

Projekte und Produkte in Python

Python wird eingesetzt von Firmen und Institutionen wie Google, YouTube, Industrial Light and Magic, Airbus, der NASA oder dem DLR, u.a. für Internet-Applikationen sowie graphische und wissenschaftliche Anwendungen. Auch bei Open-Source-Projekten und kleineren Firmen ist Python verbreitet.



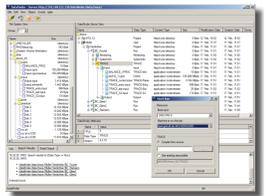
BSCW

Webbasiertes Werkzeug für die verteilte Zusammenarbeit. Anwender tauschen darüber Dokumente, Termine, Kontakte, Aufgaben und Notizen in gemeinsamen Arbeitsbereichen aus. BSCW eignet sich insbesondere für die standortübergreifende Kooperation. Das System ermöglicht die Zusammenarbeit in unterschiedlichen Benutzergruppen und erfordert keine Softwareinstallation auf Seiten der Anwender.



DataFinder

Datenmanagementsystem für technisch-wissenschaftliche Daten. Er ist als Desktop-Applikation in Python und dem GUI-Framework Qt entwickelt. Der DataFinder wird in unterschiedlichen Einsatzgebieten genutzt. Durch Python-Skripte ist für beliebige Anwendungen anpassbar.



Digsby

Multiprotokoll Instant Messaging Client mit Unterstützung für AIM, MSN, Yahoo, ICQ, Google Talk und Jabber, ein Email-Benachrichtigungstool sowie ein Social Networking Tool mit Unterstützung für Facebook, LinkedIn, MySpace und Twitter. Implementiert in Python mit wxWindows.



Django

Ausgereiftes Framework zum Erstellen von Web-Applikationen. Ursprünglich von einem Zeitungsverlag entwickelt, lag die primäre Nutzung in der Programmierung eines CMS gemäß den Ansprüchen der Verlagsbranche. Django ist konzeptionell daher ein Projekt, das aus den Anforderungen der Praxis heraus entstanden ist.



Dropbox

Webdienst, der ein Netzwerk-Dateisystem für die Synchronisation von Dateien zwischen verschiedenen Rechnern und Benutzern bereitstellt und damit gleichzeitig eine Online-Datensicherung ermöglicht. Zum Zugriff gibt es Programme für die Betriebssysteme Mac OS X, iOS, Linux, Android, Blackberry, Symbian und Microsoft Windows.



Google App Engine

Plattform zum Entwickeln und Hosten von Web-Anwendungen auf der Infrastruktur von Google. Als erste Entwicklungsumgebung wurde Python bereit gestellt. Die Plattform bietet einen auf BigTable basierenden Datenspeicher, Zugriff auf APIs wie Authentifizierung, Mail-Versand, XMPP und Bildmanipulation, sowie die Möglichkeit zur Hintergrundverarbeitung von Tasks.



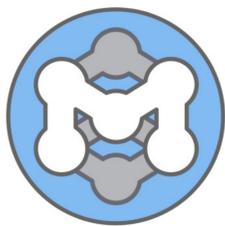
Mailman

Freie Software zum Verwalten von Email-Listen und elektronischen Newslettern. Mailman besitzt ein Web-Interface, das Benutzern und Administratoren eine einfache Verwaltung ihres Accounts bzw. der Mailinglisten erlaubt. Es bietet Archivierung, Inhalt- und Spam-Filterung, Senden täglicher Zusammenfassungen etc.



Mercurial

Mercurial ist ein freies verteiltes Versionsmanagementsystem, das effizient Projekte jeder Größe über eine einfache und intuitive Nutzerschnittstelle verwalten kann. Es ist plattformunabhängig in Python implementiert und kann durch Python-Skripte flexibel um weitere Funktionalität erweitert werden.



MoinMoin

Wiki Software basierend auf einem Flat-File-Storage-Mechanismus. Dadurch ist MoinMoin sehr portabel, leicht zu bearbeiten und einfach zu warten. Und es ist schnell. Es beinhaltet u.a. GUI WYSIWYG-Bearbeitung, Volltext-Suche, E-Mail sowie Access Control Lists (ACL) und TextChas für verbesserte Sicherheit. Derzeit wird an der Version 2.0 entwickelt.



TurboGears

Framework zur Entwicklung von Web-Anwendungen. Es hat eine Model-View-Controller-Architektur und setzt dafür jeweils auf ein Reihe ausgereifter Softwarekomponenten. Mit TurboGears sind viele produktive Webseiten realisiert, z.B. die Open-Source-Plattform SourceForge.net.



Trac

Webbasiertes Projekt-Managementsystem für Open-Source-Projekte. Es bietet standardmäßig ein Ticket-Tracking-System, ein Wiki und einen Repository-Browser und ist durch seine Komponenten-Architektur einfach erweiterbar. Es existieren zahlreiche Plugins, um Trac mit zusätzlichen Funktionen zu erweitern und mit anderen Systemen zu integrieren. Trac ist vollständig in Python implementiert.



YouTube

YouTube ist die beliebteste Plattform für Online-Videos. Jeder kann ganz einfach Videoclips hochladen und über Websites, Mobilgeräte, Blogs und E-Mails weitergeben. YouTube ist komplett in der Programmiersprache Python realisiert und läuft auf dem Apache Webserver.

„Python is fast enough for our site and allows us to produce maintainable features in record times, with a minimum of developers“
- Cuong Do, Software Architect, YouTube.com.

