

# ゲームマシン

## GAME MACHINE

Game Machine Magazine is published twice monthly on the 1st and 15th of the month by Amusement Press, Inc., 9-16 Kamiyamacho, Kita-ku, Osaka, 530 Japan. Subscription rate: Japan ¥7200; Overseas (air mail) US\$70.00 per year. No part of this magazine may be reproduced without expressed permission. 雑誌転載

毎月2回(1日・15日)発行 昭和56年10月17日第3種郵便物認可 発行所 アミューズメント通信社 編集・発行人 赤木真澄 〒530大阪府北区神山町9-16(山名ビル) ☎06(314)0309 定価300円 年間購読料7,200円(送料別)

## “ファミコン”の米国版“NES”、 全米で本格展開

米国任天堂がいよいよ9月から開始



米国市場で展開されている「NESデラックス・セット」

「NESデラックス・セット」は、①コントロール・スティック本体(テレビ・モニターと接続)、②モニターと接続、また前記からニューヨークでテスト販売、また今年二月からロサンゼルスで本格的に販売されているが、九月以降は全米市場を対象に本格的販売に入ることになった。これにより今年中に米国でNESはおよそ五十万台セット販売される、との見通しが発表され、米国市場での「ファミコン」の普及がいよいよ注目されることになってきた。

ファミコン米国仕様「NES」は、ファミコンゲームの内容などは同じだが、日本のファミコンセットとかなり異なる点がある(日本版と米国版は互換性がない)。注意を要する。まずNESは、ひとつにまとめた「NESデラックス・セット」という形で小売店から買うこともできるし、またひとつひとつの構成部品を選択して買うこともできる。

「NESデラックス・セット」は、①コントロール・スティック本体、②モニターと接続、また前記からニューヨークでテスト販売、また今年二月からロサンゼルスで本格的に販売されているが、九月以降は全米市場を対象に本格的販売に入ることになった。これにより今年中に米国でNESはおよそ五十万台セット販売される、との見通しが発表され、米国市場での「ファミコン」の普及がいよいよ注目されることになってきた。

最近ではまた「コントロールスティック」セット(価格約百ドル)という販売方式もある。この場合、①コントロールスティック本体、②操作盤二個、③「スーパーマリオ」は業務用TVゲーム機(米国ではVシステムの中で最も人気の実績からも最も期待されているもの)のひとつ。それだけに、この「コントロールスティック」セットも期待されている。

米国市場での任天堂NESは、単なる家庭用TVゲームセットではなく、ロボットゲームにも、シューティングゲームにもなるほか、教育的なTVゲームを用意している点が強調されている。

## JAMMAがメーカー団体の立場で会員に 景品提供に注意促す

製品販売時のイベントでも法令違反しないよう

日本アミューズメントマシン工業協会(JAMMA)は八月一日付で、メーカー側に「ハスコー営業」での景品提供に注意を促す文書を配付した。これはテクモ(本社東京、柿原彬人社長)が実施したいいわゆる「ハイ

十三条に抵触せず、新風営法施行条例で定められている「遵守事項のうち、営業所で賭博類似行為をその行為をし、又は客にこれらの行為をさせないこと」に抵触する疑いがあるが、いわゆる「ハイスコー営業」で実施する「コアラプレゼント」実施の趣意を求めている点では同じとされる。ただしその理由が、愛知県警では新風営法第二十三条違反の疑いあり(メーカー、オペレーター)の共犯という考え方を示しているのに、警察庁は同法第二

「遊技の結果賞品を提供してはならない」が原則であり、今回の場合のように「遊技の結果、応募で賞品を提出し、抽選により景品を提供する」という方法も、発展させるなら賭博行為に結びつくことがある、という考え方を示している。JAMMAが八月一日付で会員に配付した文書の内容は次のとおり。

「遊技の結果賞品を提供してはならない」が原則であり、今回の場合のように「遊技の結果、応募で賞品を提出し、抽選により景品を提供する」という方法も、発展させるなら賭博行為に結びつくことがある、という考え方を示している。JAMMAが八月一日付で会員に配付した文書の内容は次のとおり。

「遊技の結果賞品を提供してはならない」が原則であり、今回の場合のように「遊技の結果、応募で賞品を提出し、抽選により景品を提供する」という方法も、発展させるなら賭博行為に結びつくことがある、という考え方を示している。JAMMAが八月一日付で会員に配付した文書の内容は次のとおり。

「遊技の結果賞品を提供してはならない」が原則であり、今回の場合のように「遊技の結果、応募で賞品を提出し、抽選により景品を提供する」という方法も、発展させるなら賭博行為に結びつくことがある、という考え方を示している。JAMMAが八月一日付で会員に配付した文書の内容は次のとおり。

「遊技の結果賞品を提供してはならない」が原則であり、今回の場合のように「遊技の結果、応募で賞品を提出し、抽選により景品を提供する」という方法も、発展させるなら賭博行為に結びつくことがある、という考え方を示している。JAMMAが八月一日付で会員に配付した文書の内容は次のとおり。

## 仕様など日本とは異なる セガ社も独自に本格参入

任天堂NESの本体、操作盤、ゲームカートリッジなどは独特のもので、とくに「ゲームパック」と呼ばれるカートリッジはファミコンの二倍から三倍、どのようなきさやかな金額のものであっても、遊技の結果賞品を提供してはならない」が原則であり、今回の場合のように「遊技の結果、応募で賞品を提出し、抽選により景品を提供する」という方法も、発展させるなら賭博行為に結びつくことがある、という考え方を示している。JAMMAが八月一日付で会員に配付した文書の内容は次のとおり。



米国版「ファミコン」と異なる「ニンテンドーエンタテインメントシステム(NES)」の基本構成。大きさ、デザインともに日本のファミコンと異なるほか、カートリッジのセット方式(本文参照)、操作盤との接続方式なども異なるが、ゲーム内容はほぼ同じ

これは、かつての米国家庭用TVゲームとまったく異なるものとして、任天堂NESを全面展開していくため、とのこと。

これは、かつての米国家庭用TVゲームとまったく異なるものとして、任天堂NESを全面展開していくため、とのこと。

客の射幸心をそそるおそれのある行為をし、又は客にこれらの行為をさせないこと」に抵触する可能性が高いので自粛すること。



### 八号営業の「カードシステム」問題、事態は複雑な様相に

●七月二十五日付、A O U中西昭雄会長から、J A M M A中村雅哉会長あて文書

「八号営業」に関わる「カードシステム」問題のいきつは不明な点が多い。A O UではJ A M M Aの質問書に対応して、七月二十三日にセガ社で会合を開いているが、その性格や内容も明らかではない。事態を一層わかりにくくしている、と言え。無用の混乱を避け、事態を取捨することが望まれている。

●八月五日付、A O U中西昭雄会長から、J A M M A中村雅哉会長あて文書

「カードシステム」について、A M M Aの質問書に高配を賜り、厚く御礼申し上げます。カードシステムの導入については、昭和六十一年七月十一日付の質問書（本紙前号に収録）に対するA O U側の対応であるが、J A M M Aの「なぜ事前協議できなかったのか」との問いに、事前には通知しなかったことを深く詫言する。また、この「回答」に対してJ A M M Aがどう対応するのか、注目されている。

●八月五日付、A O U中西昭雄会長から、J A M M A中村雅哉会長あて文書

「カードシステム」について、A M M Aの質問書に高配を賜り、厚く御礼申し上げます。カードシステムの導入については、昭和六十一年七月十一日付の質問書（本紙前号に収録）に対するA O U側の対応であるが、J A M M Aの「なぜ事前協議できなかったのか」との問いに、事前には通知しなかったことを深く詫言する。また、この「回答」に対してJ A M M Aがどう対応するのか、注目されている。

●八月五日付、A O U中西昭雄会長から、J A M M A中村雅哉会長あて文書

「カードシステム」について、A M M Aの質問書に高配を賜り、厚く御礼申し上げます。カードシステムの導入については、昭和六十一年七月十一日付の質問書（本紙前号に収録）に対するA O U側の対応であるが、J A M M Aの「なぜ事前協議できなかったのか」との問いに、事前には通知しなかったことを深く詫言する。また、この「回答」に対してJ A M M Aがどう対応するのか、注目されている。

●八月五日付、A O U中西昭雄会長から、J A M M A中村雅哉会長あて文書

「カードシステム」について、A M M Aの質問書に高配を賜り、厚く御礼申し上げます。カードシステムの導入については、昭和六十一年七月十一日付の質問書（本紙前号に収録）に対するA O U側の対応であるが、J A M M Aの「なぜ事前協議できなかったのか」との問いに、事前には通知しなかったことを深く詫言する。また、この「回答」に対してJ A M M Aがどう対応するのか、注目されている。

●八月五日付、A O U中西昭雄会長から、J A M M A中村雅哉会長あて文書

「カードシステム」について、A M M Aの質問書に高配を賜り、厚く御礼申し上げます。カードシステムの導入については、昭和六十一年七月十一日付の質問書（本紙前号に収録）に対するA O U側の対応であるが、J A M M Aの「なぜ事前協議できなかったのか」との問いに、事前には通知しなかったことを深く詫言する。また、この「回答」に対してJ A M M Aがどう対応するのか、注目されている。

●八月五日付、A O U中西昭雄会長から、J A M M A中村雅哉会長あて文書

「カードシステム」について、A M M Aの質問書に高配を賜り、厚く御礼申し上げます。カードシステムの導入については、昭和六十一年七月十一日付の質問書（本紙前号に収録）に対するA O U側の対応であるが、J A M M Aの「なぜ事前協議できなかったのか」との問いに、事前には通知しなかったことを深く詫言する。また、この「回答」に対してJ A M M Aがどう対応するのか、注目されている。

●八月五日付、A O U中西昭雄会長から、J A M M A中村雅哉会長あて文書

「カードシステム」について、A M M Aの質問書に高配を賜り、厚く御礼申し上げます。カードシステムの導入については、昭和六十一年七月十一日付の質問書（本紙前号に収録）に対するA O U側の対応であるが、J A M M Aの「なぜ事前協議できなかったのか」との問いに、事前には通知しなかったことを深く詫言する。また、この「回答」に対してJ A M M Aがどう対応するのか、注目されている。

## 「連合会」が「回答」

7月23日の会合を経て、J A M M Aに文書提出

●八月五日付、A O U中西昭雄会長から、J A M M A中村雅哉会長あて文書

「カードシステム」について、A M M Aの質問書に高配を賜り、厚く御礼申し上げます。カードシステムの導入については、昭和六十一年七月十一日付の質問書（本紙前号に収録）に対するA O U側の対応であるが、J A M M Aの「なぜ事前協議できなかったのか」との問いに、事前には通知しなかったことを深く詫言する。また、この「回答」に対してJ A M M Aがどう対応するのか、注目されている。

●八月五日付、A O U中西昭雄会長から、J A M M A中村雅哉会長あて文書

「カードシステム」について、A M M Aの質問書に高配を賜り、厚く御礼申し上げます。カードシステムの導入については、昭和六十一年七月十一日付の質問書（本紙前号に収録）に対するA O U側の対応であるが、J A M M Aの「なぜ事前協議できなかったのか」との問いに、事前には通知しなかったことを深く詫言する。また、この「回答」に対してJ A M M Aがどう対応するのか、注目されている。

## 世界初のTV機

子どもたちに夏の贈りもの

●八月五日付、A O U中西昭雄会長から、J A M M A中村雅哉会長あて文書

「カードシステム」について、A M M Aの質問書に高配を賜り、厚く御礼申し上げます。カードシステムの導入については、昭和六十一年七月十一日付の質問書（本紙前号に収録）に対するA O U側の対応であるが、J A M M Aの「なぜ事前協議できなかったのか」との問いに、事前には通知しなかったことを深く詫言する。また、この「回答」に対してJ A M M Aがどう対応するのか、注目されている。

●八月五日付、A O U中西昭雄会長から、J A M M A中村雅哉会長あて文書

「カードシステム」について、A M M Aの質問書に高配を賜り、厚く御礼申し上げます。カードシステムの導入については、昭和六十一年七月十一日付の質問書（本紙前号に収録）に対するA O U側の対応であるが、J A M M Aの「なぜ事前協議できなかったのか」との問いに、事前には通知しなかったことを深く詫言する。また、この「回答」に対してJ A M M Aがどう対応するのか、注目されている。



「スペース・ウォー」の画面(上)と今回展示のようす



「スペース・ウォー」の世界初のゲーム

●八月五日付、A O U中西昭雄会長から、J A M M A中村雅哉会長あて文書

「カードシステム」について、A M M Aの質問書に高配を賜り、厚く御礼申し上げます。カードシステムの導入については、昭和六十一年七月十一日付の質問書（本紙前号に収録）に対するA O U側の対応であるが、J A M M Aの「なぜ事前協議できなかったのか」との問いに、事前には通知しなかったことを深く詫言する。また、この「回答」に対してJ A M M Aがどう対応するのか、注目されている。

技術と信頼を誇るメダルメーカー

株式会社 トークン

東京(03)438-0698 大阪(06)943-2512

名古屋(052)263-0026 福岡(092)472-3600 本社(06)943-3322

「テラクレスタ」

●八月五日付、A O U中西昭雄会長から、J A M M A中村雅哉会長あて文書

「カードシステム」について、A M M Aの質問書に高配を賜り、厚く御礼申し上げます。カードシステムの導入については、昭和六十一年七月十一日付の質問書（本紙前号に収録）に対するA O U側の対応であるが、J A M M Aの「なぜ事前協議できなかったのか」との問いに、事前には通知しなかったことを深く詫言する。また、この「回答」に対してJ A M M Aがどう対応するのか、注目されている。

●八月五日付、A O U中西昭雄会長から、J A M M A中村雅哉会長あて文書

「カードシステム」について、A M M Aの質問書に高配を賜り、厚く御礼申し上げます。カードシステムの導入については、昭和六十一年七月十一日付の質問書（本紙前号に収録）に対するA O U側の対応であるが、J A M M Aの「なぜ事前協議できなかったのか」との問いに、事前には通知しなかったことを深く詫言する。また、この「回答」に対してJ A M M Aがどう対応するのか、注目されている。



日本物産による初のゲームミュージックテープ「テラクレスタ」

●八月五日付、A O U中西昭雄会長から、J A M M A中村雅哉会長あて文書

「カードシステム」について、A M M Aの質問書に高配を賜り、厚く御礼申し上げます。カードシステムの導入については、昭和六十一年七月十一日付の質問書（本紙前号に収録）に対するA O U側の対応であるが、J A M M Aの「なぜ事前協議できなかったのか」との問いに、事前には通知しなかったことを深く詫言する。また、この「回答」に対してJ A M M Aがどう対応するのか、注目されている。

「テラクレスタ」

●八月五日付、A O U中西昭雄会長から、J A M M A中村雅哉会長あて文書

「カードシステム」について、A M M Aの質問書に高配を賜り、厚く御礼申し上げます。カードシステムの導入については、昭和六十一年七月十一日付の質問書（本紙前号に収録）に対するA O U側の対応であるが、J A M M Aの「なぜ事前協議できなかったのか」との問いに、事前には通知しなかったことを深く詫言する。また、この「回答」に対してJ A M M Aがどう対応するのか、注目されている。

「テラクレスタ」

●八月五日付、A O U中西昭雄会長から、J A M M A中村雅哉会長あて文書

「カードシステム」について、A M M Aの質問書に高配を賜り、厚く御礼申し上げます。カードシステムの導入については、昭和六十一年七月十一日付の質問書（本紙前号に収録）に対するA O U側の対応であるが、J A M M Aの「なぜ事前協議できなかったのか」との問いに、事前には通知しなかったことを深く詫言する。また、この「回答」に対してJ A M M Aがどう対応するのか、注目されている。

# Action Fighter

## アクションファイター

### セガ・システム16 第6弾

5つの超武装マシンで敵陣突破

バイク、スポーツカー、ジェットスキー、ヘリコプター、バギーの5つのスーパーマシンを乗り継ぎながら敵を倒していく、ニュータイプのドライブシューティングゲームが登場しました。16の関門を突破し、悪の生命キュスゲルンのいるコントロールタワーへ向かう。敵を倒し、きみは悪の生命体キュスゲルンを破壊することができるだろうか!?

SEGA 株式会社 セガ・エンタープライゼス

本社 東京都大田区羽田1-2-12 電話 03(743)7432(販売課)

札幌支店 札幌市豊平区豊平5条3-2-34 電話 011(84)10248(代)

関西支店 大阪府豊中市豊南町東2-5-3 電話 06(334)5331(代)

博多支店 福岡県博多市中央区白雲2-5-15 電話 092(522)4715(代)

## 実績のメカニズム

### ドロップタイプセクター

AD-81P 専用チャンネルブラケット

AD-85W ¥100/¥500用

2WAYセクター 新発売 専用チャンネルブラケット

### 従来のメカ式

720-A/B (¥100・¥50)

730-A/B (各種メタル US25・)

### エレクトロニクスセクター

810-E ●未来志向のセクター ●電子の目が瞬時にして正貨を完璧に見分けます。

810-ES ¥100  
810-E ¥500  
810-EC US25・  
810-EF その他のコイン

### 機械部をオールプラスチック製

757-P ●あらゆる不正使用をシャットアウト (ワイヤー・電バチ・疑硬貨) ●1台でコイン使用変更も簡単に可能

田原製社製品を御愛顧賜り誠にありがとうございます。これと同じ構造のコピー品を正当な権利もなしに製造販売し、または、購入した者に対しては、上記出願に係る発明者署名が印刷された際に法に基づき損害賠償を請求し、また、不正なコピー品を差しとめられることにもなりますので、ご留意ください。

一層の購入使用をなさるよう警告致します。

昭和59年12月 代表取締役 安部 寛

Asahi 旭精工株式会社

本社・本営業部 ●〒107 東京都港区南青山2-24-15 ☎03-401-6181

詳細はカタログをご請求下さい。

# 炎 TRAP

### ウッドプレイスが贈る自信作ついに登場!

## 息を飲むこの興奮!! 何年ぶりだろうか?

株式会社 ウッドプレイス  
〒136 東京都江東区本場3丁目12番1号 前山ビル1F  
TEL: 03-680-9392 FAX: 03-648-2388 TELX: WOODPJ 129381

# ATHENA

ATHENA'S WONDER LAND

### アテナは怒を超えろか? ゲーム中のコイン投入で30人まで 持ち機をふやせる 新クレジット方式



#### ● 剣・コン棒・その他武器類

最初のアテナはキックでしか戦えませんが、倒した敵の武器をブン取ることができ、より強い敵を倒すことにより、どんどん攻撃力があがります。



● これらのアイテムはブロックの中や敵が隠し持っていますが、その他にも想像を絶するアイテムがあります。



#### ● アテナジャンプ・翼

イカサの靴を取ると、すごいジャンプができるようになります。また、翼をつけると空を飛べます。

#### ● カブト・ヨロイ・タテ

これを身につけると敵の攻撃に耐えられるようになります。特にカブトは頭突きで岩を砕けるようになります。耐久力によって数種あります。



● その他、まだまだ無数の装備やアイテムが隠されている...

株式会社 エス・エヌ・ケイ  
(旧社名 株式会社新日本企画)



SNK CORPORATION

本社 〒564 大阪府吹田市豊津町14-10号 丸萬ビル 602号 TEL (06) 338-7007(代)  
東京支店 〒160 東京都新宿区四ツ谷1丁目5番地 佐奈ビル TEL (03) 356-9361(代)  
株式会社SNKエレクトロニクス 広報課 TEL (06) 338-8188(代)  
ROOM #602, MARUMAN BLDG., 14-10, TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN.  
PHONE: 06(338)7007 FAX: 06(338)7150 TELEX: 523 6785 SNKCOJ.

## 秋田博'86 新機種 2点も披露

### 「こどもプレイランド」は岡本製作所とタスコが運営



写真上は、人気を集めている「バイキング」。下は、コンテナ式で移動・設置の簡単な「カーニバルプラザ」



岡本製作所の岡本典之社長

「明日の秋田が見えてくる」をテーマにした「秋田博'86」が、秋田県、秋田市、秋田県農協五連などの共催で、七月十八日から八月二十四日までの三十八日間、秋田市向浜の県立スケート場を主会場にして開催されている。同博会場の一面には「こどもプレイランド」が設けられ、(株)岡本製作所(本社大阪、岡本典之社長)とタスコ(本社東京、上原義和社長)が運営に当たっている。

「こどもプレイランド」は岡本製作所とタスコが運営している。同博の遊園地部分「こどもプレイランド」は、スケート場と野球場の間、面積は約六千五百平方メートルとなっている。岡本製作所が運営している遊園施設は、「バイキング」「アストロライナー」「タガタ」「シネカーニバル」「銀河鉄道2000」「カーニバル」「ゴリラカー(八台)、ゲテリカー(八台)、ゲームコーナー(TVゲーム機中心)約七十台」も運営している。これらの大半は従来からの機種だが、秋田県内では遊園施設を設置してはいるが、今後はさらに増やしていくつもりでいる。タスコは、新製品の遊園施設「バルーンサイクル」(迷路館の「ザ・忍者」のほかに、カヌー、ゴリラボール、ゲームコーナーなど)と今後に注目している。

「人」と自然との関係は、テーマとして「86さつぼろ花と緑の博覧会」が札幌市と、札幌市の百合が原公園で開かれている。会期中には、「サッポロ・モントルー・ジャズフェスティバル」など五十の多彩なイベントも組み込まれており、主催者側では、百三十万人の入場者を見込んでいる。

この博覧会は、建設省が提唱する「全国都市緑化フェア」の一環で、ユリ公園や花壇、庭園などの施設が二十四万六千平方メートルの広い会場を占めている。またバリエーションも豊富で、水耕栽培と

「86さつぼろ花と緑の博覧会」を運営している。「バルーンサイクル」は、空気膜構造を乗物機に取り付けた新しいタイプの遊園施設。直径十五メートルの円周を十台のゴンドラ(二人乗り)が電動で回転するが、乗客が足元のペダルを踏くと油圧でゴンドラが最高十メートルまで上昇し、漕ぎを止めたまま降りてくる仕組みになっている。

この機種について、同社の営業部長、岩根治正課長は「自力で空を飛ぶというロマンを表現した自作の遊園施設は従来から少なかったが、当社が運営している」

「子供」の国」の面積は約千六百五十平方メートルで、遊園施設としては「アストロライナー」「ツイスター」「チェンタワ」など「ジェットスター」「フアアコアラ」「マリオドール」の六種、そのほかアスレチック遊具の「パンテリカー」、定置型乗物ゲームコーナーが設置されている。

このうち「マリオドール」は、エイト・レジャーの新製品で、約百八十五平方メートルの迷路、任天堂のマリオブラザーズの画面を立体化したこと、川や海などを背景に、つり橋やマッドを配置し、またたミラーハウスの要素も組み合わせて独自の迷路になっている。また、人気が高い。日曜、祭日には百万円の売り上げを記録するという。

遊具で、北海道では初登場の「マリオドール」は、同社の富田社長は「遊園地のための場所が狭く、また近くに札幌空港があるので、大がかりなものでは置けませんでしたが、同博覧会自体がソフトなイメージなので、年少者に受けやすい」と話している。

同博覧会では、岩見沢市と連携する形で、北海道の夏を盛り上げている。同博覧会では、岩見沢市と連携する形で、北海道の夏を盛り上げている。



アスレチック遊具「マリオドール」

同博覧会では、岩見沢市と連携する形で、北海道の夏を盛り上げている。同博覧会では、岩見沢市と連携する形で、北海道の夏を盛り上げている。

「明日の秋田が見えてくる」をテーマにした「秋田博'86」が、秋田県、秋田市、秋田県農協五連などの共催で、七月十八日から八月二十四日までの三十八日間、秋田市向浜の県立スケート場を主会場にして開催されている。同博会場の一面には「こどもプレイランド」が設けられ、(株)岡本製作所(本社大阪、岡本典之社長)とタスコ(本社東京、上原義和社長)が運営に当たっている。

「こどもプレイランド」は岡本製作所とタスコが運営している。同博の遊園地部分「こどもプレイランド」は、スケート場と野球場の間、面積は約六千五百平方メートルとなっている。

この機種について、同社の営業部長、岩根治正課長は「自力で空を飛ぶというロマンを表現した自作の遊園施設は従来から少なかったが、当社が運営している」

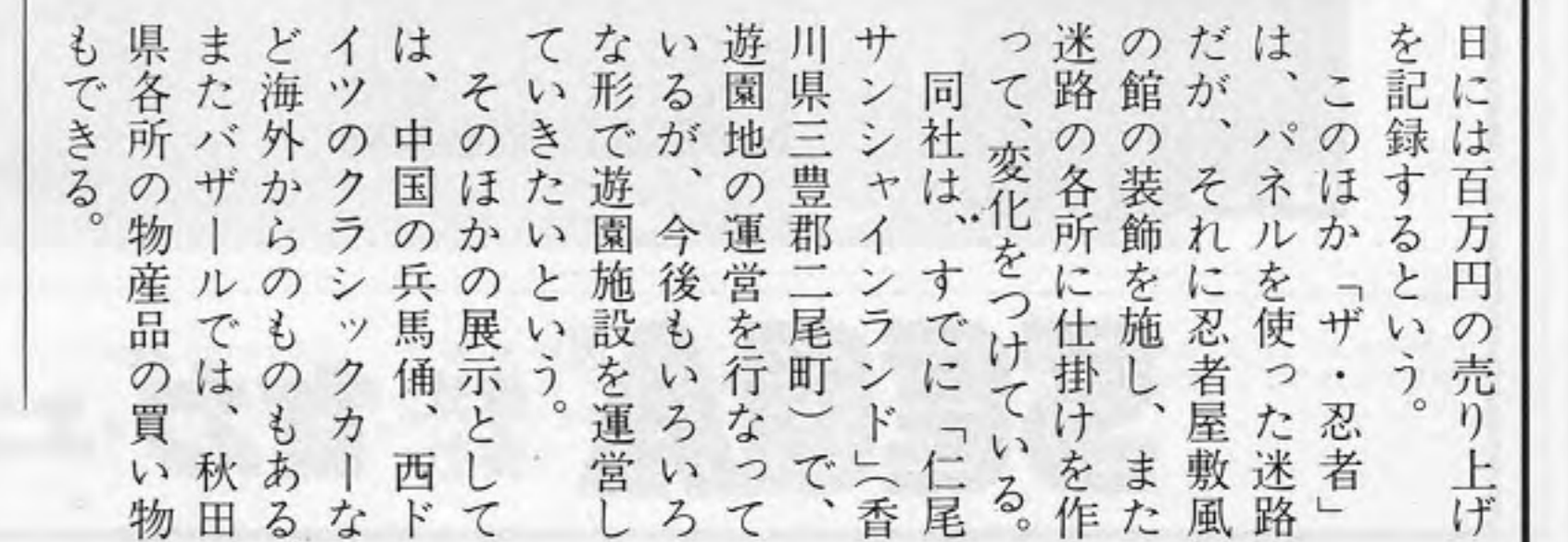
このうち「マリオドール」は、エイト・レジャーの新製品で、約百八十五平方メートルの迷路、任天堂のマリオブラザーズの画面を立体化したこと、川や海などを背景に、つり橋やマッドを配置し、またたミラーハウスの要素も組み合わせて独自の迷路になっている。

同博覧会では、岩見沢市と連携する形で、北海道の夏を盛り上げている。同博覧会では、岩見沢市と連携する形で、北海道の夏を盛り上げている。

同博覧会では、岩見沢市と連携する形で、北海道の夏を盛り上げている。同博覧会では、岩見沢市と連携する形で、北海道の夏を盛り上げている。

## 子どもたちの遊園施設も

### '86さつぼろ花と緑の博覧会



「ゲームセンターUFO」は、庚申年に面して、「ゲームセンター・グリーン」の近く近くに位置している。

内外装ともこの数年の間に改装されており、とくに内装は白を基調にした壁やスタジオライト風の照明など、清潔で若者向きのイメージに仕上がっている。

フロア面積は約百三十平方メートル、機械はテレビ型中心のTVゲーム機が約五十台、フリッパーが二台、アーケードゲーム機が一台。料金は大半が五十円で、一部新機種が百円。運営者は個人。営業時間は午前十時から午前〇時まで。

同店の従業員は、ロケーションなどについて、一駅から北の方へ行く人たちは、割合、この庚申通りを通るので、場所的にはよいところだ。ただ近くに低料金の店が溢れてから多少お客さんが減っているように見えます。客層の大半は学生で、サラリーマンは少ないという。これについて

「ゲームセンターUFO」は、大半五十円にしている。若者が集まり、年輩の人は入りにくいのでは」と分析する。店の管理については、

「高円寺全体のお客さんに言えることだと思いますが、トラブルがほとんど起こらないので、管理は楽です。こちらとしては、高円寺銀座の北側の突き当たりにあるビルの地下にあり、同地下にはスナックなどの飲食店が並んでいる。

フロア面積は約百三十平方メートル、機械はテレビ型中心のTVゲーム機が約三十五台、うち五台がメダル併用機となっている。料金はすべて五十円。営業時間は午前十時から午前〇時まで。

取材のために訪れたときは、従業員が不在だったため、内装は聞けなかったが、内外装とも工夫は少なく、常連客だけの店、というような印象を受けた。

### 商店街にロケが集まる

「よいゲーム内容ならば、百円でも客は納得して遊んでいく」とする意見もある。この低料金化の問題は、この高円寺に限りならず、ロケーションの集中している地域の共通の問題で、十分な検討と周辺ゲーム場間の協力した対応が求められている。

「ゲームコーナー」は、昨年十二月まで（開店当初は十四円もあったが、今はない）料金は二十円から五十円まで。営業時間は午前十一時から午前〇時まで。

同店の従業員、萩原忠氏は「高円寺はゲームセンターが多いので、低料金にしないとやっていけません。それに個人的な意見ですが、新しいゲームならばともかく、古いものが百円のままなのは、遊ぶ側としてはおかしな感じがする」と低料金について語る。さらに「子どもたちは現金金でもたちらず、低料金金で遊ぶのがいい」とも。

確かに、同店の内装やゲーム機のレイアウトはお世辞にも優れているとは言えないが、店内は子どもたちでいっぱいだった。客層の大半が小、中学生というのも、低料金制を採っている結果だと



写真上は、「キーランド高円寺北店」の外装。下は同店内の様子



写真上は、高円寺駅前ビルに面している「ゲームランド・タイガー」の外装。下はビル地下にある同店内の様子

「高円寺駅前ビル」は、高円寺銀座の北側の突き当たりにあるビルの地下にあり、同地下にはスナックなどの飲食店が並んでいる。

フロア面積は約百三十平方メートル、機械はテレビ型中心のTVゲーム機が約三十五台、うち五台がメダル併用機となっている。料金はすべて五十円。営業時間は午前十時から午前〇時まで。

取材のために訪れたときは、従業員が不在だったため、内装は聞けなかったが、内外装とも工夫は少なく、常連客だけの店、というような印象を受けた。



中央線の高架下にある元喫茶店の「魅力」の店内の様子

# 全国市街地ゲーム場

## オペレーションの実態とオペレーターの意見

### 東京・高円寺

第30回



清潔で若者向きの内装を施した「ゲームセンターUFO」の様子



ビル地下にある「キングオブキング」

高円寺では、中央線の高円寺駅を中心に、南北に細長くショッピング街が広がっている。北側の高円寺銀座や庚申通り、南側のバルアード通りなどがそれらで、その通りから少し裏通りに入ると数多くの飲食店が軒を連ねている。

この繁華街のようすは、利用する人の多くが住民であるということも含めて、同じ中央線沿いの町の中野とよく似ている。中野にあるような大規模なショッピングセンター（SC）はなく、小じんまりとした印象を受ける。地元の人々の話では、高円寺は町としての歴史が古いから、店舗は小規模なものが多い。地価が高いから、今後大きなSCが建てる可能性は少ないという。

そして、この繁華街から東西に少し歩くと、そこは静かな住宅地になっており、昔ながらの家並みや古い寺社も多く見ることが出来る。

さて、このような高円寺にあるゲーム場は、高円寺駅の北側に五軒、高円寺駅の南側に六軒、南側に六軒の合計十二軒で、その大半が南北に延びるショッピング街に面している。利用者の大半が高円寺に住む住民というところで、このゲーム場も周辺との協調を重んじて、著しくハダを外装を避けるなど、地域に密着した形での運営を心がけているようだ。しかし、ゲーム場どうしの過当競争は厳しく、それがゲーム料金の低料金化に拍車をかけている。この地域では一ゲーム五、十円が一般的な料金。中には機種によって十三、十円でプレイさせている店もあり、この低料金化がそれぞれの運営を苦しめているようだ。ある関係者が苦々しく語るように、「いくら内装に凝らすに努めても、低料金の方が客の方が多い」という実情がある。一方、プル型中心のTVゲーム

「高円寺駅前ビル」は、高円寺銀座の北側の突き当たりにあるビルの地下にあり、同地下にはスナックなどの飲食店が並んでいる。

フロア面積は約百三十平方メートル、機械はテレビ型中心のTVゲーム機が約三十五台、うち五台がメダル併用機となっている。料金はすべて五十円。営業時間は午前十時から午前〇時まで。

取材のために訪れたときは、従業員が不在だったため、内装は聞けなかったが、内外装とも工夫は少なく、常連客だけの店、というような印象を受けた。

「よいゲーム内容ならば、百円でも客は納得して遊んでいく」とする意見もある。この低料金化の問題は、この高円寺に限りならず、ロケーションの集中している地域の共通の問題で、十分な検討と周辺ゲーム場間の協力した対応が求められている。

「ゲームコーナー」は、昨年十二月まで（開店当初は十四円もあったが、今はない）料金は二十円から五十円まで。営業時間は午前十一時から午前〇時まで。

同店の従業員、萩原忠氏は「高円寺はゲームセンターが多いので、低料金にしないとやっていけません。それに個人的な意見ですが、新しいゲームならばともかく、古いものが百円のままなのは、遊ぶ側としてはおかしな感じがする」と低料金について語る。さらに「子どもたちは現金金でもたちらず、低料金金で遊ぶのがいい」とも。

確かに、同店の内装やゲーム機のレイアウトはお世辞にも優れているとは言えないが、店内は子どもたちでいっぱいだった。客層の大半が小、中学生というのも、低料金制を採っている結果だと

「高円寺駅前ビル」は、高円寺銀座の北側の突き当たりにあるビルの地下にあり、同地下にはスナックなどの飲食店が並んでいる。

フロア面積は約百三十平方メートル、機械はテレビ型中心のTVゲーム機が約三十五台、うち五台がメダル併用機となっている。料金はすべて五十円。営業時間は午前十時から午前〇時まで。

取材のために訪れたときは、従業員が不在だったため、内装は聞けなかったが、内外装とも工夫は少なく、常連客だけの店、というような印象を受けた。

「よいゲーム内容ならば、百円でも客は納得して遊んでいく」とする意見もある。この低料金化の問題は、この高円寺に限りならず、ロケーションの集中している地域の共通の問題で、十分な検討と周辺ゲーム場間の協力した対応が求められている。

「ゲームコーナー」は、昨年十二月まで（開店当初は十四円もあったが、今はない）料金は二十円から五十円まで。営業時間は午前十一時から午前〇時まで。

同店の従業員、萩原忠氏は「高円寺はゲームセンターが多いので、低料金にしないとやっていけません。それに個人的な意見ですが、新しいゲームならばともかく、古いものが百円のままなのは、遊ぶ側としてはおかしな感じがする」と低料金について語る。さらに「子どもたちは現金金でもたちらず、低料金金で遊ぶのがいい」とも。

確かに、同店の内装やゲーム機のレイアウトはお世辞にも優れているとは言えないが、店内は子どもたちでいっぱいだった。客層の大半が小、中学生というのも、低料金制を採っている結果だと

「高円寺駅前ビル」は、高円寺銀座の北側の突き当たりにあるビルの地下にあり、同地下にはスナックなどの飲食店が並んでいる。

フロア面積は約百三十平方メートル、機械はテレビ型中心のTVゲーム機が約三十五台、うち五台がメダル併用機となっている。料金はすべて五十円。営業時間は午前十時から午前〇時まで。

取材のために訪れたときは、従業員が不在だったため、内装は聞けなかったが、内外装とも工夫は少なく、常連客だけの店、というような印象を受けた。

「よいゲーム内容ならば、百円でも客は納得して遊んでいく」とする意見もある。この低料金化の問題は、この高円寺に限りならず、ロケーションの集中している地域の共通の問題で、十分な検討と周辺ゲーム場間の協力した対応が求められている。

「ゲームコーナー」は、昨年十二月まで（開店当初は十四円もあったが、今はない）料金は二十円から五十円まで。営業時間は午前十一時から午前〇時まで。

同店の従業員、萩原忠氏は「高円寺はゲームセンターが多いので、低料金にしないとやっていけません。それに個人的な意見ですが、新しいゲームならばともかく、古いものが百円のままなのは、遊ぶ側としてはおかしな感じがする」と低料金について語る。さらに「子どもたちは現金金でもたちらず、低料金金で遊ぶのがいい」とも。

確かに、同店の内装やゲーム機のレイアウトはお世辞にも優れているとは言えないが、店内は子どもたちでいっぱいだった。客層の大半が小、中学生というのも、低料金制を採っている結果だと



写真上は、高円寺駅前ビルに面している「ゲームランド・タイガー」の外装。下はビル地下にある同店内の様子



ビル地下にある「キングオブキング」

「高円寺駅前ビル」は、高円寺銀座の北側の突き当たりにあるビルの地下にあり、同地下にはスナックなどの飲食店が並んでいる。

フロア面積は約百三十平方メートル、機械はテレビ型中心のTVゲーム機が約三十五台、うち五台がメダル併用機となっている。料金はすべて五十円。営業時間は午前十時から午前〇時まで。

取材のために訪れたときは、従業員が不在だったため、内装は聞けなかったが、内外装とも工夫は少なく、常連客だけの店、というような印象を受けた。

「高円寺駅前ビル」は、高円寺銀座の北側の突き当たりにあるビルの地下にあり、同地下にはスナックなどの飲食店が並んでいる。

フロア面積は約百三十平方メートル、機械はテレビ型中心のTVゲーム機が約三十五台、うち五台がメダル併用機となっている。料金はすべて五十円。営業時間は午前十時から午前〇時まで。

取材のために訪れたときは、従業員が不在だったため、内装は聞けなかったが、内外装とも工夫は少なく、常連客だけの店、というような印象を受けた。

© 1986 JALECO LTD.

## モモコ 120%

新登場!

早くも 話題沸騰!

なんと ゲーム進行とともに

モモコが 4才、6才、12才、15才、18才、20才と

お・と・な・に・な・つ・て・ゆ・く!?!?

!!キドキドはトーハの君に姿をす長成のコモモ

未来を見つめ確かな情報を届ける

（本社）〒158 東京都世田谷区上野原5-24-9  
TEL:03-422-2711 FAX:03-422-2708

（大阪）〒541 大阪市東区橋本1-35 橋本クリスタル1F  
TEL:06-203-0081 FAX:06-203-0183

## 親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

**麻雀狂時代**

継続プレイ可能TV麻雀  
2種のラストチャンスも

**モモコ 120%**

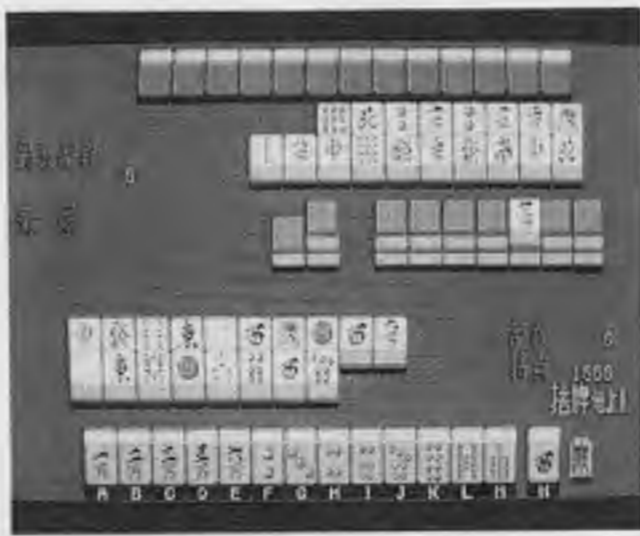
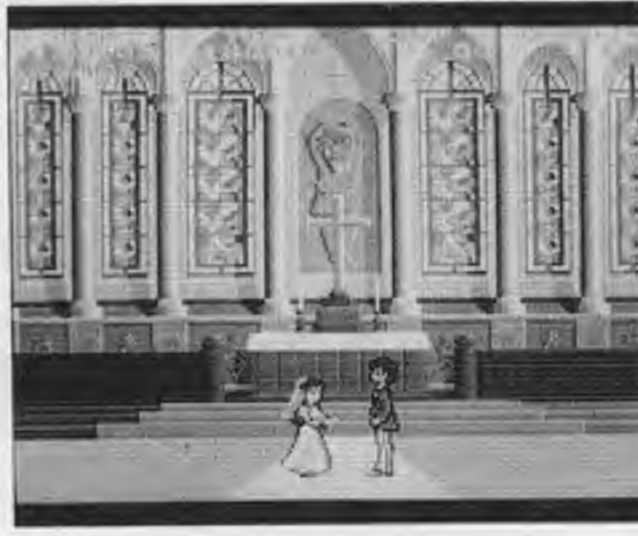


迫るモンスターを避けて  
幼児から花嫁へと成長!

**名人戦**

本格TV将棋、2人対戦  
詰将棋と本将棋を選べる

**ラッシュ&クラッシュ**

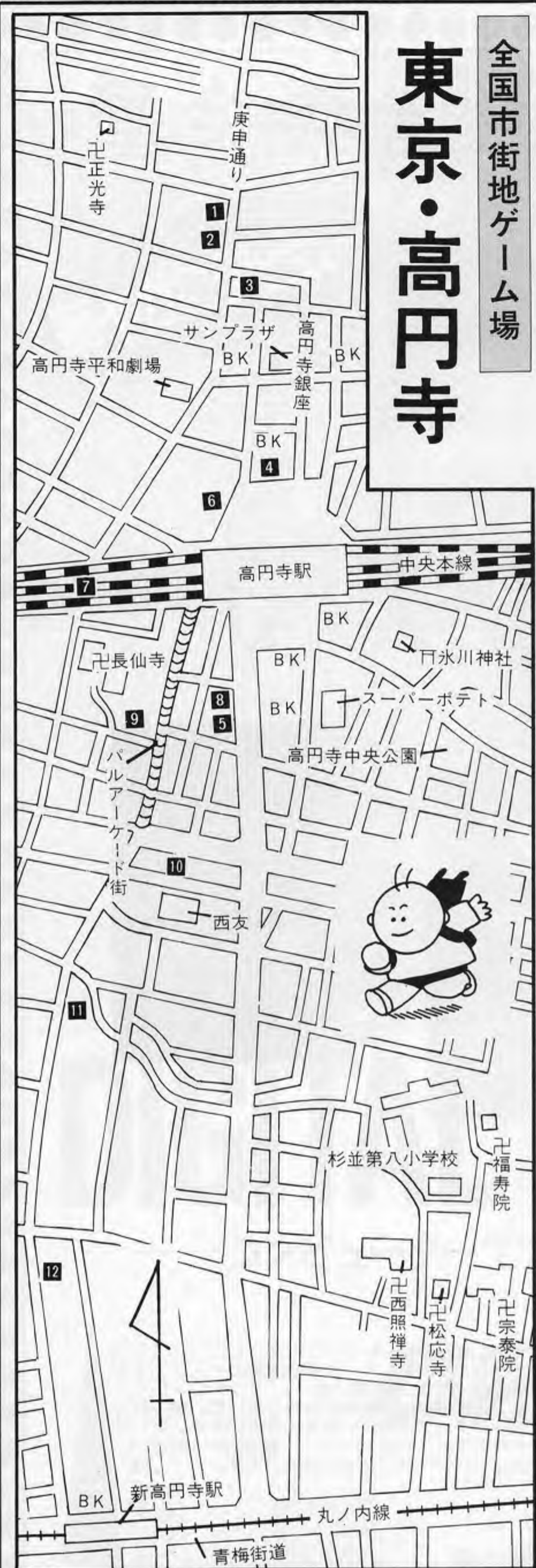
悪の集団から町を救え!  
カーアクションと銃撃戦

RUSH & CRASH

**株式会社 カワクス**

本社 〒577 東大阪市川俣 2丁目34番地 ☎06(787)1881代  
東京営業所 〒104 東京都中央区八丁堀 3丁目18の7 黒江屋ビル ☎03(553)6881代  
福岡営業所 〒810 福岡市中央区大名 2丁目3の2 ☎092(713)1083代



## 全国市街地ゲーム場 東京・高円寺



写真上は、長仙寺に近い「ゲームセンター」の店内。左は「リパティハウス」の外装



写真上は、長仙寺に近い「ゲームセンター」の店内。左は「リパティハウス」の外装

最大規模のゲーム場。フロア面積は約二百六十平方メートルで、機械はテール型中心のTVゲーム機が六十台、新製は約八十台、旧製は約六十台、合計が約二百六十台。料金は半額。営業時間は午前十時から午後十時まで。料金は半額。営業時間は午前十時から午後十時まで。料金は半額。営業時間は午前十時から午後十時まで。



写真上は、新高円寺駅に近い「ゲームパーク」のようす。下は同店の大家勝記店長

丸の内線の新高円寺駅に近づく、今紹介した十二軒の中では最も南に位置するゲーム場。経営者の厚木信吾氏は、このほか三鷹などに二店のゲーム場を運営している。フロア面積は約五十平方メートルで、機械は約六十台。料金は半額。営業時間は午前十時から午後十時まで。



古くからある園のカラパネルなど、運営者が全体的に明るいイメージになっている。フロア面積は約三百二十平方メートルで、機械は約六十台。料金は半額。営業時間は午前十時から午後十時まで。



ビルの1階と地下1階で営業している「マジックランド高円寺」の店内のようす

### データ(順不動)

- ゲームコーナー・グリーン 杉並区高円寺北3-33-14、☎317-8080、直営＝風間宏 1
- ゲームセンターUFO 高円寺北3-33-15、☎337-7131、直営＝野村俊一 2
- キングオブキング 高円寺北2-22-6、キャニオンビル地下、電話と経営者不明 3
- キーブランド高円寺北店 高円寺北2-6-2、☎336-4377、本社＝株式会社(☎445-8280) 4
- キーブランド高円寺南店 高円寺南4-26-15、富士建設ビル1F、☎318-1333、本社＝同上 5
- ゲームランド・タイガー 高円寺北3-22-18、利研ビル地下、☎336-4371、本社＝株式会社(☎264-8611) 6
- 魅力 高円寺北3-68-1、☎330-6491、経営者不明 7
- マジックランド高円寺 高円寺南4-26-15、ミツビル1F、地下、☎314-0915、本社＝株式会社(☎699-0511) 8
- ゲームセンター・スウィング 高円寺南3-58-3、☎316-8741、直営＝株式会社(☎318-1394、本社＝赤宝商事) 9
- ジョイランド高円寺 高円寺南4-6-5、☎318-1394、本社＝赤宝商事 10
- リパティハウス 高円寺南2-22-12、☎312-5768、直営＝豊竹 11
- ゲームパーク 高円寺南2-20-19、大野ビル1F、☎314-6841、直営＝厚木信吾 12

「ゲームセンター」は、ウイングは、ペルサーは、センターから少し離れており、静かな住宅街に近いゲーム場。それだけに、客層の大半が常連客で、しかも十円でもプレイできる低料金のために、高校生以下の子供も中心になっている。運営者の株式会社ウイング

## 1ゲーム50円が大部分

「ゲームセンター」は、ウイングは、ペルサーは、センターから少し離れており、静かな住宅街に近いゲーム場。それだけに、客層の大半が常連客で、しかも十円でもプレイできる低料金のために、高校生以下の子供も中心になっている。運営者の株式会社ウイング



写真上は、高円寺駅の南側にある「キーブランド高円寺南店」の店内のようす



写真右は、「ジョイランド高円寺」の大家勝記店長。下は広々とした明るい同店内のようす

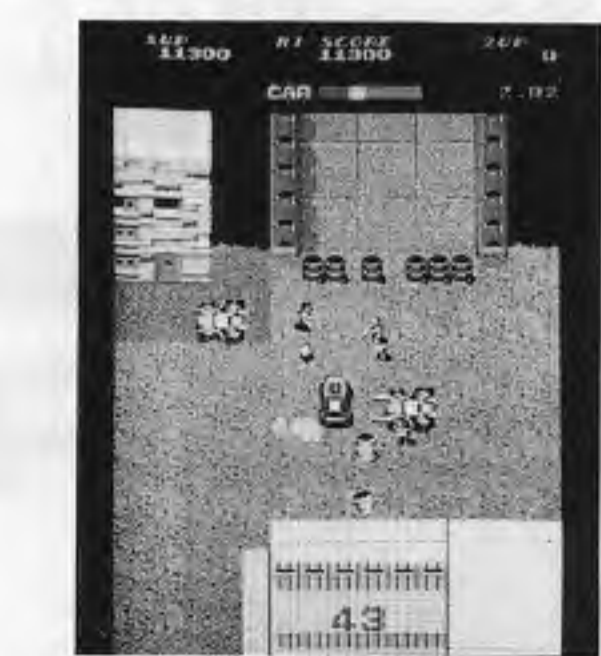


## 価値あるニューマシンをディスプレイビュートする!!

エンデュローラー ラッシュ&クラッシュ キスマット・イブ ジャンケンマン・ビッグ



ENDURO RACER



RUSH & CRASH



KISMET-EVE



JANKENMAN BIG  
メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい。

株式会社 総商 本社 〒444 岡崎市井田西町17-4 TEL(0564)24-2581(代) FAX(0564)22-0555(代)

# ジャンケンマン BIG

## あのジャンケンマンがスケールアップ! 景品カップセルが出ます!!

安定した高売上げ記録を誇る、あのジャンケンマンが、また新しくなりました。好評のシンプルな遊び方、かわいらしい音声に加えて、連勝すれば必ず出てくる景品入カップセルのペイアウト機能を装備しました。

仕様: 580%(W)×390%(D)×1565%(H)  
 カップセル容量: 約200個  
 払い戻しメダル、ホッパー内容量: 約1,000枚  
 電源: 単相交流100V 50/60Hz 91-23586

メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい。

好評!  
**ジャンケンマン** 製造元: (有)サンワイズ  
 意匠登録・実用新案申請中 ©サンワイズ

ジャンケンマンBIGは下記の地区代理店からお求めください

関東・東北地区  
**ABLE CORP, LTD.**  
 株式会社 エイブルコーポレーション  
 〒171 東京都豊島区南池袋2-8-17 第一豊南ビル1F  
 TEL: 03(388)2061(代) / FAX: 03(986)5180

中部地区  
**株式会社 総商**  
 〒444 岡崎市井田西町17-4  
 TEL: 0564(24)2581(代) FAX: 0564(22)0555(代)

関西・四国・中国地区  
**株式会社 カワズ**  
 〒577 東大阪市川俣2-34 TEL: 06(787)1881  
 福岡営業所  
 〒810 福岡中央区大名2-3-2 TEL: 092(713)1083

総発売元 **株式会社 フェイス**  
 FACE CO. LTD.  
 〒404 東京都中野区弥生町1-9-8 TEL03(372)7141(代) FAX03(375)8908

# 海外の話題

INTERNATIONAL AMUSEMENT NEWS

米国のバリー・ミッドウエイ社(本社イリノイ州フランクリンパーク、モリス・フュージェン社長)から八月中旬、新TVゲーム機「ランペー」が出荷された。

これは三人用で、プレイヤーは他のプレイヤーがゲーム中でも参加できる。主人公は大トカゲ、狼男、ゴリラでプレイヤーはそのうちひとつを選



Bally Midway's "Rampage"

## パリーミッドウエイ社の大型ランペー

多人数参加型にパリー社も参加

扱ってゲームを進める。操作方法は八方向レバーが楽しめる。

と、ジャンプ、パンチの各ボタンを用い、建物に登ったり壊したり、食物をとりたりする(互いに闘うこともできる)。大型モニターを使用し、七百六十八バターのシ

米国のバリー・ミッドウエイ社(本社イリノイ州フランクリンパーク、モリス・フュージェン社長)から八月中旬、新TVゲーム機「ランペー」が出荷された。

## エキシブデイ再建

アイビー副社長は米国セガ社へ  
米国エキシブデイ社(本一ベル、ビート・カウ社カリフォルニア州サンフランシスコ)がこのほど、燃

## 69基板を押収

### FBIがファコウェスト社を強制捜査

#### 偽造品販売の疑いで刑事責任追及

ド、ウィリアム・フレイス社長)で、七月二十二日、連邦捜査局(FBI)が強制捜査を行ない、六十九枚の違法な基板と五百七十一点の偽造品を証拠物件として押収した。証拠物件はPC基板のほか表示板やコンピュータ、そして取引記録文書などで、金額にすると四十万ドルもの、とされている。なお逮捕は今回まだ行なわれていない。

FBIによれば、今回の捜査令状は、ファコウェスト社のフェイス社長らが米国の著作権法および商標法に違反して偽物のTVゲーム機基板を販売した、との申し立てに基づき発行された。そして捜査の目的は、これら偽物基板とキャビネットを押収すること、これらの違法な輸入販売を裏付ける取引記録の押収にあった。

この事件は当初民事で

スタートしたが、ついに刑事責任を追求するところになったが、今後の方針についてはFBIは、捜査上の秘密として、捜査の秘匿としている。これはFBIロサンゼルス支局によるものであるが、捜査担当者のラリー・ホルターウェイ氏によると、偽物TVゲーム基板の輸入を指示した者がだれか(一説ではウィリアム・フレイス社長は数カ月前に退任している、とのこと)など、なお捜査が続けられる。その結果三六カ月以内に起訴へ進められるだろうとこのこと。

AAA(American Amusement & Toy Manufacturers Association)の代表者として、この事件の捜査に協力しているラリー・ホルターウェイ氏は「今回の強制捜査は、AAAの活動方針に合致するものだと高く評価している。同協会の、事件担当役員であるロバート・フレイ氏は「今回の強制捜査は、AAAならびにデーター・イストUSA社に寄せられたオレターから

またAAAは、著作権侵害で有罪が確定した上で再審を求めた。この区控訴裁判所は、この区控訴裁判所の有罪宣告を支持した。この事件の検察官であるラク・タングスリー氏は「オレター被告が著作権を侵害し、被告が甘んずるとも言える。これは昨年四月にTVゲーム(主にデーター・イストUSA社)の無断コピー基板を扱った捕、起訴され、同九月に禁錮五年とオリジナルメーカへの損害賠償を命じた判決を受けた。半年間刑務所に入っていたティム・オラー(三十三歳、カナダ国籍)が、今年四月九日ジョージア州アトランタの連邦控訴

はデイスクリビューターのCAロビンソン社、技術部が鑑定を依頼され、調べたところ同ゲームに「マニア」の偽物であることが判明した。

たとする証拠が十分に認められ、従ってその有罪宣告が支持された」と述べている。

米国の訴訟法は日本と異なり、そのため事情がわかり難いが、今回の場合は「再審請求」に対して、その理由となる証拠調べをした上で「再審棄却」の判決を下したものと解することができる。

ティム・オラーはあと四年半の刑務所暮らしをしなければならず、またデーター・イストUSA社に損害賠償をしなければならぬことになる。これは、日本の刑の宣告からすれば厳しいが、米国の見れば日本のほうが被告に甘すぎるとも言える。

またAAAは、著作権侵害で有罪が確定した上で再審を求めた。この区控訴裁判所は、この区控訴裁判所の有罪宣告を支持した。この事件の検察官であるラク・タングスリー氏は「オレター被告が著作権を侵害し、被告が甘んずるとも言える。これは昨年四月にTVゲーム(主にデーター・イストUSA社)の無断コピー基板を扱った捕、起訴され、同九月に禁錮五年とオリジナルメーカへの損害賠償を命じた判決を受けた。半年間刑務所に入っていたティム・オラー(三十三歳、カナダ国籍)が、今年四月九日ジョージア州アトランタの連邦控訴

9-12 DECEMBER 1986  
PARC DES EXPOSITIONS, PARIS-LE BOURGET

FORAINEXPO  
AMUSEXPO

15th INTERNATIONAL TRADE SHOW DEVOTED TO TRAVELLING FAIRS, AMUSEMENT PARKS AND AUTOMATIC GAMES

10,000 TRADE VISITORS FROM 23 COUNTRIES

YOU OWE IT TO YOURSELVES TO EXHIBIT AT THIS EVENT

For further information and application forms, please call Françoise REGNIER (1) 47.42.92.56  
8, rue de la Michodière 75002 Paris  
Télex: 211897 FCEXP2

for Human Sound System  
**T&M**  
TECHNICAL & MODERNITY



MONITOR T.V.

SOFT+COIN UNIT



■高性能で、コンパクトな設計の業務用21型カラーモニターです。■高解像度画面を使用し、歌詞も鮮やかに、そしてシャープに再現。

COIN UNIT ■セレクトレイトシステム対応のコインタイマー内蔵です。■有料/無料の選択可能で、有料の場合は、一曲200円/3段階(2000・2200・2500円)コインタイマーのいずれか選択が可能です。DISC SOFT ■各レコード会社の管理楽曲を中心に映像と共に再構成しました。■全26タイトル・30曲入の濃縮版ソフトです。



TAFIE=Technologically Advanced Families (system component)



SPEAKER



TD-S+PULSE-NEO

TD-S ■セレクトタイプであったコントロールと一体化して、充実の薄型ディスクプレーヤーです。■「唄い直し」「ランダムアクセス」等の多彩な機能を搭載しました。■スリーステップスタート方式採用の15チャプター対応です。PULSE-NEO ■120W+120Wのハイパワープリメインアンプです。



より機能的に、より効果的に、そして美しく、どんな方にも簡単にご使用いただくことのできるものをシステムのコンセプトとして、開発したVHDビデオディスクのトータルシステムコンポーネントです。ご使用になられるお店のニーズに合わせてシステムアップが可能です。そしてなによりカラオケの演奏曲数に関係なく、システムの稼働日数より割り出すセレクトレイトシステムの導入で、営業時間外のレッスン等に利用することができ、また従来一定額であった料金をお店に合わせて自由に設定が可能です。これによって、より一層のお客さまへの対応と、それに伴う利益の向上が望めます。

KARAOKE TOTAL SYSTEM COMPONENT

写真の色調は、印刷のため実物とは多少異なる場合もあります。業務用カラオケ機の外観・仕様は改良のため予告なく変更することがあります。

株式会社 **ティアンドイル**  
〒550 大阪市西区南堀江1丁目16-15 名城ビル  
TEL(06)533-0147(代) FAX(06)533-1131

東京支社 〒106 東京都港区六本木1丁目5-10 ☎(03) 582-9671(代)  
福岡支社 〒612 福岡市博多区博多駅東3丁目13-21 ☎(092) 481-0235(代)  
東営業所 〒577 東大阪市南堀江2丁目80 ☎(06) 744-6057(代)  
堺営業所 〒590 堺市橋筋東1丁目1-1 ☎(0722) 23-7186(代)  
札幌営業所 〒064 札幌市中央区南五条西2丁目 ☎(011) 531-8188(代)  
D.C.センター 〒577 東大阪市南堀江2丁目80 ☎(06) 744-6058(代)





詰将棋、本将棋、2人同時プレイ

# 本格的な対局で

SNKから「名人戦」基板



名人戦

詰将棋で不正解の場合は二人用ともタイマー制で詰将棋で不正解の場合は...

# IC制御の映像

関西精機の新「ビューボックス」

このフィルムは従来「眠りの森の姫」のものと交換性があ...



ビューボックス

タイマー内でもゲーム終了となる。操作は四方向...

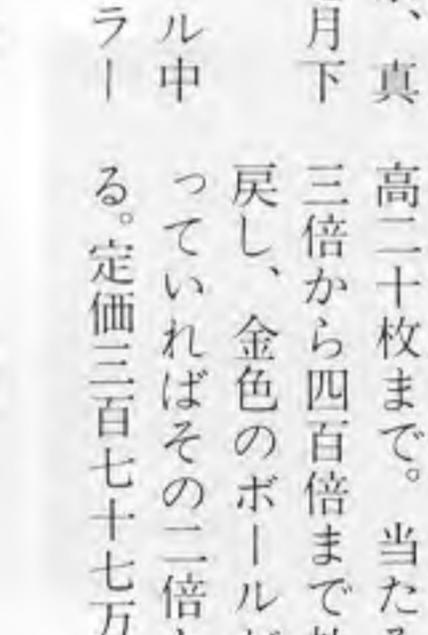
「PTLシリーズ」第7弾 豊富な占いの項目



キスマット・イブ

古い機「キスマット・アドバンス」としてイブが、アイテム販売...

6人用大型メダルゲーム機 転がる70個の玉

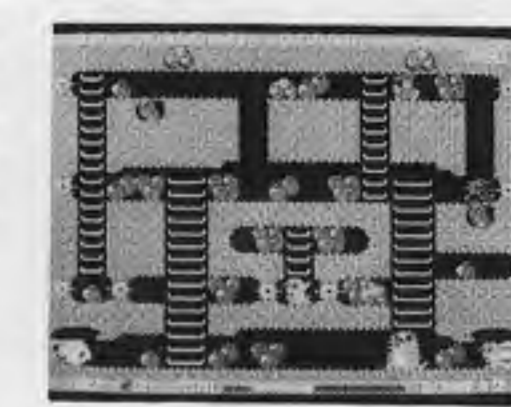


ゴールデンボール

六人用メダルゲーム機 当てる。八カ所のメダル...

# セガ社から大平技研開発TV機2種

モグラ倒す少年



カローリックン vs モグラニアン

大平技研工業(株)開発のTVゲーム機「カローリックンVSモグラニアン」...

# 小さなボールも

タイマーから「ハリウッドヒート」



ハリウッドヒート

ハリウッドヒートは、この中に小さなターゲットとボールが入っている...

# 成長する女の子

ジャレコ「モモコ120%」基板



モモコ120%

女の子がモンスターを倒して成長していくという内容のTVゲーム機「モモコ120%」...

怪物を倒して幼児から大人へ 上でカローリックンが一人追加となる。基板販売のみでOP価格九万八千円...

話題のマシン

話題のマシン

IN THE MARKET FOR USED P.C. BOARDS? We pride ourselves on the large selection of the most popular video games that we always have ready on hand. K and U Co., Ltd. 中古基板 売ります! 買います!

今、512K時代へ熱い期待に応じて EP-ROM WRITER 超低価格で発売!! マルチP-ROMプログラマー MODEL M512 ￥138,000-

NAME YOUR GAME! We'll Provide You with the Latest Information on our P. C. BOARDS! SHUWA ELECTRONIC SERVICE 23-5-151, Miyakojima-Hondori 4-chome, Miyakojima-ku, Osaka 534 Japan

平素は格別のお引立を賜わり厚く御礼申し上げます。吹田市豊津町十四番十号丸萬ビル 株式会社 SNKエレクトロニクス

# 話題のマシン

## (第284号～第288号)



**デジタルフィーバー**  
パチンコ式ブライズゲーム機。デジタル数字を揃えアタッカーに玉が入るとガム1枚が払い出される。タイマー制。OP価格26万8千円。【宝楽】No284

**ピエロボール**  
同社「オートカーニバル」シリーズのひとつ。ボールを弾きピエロの口の中に入れていくアーケードゲーム。タイマー制。定価78万円。【明昌特殊産業】No284

**バイオレント・シューティング**  
専用の銃を使うTVゲーム機。パイオや歩兵などを狙撃。6場面あり、スクロール画面と固定画面が交互に展開。OP価格50万4千円。【タイトー】No288



**チビッコ観光**  
観光バスをデザインしたパッチリカー、4人乗りでファミリーで楽しめるのが特徴。クラクション、メロディー付き。定価62万円。【ホープ】No283

**空まであがれ**  
気球の競争がテーマのブライズゲーム機。パチンコ式に入った穴の得点に応じて気球が上下し、先にゴールすれば景品払い出し。定価48万円。【友栄】No287

**ワンぱくニャンだ**  
いたずらネコが屋根の上から、下を通るイスにボールを落とし、10回命中すると景品が払い出されるブライズゲーム機。定価30万円。【トーゴ】No287

**スマッシュキャット**  
ボールを飛ばしてネコが持っているカゴに入れていくゲームで、同社「オートカーニバル」シリーズのひとつ。タイマー制。定価78万円。【明昌特殊産業】No286

**ロボ丸**  
FRP製のロボットをキャビネットに採用したブライズゲーム機で、内容はスロットマシン。絵柄が合えば景品が払い出される。定価36万円。【ホープ】No285

**ドリームボール**  
同社「オートカーニバル」シリーズのひとつで、観覧車のゴンドラにボールを入れていくゲーム。2本のレバーを操作。定価78万円。【明昌特殊産業】No285



**サテライト**  
人工衛星を採用した西独エレクトロモーターテック社製設置型乗物機。レバー操作で回転しながら上昇下降を繰り返す。定価130万円。【土佐貿易】No287

**スマーフ**  
西独エレクトロモーターテック社製の設置型乗物機。上下動をしながら約1分のコースを往復。メロディー付き。1人乗り。定価70万円。【土佐貿易】No286

**バズ**  
2本のレバー操作で全方向へ自在に移動できるエンジン（空冷4サイクル）式走行乗物機。その場で回転も可能。定価60万円。【バブルカン製作所】No286

**ハイボーくまさん・ボーケン号**  
トロトロで冒険する動物たちをメルヘン調にデザインしたレール走行式乗物機（450g、ゲージ）。メロディー付き。車両のみ定価178万円。【アクト】No285

**ラッコ**  
同社エアークション遊具「フアファ」シリーズ第18弾。貝殻を抱いて仰向けに海上を泳ぐラッコをデザイン。定価20名。定価280万円。【タスコ】No284

**チビッコBMW**  
ドイツの名車「BMW」を採用したオープンカータイプのパッチリカー。クラクションレバー、メロディー付き、2人乗り。定価42万円。【ホープ】No284

総目録索引

No.31 第280号（59年2月15日）掲載  
第223号（58年11月1日）～第227号（59年1月1日）

No.32 第284号（59年4月15日）掲載  
第228号（59年1月15日）～第232号（59年3月15日）

No.33 第289号（59年7月1日）掲載  
第233号（59年4月1日）～第237号（59年6月1日）

No.34 第248号（59年11月15日）掲載  
第238号（59年6月15日）～第242号（59年8月15日）

No.35 第251号（60年1月1日）掲載  
第243号（59年9月1日）～第247号（59年11月1日）



**スリーピー**  
TVゲーム機用の盗難防止キット。金庫や天板に取り付け、指定の鍵を使わずに開けるとかん高い音が鳴る。電池式。定価6千8百円。【三和電子】No288

**スーパークイズ**  
液晶表示による卓上型のクイズ機。1回10問、3択制で正解ボタンを押す。千問以上を内蔵。有料と無料プレイ切替可能。定価18万円。【大森電気】No284

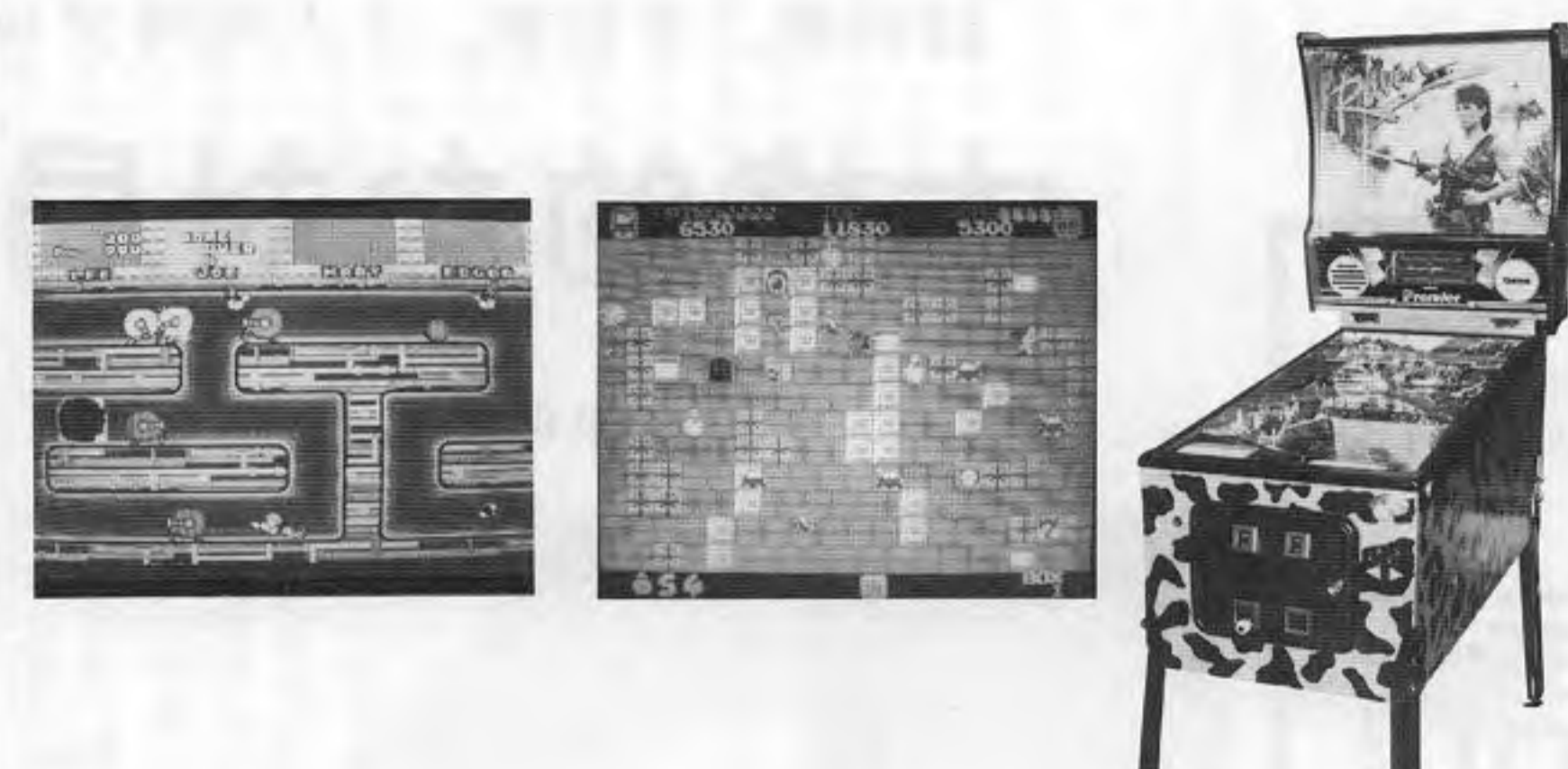
**ドクターズインク**  
ゴルフのスイングフォーム診断機。ICメモリーによるコマ撮り録画、TVモニターで再生する。定価250万円。【オーケー娯楽/アイレム販売】No283

**レーシングシミュレーター**  
車に乗ってハンドルとアクセルを操作するTVドライブゲーム機。タイマー制で、他車とのカーラリアを展開する。定価90万円。【土佐貿易】No288

# 総目録

## No.43

本紙「話題のマシン」でとりあげた総目録です。とりあげる時点で①明らかにコピー機や②とばくに使用されやすいメダルゲーム機は、すでに除外しています。配列は①フリッパー、②TVゲーム機、③アーケードゲーム機（ブライズマシンを含む）、④乗物機、⑤その他、に分類、それぞれ掲載順としました。社名のうしろの番号は掲載号数です。なお基板、ROMキットのみなどのTVゲームについては画面の写真だけにしました。（一部は前回からの繰越し）



**カルテット 2**  
同社4人用アップライト型TVゲーム機「カルテット」を2人同時プレイのテーブル型仕様にしたもの。基板販売のみで定価18万5千円。【セガ社】No284

**トイポップ**  
さまざまなおもちゃのキャラクターをやっつけていくというTVゲーム機。44ラウンドの展開。基板キット販売のみでOP価格9万3千円。【ナムコ】No284

**レイブン**  
米国プリミア社製フリッパー。女性兵士の戦いをテーマとしたもので、プロペラが回転するハリコプターの機型を設置。定価86万円。【タイトー】No284



**妖獣伝**  
奇怪な獣と戦うTVゲーム機。地上と空中の場面に大きく分かれていくTV宇宙戦争ゲーム。バナーアップ攻撃もできる。基板販売のみでOP価格9万8千円。【アイレム販売】No286

**ダンプ松本**  
同社「システム16」第5弾。女子プロレスを内容としたTVゲーム機。同社「シテキヤビネット」定価58万円、基板販売で定価18万5千円。【セガ社】No286

**フラワー**  
花びらの形をした敵機を撃破していくTVゲーム機。際限を合わせたバナーアップ攻撃もできる。基板販売のみでOP価格9万8千円。【アルファ電子/セガ社】No285

**アストロフラッシュ**  
同社「システムE」第2弾。敵機を次々と撃破していくTVゲーム機。戦闘機はロボットに変身できる。基板販売のみでOP価格9万8千円。【セガ社】No285

**バルバルークの伝説**  
遺跡の探検をテーマとしたTVゲーム機。爆弾と特殊な武器で怪獣を倒しながら、宝箱を集めていく。基板販売のみで定価14万8千円。【エイブル】No285

**Mr. 五右衛門**  
大江戸を舞台に大泥棒の石川五右衛門が襲われるというTVゲーム機。役人や忍者をキセルで殴り倒していく。基板販売のみで定価14万8千円。【コナミ】No285



**ザ・リターン・オブ・イシター**  
呪文でモンスターを倒し迷路状の塔からの脱出を図るTVゲーム機。同社「パーソナルパスワード機能」採用。基板販売のみでOP価格13万8千円。【ナムコ】No287

**大怪獣の逆襲**  
大怪獣が奪われた卵を取り返すため、戦闘機や戦車と戦いながら進むというTVゲーム。改造用ROM交換のみでOP価格4万8千円。【タイトー】No287

**エンパイアシティ・1931**  
マフィアとの銃撃戦をテーマとしたTVゲーム機。際限を合わせた射撃。腕で防御もできる。基板販売のみでOP価格14万8千円。【タイトー】No287

**熱血硬派くにおくん**  
不良青年たちをやっつけていくというTVゲーム機。パンチとキックを駆使する。基板販売のみでOP価格16万8千円。【テクニクスジャパン/タイトー】No286

**アルゴスの戦士**  
太古の怪物たちを倒していくという内容のTVゲーム機。全部で27ラウンド展開。タイマー制を併用。基板販売のみで定価26万円。【エイブル】No286

**アルファックス Z**  
TV宇宙戦争ゲーム機。AからZまで26ステージあり、取ればパワーアップできるネコなども登場。基板販売のみで定価14万8千円。【ウッドプレイス】No286



**アルカノイド**  
多彩なフィチャーを加味した新TVブロックゲーム機。円形スイッチ操作で33ラウンド展開。基板キット販売のみでOP価格9万3千円。【ナムコ】No288

**クラッシュ・ロード**  
自転車レースゲームのTVゲーム機。8方向レバーで前進、移動、ブレーキ操作を行なう。基板販売のみで定価12万8千円。【ウッドプレイス】No288

**サラマンダ**  
同社同名機のテーブル型TV宇宙戦争ゲーム機。6ステージの展開があり、さまざまなパワーアップも可能。18インチOP価格39万5千円。【コナミ】No288

**サラマンダ**  
2人同時プレイのTV宇宙戦争ゲーム機。ステージごとに画面がタテ、ヨコに交互スクロール。18インチアップライト型OP価格39万5千円。【コナミ】No288

**スーパーズプリント**  
3人まで同時プレイができ、途中参加も可能なTVカーレースゲーム機。8種類のコースから選択。特殊な性能も駆使。定価99万円。【アタリ/ナムコ】No288

**アマテラス**  
脱獄囚の追跡がテーマのTVゲーム機。バイク走行なども駆使。同社ラウンドテーブル型OP価格36万4千円、基板でOP価格13万8千円。【日本物産】No287

順行と逆行 (K)

「駄目だ、どうも、佐藤さんは力がない声でぼつとつぶやいた。その言葉は林と佐藤さんの間にぼんと落ちたままだ。」

連載小説<63>

朝日のごとく爽やかに

きいてからは、それこそ矢も楯もたまず、当時小林にいて毎日塹壕を掘らされては、五日の夜半に隊を離れて放浪の旅に出かけてしましました。」



和佐 健吉

「あの店を言った、はくは昨日あの店を言った、はくは見たのさ。でもその時は持ちあわせがなかったんだ。」

「……」 「私に譲って貰えないだろうか」 「……」 「駄目だ、どうも、佐藤さんは力がない声でぼつとつぶやいた。その言葉は林と佐藤さんの間にぼんと落ちたままだ。」

イキのイイ 中古基板 買います。販売在庫2,000枚! FOR SALE:2,000PCBS ALWAYS IN OUR STOCK

麻雀 雀神 (ロイヤルサブ) V・S 筐体用 V・S麻雀「トライアングル」 (基板・専用コンパネキット) 総発売元: JALECO

RUSH & CRASH ラッシュ アンド クラッシュ CAPCOM 全速力でぶっちぎれ! 21世紀の初め、平和な町を占む悪事の限りを尽す「サップ」と名乗る集団が出現する様になった。特殊部隊に所属する「トップ」は、単身、敵地に乗り込んで行く。目的は一つ、彼の妻子と町を「サップ」から、取り戻す事...

株式会社 カプコン 大阪府東区内本町1丁目41番地(リンサンビル) TEL (06)946-6623代 東京都渋谷区広尾1丁目3-18 広尾オフィスビル10F TEL (03)440-4801代

# Game Machine's Best Hit Games 25

## ■テーブル型TVゲーム機 (TABLE VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	アルカノイド (タイトー) Arkanoid (Taito)	8.79
2	サラマンダ (コナミ) Salamander (Konami)	7.91
3	熱血硬派くにおくん (テクノス/タイトー) Kunio Boy** (Technos/Taito)	7.87
4	お雀子クラブ (ビデオシステム) Ojanko Club** (Video System)	6.71
5	ハレーズ・コメット (タイトー) Halley's Comet (Taito)	6.45
6	メジャーリーグ (セガ社) Major League (Sega)	6.33
7	スラップファイト (タイトー) Slap Fight (Taito)	6.33
8	ワールドカップ (テクモ) World Cup (Tecmo)	6.29
9	アテナ (エス・エヌ・ケイ) Athena's Wonder Land (SNK)	6.17
10	ビック・イベントゴルフ (タイトー) Big Event Golf (Taito)	6.00
11	エンパイアシティ 1931 (タイトー) Empire City 1931 (Taito)	5.80
12	サイドポケット (データイースト) Side Pocket (Data East)	5.80
13	怒 (いかり) (エス・エヌ・ケイ) IKARI (SNK)	5.65
14	リアル麻雀 牌牌 (アルバ) Real Mahjong* (Alba)	5.59
15	アルゴスの戦士 (テクモ) Rygar (Tecmo)	5.56
16	グラディウス (コナミ) Gradius [Nemesis] (Konami)	5.47
17	クリスタルギャル (日本物産) Crystal Gal* (Nichibutsu)	5.45
18	ソロモンの鍵 (テクモ) Solomon's Key (Tecmo)	5.40
19	スペースポジション (セガ社) Space Position (Sega)	5.17
20	パステルギャル (日本物産) Pastel Gal* (Nichibutsu)	5.09
21	ピンボールアクション (テクモ) Pinball Action (Tecmo)	5.07
22	ダンプ松本 (セガ社) Dump Matsumoto** (Sega)	4.88
22	ファンタジーゾーン (セガ社) Fantasy Zone (Sega)	4.88
24	Mr. 五右衛門 (コナミ) Mr. Goemon** (Konami)	4.86
25	アマテラス (日本物産) Amatelas (Nichibutsu)	4.83

## ■アップライト、コックピット型TVゲーム機 (UPRIGHT/COCKPIT VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	エンデュロレーサー (ウィリータイプ) (セガ社) Enduro Racer (Wheelie Type) (Sega)	8.24
2	スペースハリヤー (ローリングタイプ) (セガ社) Space Harrier (Rolling Type) (Sega)	7.91
3	ハンゴオン (ライドオンタイプ) (セガ社) Hang-On (Ride On Type) (Sega)	7.27
4	TX-1 V8 (辰巳電子) TX-1 V8 (Tatsumi)	7.25
5	スペースハリヤー (シットダウンタイプ) (セガ社) Space Harrier (Sit Down Type) (Sega)	7.20
6	スーパースプリント (ナムコ) Super Sprint (Namco)	7.18
7	サンダーセプター (ナムコ) Thunder Ceptor (Namco)	7.00
8	ハンゴオン (シットダウンタイプ) (セガ社) Hang-On (Sit Down Type) (Sega)	6.91
9	バギーボーイ (辰巳電子) Buggy Boy (Tatsumi)	6.57
10	ポールポジションII (ナムコ) Pole Position II (Namco)	5.71
11	TX-1 (辰巳電子) TX-1 (Tatsumi)	5.33
12	N.Y. キャプター (タイトー) N.Y. Captor (Taito)	5.00
13	ロードブラスター (データイースト) Road Blaster (Data East)	5.00
14	スーパー・デッドヒート (タイトー) Super Dead Heat (Taito)	4.83
14	RF-2 (コナミ/ナムコ) Konami GT (Konami/Namco)	4.83

## ■フリッパー (FLIPPERS)

1	ハイスピード (ウィリアムズ) High Speed (Williams)	6.59
2	コメット (ウィリアムズ) Comet (Williams)	5.30
3	レイブン (プレミア) Raven (Premier)	5.27
4	スペースシャトル (ウィリアムズ) Space Shuttle (Williams)	4.50
5	ソーセラー (ウィリアムズ) Sorcerer (Williams)	4.50

### 調査協力店

ルナパーク (東京・新宿)、ロサ・ゲームランド (東京・池袋)、ジョイランド河原町 (京都・四条河原町)、タイトースペシャル (大阪・梅田) = 関タイト; J&B (東京・神田)、UFO (東京・豊谷)、セガセンター・ニュー光 (大阪・心斎橋)、モンテカルロ立命 (京都・北区)、カーニバルプラザ (東京・新宿) = 関セガ・エンタープライゼス; プレイシティキャロット新橋店 (東京・新橋)、プレイシティキャロット新宿店 (東京・新宿)、なんばシティビッグキャロット (大阪・難波) = 関ナムコ; アメニティパーク・リノ千日前店 (大阪・千日前) = 関アポロ; ゲームコーナー・アルブル (北海道・札幌) = 須貝興行; ワールドゲーム・ミヤコ (東京・新宿) = 関東京キャピオート; ファンシティ水道橋店 (東京・水道橋) = テクモ; 名鉄レジャック (名古屋・駅前) = 関水野商会; ビデオイン・マツヤ (京都・今出川) = 関岡田商会; 玉造ゲームセンター (大阪・玉造) = 関華興業; ボウルタカハシ・ゲームセンター (大阪・阿倍野) = 関大阪サービスゲームス; ウェスタン東花園 (大阪・東大阪) = 関エス・エヌ・ケイ; ビデオイン・キャッスル (小倉・駅前) = 関太平会館; ゲームインUSA (東京・田町) = 関東京マルサン; プレイランドO.S.北店 (大阪・梅田) = 関関西カクダス。

調査ローテーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断によるデータを集計、その平均値を示した。数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)



# 米国 AMOA 旅行参加募集

— I A A P A ・ E P C O T センター —

12日間 費用560,000円

### 日程・コース

月日	発着地訪問地	内容
11月5日	成田発	ユナイテッド航空(UA)にて出発・日付変更線(シアトル)で入国手続後乗継ぎ(シカゴ)
6日	シカゴ	午前:シカゴ市内AM業界視察 午後:AMOAエキスポ視察
7日	シカゴ	引き続き終日AMOAエキスポ視察
8日	シカゴ発	午後プッシュガーデン視察(タンパ)
9日	タンパ	専用バスでサイプレスガーデン及びシーワールドオブディズニーワールド(ディズニーワールド)
10日	ディズニーワールド	EPCOTセンター視察
11日	ディズニーワールド	EPCOTセンター、マジックキングダムを自由視察
12日	ディズニーワールド	I A A P A 視察
13日	オーランド発	午後サンフランシスコ市内AM業界視察(ラスベガス)
14日	ラスベガス発	サンフランシスコ(サンフランシスコ)
15日	サンフランシスコ	ユナイテッド航空にて帰国の途に
16日	成田着	入国手続後解散

安心、確実、便利な本紙の米国ツアー

定評ある本紙主催「米国 AMOA 視察ツアー」は、一昨年新風営法対策に追われ企画段階でやむを得ず中止いたしました。今年も第十回を数えるに至りました。幸いなことに今回は、I A A P A ショーの日程が AMOA ショーに近いことと、開催地がオーランドになるため、シカゴ/オーランドに重点を置く旅程を組みました。本紙ツアーは、I A A P A ショー視察は四年ぶりのこととなります。

今回のツアーの特徴は十二日間の日程で、国際的な AMOA 機の展示会で、AMOA ショーと大型遊園施設の展示会 I A A P A ショーを視察し、世界のアミューズメント業界が注目する EPCOT センターを中心に、プッシュガーデンなどフロリ

旅行費用五十六万円の内わけは、航空運賃、団体行動中の交通費、宿泊費、ディズニーワールドの入場料ほか、団体行動中の税金、チップなど、朝食、夕食二回、夕食五回は含まれています。また旅行費用に含まれないものは渡航手続に関するもの、AMOA・I A A P A 登録料、任意保険料、個人的費用など、詳しくはパンフレットで説明してあります。これらの旅行費用は、近畿日本ツーリスト株式会社(担当堀井)

お申込みはお早め!

このツアーの見学先は、大型の遊園地を見学し、小型 AMOA 機と遊園施設を同時に視察し、将来のアミューズメント施設を見学し勉強することは、今後の業務に値する経験となるでしょう。加えて、その点も安心です。

業務用海外視察経費として認められるのも便利なお申込みは、成田空港を出発点にしてはいます。このツアーは、団体行動の出発点にしてはいます。乗継ぎ便の手配もお手伝いいたします。その他詳しくはパンフレットに記載してあります。お早めにお問い合わせ、お申し込み下さい。

AMOA 314-0309  
I A A P A 314-0309  
近畿日本ツーリスト株式会社  
〒606-0646 大阪府東淀川区東中津 7-12-12 高輪ビル  
TEL (06) 764-4151

## Side Pocket サイドポケット

### ビリヤードゲームのニューウェーブ!

正確な方向とクレバーな球筋、  
適確なパワー選択が勝負を決める!  
読みとハイテクニックが楽しめる。  
緊迫のスーパー・ビリヤードゲーム!

未来を創造する、電子技術の

データイースト 株式会社

本社: 〒167 東京都杉並区上長 2-31-12 ビーズビル ☎ (03) 392-4151  
新橋支店: 〒103 東京都中央区新富町 4-41-10 新富ビル ☎ (03) 331-5441  
札幌支店: 〒060 札幌市中央区大通東 7-11-12 新井ビル ☎ (011) 222-2602  
仙台支店: 〒980 仙台市上杉 1-15-24 林業上杉ビル ☎ (0222) 63-0646

大阪営業所: 〒550 大阪市西区京町堀 2-14-22 東宝ビル ☎ (06) 448-8601  
福岡営業所: 〒812 福岡市南区博多駅前 3-13-12 高輪ビル ☎ (092) 474-0120  
DATA EAST INC.: SANTA CLARA CA 95050 U.S.A.

**16ビット人工頭脳にチャレンジ**  
**詰将棋、本将棋で腕を磨いて**  
**名人戦にアタック**

**名人戦**

**詰将棋**  
 3、5、7手詰を選択出来ます。  
 7手詰を解いた後、本将棋に勝つと名人戦になり、飛車、角、香車落ちて勝つと名人になります。

**本将棋**  
 本将棋は対戦相手を自分の棋士より選べます。(8人8様、色々な特徴があります)五段をたおすと名人戦になり、飛車、角、香車落ちて勝つと名人になります。

**2人対戦**  
 コイン投入し、スタートボタンを押すことにより継続プレイが可能です。

©1986 SNK ELECTRONICS CORP.

株式会社 エヌ・エヌ・ケイ (E.N.K.) (株) 本社  
 〒534 大阪府大阪市東淀川区1-10-4 丸ビル 602号  
 TEL (03) 339-7007 (代) FAX (03) 339-7150  
 〒160 東京都新宿区四谷1-15-13 佐々ビル 3F  
 TEL (03) 339-0831 (代) FAX (03) 339-0833

SNK ELECTRONICS CORP.

あなたの手番です

SNK SNK GROUP

### Overseas Readers Column

## "JAMMA Show" Exhibitors Increase To 53 Companies

The "Amusement Machine Show" of Japan, generally known as "JAMMA Show", will be held October 7-8 at the Tokyo Ryutsu Center (TRC), Heiwajima, Tokyo. Recently, its application for exhibition has closed. The number of exhibitors totaled 53, up 13% over the preceding year, but dropped below 60 for 1984, prior to the enforcement of "New Fuele Act". The coming show will be characterized by the conspicuous increase in the number of medal game booths to 36 from 9 in last year. The medal game is an operation system local to Japan in which gambling devices, such as slot machines, etc., are operated by means of medals, instead of coins. Once treated erroneously, this operation system may lead to a crime - a dangerous system. However, since the Japanese police authorities are implementing the "New Fuele Act" assuming that amusement game and gaming cannot be discriminated, this interpretation is having a bad influence upon the "JAMMA Show".

The total number of booths for this year is exactly the same as in last year. This is due to the fact that, since the number of booths applied for (509) exceeded that for last year (483), the excess was cut to equalize the number. Substantially, the floor plan will be similar to that in last year. But, since the number of exhibitors increased by 6, the contents of exhibits will gain in diversity. Since 1983, the show has been co-sponsored by Japan Amusement Machinery Manufacturers Association (JAMMA), and Japan Amusement Park Equipment Association (JAPEA), and there have been exhibited amusement games, gaming devices, kiddie rides and amusement park facilities. Since 1983 the venue remains the same - TRC, and the opening time is from 10:00 a.m. to 5:00 p.m. for two days.

The show has yearly stipulated "items that must not be exhibited". Many of them are those which are illegal, those related directly to gaming, those having a porny element, etc. Counterfeits or unauthorized copies of video games are, of course, prohibited. Additionally, the list of prohibited items for this year includes home video games. This is based on the idea that Japan's coin-op business is suffering from the influence of home video games (Nintendo's "Family Computer", in particular). Actually, however, at the home video game market in Japan, Irem, Jaleco, Konami, Namco, Sun Electronics, Taito and Tecmo are

manufacturing large quantities of game soft for Nintendo's "Family Computer", and they are developing their coin-op videos by using the profit from the "Family Computer" game soft. Thus, they are in a quite ironical situation. There are no concrete data available revealing that the coin-op business is really at a loss affected by the home videos. If they feel perplexed as they cannot exactly know if the influence is favorable or not, they are really in a deplorable situation. Though it is hoped that scientific research and survey be conducted, there is no such move towards it at present.

The exhibitors to the coming AM Show are as follows: Apolo, Inc., Asahi Engineering Co., Ltd., Asahi Seiko Co., Ltd., Capcom Co., Ltd., DC

Pack Co., Ltd., Data East Corp., Futami Kanko Co., Ltd., Glory Shoji Co., Ltd., Hoei Sangyo Co., Ltd., Hope Co., Ltd., Irem Sales Corp., Jaleco Corp., Kanto Goraku Kogyo Co., Ltd., Kansai Goraku Co., Ltd., Kansaiseiki Seisakusho Corp. (KASCO), Kato Amusement Co., Ltd., Kato Mfg. Co., Ltd., Kawakusu Co., Ltd., Komaya Mfg. Co., Konami Co., Masago Industrial Co., Ltd., Meisho Co., Ltd., Midgety Engineering Co., Ltd., Namco Ltd., Nihon Bussan (Nichibutsu) Co., Ltd., Okamoto Mfg. Co., Ltd., Omoigawa Kikaku Co., Ltd., Omori Electric Co., Ltd., Sanwa Denshi Co., Ltd., Sega Enterprises, Ltd., Senyo Kiko Co., Ltd., Senyo Kogyo Co., Ltd., Shinsui Trading Co., Ltd., SNK Corp., Soshiyo Co., Ltd., Sun Electronics Corp., Sunaga Kaihatsu Ltd., Taito Corp., Taiyo Jidoki Co., Ltd., Tasco Co., Ltd., Tatsumi Electronics Co., Ltd., Tecmo, Ltd., Togo Japan Inc., Token Corp., Universal Sales Co., Ltd., Uei Co., Ltd., and Wood Place Inc.

If customers win, they are granted a maximum of 1,000 times of payout, so they get excited. According to those concerned, if an operator installs about 10 units, he can earn about 3 million yen a day (customers lose). This is none other than a crime. Before application of the "New Fuele Act", it infringes upon the criminal law.

## Two Directors Joined To Taito From Kyosera

At the general meeting of stockholders and the meeting of the board of directors held June 25, Taito Corp. of Tokyo carried out changes of its officers. As a result, director and senior adviser Akio Nakanishi, who was once representative director, dropped from the post of No. 2 to No. 4. This resulted from the promotion of two directors (Tanabe and Kiritani) to managing directors, and Nakanishi automatically fell in rank from No. 2 to No. 4.

In the fall of last year, president Yojiro Suekado was invited from outside the company, drawing much attention. Taito's owner is a family of the late Michael Kogan (more than 50%), and several % of its shares have been purchased by other companies (such as Kyosera Corporation of Kyoto). At the current personnel changes, too, two directors, Endo and Minagawa, were invited from outside. Both belonged to Kyosera group, so it is said that they were sent from Kyosera to Taito.

Commenting on the current changes, Taito spokesman said simply, "The current changes are intended to strengthen the management from a long-term perspective". The less the explanation, the more the rumors. A severe rumor has it that in the future, more than 50% of Taito's shares will be purchased by Kyosera. The truth, however, remains unknown.

## Tokyo MPD Arrested 105 Gamblers Using Video Slots

For a few days till July 18, the Tokyo Metropolitan Police Department (MPD) and 21 police offices under its control, exposed 26 gaming video locations extensively, arresting 44 operators and 61 gaming guests. It is quite rare in Tokyo that 105 persons were arrested by wholesale. The MPD seems to be unwilling to publicize the case in detail. Why? Firstly, the current exposure was less effective to gaming videos that are in great vogue. Secondly, contrary to the expectation that with the implementation of the "New Fuele Act" those gambling cases should decrease, they are increasing sharply. If these reasons are incorrect, the MPD should concretely unveil the actual facts.

was developed and has been manufactured by Wing Ltd. (whose president is Haruo Inoue, former president of Falcon Co.). Once Inoue manufactured large quantities of unauthorized copies of "Pac-man" and "Donkey Kong Jr.", and is still a criminal defendant. He is said to be earning much money from manufacture and sales of gaming videos.

"Lucky Eight Lines" is a video slot machine, having 8 win lines. In starting gambling, customers insert coins or hand money to the operator to get credits number. In this case, 1 credit is priced at 20 yen, and though seemingly cheap, since betting is possible many times, bets are swiftly swallowed

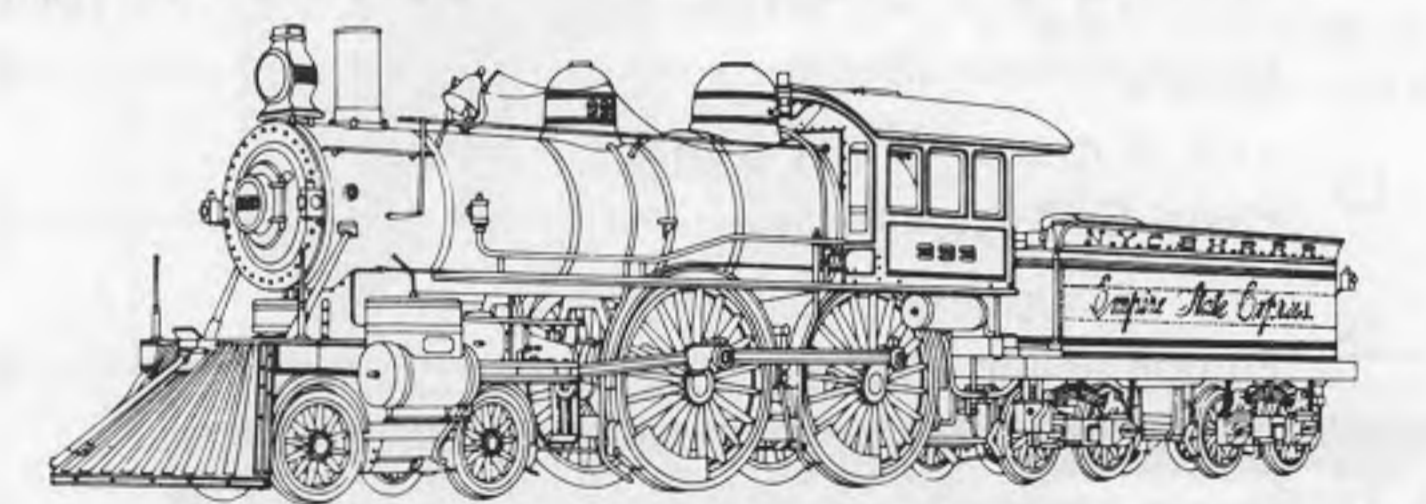
According to the MPD, those exposed included locations at Kabuki-cho, Shinjuku-ward, Dogenzaka, Shibuya-ward, Arakawa, Arakawa-ward, "etc." Many of those locations are not game centers, but coffee shops. In order to escape from the MPD's exposure, they provided a peeping window at the entrance to confirm if those coming in are their customers, or to keep watching. It also is reported that there was a location distributing handbills in the name of "service tickets", "congratulatory tickets", etc. to attract guests. Information of this sort may be said to tell nothing about the actualities.

According to a reliable source, it is likely that, although the number of units is not yet known, "Lucky Eight Lines", "Bingo" and "Royal Mahjong" are conspicuous, among others. Of them, "Lucky Eight Lines" is most popular at the underground market (several tens of thousands have been shipped, together with its counterfeits), even comparable to the video poker boom that had become a social problem in 1982. "Lucky Eight Lines"

TRADITIONAL MANUFACTURER OF KIDDIE TRAINS  
 WELL KNOWN ALL OVER THE WORLD.

**ASAHI**  
 AMUSEMENT MACHINE

進歩は、いつも朝日から...



600mm gauge Locomotive "999"  
 exported to People's Republic of China.

Manufacturing kiddie trains with 250mm, 350mm, 450mm and 600mm gauge rails-mini trains to big department stores or shopping centres. Planning and drawing layout available upon request. Please contact us without hesitation.

**ASAHI ENGINEERING Co., Ltd.**  
 1387-2 TANNOWA MISAKI-CHO SENNAN-GUN OSAKA  
 JAPAN ☎07249-4-0783-3063 FAXTEL07249-4-2195

**EXPORT DIVISION**  
 TEL 06-202-2633  
 FAXTEL 06-202-2695  
 TELEX J64061 SORTEJP

Editor: Masumi Akagi  
 Amusement Press, Inc.  
 9-16, Kamiyamacho, Kita-ku,  
 Osaka, 530 Japan  
 ©1986 Amusement Press, Inc.  
 Printed in Japan

namco



ゲームファンの間で人気絶頂!  
 業界初! パーソナルパスワード機能!  
 長期安定売上確実!!

# ザ・リターン・オブ・イシター

ゲームファンの間で人気絶頂の「ザ・リターン・オブ・イシター」。

謎が謎を呼びプレイヤーはその解明に躍起になっています。その謎の全てを解明するには最低でも6ヶ月ぐらい必要と言われています。

数々の謎を解いてデッドエンド・ドラゴンスレア・メインゲート等をクリアした時のプレイヤーの感動は格別であることでしょう。

### ●ここがポイントだ●



ローバーは結構やっかいだ。プロテクトを使って通り過ぎるか、ヒートボディを使ってギルにがんばってもらおう。



1部屋に2分以上いるとウィルオーウィスプが出現する。スライムはとにかくスリプでねらせちゃえ。

■お知らせ■ ①「ラジオwaアメリカン」TBSラジオ系全国16局提供中 ②ナムコテレホンインフォメーション 東京03(758)6661でイシター情報やっています。

「遊び」をフリエイトする  
**株式会社 ナムコ**

本社 〒146 東京都大田区矢口2-1-21 ☎03(756)2311(大代)  
 営業本部 〒146 東京都大田区多摩川2-8-5 ☎03(756)2311(大代)  
 西日本販売事務所 〒564 大阪府吹田市江の木町20-10 ☎06(338)3511(代)  
 ★遊園施設・娯楽機械★企画・設計・製作・販売・経営・賃貸・輸出・輸入  
 ★各種イベント★企画・制作・実施