

# Contribution au SLAM avec caméra omnidirectionnelle

Cyril JOLY et Patrick RIVES

INRIA Sophia-Antipolis Méditerranée – École des Mines de Paris

31 juillet 2009

École d'été en traitement du signal et des images – Peyresq 2009

# Contexte du sujet

## Travaux de l'équipe ARobAS appliqués à la robotique

- Asservissement visuel
- Reconstruction de scène
- Localisation
- Navigation
- Commande

## Dans la continuité des travaux de...

[Alessandro Victorino](#) : SLAM et commande référencée laser

[Christopher Mei](#) : SLAM et couplage entre laser et caméra omnidirectionnelle

# Plan

- 1 Introduction
- 2 Algorithme de filtrage
- 3 Construire des cartes locales
- 4 Le capteur omnidirectionnel
- 5 Résultats
- 6 Conclusion et perspectives

# Plan

- 1 Introduction
- 2 Algorithme de filtrage
- 3 Construire des cartes locales
- 4 Le capteur omnidirectionnel
- 5 Résultats
- 6 Conclusion et perspectives

# Plan

- 1 Introduction
  - Le SLAM : définition
  - Notations
  - Variables
  - Equations
  - Objectifs

# Le SLAM : définition

**SLAM** : **S**imultaneous **L**ocalization **A**nd **M**apping



# Le SLAM : définition

**SLAM** : **S**imultaneous **L**ocalization **A**nd **M**apping

**Intérêt** : en robotique mobile

- Localisation du robot dans un environnement inconnu
- Exploration **autonome** en milieu hostile
- ...



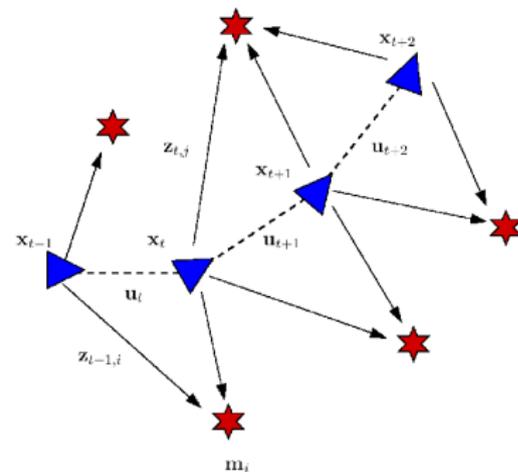
# Notations

## Etat du système

- $\mathbf{x}_t$  : état du robot à l'instant  $t$
- $\mathbf{m}_{(i)}$  : état de l'amer ( $i$ )

## Utilisation de :

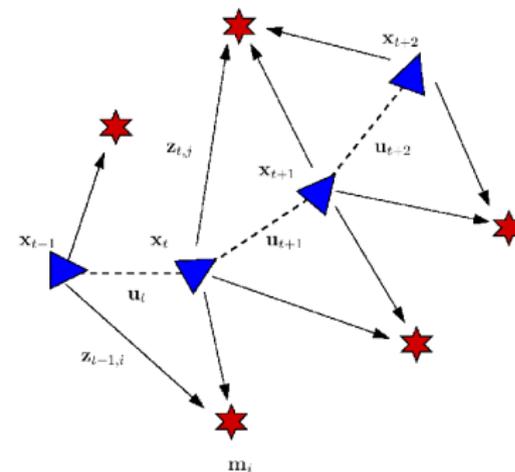
- 1 Equation de modèle impliquant  $\mathbf{u}_t$
- 2 Mesures :  $\mathbf{z}_t$



# Notations

## Présence de bruits :

- Sur le modèle
- Sur les mesures des entrées
- Sur les mesures des amers



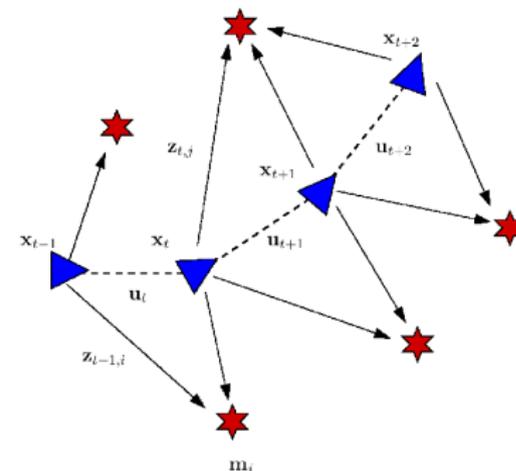
# Notations

## Présence de bruits :

- Sur le modèle
- Sur les mesures des entrées
- Sur les mesures des amers

## Présence de bruit :

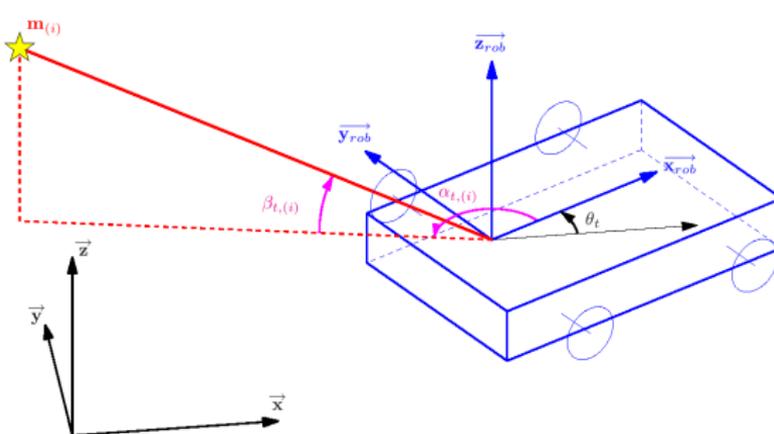
- 1 Valeurs des bruits **inconnues**
- 2 Caractéristiques des bruits : **connues**



# Variables

## Robot

$$\mathbf{x}_t = \begin{bmatrix} x_t & y_t & \theta_t \end{bmatrix}^T$$



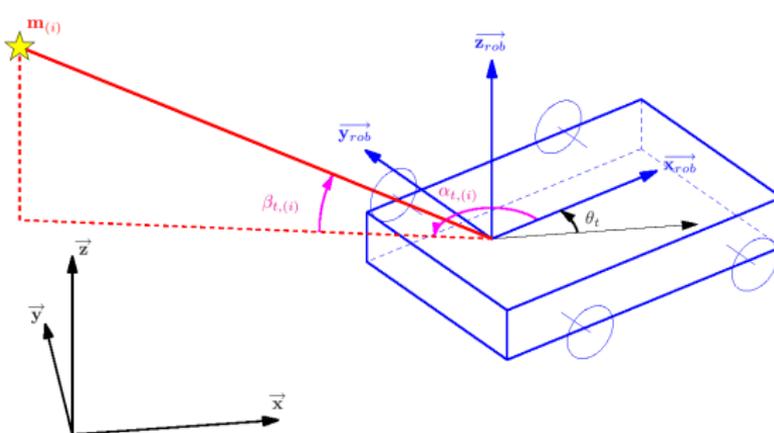
# Variables

## Robot

$$\mathbf{x}_t = \begin{bmatrix} x_t & y_t & \theta_t \end{bmatrix}^T$$

## Commande

$$\mathbf{u}_t = \begin{bmatrix} v_t & \omega_t \end{bmatrix}^T$$



# Variables

## Robot

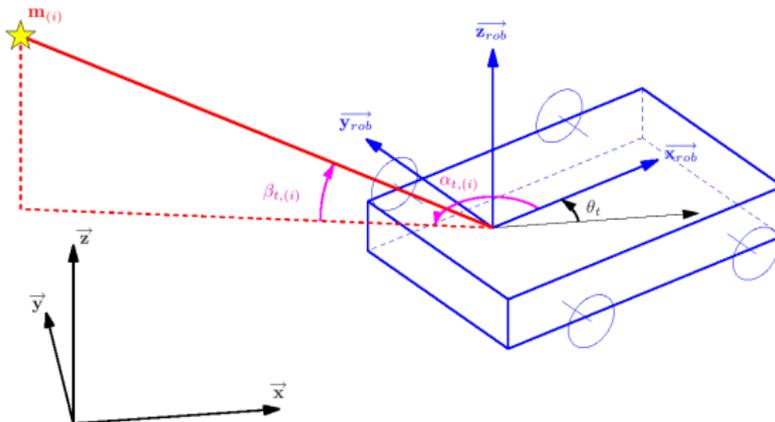
$$\mathbf{x}_t = [ x_t \quad y_t \quad \theta_t ]^T$$

## Commande

$$\mathbf{u}_t = [ v_t \quad \omega_t ]^T$$

## Amer ( $i$ )

$$\mathbf{m}^{(i)} = [ x^{(i)} \quad y^{(i)} \quad z^{(i)} ]^T$$



# Variables

## Robot

$$\mathbf{x}_t = [ x_t \quad y_t \quad \theta_t ]^T$$

## Commande

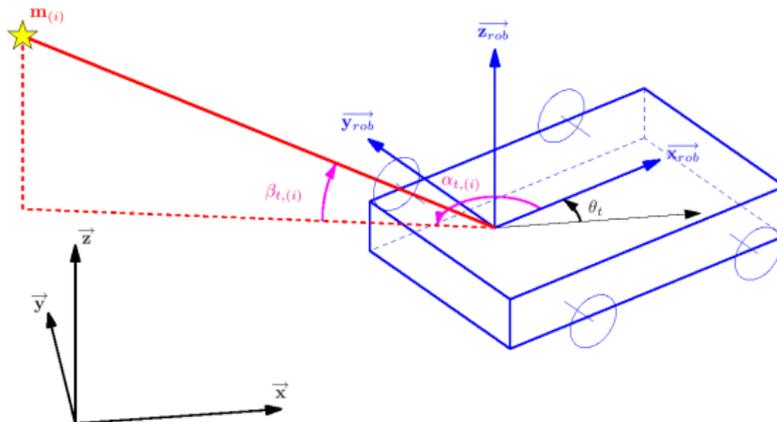
$$\mathbf{u}_t = [ v_t \quad \omega_t ]^T$$

## Amer ( $i$ )

$$\mathbf{m}_{(i)} = [ x_{(i)} \quad y_{(i)} \quad z_{(i)} ]^T$$

## Mesures amer ( $i$ )

$$\mathbf{z}_{t,(i)} = [ \alpha_{t,(i)} \quad \beta_{t,(i)} ]^T$$



# Equations

## Equations de modèle

$$\begin{cases} x_t = x_{t-1} + v_t dt \operatorname{sinc} \frac{\omega dt}{2} \cos \left( \theta_{t-1} + \frac{\omega dt}{2} \right) \\ y_t = y_{t-1} + v_t dt \operatorname{sinc} \frac{\omega dt}{2} \sin \left( \theta_{t-1} + \frac{\omega dt}{2} \right) \\ \theta_t = \theta_{t-1} + \omega dt \end{cases}$$

## Equations de mesure

$$\begin{cases} \alpha_{t,(i)} = \operatorname{atan2} \left( y_{(i)} - y_t, x_{(i)} - x_t \right) - \theta_t \\ \beta_{t,(i)} = \arctan \left( \frac{z_{(i)}}{\sqrt{(x_{(i)} - x_t)^2 + (y_{(i)} - y_t)^2}} \right) \end{cases}$$

# Objectifs

## But :

- 1 Estimer l'ensemble des états
  - Position(s) du robot
  - Positions des amers
- 2 Estimer “ au mieux ” l'incertitude : fournir une enveloppe d'erreur **consistante**
  - Ni trop optimiste (estimation erronée)
  - Ni trop pessimiste (résultat non exploitable)

## Lien avec les problèmes inverses

Il s'agit ici de retrouver la position du robot et des amers ayant permis d'obtenir les mesures effectuées par un capteur donné.

# Plan

- 1 Introduction
- 2 Algorithme de filtrage
- 3 Construire des cartes locales
- 4 Le capteur omnidirectionnel
- 5 Résultats
- 6 Conclusion et perspectives

# Plan

- 1 Introduction
- 2 Algorithme de filtrage
  - Données et hypothèses
  - SAM : Simultaneous Smoothing and Mapping

# Données et hypothèses

## Rappel du modèle

$$\begin{cases} \mathbf{x}_t &= \mathbf{f}(\mathbf{x}_{t-1}, \mathbf{u}_t + \nu_t^{\mathbf{u}}) + \nu_t^{\mathbf{f}} \\ \mathbf{z}_t &= \mathbf{h}(\mathbf{x}_t, \mathbf{m}) + \nu_t^{\mathbf{z}} \end{cases}$$

# Données et hypothèses

## Rappel du modèle et distribution des erreurs

$$\begin{cases} \mathbf{x}_t = \mathbf{f}(\mathbf{x}_{t-1}, \mathbf{u}_t + \nu_t^u) + \nu_t^f \\ \mathbf{z}_t = \mathbf{h}(\mathbf{x}_t, \mathbf{m}) + \nu_t^z \end{cases} \quad \text{avec}$$

$$\begin{aligned} \nu_t^f &\sim \mathcal{N}(\mathbf{0}, \mathbf{Q}^f) \\ \nu_t^u &\sim \mathcal{N}(\mathbf{0}, \mathbf{Q}^u) \\ \nu_t^z &\sim \mathcal{N}(\mathbf{0}, \mathbf{Q}^z) \end{aligned}$$

# Données et hypothèses

## Rappel du modèle et distribution des erreurs

$$\begin{cases} \mathbf{x}_t = \mathbf{f}(\mathbf{x}_{t-1}, \mathbf{u}_t + \nu_t^{\mathbf{u}}) + \nu_t^{\mathbf{f}} \\ \mathbf{z}_t = \mathbf{h}(\mathbf{x}_t, \mathbf{m}) + \nu_t^{\mathbf{z}} \end{cases} \quad \text{avec}$$

$$\begin{aligned} \nu_t^{\mathbf{f}} &\sim \mathcal{N}(\mathbf{0}, \mathbf{Q}^{\mathbf{f}}) \\ \nu_t^{\mathbf{u}} &\sim \mathcal{N}(\mathbf{0}, \mathbf{Q}^{\mathbf{u}}) \\ \nu_t^{\mathbf{z}} &\sim \mathcal{N}(\mathbf{0}, \mathbf{Q}^{\mathbf{z}}) \end{aligned}$$

## Entrées de l'algorithme

$$p(\mathbf{x}_t | \mathbf{x}_{t-1}, \mathbf{u}_t)$$

$$p(\mathbf{z}_t | \mathbf{x}_t, \mathbf{m})$$

# Données et hypothèses

## Rappel du modèle et distribution des erreurs

$$\begin{cases} \mathbf{x}_t = \mathbf{f}(\mathbf{x}_{t-1}, \mathbf{u}_t + \nu_t^{\mathbf{u}}) + \nu_t^{\mathbf{f}} \\ \mathbf{z}_t = \mathbf{h}(\mathbf{x}_t, \mathbf{m}) + \nu_t^{\mathbf{z}} \end{cases} \quad \text{avec}$$

$$\begin{aligned} \nu_t^{\mathbf{f}} &\sim \mathcal{N}(\mathbf{0}, \mathbf{Q}^{\mathbf{f}}) \\ \nu_t^{\mathbf{u}} &\sim \mathcal{N}(\mathbf{0}, \mathbf{Q}^{\mathbf{u}}) \\ \nu_t^{\mathbf{z}} &\sim \mathcal{N}(\mathbf{0}, \mathbf{Q}^{\mathbf{z}}) \end{aligned}$$

## Entrées de l'algorithme

$$\begin{aligned} p(\mathbf{x}_t | \mathbf{x}_{t-1}, \mathbf{u}_t) &= \mathcal{N}(\mathbf{f}(\mathbf{x}_{t-1}, \mathbf{u}_t), \mathbf{Q}_t) \\ p(\mathbf{z}_t | \mathbf{x}_t, \mathbf{m}) &= \mathcal{N}(\mathbf{h}(\mathbf{x}_t, \mathbf{m}), \mathbf{R}_t) \end{aligned}$$

# Données et hypothèses

## Rappel du modèle et distribution des erreurs

$$\begin{cases} \mathbf{x}_t = \mathbf{f}(\mathbf{x}_{t-1}, \mathbf{u}_t + \nu_t^u) + \nu_t^f \\ \mathbf{z}_t = \mathbf{h}(\mathbf{x}_t, \mathbf{m}) + \nu_t^z \end{cases} \quad \text{avec}$$

$$\begin{aligned} \nu_t^f &\sim \mathcal{N}(\mathbf{0}, \mathbf{Q}^f) \\ \nu_t^u &\sim \mathcal{N}(\mathbf{0}, \mathbf{Q}^u) \\ \nu_t^z &\sim \mathcal{N}(\mathbf{0}, \mathbf{Q}^z) \end{aligned}$$

## Entrées de l'algorithme

$$\begin{aligned} p(\mathbf{x}_t | \mathbf{x}_{t-1}, \mathbf{u}_t) &= \mathcal{N}(\mathbf{f}(\mathbf{x}_{t-1}, \mathbf{u}_t), \mathbf{Q}_t) & \mathbf{Q}_t &= \mathbf{Q}^f + \frac{\partial \mathbf{f}}{\partial \mathbf{u}} \mathbf{Q}^u \frac{\partial \mathbf{f}}{\partial \mathbf{u}}^T \\ p(\mathbf{z}_t | \mathbf{x}_t, \mathbf{m}) &= \mathcal{N}(\mathbf{h}(\mathbf{x}_t, \mathbf{m}), \mathbf{R}_t) & \mathbf{R}_t &= \mathbf{Q}^z \end{aligned}$$

# Données et hypothèses

## Rappel du modèle et distribution des erreurs

$$\begin{cases} \mathbf{x}_t = \mathbf{f}(\mathbf{x}_{t-1}, \mathbf{u}_t + \nu_t^u) + \nu_t^f \\ \mathbf{z}_t = \mathbf{h}(\mathbf{x}_t, \mathbf{m}) + \nu_t^z \end{cases} \quad \text{avec}$$

$$\begin{aligned} \nu_t^f &\sim \mathcal{N}(\mathbf{0}, \mathbf{Q}^f) \\ \nu_t^u &\sim \mathcal{N}(\mathbf{0}, \mathbf{Q}^u) \\ \nu_t^z &\sim \mathcal{N}(\mathbf{0}, \mathbf{Q}^z) \end{aligned}$$

## Entrées de l'algorithme

$$\begin{aligned} p(\mathbf{x}_t | \mathbf{x}_{t-1}, \mathbf{u}_t) &= \mathcal{N}(\mathbf{f}(\mathbf{x}_{t-1}, \mathbf{u}_t), \mathbf{Q}_t) & \mathbf{Q}_t &= \mathbf{Q}^f + \frac{\partial \mathbf{f}}{\partial \mathbf{u}} \mathbf{Q}^u \frac{\partial \mathbf{f}}{\partial \mathbf{u}}^T \\ p(\mathbf{z}_t | \mathbf{x}_t, \mathbf{m}) &= \mathcal{N}(\mathbf{h}(\mathbf{x}_t, \mathbf{m}), \mathbf{R}_t) & \mathbf{R}_t &= \mathbf{Q}^z \end{aligned}$$

# SAM : Simultaneous Smoothing and Mapping (1/2)

## Principe

- Calculer la densité de la **trajectoire** du robot et de la carte :  

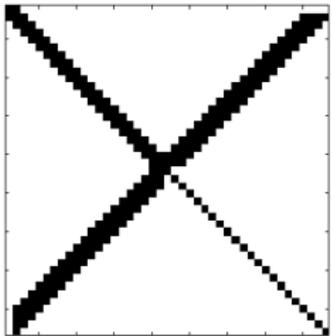
$$p(\underbrace{\mathbf{x}_{1:t}, \mathbf{m} | \mathbf{x}_0, \mathbf{z}_{0:t}, \mathbf{u}_{1:t}}_{\text{Toute la trajectoire}})$$
au lieu de  $p(\underbrace{\mathbf{x}_t, \mathbf{m} | \mathbf{x}_0, \mathbf{z}_{0:t}, \mathbf{u}_{1:t}}_{\text{Dernière position (EKF)}})$
- Travailler dans l'espace matrice d'information / vecteur d'information

## Comparaison avec l'EKF :

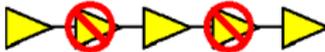
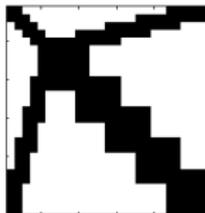
	Consistance	Calculs / Mémoire
EKF	Ne remet pas en cause la trajectoire. Une inconsistance à un instant donné sera propagée pour toute la suite	Quadratique avec le nombre d'amers
SAM	Remet pas en cause la trajectoire. Permet de limiter les inconsistances	Dimension de l'état très importante mais matrice d'information éparse Temps de calculs comparables

# SAM : Simultaneous Smoothing and Mapping (2/2)

## Propriété de la matrice d'information



(a) No marginalisation



(b) Partial marginalisation



(c) Full marginalisation

# Plan

- 1 Introduction
- 2 Algorithme de filtrage
- 3 Construire des cartes locales**
- 4 Le capteur omnidirectionnel
- 5 Résultats
- 6 Conclusion et perspectives

# Plan

- 3 Construire des cartes locales
  - Intérêt
  - Quand démarrer une nouvelle carte ?
  - Gestion des cartes locales

# Intérêt :

## Objectif : réduire les incertitudes autour du robot

- Améliorer la sécurité des tâches à court terme effectuées par le robot (planification, contrôle).
- Garder un contrôle sur la qualité de l'estimation non linéaire (limiter les problèmes d'inconsistance)

## Solutions envisagées

- 1 Carte robocentrée
  - Cas du SAM : évaluer les **trajectoires** des amers dans le repère du robot  $\Rightarrow$  dimension trop importante
  - EKF obligatoire : risque d'inconsistance
- 2 **Cartes locales en réinitialisant les incertitudes**
  - SAM utilisable  $\Rightarrow$  meilleure consistance
  - Permet de représenter la trajectoire entière du robot *a posteriori*

# Quand démarrer une nouvelle carte? (1/2)

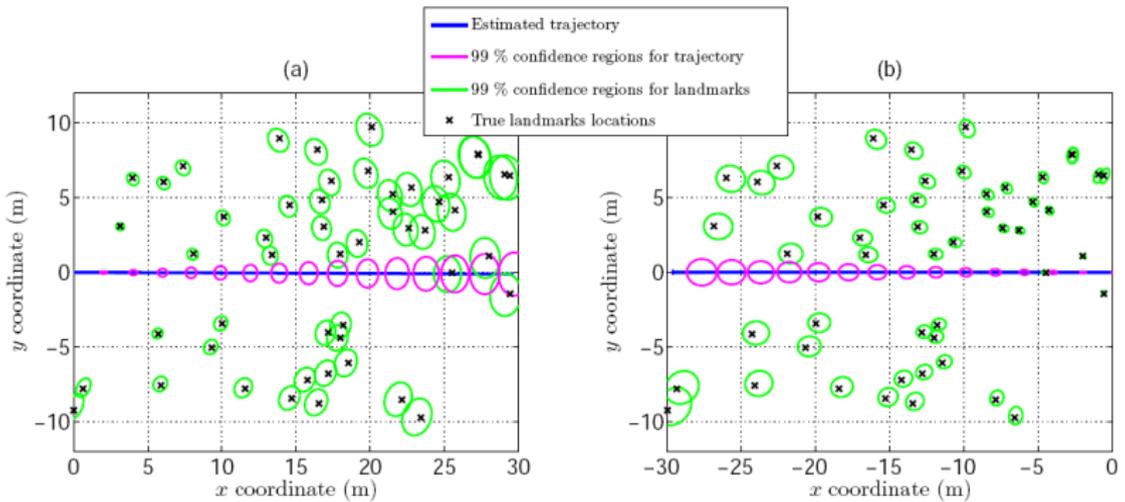
## Données à l'instant $t$ :

- Densité de probabilité *a posteriori* :  $p(\mathbf{x}_{1:t}, \mathbf{m} | \mathbf{x}_0, \mathbf{z}_{0:t}, \mathbf{u}_{1:t})$
- Marginalisation des positions immédiate :  $p(\mathbf{m} | \mathbf{x}_0, \mathbf{z}_{0:t}, \mathbf{u}_{1:t})$
- $\Rightarrow$  matrice de covariances pour chaque amer  $i$  :  $\Sigma_{|\mathbf{x}_0}^i$

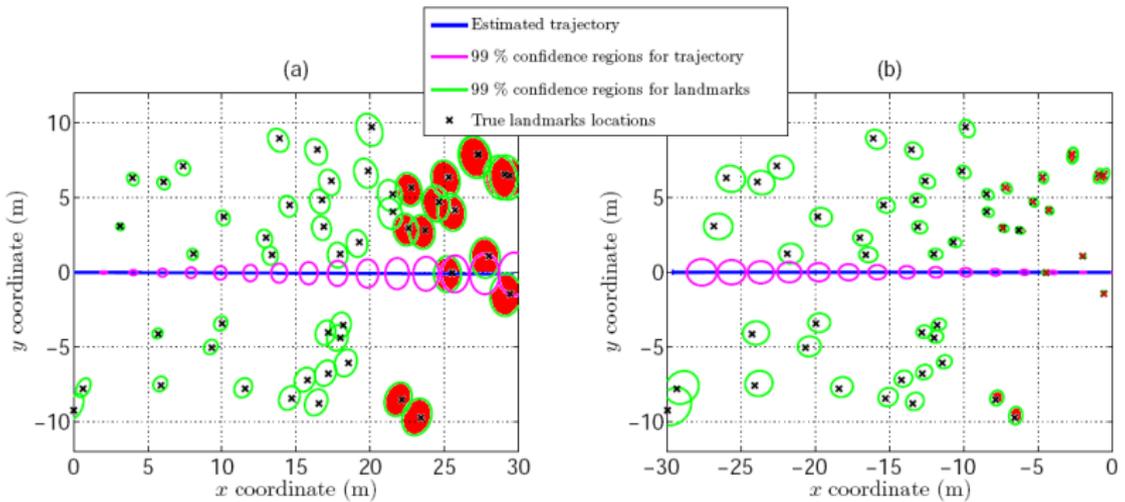
## Paramètres déduits en changeant le point de conditionnement

- Calculer  $p(\mathbf{m} | \mathbf{x}_t, \mathbf{z}_{0:t}, \mathbf{u}_{1:t})$  à partir de  $p(\mathbf{x}_{1:t}, \mathbf{m} | \mathbf{x}_0, \mathbf{z}_{0:t}, \mathbf{u}_{1:t})$
- Solution que l'on aurait obtenue en supposant certaine **la dernière position du robot au lieu de la première**
- $\Rightarrow$  matrice de covariances pour chaque amer  $i$  :  $\Sigma_{|\mathbf{x}_t}^i$

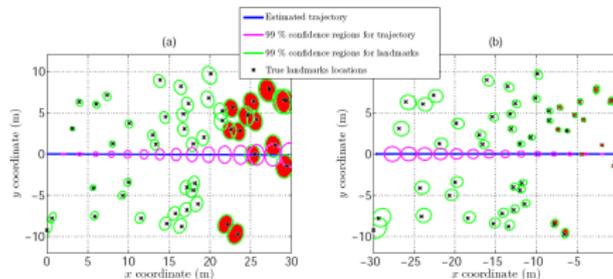
# Quand démarrer une nouvelle carte ? (2/2)



# Quand démarrer une nouvelle carte ? (2/2)



# Quand démarrer une nouvelle carte ? (2/2)



## Critère

- Idée : l'incertitude associée aux derniers amers vus à l'instant  $t$  doit être beaucoup plus faible lorsque l'on suppose connue la position finale du robot que lorsqu'on suppose connue la position initiale
- Calcul pour chacun des derniers amers de  $\sqrt{\frac{\det \Sigma^i | x_t}{\det \Sigma^i | x_0}}$
- Si la moyenne des coefficients est inférieure à un certain seuil : on initialise une nouvelle carte

# Gestion des cartes locales (1/3)

## Comment créer une nouvelle carte ?

- 1 Calculer  $p(\mathbf{x}_{t_1+1:t_2}, \tilde{\mathbf{m}} | \mathbf{x}_{t_1}, \mathbf{z}_{t_1+1:t_2}, \mathbf{u}_{t_1+1:t_2})$  :
  - La nouvelle carte est obtenue indépendamment de l'ancienne carte

# Gestion des cartes locales (1/3)

## Comment créer une nouvelle carte ?

- 1 Calculer  $p(\mathbf{x}_{t_1+1:t_2}, \tilde{\mathbf{m}} | \mathbf{x}_{t_1}, \mathbf{z}_{t_1+1:t_2}, \mathbf{u}_{t_1+1:t_2})$  :
  - La nouvelle carte est obtenue indépendamment de l'ancienne carte
  - Les amers présents à la fois dans la carte précédente et dans la nouvelle sont initialisés avec une **matrice d'information nulle** (ie. covariance infinie)

# Gestion des cartes locales (1/3)

## Comment créer une nouvelle carte ?

- 1 Calculer  $p(\mathbf{x}_{t_1+1:t_2}, \tilde{\mathbf{m}} | \mathbf{x}_{t_1}, \mathbf{z}_{t_1+1:t_2}, \mathbf{u}_{t_1+1:t_2})$  :
  - La nouvelle carte est obtenue indépendamment de l'ancienne carte
  - **Les amers présents à la fois dans la carte précédente et dans la nouvelle sont initialisés avec une matrice d'information nulle (ie. covariance infinie)**
- 2 Est-il possible de prendre en compte les calculs effectués dans la carte précédente ?

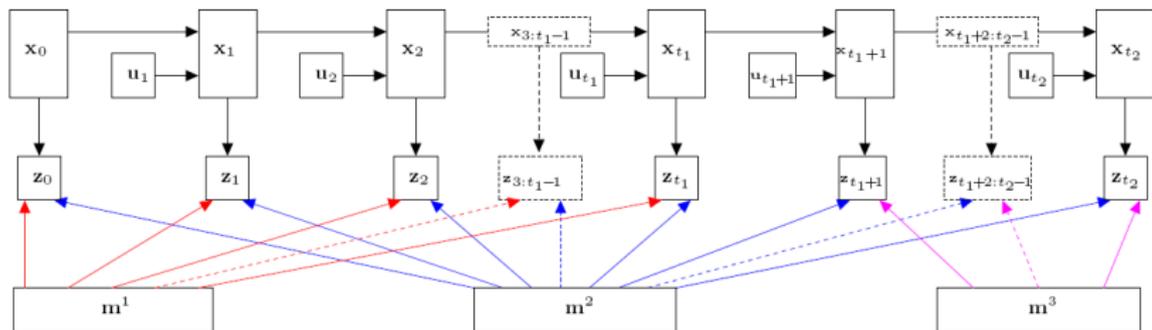
# Gestion des cartes locales (1/3)

## Comment créer une nouvelle carte ?

- 1 Calculer  $p(\mathbf{x}_{t_1+1:t_2}, \tilde{\mathbf{m}} | \mathbf{x}_{t_1}, \mathbf{z}_{t_1+1:t_2}, \mathbf{u}_{t_1+1:t_2})$  :
  - La nouvelle carte est obtenue indépendamment de l'ancienne carte
  - Les amers présents à la fois dans la carte précédente et dans la nouvelle sont initialisés avec une **matrice d'information nulle** (ie. covariance infinie)
- 2 Est-il possible de prendre en compte les calculs effectués dans la carte précédente ?

# Gestion des cartes locales (2/3)

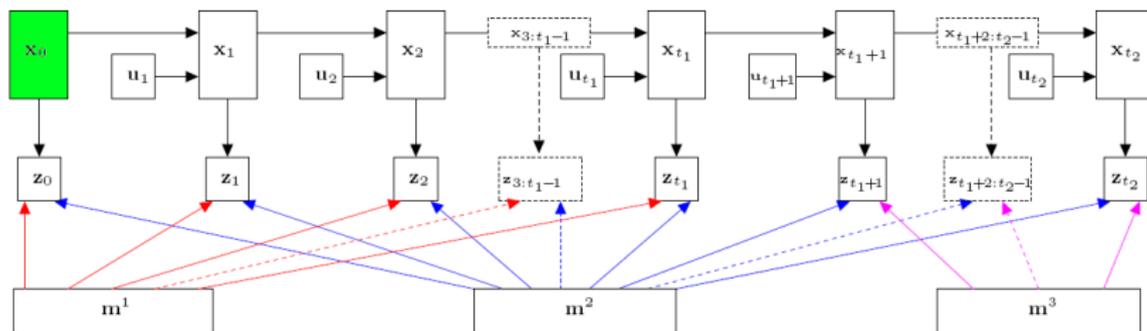
Données :



# Gestion des cartes locales (2/3)

Données :

0 : instant initial

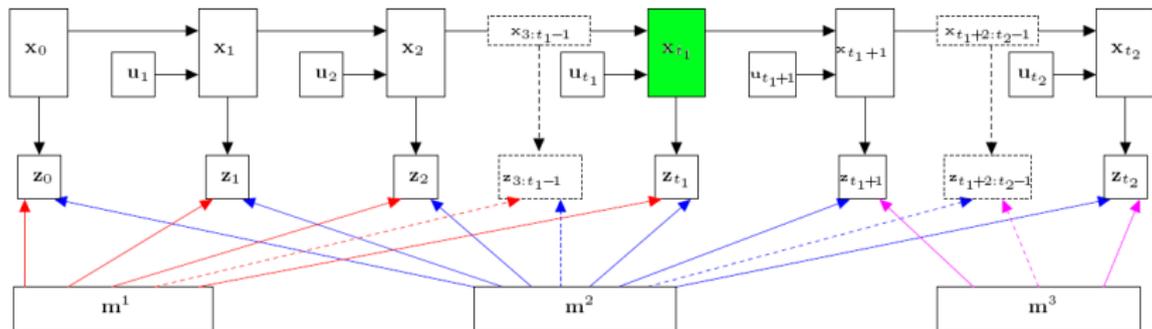


# Gestion des cartes locales (2/3)

Données :

$0$  : instant initial

$t_1$  : fin de la première carte



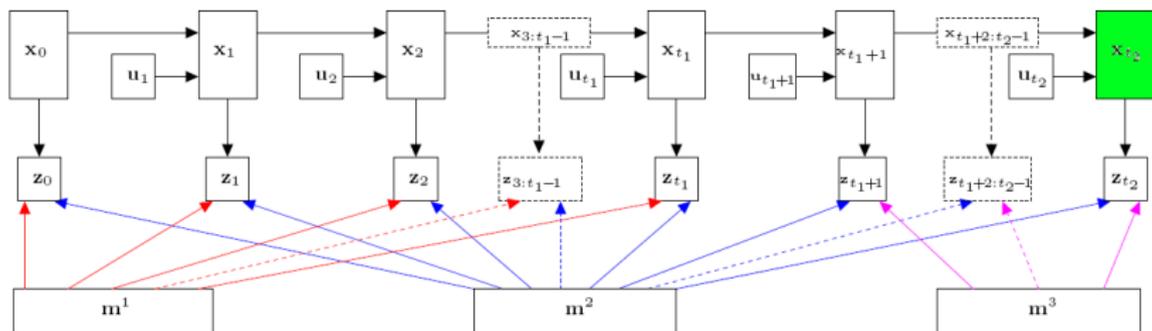
# Gestion des cartes locales (2/3)

Données :

$0$  : instant initial

$t_1$  : fin de la première carte

$t_2$  : fin de la seconde carte



# Gestion des cartes locales (2/3)

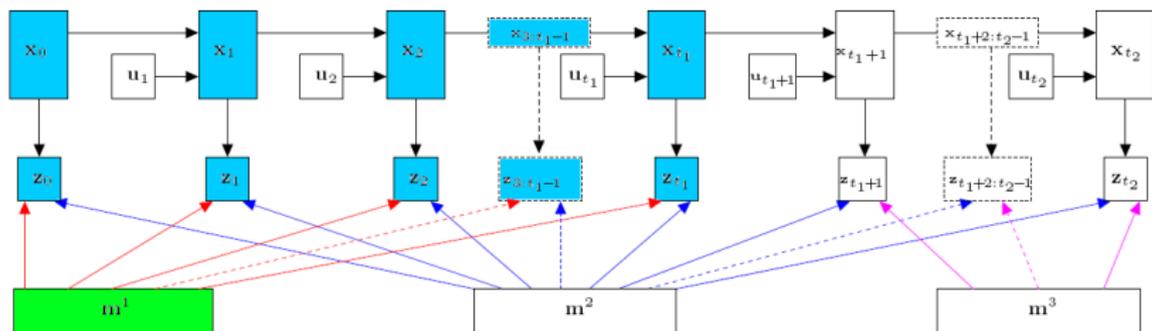
Données :

$0$  : instant initial

$t_1$  : fin de la première carte

$t_2$  : fin de la seconde carte

$m^1$  : amers uniquement visibles dans la première carte



# Gestion des cartes locales (2/3)

Données :

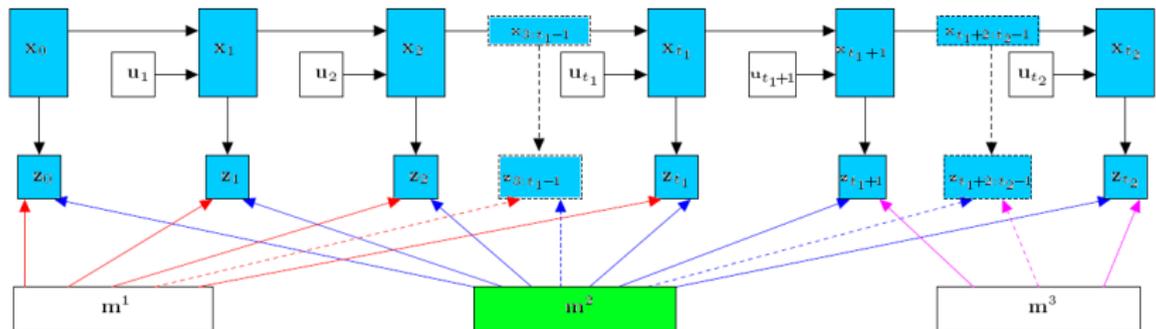
0 : instant initial

$t_1$  : fin de la première carte

$t_2$  : fin de la seconde carte

$m^1$  : amers uniquement visibles dans la première carte

$m^2$  : amers communs aux deux cartes



# Gestion des cartes locales (2/3)

Données :

0 : instant initial

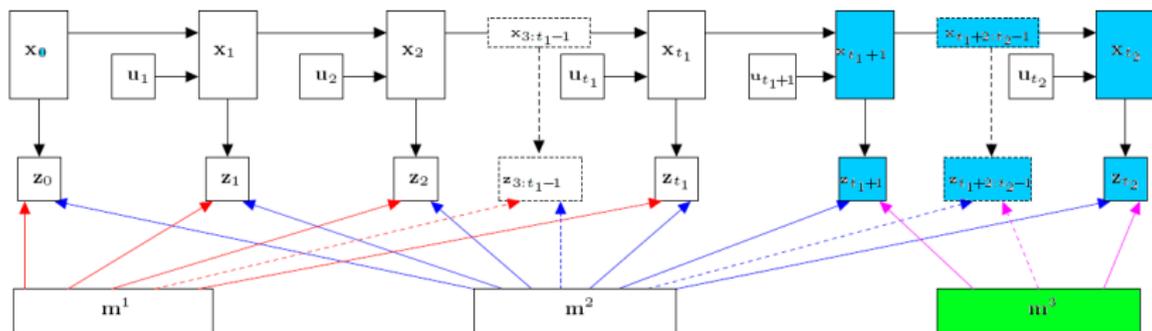
$t_1$  : fin de la première carte

$t_2$  : fin de la seconde carte

$m^1$  : amers uniquement visibles dans la première carte

$m^2$  : amers communs aux deux cartes

$m^3$  : amers uniquement visibles dans la seconde carte



## Gestion des cartes locales (2/3)

### Données :

$0$  : instant initial

$t_1$  : fin de la première carte

$t_2$  : fin de la seconde carte

$\mathbf{m}^1$  : amers uniquement visibles dans la première carte

$\mathbf{m}^2$  : amers communs aux deux cartes

$\mathbf{m}^3$  : amers uniquement visibles dans la seconde carte

### Problème :

Est-il possible de calculer la densité associées aux positions du robot entre  $t_1 + 1$  et  $t_2$  ainsi que les amers  $\mathbf{m}^2$  et  $\mathbf{m}^3$  en prenant en compte l'**intégralité des mesures** ?

$$\implies p(\mathbf{x}_{t_1+1:t_2}, \mathbf{m}^2, \mathbf{m}^3 | \mathbf{x}_{t_1}, \mathbf{z}_{0:t_2}, \mathbf{u}_{1:t_2})$$

# Gestion des cartes locales (2/3)

## Théorème :

$$p(\mathbf{x}_{t_1+1:t_2}, \mathbf{m}^2, \mathbf{m}^3 | \mathbf{x}_{t_1}, \mathbf{z}_{0:t_2}, \mathbf{u}_{0:t_2}) \propto p(\mathbf{x}_{t_1+1:t_2}, \mathbf{m}^2, \mathbf{m}^3 | \mathbf{x}_{t_1}, \mathbf{z}_{t_1+1:t_2}, \mathbf{u}_{t_1+1:t_2}) \times p(\mathbf{m}^2 | \mathbf{z}_{0:t_1}, \mathbf{u}_{0:t_1}, \mathbf{x}_{t_1})$$

## Interprétation

**1er facteur :** s'obtient en appliquant un algorithme de SAM classique n'utilisant que les mesures et commandes de la seconde carte

**2ème facteur :** se déduit de la première carte

**Multiplication :** vecteur et matrice d'observation se déduisent par addition des paramètres déduits des deux facteurs

# Plan

- 1 Introduction
- 2 Algorithme de filtrage
- 3 Construire des cartes locales
- 4 Le capteur omnidirectionnel**
- 5 Résultats
- 6 Conclusion et perspectives

# Plan

- 4 Le capteur omnidirectionnel
  - Présentation générale
  - Avantages et inconvénients
  - Adaptations spécifiques

# Présentation générale

## Caméra omnidirectionnelle

- Il s'agit d'une caméra qui filme un miroir.
- La forme du miroir est une quadrique de révolution classique (ellipsoïde, parabololoïde, hyperbololoïde)

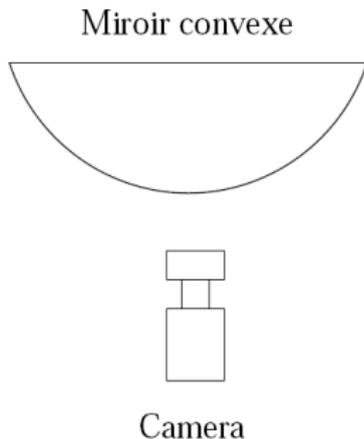


Figure 1: Capteur catadioptrique

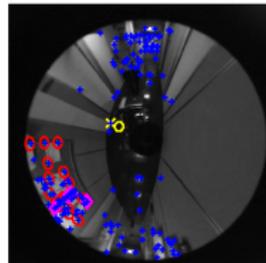


Figure 2: Capteur à miroir parabolique

# Avantages et inconvénients

## Avantages

- Permet une vision totale de la scène à 360deg
- Permet de suivre les points même en cas de très forte rotation



## Inconvénients

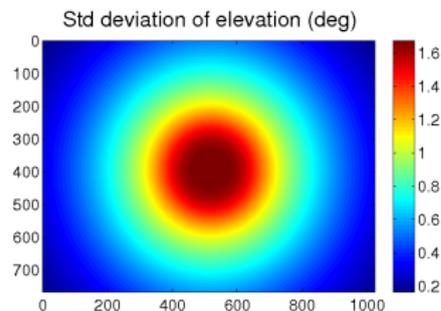
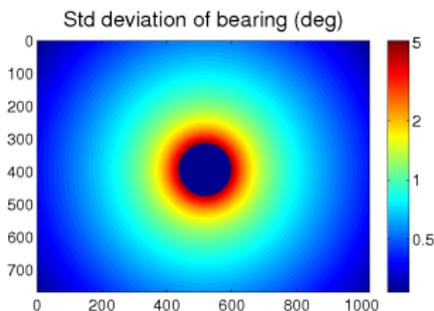
- Les équations de projection classiques de la vision ne sont plus applicables
- Résolution non uniforme
- Système mécanique sensible aux vibrations



# Adaptations spécifiques (2/3)

## Covariances des mesures

- Calcul des covariances de l'azimuth et de l'élévation en fonction du point dans l'image
- Elle augmente lorsqu'on s'approche du centre de l'image





# Plan

- 1 Introduction
- 2 Algorithme de filtrage
- 3 Construire des cartes locales
- 4 Le capteur omnidirectionnel
- 5 Résultats**
- 6 Conclusion et perspectives

# Plan

## 5 Résultats

- Première séquence : couloir de l'INRIA
- Seconde séquence : environnement d'intérieur avec de fortes variations lumineuses

# Première sequence : couloir de l'INRIA

## Paramètres

Lieu : couloir du bâtiment Borel  
de l'INRIA Sophia  
Antipolis

Plateforme : robot ANIS (développé en  
interne à l'INRIA)

Résultat : application de  
l'algorithme avec cartes  
locales

Lire la vidéo [videoBorel.mpeg](#)



# Seconde séquence : environnement d'intérieur avec de fortes variations lumineuses (1/2)

## Paramètres

**Lieu :** halle robotique de l'INRIA

**Plateforme :** nouvelle plateforme Hannibal. Principale différence avec Anis : présence de pneumatiques (odométrie dégradée)

**Difficulté :** passage devant une baie vitrée très lumineuse

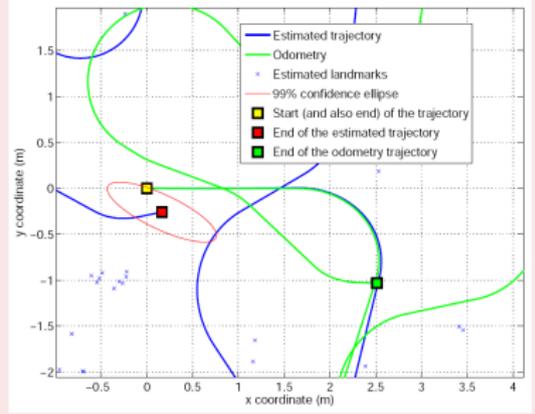
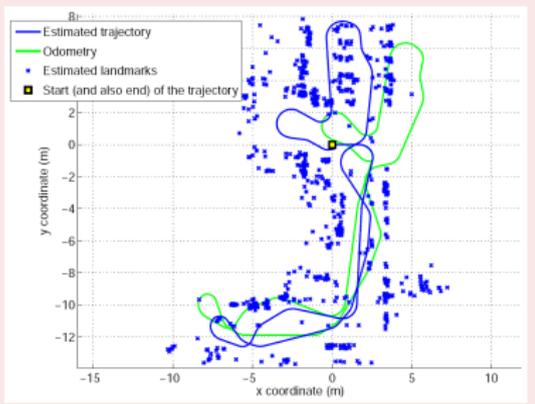
**Résultat :** application de l'algorithme avec cartes locales

*Lire la vidéo [videoKahn.mpeg](#)*



# Seconde séquence : environnement d'intérieur avec de fortes variations lumineuses (2/2)

## Qualité du résultat :



# Plan

- 1 Introduction
- 2 Algorithme de filtrage
- 3 Construire des cartes locales
- 4 Le capteur omnidirectionnel
- 5 Résultats
- 6 Conclusion et perspectives**

# Plan

- 6 Conclusion et perspectives
  - Conclusion
  - Perspectives

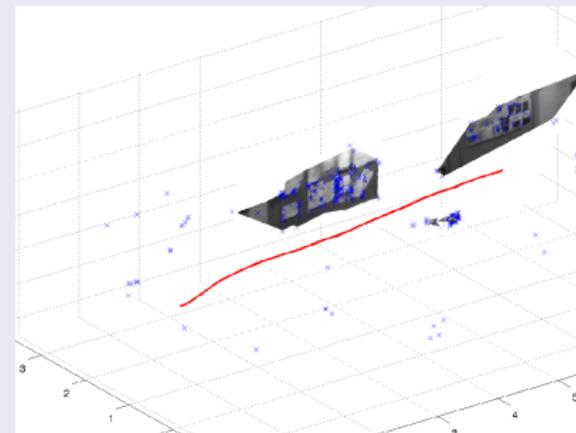
# Conclusion

- Critère pour démarrer une nouvelle carte ne nécessitant pas de valeur absolue.
- Algorithme de création de nouvelle carte garantissant l'utilisation de toutes les informations disponibles
- Résultats expérimentaux convaincants :
  - Cartes cohérentes (angles droits respectés pour les murs, largeur des couloirs constante)
  - L'odométrie permet de fixer le facteur d'échelle, même lorsqu'elle est mauvaise

# Perspectives (1/2)

## Projection de textures

- Détection automatique de plan
- Reprojection des textures en fusionnant les différentes vues



# Perspectives (2/2)

## Estimation de l'espace libre

- Calculer la triangulation de Delaunay associée au nuage de points
- “ Creuser ” l'espace libre en fonction des rayons associés aux observations

