

# LUCIANE SANTOS

Front-end Developer  
& UI Designer

## SOBRE

Profissional Front-End com mais de três anos de experiência em desenvolvimento web dominando as linguagens HTML, CSS/Sass, JavaScript e TypeScript. Criação de layouts utilizando o framework Angular e biblioteca ReactJS. Conhecimento de User Interface/User Experience para o design de interfaces utilizando a ferramenta Figma.

## HABILIDADES

Tecnologias/ferramentas que tive/tenho contato durante os anos além dos citados acima:

- VueJS
- React Native/Expo
- Styles Components
- NodeJs
- GraphQL
- RxJS
- SASS
- Google Analytics
- Microfrontend

## IDIOMAS

- Português - Nativo
- Inglês

## CONTATO

(31) 9 9127-9047

[lucianesantcs@gmail.com](mailto:lucianesantcs@gmail.com)

[lucianesantcs.github.io](https://lucianesantcs.github.io)

[linkedin.com/in/lucianesantcs](https://linkedin.com/in/lucianesantcs)

## PROFISSIONAL

### Desenvolvedora Front-end Somos Ed (2021 – Presente)

- Experiente em desenvolvimento e manutenção de layouts a partir do Figma, utilizando HTML, SCSS e Typescript com Angular 12+;
- Utilização dos princípios de design de software SOLID, DRY, KISS para garantir uma experiência do usuário de alta qualidade de layouts seguindo as melhores práticas de desenvolvimento;
- Consumo de API's Rest e manutenção de código Back-End em NodeJs + GraphQL;
- Experiência na manutenção de projetos com arquitetura Microfrontend;
- Criação de testes automatizados E2E com Playwright em Typescript, seguindo o padrão Page Object Model.

### Desenvolvedora Front-end Autodidata (2014 – Presente)

- Dedicção na jornada profissional em desenvolvimento web como autodidata.
- Criação de projetos pessoais utilizando HTML, CSS e JavaScript, além de frameworks como Angular e React.
- Criação de interfaces utilizando o Figma.

# EDUCAÇÃO

## **ReactJs Avançado**

Digital Innovation One Inc. (2021)

Hooks, Context API, Render Props, PropTypes, etc.

## **Formação Angular**

Alura (2021)

Arquiteturas, formulários & fluxo de navegação; Acessibilidade avançado; Testes automatizados; RxJS e programação reativa.

## **Design de Interfaces**

UDEMY (2019)

Briefing, wireframes, tipografia e cores em UI design. Criação de interfaces usando Photoshop CC. Básico de manipulação de SVGs para icons e Logos no Illustrator.

## **Desenvolvimento Web**

UDEMY (2019)

Sites desde o HTML puro ao avançado com CSS3 (também uma noção de Sass), framework Bootstrap, e com integração de JavaScript/Jquery para o front-end. Conhecimento inicial sobre as linguagens back-end e com CMS WordPress.