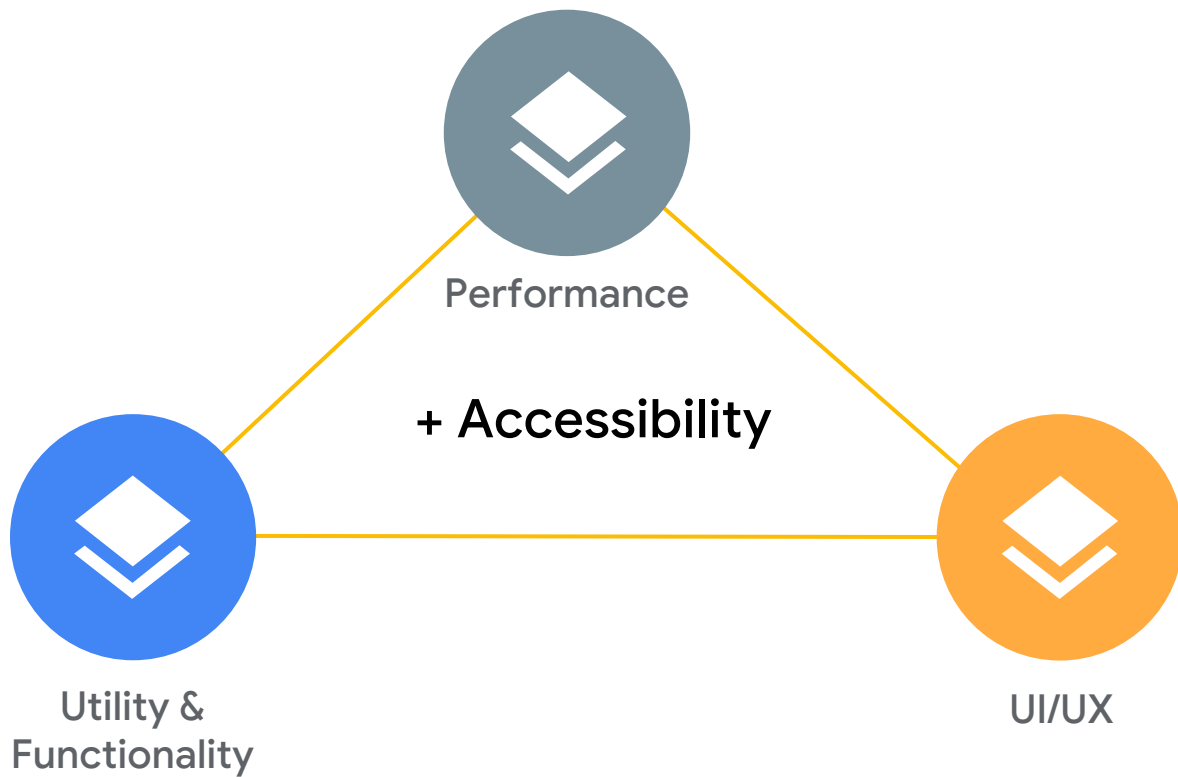


모바일 앱 접근성 알아보기 (Feat. Apple)

```
lookup.KeyValue  
f.constant(['en  
=tf.constant([G  
.lookup.StaticV  
_buckets=5)
```

좋은 모바일 개발자란?



Accessability란?

당신에게 편한 🍏 기능들.

누구나 쓸 수 있는 기술이야말로 가장 뛰어난 기술인 법.
그래서 우리는 제품 및 서비스를 설계할 때부터 포용성을
염두에 둡니다. 누구든 기본 탑재된 '손쉬운 사용' 기능들을
활용해 자신에게 가장 잘 맞는 방식으로 소통하고,
창작하고, 좋아하는 일들을 해낼 수 있도록 말이죠.



손쉬운 사용

모바일 앱 접근성 의무화

2013년 웹 접근성 의무화 법률이 통과,

2023년 모바일 앱 접근성 의무화 법률이 통과

시행령 (14조 5항) - 단계적 범위

2023년 7월 28일
공공 영역

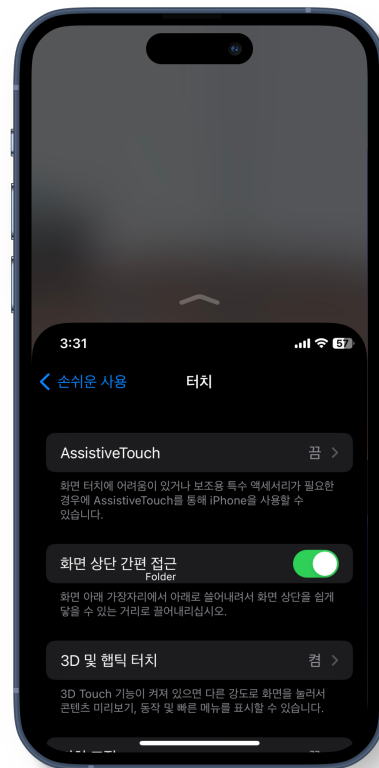
2024년 1월 28일
상시 100명 이상 민간

2024년 7월 28일
상시 100명 미만 민간

그렇다면, 장애가 있는 사람들만
활용하는 것일까?



우리도 활용하고 있는 접근성 도구들



Apple은 얼마나 접근성에 진심일까?

시각

신체 및 동작

듣기

말하기



Apple은 얼마나 접근성에 진심일까?

시각

신체 및 동작

듣기

말하기



Apple은 얼마나 접근성에 진심일까?

시각

신체 및 동작

듣기

말하기

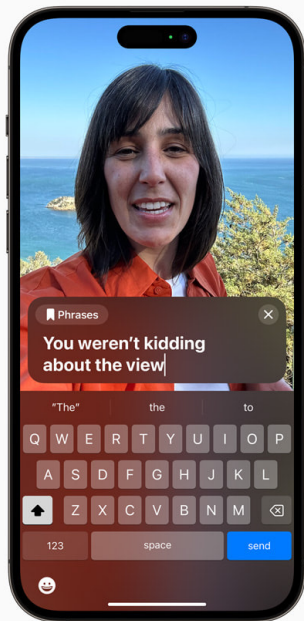


Apple은 얼마나 접근성에 진심일까?

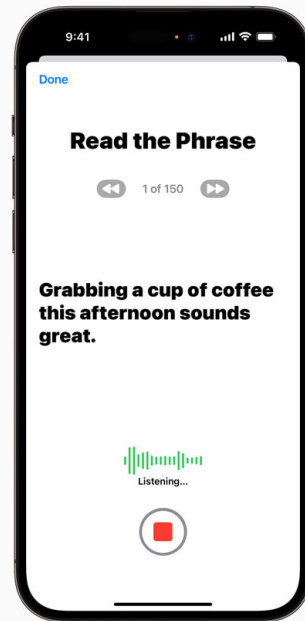
시각



신체 및 동작



듣기



말하기

VoiceOver란?



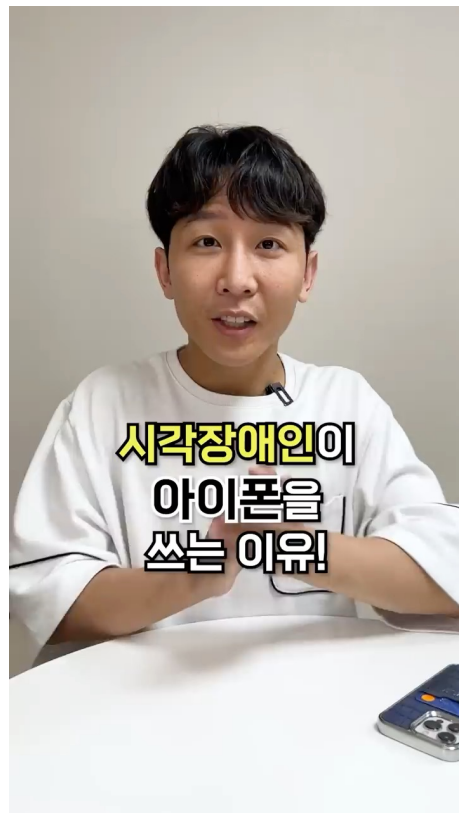
&



업데이트

VoiceOver

화면 속 벌어지는 일,
귀로 생생하게.



VoiceOver 적용해보기

isAccessibilityElement

- 접근성 요소를 지정하는 속성
- 기본 값은 true, 주로 불필요한 내용을 읽지 않게 하기 위해 사용.

```
let imageView = UIImageView() // 이미지 뷰 생성하기
imageView.isAccessibilityElement = false // 읽지 않습니다.
```

VoiceOver 적용해보기

accessibilityLabel

- 요소를 선택할 때 읽어주는 텍스트

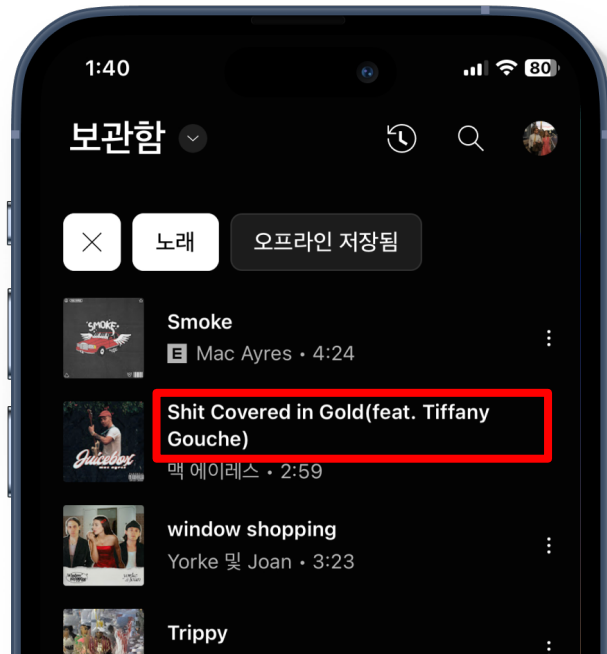
```
let addButton = UIButton() // 버튼 생성
button.setImage(UIImage(named: "add", for: .normal))
button.accessibilityLabel = "추가하기"
```

VoiceOver 적용해보기

accessibilityHint

- 요소에 대한 추가 설명이나, 동작시키기 위한 방법을 안내.

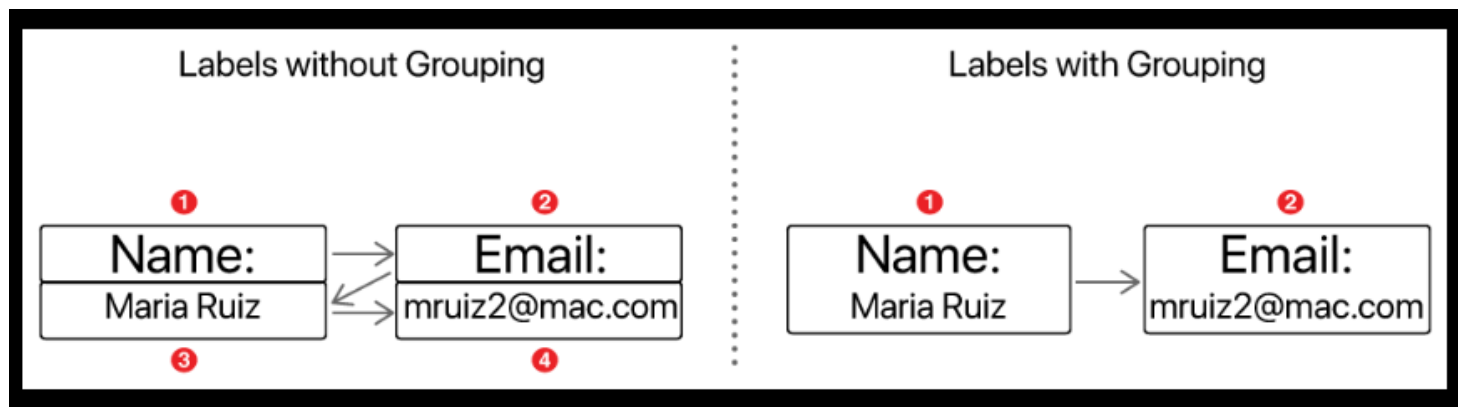
```
let musictitleLabel = UILabel()  
musictitleLabel.accessibilityLabel = "Shit Covered in Gold"  
musictitleLabel.accessibilityHint = "해당 레이블을 클릭하면 음악이 작성됩니다."
```

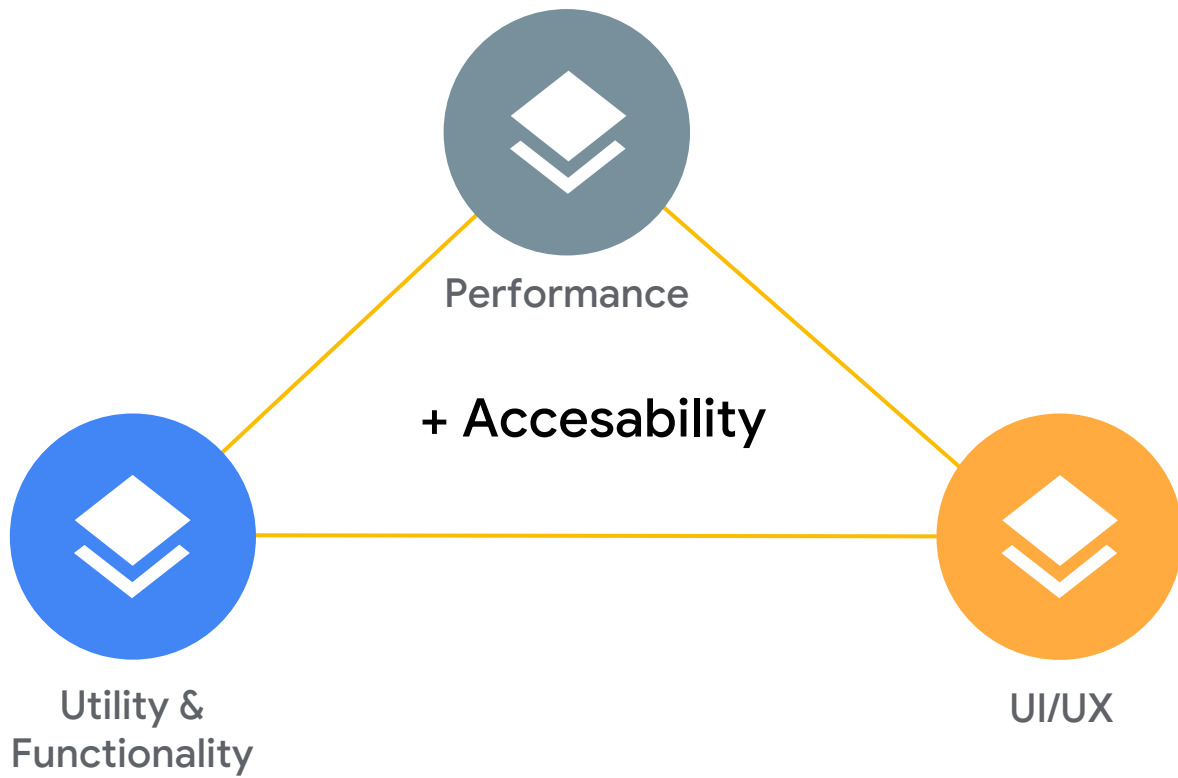


VoiceOver 적용해보기

주의해야할 점

- 그룹화 방법






```
child: Column(  
  crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.  
  children: [  
    /*2*/  
    Conta  
    pad  
    chi  
    '  
    s  
  )  
),  
,  
,  
Text(  
  'Ka  
  sty  
  c  
),  
,  
,
```

감사합니다 🙏