

# ゲームマシン

## GAME MACHINE

Game Machine Magazine is published twice monthly on the 1st and 15th of the month by Amusement Press, Inc., 9-16 Kamiyamacho, Kita-ku, Osaka, 530 Japan. Subscription rate: Japan ¥7200; Overseas (air mail) - US\$70.00 per year. No part of this magazine may be reproduced without expressed permission. 著作権

### AM機オペレーターが青少年を指導する 初の養成講座開く

JOUと青少年国民会議が共催

JOU組合員から81人参加  
全員に修了証書とバッジが

(出)青少年育成国民会議(事務局東京、林健太郎会長)と日本娯楽機械オペレーター(事務局東京、早見儀信理事長、略称JOU)との共催による「第一回遊戯機械管理者のための青少年指導員養成講座」が七月五日から三日間、東京・水道橋のYMCAアジア青少年センターにて開かれ、JOU組合員から八十一人が参加し、三日間の受講の後全員が「青少年指導者」として修了証書とバッジを授けられた。

この講座はゲーム場のオペレーターが青少年の非行防止を含め健全育成に当たるだけの能力と責任を身につけ、地域社会から信頼されるより健全なゲーム場運営を行なえるようにするためのもの

で、JOUが正会員となつて国民会議に依頼し、今回初めて行なわれた。同講座は七月五日午後二時より開講式が行なわれ、上村文三国民会議事務局長、早見儀信JOU理事長、内田博NAO会長より挨拶があった。三日間の講座では講演、パネル討議、映画、ロケ見学、参加者の意見交換など多彩なものとなった。

講演やパネル討議などは、ゲームセンターが教育的にも社会的にも子どもたちを育成する側面を持つていてと評価しつつも、アウトサイダーなどによる利益のみを追求する経営方針や従業員の対応も含めた管理、運営など多岐にわたる問題があること指摘し、子どもを健全に育成する視点が要望された。



上の写真は初の「遊戯機械管理者のための青少年指導員養成講座」での講習の様子

ら、自主規制などで非行少年の温床とならないように、地域と結びついたオペレーターになつてほしいと要望され、業界としてもアウトサイダー対策をはじめ地域に密着した店作りをしていこうという確認がされた。また最終日には今後の業界の対応を考へるという方向から、自主規制についても参加者の意見交換があった。

また警視庁の統計によると東京都内のゲームセンターの五七％が非行少年のたまり場として有害施設とされていることか

## JAMMAが主張

通産省の審議小委で意見陳述

日本アミューズメントマシン工業協会(JAMMA)の中村雅哉会長は、六月二十八日、東京・霞が関で開かれた通産省・産業構造審議会情報産業部会ソフトウエア基盤整備小委員会(加藤一郎委員長)で、この意見陳述の内容について検討の関係を求めた。

取に出席、TVゲーム機、ソフトウェアは一般産業用ソフトウェアと区別した原案のとおり意見陳述して保護すべきであるとAMMAでは一般産業用ソフトウェアのソフトウェアと区別し、ソフトウェアを保護する方向で、新立それぞれに合った法的保護を含めて検討作業を進めたいと述べた。

また今年新任の非常勤取締役二名はいずれも米

## 中山隼雄氏 社長に

セガ社新役員態勢で、ローゼン氏は会長に

セガ・エンタープライゼス(本社東京)で中山隼雄社長が社長に昇格し、同社初の日本人社長が誕生した。

セガ社では七月八日の定時株主総会と取締役会により次のとおりの新役員態勢を決めた(カッコ内は旧職名)。

代表取締役・会長(社長) ロバート・L・ジョーンズ氏、マサ・ローゼン氏、同社初の日本人社長に昇格し、同社初の日本人社長が誕生した。

代表取締役・副社長(社長) デビッド・ローゼン氏、同社初の日本人社長に昇格し、同社初の日本人社長が誕生した。

代表取締役・副社長(社長) 三浦照雄氏、同社初の日本人社長に昇格し、同社初の日本人社長が誕生した。



デビッド・ローゼン会長



中山隼雄社長



三浦照雄副社長

が、なかでも中山隼雄氏の社長への昇格が目ざされる。これはローゼン氏が、従来から実質的に中山氏が経営業務を指導してきたのを明確にするためのものである。とくに最近、国内外のAM機のマーケティングの一層の強化と、パソコンなどのコア事業の強化と、中山氏の優れた指導性、先見性が期待され、これが主な理由とされている。

中山隼雄氏は東京都出身。千葉大学医学部中退。昭和四十二年六月、セガ・エンタープライゼス設立。同社代表取締役副社長。五十四年二月、セガ社の共同代表取締役社長に就任。同氏は日本のセガ社で、初の日本人社長となった。同社ではこれまでローゼン社長が米セガ社社長を兼ねてきたが、ローゼン氏が、セガ社経営に専念し、日本セガ社を経営責任者とするに決めた。今回、中山氏が社長に就任し、中山氏が、これまでとくに変化なく、セガ社の経営を積極的に推進して

ベストヒット25 29面







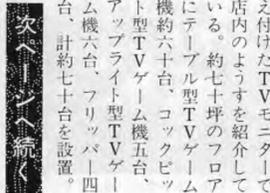




上の写真はいち早く新機種の導入を図っている「プレイスポット・キング」の店内にて。このほど改装された店内は明るく健康的。下の写真は同店の内田昇店長



上の写真は子どもは入場させず大人のみを対象に運営している「広島ブラックジャック」の店内、下の写真はサービス面を強調する同店の重高邦嗣支配人



上の写真は子どもは入場させず大人のみを対象に運営している「広島ブラックジャック」の店内、下の写真はサービス面を強調する同店の重高邦嗣支配人



この界隈で最古参のゲーム場である「ニューオリンピア」の店内の様子

またメダルゲームとT... 同店を運営する流川観光... 隣の村戸社長は「明るい... 雰囲気」に改装してから... 両方をブレ... ンク、とくに女性客が目... イして増え... 客がけっ... 立って増え... の設置機は約五十坪... ういる。... フロアにテーブル型T... Vゲーム機約三十台、コ... ックビット型TVゲーム... 機八台、アップライト型... などの接客サ... TVゲーム機三台、フリ... ービスの面... と語る。



上の写真はレンガ模様の柱で店内ムードを盛り上げている「ゲームスラブビル」の店内、下の写真は百貨店地下の「広百ゲームコーナー」、ともに駅前での運営



上の写真はレンガ模様の柱で店内ムードを盛り上げている「ゲームスラブビル」の店内、下の写真は百貨店地下の「広百ゲームコーナー」、ともに駅前での運営

### 問われるゲーム場形態

いるようだ。また同店は... 大手メーカーのロケテス... ト店でもあり、それで全... 国第二位の売上げを示す... というほどの活況ぶり。... 村戸社長によると「一日平... 均千八百人の来場者があ... の姿に戻らな... 一方、家庭用TVゲーム... が急速に普及しつつある... 現状から、あと数年たて... ば今のゲーム場のスタイ... ルでは運営がややくな... っていく。また同店は... 大手メーカーのロケテス... ト店でもあり、それで全... 国第二位の売上げを示す... というほどの活況ぶり。... 村戸社長によると「一日平... 均千八百人の来場者があ...

# 第30回 広島駅前・流川

# 全国縦断ゲーム場ルポ



上の写真は子どもは入場させず大人のみを対象に運営している「広島ブラックジャック」の店内、下の写真はサービス面を強調する同店の重高邦嗣支配人



上の写真は子どもは入場させず大人のみを対象に運営している「広島ブラックジャック」の店内、下の写真はサービス面を強調する同店の重高邦嗣支配人

世界最初の原爆被災地である広島はその惨禍から不死鳥のようによみがえり、現在は中国地方の政治・経済の中心となる大都市に発展。一新された市街は中国山地を源とする太田川の河口デルタ上に開け、太田川から分かれた六つの川の間に区画整理された街並が続い

ており、それらを無数の橋が結ぶ。市内交通はバスと路面電車がある。市中心部に原爆ドームのある平和記念公園が位置し、同公園南側に市を東西に貫く幅員の平和大通りが走っている。同公園と京橋川の間に、平和通りに北側の区域が繁華街になっていて、とくに流川町を中心とする界隈はパレード、キャバレーなどの飲食店が三千軒以上もひしめき合う夜のプレイゾーンの西の紙屋町周辺はショッピング街として賑わっている。

ゲーム場もこの繁華街に集まっており、広島駅前と合わせて計十七軒ある。そのうちいわゆる「C」内での運営のもの五軒、百貨店の屋上が五軒、ホテルの一角が七軒、二軒あり、いろいろのロケ形態が均等に見られる。広島でもインベーターブームの頃は、TVゲーム機のみ二十台前後を並べただけの小規模なゲーム場が数に出現したが、それが去るとともに消滅。従来から営業と運営を続けている各オペレーターは「運営方針もなくただ機械を並べるだけでは決して長続きしない」と口をそろえて言う。

「広島ブラックジャック」は四十八年、全国的にメダルゲーム機が急増するなか、正しいメダルゲーム機の運営姿勢を堅持するメダルゲーム場としてオープンしたこの界隈での老舗。現在同店はTVゲーム中心の機種構成でメダルゲーム機は全体の二割強の台数に減ったが、オープン当初からの健全なメダルゲーム場の運営姿勢は依然貴かれています。運営に当たってはブラックを基調とした配色で、床とイスが明るいブルー。このブルー



店内にテーブル型、店頭にも他のゲーム機を設置した「ジョイ・サンモール」

### 謹告

平素は格列のお引立てを賜り、厚くお礼申し上げます。さて、このたび製造・開発 (株)テクノスジャパン、総発売元 (株)ローラートロンより発売いたしましたビデオゲーム機「ドミー (DOMMY)」は独自のオリジナル製品であります。従って、右製品を無断で模倣または類似する商品として製造する行為、及びそれらを販売または設置営業する等の行為は、著作権法、工業所有権法、不正競争防止法等に抵触し、関係方面の正当な権利を侵害することになります。さらに、業界の秩序を乱すことにもなりますので、これらの行為のないよう謹告申し上げる次第でございます。

なお、弊社としては、業界の秩序維持とオリジナル製品ご購入のお客さまを守るためにも、模倣品の製造業者および販売業者等に対しましては、刑事・民事両面から、その責任を追究していく所存です。昭和五十八年七月

総発売元 株式会社 ローラートロン  
東京都新宿区西早稲田二丁目二十の二  
製造・開発元 株式会社 テクノスジャパン  
大黒屋ビル

GET LOST IN THE BLOCKS WITH DOMMY  
KICK THE DOMINOES! WITH ALL YOUR MIGHT!  
LOVE OUR DOMMY  
PLEASE CALL OR TELEX  
ROLLERTRON CORPORATION  
東京都新宿区西早稲田2-20-1 ☎(03)204-0469代  
20-1, 2-chome Nishiwaseda Shinjuku-ku Tokyo  
Telex 02324581 ROLLER, J  
ROLLERTRON OSAKA CORPORATION  
大阪市東淀川区東中島1-12-33 ☎(06)325-3843 代  
12-33, 1-chome Higashinakajima, Higashiyodogawa-ku Osaka

# 全国縦断ゲーム場ルポ

同店の香口氏は「電車の時間待ちで来店する人が多いので、長く店内に居る客は少ない」と語る。「広百ゲームコーナー」は地下約三十坪のフロアにTVゲーム機を中心に三十二台の機械を設置。さてSC関係のロケだが、まず「あそびの広場」は隣のそごう百貨店とフロアが続いている。約九十坪のフロアにTVゲーム機約十五台、その他アーケードゲーム機約五十台、乗物機約十台を配置。子ども連れのファミリー客が多い。店長の小迫主任は「親が隣にいる体育教室で運動している間、子どもを当店で遊ばせるケースが多く、そのため当店は託児所のようなになりわかれは事故を防ぐことにもあつたこと、保護者の役まですることがあるので気を遣う。」



上の写真は「あそびの広場」、右の写真は満足を提供するための徹底した管理に努めている同店の店長・小迫隆文主任(左)と同従業員の新宅和伸氏

## データ (順不同)

- 広島ブラックジャック 広島市中区新天地位1-21、☎082-244-4984、本社=興化カリ・エンタープライゼス(☎0823-21-3259)
- ジョイ・サンモール 中区紙屋町2-2-18、サンモール2F、☎241-6921、本社=同上
- プレイスポット・キング 中区赤川町1-18、☎243-1491、直営=赤川観光(☎241-1718)
- ニューオリンピア 中区赤川町5-3、☎243-0205、本社=興アミュージメント(☎078-391-8939)
- ビッグキャロット 中区八丁堀11-6、☎28-2388、広島/パーフレイン内、本社=興ナムコ(☎03-798-1211)
- 三越屋上遊園地 中区胡町5-1、三越屋上、☎244-3111(内560)、本社=同上
- 子供の国 中区胡町5-22、天満屋屋上、☎246-5080、本社=土井産業(☎06-633-4741)
- ボウル国際ゲームコーナー 中区田中町2-5、広島国際プラザ4F、☎244-4151、直営=ラッキー観光
- ジョイパック 中区薬研堀1-13、☎243-0727、本社=興タイト(☎03-264-8811)
- ゲームスラブ鯉城 南区松原町9-6、☎61-5088、本社=同上
- 広百ゲームコーナー 南区松原町9-1、広島百貨店地下、☎なし、本社=同上
- 駅ビル屋上遊園地 南区松原町2-37、広島ステーションビル屋上、☎286-7437、本社=三輪シヤトー(☎261-1121)
- 福屋フレイルランド 中区八丁堀15-7、福屋屋上、☎246-6502、本社=同上
- ドリームタウン 中区紙屋町2-2-18、サンモール4F、☎248-3222、本社=西日本ドリーム産業(☎093-551-2884)
- サンモールゲームコーナー 中区紙屋町2-2-18、サンモール1F・4F、☎248-4818、本社=ヒロシマオートバンダー(☎842-2480)
- あそびの広場 中区基町6-27、広島センター8F、☎225-3328、本社=興タック(078-232-3300)
- スカイパーク 中区基町6-27、そごう百貨店屋上、☎25-2397、本社=明昌特殊産業(☎06-458-3557)

反面そういう雰囲気なのは決してならず、健全運営が楽に維持できる」と語る。また同店長は「ITVスラをする子どもは、よく指導して帰すようにしている」という。同店を運営する興タックの藤本営業部長は「私たちは、満足という商品を持っていて、ただ機械を売って勝手に遊んで帰れというのでは、決して満足を手



大型遊戯機も数機種設置している「スカイパーク」にて



広島駅ステーションビルの屋上に運営する「駅ビル屋上遊園地」



台、その他アーケード機二十数台、乗物機十台を運営している。百貨店の設置。同店では小中学生の客がほとんどという「サンモールゲームコーナー」はサンモール一階と四階の空きフロアにゲーム機七十台、乗物機八十台を配置している。スカイパーク、ボウル国際ゲームコーナー、ジョイパック、ゲームスラブ鯉城、三越屋上遊園地、子供の国、プレイスポット・キング、ジョイパック、ニューオリンピア、ドリームタウン、広島ブラックジャック、ボウル国際ゲームコーナー

の「駅ビル屋上遊園地」とゲーム機三十五台設置した「福屋フレイルランド」のSCの4階で運営する「ドリームタウン」のようす



SCの4階で運営する「ドリームタウン」のようす

## 良い物を安く、早く! どんな筐体も1個より試作します

★色は赤です★テーブル20、18、14インチもあります★ペニヤの厚さ18mm使用★完成品もあります

●ゲーム機用鍵、およびキースイッチ 国産品、輸入品(廉価)在庫豊富  
●各種ゲーム機用板金金物各種

株式会社 カシオゲーム 東京都江東区大島8-33-36 ☎03-637-1737(代) 振込銀行 城東信用金庫大島支店当座7084

トウキョウハードウェア株式会社 〒133 東京都江戸川区北小岩7-24-6 ☎03-659-6121

## パリー・ニュープロダクツのお知らせ

●ミッドウェー社製品  
●基板修理・パリー社全製品のパーツも取扱い中です

販売代理店募集中

株式会社パリー・ジャパン 東京都渋谷区道玄坂1丁目14-9 (ソシアル道玄坂ビル) PHONE 03 (476) 5981 〒150



米・パリー・ミッドウ... エー社、本社イリノイ州...

カナダでも成果

ミッドウエー社申請で禁止命令...

バリー本社移転

シカゴ市北部のプラザビルへ...

米国のバリー社(バリー)... 本社をシカゴ市北部のプラザビルへ...

10月末開催予定のAMOAエキスポ

出展157社に

AMOA(アメリカムーズメント&エンターテインメント・アソシエーション)が毎年...

AMOAエキスポは、今年に限ってニューオーリンズのリバーゲイト会場で十月二十八日から三十日まで開かれるが、新会場にもかかわらず、出展スペースが埋ってしま...

AMOA Expo '83 Exhibitors

- A-1 Ash Tray, Accurate Counters, ABC Warehouse, Abloy Security Locks, All-Weather Amusements, Alter Enterprises, Americade Amusement, American Communications, American Shuffleboard, AMOA (Service Booth), Amstar Electronics, Amusement Emporium, Arachnid, Ardac, Atari, Automated Production Equipment, Automatic Products, Bally-Empire-Midway, R. H. Belam, Bell-A-Matic, Bhuzac International Trading, Bob's Space Racers, Brandt, Bumper Tube, Business Builders, Butler Video Systems, Cal Omega, Carousel International, Centuri, Chicago Lock, Cinematronics, Coin Acceptors, Coin Controls, Coin Mechanisms, Compumatic Devices, D & R Industries, Data East USA, Destron, Deutsche Wurlitzer, Digital Controls, Don Miller Enterprises, Don Taylor Sales, Dynamo, Eastern Micro Electronics, Electro-Sport, Entertainment Enterprises, Entertainment Sciences, Enter-Tech, Exidy, Fidelity Trading, J. F. Frantz, Randy Fromm's Arcade Schools, Game-A-Tron, The Game Exchange, Game Plan, Gametecnics, Global Billiard, Goods Mfg. International, D. Gottlieb, Green Duck, Greyhound Electronics, Hamilton Scale, Hantarex USA, High-Tech Entertainment, House of Cards, I.C.E., Imperial Billiard Industries, Interlogic, International Game Technology, International Totalizing Systems, Intrepid Marketing, J-S Sales, Jenson Tools, Jukebox Junction, Kiddie-Rides USA, Klopp International, Konami of America, M. Kramer Mfg., Kurz-Kasch Electronics, Laser Disc Computer Systems, Loewen-America, Marantz Piano, Medco Security Locks, Merit Industries, Meyco Games, Micro Coin, Midwest Kable, Movie Hut, MV Productions, Namco-America, Nevada Gaming School, Nichibutsu USA, Nintendo of America, Nomac, North American Amusement, The Norton, O'conner Distributing, Omaco Enterprises, Penn-Ray International, Photar Industries, Play Meter Magazine, Print Products International, Priority Cigarette Service, R. J. Reynolds Tobacco, Rock-Ola, Rowe International, SMS Manufacturing, SNK Electronics, Sally Industries, Sampo Corp. of America, Scan Coin, Sega, Seidel Amusement Machine, Sente Technologies, Simutrek, Skee-Ball, Stambouli Brothers, Standard Change Makers, Standard Metal Typer, Status Game, Stern Electronics, Steven-Morris, Summit Systems, Sundance Distributing Systems, Suzo Trading, Tago Electronics, Taito America, Tech Vend Marketing, Tehkan Limited, Third Wave Electronics, Thomas Automatics, Tommy Lift Gate Mfg., Toytronic Amusement, Tru Check Computer Systems, TSK, U.S. Billiards /K Enterprises, Ultra Lift Corp., Uni Enterprise, Universal Machine, Universal USA, UTEC, The Valley, Van Brook of Lexington, Vendall Machines, Vending International, Venture Line, Video Babies, Video Horizons, Video Music International, Wico, Williams Electronics, Roger Williams Mint, Willis Industries, The Wiz Kids, World Wide Press



STAR WARS (Atari)

STAR WARS (Atari) の紹介...

映画とタイアップ

アタリ社「スターウォーズ」快調... 米・アタリ社のTVゲーム機「スターウォーズ」快調...



SEGA Laser Videodisc Game System ASTRON BELT

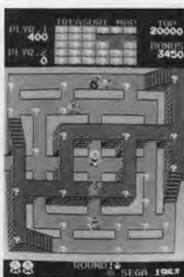


ROULETTE KING

豪華な風格と緻密なメカニズム... ルーレットの真髄を極めた本格的全自動ルーレット・メダルゲーム。



メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム機運営基準」を守ってご使用下さい。



SEGA 株式会社 セガ・エンタープライゼス

本社 東京都大田区羽田1-2-12 電話 03(742)3171(大代表)...



無人お店番システム

最新の半導体技術VOICE ICを採用した... 無人お店番システム

4分野、5段階の難問がセットされた500問

クイズ難問が500問内蔵... このシステムを応用した商品を、貴方のアイデアで開発してみませんか?

ミニアップロボ

雰囲気一新! 売上倍増

お子さまに人気のあるロボットを形どった全く新しい筐体です。モニターが内蔵です。既存の基板交換自由、目が光ります。

一石二鳥



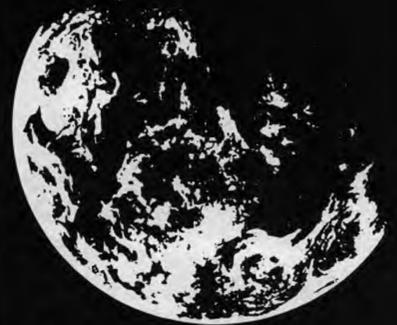
ELEVATOR ACTION エレベーターアクション... スパイ講座実戦編的な楽しいゲームです。

Still the Leader in the World wide Distribution of the Newest in Leisure System

ISCO TRADING CO., INC. 株式会社 イスコ貿易

本社 東京都港区三田3-5-16 TEL 03(455)5511(大代表)...

The world of amusement and vending machines is waiting for you!



ima

5. International amusement and vending trade fair
Messegeleände Frankfurt/M.
19. - 21.1.1984



Present your program on the occasion of this important trade fair of the coin machine branch to the group targeted for your specialities.
The atmosphere of IMA is dominated by customer care and new contacts, observation of competition and market developments.

Information from Fair Management IMA
HECKMANN GMBH
Messen + Ausstellungen
Kapellenstr. 47 · D-6200 Wiesbaden
Tel. 06121/524071 · Telex 4186518

オベレーターたちは激しく開いたが、ラハ社が結局完全な独占権を手に入れた。...

「パジャソ」
完全な独占事業が認められた時にラハ社は、自社製品の製造工場を建設した。...

社会福祉に貢献
同社のツルク営業所にも訪れました。そこはフィンランド南西海岸の町で、ラハ社のオベレーターが最も多い地域です。...

オベレーターたちは激しく開いたが、ラハ社が結局完全な独占権を手に入れた。...

オベレーターたちは激しく開いたが、ラハ社が結局完全な独占権を手に入れた。...

ラハ社を訪れるのは台以上あります。これらの機械のすべてが、シグナル・サイト、カフェ、ホテル・ラウンジ、レストランなどに設置されているのです。...

オベレーターたちは激しく開いたが、ラハ社が結局完全な独占権を手に入れた。...

AMOA EXPOSITION 1983
INTERNATIONAL EXPOSITION OF GAMES AND MUSIC
THE RIVERGATE, NEW ORLEANS, LOUISIANA
HILTON HOTEL, HEADQUARTERS
OCTOBER 27-30, AMOA EDUCATION PROGRAMS
OCTOBER 28-29-30, INTERNATIONAL EXPOSITION

ヨーロッパAM通信

フィンランドの独占企業、ラハ社

ヨーロツパ通信 メアリー・オープンショー



by Mary Openshaw
44, Quai du Commerce (Box 00)
B-100 Bruxelles/Belgium

ヨーロツパ北東部の国、事業の資金のためにしかフィンランドのゲーム機オベレーターにはならな...

警察が機械運営
一九三八年、こうしてラハ社は八百台の機械をもちに業務をスタートさせた。...

のオベレーションは、申断されることなく長年続けられた。一九五〇年代の初め、米国のハードウェアメーカーがヨーロツパに目を向けた。...

81年までに独占
こうしてフィンランドで、自動機械はともかく知られるようになった。...



MAPPY
マッピー ハローキティ「マイバルーン」 ゼビウス ポールポジション
好評発売中!! PCBキット価格 99,800円
音楽が流れると軽やかに揺れる 価格 580,000円
好評発売中!! PCBキット価格 98,000円
好評発売中!! 価格 720,000円
マイボート(2人乗り) 620,000円
マイスクール( ) 620,000円
たゆまぬ努力で正しいコースを 私たちはギャンブル機やコピー機のない、健全なAM業界をめざしています。
手塚商会 〒663 兵庫県西宮市高松町16-15 TEL.0798-66-0811(代)





# WARAZAS

★超過激な戦いの行方を見たか★

謎の惑星JUNOに操り拵ける超過激な戦い。執拗なまでの敵の攻撃。STAGEが進むと新たな武器がPLAYERを襲う。驚ろき、ためらい、追い込まれるだろう。しかし、勝負をすてるな。君には一発逆転の可能性があるのだから……。

ジノ ファースト

NORMAL STAGE CHANCE STAGE

**Konami**  
コナミ株式会社

本社 東京都千代田区人形町2-13-14  
電話 03-262-9111(代)  
大阪支店 大阪市東区本町5丁目8-11  
TEL 06-331-2211(代)

## アメリカ大陸横断レース

# Zippy Race

CHICAGO GOAL  
NEW YORK  
SAINT LOUIS  
LAS VEGAS  
LOS ANGELES HOUSTON  
START

ジッピーレース

ブッチギリ★3700マイル！  
トップをめざせ！

©1983 IREM CORPORATION

**SNK**  
株式会社 新日本企画  
SNK ELECTRONICS CORP.

本社 大阪市淀川区東三国6丁目1番45号 〒532 ☎(06)396-1621(代)  
東京支店 東京都台東区浅草橋5-4-4シュエル秋葉原 〒111 ☎(03)866-6175(代)  
福岡営業所 福岡市博多区博多駅前3丁目3-16川清ビル304号 〒812 ☎(092)471-8612-3  
東大阪営業所 東大阪市吉田7-2-35ホワイトシャトー1階 〒578 ☎(0729)65-0533  
3043 Kashiwa Street, Torrance, California 90505 Phone: (213) 539-2744

## あらゆる電子パーツからキャビネットまで…

FOR GAME MACHINE  
**PARTS & CABINET**

新製品の開発・製造を行なっている当社の豊富な経験を生かして、ゲーム機に関するあらゆる部品を取り揃えユーザーのご要望にお応えします。

# 写真と年表で見るアミューズメントマシンの歴史

アミューズメント通信社編

西暦	米 国	日 本	邦 暦
1895	チャールズ・フェイが世界初のスロットマシン「リバティベル」を発明	遠藤氏、日本初の自販機考案	大正11
1911	ミルズの「オペレーター・ベル」	同氏、自動式木馬、力試し機の製品化	昭和4
1931	ゴットリーブ社が最初のピンボール「ハッフルボール」を製品化 ジェニングス、最初の電動スロット「エレクトロジャックス」を製品化	同氏、豆汽車、豆自動車を開発	6
1932	パリー社が同社初のピンボール「パリーフー」で大ヒットさせる	太平洋戦争開始	1 0
1938	パリー社「ダブル・ベル」からスロットマシンの製造に着手		1 6
1942	NY市、ピンボール禁止		
1945		-----日本敗戦、米軍が駐留-----	2 0
1946	パリー社「ドロベル」(初のコンソールタイプ)	サービスゲームス、ローゼンエンタープライズ(セガ社)発足	2 6
1947	ゴットリーブ社が初のフリッパー「ハンプティ・タンプティ」の商品化	太東貿易(タイトー)発足 関西精機製作所、中村製作所(ナムコ)発足	2 8 3 0
1955	米国カリフォルニア州にディズニーランド誕生	ガンコーナーフォーム アミューズメント工業協会(NAMA)発足 ボウリングフォーム(42~44年)	3 6 4 2
1964	パリー製スロット「マナー/ニー」を筆頭に席捲しはじめる	日本万国博開催	4 5
1972	アタリ社ブッシュネルが世界初のTVゲーム機「ボン」を製品化	日本遊園施設協会(JREA)、全日本アミューズメント協会(JAA) 日本娯楽機械オペレーター協同組合(JOU)	4 6
1975	ナッツベリーファームでコークスクリュー第1号	本格的なメダルゲーム場「ゲームファンタジア・ミラノ」オープン	
1976	NY市でフリッパー解禁	全日本遊園協会(JAA)、メダルゲーム協議会「メダルゲーム場運営基準」を制定	4 8
1977	フリッパーフォーム起こる	ブロックフォーム起こる(TVゲームのテーブル化)	5 3
1980	爆発的なTVゲームフォーム、世界中に広がる	インバーターフォーム	5 4
		スリースタンダード(メダル)	
		JAAが3協会(NAO、JAMMA、JAPEA)に分裂(55~56年)	



**新発売!**

# 四人打 麻雀教室

愛すべき正統マージャンハートに迫るPLAYと1~2位にはボーナスの楽しみ。

東

南

西

北

正統四人打!

スペシャルボーナス付!

ゲーム続行OK!

チョットマッテあり!

誘われて魅せられて

©1983 SNK CORPORATION



本社 大阪市淀川区東三国6丁目1番45号 〒532 ☎(06)396-1621(代)  
 東京支店 東京都台東区浅草橋5-4-4シュエル秋葉原 〒111 ☎(03)866-6175(代)  
 福岡営業所 福岡市博多区博多駅前3丁目3-16川清ビル304号 〒812 ☎(092)471-8612~3  
 東大阪営業所 東大阪市吉田7-2-35ホワイトシャトー1階 〒578 ☎(0729)65-0533  
 3043 Kashiwa Street, Torrance, California 90505 Phone: (213) 539-2744

# 26インチの大画面で

迫力UP  
魅力UP  
売り上げUP

26インチテーブルタイプ▶

▼18インチテーブルタイプ



本社 大阪市東区内本町1丁目48番地 〒540  
TEL(06)946-0181~3

# NEW 新幹線ゲーム

子供向けメダルゲーム機!  
2ウェイ方式(メダルと硬貨)の  
電光点滅式ルーレットゲーム。

**JALECO** 株式会社 **ジヤレコ** **JALECO LTD**  
 〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 5-24-9 KAMIYOHGA SETAGAYA-KU TOKYO 158 JAPAN  
 TEL (03)420-2271 TEL (03)420-2271  
 TELFAX (03)420-2280 TELEX JALECO J27891

**新発売** 時間制ブロックゲーム

pecker-I 用  
2764のROM  
書き込み、ワンタッチ  
アダプター

タイマー制(3分30秒)障害物つき  
ブロックゲーム  
●残り時間が示され、残り1分になるとよりはずり  
分かるように知らせる  
●タイマー内にブロック全部を消せば、おたのしみ(?)  
●タイマー内に消しきれないと画面全体が真赤になる

レジャーシステム  
**日東エレクトロニクス(株)**  
 〒577 東大阪市長田東1丁目56 ☎(06)788-8855(代)  
 NITTO ELECTRONICS 1-56 Nagatahigashi, Higashiosaka, 577

**M.I.P.オリジナル**

## イタスラされると画面クリア!

電子ライター・ハリガネ 完全シャットアウト  
**スーパースナイパー**

- 電子ライター防止機能!  
画面をクリアし、クレジット"0"となり、プザー音断続音で知らせます。
- 糸釣・針金防止機能!  
画面をクリアし、クレジット"0"となり、プザー音断続音で知らせます。
- スピーカー音でガンガン警報!  
"A端子"をスピーカーに接続すると、プザー音の代りにスピーカーより"ファンファン音"を出せます。
- 電源"ON"時のクレジット上り等のトラブルは皆無です。
- コイン枚数の切換え可能  
1~3枚の硬貨・1プレイの切換えが、ディップスイッチで簡単にできます。

信頼の技術とアフターサービスが自慢の会社です! 大阪市東淀川区上新庄3-14-11  
 株式会社 **M.I.P.** 株式会社 **M.I.P.** 株式会社  
 まず、お電話して下さい  
 06 (326) 6700  
 (振込先)住友銀行庄内支店(株)エム・アイ・ピー ①21524 関西相互銀行上新庄支店(株)エム・アイ・ピー ②216232

## 価値あるニューマシンをディストリビュートする!!

<p>はッピーロボ</p> <p>HAPPY ROBO</p>	<p>グレイプロップ</p> <p>自球を操作し攻撃球をはね返しグラップに当てる</p> <p>GRAPLOP</p>	<p>エレベーター・アクション</p> <p>スパイを操作し、機密書類を盗み逃走するゲーム</p> <p>ELEVATOR ACTION</p>	<p>頭の体操</p> <p>4分野、5段階の難問が出題されるクイズマシン</p> <p>ATAMA NO TAISOU</p>
---------------------------------	---	--	--

株式会社 **総商** 本社 〒444 岡崎市井田西町17-4 TEL (0564) 24-2581(代) FAX (0564) 22-0555(代)

AUGUST 1

# Game Machine's Best Hit Games 25

## ■テーブル型TVゲーム機(TABLE VIDEOS)

機種名(メーカー名) MODEL(MANUFACTURER)	評価 (RATING)
★1 チャンピオン・ベースボール(アルファ電子/セガ社) Champion Baseball(Alpha/Sega).....7.47	
★2 ジッピーレース(アイレム) Zippy Race(Irem).....7.31	
★3 ゼビウス(ナムコ) Xevious(Namco).....6.86	
4 ギャラガ(ナムコ) Galaga(Namco).....6.26	
5 バーディーキング2(タイトー) Birdie King 2(Taito).....6.25	
6 イスパリアル(オルカ/ジーアイ) Espial(Orca/GGI).....6.00	
7 マッピー(ナムコ) Mappy(Namco).....5.81	
8 雀豪(日本物産) Jangou*(Nichibutsu).....5.73	
9 スタージャッカー(セガ社) Star Jacker(Sega).....5.60	
10 ジャントツ(サンリツ) Jantotsu*(Sanritsu).....5.45	
11 T.T.マージャン(タイトー) T.T.Mahjong*(Taito).....5.33	
12 花あわせ(セタ企画) Hana Awase*(Seta).....5.14	
13 タイムパイロット(コナミ) Time Pilot(Konami).....5.13	
14 麻雀教室(新日本企画) Mahjong Kyositsu*(SNK).....5.12	
15 ペンゴ(セガ社) Pengo(Sega).....5.11	
16 バッグマン(スターン/タイトー) Bagman(Stern/Taito).....5.00	
17 ビデオハスラー(コナミ) Video Hustler(Konami).....4.66	
18 プロテニス(データイースト) Pro Tennis(Data East).....4.60	
19 ミスター・ドゥ(ユニバーサル) Mr.Do!(Universal).....4.45	
20 ジャイラス(コナミ) Gyruss(Konami).....4.44	
21 バイオアタック(タイトー) Bio-Attack(Taito).....4.42	
22 コイコイ(セタ企画) Koi Koi*(Seta).....4.40	
23 ジャンピューター(三立技研) Jongputor*(Sanritsu Giken).....4.35	
24 五目ならべ(日本物産) Gomokunarabe*(Nichibutsu).....4.33	
24 ストライクボウリング(タイトー) Strike Bowling(Taito).....4.33	

## ■テーブル型新製品(NEW VIDEOS - TABLE TYPE)

機種名(メーカー名) MODEL(MANUFACTURER)	評価 (RATING)
★1 エレベーター・アクション(タイトー) Elevator Action(Taito).....9.00	
★2 マリオブラザーズ(任天堂) Mario Bros.(Nintendo).....6.53	
3 シンドバッド・ミステリー(セガ社) Sinbad Mystery(Sega).....5.85	
4 アラビアン(サン電子) Arabian(Sun Electronics).....5.00	
4 グレイプロップ(データイースト) Graplop(Data East).....5.00	

## ■アップライト、コックピット型TVゲーム機(UPRIGHT/COCKPIT VIDEOS)

★1 アストロン・ベルト(セガ社) Astron Belt(Sega).....8.00
★2 ポールポジション(ナムコ) Pole Position(Namco).....7.45
3 頭の体操(ユニエンター) Atama No Taisou(Unienter).....6.25
4 ズーム909(セガ社) Zoom909(Sega).....5.66
5 ターボ(セガ社) Turbo(Sega).....4.60

## ■フリッパー(FLIPPERS)

★1 スピリット(ゴットリーブ) Spirit(Gottlieb).....7.33
★2 ロイヤルフラッシュDX(ゴットリーブ) Royal Flash DX(Gottlieb).....7.25
★3 アマゾンハント(ゴットリーブ) Amazon Hunt(Gottlieb).....7.00
4 スーパーオービット(ゴットリーブ) Super Orbit(Gottlieb).....6.33
5 ストライカー(ゴットリーブ) Striker(Gottlieb).....6.00
5 ボルケーノ(ゴットリーブ) Volcano(Gottlieb).....6.00
5 フライト2000(スターン) Flight 2000(Stern).....6.00
8 ケーブマン(ゴットリーブ) Caveman(Gottlieb).....5.50
8 ピンクパンサー(ゴットリーブ) Pink Panther(Gottlieb).....5.50
10 ホーンテッドハウス(ゴットリーブ) Haunted House(Gottlieb).....5.16

調査協力店(順不同)

ルナパーク(東京・新宿)、ロサ・ゲームランド(東京・池袋)、ジョイプラザ21(京都・新橋)、タイトースペシャル(大阪・梅田)＝㈱タイトー； ジャック&ベティ(東京・神田)、コロムボ(東京・有楽町)、セガセンター・ニュー光(大阪・心斎橋)、モンテカルロ(京都・北区)＝㈱セガ・エンタープライゼス； ゲームスペース・ミライヤ(東京・蒲田)、プレイシティブックレット(大阪・難波)、ビックキャロット新橋店(東京・新橋)、なんばシティビックキャロット(大阪・難波)＝㈱ナムコ； ゲームファンタジア・シグマ(東京・渋谷)＝㈱シグマ； アメニティパーク・リノ梅田店(大阪・梅田)、アメニティパーク・リノ千日前店(大阪・千日前)＝㈱アプロ； カーニバルプラザ(東京・新宿)＝㈱エスコ貿易； ワールドゲーム・ミリ(東京・新宿)＝㈱東京キャビオート； ゲームプラザ・シルビア(東京・新宿)＝㈱東京マルサン； プレイランド(東京・蒲田)＝㈱プレイランド； 名鉄レジャック(名古屋・駅前)＝㈱水野商会； ビデオイン・キャッスル(小倉・駅前)＝㈱岡田商会。

\* The Traditional Japanese Games

評価  
(RATING)

調査アンケートの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断によるデータを集計、その平均値を示した。数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大衆的な人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

# 米国AMO A視察旅行募集

—ディズニーワールド(EPCOT、マジックキングダム)、  
ニューヨーク、アトランチックシティー・カジノ—



11日間 費用560,000円

日程・コース

月日	訪問地	内容
10月27日(木)	成田発 ニューオーリンズ着	日本航空(JAL)にて出発.....日付変更線..... サンフランシスコで乗継ぎ.....(ニューオーリンズ)
2	28日(金)	(ニューオーリンズ) リバーサイドで開かれるAMO Aエキスポ'83(9:30)を視察
3	29日(土)	( ) 引き続き日AMO Aエキスポ'83を視察
4	30日(日)	(ニューオーリンズ発 オーランド着) 遊園地ディズニーワールド内のホテルへ、ブエナビスタの施設視察(ディズニーワールド)
5	31日(月)	(ディズニー ワールド) EPCOTセンター、マジックキングダムなどを視察
6	11月1日(火)	オーランド発 ニューヨーク着) 遊園地ニューヨーク市内視察(ニューヨーク)
7	2日(水)	(ニューオーリンズ) バスにてアトランチックシティーへ、現地のカジノ施設視察
8	3日(木)	ニューオーリンズ発 シカゴ着) 遊園地ホーム・エレクトロニックショー(9:00-6)視察(シカゴ)
9	4日(金)	シカゴ発 ロサンゼルス着) 遊園地ロサンゼルス市内視察(ロサンゼルス)
10	5日(土)	ロサンゼルス発 JALにて帰国の途に.....日付変更線
11	6日(日)	成田着 入国手続後解散

**安心、確実、便利な  
本紙主催米国ツアー**

定評ある本紙主催「米国AMO A視察ツアー」は今回で第八回目。AMO Aエキスポはこれまでシカゴに固定されていましたが、今年だけニューオーリンズで開催されるため、昨年十月にオープンしたEPCOTセンターの見学を含め、米国東部を中心とした企画内容となりました。

十一日間という比較的短い日程で、AMO Aエキスポと東部各地を巡るこの米国AMO A業界視察旅行は、まさに実績ある本紙ならではの企画と言えるでしょう。TVゲームを中心とした小型AMM機、遊園施設に於いて世界のリーダー格である各地の催し施設を見聞することは、今後のAMM機業務にとって価値ある機となることと見做す。このツアーは新東京(成田)空港を出発点にして、

旅行費用五十六万円の内わけは、航空運賃、団体行動中の交通費、宿泊費、WDW入場料、チップなど、食事は朝食、昼食、夕食(朝食は機内食は含まない)が含められます。費用に含まれないものは、渡航手続料、AMM機、超過手荷物運賃など、詳しくはカテゴリーで説明します。

これらの旅行費用は業務用海外視察経費として認められるものです。

このツアーは新東京(成田)空港を出発点にして、

近畿日本ツーリスト(株) 上本町営業所担当堀井

電話(06)314-0309  
AMM用通信社  
電話(06)764-4151

いすが、大阪(伊丹)空港からの便利な乗継便(往復一万七千円追加)が用意されています。東京から出発する人は成田空港使用料(二千元)が必要。なお日米間には日本航空(JAL)を利用します。

募集人数三十名になり次第締切らせていただきます。

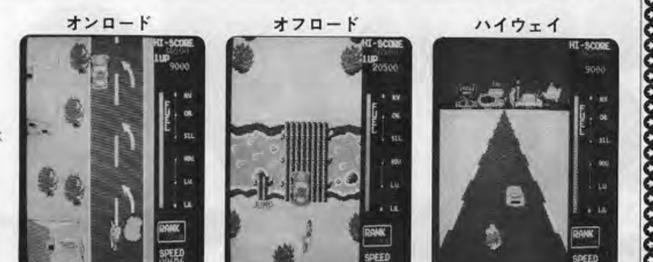
**お申込みはお早めに**

業界として参考になることとして、安心、確実、便利な本紙主催米国AMO Aツアーは今回も日程、費用など研究しつくしました。旅行業者はJATA、運輸大臣登録一般旅行業第二〇号、近畿日本ツーリスト(株)上本町営業所、添乗員が同行します(詳しくはカテゴリーで説明)



アメリカ大陸横断レース  
**ブッチギリ☆3700マイル!**  
**トップをめざせ!**

ロスアンゼルススタートしオートバイで、爆走するクルマを次々に追い越しトップを狙いながらニューヨークをめざすレースゲームです。挑戦するたびに深まる臨場感・スピード感・緊張感がプレイヤーを離さないでしょう。



オンロード オフロード ハイウェイ

進路を妨害するクルマをうまく抜いてください。ウィーゾーンではウィーリーします。

岩・木・川などの障害物をかわしながら、トップを狙います。

チェックポイント(各都市)に到着すると順位のチェックや平均時速が表示されます。



新発売

アストロクラフト  
好評発売中

■本社/大阪府松原市西大塚1丁目3番29号 TEL0723(32)4751(販売部)  
3-29,Nishiotsuma 1-Chome, Matsubara, Osaka, 580  
Phone 0723(33)5451 Telex63074 IREM

■東京販売/東京都千代田区猿樂町1-5-1 TEL03(295)5951(代表)  
(豊島屋本店ビル5階)

■松原工場/大阪府松原市西大塚1丁目5-16 TEL0723(33)5820(サービス部)

©1983 IREM CORP. ALL RIGHT RESERVED

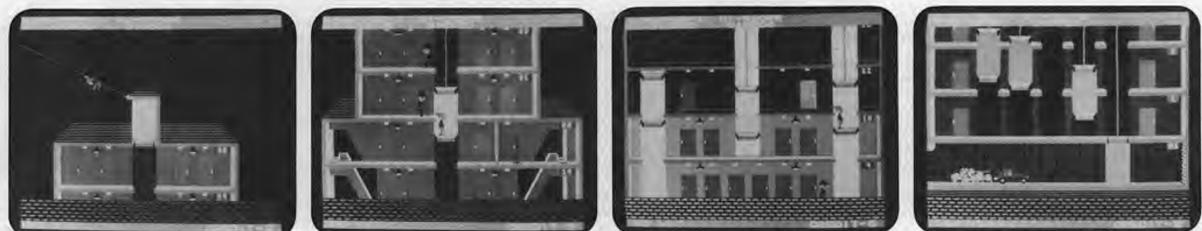




# ELEVATOR ACTION

## エレベーター・アクション

プレイヤーは、スパイをレバーと発射ボタン、ジャンプボタンでコントロールして下さい。  
 エレベーターとエスカレーターを上手に使って、敵を避けながら、赤いドアの中の機密書類を盗み出し、自動車まで逃走するまでのスリルと迫力あるストーリーが特徴になっています。  
 画面は4面まであり、それぞれクリアする毎に1,000、2,000、3,000点とボーナス得点が得られます。  
 またランプを打ち落とし敵に当てたり、停電の間に敵をやっつけてと高得点につながる、スパイ講座実戦編的な楽しいゲームです。



レジャーシステム  
**タイトー**  
 TAITO CORPORATION  
 株式会社 **タイトー**  
 〒102 東京都千代田区千代田 2丁目5番3号  
 〒102 東京都千代田区千代田 2丁目5番3号  
 〒102 東京都千代田区千代田 2丁目5番3号

アミューズメント・マシンの製造・輸出入・販売・賃貸 / 屋内外レジャー施設の企画・設計・施工・運営サービス

## Overseas Readers Column

# Atari, Sega Exhibited Its Home Video Games At The Tokyo Toy Show

Sega Enterprises Ltd. of Tokyo (vice-president, Hayao Nakayama) and Atari International (Nippon) Inc. of Tokyo (president, Akira Uechi) exhibited for the first time their own home video games at the "Tokyo Toy Show", Japan's largest toy trade fair. This year's "Tokyo Toy Show" was successfully held June 16 - 19, at the Fair Grounds, Harumi, Tokyo. 124 Japanese and 25 foreign companies exhibited their products and about 100,000 persons attended. At this year's show, in place of hand-held electronics toys whose growth has tapered off, home video games were of nice or

interest. The number of companies which exhibited home video games increased from 5 last year to 11 this year. Sega exhibited the "SC-3000", a hobby personal computer, and the "SG-1000", a console for home video games. Atari exhibited 25 different game cartridges as well as the "Atari 2800". Since both companies have a firm footing in the development and manufacture of coin-operated games, significant attention has been paid to the extent to which they are advancing into the Japanese home video market. In addition, Bandai, Cheryco, Corton Trading, Epoch, Gakken, Kawata, Mumin, Takara, and Tomy exhibited domestic or imported

home video games. One of the conspicuous tendencies of the home video game market is that prices are dropping; e.g. ones using an 8-bit CPU are

control panel, is about 15,000 yen and about 4,000 yen for a game cartridge. The market is expected to expand at around this price range. Differing from the U.S. where cartridge type home video games have become rapidly popular, in Japan these games have begun to draw attention only recently. In Japan, though there are a considerable number of personal computers and games for personal computers have been sold in the form of cassette tapes. Most of these cassette tapes are said to be pirated editions thus evading copyright royalties. The diffusion of the cartridge type will have a multiplying effect upon the coin-operated video game market, and it is expected that the market will be stabilized by licenced products.

now only 10,000 - 20,000 yen. Prior to the current show, Nintendo Co., Ltd. of Kyoto (president, Hiroshi Yamauchi) unveiled the "Family Computer", a home video game priced at 15,000 yen. (Incidentally, Nintendo has made it a rule not to exhibit its products at the "Tokyo Toy Show".) It created a sensation among the Toy Show exhibitors. At the present, the standard price for a console with a



"SG-1000"

## Bonanza Sued JAMMA For Its Expulsion

On March 23, it was learned Bonanza Enterprises Ltd. of Yokohama (president, Kay A. Chiba) brought a civil suit against Japan Amusement Machinery Manufacturer Association (JAMMA; president, Masaya Nakamura) at the Tokyo District Court.

This action was taken as a reaction to the fact that at its meeting of the board of directors held on January 28, JAMMA expelled Bonanza, Mikuma Industry Co., Ltd. and Coin Journal Co., Ltd. (See "Game Machine" No. 208). Of these three Bonanza alone brought the civil suit asserting that its name had been illegally struck from JAMMA, and it should again be admitted as a member.

JAMMA referred to the fact that a video poker table type game manufactured by Bonanza had become one of the major machines involved in illegal gambling and that it has spread across Japan peaking last year. In fact, Bonanza had been investigated concerning these problems. Additionally, JAMMA awarded Bonanza an opportunity to explain these circumstances. After these steps JAMMA expelled Bonanza at the meeting of the board of directors held on January 18. In reply to Bonanza's suit, JAMMA noted that Bonanza was legally expelled, not illegally. Since May 10 oral plea have taken place but it is generally said that the chances are against Bonanza being allowed to rejoin JAMMA.

## Software Program Protection Being Discussed By MITI JAMMA Proposed Vid Game Copyright

In January this year the Ministry of International Trade and Industry (MITI) set up the "Committee for the Preparation of Software Infrastructure" which was formulated to discuss legislation concerning the protection of computer program copyrights. At a hearing held on June 28 by the committee, Masaya Nakamura, chairman of Japan Amusement Machinery Manufacturers Association (JAMMA) appeared in person, and stated that it is hoped that a new law will be established to protect video game copyrights.

The "Committee for the Preparation of Software Infrastructure" is discussing measures to protect computer programs and its conclusions will be submitted to the government. As occasion calls, some of the conclusions will be submitted to the Diet in the form of a government sponsored bill. The hearing held on June 28 was aimed at soliciting the views and opinions of the related trade representatives. Masaya Nakamura, chairman of JAMMA, expressed his ideas at this hearing. Although copyrights of video games have been virtually established at least as programs concerning literary works their copyrights as audio-visual works remain yet to be established. A case now is on trial. The simplest solution will be to apply audio-visual copyrights of video games to the existing Copyright Law of Japan. But, revision of a law is no easy matter. Thus, practical steps will be to

compensate for insufficient areas in the existing law with court judgments, while taking action so that the move towards legislation now in progress will be accelerated in favor of video game copyrights. In view of these circumstances, Masaya Nakamura expressed his opinions as a representative of the whole AM trade.

## Irem Licenses New Video "Zippy Race" To Williams, U.S.A.

Irem Corporation of Osaka (president, Tetsu Takashima) has recently announced that it has granted manufacturing rights for its video game "Zippy Race" to Williams Electronics Inc. of Chicago, U.S.A. (president, Michael Stroll).

The relevant licence was granted to cover the U.S.A. and Canadian markets, and the agreement went into effect on June 15. Williams will sell "Zippy Race" in the U.S. market under the name "Motorace U.S.A."

The theme of Irem's video game "Zippy Race" is to race across the U.S. from Los Angeles, to New York by motor bicycle. It began to sale in the domestic market on June 10th, and its operations are reported to be doing quite well.



長さ1830mm幅1000mm高さ1300mm  
 電源100V 200W 91-17688号

**ASAHI ENGINEERING Co., Ltd.**  
 1387-2 Tannowa Misaki-cho Sennan-gun  
 OSAKA JAPAN TEL 07249-4-3063-0783

Editor: Masumi Akagi  
 Publisher: Amusement Press, Inc.  
 9-16, Kamiyamacho, Kita-ku,  
 Osaka, 530 Japan  
 ©1983 Amusement Press, Inc.

スペースファイターX



左右両攻撃、魔王を破壊して  
トリプルビームで激射攻撃、  
スーパーアクションが痛快。

未知の宇宙に潜む怪しい予感。司令艦を撃て... 敵の要塞を壊滅せよ!



© 1983 T.Nihon Bussan Co., Ltd



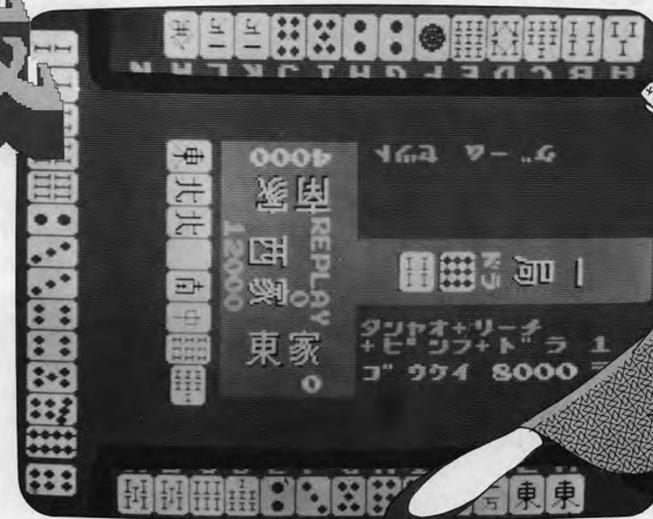
ビンツと勝負!! 《好評発売中》

ボーナス・1人プレイ

- 1トップ → 1クレジット
- 2トップ → 2クレジット
- 役満 → 10クレジット

ボーナス・対局プレイ

- 2プレーヤー共に原点 (9,000点)オーバー → 2クレジット
- 役満貫(ツモ又はコンピュータからのフリコミの場合) → 10クレジット



**Nichibutsu**  
日本物産株式会社

本社 大阪市北区天神橋1丁目12番9号 〒530  
☎(06)353-5211(代) TELEX 523-6891NCBCOLJ  
東京日本物産(株) 東京都中央区日本橋蛸留町1丁目5番12号  
ヤシマ日本橋ビル 〒103 ☎(03) 664-5271(代)

札幌営業所 札幌市豊平区中の島1条7丁目1-1京玉もなみマンション ☎(011) 824-2571(代) 〒062  
 仙台営業所 仙台市本町2丁目14番21号 函南ビル1F ☎(0222) 65-5571(代) 〒980  
 京都営業所 京都府久世郡御山町大字市田小字新珠城122-1 ☎(0774) 44-6262(代) 〒613  
 奈良営業所 奈良市大宮町3丁目4番25号 やまとビル3F ☎(0742) 33-6311(代) 〒630  
 広島営業所 広島市京橋町2丁目6番地 日物ビル ☎(082) 264-4531(代) 〒730  
 (株)ニチブツ九州 福岡市博多区博多駅前4-4-17 新常盤ビル1F ☎(092) 472-7221(代) 〒812  
 NICHIBUTSU U.S.A. CORP. NICHIBUTSU U.K.LTD. NICHIBUTSU EUROPE GMBH