめ全会員が認識し、いかに対応していくかを考えたいと、解決していくことが業界発展、ひいてはレジャー産業界の発展につながるものと確信しております。

最後になりましたが、本年も私ども業界は、より創造性のある豊かな、ゆとりのある社会生活のため、「遊」の世界を広げていく所存であります。

年頭におかれ、本年も皆様のなごりご発展とご多幸を心よりお祈り申し上げます。

NEW & USED / P.C. BOARDS

Call morning till midnight 7 days a week.

Fillmore, inc.

Room #206, Yodogawa Bldg,
23-10, Hozan-Cho, Toyonaka-shi,
Osaka, 560, Japan
Phone: 81-6-845-2535 Fax: 81-6-845-2510
Telex: 5286105 FILLMO J

SANWA'S PARTS

新発売

リードスイッチ付押ボタン "はめ込み"タイプ(OBSF-30RG)
"ネジ"タイプ (OBSN-30RG)

今までのゲーム用押ボタンは、寿命が50~100万回(3ヶ月位)でしたが、当社の"RG"シリーズは、300万回以上の長寿命(1年位)!!! (ケースも頑丈になりデザインも一新しました)

簡単に言ってしまうと、"RG"シリーズが1個壊れる間に、今までのスイッチは5~10個壊れるということです。ボタン1個壊れてゲームを止めている間の"損"、メンテナンスに要する費用等を考えれば、"RG"シリーズは"得"と言えます。

今までのスイッチ		新しいスイッチ	
D C12V	100mA 50万回以上	C D12V	5mA 300万回以上
D C5V	10mA 100万回以上	D C5V	10mA 500万回以上

SANWA DENSHI CO.,LTD

〒173 東京都板橋区中丸町58番5号 TEL: 03-3959-6611 FAX: 03-3955-9208
振込銀行: 住友銀行大塚支店(普)173617

〒533 大阪市東淀川区東中島4丁目11番32号
ネオライフ新大阪805号 TEL: 06-324-3916~7 FAX: 06-324-3918
振込銀行: 十三信用金庫新大阪駅前支店(普)205700

58-5 NAKAMARU-CHO ITABASHI-KU TOKYO JAPAN
TEL: 03-3554-2261 FAX: 03-3554-2232 TELEX: STRAD J25633
BANK: SUMITOMO BANK OHTSUKA-BRANCH A/C No. 173617

新年展望

安全で楽しい遊園施設

山田三郎

全日本遊園施設協会(JAPEA)会長
泉陽興業株式会社・代表取締役社長

新年明けましておめでとうとございます。年頭に当たり、一言ご挨拶を申し上げます。

昨年は、バブルの崩壊などの影響により、わが国の経済も世界経済同様、下降線をたどるところとなりました。わが遊園施設業界も、従来、不況に強いと言われてきましたが、この度の状況においては従来通りとはいかず、その影響は現実となって表れてきております。私はこの厳しい状況は、来たる二十一世紀へのワンストップではないかと思っております。

近年、国民生活が向上し、政府においてもより質の高い豊かさやゆとりのある「生活大国」を目標としております。昨年、中央官庁が週休二日制を完全実施し、これにより民間企業におきましても、年々週休二日制の実施企業が増加してまいりました。第三次産業と言われるサービス産業で、中でも遊園施設が属するレジャー業界は、今後より一層の需要が求められることと思われまします。

この需要にお応えする供給は、第一義に「安全な施設」であること、幼児から高齢者まで幅広い年齢層に親しまれ「夢のある施設」であるとともに、楽しく、心身ともに「リフレッシュできる施設」であることが大切であります。これらのニーズに対しては、わが遊園施設業界は最適な業界であると言えます。

「安全な施設」と言いつても利用者の方々の安全はもちろんのこと、適切な維持管理に基づく施設の安全と、遊園施設の運営や保守などの業務に携わる方々の安全も確保しなければなりません。当協会といたしましては安全対策委員会が、適正な遊園施設の維持管理の一環としての「遊園施設の運行管理マニュアル」や「遊

園施設の機種別維持・運行管理対策」の作成を、鋭意作業中でありまします。

また、安全対策としての恒例事業である「遊園施設安全管理講習会」も、昨年で十三回を数えることとなりまします。本事業は、当協会と(財)日本昇降機安全センター、日本遊園地協会との共同で開催し、遊園施設の運行管理、保守管理に携わっておられる方々を中心に技術・設計担当者も対象とし、遊園施設の維持管理および専門技術者を講師とした技術概論をカリキュラムとした講習を行なってきております。本講習会の受講者は年々増加し、昨年は百五十名に及ぶ方々が受講されました。

本講習会は例年、建設省をはじめ関係官庁のご挨拶をいただいたり、関係業界からの認識も得られておりますので、今後とも当協会の安全対策の重要事業として継続実施していく所存でございます。

遊園施設の構造面(ハード面)に関しては、一昨年来、当協会と建設省、(財)日本建築センター、(財)日本昇降機安全センター、日本遊園地協会および日本ウォータースライダー工業会など関係者間で、遊園施設の構造基準(建設省告示

第五五八号)の見直しについて、(財)日本建築センター内に「遊園施設技術研究会」を設置し、当協会からも五名の委員を派遣し、現在、鋭意審議を重ねているところでありまします。

当協会が現在審議している大きな課題として、協会の社団法人化(財)日本アミューズメントマシン工業協会の「アミューズメントマシンショー」共催、製造物責任制度(P.L.制度)の研究などがあり、担当委員会でそれぞれ検討しているところでありまします。

これら諸課題について役員をはじめ全会員が認識し、いかに対応していくかを考えたいと、解決していくことが業界発展、ひいてはレジャー産業界の発展につながるものと確信しております。

最後になりましたが、本年も私ども業界は、より創造性のある豊かな、ゆとりのある社会生活のため、「遊」の世界を広げていく所存であります。

年頭におかれ、本年も皆様のなごりご発展とご多幸を心よりお祈り申し上げます。

今、512K時代へ熱い期待にこたえて EP-ROM WRITER

超低価格で発売!!

マルチP-ROMプログラマー **¥ 148,000-**

MODEL M512-L EP-ROM 2716, 2732, 2732A, 2532, 2764, 2764A, 27128, 27128A, 27256, 27512(10個書込、MOS及び12.5V(A)タイプ対応)

●特長
● EP-ROM 2716, 2732, 2732A, 2532, 2764, 2764A, 27128, 27128A, 27256, 27512(全メーカー品)に書込可能
● EEP-ROM 64, 128, 256に書込可能(切り替えは簡単なキースイッチ式)
● プログラムオートスタート
● シリコンチップネチャ対応 ● 見やすいLCD表示
● 高信頼性の全メッキソケット
● 同時に10個まで書込 ● データバスチェック
● アドレスバスチェック ● スタート、終了プザー
● 書込 90%表示 (00~100%)
● 電源内蔵 ● 書き残り時間表示
● 2764, 27128, 27256, 27512は高速書込
● 各EP-ROMの選択がワンタッチ
● RS232Cインターフェース標準装備
● M-O 0集塵用キーコントロール、インターフェース標準装備
● CMOS、各社Aタイプ(12.5V)も全て対応

EEP-ROM 64, 128, 256対応
オプション=8748・8749用サブ基板準備
● イレサ-N100(ROM消去器、10個用) ¥18,000
● イレサ-N100B(ギャングタイプ)EP-ROM100個迄、基板440x440はROM取壊のまま ¥160,000
● デバッガー-D27512(現場でデータ編集OK) ¥98,000

製造・発売元 **日本メモリー株式会社**
〒462 名古屋市中区辻通1丁目10番地
☎(052)912-5727, 914-1727 FAX(052)912-5626

大阪中央区常盤町二丁目一番十二号
株式会社 **カブコン**
代表取締役社長 辻本 憲三

平成五年一月

謹告

平素は格別のお引立てを賜わり厚く御礼申し上げます。

さて、ご好評をいただいております弊社の「ストリート・ファイターII」ダッシュの基板に、不法にコピーした部品を使用して手を加えた基板が販売されたり、このような基板を用いたゲーム機が店頭で設置されたりしているのが発見されております。

「ストリート・ファイターII」は、弊社が独自に開発したものであり、無断で、当ゲームを複製したり、当ゲームに酷似する商品を開発したり、これらを頒布したり、店頭設置して営業に供したりする行為は、著作権等弊社の正当な権利の侵害となります。

作ってこのような行為に対しては、断固たる法的措置をとらせて頂く所存であります。また、このような改造基板は、当然のことながら取り等は切出来ません。

従ってこのような行為のないよう充分ご注意を賜わり、業界の秩序維持及び健全発展のために皆様のご協力をお願い申し上げます。



感動ある遊びを世界の人々に
株式会社 トーゴ
本社/〒152 東京都目黒区八雲1-5-7
☎(03)3718-6461 FAX (03)3725-2420

明けまして
おめでとうございます。
今年もトーゴは
盛りだくさんの
機種とプランで
みなさまの御要望に
応えてまいります。
どうぞよろしく
お願い致します。

Game Machine's
Best Hit Games 25

92年下半年ベストヒットゲーム25

ストIIダッシュと
ストII首位独占

テーブル型(ミディ型)
を、いわゆる基板タイプ)のTVゲーム機の
九二年下半期のトップは、
カプコン「ストリート
ファイターIIダッシュ」
(ストIIダッシュ)で、二
位が「ストリートファイ
ターII」(ストII)と一、
二位を同社の、しかも同
二位で独占する形にな
った。

Table with 3 columns: 順位, 機械名(メーカー名), 評価. Lists top 25 arcade games.

「ストII」(九一年二
月発売)は、同社「スト
リートファイター」(八
七年八月)の流れをくむ
格闘技ものの傑作で、後
に「乱入プレイ」まで呼
び起こした対戦プレイモ
ードで、オペレーション
収入を飛躍的に向上させ
た。「ストIIダッシュ」
(九二年四月発売)はさ
らにそれをマイナーバ
リエーションアップしたの
で、同社「ストII」の
対戦も可能にするなど

「ストII」(九一年二
月発売)は、同社「スト
リートファイター」(八
七年八月)の流れをくむ
格闘技ものの傑作で、後
に「乱入プレイ」まで呼
び起こした対戦プレイモ
ードで、オペレーション
収入を飛躍的に向上させ
た。「ストIIダッシュ」
(九二年四月発売)はさ
らにそれをマイナーバ
リエーションアップしたの
で、同社「ストII」の
対戦も可能にするなど

Table with 3 columns: 順位, 機械名(メーカー名), 評価. Lists top 25 arcade games.

「エキゾースト」が連続
アップライト/コックピットでは
「エキゾースト」が連続
アップライト/コックピットでは

「エキゾースト」が連続
アップライト/コックピットでは
「エキゾースト」が連続
アップライト/コックピットでは

Tasko advertisement for Dragon Fire, Canball, and Basket Stadium IS games. Includes images of the machines and promotional text.

Advertisement for Adam's Family (アダムスファミリー) game. Includes an image of the machine and promotional text.

Advertisement for Flipper (フリッパー) game. Includes an image of the machine and promotional text.

SNK

NEW



3カウントで 地獄に墮ちる!

ファイヤー・スープレックス

FIRE SUPHER

©1993 SNK CORP.

遂にあの100メガシリーズのネオジオから、ゲームファン待望のプロレスゲームが史上空前のスケールで登場する。ネオジオが誇るビッグキャラ達が、今度はリングを舞台に大暴れ。その火花散る死闘は、必ずやプレイヤー達の熱いハートを魅了することだろう。サ100メガショック「ファイヤー・スープレックス」、いよいよ今春登場!!



超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

ザ・100メガショック!!

高インカムのネオジオがさらに楽しく大容量に、100メガを超えても上限58,000円までの超低価格でご提供します。一段と充実する新ネオジオワールドにご期待下さい。

実用新案出願中「NEO-GEO」,「MVS」はSNKの登録商標です。

新たなる闘い

餓狼伝説2

THE 100MEGA SHOCK!
第2弾

がろうでんせつ2
©1992 SNK CORP.

あれから1年…ネオジオの人気格闘「餓狼伝説」が今再び帰ってきた。前作「宿命の闘い」のすべてがサ100メガショックとなってパワーアップ。独自の2ラインバトルも超進化を遂げ、魅力あふれる8大ファイター達が「新たなる闘い」へと挑む。高インカム対戦格闘「餓狼伝説2」大好評活躍中!2P対戦、途中参加、同キャラ対戦可能。

対戦プレイ・途中参加 OK!

今再び、伝説の男達が帰ってきた。

みんなが欲しがると人気の、続々登場!

好評発売中

ダウンタウンの
ごんた感じ
100個30,000円
人気のダウンタウンがテレビから飛び出した。
©フジテレビ・吉本興業1992

1月発売予定

サンリオキャラクター
チャーリーチャム
100個30,000円
みんな森の仲良し達ほのぼの動物、大集合!
©1979, 1993 SANRIO CO., LTD

販売元 | 株式会社 エス・エヌ・ケイ 製造販売元 | 一おまじは文化 ガカ

※掲載写真は試作品です。※表示価格は消費税を含みません。

大好評
ネオカーニバルシリーズ

ネオカーニバルミニ
リカちゃんワクワクBOX 1人用
●外形寸法(mm):幅900×奥行き883×高さ1,880
●重量:145kg ●消費電力:AC100V110W

ネオカーニバル
リカちゃんワクワクBOX 2人用
●外形寸法(mm):幅1,650×奥行き883×高さ1,880
●重量:245kg ●消費電力:AC100V180W

2人用も好評発売中!

おなじみ笑顔で
強力キャッチ!

大好評「ネオカーニバル」の先進機能に、「リカちゃん」のかわいさをプラス。清潔感あふれるデザインで、女性にも大人気!新たな客層を強力にキャッチします。

リカちゃん
LITTLE LADY'S FRIEND FOR HEART & MIND
創作・著作権©TAKARA Co., LTD 1987, 1992

株式会社 エス・エヌ・ケイ 大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-8 TEL. 06(338)7007 FAX. 06(338)8986
 東京支店 〒160 東京都新宿区新宿5-15-5(新宿三光町ビル8F) TEL. 03(3351)8222 FAX. 03(3351)8120
 福岡支店 〒812 福岡県福岡市博多区豊2-4-19 TEL. 092(413)6160 FAX. 092(413)6154
 SNK CORPORATION 18-8 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN. PHONE: 06(338)7007 FAX: 06(338)7175

海外の話題

INTERNATIONAL AMUSEMENT NEWS

米国著作権法の罰則強化法成立

営利コピーは禁錮5年に
以上無断コピーするものを販売した者は二十五万ドル以下の罰金と五年以下の禁錮を課す。②再犯の場合は十年以下の禁錮を課す、というものである。これは著作権侵害による罰則を定めた「合衆国法典表題十八」により、さらに詳しく定められている。

米国ALG社がCDソフト供給

セガ社が家庭用で93年夏を予定
セガのアメリカン・レディーズゲームズ社(ALG、ネシス)(日本、欧州では「メガドライブ」)システムにALG社のLDガンゲームソフトを供給

タイトー・アメリカの鈴木義治氏転職

アメリカン・サミー社に
タイトー・アメリカ社では、リック・ロカテーター氏も八六年以来のスタップだった。これら二人退任に伴い、タイトー・アメリカ社では、モズリー氏が社長を兼任、業務用販売担当副社長には中西義典氏(家庭用販売担当副社長)を当てることにした。と発表している。中西氏はタイトー・中昭雄相談役の息子で、八一年にタイトー入社、八九年五月からタイトー・アメリカ社に勤務している。

遊園地セミナー

75名が参加、活発な質問
マレーシア、イール社の国際遊園地セミナー「アパ」が、セガ社からも参加した。開会挨拶と題する講演を行なった。セミナーで日本から、イゴの山田敷社長が、「日本の遊園地の歴史」を主宰し、遊園地開発に伴うさまざまな疑問に答えた。同氏は今回のセミナーが有意義だったと結論づけている。

シーゲル氏死去

後にロサンゼルスに移住
死去した。七十五歳。米国の業界誌「リブレ」は、十二月が伝えられた。セガSAは現在セガ・ニック社となっているが、日本のセガとは資本関係がない。それによるとシーゲル氏は六〇年代後半にセガSAを設立、マーチン・ブローミリー氏(セガ・ニック社社長)、デビッド・ローゼン氏(米国セガ社社長)、レイモンド・レーヤー氏とともにも働き、セガSAを築いた。同社は欧州市場向けにセガ社のゲーム機、ウィリアムズ社のフリッパーを組み立て、出荷した。後にシーゲル氏はブルームリィ氏に同社を売却し、ユーデル夫人とともに米国・ロサンゼルスに移り住んだとされている。ラー・シーゲル氏の子どもがいる。

International Trade Show

VAN Expo (Maastrichts, Holland)	Jan. 5-7
Winter CES '93 (Las Vegas, U.S.A.)	Jan. 7-10
ATEI '93 (London, UK)	Jan. 27-29
IMA 93 (Frankfurt, Germany)	Jan. 27-30
IGBE (Las Vegas, U.S.A.)	Feb. 9-10
AOU Show (Chiba, Japan)	Feb. 16-17
Blackpool Show (Blackpool, UK)	Feb. 23-25
Huina Show (Debrecen, Hungary)	Feb. 25-28
AmusExpo (Dublin, Ireland)	Mar. 9-10
Enada Primavera (Rimini, Italy)	Mar. 11-14
ACME '93 (Las Vegas, U.S.A.)	Mar. 11-13
IGBE Europa '93 (Monaco)	Mar. 16-18
ALE (Warsaw, Poland)	Apr. 16-18
ALTS (Prague, Czech Republic)	Apr. 30-May 2
IALTEX (Thorpe Park, UK)	May. 11-13
IFPA (Milwaukee, U.S.A.)	May. 21-23
Expo Diversiones (Jalisco, Mexico)	Jun. 14-19
Latin America Expo (Mexico City, Mexico)	Jul. 28-29
JAMMA Show (Chiba, Japan)	Aug. 26-28
Fun Expo (Orland, U.S.A.)	Sep. 22-24

マレーシアで開かれた国際遊園地セミナー「アパ」が、セガ社からも参加した。開会挨拶と題する講演を行なった。セミナーで日本から、イゴの山田敷社長が、「日本の遊園地の歴史」を主宰し、遊園地開発に伴うさまざまな疑問に答えた。同氏は今回のセミナーが有意義だったと結論づけている。

セガ/ソニック社設立のシーゲル氏死去
後にロサンゼルスに移住

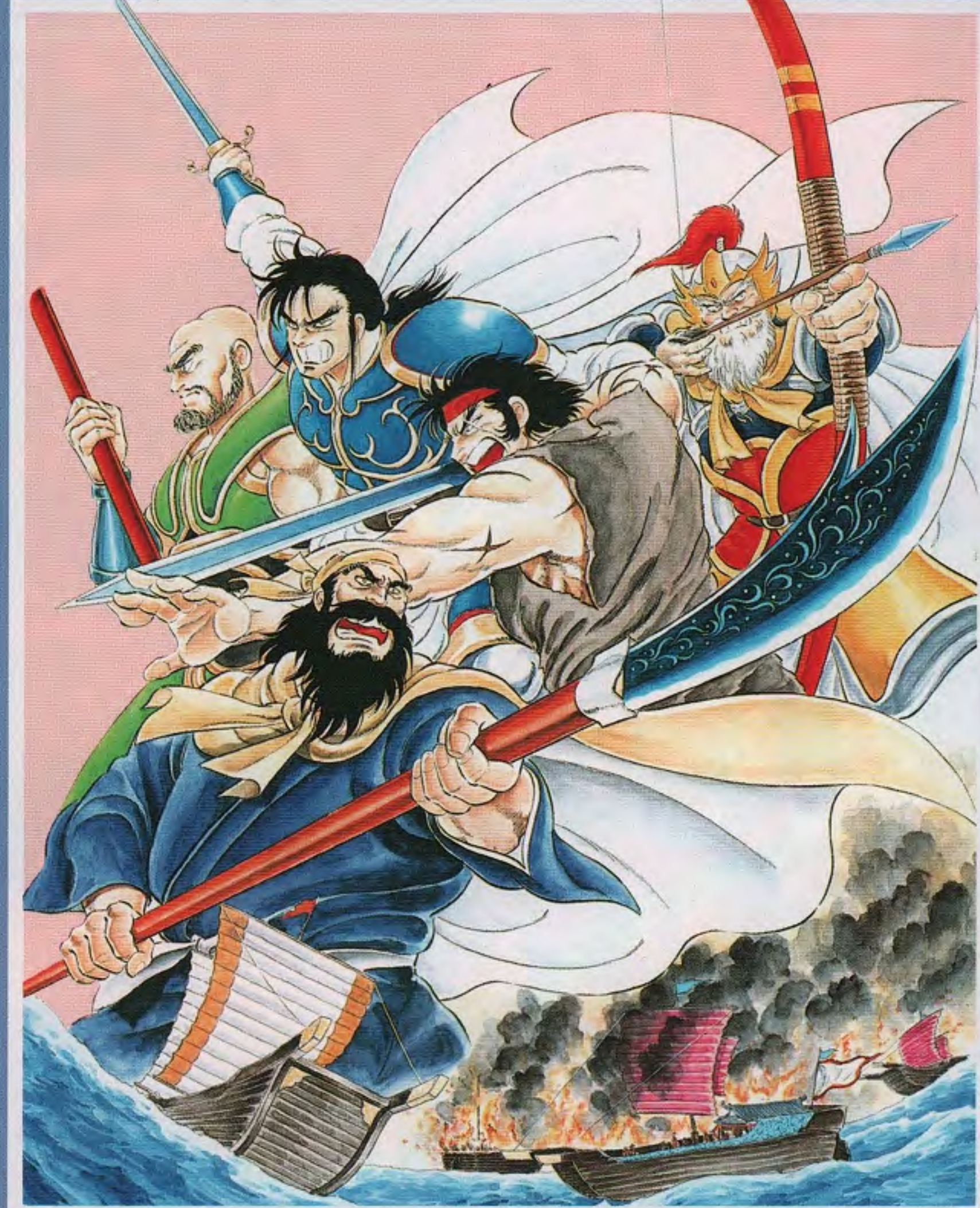
セガのアメリカン・レディーズゲームズ社(ALG、ネシス)(日本、欧州では「メガドライブ」)システムにALG社のLDガンゲームソフトを供給

タイトー・アメリカの鈴木義治氏転職
アメリカン・サミー社に

遊園地セミナー
75名が参加、活発な質問

シーゲル氏死去
後にロサンゼルスに移住

OSound Chips have been developed by Archer and incorporate Archer's proprietary OSound sound enhancement technology.



五虎大將軍

—武勇天下に冠たり!

CAPTAIN

キャプテン(フォー)

ニーズ対応設計。だから楽しさ無制限。

- (あらゆるゲームに対応)
- (プレイマインドを刺激)
- (メンテナンス性をアップ)
- (在存感アピール)

●2Pから4Pまで
●画面タテヨコOK
●迫力満点のサウンド
●臨場感を生むサウンド
●操作性向上
●前面部対応
●移動スムーズ

本体寸法:(H)1,070×(W)1,104×(D)1,130mm
重量:140kg
画面寸法:22.5インチ
使用電圧/AC100V~120V(50/60Hz)
消費電力:100W

株式会社カプコン

CAPCOM

天地無双II

赤壁の戦い



レーザーディスクガンファイトゲーム

君は西部劇の主人公!

レーザーディスクによる鮮明リアルな西部劇の世界。あざやかなガンさばきで悪漢どもに立ちむかえ!

レーザーディスクガンファイトゲーム
Mad Dog McGree

©AMERICAN LASER GAMES 1990

ニュー感覚のメダルゲーム

REBOUND II

メダルで狙え/センサーポイント

投入したメダルがプレイフィールド上のセンサーポイントをふさぐとメダル払い出し。シンプル、だけどとってもエキサイティングなメダルゲーム、登場!

●メダルの払い出しが完了すると、センサーフィールドが燃焼して、早撃くりニング。

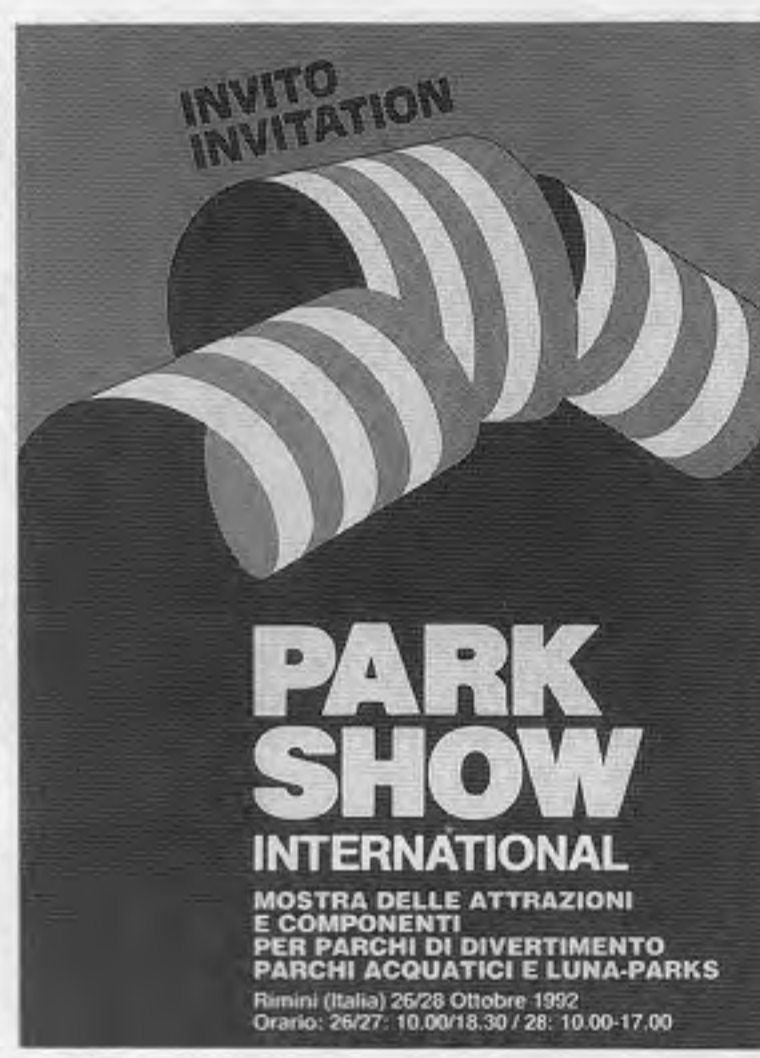
サイズ:(H)1,780×(W)820×(D)600mm
重量:85kg
電源:AC100V/50/60Hz
消費電力:130W(外部電源方式採用)

株式会社カプコン

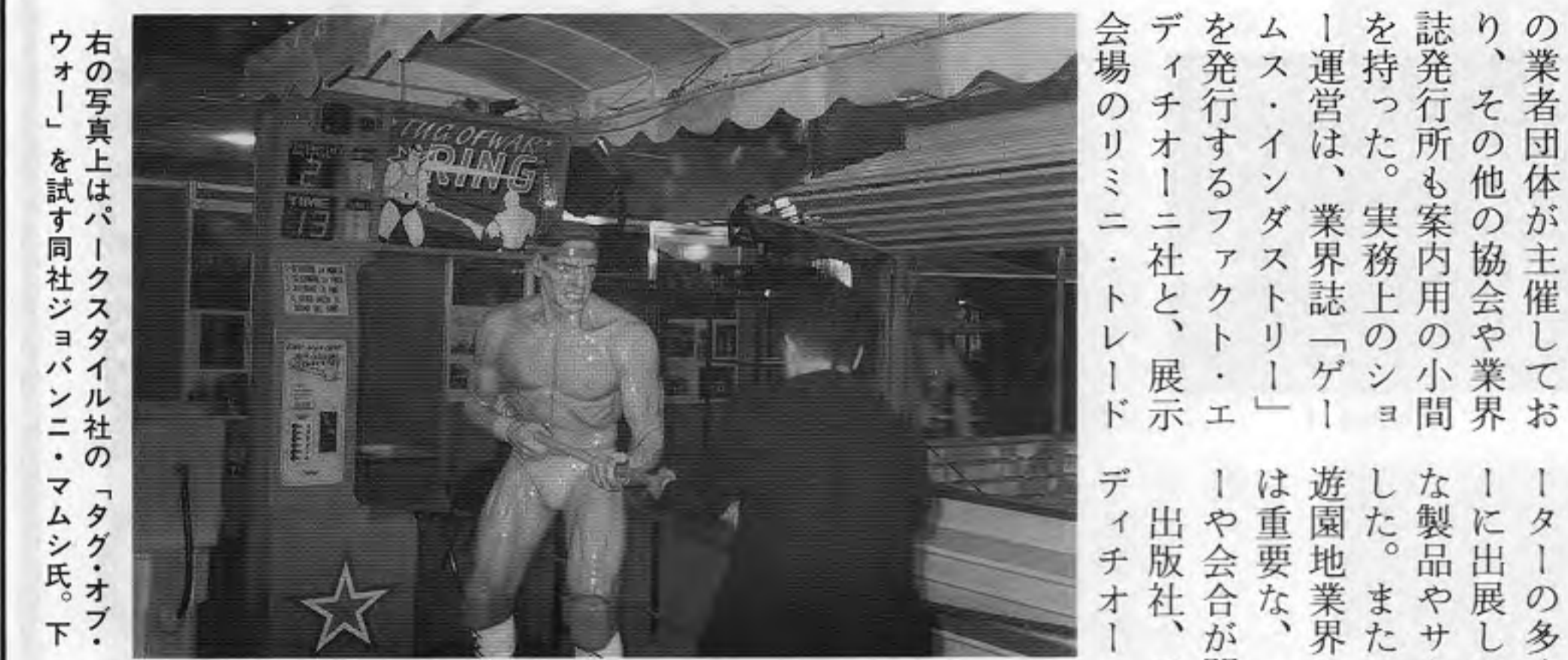
ヨーロッパAM通信

東欧からも関心 幅広くAM機器

2年ごとのイタリア、パークショー



【本紙特約ヨーロッパ駐在通信員、マーチン・デムジ】 イタリアで開かれた「パークショ...



右の写真はパークスタイル社の「タコオパ」を展示する同社ショールームの様子。下はサルト社が出した遊園施設「ハッピーバス」...

業者団体が主催して、他の協会や業界誌発行所も案内用の小冊子を持って、実務上のシ...

主催者によると、世界中にさまざまな遊園地が約二千三百カ所あり、こ...

の急激な市場開発の可能性が最も多く論じられるトビックスとなった。

このショーでは、東欧での急激な市場開発の可能性が最も多く論じられるトビックスとなった。

このショーには、東欧諸国からもグループで参加していた。このショーに...

左の写真はPMS社の(左から)デニヤ氏、ハイムロップさん、アシニコロフ氏、ロレッタさん、グラフトン氏。下はテクノプレイ社のマ...



クノ社と協力関係にあるIEパーク社は遊園施設の開発メーカーで、オートスクーターなども販売している。

New Line Up!

データイストがご提案させていただき、新しいアミューズメントの世界。ご期待ください!

DragonGun advertisement featuring a dragon-themed shooter game. Includes text: '超次元竜 DRAGONGUN', '勇者の力により蘇る伝説の神竜銃!', '2人同時プレイ・途中参加可能'.

The Great Ractimeshow advertisement featuring a racing game. Includes text: 'ビデオゲーム THE GREAT RACTIMESHOW', '好評販売中!', '2人同時プレイ・途中参加可能'.

Twilight Spread advertisement featuring a slot machine. Includes text: 'タロット占い TWILIGHT SPREAD', '世界初、実写映像・DVI®技術を駆使したタロット占い機、登場!', '好評販売中!'.

データイスト株式会社 本社: 〒167 東京都杉並区荻窪5-11-17

事業本部: 〒167 東京都杉並区荻窪4-41-10 (03) 5370-0700

F-1 Grand Prix Part II advertisement featuring a racing game. Includes text: 'VIDEO SYSTEM F-1 GRAND PRIX Part II', '8人の武術家によるアクションゲームの決定版', '1レバー(キャラクターの動き)と2ボタン(パンチ&キック)が基本操作'.

FOCA Formula 1 World Championship advertisement. Includes text: 'FOCA FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP', '92 F-1 GPの最新データによるバージョンアップのF-1ワールド', '公式F-1 GPシミュレーション'.

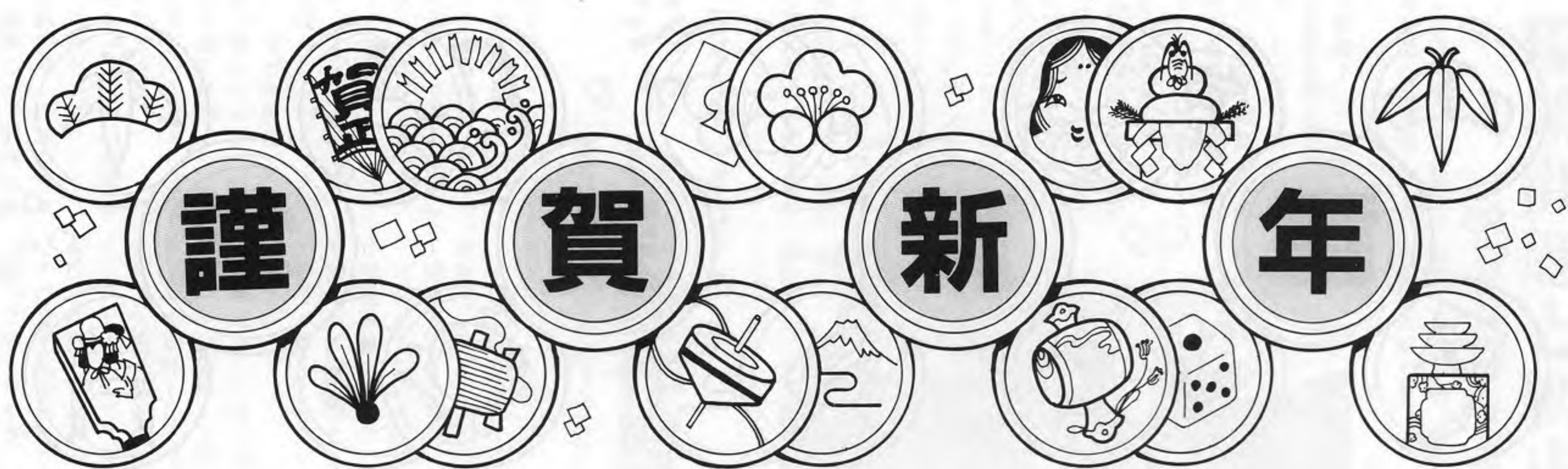


Table of company listings for page 29, including companies like 加藤工業株式会社, 株式会社 アイモ, 朝日エンジニアリング, etc.

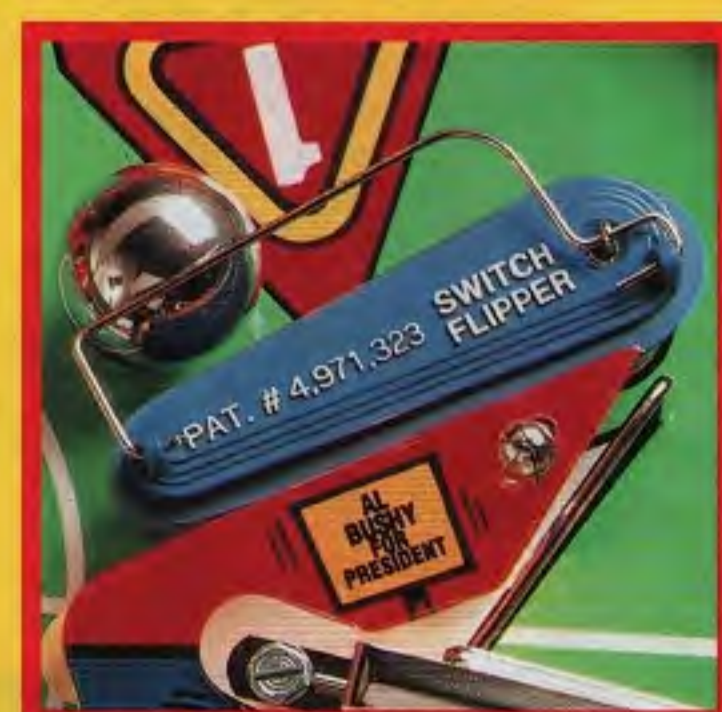


Table of company listings for page 28, including companies like 株式会社 アイモ, 光明グループ株式会社, 株式会社 アミューズオリエント, etc.



Table of company listings for page 31, including companies like 株式会社 フェイス, 株式会社 フォーベックス, 株式会社 フナイ, etc.

Table of company listings for page 30, including companies like 株式会社 総商, 株式会社 タイガー, 株式会社 タイトー, etc.



業界初!! 革命的新機構 "Switch-Flipper"™ 導入!! コンピュータ相手の1人プレイも可能!!



対戦ピンボール、遂に登場!!



©1992 Alvin G. & Co.

ありそうで無かった“対戦”ピンボール、ここに登場!! 新機構“スイッチフリップパー”搭載により、ロケーションを大いに盛り上げます。

プロフェッショナル おもしろさ超一流!! A.G. SOCCER-BALL エー・ジー・サッカーボール

●仕様 サイズ:高さ1030mm 幅580mm 奥行1430mm 重量:120kg 消費電力:240w

テクモ発、個性派ぞろい。

エックス・ザ・ボール

X THE BALL™

未体験 サッカーメダルマシン ユニークに登場

画面に隠されたボールを探せ!!

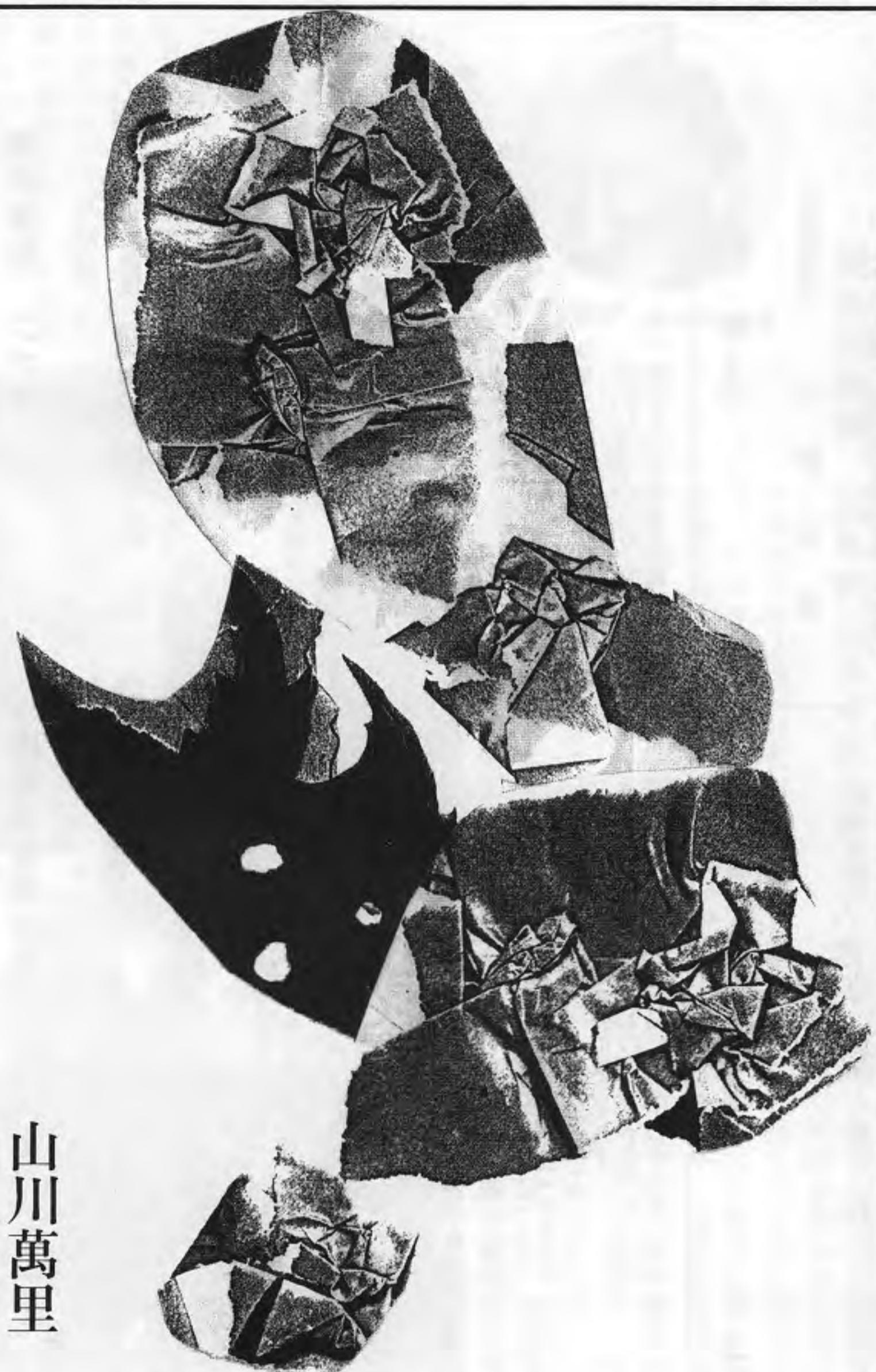
これからのスタンダード。 ぎょうたろう **筐太郎**

●仕様 サイズ:高さ1677mm(インストパネル含む) 幅660mm 奥行954mm 重量:110kg 消費電力:120w

●仕様 サイズ:高さ1590mm 幅610mm 奥行770mm 重量:117kg 消費電力:125w

© & TM RARE Ltd.

TECMO テクモ株式会社 TECMO,LTD. 本社:〒102 東京都千代田区九段北4丁目1番34号 TEL.03(3222)7620(直通) FAX.03(3222)7629



山川萬里

まるちかめらあいず No.192

新しい年 「あけまして、おめでとうございます」 「おめでとーございませう。本年もよろしくお願ひいたします」 「こちらこそよろしく」 「ところで今年は」 「あまり変りばえしないじゃないかな」 「去年の情性に過ぎない」と

「今年や全てが情性で動いていくのを見えぬ」 「情性の最たるものでしょう」 「汚職」 「何を今さらという感じになってしまっているものね」 「余りにも目まぐるしい」

「今問題になっている汚職の前に、裁判で決着がついていない汚職が何十件もあるのだから」 「問題になったから、更に汚職になりそうなの問題が何十件もある」 「あれも政治家にとつてはひとつの手になってしまったのではないかしら」 「与党だけではなくて、野党もわずかなお零れに預かろうと、利権の周囲に群がっているものね」 「今問題になっている汚職で名前があがっているやつら、綺麗であるような錯覚さえもたされてしまう」 「その錯覚をうまく利用するかにして、以前、汚職をしている人が首相とか大臣になってしまふ」

「下手をすれば、政治家にとって汚職とは汚点ではなくて、むしろ勲章にさなりかねない」 「キミはビーナッツで五億だったが、ワタンは運送屋から都合して、さうも三十億だったか、五十億だったかになっているのか」 「組関係と同じように、そのうち、刑務所勤めの年数とか回数が増えようになるかもしれない」 「刑務所が箱がごとく、ええ共産党があつたやいな」 「ま、あれはあれで情況が全然違うのだから、味噌も糞も一緒にしてはいけないよ」 「それにしても共産党に人気がないのはどうしてなのかね」

「世界的な傾向ではあるのだがね」 「一度ぐらい、政権を担当する政党が替れば、少しは風通しがよくなるのではなからうか」 「それは甘いよ」 「一時期、都知事ははじめとして地方公共団体の長に革新系の人があつたことがあつたけど、結果としては元の木阿彌だつたという例もあることだし」 「でも財政を中心としてこれだけ、がっちり中央集権制が組まれていたら、地方公共団体の長が替るのとは、可成違ひがあるのではないだろうか」 「質的には違ひはないとおもうよ。あの時には地方公共団体に対して中央政府が財政面で散散厭

からせをしたけれど、同じようにして外国からの厭がらせが出てくるかもしれない」 「戦費を黙って負担してくれろと、してくれない政党と、してくれない政党との差が莫大な違いが生じてくるものね」 「選挙で平和裡に政権が移転していったのに、大統領が殺されてしまったチリの例がおもいだされたよ」 「今になって、自民党が暴力団と関係をもったのは、ある派閥がはじめたのだかのような書き方をマスコミではしているのだけど、とんでもない。いつも何かコトが起ると、院外団という名で暴力団が活躍してきたのよ」 「さっきの、しょっちゅう起き続ける汚職によって以前の汚職が消されてゆく論理と同じロジック」 「どんなことが起きても政治は変化しないのかね」 「この国に於ては、やはり、どんなことが起きても政治は変化しないと確信をもつて応えることが可能だね。それはこの国の歴史が決り証明してくれている」 「戦後最大、空前絶後の安保闘争を見てもそうだろう」 「安保闘争後はじめての衆院選挙で、社会党がわすかに票をのばしたはずで、その次の国会の選挙ではまた与野党の方が前に増して得票率が高くなつてしまふ」 「消費税でもそうだったね。直後の選挙では崩れかかっていた社会党が候補者もいない。がたが

たの状態でも苦肉の策として立てた、いわゆるマドソナたちが大量に当選したのだが、その次の選挙ではやはり自民党が大勝してしまふ」 「どうしてか分らないけれど、わが国では苦しいも大衆は、気がつくると自民党に投票をしまつてきている」 「マゾっ気が強いのだろうか。もつと苦しみに耐え忍びたい」と 「ただこの耐え忍ぶ姿勢が世界中の人人の憎悪をよびこんでいるのでしよう。実際には」 「そりゃそうさ。分り易く言えば外国で労賃として二百万円払って四百万円で売っている車を、わが国では労賃として五十万円しか払わずに二百五十万円を車を買っているのだから」 「いわゆる先進国の労働者は、たまつたもので使用して、企業は経営者で大変なことでしょう」 「世界中の労働者の労働条件を引き上げるように、世界中の労働者の足をひっぱっている」 「いやいや、労働者だけが足を引きつ張られていないよ。直接間接にそれが原因になって倒産した欧米諸国の企業は、数が知れないほどあるのだから」 「しかもそういうことを全然認識することなしに、ただ漠然と漫然と何のとりやめもなく単なる情勢をやつてのけりという」 「怖いことですね」

プログラムの著作物の 創作年月日登録の実例

登録なくとも保護される

コンピューター・プログラムは著作権として保護されるが、その創作年月日登録する制度が八月七日から実施されている。昨年四月以来の関連登録は次のとおりである。同、26993。「エアー」同、28411。「CRT表示式数字システム」同、28522。「イース・ミュージック」同、28522。「イース・ミュージック」同、28522。「イース・ミュージック」同、28522。

四月二十八日「ロケットマンワールド2」(株)カプコン、2607。「ロケットマン4」同、2608。

六月八日「ヨーロッパソウンダー」(株)ソウンダー、2934。

九月十日「レッドアリアーII」(株)カプコン、2830。「アドベンチャークイズカプコンワールド2」同、2831。「二十四日」(株)VA同、28411。「CRT表示式数字システム」同、28522。

十一月五日「ザ・ブルーレイ」(株)ホット・ピー、2900。十一月五日「蒼き狼と白き牝鹿」(株)カプコン、2905。十一月五日「CR T表示式ピンボール形ピンゲームプログラム」(株)エクセレントシステム、2934。

Used P.C. Boards!

for the video game machines

We can supply all of them from the old type to the latest in the Best Quality for the Best Price.

CALL US!

KANAYA TRADING CORP.

TLX: 5233481 KANAYA-J
FAX: 06-395-0243
TEL: 06-395-0272

28-10, 2-chome, Higashi mikuni, Yodogawa-ku, Osaka, 532, Japan

KANAYA

〒532 大阪市淀川区東三国2丁目28-10

中古基板 売ります 買います カナヤ商会

電気技術情報システム開発(株)2788。二十八日「ネオカーニバル」大平技術工業(株)2817。

JANUARY 1-15

Game Machine's Best Hit Games 25

■テーブル型TVゲーム機 (TABLE VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	1 天地を喰らう II (カプコン) Warriors of Fate (Capcom).....	8.42
2	2 ストリートファイター II ダッシュ (カプコン) Street Fighter II : Champion Edition (Capcom).....	7.54
3	5 ぶよぶよ (コンパイル/セガ社) Puyo Puyo (Compile/Sega).....	6.90
4	4 龍虎の拳 (SNKネオジオ) Art of Fighting (SNK).....	6.80
5	6 クイズココロジ (テクモ) Quiz Kokorog* (Tecmo).....	6.73
6	7 スーパーワールドスタジアム '92激闘版 (ナムコ) Super World Stadium '92 Heavy Fighting (Namco).....	6.61
7	3 ゴールデンアックス・デスアダーの復讐 (セガ社) Golden Axe-Revenge of Death Adder (Sega).....	6.48
8	8 カプコンワールド 2 (カプコン) Quiz Capcom World 2* (Capcom).....	6.36
9	9 ストリートファイター II (カプコン) Street Fighter II (Capcom).....	6.30
10	12 上海 II (サン電子) Shanghai II (Sun Electronics).....	6.29
11	14 スーパー上海 (ホットビー/タイトー) Super Shanghai (Hot-B/Taito).....	6.03
12	10 マクロス (バンプレスト) Macross (Banpresto).....	6.00
13	21 セイブカップサッカー (セイブ) Seibu Cup Soccer (Seibu).....	5.90
14	— コズモギャング・ザ・パズル (ナムコ) Cosmo Gang The Puzzle (Namco).....	5.89
15	17 F1グランプリ II (ビデオシステム/タイトー) F1 Grand Prix II (Video System/Taito).....	5.75
16	23 ワールドヒーローズ (SNKネオジオ) World Heroes (Alpha/SNK).....	5.64
17	24 クイズTV合衆国Q&Q (中日本リース) Quiz TV Variety Show* (Dynax).....	5.62
18	— ファイナル・スターフォース (テクモ) Final Star Force (Tecmo).....	5.59
19	13 爆裂クイズ・魔Q大冒険 (ナムコ) Quiz Makyu's Adventure* (Namco).....	5.57
20	18 ボンバーマンワールド (アイレム) New Atomic Punk (Irem).....	5.55
21	20 ソニックウィングス (ビデオシステム) Aero Fighter [Sonic Wings] (Video System).....	5.54
22	11 ドググーン (東亜プラン/タイトー) Dogguun (Toaplan/Taito).....	5.50
23	25 餓狼伝説 (SNKネオジオ) Fatal Fury (SNK).....	5.38
24	26 雷電 (セイブ) Raiden (Seibu).....	5.31
25	19 F/A (ナムコ) Fighter & Attacker (Namco).....	5.29

■アップライト、コックピット型TVゲーム機 (UPRIGHT / COCKPIT VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	— リーサルエンフォーサーズ (コナミ) Lethal Enforcers (Konami).....	9.11
2	2 バーチャレーシング (ツイン) (セガ社) Virtua Racing (Twin) (Sega).....	8.77
3	1 バーチャレーシング (デラックス) (セガ社) Virtua Racing (Deluxe) (Sega).....	8.67
4	3 コカコーラ・スズカ8アワーズ (デラックス) (ナムコ) Coca Cola Suzuka 8 Hours (DX) (Namco).....	8.00
5	4 コカコーラ・スズカ8アワーズ (スタンダード) (ナムコ) Coca Cola Suzuka 8 Hours (SD) (Namco).....	7.30
6	7 スタジアムクロス (セガ社) Stadium Cross (Sega).....	7.11
7	5 ファイナルラップ 3 (スタンダード) (ナムコ) Final Lap 3 (Standard) (Namco).....	6.68
8	9 グランプリスター (ジャレコ) Grand Prix Star (Jaleco).....	6.55
9	12 レールチェイス (セガ社) Rail Chase (Sega).....	6.17
10	— ドライバーズアイ (ナムコ) Driver's Eye (Namco).....	6.14
11	11 F1エキゾーストノート (セガ社) F1 Exhaust Note (Sega).....	6.07
12	10 ガンバスター (タイトー) Operation Gun Buster (Taito).....	5.78
13	13 パワーホイールズ (タイトー) Double Axle [Power Wheels] (Taito).....	5.63
14	17 スターブレイド (ナムコ) Starblade (Namco).....	5.25
15	14 ターミネーター 2 (ミッドウェー/タイトー) Terminator 2 (Midway).....	5.14

■麻雀TVゲーム機 (MAHJONG VIDEOS)

1	1 グッとE雀 (セイブ/テクモ) Mahjong More Lucky* (Seibu/Tecmo).....	4.83
2	— とってもE雀 (セイブ/テクモ) Mahjong Very Lucky* (Seibu/Tecmo).....	4.83
3	2 アイドル麻雀ファイナルロマンス (ビデオシステム) Final Romance* (Video System).....	4.38

■フリッパー (FLIPPERS)

1	1 リーサルウェポン 3 (データイースト) Lethal Weapon 3 (Data East).....	7.29
2	3 アダムスファミリー (ミッドウェー) Addams Family (Midway).....	6.67
3	6 ターミネーター 2 (ウィリアムズ) Terminator 2 (Williams).....	6.50
4	2 スーパーマリオブラザーズ (プレミア) Super Mario Bros. (Premier).....	6.29
5	4 ゲッタウェイ (ウィリアムズ) Getaway (Williams).....	6.14

● The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc

評価 (RATING) 調査ロケーションの設置機を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断によるデータを集計、その平均値を示した。数字の意味は10：これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9：すばらしい人気と売上げ、8：大変いい人気と売上げ、7：いい人気と売上げ、6：まあいい人気と売上げ、5：平均的なもの、4：平均以下(以下省略)

JALECO



謹賀新年

旧年中のご芳情を厚く御礼申し上げますとともに、本年も変わらぬご愛顧の程お願い申し上げます。 代表取締役社長 金沢 義秋



WILD PILOT



大空に！ 超低空に！
命知らずのドッグファイト！！



- 白熱のガンシューティングにライドマシンの楽しさをプラス。
- クイックレスポンスのキャビネットが激しいアップ/ダウンを再現。
- 両手に伝わるリアルなマシンガン・ビート
- 2P同時プレイ時は1コインで2人一緒にコンティニューが可能。



外形寸法：(H)1,831×(W)1,355×(D)1,860
重量：約400kg 消費電力：310W

Arabian Nights™

ポイントゲームにメダルが入るとミステリーオッズがランダムに変わり、ジャックポットが受けるとメダルが払い出される6人用プッシュャーゲーム機。



ジャックポット付
6人用プッシュャーゲーム機

SLOT MATCH

ノーマルゲームとハイオッズゲームの2つのゲームが同時に楽しめる。最高獲得枚数一万二千枚。



迫力の大型リールが大回転!!
スロットゲームの決定版新登場!!

麻雀革命II プロレスリーグ



ありきたりの麻雀に一石を投じた「麻雀革命」を更にグレードアップ。神経衰弱のパネルマッチに野球ルールを取り入れた全く新しい麻雀ゲーム。

株式会社ジャレコ

※改良のため仕様、デザインを予告なく変更することがあります。当社の製品価格には、消費税は含まれておりません。
(本社) 〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03-3708-4811 (大代表) 03-3708-4810 (販売一部代表)
(大阪) 〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06-385-5100 (代表)
(福岡) 〒812 福岡市博多区東比恵3-11-18水巻第1ビル ☎092(482)6811 (代表)
(サービスセンター) 〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03-3420-2271 (代表)

WHERE'S WALLY
©MARTIN HANDFORD 1992
©IREM CORP.
協力：株屋と森

誰か知っているウォーリーからアイキャッチャー効果はバツグン!
占い心理テスト

好評発売中

ウォーリーの愛をさがせ!

エンゼルウイザー
ANGELWHISPER™

秘めたあなたを導く天使のささやき...

☆正確さを追求、西洋占星術の決定版!!
☆86メニューとパスワード入力でリピート率UP!

好評発売中

©IREM CORP.
協力：株屋と森

IREM
MADONNA
アイレム・マドンナ

・高解像25インチフラットモニター(ナオオ製)
・ワンキー開閉式、スライドパネル採用

好評発売中

©IREM CORP.

Hook™

全100種類の豊富な技を使いこなせ!!

今度は君らがやるんだぜ!

©1991 TRI STAR PICTURES INC. ALL RIGHTS RESERVED. HOOK AND ASSOCIATED CHARACTER NAMES ARE TRADEMARKS OF TRI STAR PICTURES INC. ©1992 IREM CORP.

ファイナルF1

世界全16戦のクイズサーキットを手に汗して勝ち進む、痛快爆走の本格クイズゲーム!!

©1992 IREM CORP.

Overseas Readers Column

“SF II”, “Exhaust Note” Top Videos '92

After compiling the yearly data (January - December) of the “Game Machine” chart, Capcom’s “Street Fighter II” emerged top of the table video (conversion kit) chart just as it did last year, Sega’s “F1 Exhaust Note” headed the upright/cockpit (dedicated video) chart and Williams’ “Terminator 2” topped the flipper pinball list.

Each game’s point score is calculated by totaling the semi-monthly ratings which are based on the income of each game of that title on location. “Street Fighter II” (which topped the PCB chart) was shipped in February 1991 in Japan topping “Game Machine’s” “Best Hit Games 25” over a long period. Featuring a two-player fighting system, the game allows enhanced character images thereby enjoying great popularity which continues to yield high operation income. Its popularity is still strong.

Shipped in April 1992, “Street Fighter II -Champion Edition” is a slightly modified version-up edition of “Street Fighter II” and it too is maintaining high income. Only SNK’s “Fatal Fury” and Technos’ “Wrestle Fest” are comparable to those hit games.

The outstanding long-time income earners of recent years include Sega’s “Tetris” shipped in December 1988, Sega’s “Columns” shipped in March 1990, Seibu’s “Raiden” shipped in June 1990, and Sun Electronics’ “Shanghai II” shipped in March 1989.

“F1 Exhaust Note” (which topped the upright cockpit video chart) is a two-player cockpit type F1 racing game shipped in November 1991. Since Namco’s “Final Lap 2” was replaced by “Final Lap 3” in summer 1992, it could not regularly maintain its top position but it retains a strong popularity.

In the pinball sector, Williams occupied the top rank. With “Terminator 2” being the title of a hit movie, both the pinball and video games of the same name enjoyed strong popularity. In Japan, Taito is importing/selling Williams, Midway and Premier products. Data East USA’s pinballs are also selling well and they are imported by the parent company Data East.

The top 25 PCB games, 15 dedicated videos and 10 pinballs for 1992

are as follows. The titles with the + mark are quiz videos.

[Best Software 25]

- 1 Street Fighter II (Capcom) 4,503
- 2 Tetris (Sega) 3,402
- 3 SF II Champion Edition (Capcom) 3,292
- 4 Columns (Sega) 3,218
- 5 Power Spikes (Video System) 3,140
- 6 Clutch Hitter (Sega) 2,748
- 7 Fatal Fury (SNK) 2,401
- 8 Wrestle Fest (Technos) 2,268
- 9 Raiden (Seibu) 2,209
- 10 Quiz TV Variety Show+ (Dynax) 2,172
- 11 F1 Grand Prix (Video System) 2,127
- 12 Shanghai II (Sun Electronics) 2,087
- 13 Atomic Punk (Irem) 2,078
- 14 Cosmo Gang The Video (Namco) 1,990
- 15 Hat Trick Hero [Foot Ball Champ] (Taito) 1,943
- 16 Aero Fighter (Video System) 1,940
- 17 Thunder Dragon (NMK) 1,898
- 18 Quiz-Stand Up Outside+ (Sega) 1,745
- 19 Golfing Greats (Konami) 1,733
- 20 Tank Force (Namco) 1,595
- 21 Super World Stadium (Namco) 1,577
- 22 Columns II (Sega) 1,501
- 23 Knights of The Round (Capcom) 1,466

Togo To Open Theme Park

Togo Japan Inc., Tokyo, commenced construction in December 1992 of “Ali Baba City Kobe”, a mini theme park, in Seishin New Town in the western part of Kobe. This was announced by Kobe City in mid-November. The city will lease the site (30,000 m²) to Togo for 5 years after which the park will be converted into a shopping mall.

“Seishin New Town” is a new town being developed by Kobe City. By installing a commercial facility and a mini theme park as its core, Kobe City is attempting to establish a new type of town. Therefore, “Ali Baba City” is not a mere amusement park., but will become a unique theme park.

According to Togo, major rides (such as mini roller coasters), arcades, etc. will be installed in five separate zones. Togo will invest ¥2,000 million, in the expectation of 500,000 visitors per year yielding operation income of ¥1,500 million.

- 24 Tumble Pop (Data East) 1,361
- 25 Quiz EDF+ (Taito) 1,349

[Best Dedicated Video 15]

- 1 F1 Exhaust Note (Sega) 3,464
- 2 Terminator 2 (Midway) 2,937
- 3 Starblade (Namco) 2,290
- 4 Rail Chase (Sega) 2,273
- 5 Final Lap 2 [standard] (Namco) 2,269
- 6 Double Axle (Taito) 1,843
- 7 Driver’s Eye (Namco) 1,582
- 8 Final Lap 2 [deluxe] (Namco) 1,552
- 9 Steel Gunner 2 (Namco) 1,504
- 10 Grand Prix Star (Jaleco) 1,412
- 11 Captain Comando (Capcom) 1,402
- 12 Solvalou (Namco) 1,377
- 13 Rad Rally (Sega) 1,274
- 14 Super Monaco GP [deluxe] (Sega) 1,264
- 15 Super Monaco GP Twin (Sega) 1,083

[Best Pinball 10]

- 1 Terminator 2 (Williams) 1,319

A HAPPY NEW YEAR!



1993

- 2 Batman (Data East) 797
- 3 Gilligan’s Island (Midway) 569
- 4 Addams Family (Midway) 518
- 5 Hook (Data East) 505
- 6 The Machine (Williams) 446
- 7 Star Trek (Data East) 411
- 8 Surf’n Safari (Premier) 398
- 9 TMNT Turtles (Data East) 354
- 10 Getaway (Williams) 307

Sega Pays \$14 Million To Settle Patent Dispute

Sega Enterprises, Ltd. Tokyo, announced that it has recently settled its dispute with The Magnavox Co. and Sanders Associates, Inc., USA, upon payment of \$14.25 million in the case concerning infringement of their US basic patent on video games.

In April 1989, Magnavox and Sanders Associates sued Sega of America, a subsidiary of Sega, and in October 1991 Sega (Japan) and Sega Enterprises (USA) were additionally named defendants. The US patent in question ceased to be effective in 1988 but it had been claimed that by that year Sega had already violated the

patent in its home and coin-op videos. Sega settled on October 2 with Sega (Japan) paying \$13 million (¥1,537 million) of the \$14.25 million which was treated as a special loss for the intermediate term ended September 1992, while the remaining \$1.25 million was shouldered by the American subsidiary.

Sega earlier paid \$43 million in the suit brought by Mr. Jan Coyle, an American inventor (see “Game Machine” No. 428). In view of this, Sega is going to strengthen the head office department responsible for intellectual property problems.

親から子へ
夢と安心をトータルで考える
朝日の遊園列車

弁慶号 (600mmゲージ)

●全てが手作り……だから安心
機関車も連結客車も本物感あふれる豪華な作り。また、いざという時に様々なシステムで対応し、安心してお乗りいただけます。

●現場に合ったシステム作り
遊園列車からロケーション作り・メンテナンスまでトータルで考えます。

ASAHI AMUSEMENT MACHINE
ASAHI ENGINEERING Co., Ltd.
朝日エンジニアリング株式会社

大阪営業本部
〒599-03 大阪府泉南郡岬町淡輪1387-2
TEL.0724(94)0783 FAX.0724(94)2195

Innovations in Recreational Electronic Media 生活者の夢と技術のコミュニケーションを追求します。

IREM アイレム株式会社
IREM CORPORATION

本社 (〒550)大阪府西区西本町1-11-9 岡本興産ビル ☎(06) 535-1060(代表)
東京販売所 (〒106)東京都港区南麻布3-19-23オーク南麻布ビル ☎(03) 3442-3081(代表)
OKAMOTOKOSAN BLDG., 11-9 NISHIHOMMACHI 1-CHOME, NISHI-KU, OSAKA 550, JAPAN
☎(06)535-4885 FAX: (06)535-1710 TELEX: J63074 IREM

Editor: Masumi Akagi

Amusement Press, Inc.

18-2, Doyamacho, Kita-ku,

Osaka, 530 Japan

faxphone (81) 6-314-3821

© 1993 Amusement Press, Inc.



'93 A HAPPY NEW MACHINE!

大型クリアカプセルの中でカラフルな楽しさと興奮がまわる!!

ボーナスメダルの迫力と興奮を列車が運ぶNEWプッシュャーゲーム!!



ビンゴパーティ

BINGO PARTY

- ルールはおなじみのパーティビンゴ。プレイヤーはベットして、カードを選ぶだけ。幅広い人気のゲームで、メダルゲームプレイヤーの開拓に威力を発揮します。
- スペシャルボールやフィーチャーの抽選などで、ビンゴゲームの楽しさと興奮を一層高めます。
- 大型の透明カプセルの回転する迫力とカラフルなボールがはさむ楽しさのコントラストで、抜群のアイキャッチとゲームに対する興味を引きつけます。



ウエスタンドリーム

WESTERN DREAM

- ポケットをねらいコインを落としてルーレットをまわし、列車をステップさせるすぐろくのおもしろさを取り入れたプッシュャーゲームです。
- 駒をボーナスステーションまで進めると音楽とともに列車が到着。積んでいる大量のメダルをフィールド上に払い出します。
- 大量のボーナスメダルを積んで走りまわる列車の楽しさと、そのメダルを払い出す迫力でプレイヤーを引きつけ、プッシュャーゲームの新たなファンを獲得します。



■外形寸法(mm):1,800(W)×1,660(D)×2,150(H)
 ■重量:545kg
 ■消費電力:AC 100V 45W ■¥91-40156
 (6人用) PAT. PEND.



メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい。

コミカルで楽しく燃える対戦式。迫りくるザウルスを追い払え!!

ザウルスウォーズ

SAURUS WARS

- 迫りくるザウルスの口をめがけてレーザーを発射/ピンチの時はスペシャルウエポン//一人用ゲーム(VSコンピュータ)と二人用対戦式ゲームで、すべてのプレイヤーをアツくさせます。

- 人体感知センサー付きで、マシンに人が近づくと、ザウルスが「あそんでよ」とコミカルに動きながら、かわいい声をかけて集客します。

■外形寸法(mm):1,010(W)×2,600(D)×1,900(H)
 ■重量:約200kg
 ■消費電力:AC 100V 260W
 (1~2人用) PAT. PEND.



SEGA 株式会社 セガ・エンタープライゼス

本社 東京都大田区羽田1-2-12 電話03(3743)7438(海外販売事業本部)
 東京支店 東京都品川区東品川1-31-5 電話03(3645)8330(国内販売事業本部)
 大阪支店 大阪府大阪市東区東1-10-10 電話06(6461)8330(A/M) 電話06(6461)8330(総合センター)
 札幌支店 札幌市豊平区豊平五条3-2-24 電話011(847)1926(代)
 仙台支店 仙台市青葉区中央2-5-3 電話022(252)4717(代)
 福岡支店 福岡市中央区白楽2-5-15 電話092(523)7378(代)
 名古屋支店 名古屋市中区栄1-17-17 電話052(233)7378(代)
 広島支店 広島市南区南本町1-1-1004 電話082(729)3003(代)
 岡山支店 岡山市北区下町1-1-1004 電話086(233)7378(代)
 神戸支店 神戸市中央区元町通1-11-18 電話078(333)7378(代)

2人同時プレイ
途中参加可能

GUNNAIL™

ガンネイル

新感覚シューティング

マルチプルシールドシステム

MSS搭載!!!

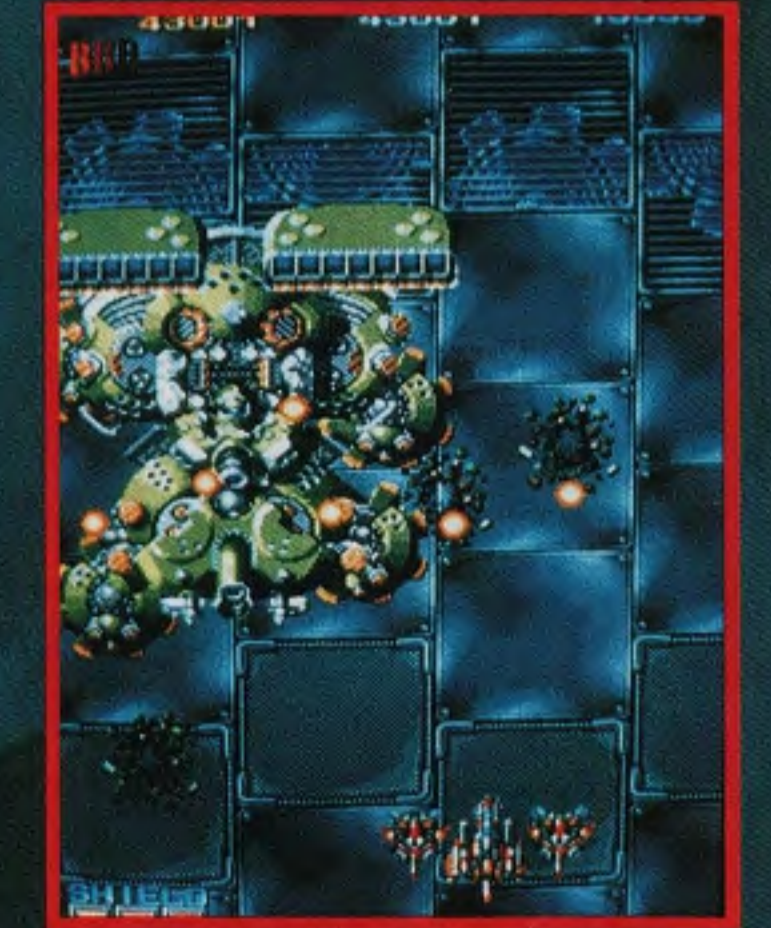
シールドの残数によって、破壊した敵の得点や

パワーアップアイテムに倍率がかかる新機能!

シールドの少ないピンチの時に一発逆転が可能!!

更に高倍率をかけ続けることによって

ボスの得点が超倍率に…!!!



総発売元

TECMO テクモ株式会社
TECMO, LTD.

本社 千102 東京都千代田区九段北4丁目1番34号
 TEL.03(3222)7620(直通) FAX.03(3222)7629

開発・製造元

©NMK CO.,LTD. 1992



namco

謹賀新年

本年もナムコ製品を
宣しくお願いいたします。

エ
エキサイト
バトルはやっぱり
4人プレイ




エキスバニア

フ
ふりむくと
かわい
あの娘が
見とれてた



ファイナルラップ3

ゴ
ゴージャスな
ゴールド
ブリオン
あなたにも



ゴールドブリオン
*写真はラッキーブリオンジックです。

ボ
ボタン押す
速さがすべて
名勝負



ボタン早押し選手権

シ
新記録
何十年も
稼ぎます



シュータウェイII

ギヤ
ギャラリーに
アピール
したい
僕の腕



シューティング シミュレータ シアター6
ギャラクシアン3 プロジェクトドラゴン

ダ
だれとでも
4人プレイが
おもしろい



ダイナライブ

ス
すきなもの
何でも取れちゃう
選べちゃう



スウィートファクトリー

遊ぶをクリエイトする
株式会社 ナムコ

本 社 〒146 東京都大田区矢口2-1-21 TEL 03(3756)2311(代)

販売部(東京) 〒146 東京都大田区多摩112-8-5 TEL 03(3756)2311(代)

(大阪) 〒594 大阪府吹田市江の木町20-10 TEL 06(836)5611(代)

(名古屋) 〒461 愛知県名古屋市長区東2-24-27 TEL 052(833)6305(代)

(福岡) 〒812 福岡県福岡市博多区上牟田2-12-24 TEL 082(474)8805(代)

※仕様は予告なく変更することがありますので、ご了承ください。

© 1992 NAMCO. ALL RIGHTS RESERVED.