

박승재

컴퓨터는 마법으로 돌아가지 않는다. 원리에 집중하자.

만 23세, 군필

astro.psj@gmail.com

<https://github.com/Astro36>



학력

- 2019.03 ~ 2024.08 **인하대학교 학사 졸업**
정보통신공학 전공, 글로벌금융학 부전공
학점 4.41/4.5, 석차 2/189
- 2016.03 ~ 2019.02 **백석고등학교 졸업**

교육이력

- 2020.05 ~ 2020.12 **SW마에스트로 제11기 연수과정 수료**, 창의도전형 SW인재육성 정부지원 사업
자연어 빅데이터를 이용한 한글 교정 및 점진적 성능 향상이 가능한 불법 스팸·
매크로 탐지 솔루션 개발(Python, C++)
창업, 프로그래밍, AI 멘토링 교육 이수
과학기술정보통신부, 정보통신기획평가원 주관 / 한국정보산업연합회 운영
- 2018.07 **제4회 국가슈퍼컴퓨팅 청소년캠프 수료**, 고등학생 슈퍼컴퓨팅 인재발굴 사업
베어울프 타입 슈퍼컴퓨터 강의, MPI 병렬 프로그래밍 실습, AI, 드론 활용 교육
한국과학기술정보연구원, UNIST 주관

수상 및 사회경험

- 2023.09 ~ 2023.12 **2023 데이터 크리에이터 캠프, 우수상**
빅데이터 멘토링 해커톤: 딥러닝 음식 이미지 분류 챌린지
K-ICT 빅데이터센터 주최 / 과학기술정보통신부, 한국지능정보사회진흥원 주관
- 2019.09 ~ 2020.01 **풀스택 프리랜서 개발자**
INSIGHT: 인공지능 멘탈 헬스케어 솔루션 스타트업, [1천만 원 프로젝트]
안드로이드 앱 및 인공지능 모델 API 서버 개발
- 2018.03 **KAIST Creative Team Coding Challenge, 우수상**
중·고등학생 소프트웨어 프로젝트 공모전
KAIST, NCSOFT 주최 / KAIST 과학영재교육연구원 주관

자격증

- 리눅스마스터 2급 한국정보통신진흥협회, 2023.12
- 디지털정보활용능력 스프레드시트 고급, 한국정보통신진흥협회, 2012.12
- 워드프로세서 중급, 한국정보통신진흥협회, 2012.04
- 프리젠테이션 고급, 한국정보통신진흥협회, 2011.09

동아리

- 2023.03 ~ 2024.08 **블루칩 뮤추얼펀드, 인하대학교 주식투자 동아리**
리서치 팀장 및 펀드 매니저(2024.01 ~ 2024.06), [펀드 운용규모 최고금액: 4천만 원]
기업분석 세미나(YouTube) 발표, 기업분석 보고서 작성 및 인천일보 기고
- 2019.03 ~ 2024.08 **인트아이, 인하대학교 정보통신공학과 프로그래밍 소모임**
소모임 회장(2023.07 ~ 2024.03), 프로그래밍 스터디 모임 및 블로그 운영,
[블로그 조회수: 총 24만 회, 월 9천 회]
- 2022.09 ~ 2023.06 **IBAS, 인하대학교 빅데이터 학술동아리**
빅데이터 및 인공지능 논문 리뷰 스터디
- 2019.03 ~ 2023.06 **인하대학교 정보통신공학과 학생회**
- 2019.03 ~ 2020.02 **Prography 4기 ~ 5기, 연합 IT프로젝트 동아리**
프론트엔드·백엔드 개발자 트랙, 심리상담사 매칭 플랫폼 및 힐링 음악 앱 개발
안드로이드 앱 및 API 서버 담당(풀스택) / 서버와 PG사 결제 API 연동 업무 수행
- 2019.03 ~ 2019.12 **WEBS, 인하대학교 창업지원단 소속 창업동아리**

보유기술

- 프로그래밍 언어 C++, Java, Kotlin, JavaScript, TypeScript, Python, Rust, Dart
- 플랫폼 & 프레임워크 Arduino, Spring, Android, Node.js, Flutter
AI: TensorFlow, PyTorch
DevOps: Docker
- 데이터베이스 MySQL, PostgreSQL, MongoDB

프로젝트

- 2024.01 **BCMF NAV, 동아리 프로젝트** [Tailwind CSS](#) [GitHub Actions](#)
교내 주식투자 동아리에서 운영하는 블루칩 뮤추얼펀드의 주당순자산가치 (NAV)와 총운용자산(AUM)를 매일 계산해서 보여주는 서비스(반응형 디자인)

| BCMF | | | | | |
|---------------------------|--------------|-----------|------------|---------|-------|
| Blue Chip Mutual Fund | | | | | |
| 기준가(NAV) | 13,978원 | | | | |
| 순자산총액(AUM) | 39,013,819원 | | | | |
| 최초상장일(Inception Date) | 2019년 12월 1일 | | | | |
| 발행주식수(Shares Outstanding) | 2,791주 | | | | |
| 거래단위(Trading Unit) | 1주 | | | | |
| 구성종목(PDF) | | | | | |
| 종목코드 | 종목명 | 수량(주) | 평가금액(원) | 평가손익(%) | 비율(%) |
| 069500 | KODEX 200 | 400 | 15,232,000 | +21.06 | 39.04 |
| 035420 | NAVER | 22 | 4,224,000 | -5.72 | 10.83 |
| 079550 | LG에너지 | 12 | 2,180,400 | +48.81 | 5.59 |
| 251970 | 빙에코리어 | 95 | 2,175,500 | -10.05 | 5.58 |
| 329180 | HD현대중공업 | 16 | 1,998,400 | +2.13 | 5.12 |
| 006400 | 삼성SDI | 4 | 1,812,000 | +16.86 | 4.64 |
| 001060 | JW중외제약 | 51 | 1,685,550 | +46.76 | 4.32 |
| 052690 | 한천기술 | 20 | 1,306,000 | -7.11 | 3.35 |
| 225570 | 넥스게임즈 | 90 | 1,276,200 | +0.71 | 3.27 |
| 161890 | 한국콜마 | 10 | 507,000 | +2.53 | 1.30 |
| KRW | 원화예금 | 6,616,769 | 6,616,769 | - | 16.96 |
| 포트폴리오 분석 | | | | | |
| 보유종목수 | 10종목 | | | | |
| 주식보유비중 | 83.04% | | | | |
| 현금보유비중 | 16.86% | | | | |
| 포트폴리오 52주 베타 | 0.76 | | | | |

| BCMF | | | | |
|---------------------------|--------------|-----------|-------|--|
| Blue Chip Mutual Fund | | | | |
| 기준가(NAV) | 13,810원 | | | |
| 순자산총액(AUM) | 38,544,838원 | | | |
| 최초상장일(Inception Date) | 2019년 12월 1일 | | | |
| 발행주식수(Shares Outstanding) | 2,791주 | | | |
| 거래단위(Trading Unit) | 1주 | | | |
| 구성종목(PDF) | | | | |
| 종목코드 | 종목명 | 수량(주) | 비율(%) | |
| 069500 | KODEX 200 | 400 | 39.07 | |
| 035420 | NAVER | 22 | 11.02 | |
| 251970 | 빙에코리어 | 95 | 5.99 | |
| 329180 | HD현대중공업 | 16 | 5.07 | |
| 006400 | 삼성SDI | 4 | 4.36 | |
| 001060 | JW중외제약 | 51 | 4.13 | |
| 052690 | 한천기술 | 20 | 3.45 | |
| 225570 | 넥스게임즈 | 90 | 3.16 | |
| 161890 | 한국콜마 | 10 | 1.32 | |
| KRW | 원화예금 | 9,645,738 | 22.43 | |
| 포트폴리오 분석 | | | | |
| 보유종목수 | 9종목 | | | |
| 주식보유비중 | 77.57% | | | |
| 현금보유비중 | 22.43% | | | |
| 포트폴리오 52주 베타 | 0.71 | | | |

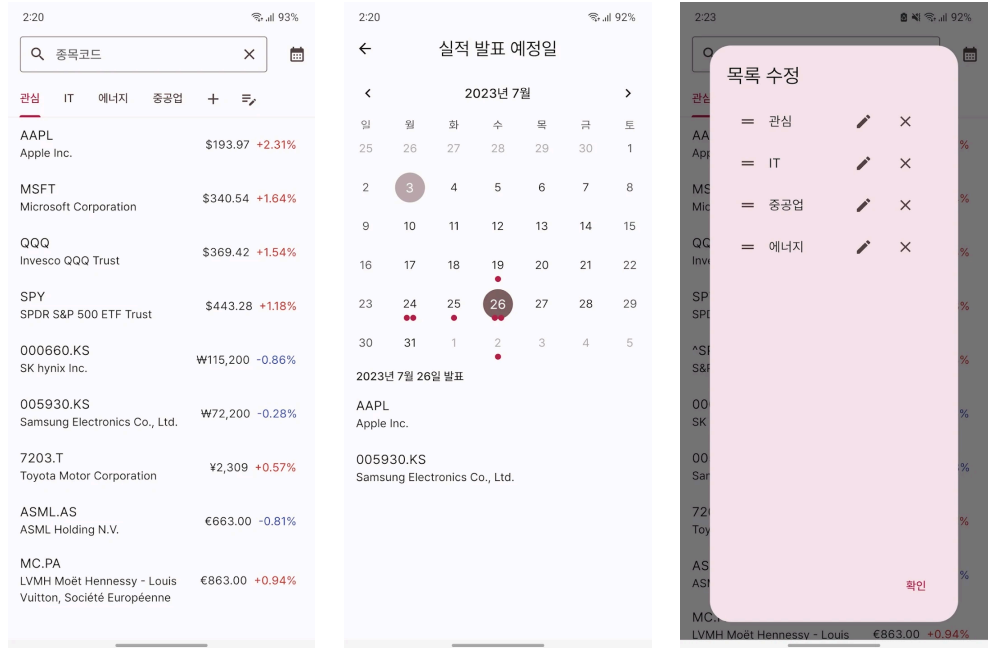
Copyright © Blue Chip Mutual Fund. All rights reserved.

Copyright © Blue Chip Mutual Fund. All rights reserved.

2023.06 ~ 2023.07

Stock Earnings Calendar, 토이 프로젝트 Flutter

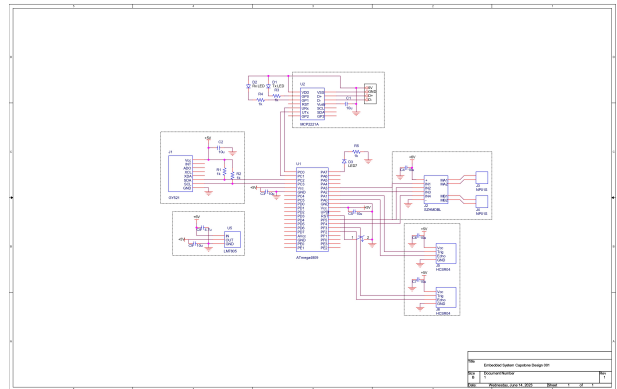
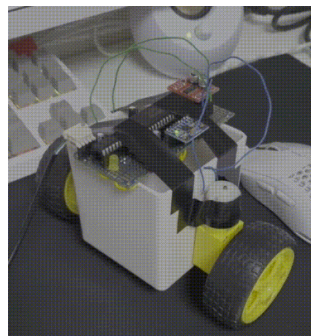
관심기업의 주가와 실적 발표일을 보여주는 달력, Google Play에 업로드



2023.05 ~ 2023.06

Self-Balancing Robot, 교과목 프로젝트 C++

PID 제어를 이용한 2륜 자가균형 로봇, ATmega4809와 MPU6050 센서 사용, 외부 라이브러리 없이 데이터시트를 참고해 구현, 임베디드시스템설계: 최종 프로젝트

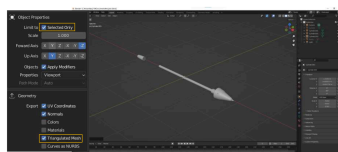


2022.12

3D Product Catalog, 교과목 프로젝트 C++

3D 제품 반응형 카탈로그, OpenGL과 Blender(모델링) 이용, 컴퓨터그래픽스 설계: 미니 프로젝트

Blender 렌더링 과정



플랜의 각 부분 별로 따로 모델링하여 OpenGL 프로그래밍 상에서 개별적으로 조작 가능하게 함



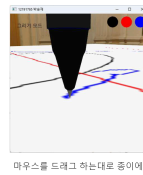
키보드/마우스 입력

- 그래픽 모드에서는 움직임만 눈의 움직임을 시뮬레이션
- 관심 모드와 전체 모드는 불행히도 잘 보이도록 시뮬레이션이 되어있다. 현재 모드는 전체 애니메이션을 제공한다.
- 그림파일 저장은 유한한 용량을 줄여주는 듯한 애니메이션을 보여준다.
- 전체화면 상태에서는 키보드 및 마우스 입력을 무시한다.

블렌 그리기 모드

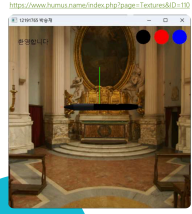
```

1. 블렌 그리기 모드
2. 블렌 그리기 모드
3. 블렌 그리기 모드
4. 블렌 그리기 모드
5. 블렌 그리기 모드
6. 블렌 그리기 모드
7. 블렌 그리기 모드
8. 블렌 그리기 모드
9. 블렌 그리기 모드
10. 블렌 그리기 모드
11. 블렌 그리기 모드
12. 블렌 그리기 모드
13. 블렌 그리기 모드
14. 블렌 그리기 모드
15. 블렌 그리기 모드
16. 블렌 그리기 모드
17. 블렌 그리기 모드
18. 블렌 그리기 모드
19. 블렌 그리기 모드
20. 블렌 그리기 모드
21. 블렌 그리기 모드
22. 블렌 그리기 모드
23. 블렌 그리기 모드
24. 블렌 그리기 모드
25. 블렌 그리기 모드
26. 블렌 그리기 모드
27. 블렌 그리기 모드
28. 블렌 그리기 모드
29. 블렌 그리기 모드
30. 블렌 그리기 모드
31. 블렌 그리기 모드
32. 블렌 그리기 모드
33. 블렌 그리기 모드
34. 블렌 그리기 모드
35. 블렌 그리기 모드
36. 블렌 그리기 모드
37. 블렌 그리기 모드
38. 블렌 그리기 모드
39. 블렌 그리기 모드
40. 블렌 그리기 모드
41. 블렌 그리기 모드
42. 블렌 그리기 모드
43. 블렌 그리기 모드
44. 블렌 그리기 모드
45. 블렌 그리기 모드
46. 블렌 그리기 모드
47. 블렌 그리기 모드
48. 블렌 그리기 모드
49. 블렌 그리기 모드
50. 블렌 그리기 모드
51. 블렌 그리기 모드
52. 블렌 그리기 모드
53. 블렌 그리기 모드
54. 블렌 그리기 모드
55. 블렌 그리기 모드
56. 블렌 그리기 모드
57. 블렌 그리기 모드
58. 블렌 그리기 모드
59. 블렌 그리기 모드
60. 블렌 그리기 모드
61. 블렌 그리기 모드
62. 블렌 그리기 모드
63. 블렌 그리기 모드
64. 블렌 그리기 모드
65. 블렌 그리기 모드
66. 블렌 그리기 모드
67. 블렌 그리기 모드
68. 블렌 그리기 모드
69. 블렌 그리기 모드
70. 블렌 그리기 모드
71. 블렌 그리기 모드
72. 블렌 그리기 모드
73. 블렌 그리기 모드
74. 블렌 그리기 모드
75. 블렌 그리기 모드
76. 블렌 그리기 모드
77. 블렌 그리기 모드
78. 블렌 그리기 모드
79. 블렌 그리기 모드
80. 블렌 그리기 모드
81. 블렌 그리기 모드
82. 블렌 그리기 모드
83. 블렌 그리기 모드
84. 블렌 그리기 모드
85. 블렌 그리기 모드
86. 블렌 그리기 모드
87. 블렌 그리기 모드
88. 블렌 그리기 모드
89. 블렌 그리기 모드
90. 블렌 그리기 모드
91. 블렌 그리기 모드
92. 블렌 그리기 모드
93. 블렌 그리기 모드
94. 블렌 그리기 모드
95. 블렌 그리기 모드
96. 블렌 그리기 모드
97. 블렌 그리기 모드
98. 블렌 그리기 모드
99. 블렌 그리기 모드
100. 블렌 그리기 모드
    
```



마우스를 드래그 하신대로 줄이여 선을 그릴 수 있습니다.

큐브맵 배경



```

1. 큐브맵 배경
2. 큐브맵 배경
3. 큐브맵 배경
4. 큐브맵 배경
5. 큐브맵 배경
6. 큐브맵 배경
7. 큐브맵 배경
8. 큐브맵 배경
9. 큐브맵 배경
10. 큐브맵 배경
11. 큐브맵 배경
12. 큐브맵 배경
13. 큐브맵 배경
14. 큐브맵 배경
15. 큐브맵 배경
16. 큐브맵 배경
17. 큐브맵 배경
18. 큐브맵 배경
19. 큐브맵 배경
20. 큐브맵 배경
21. 큐브맵 배경
22. 큐브맵 배경
23. 큐브맵 배경
24. 큐브맵 배경
25. 큐브맵 배경
26. 큐브맵 배경
27. 큐브맵 배경
28. 큐브맵 배경
29. 큐브맵 배경
30. 큐브맵 배경
31. 큐브맵 배경
32. 큐브맵 배경
33. 큐브맵 배경
34. 큐브맵 배경
35. 큐브맵 배경
36. 큐브맵 배경
37. 큐브맵 배경
38. 큐브맵 배경
39. 큐브맵 배경
40. 큐브맵 배경
41. 큐브맵 배경
42. 큐브맵 배경
43. 큐브맵 배경
44. 큐브맵 배경
45. 큐브맵 배경
46. 큐브맵 배경
47. 큐브맵 배경
48. 큐브맵 배경
49. 큐브맵 배경
50. 큐브맵 배경
51. 큐브맵 배경
52. 큐브맵 배경
53. 큐브맵 배경
54. 큐브맵 배경
55. 큐브맵 배경
56. 큐브맵 배경
57. 큐브맵 배경
58. 큐브맵 배경
59. 큐브맵 배경
60. 큐브맵 배경
61. 큐브맵 배경
62. 큐브맵 배경
63. 큐브맵 배경
64. 큐브맵 배경
65. 큐브맵 배경
66. 큐브맵 배경
67. 큐브맵 배경
68. 큐브맵 배경
69. 큐브맵 배경
70. 큐브맵 배경
71. 큐브맵 배경
72. 큐브맵 배경
73. 큐브맵 배경
74. 큐브맵 배경
75. 큐브맵 배경
76. 큐브맵 배경
77. 큐브맵 배경
78. 큐브맵 배경
79. 큐브맵 배경
80. 큐브맵 배경
81. 큐브맵 배경
82. 큐브맵 배경
83. 큐브맵 배경
84. 큐브맵 배경
85. 큐브맵 배경
86. 큐브맵 배경
87. 큐브맵 배경
88. 큐브맵 배경
89. 큐브맵 배경
90. 큐브맵 배경
91. 큐브맵 배경
92. 큐브맵 배경
93. 큐브맵 배경
94. 큐브맵 배경
95. 큐브맵 배경
96. 큐브맵 배경
97. 큐브맵 배경
98. 큐브맵 배경
99. 큐브맵 배경
100. 큐브맵 배경
    
```

2022.07 ~ 2022.08

ICE Market, 학생회 프로젝트 [React] [Spring] [MySQL]

정보통신공학과 온라인 중고장터 서비스, 학생회 공약 실행
 팀 프로젝트 - 역할: Docker와 NGINX 세팅, Spring 웹 소켓을 이용한 1대1 채팅 API 구현

03. 2022 학과 운영 총평 및 피드백
 - 정보통신공학과 학생회 사이트 재작업 결과물 보고

백엔드
 멘토 : 16 전진규 선배님
 20 김민겸 (팀장)
 19 박경대
 19 박승재
 19 허영은
 20 이정연
 21 김승겸
 22 윤어준

프론트엔드
 멘토 : 15 전수연 선배님
 17 정연한 (팀장)
 19 김두미
 20 최수빈

1. notion 을 이용한 문서 공유 및 Today-I-Learned 작성
 → 원활한 소통 및 팀원 간 동기부여

2. github 를 이용하여 코드 공유 및 코드 리뷰
 → 효율적인 프로젝트 협업

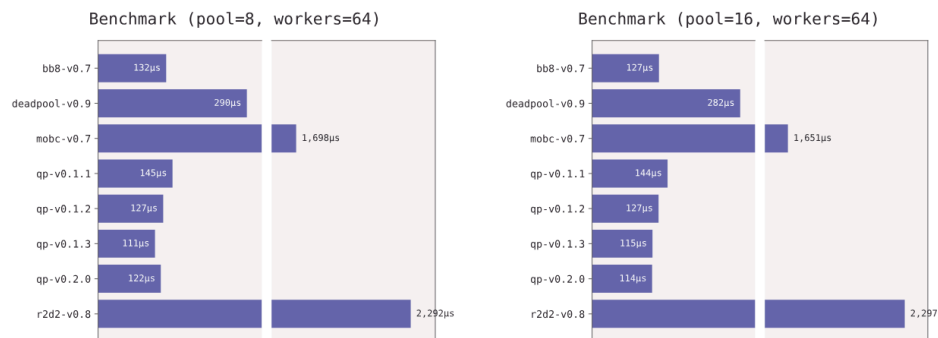
3. Gather town 플랫폼을 이용한 전체/백엔드 별/프론트엔드 별 정기회의
 → 비대면 상황에서 효과적인 소통을 통해 개발 진행 상황을 공유

4. 학생회 서버 구축 & 도메인 구매하여 최종 배포 완료
 → www.ice-ife.co.kr

2021.11 ~ 2021.12

Quick Pool, 오픈소스 [Rust]

고성능 비동기 Generic Pool, 자원할당 Queue에 Lock-free 자료구조 적용,
 [다운로드: 2.1천 회]



2020.07 ~ 2020.12

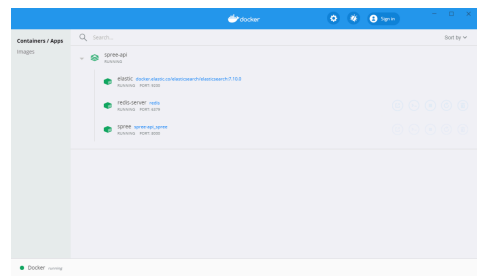
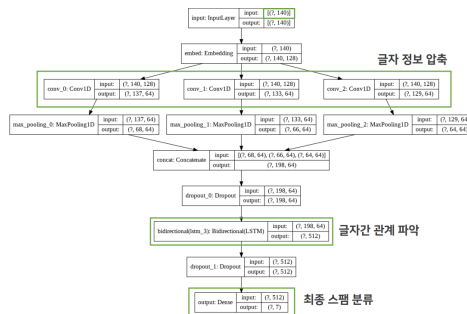
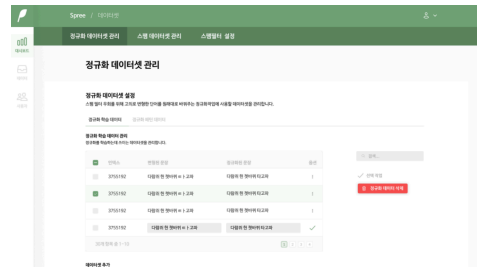
Spree, 창업 [Django] [TensorFlow] [C++]

자연어 빅데이터를 이용한 한글 교정 및 점진적 성능 향상이 가능한 불법 스팸·
 매크로 탐지 솔루션, IITP-2020-SW마에스트로과정,
 팀 프로젝트 - 역할: CNN 기반 스팸 메시지 분류 모델 설계, 학습된 모델을 C++
 라이브러리 형태로 포팅해 배포

2020.07 ~ 2020.08

↳ Kotka, 오픈소스 [Python]

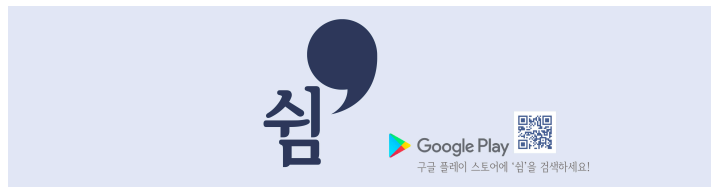
데이터 Augmentation을 위한 한글 난독화 도구, IITP-2020-SW마에스트로과정



2019.09 ~ 2020.02

Shim, 창업 [Android] [Express.js] [MySQL]

심리상담사 매칭 플랫폼 및 힐링 음악 앱, Prography 4~5기 팀 프로젝트 - 역할: 안드로이드 앱 및 API 서버 개발, 서버와 PG사 결제 API 연동 업무 수행



정강2 | 강찬 박승재 하태린 정예은

심은 마음의 평화와 안정을 찾고 싶어 하는 이들을 위한 힐링 어플리케이션입니다. 너무 피곤하지만 잠은 안 올 때, 공부하고 싶은데 집중이 안 될 때 심으로 찾아주세요!

1. 홈
여름을 실컷하면 가장 먼저 나오는 화면입니다. 계절별 마감을 노래를 감상하세요.

2. 음악
FOCUS/RELAX/CLASSIC 세 분야로 나눈 노래들을 감상하실 수 있습니다. 좋아하는 노래는 하트를 눌러 MY에 담아보세요.

3. ASMR
부드러운 발도 소리, 어릴 시절 소리, 장난감 딸고리 등 다양한 ASMR 콘텐츠가 준비되어 있습니다.

4. 호흡
천천히 숨을 돌리마시고, 몸뭉치가 내뿜어져, 평온한 감정을 느껴보세요.

Front End 강찬, 박승재

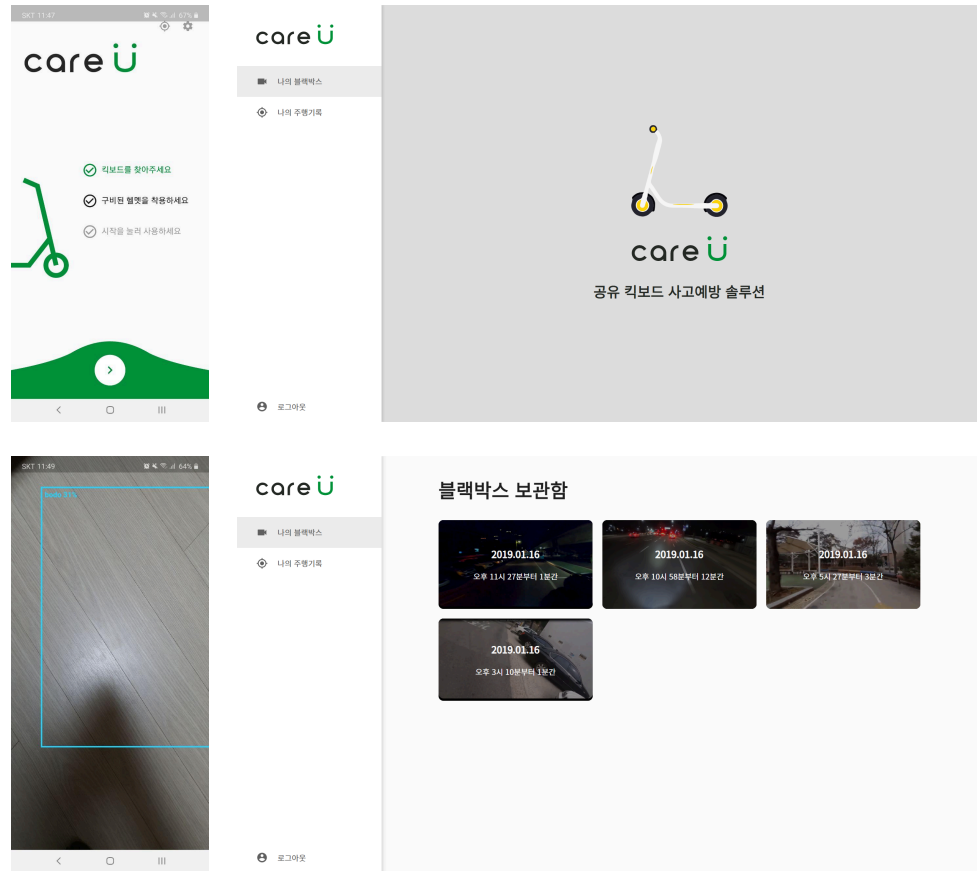
Back End 하태린, 정예은

2020.01

Care U, 해커톤 Flutter TensorFlow

컴퓨터 비전 기술을 활용한 공유킵보드 사고 예방 솔루션, 2020 슈퍼 챌린지 해커톤

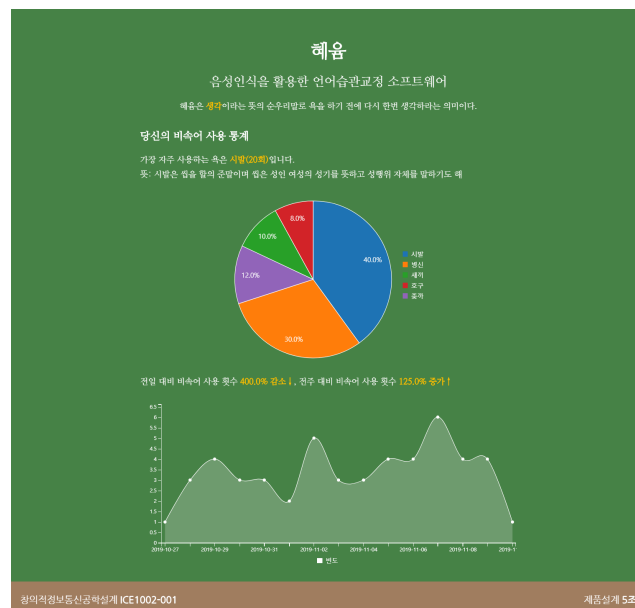
팀 프로젝트 - 역할: TensorFlow Lite 모델을 실행하는 Flutter 앱 개발



2019.11 ~ 2019.12

Hyeyum, 교과목 프로젝트 Express.js Python

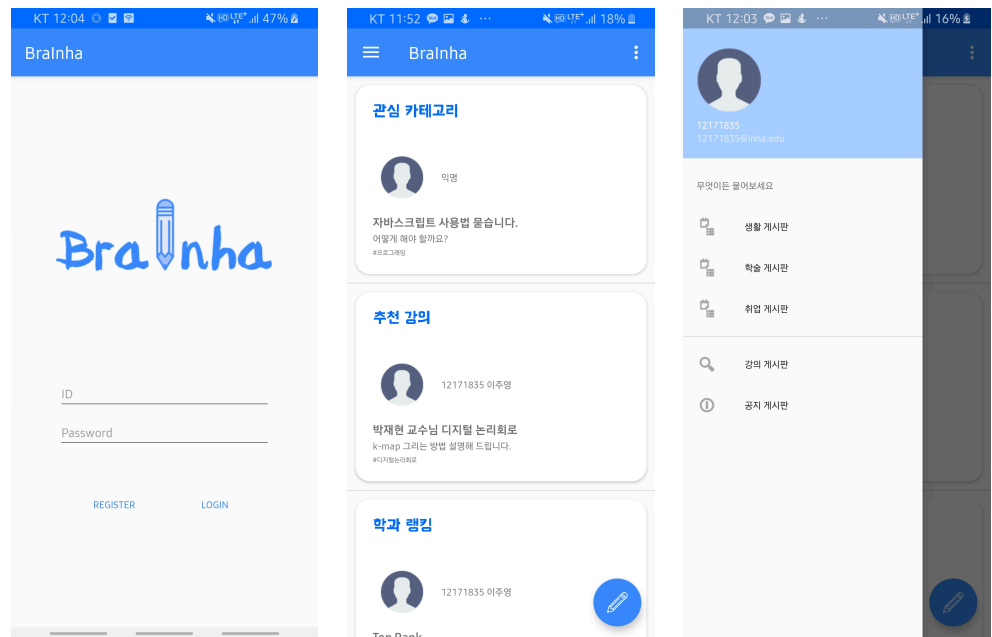
Google 음성 인식 API를 이용한 언어 습관 교정 로봇, 창의적 정보통신공학설계: 최종 프로젝트



2019.11

Brainha, 해커톤 Android Express.js MySQL

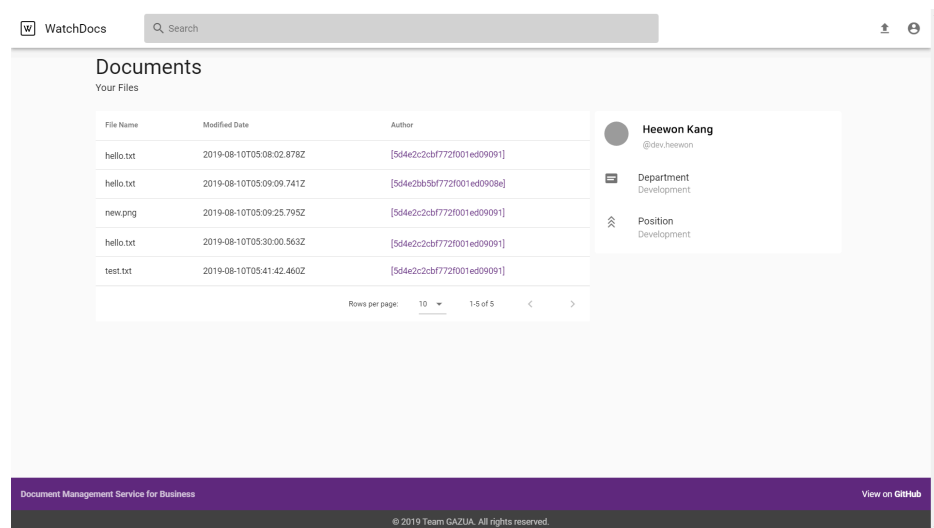
교내 전공 공부 Q&A 플랫폼 앱, 2019 인하 SW 해커톤
팀 프로젝트 - 역할: Docker와 NGINX 세팅, API 서버 개발



2019.08

WATCH_DOCS, 해커톤 Vue.js Express.js MongoDB

WaykiChain Smart Contract를 이용한 비즈니스 문서 관리 서비스, Huobi Korea X WaykiChain Hackathon
팀 프로젝트 - 역할: Vue.js를 이용한 서비스 웹 페이지 개발



2018.11 ~ 2019.02

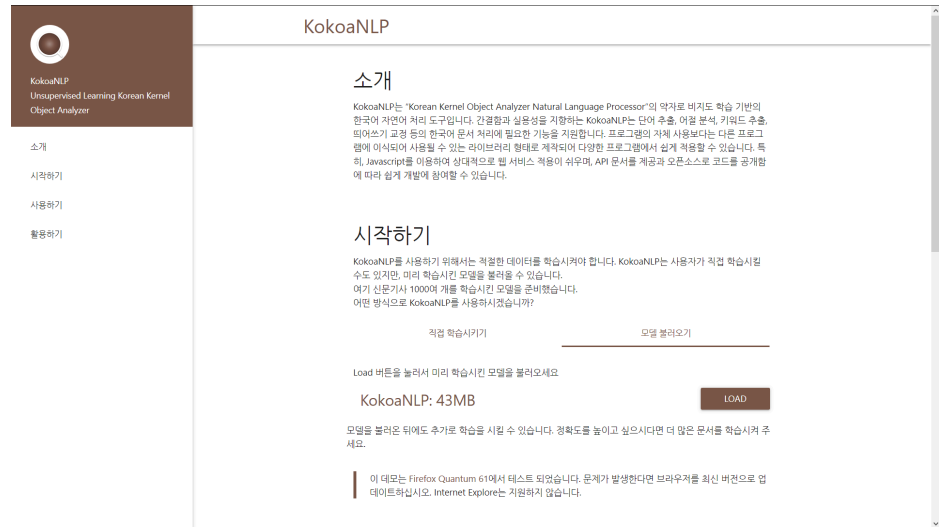
Kodict, 오픈소스 Rust

효율적 탐색을 위한 한국어 국어사전 자료구조 구현 및 국어사전 크롤러 제공,
[다운로드: 2.6천 회]

2018.04 ~ 2018.07

KokoaNLP, 공모전 [Node.js]

비지도 학습 기반의 한국어 자연어 처리 도구, 2018 한국정보올림피아드 공모 부문

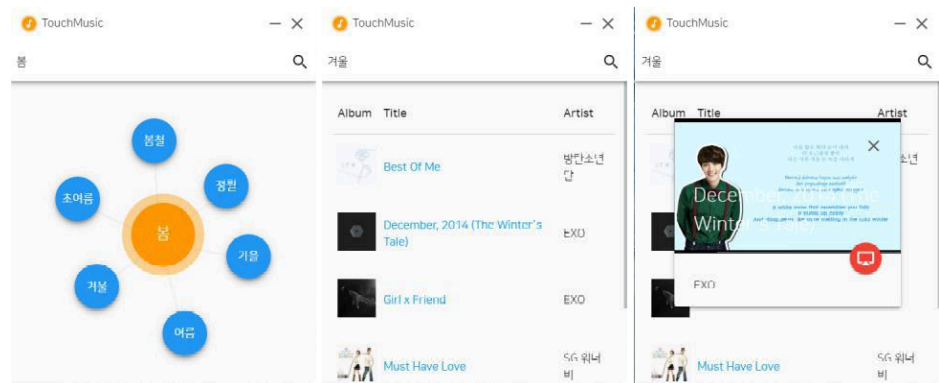


2018.03

Touch Music, 공모전 [Electron] [Python]

마인드맵 형식의 음악 검색 서비스, 2018 KAIST Creative Team Coding Challenge, [우수상]

팀 프로젝트 - 역할: Melon 노래 가사 크롤링, Word2Vec을 이용한 노래 스타일 분석 알고리즘 개발, Electron 앱 개발



(최종 수정: 2024.07, Typst로 작성됨)