



안드로이드

Activity

&

Fragment

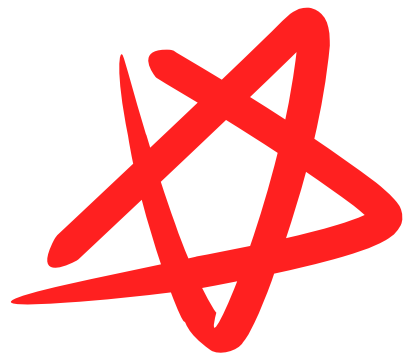
2023.03.16

# 무조건 사용하는 4대 컴포넌트 중 하나



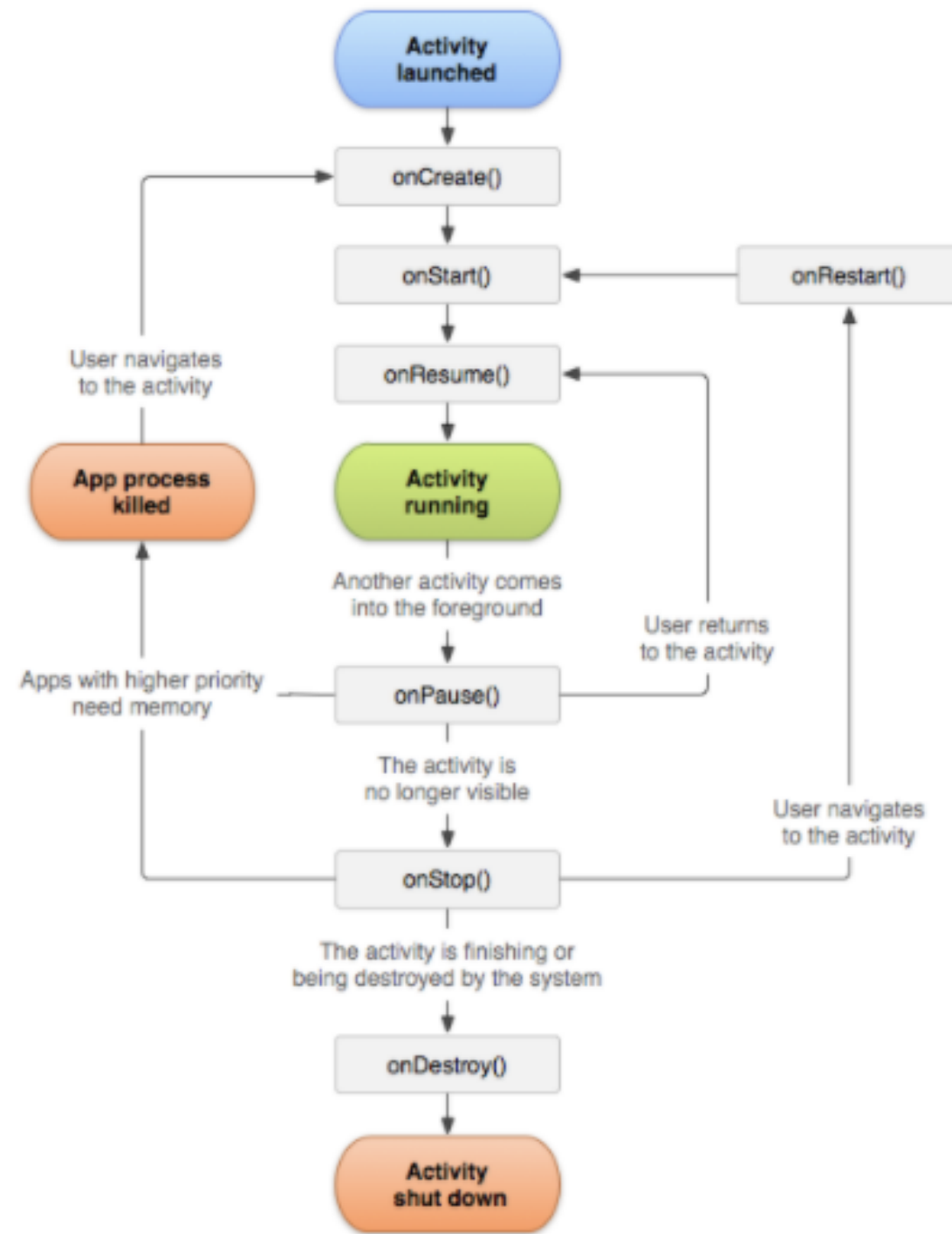
Activity는 안드로이드 시스템의 기본 구성요소 중 하나로  
사용자와 상호작용을 하는 UI를 제공하는 역할과 시스템에서  
해당 컴포넌트로 제어권을 가질 수 있는 진입점 역할

Entry  
Point



모든 화면 당 하나의 Activity로 관리를 하게 되면  
apk 크기도 커지고 화면 이동 간 시간적인 소요도 더 오래 걸릴 것입니다.  
너무 불필요하게 많이 만들지 않은 것이 권장되며,  
UI 액션이 많으면 Activity 사용을 고려하고  
그게 아니라면 Fragment나 popup으로 대체하면 좋습니다.

# Activity의 생명주기



# fragment

- ✓ 액티비티 내에만 존재할 수 있습니다.
- ✓ 액티비티의 생명주기 내에서 프래그먼트만의 생명주기를 가집니다.
- ✓ 액티비티가 파괴되면 액티비티 내의 프래그먼트들은 모두 파괴됩니다.

# fragment의 생명주기

