

## AAMAと連携いし韓国製コピー締出し

# 欧州でも開始

### JAMMA第40回理事会で予算を計上

ついで十月一日より施行)、国際市場において現実にはこれら偽造品を受け入れてしまう例が後を断たないことから、とくに欧州市場におけるコピー品流入を防ぐための手続がこのほど開始、強化された。これにより受け入れ市場が小さくなり、韓国製偽造基板の製造は内外から縮小を余儀なくされ、と期待されている。

韓国製の無断コピー基板は、韓国の新著作権法により製造が禁止されるに至っているが(国内著作物については昨年七月一日より、外国著作物に



上の写真はJAMMA第40回理事会(12月3日)のようす

これは日本アミューズメントマシン工業協会(事務局東京・中村雅哉会長、JAMMA)が、米国のアメリカン・アミューズメントマシン・アソシエーション(事務局バージニア州アレクサンドリア・フランク・パロウズ会長、JAMMA)からの提案に同意、AAMAの商品保護担当理事であるロバート・フェイ氏が直接ヨーロッパに出向き、偽造品流入防止手続を強化するとういものである。

出張旅費をJAMMAで負担する(予算百万円)ことを決めた。JAMMAの決定を受け、フェイ氏は外交ルートを通じて英国などヨーロッパ各国の取締当局を訪問、取締りを求める予定となっている。

出基板に貼付する特殊シール(複製不可能なボラロイド製品)を使用するという「AAMAプロテクト・プログラム」についても検討した。さらに、おAAMAではその後に、おAAMAの核心ではななサンプルをJAMMAに送り、早期実施を予定している。

印刷会社でも技術があるとして、AAMAの提案は有効であるが、複製不可能なステッカーを求めるなどの結論を下し、AAMAにその旨通知した。なおAAMAではその後、おAAMAの核心ではななサンプルをJAMMAに送り、早期実施を予定している。

ンシューマー部会(仮称)については、すでに広範囲に普及し発展し続けている家庭用TVゲームについて、検討方向を含め改めてJAMMAとして考えてみようというものが、おAAMAの承認について、理事会は承認した。事務局では一年前に実施した「アミューズメント産業の実態調査」を今回も実施したいと提案、このほど「商品分類」の見直し作業を検討していることから、遊戯者の技能の介入しない遊技機との区別を改めて明らかにする方向で、商品分類対策のため特別委員会を設けることが承認され、日南香専務が委員長に選任された。

韓国コピーヤーとの和解案、商標法に基づく区分上の問題などは継続課題となった。このほか記念事業その他の活動報告が行なわれた。

## NC9で「体感特集」

### セガ社「アフターバーナー」など好意的に紹介

十二月二日夜、NHK総合テレビの「ニュースセンター9時(NC9)」で、いわゆる「体感ゲーム」など身体を動かしてゲームを楽しむ傾向について、短い(五分間)特集が放映された。ゲーム集が放映された。ゲーム集が放映された。ゲーム集が放映された。

これは「NC9」でもの感想を引き出した。NHK・編集センターの安田昌樹氏がレポートした。NHK・編集センターの安田昌樹氏がレポートした。NHK・編集センターの安田昌樹氏がレポートした。

この中で「遊びの世界は無限に広がる」と、鈴木久司本部長が発言。また、小特集のまとめ、元ナムコのソフトプログラマー(現在「ゲームスタジオ」社長)の遠藤伸氏が「ゲームの中で人は、実際に死なないし、壊れない(フィクションの世界だ)。安全の中の危険」と語っている。

対戦ゲームをそれぞれ紹介した。TVゲーム機メーカーとしてセガ社を訪れ、同社開発本部で開発中の「サングラス」を紹介。この中で「遊びの世界は無限に広がる」と、鈴木久司本部長が発言。また、小特集のまとめ、元ナムコのソフトプログラマー(現在「ゲームスタジオ」社長)の遠藤伸氏が「ゲームの中で人は、実際に死なないし、壊れない(フィクションの世界だ)。安全の中の危険」と語っている。

本紙「ベストヒット」チャートの基礎データを、年間ベストヒットゲームス25の結果、テーブル「アルカノイド」が首位となった。

ル型TVゲーム機では「アルカノイド」が首位となった。年間集計で一位の同ゲーム機は、八六年の六位からトップにおどり出たもので、八六年七月上旬発売以来、高い評価を得続けており、安定した強みを見せている。八六年に首位だったセガ社「メジャーリーグ」は、今回トップを譲ったものの、三位につけている。二位は「飛翔機」。

なお年間二十五位以内に「アトミック」製品が目立つ。TV麻雀ゲーム機は、高い評価を得ており、TVゲーム機の一つの分野として完全に定着したことを示している。アップライト/コックピット型TVゲーム機では、セガ社「アウトラン」が二位以下を大きく引き離して首位となり、この分野では、セガ社一連の体感ゲーム機が優位を占めている。

フィッパ分野では、米国ウイリアムズ社「ハイスピード」が一位となった。「詳しくは19・20ページ」。

## ハイビジョン研究会、商品分類特別委を新設

### 特別賛助会員制の導入も

JAMMA第四十回理事会では、協会活動の新たな課題として、①特別賛助会員制の設置、②ハイビジョン研究会の設置、③コンシューマー部会(仮称)の設置検討、の三点を決めた。うち「特別賛助会員」は、ブラウン管、半導体、基板素材、コネクターなどの基礎部品の供給メーカーとの連携を深めるためのもので、特別会員制を導入、加入を要請していくとのこと。

ハイビジョンとは、NHKが世界に先駆けて開発した鮮明大型画像のTVメディアで、TVゲーム機開発技術などとの接点を求めるため、JAMMA事務局に研究会を設け、関係官庁やNHKと連絡をとり、研究活動を進めることになったもの。この

栗田技研の退会が、未納会費の納入を前提に了承された。また、サミーインダストリアル(同一資本)への名義変更が承認された。第25回AMショーの剰余金(約七百万円の見込み)は、JAMMAとの共有比率(約八五・五%)により、対一四・五%により、両協会に振り分けられ、その結果JAMMAに入ってくる剰余金は、一般会計に繰り入れることになった。

協会役員および職員の旅費規定の改定案が提出された。

## 本紙調べ 87年年間最優秀機

### テーブル「アルカノイド」

### コックピット「アウトラン」

本紙「ベストヒット」チャートの基礎データを、年間ベストヒットゲームス25の結果、テーブル「アルカノイド」が首位となった。

ル型TVゲーム機では「アルカノイド」が首位となった。年間集計で一位の同ゲーム機は、八六年の六位からトップにおどり出たもので、八六年七月上旬発売以来、高い評価を得続けており、安定した強みを見せている。八六年に首位だったセガ社「メジャーリーグ」は、今回トップを譲ったものの、三位につけている。二位は「飛翔機」。



上の写真はデータイスト新作展。下の写真はタイトー「カードボックス」発表会の様子とカードボックス(下左)とカード(下右)



タイトー「カードボックス」発表会



**データイスト本社近くで DECOO 新作展**

新マザーボードシリーズ開始

データイスト(株)本社(東京都東区、福田哲夫社長)では十二月四日、同社近くの中野区「東信」で「データイスト」を開き、TVゲーム機「ヘビィバレル」の二機種を発売、また同社のフリーボード「データイスト」を併せて展示した。このフリーボードにはオレターら約百名が集まった。発表会では、同社では初の16ビットCPU採用の新マザーボードシステムによるもので、旧マザーボードより機能が大幅にアップした。同社では新マザーボードによるソフト(ROM)を八八年中に四種類出す予定にしている。

なお「ヘビィバレル」のゲーム内容は、敵の最終兵器「ヘビィバレル」の全容を解明するための敵の基地に侵入、撃破して

**タイトーのカードシステム カラーオケ用発表**

簡易型で5千台普及めざす

タイトー(本社東京、末角要次郎社長)では十二月七日、東京・飯田橋のホテルエドモントにて同社業務用カラーカードシステム「TC3300」の発表会を開いた。同システムはカードボード(千円分)が二百枚収納できる。同システムは同社カードシステム技術によるもので、同社の

**東京AMOP協・理事会 年末年始の時間延長10日増える**

委員会委員選任

東京都アミューズメントマシン・オペレーター協会(駒井徳道会長、TAMOA)では十二月八日、新橋のクリエティティブ・コパヤシで第五回理事会を開催、各委員を選任したほか、東京都ゲーム場営業者協会(真鍋勝経会長、ゲーム場協会)との合併案について検討した。

委員会については①広報(真鍋正委員長ら五名)、②組織(久正治委員長ら五名)、③健全性推進(長田庸昭委員長ら四名)、④活性化(小倉忠彦委員長ら五名)の委員を選任、さきの総会(十一月十九日)以後再スタートしたことになる。

ゲーム場協会との合併案は警視庁から促がされているが、会員資格や名称、会費問題などの問題があり、これを解決する

**大阪AMOP協・支部長懇親会 支部長に委嘱状**

賛助会員含む組織を網羅

大阪府アミューズメントマシン・オペレーター協会(梅原靖三会長、OAO)では十二月五日、大阪・千日前の「豊川」にて、「支部長懇親会」を開き、新任の支部長(兼任)もあり実数四十四名のうち出席した二十六名が、梅原会長から「委嘱状」が手渡された。「委嘱状」は手渡された。これは同協会の賛助会員の増加により、警察署単位の連絡網が必要となったことから、組織委員会(高堂良彦委員長)が各支部の組織化、支部長選任を進めてきたもの。この会合で高堂委員長は「地域に密着した活動(警察)に対応していきたい」と挨拶。梅原会長も「皆さんの活動が支えになってくる」と語った。

出席した各支部長に委嘱状が手渡された(当日出席できなかったものは後日伝達された)。山本英二副会長の乾杯の音頭により、なやかな宴会となった。

**JOU12月例会で恒例の年間優良機選ぶ**

最優秀は「アフターバーナー」

日本娯楽機械オペレーター(事務局東京、真とが報告され、了承された。またAOUエクスポート(アイレム)、アールタイプ(アイレム)、「対抗モグラ」(トゴ、IC)、「なかよしラッコ」(P)が表彰された。

最優秀機「アフターバーナー」(セガ社)、「ランデイング」(タイトー)、「妖怪道中記」(ナムコ)、「1943」(カプコン)、「アールタイプ」(アイレム)、「対抗モグラ」(トゴ)、「なかよしラッコ」(P)が表彰された。

特別賞メダルゲーム機「ザ・グーピー・マウス」(シグマ)が表彰された。以上のほか、組合員による情報交換を兼ねた懇談が行われた。

**追跡調査を開始**

JAMMA・健娛委が20台抽出

JAMMAの健全性調査推進委員会(岡田和生委員長)は十一月十七日、東京・永田町のTBRビルで第三十七回例会を開き、この「健全性調査」の推進に当たって、機械基準に抵触する「例外承認」による例外的に委員会承認された機械に貼付されたシール。この会合でもアラウンドテック/ロジック「エキサイティング・グーピー」(百台)が抽出された。

これは「健全性調査」の推進に当たって、機械基準に抵触する「例外承認」による例外的に委員会承認された機械に貼付されたシール。この会合でもアラウンドテック/ロジック「エキサイティング・グーピー」(百台)が抽出された。

**AM業界の業務内容**

トータルアドバイザー

- ゲームコーナーの共同経営
- ゲームマシンの長期リース販売
- 長期資金融資

ケイ・エヌ・ケイ・エヌ・ケイ

●東京03(709)3711 ●大阪06(365)8879

# 子ども用メダルゲーム 自主規制に追加

## SC遊園理事会で揭示徹底も

日本SC遊園協会(事務局東京、内田博会長)は十二月十日、熱海のホテル大野屋で第十回理事会(第八回例会)を開き、メダルゲーム機のオペレーション比率を二割以下にするなど盛り込んだ自主規制の一部改正を行なった。

内田会長の開会挨拶に引き続き、先ほど警察庁から、最近子ども用メダルゲーム機が目につくが、残った遊技用メダルがどう処理されているのか心配だとの指摘があり、十一月十二日に自主規制委員会(山本隆司委員長)が検討、すでに同協会の自主規制「営業基準」(六十一年十二月十二日)に、新たな項目を加えるとともに、メダルの返却に関する揭示板を作成、会員に配布することが了承された。

同協会「営業基準」第四項は、「機械設備の選定」として、「遊技場に設置する機械は、青少年にふさわしいものを選定し、いざしめ射幸心をそそぐおそれのある機種や、公序良俗に反するモチーフを素材とするディスプレイまたはそれを遊技内容とするものを使用しない。ロ、メダル用メダルプール型など、メダルを設備する場合は、レイアウト構成に充分配慮し、全体の遊技場のイメージが、青少年の遊び場としての健全性を保持できるようにとめる。



写真上はSC遊園第十回理事会、下はJAMMA 健娛委(37回)にて

2、メダル機の設置割合を抑制し、できれば営業所構成の二〇%以下であることが好ましい。3、余ったメダルの処理について、返却が原則であり、店外への持ち出しは違反であることを、揭示等により徹底して告示する。4、メダル機はできるだけ管理者常駐に接近して設置し、また巡回を頻りに行うなどしてメダルの持ち出しがないうよう監視する。5、メダルの設置を行う場合は、メダルの持ち帰り、金品への交換などが禁じられているなど四項目。刑法の賭博罪、新風俗法違反に該当しないよう、改めて注意を促すもの。

以上のほか、一月から同協会新年度事業に関連して、内田会長は「新風俗法施行後三年目となるが、その間SCロケでは事故は皆無であり警察庁もその旨を了解して、店舗等もそれらに備えて、店舗等の責務をたたえる催しを行なう」と提案、他の

**追跡調査を開始**

JAMMA・健娛委が20台抽出

JAMMAの健全性調査推進委員会(岡田和生委員長)は十一月十七日、東京・永田町のTBRビルで第三十七回例会を開き、この「健全性調査」の推進に当たって、機械基準に抵触する「例外承認」による例外的に委員会承認された機械に貼付されたシール。この会合でもアラウンドテック/ロジック「エキサイティング・グーピー」(百台)が抽出された。

これは「健全性調査」の推進に当たって、機械基準に抵触する「例外承認」による例外的に委員会承認された機械に貼付されたシール。この会合でもアラウンドテック/ロジック「エキサイティング・グーピー」(百台)が抽出された。

**JOU12月例会で恒例の年間優良機選ぶ**

最優秀は「アフターバーナー」

日本娯楽機械オペレーター(事務局東京、真とが報告され、了承された。またAOUエクスポート(アイレム)、アールタイプ(アイレム)、「対抗モグラ」(トゴ)、「なかよしラッコ」(P)が表彰された。

特別賞メダルゲーム機「ザ・グーピー・マウス」(シグマ)が表彰された。以上のほか、組合員による情報交換を兼ねた懇談が行われた。

**追跡調査を開始**

JAMMA・健娛委が20台抽出

JAMMAの健全性調査推進委員会(岡田和生委員長)は十一月十七日、東京・永田町のTBRビルで第三十七回例会を開き、この「健全性調査」の推進に当たって、機械基準に抵触する「例外承認」による例外的に委員会承認された機械に貼付されたシール。この会合でもアラウンドテック/ロジック「エキサイティング・グーピー」(百台)が抽出された。

これは「健全性調査」の推進に当たって、機械基準に抵触する「例外承認」による例外的に委員会承認された機械に貼付されたシール。この会合でもアラウンドテック/ロジック「エキサイティング・グーピー」(百台)が抽出された。

**追跡調査を開始**

JAMMA・健娛委が20台抽出

JAMMAの健全性調査推進委員会(岡田和生委員長)は十一月十七日、東京・永田町のTBRビルで第三十七回例会を開き、この「健全性調査」の推進に当たって、機械基準に抵触する「例外承認」による例外的に委員会承認された機械に貼付されたシール。この会合でもアラウンドテック/ロジック「エキサイティング・グーピー」(百台)が抽出された。

これは「健全性調査」の推進に当たって、機械基準に抵触する「例外承認」による例外的に委員会承認された機械に貼付されたシール。この会合でもアラウンドテック/ロジック「エキサイティング・グーピー」(百台)が抽出された。

**TABLEPONY**

アタマを科学する JALECO

機能性の追求が美しいスタイリングとなって結晶しました。ポニーマークツールの流れをくんでさらに進化した筐体

株式会社 ジャレコ

本社 〒158 東京都世田谷区上野原 5-24-9  
TEL 03-420-2271 FAX 03-420-2280 TELEX J2781  
支店 〒541 大阪市東区橋本1-35 橋本クリスタル1F  
TEL 06-203-0081 FAX 06-203-0183

**テーブル筐体**

美観、堅牢、先進性の三拍子。

18"テーブル筐体 (OP価格) **¥113,000**

■JAMMA規格コネクタ採用

- 長期安定性・稼働性を意識した、90年代を予感させるマシン(筐体)
- サービス・メンテナンスがやりやすい。
- 静電粉体塗装により傷がつきにくい。

強靱・美観な筐体は、いつまでも美しく傷や汚れを寄せつけません。また、一般的な寸法を持った本製テーブルのコンパネも流用できる他、ベアタイプのコンパネも配線等をいじる事なく接続できます。防磁型スピーカーはFM音源の高出力・高音質を損わず再生。余裕の電源部は消費電力の大きい基板でも安定した動作を約束します。

株式会社 エス・エヌ・ケイ

本社 〒564 大阪府吹田市豊津町14-10号 丸萬ビル602号 TEL (06) 338-7007(代)  
東京支店 〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F TEL (03) 865-9431(代)





今年には昨年からの円高傾向にさらに拍車がかかり、ドル百二十円台から一ドル以下になる兆しがかか...

電子選別機を一層充実

旭精工
本年は昨年同様、電子選別機の一層の充実を目ざして...

多様なニーズに総合的な対応

アイレム販売
業界を取り巻く環境は、ユーザーが楽しめる商品...

客層拡大をめざし開発

関西精機製作所
正月にうれい光景を目にしました。ふだんは学生や若者であふれる京...

魅力ある商品を豊富に

ホープ
昨秋に発表いたしました、NEW MAZAR ボードシステム...

新遊園施設を続々披露

明昌特殊産業
一昨年来、吹き荒れた円高・ドル安の嵐にのまれ...

多様なニーズに総合的な対応

アイレム販売
業界を取り巻く環境は、ユーザーが楽しめる商品...

客層拡大をめざし開発

関西精機製作所
正月にうれい光景を目にしました。ふだんは学生や若者であふれる京...

魅力ある商品を豊富に

ホープ
昨秋に発表いたしました、NEW MAZAR ボードシステム...

新遊園施設を続々披露

明昌特殊産業
一昨年来、吹き荒れた円高・ドル安の嵐にのまれ...

メーカーの原点に立ち

ユニバーサル販売
全体としての業績の回復分野における役割の認識...

多彩なジャンルを採用

データリスト
今年には昨年からの円高傾向にさらに拍車がかかり、ドル百二十円台から一ドル以下になる兆しがかか...

安全配慮と機構簡素化

トーゴ
各社より紙上で発表される新製品の発表会...

市場の拡大への工夫を

カプコン
平素よりカプコン製品を愛用賜り、まことにありがとうございます...

遊び方の新手法を開発

テクモ
ここ数年、業界のマーケットが漸次、縮少の傾向にあることが痛感...

ゲームの真髄を刺激し

コナミ工業
平素のご交誼に厚くお礼申し上げます。年の始めはならない分野であり...

多様なニーズに総合的な対応

アイレム販売
業界を取り巻く環境は、ユーザーが楽しめる商品...

客層拡大をめざし開発

関西精機製作所
正月にうれい光景を目にしました。ふだんは学生や若者であふれる京...

魅力ある商品を豊富に

ホープ
昨秋に発表いたしました、NEW MAZAR ボードシステム...

新遊園施設を続々披露

明昌特殊産業
一昨年来、吹き荒れた円高・ドル安の嵐にのまれ...

メーカーの原点に立ち

ユニバーサル販売
全体としての業績の回復分野における役割の認識...

電子選別機を一層充実

旭精工
本年は昨年同様、電子選別機の一層の充実を目ざして...

多様なニーズに総合的な対応

アイレム販売
業界を取り巻く環境は、ユーザーが楽しめる商品...

客層拡大をめざし開発

関西精機製作所
正月にうれい光景を目にしました。ふだんは学生や若者であふれる京...

魅力ある商品を豊富に

ホープ
昨秋に発表いたしました、NEW MAZAR ボードシステム...

新遊園施設を続々披露

明昌特殊産業
一昨年来、吹き荒れた円高・ドル安の嵐にのまれ...

多彩なジャンルを採用

データリスト
今年には昨年からの円高傾向にさらに拍車がかかり、ドル百二十円台から一ドル以下になる兆しがかか...

安全配慮と機構簡素化

トーゴ
各社より紙上で発表される新製品の発表会...

市場の拡大への工夫を

カプコン
平素よりカプコン製品を愛用賜り、まことにありがとうございます...

遊び方の新手法を開発

テクモ
ここ数年、業界のマーケットが漸次、縮少の傾向にあることが痛感...

ゲームの真髄を刺激し

コナミ工業
平素のご交誼に厚くお礼申し上げます。年の始めはならない分野であり...

スロット・レーシングサーキット ス、スゴイこれはスポーツ。'88年の遊び心を激振、ポストビリヤードはこれ!!

JAPAN RACEWAY SYSTEM 株式会社 富士リース

遊び方の新手法を開発

ゲームの真髄を刺激し

——80年代のAM業界の幕開けはコークスクリューからはじまりました——

# '90年代のAM業界の幕開けもミゼッティから



■ミゼッティ工業は、安心のアミューズメントビジネスをお届けします。  
 システムの企画から製造、コースや修繕施設、施工に至るまで、ミゼッティはアミューズメントビジネスの  
 プロフェッショナルとして常に一貫した体制で、遊園地やレジャーランドのご要望にお応えしています。  
 全機種1年間保証付。

## ミゼッティ工業株式会社

本社・工場：〒187 東京都小平市鈴木町1-52-2 ☎0423(43)2851(代) FAX: 0423(43)2853  
 東京営業所：〒150 東京都渋谷区宇田町2-1 渋谷ホーム1007号 ☎03(464)7739  
 TEL: 03(464)7739 FAX: (464)7763

# オランダの新法とフリッパーブーム

### あらゆるゲーム機で賭博性を検査 パン・ハム社はフランスにも輸出

【本紙特約ヨーロッパ駐在通信員、メアリー・オープンヨール】ここ数年の間、ヨーロッパのフリッパー人気は急上昇を続けている。その実例は至るところで見受けられるが、この傾向がいかに著しいかは、実際にフリッパー機が珍しくなく、状況分析をするのも興味深いと言える。

フリッパーはこれまでずっとあった古典的なゲーム機であり、形が少々変わると、硬貨作動式ゲームで人びとが遊ぶ限り、将来も続けられていくことだろう。

TVゲーム機が出現した時、フリッパーの存在は忘れられたかのようだった。消滅したのではなく、絶えず背後にあったのである。しかし、メーカーは新しく極めて多様なTVゲーム機の開発に力を注いだ。フリッパーはいくつかの新機種が現われても、開発者たちはフ

「本紙特約ヨーロッパ駐在通信員、メアリー・オープンヨール」ここ数年の間、ヨーロッパのフリッパー人気は急上昇を続けている。その実例は至るところで見受けられるが、この傾向がいかに著しいかは、実際にフリッパー機が珍しくなく、状況分析をするのも興味深いと言える。

フリッパーはこれまでずっとあった古典的なゲーム機であり、形が少々変わると、硬貨作動式ゲームで人びとが遊ぶ限り、将来も続けられていくことだろう。

TVゲーム機が出現した時、フリッパーの存在は忘れられたかのようだった。消滅したのではなく、絶えず背後にあったのである。しかし、メーカーは新しく極めて多様なTVゲーム機の開発に力を注いだ。フリッパーはいくつかの新機種が現われても、開発者たちはフ

上の写真はヤック・パン・ハム氏と本社フリッパー「エスケープ」。下の写真はエラム・グループのウォーター社長



整備が進んでいなかった。ボードの検査を受けていないゲーム機は使われていないほどである。

検査費用はメーカーが負担しなければならぬ。アミューズメントゲーム機のほうに、現金をペイアウトする遊技機より検査費用が安い。フリッパーやTVゲーム機などのAMゲーム機についても検査する理由は、これらのゲーム機がギャンブルに使われることがないことを確認するためである（新法による基準については本紙第305号17ページを参照）。

これらすべては、オランダのオベレターたち、一定期間中に古い賭博遊技機は段階的に撤去され、新しい機種がとってかわる。もちろん、これはオランダのオベレターたちにとっても多大な出費となることを意味した。なお、オランダ向けの賭博遊技機は大部分は英国で製造されている。

新法施行とともにオランダでは珍しい現象が起った。復活したフリッパーブーム、ほぼ真夜中まで湧いたのである。先ほど私が訪れたオランダのいくつかの会社で、この異常とも言える状況に閉じている話を聞いた。

重要なディストリビューター会社である、エラム・グループをまず訪問し、ウイム・ウオーター社長に会った。同社は米国パリー社製品のオランダでの販売権を持っている。ウオーター氏は「七年の初めの五カ月に売れたパリー社フリッパーは、八六年中の販売高より多かった」と語った。私が訪れた日、エラム社のショールームにはフリッパーが一台も陳列されておらず、全部売却されてしまっている。次の入荷まで数日待たねばならない、という状況だった。

オランダ全土に及ぶ重要なオベレターでもある。同氏はフリッパーの状況に深い関心があり、その復活をアロと見守ってきた。フリッパーの値が高すぎると判断し、自ら製造することにした。これが「ロイヤル・パン・ハム」の由来である。

ゲーム機を開発するには、大きなお金がかかる。同氏はよく知っていた。だが、かれの大きな会社には、技術開発の蓄積がある。JPM社製品がこれまで成功を取ってきたオランダ市場に、パン・ハム社とハム社の技術力が結合した。また以前からパン・ハム社の一部門ではキャビネットの開発と製造に携わっており、これらの評判もよく、広

技術がフリッパーに新たな可能性をもたらす、とも感じている。同氏は、最近のプレイヤは単純なゲーム機には、魅力を感じないし、関心について強調した。

ヨーロッパのフリッパー人気上昇について興味深い発言をした人物のひとり、スイスのジョー・カドリ氏がいる。同氏はスイスとイタリアで米国ウィリアムズ社製品をディストリビューットしている。同氏はフリッパーが少々落ち目になった時に、ウイリアムズ社に新機種の開発・製造を続けるよう勧めしてきた、と語っている。同氏はフリッパーの人気は、どんなことがあっても失なわれることがない、と主張している。

● WE WOULD LIKE TO SUPPLY NEW INFORMATIONS.

## New & Used P.C.B Sell & Buy

● WHAT'S YOUR NEED ?

● PLEASE CALL US.

**SANWA DENSHI CO.,LTD**  
**三和電子株式会社**  
 〒101 東京都千代田区神田河台2-1 プラザお茶ノ水301.302  
 TEL: 03(295)6691(代表) FAX: 03(295)3726  
 TEL: 03(295)6691(代) FAX: 03(295)3726  
 TELEX: STRAD J 25633  
 BANK: SUMITOMO BANK  
 Ochanomizu-Branch A C No.414844

for Human Sound System  
**T&M**  
TECHNICAL & MODERNITY



■高性能で、コンパクトな設計の業務用21型カラーモニターです。■高解像度画面を使用し、歌詞も鮮やかに、そしてシャープに再現。

MONITOR T.V.

SOFT+COIN UNIT



COIN UNIT ■セレクトレイトシステム対応のコインタイマー内蔵です。■有料/無料の選択可能で、有料の場合は、一曲200円/3段階(2000・2200・2500円)コインタイマーのいずれか選択が可能です。DISC SOFT ■各レコード会社の管理楽曲を中心に映像と共に再構成しました。■全26タイトル・30曲入の濃縮版ソフトです。



SPEAKER

*Tapie*  
TAPIE=Technologically Advanced Families (system component)  
技術的進歩のファミリーシステム



TD-S+PULSE-NEO

TD-S ■セレクトタイプであったコントロールと一体化して、充実の薄型ディスクプレーヤーです。■「傾い直し」「ランダムアクセス」等の多彩な機能を搭載しました。■スリーステップスタート方式採用の15チャプター対応です。PULSE-NEO ■120W+120Wのハイパワープリメインアンプです。

VHD  
**Viteteo Disc**  
KARAOKE

より機能的に、より効果的に、そして美しく、どんな方にも簡単にご使用いただくことのできるものをシステムのコンセプトとして、開発したVHDビデオディスクのトータルシステムコンポーネントです。ご使用になられるお店のニーズに合わせてシステムアップが可能です。そしてなによりカラオケの演奏曲数に関係なく、システムの稼働日数より割り出すセレクトレイトシステムの導入で、営業時間外のレッスン等に利用することができ、また従来一定額であった料金をお店に合わせて自由に設定が可能です。これによって、より一層のお客さまへの対応と、それに伴う利益の向上が望めます。

KARAOKE TOTAL SYSTEM COMPONENT

広告掲載のTD-S SYSTEMについてのお問い合わせ・カタログ請求は下記当社支社・営業所まで

写真の色調は、印刷のため実物とは多少異なる場合があります。業務用カラオケ機器の外観・仕様は改良のため予告なく変更することがあります。

株式会社 **ティアンドエム**

〒534 大阪市都島区中野町4丁目8-10  
TEL.(06)356-0467代 FAX(06)356-1257

東京支社 〒106 東京都港区六本木1丁目5-10 ☎(03)582-9671代  
福岡支社 〒612 福岡市博多区博多駅東3丁目13-21 ☎(092)481-0235代  
東営業所 〒577 東大阪市楠根2丁目80 ☎(06)744-6057代  
堺営業所 〒590 堺市橋屋町東1丁目1-1 ☎(0722)23-7186代  
札幌営業所 〒064 札幌市中央区南五条西2丁目 ☎(011)531-8188代  
D.C.センター 〒577 東大阪市楠根2丁目80 ☎(06)744-6058代

システム  
16・B第14弾  
**ソニックブーム**  
スクランブル!  
世界に自由を取り戻せ!!  
世界中、各地域を舞台に戦闘を繰り広げる  
超リアルシューティングゲーム。



- シューティングゲーム本来の面白さを徹底追求し、単純な操作と明確なゲーム性を実現しました。
- ゲーム背景に変化を持たせ、入り込みやすく、飽きさせないゲーム展開にしています。
- 誰にでもすぐプレイでき、しかも爽快な気分が味わえるため、客層を選ばず、高収益が期待できます。
- システム16に対応、コストパフォーマンスも抜群です。

浮遊感覚体感ゲーム  
第7弾! **Thunder Blade**  
サンダーブレード



操縦レバーの動きに合わせて、右に、左に、ムービング。

設置メリット

セガ独自の技術が100%活かされたエキサイティングなゲーム性と斬新なキャビネットが、技芸の集客能力を発揮します。また、ゲームセンター以外でも収益アップが期待できます。そして、モーターなど使わずに、操縦レバーの操作だけで動く新開発駆動方式を採用。インストールやメンテナンスも容易な軽量コンパクトキャビネットを実現しました。

**SEGA** 株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

本社 東京都大田区羽田1-2-12 144 電話 03(743)7432(販売事業部)  
電話 03(743)7433(営業事業部)  
札幌支店 札幌市豊平区豊平五条3-2-34 〒062 電話011(84)0248(代 表)  
関西支店 大阪府豊中市豊南町東2-5-3 〒561 電話 06(334)5333(代 表)  
博多支店 福岡県福岡市中央区白金2-5-15 〒810 電話092(522)4715(代 表)



NEVER HEAD UP! This Difficulty Is Real Golf

**ALBATROSS**

株式会社 **フェイス** 〒164 東京都中野区弥生町1-9-8  
TEL. 03(372)7411代 FAX. 03(372)3141



### 海外の話題

INTERNATIONAL AMUSEMENT NEWS

## 米国バリー・ミッドウェー社 デイロン社長に 昨年からの再編引継ぎ大役

ジョー・デイロン氏

米国バリー・ミッドウェー社（本社イリノイ州フランクリンパーク）の社長に、十二月、ジョー・デイロン氏が昇格した。これはモリス・フュージェン前社長が、バリー社のAM機部門の再編に伴い、昨年夏に、バリー社系アーケード・チェーンのアー

米国バリー・ミッドウェー社（本社イリノイ州フランクリンパーク）の社長に、十二月、ジョー・デイロン氏が昇格した。これはモリス・フュージェン前社長が、バリー社のAM機部門の再編に伴い、昨年夏に、バリー社系アーケード・チェーンのアー

### コピー品の押収続く 米国税関、連邦捜査局がテネシー州などで

米国のAM機メーカー／デストロイーター協会であるAAMA（事務局バリエータ州アレクサンドリア、フランク・パロウズ会長）では、TVゲーム機のPC基板についてその無断コピー品と並行輸入品をその比率は八〇対二〇）対策を進めてきているが、ミネソタ州のD&Rスター社（発：十月二十三日）、バリエータ州のハンター・ベンディング社（発：十月二十八日）に引続き、さらなる成果を挙げたことを次のとおり明らかにした。

連邦捜査局（FBI）は十二月三日、テネシー州ナッシュビル郊外（ラバーン）にあるコインデ

米国のAM機メーカー／デストロイーター協会であるAAMA（事務局バリエータ州アレクサンドリア、フランク・パロウズ会長）では、TVゲーム機のPC基板についてその無断コピー品と並行輸入品をその比率は八〇対二〇）対策を進めてきているが、ミネソタ州のD&Rスター社（発：十月二十三日）、バリエータ州のハンター・ベンディング社（発：十月二十八日）に引続き、さらなる成果を挙げたことを次のとおり明らかにした。

### 米国のクレイン類の扱い 加州全域で合法

ワシントン州では違法明らか

米国のAM機市場でい

K・ジン、バシフィック・ベンディング社、ボリス・エンターテインメント、エンタープライゼス社のK・バクとなっている。押収品の大部分は「ゲブルドラゴン」で、不正品（五十九台分）で、この品以外に「タイムソルジャー」（バトルフィールド）など十八機種が含まれている。これらの送先はバリエータ州、カリフォルニア州など三十七カ所になっている。

フェイ氏は、これらPC基板の不正品を輸入するオペレーターはそれの品物を押収されるだけでなく、連邦法に従って処罰されることになる、と警告している。カナダの業者については、カナダの裁判所（この数カ月の間に）審理が行なわれることになる、とも述べており、コピー品一掃作戦が今後ともますます強力に展開されるようになっている。

### 実績のメカニズム

#### ドロップタイプセレクト

AD-81P  
専用チャンネルプラケット

AD-85W  
¥100/¥500円

2WAYセレクト

新発売

専用チャンネルプラケット

#### 従来のメカ式

720-A/B  
¥100・¥50

730-A/B  
（各種メダル US25¢）

#### エレクトロニクスセレクト

810-E

- 未来派志向のセレクト
- 電子の目が瞬時にして正貨を完璧に見分けます。

810-ES ¥100  
810-E ¥500  
810-EC US25¢  
810-EF その他のコイン

機械部をオールプラスチック製

757-P

- あらゆる不正使用をシャットアウト（ワイヤー・電バチ・疑硬貨）
- 1台でコイン使用変更も簡単に可能

毎度弊社製品を御愛顧の賜にありがとうございます。弊社各製品は、全体および各部の機構につき、特許、実用新案、意匠等を申請しており、その一部は、既に登録および公開され、工業所有権によって保護されています。

これと同じ構造のコピー品を正当な権利もなしに製造販売し、または、購入使用した者に対しては、上記出願に係る発明特許が公開された後に法に基づき補償金を請求し、また法に基づき使用を差し止められることにもなりますのでかかるコピー品の購入使用をなさらぬよう警告致します。

昭和59年12月  
代表取締役 安部 寛

旭精工株式会社  
本社・本社営業部 東京都港区南青山2-24-15 ☎03-401-6181  
詳細はカタログをご請求下さい。

## 「遊び」が仕事!! の精鋭たち

—遊び感覚100%のあなたに—

#### パーフェクトボウル

従来にない低価格! メンテナンスフリー!

- 手元のモニターにスコアが表示され、ゲーム終了時にプリントアウトします。
- オプションにより設置場所に合わせて3種類のタイプ（長さ）が選べます。

仕様  
寸法(幅×奥行×高さ) 1.07M×5.1M×1.55M  
消費電力 100V 350W  
コインシューター IP100円(2P200円[変更可])  
重 量 350kg  
オプション 中間クレーン  
¥91-36196

#### ワールドサッカー

12月上旬発売! ストレス解消ゲーム!

- ボールを蹴ると速度が表示されます

仕様  
寸法(幅×奥行×高さ) 0.9M×1.55M×1.8M  
消費電力 AC100V 200W  
コインシューター 100円(切替可)  
重 量 150kg  
¥91-34315

#### F1(レール走行)

- コースレイアウトは自由にアレンジが可能です。

仕様  
寸法(幅×奥行) 5.7M×5.7M

#### ウィリーハギー

仕様  
寸法(幅×奥行×高さ) 1.0M×1.35M×1.28M  
¥91-32956

#### ブルドーザー

仕様  
寸法(幅×奥行×高さ) 1.3M×1.2M×1.5M  
¥91-32956

●お問い合わせは下記までご連絡下さい。

本 社 / 〒152 東京都目黒区八雲1-5-7 ☎(03)718-6521(特販売部)  
FAX. (03)725-2420 TLX. 246-6310 TOGO J.  
第一工場 / 〒223 横浜市港北区綱島東5-4-6 ☎(045)531-6001  
FAX. (045)542-8274

TOGO株式会社 トーゴ

## ELECTRONIC AMERICAN DARTS

### Bull Buster

### ブーム到来!!

N. D. A. 世界選手権大会へ日本選手を派遣しましょう。

100%技術を競い合う伝統のスポーツが見事にコンピューター化された電子ダーツ機

安全!! 正確!!

- 壁も床も人も傷つけないソフトティップ
- 投げた矢は的にささりません
- 計算いらない完全自動スコアリング
- 特製日本市場向けソフトプログラム搭載
- 種目別競技ラウンド数、コイン数、DIP SWで切替可能

8競技 種目!!

伝統種目に加え新競技301, 301 MASTERS, 501 MASTERS, 301 DBL IN/OUT, SHANGHAI, HIGH SCORE, BASE BALL その他新ゲームKIT交換で搭載可能!!

☆各種個人用プロダーツセット、アクセサリ、競技用各種用紙等取り揃えています。

MERIT INDUSTRIES, INC.  
極東総代理店  
ポナンザ エンター プライゼス

〒231-91 横浜市中区新山下3-3-43  
TEL: (045)623-5711(代) FAX: (045)651-6242







山川萬里

まるちカメラあはず No.76

一九八八年へ続... 電車やバスのような乗物... ツ紙とか経済紙とかの日刊紙を見ている人...

外人はそのようなところで居眠りをしているわが国の人たちの数の多さに驚くように... 短い時間によく熟睡をする。目が覚めた瞬間...

「疲れ」は回復されることなく加速してゆくだけ、わが国ではどうやらエントロピーのよう動きに軌道をあわせてしまっている...

「疲れ」は回復されることなく加速してゆくだけ、わが国ではどうやらエントロピーのよう動きに軌道をあわせてしまっている...

「疲れ」は回復されることなく加速してゆくだけ、わが国ではどうやらエントロピーのよう動きに軌道をあわせてしまっている...

どこで落ち着けるのか。火宅に火がついたらどうなるのだ。《疲れ》でいるからせめて家庭では落着いた気分での《疲れ》を癒したいとおもっても、逆もまた真なりというのか、家庭のみならず、職場でも、おまかせの疲れを回復、癒しの場にはならず、ここも職場、家庭があるために家族は家庭のためにさらに《疲れ》を増すことになった。まさに構造が変化してしまっ...

これがもっと極端になると細胞の段階にまでずんできてゆく。細胞でもひも機銃掃射をうけても、前へ前へとすすむ、前へ前へとは何の目的もない外には何の目的もない。《疲れ》をとるために休憩をしようとおもっても、ちよつとも休憩をしたらず、どうやら、悪くすると喰べられてしま...

この「シングル・セル」まで行くと勿論のことだが、人のシングルだけを問題にしたとしても、海老坂の感じている深い《疲れ》がアテイス、一体全体何処へ行けというのだ！

Game Machine's Best Hit Games 25

'87下半年

ベストヒットゲームス25

「ダブルドラゴン」と「1943」ダッシュ

テーブル型TVゲーム機(ミディ型を含む)TVゲーム機... 「ダブルドラゴン」は八七年七月一日期でもトップという驚くべき強さを示した...

全国的な主要ロケーション(現在26カ所)から寄せられたデータをもとに本紙では毎号「ベストヒットゲームス25」を作成、掲載しているが、毎号一位でなくこの半年間(七月一日号から十二月十五日号までの掲載分)について、改めて集計、分析したが、「八七年下半期ベストヒットゲームス25」である...

テーブル型TVゲーム機

Table with 3 columns: Rank, Game Name (Maker), Score. Top entries include Dragon Ball Z (1890), 1943 (1778), and others.

首位「アルカノイド」

首位「アルカノイド」は八七年「年間ベストヒットゲームス25」であるが、これも上半期や下半期と同様、改めて集計、分析を行なったもの。この一年間最も安定して高い評価を得てきたゲームが、ここに掲げられることになる。

Advertisement for DynaX Inc. featuring the game 'Hana Shōbu' (花勝負) and 'Royal Sab' (ロイヤル サブ). Includes company address and contact info.

JANUARY 15

# Game Machine's Best Hit Games 25

## ■テーブル型TVゲーム機 (TABLE VIDEOS)

| 前回 | 機種名 (メーカー名) | MODEL (MANUFACTURER)      | 評価 (RATING) |
|----|-------------|---------------------------|-------------|
| 1  | 1           | ストリート・ファイター (カプコン)        | 7.60        |
| 2  | —           | エージャックス (コナミ)             | 7.50        |
| 3  | 2           | 熱血高校ドッジボール (テクノス/タイトー)    | 7.48        |
| 4  | 4           | 究極タイガー (タイトー)             | 7.22        |
| 5  | —           | Mr. H.E.L.I.の大冒険 (アイレム)   | 6.76        |
| 6  | —           | ヘビーバレル (データイースト)          | 6.75        |
| 7  | 3           | 忍 (シノビ) (セガ社)             | 6.58        |
| 8  | 5           | スーパーリーグ (セガ社)             | 6.52        |
| 9  | —           | ゲバラ (エス・エヌ・ケイ)            | 6.36        |
| 10 | 6           | 特殊部隊UAG (タイトー)            | 6.06        |
| 11 | 8           | 虎への道 (カプコン)               | 6.00        |
| 12 | 10          | バックマニア (ナムコ)              | 5.91        |
| 13 | 7           | レインボー・アイランド (タイトー)        | 5.79        |
| 14 | —           | ザ・ディープ (ウッドブレイス)          | 5.73        |
| 15 | 9           | ザ・ハスラー (コナミ)              | 5.71        |
| 16 | 19          | タッチダウンフィーバー (エス・エヌ・ケイ)    | 5.55        |
| 17 | 11          | アール・タイプ (アイレム)            | 5.54        |
| 18 | 12          | ビッグ・イベント・ゴルフ (タイトー)       | 5.50        |
| 19 | 29          | パーフェクト・ビリヤード (日本システム/セガ社) | 5.47        |
| 20 | —           | シティボンバー (コナミ)             | 5.44        |
| 21 | 14          | V.S.ファミリースタジアム (ナムコ)      | 5.22        |
| 22 | 18          | ダブルドラゴン (テクノス/タイトー)       | 5.15        |
| 23 | 24          | フリーキック (日本システム/セガ社)       | 5.13        |
| 24 | 16          | バトルフィールド (エス・エヌ・ケイ)       | 5.06        |
| 25 | 15          | S.R.D. (データイースト)          | 5.00        |

\* The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc.

## ■アップライト、コックピット型TVゲーム機

| 前回 | 機種名 (メーカー名) | MODEL (MANUFACTURER)      | 評価 (RATING) |
|----|-------------|---------------------------|-------------|
| 1  | 2           | アフターバーナー (コックピット) (セガ社)   | 9.01        |
| 2  | 4           | フルスロットル (タイトー)            | 8.99        |
| 3  | 3           | アフターバーナー (コマンドー) (セガ社)    | 8.71        |
| 4  | —           | サンダーブレード (デラックス) (セガ社)    | 8.67        |
| 5  | 5           | オペレーションウルフ (タイトー)         | 8.60        |
| 6  | 1           | ヘビーウェイト・チャンプ (セガ社)        | 8.33        |
| 7  | 6           | アウトラン DX (セガ社)            | 7.71        |
| 8  | 8           | ミッドナイト・ランディング (タイトー)      | 7.31        |
| 9  | 7           | ストリート・ファイター (カプコン)        | 6.78        |
| 10 | 9           | ウェックル・マン24 (スピル) (コナミ)    | 6.44        |
| 11 | 10          | スペースハリヤー (ローリング) (セガ社)    | 6.38        |
| 12 | 11          | スーパー・ハンクオン (ライドオン) (セガ社)  | 6.29        |
| 13 | 13          | スーパー・ハンクオン (シットダウン) (セガ社) | 5.75        |
| 14 | 14          | ポールポジション II (ナムコ)         | 4.64        |
| 15 | 17          | ハンクオン (ライドオン) (セガ社)       | 4.50        |

## ■麻雀TVゲーム機 (MAHJONG VIDEOS)

|   |   |                         |      |
|---|---|-------------------------|------|
| 1 | — | お嬢さん (日本物産)             | 6.58 |
| 2 | 3 | 麻雀放浪記・外伝 (ホームデータ)       | 6.56 |
| 3 | 1 | 脱子ちゃん雀荘 (セガ社)           | 6.15 |
| 4 | 2 | 家元 (日本物産)               | 6.00 |
| 5 | 4 | スーパーリアル麻雀 PII (セタ/タイトー) | 5.90 |

## ■フリッパー (FLIPPERS)

|   |   |                      |      |
|---|---|----------------------|------|
| 1 | 1 | ファイア (ウィリアムズ)        | 7.20 |
| 2 | 3 | ヘビーメタル・メルトダウン (バリー)  | 5.83 |
| 3 | 4 | ピン・ボット (ウィリアムズ)      | 5.14 |
| 4 | 2 | F-14 トムキャット (ウィリアムズ) | 4.88 |
| 5 | 6 | ハイスピード (ウィリアムズ)      | 4.50 |

評価 (RATING) 調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの間断によるデータを集計、その平均値を示したもので、数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

## 87年優秀テーブル型TVゲーム機

| 順位 | 機種名 (メーカー名)               | 得点   |
|----|---------------------------|------|
| 1  | アルカノイド (タイトー)             | 3118 |
| 2  | 飛翔鯨 (タイトー)                | 2434 |
| 3  | メジャーリーグ (セガ社)             | 2285 |
| 4  | ワールドカップ (テクモ)             | 2210 |
| 5  | パブルポブル (タイトー)             | 2041 |
| 6  | ダブルドラゴン (テクノス/タイトー)       | 1890 |
| 7  | 1943 (カプコン)               | 1778 |
| 8  | サイドポケット (データイースト)         | 1744 |
| 9  | アール・タイプ (アイレム)            | 1698 |
| 10 | 奇々怪界 (タイトー)               | 1697 |
| 11 | 1942 (カプコン)               | 1603 |
| 12 | リベンジ・オブ・ドゥ (タイトー)         | 1560 |
| 13 | ビッグ・イベント・ゴルフ (タイトー)       | 1553 |
| 14 | ハレーズ・コメット (タイトー)          | 1493 |
| 15 | 怒 (いかり) (SNK)             | 1421 |
| 16 | ティード・オフ (テクモ)             | 1396 |
| 17 | パーフェクト・ビリヤード (日本システム/セガ社) | 1373 |
| 18 | ギャラガ (ナムコ)                | 1337 |
| 19 | スーパーオセロ (フジワラ)            | 1331 |
| 20 | 熱血硬派くにおくん (テクノス/タイトー)     | 1315 |
| 21 | ローリングサンダー (ナムコ)           | 1289 |
| 22 | 名人戦 (SNK)                 | 1265 |
| 23 | エイリアン・シンドローム (セガ社)        | 1107 |
| 24 | V.S.システムテニス (任天堂)         | 1090 |
| 25 | グラディウス (コナミ)              | 1062 |

この表は、87年度の優秀テーブル型TVゲーム機を、各メーカーから選出された。順位は、得点の多い順から表示されている。得点の計算方法は、各メーカーの発表資料を参照されたい。

前ページからの続き  
おどろいた。アップロック崩しのコンセプトから発展させた、同ゲームの評価は高い。バージョンアップ版の「リベンジ・オブ・ドゥ」も十二位につけている。  
タイトー製品では二位「飛翔鯨」、五位「パブルポブル」、六位「ダブルドラゴン」、十位「奇々怪界」、十二位「リベンジ・オブ・ドゥ」、十三位「ビッグ・イベント・ゴルフ」、十四位「ハレーズ・コメット」、二十位「熱血硬派くにおくん」と、二十五位内に九ゲーム(全体の三六%)占めるに至っている。

### TV麻雀ゲーム

| 順位 | 機種名 (メーカー名)             | 得点   |
|----|-------------------------|------|
| 1  | 麻雀狂時代 (サンリツ電気)          | 2040 |
| 2  | セカンドラブ (日本物産)           | 1914 |
| 3  | お雀子館 (ビデオシステム)          | 1876 |
| 4  | シティラブ (日本物産)            | 1553 |
| 5  | リアル麻雀 牌牌 (アルバ)          | 1532 |
| 6  | スーパーリアル麻雀 PII (セタ/タイトー) | 1514 |
| 7  | お雀子クラブ (ビデオシステム)        | 1317 |

### アップライト/コックピット型TVゲーム機

| 順位 | 機種名 (メーカー名)             | 得点   |
|----|-------------------------|------|
| 1  | アウトラン (デラックス) (セガ社)     | 3734 |
| 2  | スーパーハンクオン (ライドオン) (セガ社) | 1901 |
| 3  | ダライアス (タイトー)            | 1733 |
| 4  | ウェックル・マン24 (スピル) (コナミ)  | 1617 |
| 5  | ボールポジションII (ナムコ)        | 1586 |
| 6  | アフターバーナー (コックピット) (セガ社) | 1458 |
| 7  | スペースハリヤー (ローリング) (セガ社)  | 1367 |
| 8  | ミッドナイト・ランディング (タイトー)    | 1252 |
| 9  | ハンクオン (ライドオン) (セガ社)     | 1086 |
| 10 | スーパープリント (アタリ/ナムコ)      | 1065 |

## 米国「リプレイ」誌 ザ・プレイヤーズ・チョイス 1988年1月号から

| アップライト・ビデオ  |                               | ベスト・ソフトウェア  |    |                                     |      |
|-------------|-------------------------------|-------------|----|-------------------------------------|------|
| 機種名 (メーカー名) | 評価                            | 機種名 (メーカー名) | 評価 |                                     |      |
| 1           | オペレーションウルフ (タイトー)             | 9.44        | 1  | ツインコブラ [究極タイガー] (タイトー/ロムスター)        | 8.86 |
| 2           | ダブルドラゴン (タイトー)                | 9.43        | 2  | パイロス [ワードナの森] (タイトー)                | 8.67 |
| 3           | アフターバーナー (セガ社)                | 8.94        | 3  | タッチダウン・フィーバー (SNK)                  | 8.43 |
| 4           | ゲリラウォーズ [ゲバラ] (SNK)           | 8.73        | 4  | タイムソルジャー [バトルフィールド] (SNK/ロムスター)     | 8.41 |
| 5           | ザイボット (アタリ)                   | 8.60        | 5  | ロードブラスター (アタリ)                      | 8.30 |
| 6           | アウトラン (セガ社)                   | 8.44        | 6  | チャンピオンシップ・スプリント (アタリ)               | 8.09 |
| 7           | ローリングサンダー (ナムコ/アタリ)           | 8.17        | 7  | ラストサマー (タイトー)                       | 8.04 |
| 8           | スーパーハンクオン (セガ社)               | 8.12        | 8  | スカイシャーク [飛翔鯨] (タイトー/ロムスター)          | 7.70 |
| 9           | ロードブラスター (アタリ)                | 8.10        | 9  | 1943 (カプコン)                         | 7.53 |
| 10          | スーパーハンクオン (セガ社)               | 8.05        | 10 | タイガーロード [虎への道] (カプコン/ロムスター)         | 7.46 |
| 11          | ストリートファイター (カプコン)             | 8.00        | 11 | ブラックタイガー [ブラックドラゴン] (カプコン/ロムスター)    | 7.37 |
| 12          | ジノフォープ (バリー・ミッドウェー)           | 7.91        | 12 | エアウォルフ (九妖貿易/UTA)                   | 7.35 |
| 13          | 720 [スケートボード] (アタリ)           | 7.76        | 13 | パブルポブル (タイトー/ロムスター)                 | 7.31 |
| 14          | 1943 (カプコン)                   | 7.62        | 14 | リベンジ・オブ・ドゥ (タイトー/ロムスター)             | 7.21 |
| 15          | トップスピード [フルスロットル] (ロムスター)     | 7.53        | 15 | ペーパーボーイ (アタリ)                       | 7.20 |
| 16          | イカリ・ウォリアーズ [怒] (SNK/トレードウェスト) | 7.48        | 16 | V.S. RBIベースボール [米国版ファミスタ] (ナムコ/アタリ) | 7.14 |
| 17          | ハンクオン (セガ社)                   | 7.44        | 17 | ガンレット II (アタリ)                      | 7.00 |
| 18          | ザ・リアル・ゴーストバスターズ (データイースト)     | 7.25        | 18 | パーフェクト・ビリヤード (日本システム/UTA)           | 7.00 |
| 19          | エンデューローサー (セガ社)               | 7.22        | 19 | レジオン (日本物産)                         | 7.00 |
| 20          | コントラ [魂斗罗] (コナミ)              | 7.16        | 20 | トーナメント・アルカノイド (タイトー/ロムスター)          | 6.97 |
| 21          | スピードバギー [バギーボーイ] (辰巳/データイースト) | 7.09        |    |                                     |      |
| 22          | ダブルプレイ (レーランド)                | 7.00        |    |                                     |      |
| 23          | ベースボール・シーズンII (レーランド)         | 6.81        |    |                                     |      |
| 24          | ワールドシリーズ (レーランド)              | 6.77        |    |                                     |      |
| 25          | プレイヤーズ10 (任天堂)                | 6.68        |    |                                     |      |

  

| ベスト・ニューアップライト |                            |      |
|---------------|----------------------------|------|
| 機種名 (メーカー名)   | 評価                         |      |
| 1             | クォーターバック (レーランド)           | 8.71 |
| 2             | テクモボウル (テクモ)               | 8.63 |
| 3             | ヒット&ミス (エキシディ)             | 8.00 |
| 4             | ダークアドベンチャー [魔獣の王国] (コナミ)   | 7.64 |
| 5             | ブレイズ・オブ・スチール [氷上の決闘] (コナミ) | 7.57 |

©1988 Replay Magazine (本誌特約) 調査方法は本誌「ベストヒットゲームズ25」と同様だが、アップライト中心の米国市場なので分類など異なる点がある。日本語版にするに当たり機種名、開発メーカー名などの註を加えた。

### Overseas Readers Column

## Masked ROM Shortages Cause Products To Delay

Far more serious than "Japan-U.S. semiconductor friction" problem, Japan's electronic appliances manufacturers, among others, who use a great deal of masked ROM, are compelled to revise their production plans downward, postpone production, or change the very plans. This situation is true for coin-op video games, and consumer electronics products. In the field of video games, among others, the marketing of new videos is being affected.

Already, as many readers are well informed, ROM (read only memory) is one of semiconductor chips, and literally is an element dedicated to reading the memory of a program, data, etc. ROM is available mainly in three types: 1) Masked ROM whose memory is packaged in the manufacturing process: although the contents cannot be changed, it is cheap; 2) Programmable ROM (PROM) whose memory can be independently incorporated by its user by special means, but the contents cannot be changed; and 3) Erasable Programmable ROM (EPROM) whose memory contents can be erased by exposing them to the ultraviolet rays and can be changed frequently. All electronics products shipped on a commercial basis have used masked ROMs, including coin-op videos and consumer video game soft. About two years ago, masked ROMs shorted once, but have thereafter satisfied demand.

Since the fall of 1987, however, production of masked ROMs has gradually become short, failing to satisfy demand. As of December, the situation changed for the worse, causing about a month's delay in delivery. Thus, the manufacturers of electronics products have been compelled to work out countermeasures in earnest. This is also causing serious problems in the field of coin-op videos. One of the manufacturers of coin-op videos which are popular worldwide, Sega Enterprises Ltd., Tokyo, has been compelled to use EPROMs instead of masked ROMs. EPROM is about 5 times as costly as masked ROM. Hiroaki Kitamura, director product of Sega, however, said: "We are in a situation where we must quickly ship our products responding to the operator needs. The period from the year-end to the beginning of the next year, among others, is one of the golden opportunities for operators to earn

and very important to them. In order to timely satisfy their needs, he said, it is inevitable to use EPROMs.

Taito Corporation, Tokyo, is also seriously facing this situation. Taito, however, responded calmly to this situation, as it expected it a few months ago. Konami Industry Co., Ltd., Kobe, however, is desperately responding to the situation, and its marketing is said to be steadily affected. This means that, although the degree may differ, coin-op video manufacturers are in difficulties to get out of the situation. The marketing of many of those manufacturers covers both coin-op videos and consumer video soft (game cartridges). For the time being, their substitution by PROM or EPROM will be limited to coin-op videos. As for home video games, since their retail prices are

## JAMMA & AAMA Jointly Eliminate Copies In EC

Japan Amusement Machinery Manufacturers Association (JAMMA) agreed with an action proposed by Robert Fey, director of industry affairs and enforcement, American Amusement Machine Association (AAMA), to eliminate counterfeit PC boards from Korea which are rampant over the European market, and decided to share part of the expenses. This was decided at the meeting of JAMMA's board of directors held December 3, 1987, in Tokyo. JAMMA announced that, in cooperation with AAMA, it will take stronger action to eliminate counterfeits at the European market.

Today, coin-op video games are steadily gaining in popularity at the world market, increasing their share. So far, counterfeit PC boards exported from Korea to many countries have been accepted due to their cheap prices mainly at North American market (at the U.S. market via Canada), European and other markets, though they involved such problems as incomplete operation. Where unauthorized copies from Korea have steadily penetrated, the coin-op amusement market is bound to collapse. However, there also are cases (such as Italy) where the market has recovered and is getting brisk, when the unauthorized copies have been wiped out.

Bob Fey of AAMA, when he visited Japan in the fall of 1987, conferred with the representatives of Taito and Capcom, and based on their proposals, he drafted a plan for taking legal steps at the European markets (including the U.K., France, W. Germany and Spain), and advised JAMMA thereof.

basically low, they will be shipped when masked ROMs will have been secured.

Along with this, the home video game market has also become one of the serious problems. It was expected that "Dragon Quest III", a game soft for Nintendo's "Family Computer", will be shipped from Enics Corp. in December. It is a sequel to the million seller game cartridge "Dragon Quest II". "Dragon Quest", which was originally the role playing game soft for personal computers, was converted to "Family Computer" use. Following "II", "III" has been under developed towards expected shipment in mid-December, 1987. However, in November, it came to be known that, although several hundreds of thousand of pieces can be shipped, a million pieces cannot be shipped. When the number of pieces shipped is small, retailers may panic. So, Enics postponed the shipment to February 1988 when a million pieces may be prepared.

Shortages of masked ROM will continue by this spring. Until that time, the video games manufacturers will have to work out countermeasures. This may somewhat cause PC board or dedicated video exports to delay.

According to his plan, he will visit each nation's authorities in charge of legal affairs, and take procedural steps to prevent unauthorized copies from being imported. It is expected that, due to these activities, Korean counterfeit PC boards will be gradually shut out from the European markets.

In Korea, under the new Copyright Act, unauthorized copying of both domestic and foreign literary works is prohibited (if violated, such copier may be subject to criminal punishment). If the Korean Government

adequately implements the Act, Korean counterfeit PC boards are expected to gradually decrease. Actually, however, it is feared that, as long as there are nations that import those boards, they will not disappear so easily. Such being the case, if Korean counterfeit PC boards are wiped out from the European markets, the market in each European nation is expected to grow vigorously.

In the fall of last year, AAMA worked out "AAMA Protect Program", and asked JAMMA to cooperate. The "AAMA Protect Program" is designed 1) to provide positive product integrity for all products sold in the U.S., 2) to assist U.S. Customs Agents in further identifying illegal boards, 3) to publicize to operators that all legitimate PC boards will have the AAMA sticker, 4) to raise funds for the enforcement programs. Along these lines, the program was developed so that a sample sticker of AAMA is available as "Polaproof" of Polaroid Corporation.

Although JAMMA basically agrees with this "AAMA Protect Program", it is dissatisfied with the fact that sample sticker is not difficult in removal. Because the mere technology to make reproduction impossible is not a monopoly of "Polaproof", but is also available with Japanese printing companies. Thus, it is desired that stickers that cannot be peeled off (and those that are broken when peeled off) be developed. However, even with those that can be peeled off, if they are hard to peel off, the expected purpose can be achieved.

AAMA intends to send AAMA stickers to Japan early in 1988. Upon finalizing the opinion adjustment with JAMMA, the "AAMA Protect Program" is likely to start. For many years, those concerned with video games have continued to fight for protection of copyrights and trade-mark rights. This fight, however, seems to be entering the final stage. The violators are doomed to be simply punished as stipulated by law.

広大な宇宙のかたすみで  
緑輝く惑星が  
今、息絶えようとしている……。

西暦2×××年。宇宙の彼方、地球とよく似た水と緑にあふれる惑星が、M.U.D.D.Y.と呼ばれるマッドサイエンティストとその手下によって征服された。ヤツの卓越した知能とサイパワーで星は自然のバランスを崩し、クリスタルのみが残された。宇宙パトロール隊「M.R.HELIX」緊急発進せよ。惑星の地底深くに潜むM.U.D.D.Y.ヤツの正体をあばき星を救え!!



# Mr. HELIX の大冒険

©1987 IREM CORP. ALL RIGHTS RESERVED

Innovations in Recreational Electronic Media. 生活者の夢と技術のコミュニケーションを追求します。

●お問合わせ/お申し込みは……



アイレム販売株式会社  
IREM CORPORATION

本社 (〒550) 大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル

☎(06)535-1060(代表)

東京販売 (〒106) 東京都港区南麻布3-19-23 オーク南麻布ビル

☎(03)442-3081(代表)

Editor: Masumi Akagi  
Amusement Press, Inc.  
9-16, Kamiyamacho, Kita-ku,  
Osaka, 530 Japan

©1988 Amusement Press, Inc.

AUTO-BIKE IN UNIVERSE ERA  
**JR - 750**  
(CAPACITY: 1 RIDER)

LOW COST! ULTRA SMALL-SIZE CAR ACTUAL RADIUS 90cm!  
DESIGNED AS TOMORROW'S AUTO-BIKE "JR-750"  
RUNNING SMOOTHLY IN COURSE WITH DESIGN LOOKING AS LIKE NON WHEEL.  
ACTUAL MINIMUM RADIUS: 90cm EXCELLENT OPERATION CAPACITY.  
THIS CAR ENABLE YOU EFFICIENT MANAGEMENT OF BATTERY CAR IN EVEN VERY SMALL SPACE.

**SPECIFICATION**  
CAPACITY : 1 PASSENGER  
DIMENSION : (L) 880mm × (W) 550mm × (H) 590mm  
WEIGHT : 38kg  
BATTERY : NS40-1  
SOUND : ELECTRONIC BIKE SOUND

MANUFACTURED BY  
KOREA WONDER, CORP.  
SEOUL, KOREA  
UNDER THE LICENSE OF  
ASAHI ENGINEERING CO., LTD.  
OSAKA, JAPAN.

PLEASE CONTACT EXPORT DIVISION  
**TAKARA CO., LTD.**  
OSAKAYA ATLUS BLDG. 203  
11, BINGOMACHI 3-CHOME, HIGASHI-KU, OSAKA, JAPAN  
PHONE : (06)202-2633  
TELEX : J64061 SORTEJIP FAX : (06)202-2695



# LABYRINTH RUNNER

© KONAMI 1987

ラビリンズ・ランナー

覚悟しなつ!!



Pit your wits against the Devil!!

縦・横スクロール+固定画面  
バラエティに富んだ  
キャラ・シューティング  
ゲームだ。

ドキドキ★ハラハラの  
全9ステージ。



## 緊急事態発生、エイリアン復活!

西暦2634年12月、謎のエイリアン軍団との戦いから1年、地球はその魔の手から逃れられたかのよう  
に思われていた……。

# 魂斗羅

© KONAMI 1988

エイリアンの逆襲



コナミ株式会社

本社・サービスセンター 〒101 東京都千代田区神田神保町3-25 03-264-5678  
大阪支店・サービスセンター 〒561 大阪府豊中市庄内宝町1-1-5 06-334-0335

札幌営業所 〒060 札幌市中央区北1条西5-2-9 011-232-3778  
福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2-8-30 092-715-2367